



**Protocollo**

**per i**

**Concorsi Pronostici Sportivi**

**PCP**

<b>1</b>	<b>Generalità .....</b>	<b>3</b>
1.1	Soggetti coinvolti .....	4
1.2	Allineamento applicativo .....	5
<b>2</b>	<b>Convenzioni di Codifica .....</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>La struttura dei messaggi .....</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Intestazioni HTTP .....</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Firma elettronica .....</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>Il body .....</b>	<b>11</b>
6.1	Acquisizione giocata .....	13
6.2	Acquisizione cedola di caratura speciale a distanza .....	21
6.3	Interrogazione ultima giocata.....	23
6.4	Interrogazione caratura speciale a distanza.....	25
6.5	Interrogazione cedola di caratura speciale a distanza .....	27
6.6	Annullamento giocata .....	29
6.7	Interrogazione ricevuta di gioco.....	31
6.8	Validazione pagamento vincita/rimborso .....	33
6.9	Interrogazione comunicazioni inviate .....	36
6.10	Interrogazione stato concorso .....	37
6.11	Richiesta scambio chiavi pubbliche .....	38
6.12	Interrogazione informazioni concorso .....	39
6.13	Interrogazione elenco giornaliero giocate annullate .....	41
6.14	Avviso disponibilità comunicazione .....	43
6.15	Comunicazione apertura concorso .....	45
6.16	Comunicazione chiusura concorso.....	46
6.17	Comunicazione apertura attività di gioco .....	47
6.18	Comunicazione chiusura attività di gioco .....	48
6.19	Comunicazione apertura pagamenti .....	49
6.20	Comunicazione chiusura pagamenti.....	50
6.21	Interrogazione comunicato AAMS/TN.....	51
6.22	Comunicazione percentuali pronostici .....	53
6.23	Comunicazione invalidità evento .....	55
6.24	Comunicazione annullamento concorso.....	56
6.25	Lista comunicazioni inviate .....	57
6.26	Interrogazione saldi settimanali .....	58
6.27	Interrogazione ricevute pagate settimanalmente .....	62
6.28	Interrogazione incassi giornalieri .....	65
6.29	Interrogazione ricevute pagate giornalmente .....	68
6.30	Interrogazione rimborsi prescritti settimanalmente .....	71
6.31	Interrogazione quote.....	74
6.32	Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio .....	77
6.33	Interrogazione Bollettino Ufficiale .....	80
<b>7</b>	<b>Allegati.....</b>	<b>84</b>

## 1 Generalità

Il presente protocollo di comunicazione (PCP) è un protocollo di livello applicativo per la gestione dei Concorsi Pronostici Sportivi (Totocalcio, il9 e Totogol).

Ogni interazione tra Client e Server si basa sullo scambio di messaggi. Nelle funzioni relative alle attività di gioco il client del Concessionario effettua una *richiesta* ed il server del Totalizzatore Nazionale invia una *risposta*, mentre nell'invio di comunicazioni è il Totalizzatore Nazionale che effettua la *richiesta* senza aspettare una *risposta* dal Concessionario. Nello scambio di messaggi il Concessionario si avvarrà di un Fornitore di Servizio di Connettività.

Il protocollo PCP prevede che si possano instaurare più sessioni e che il client del Concessionario possa inviare al server del Totalizzatore Nazionale più messaggi in contemporanea. Il client che non riceve risposta dal server entro 10 secondi è autorizzato a reinviare la stessa transazione, nel qual caso il messaggio reinviato dovrà essere identico al precedente.

Per motivi di sicurezza e integrità dei dati, sui messaggi da inviare verso il Totalizzatore Nazionale, occorre attuare una procedura di hashing, ed il digest così ottenuto deve essere firmato con la chiave privata del Fornitore del Servizio di Connettività che si occupa di inviare il messaggio. Allo stesso modo, tutti i messaggi inviati dal Totalizzatore Nazionale, saranno firmati con la propria chiave privata.

## 1.1 **Soggetti coinvolti**

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato, i Concessionari, i Fornitori del Servizio di Connettività e il Totalizzatore Nazionale.

Nel seguito del presente documento i nomi dei soggetti saranno abbreviati secondo le seguenti sigle:

<b>Soggetti</b>	<b>Sigla</b>
Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato	AAMS
Concessionari	CN
Fornitori del Servizio di Connettività	FSC
Totalizzatore Nazionale	TN

Il protocollo PCP è utilizzabile per scambiare messaggi tra i FSC e il TN, che a seconda della circostanza si comporteranno da client o server.

## **1.2 Allineamento applicativo**

Un client che non riceve una risposta è autorizzato a ritentare l'invio dello stesso messaggio solo dopo la scadenza del timeout (10 secondi) e senza modificarne in alcun modo i contenuti. In questo caso, se il server riceve due o più volte consecutive lo stesso messaggio, restituirà una risposta con il relativo messaggio di errore, che evidenzia, ad esempio per una giocata, una precedente registrazione della giocata stessa.

**E' importante quindi che quei client del Totalizzatore Nazionale, che nella sottorete di pertinenza oggi ricevono ad intervalli regolari la stessa richiesta dai terminali gestiti la inoltrino una sola volta verso il server del Totalizzatore nazionale, a meno del verificarsi del suddetto timeout.**

## 2 Convenzioni di Codifica

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
string	E' un campo alfanumerico di lunghezza variabile, con caratteri espressi in byte singoli
numeric	E' un campo numerico decimale intero di lunghezza variabile, nel quale ciascuna cifra occupa un byte
xml	È un pacchetto xml completo di DTD, codificato base64

**Tutti i campi numerici specificati nei messaggi conterranno solo valori interi privi di interpunzione per le migliaia.**

**Tutti i campi dei messaggi che contengono importi saranno espressi in centesimi di euro.**

**Tutti i campi dei messaggi che contengono valori percentuali saranno arrotondati alla seconda cifra decimale e privi di carattere separatore per le cifre decimali stesse.**

**Qualora un campo non contenga valori significativi sarà impostato a zero.**

**Il formato nativo del testo xml è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codifica decimale ascii: 10).**

### 3 La struttura dei messaggi

L'invio dei messaggi dai FSC verso il TN (e la relativa risposta del TN) avverrà utilizzando il protocollo HTTP/1.0 mentre l'invio dei messaggi dal TN verso i FSC avverrà utilizzando il protocollo UDP.

Ogni messaggio applicativo scambiato tra i FSC e il TN (protocollo HTTP) è composto da tre parti:

- *Intestazioni http,*
- *firma elettronica,*
- *body.*

Ogni messaggio applicativo inviato dal TN verso i FSC (protocollo UDP) non è mai più lungo di 512 byte (firma + body) ed è composto da due parti:

- *firma elettronica (del TN),*
- *body.*

## 4 Intestazioni HTTP

Le intestazioni HTTP hanno normalmente numerosità e lunghezza variabili e sono separate dal corpo del messaggio dalla sequenza CRLF CRLF dove CR = carriage return (0x0D) e LF = line feed (0x0A).

Al fine di minimizzare i dati scambiati il protocollo PCP prevede per le transazioni di gioco l'invio delle richieste da parte dei CN tramite GET indirizzate alla URL di default (identificata dal solo carattere "/") seguita dal punto interrogativo ("?"), dal corpo del messaggio ("*body*"), dall'indicazione della versione di protocollo (stringa "HTTP/1.0") ed infine dalla sequenza "abbreviata" LFLF.

Parte delle intestazioni delle risposte è invece impostata dal Web Server ed ineliminabile; il programma chiamante per generalità dovrà semplicemente scartare tutto il testo precedente ed inclusivo della sequenza CRLF CRLF.

## 5 Firma elettronica

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio, il protocollo PCP prevede una firma elettronica.

I prodotti di riferimento per l'implementazione sono le librerie Open Source MHASH ed OPENSSL, ed il formato delle chiavi private e delle chiavi pubbliche è il PEM (Privacy Enhanced Mail).

A livello applicativo il TN interfaccia MHASH ed OPENSSL tramite le funzioni PHP (versione: 4.3.1) `mhash`, `openssl_private_encrypt` ed `openssl_public_decrypt`, i cui sorgenti in linguaggio C sono liberamente disponibili ed ai quali si fa riferimento per i dettagli implementativi.

Si chiarisce fin d'ora che le citate funzioni di `encrypt` / `decrypt` utilizzano il valore di default per il quarto parametro, ovvero che le chiamate alle funzioni OPENSSL di basso livello `RSA_private_encrypt` e `RSA_public_decrypt` prevedono un "padding" di tipo `RSA_PKCS1_PADDING` (PKCS #1 v1.5).

E' data facoltà ai FSC di utilizzare prodotti alternativi a quelli di riferimento, a patto che essi siano in grado di produrre risultati equivalenti ed intercambiabili.

Ciascuno dei soggetti coinvolti nello scambio dei messaggi previsti dal protocollo PCP genera offline, ad es. tramite l'interfaccia di OPENSSL, una chiave privata da 256 bit protetta "Triplo DES" con il comando:

```
openssl genrsa -des3 -out file_chiave_privata 256
```

Per espletare la richiesta il comando chiede all'utente di digitare una "passphrase", che non viene visualizzata e non deve essere persa pena l'impossibilità di usare la chiave privata generata.

La chiave pubblica corrispondente alla chiave privata appena creata si genera con il comando:

```
openssl rsa -pubout -in file_chiave_privata -out file_chiave_pubblica
```

I soggetti sopra indicati custodiscono sui server la chiave pubblica del TN e la propria chiave privata, della quale garantiscono la riservatezza; sui soli server del TN sono presenti tutte le chiavi pubbliche dei FSC.

Usando le funzioni della libreria MHASH che implementano l'algoritmo di hashing MD5 [chiamata PHP: `mhash(MHASH_MD5, $msg)`], sui messaggi inviati verso e dal TN viene calcolato un digest che è poi firmato con la chiave privata del mittente, codificato base64 e preposto al corpo del messaggio, dal quale è separato dal carattere "~".

Il destinatario, usando il codice identificativo del soggetto sempre incluso ad offset fisso nel corpo del messaggio trasmesso in chiaro, è così in grado di selezionare la corretta chiave pubblica da sfruttare per decrittografare il digest.

Se il calcolo dell'hash MD5 sul corpo del messaggio ricevuto genera un digest identico a quello firmato il destinatario è sicuro dell'identità del mittente e della integrità dei dati trasmessi.

Il primo scambio di chiavi pubbliche tra TN e i FSC avviene nel corso di un incontro tra i responsabili delle strutture; le chiavi devono essere fornite sia in formato elettronico che cartaceo, quest'ultimo controfirmato per ricevuta dalle parti.

## 6 Il body

Il *body* trasporta informazioni applicative dipendenti dal numero identificativo del tipo di messaggio. Tale numero identificativo, contenuto nei primi tre caratteri del *body*, è sempre presente in tutti i messaggi ed assume lo stesso valore sia nel messaggio di richiesta che in quello di risposta.

Di seguito è riportata una tabella che documenta i tipi di messaggi previsti nel presente protocollo con i rispettivi identificativi e descrizione:

<b>Id messaggio</b>	<b>Descrizione</b>
111	Acquisizione giocata
150	Acquisizione cedola di caratura speciale a distanza
112	Interrogazione ultima giocata
151	Interrogazione caratura speciale a distanza
152	Interrogazione cedola di caratura speciale a distanza
113	Annullamento giocata
116	Interrogazione comunicazioni inviate
117	Interrogazione stato concorso
118	Richiesta scambio chiavi pubbliche
119	Interrogazione informazioni concorso
121	Comunicazione apertura concorso
122	Comunicazione chiusura concorso
123	Comunicazione apertura attività di gioco
124	Comunicazione chiusura attività di gioco
125	Comunicazione apertura pagamenti
126	Comunicazione chiusura pagamenti
128	Interrogazione comunicato AAMS/TN
129	Comunicazione percentuali pronostici
131	Comunicazione invalidità evento
132	Interrogazione elenco giornaliero giocate annullate
136	Comunicazione annullamento concorso
140	Interrogazione ricevuta di gioco
141	Validazione pagamento vincita/rimborso
214	Interrogazione quote
218	Interrogazione Bollettino Ufficiale
220	Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio
331	Interrogazione saldi settimanali
332	Interrogazione ricevute pagate settimanalmente
333	Interrogazione incassi giornalieri
334	Interrogazione ricevute pagate giornalmente
335	Interrogazione rimborsi prescritti settimanalmente
400	Avviso disponibilità comunicazione
401	Lista comunicazioni inviate

Di seguito si riporta la struttura dei messaggi oggetto di questo protocollo suddivisi per tipo di messaggio.

I campi che compongono il messaggio sono di lunghezza variabile e divisi dal carattere separatore “~”, la lunghezza indicata nelle tabelle successive è quella massima che può assumere il campo.

## 6.1 Acquisizione giocata

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai Concessionari di richiedere al TN l'acquisizione di una giocata effettuata presso i propri punti vendita.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 111
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta (univoco per punto vendita)
6	Prog_giocata	Numeric	12	Progressivo della giocata, univoco nel giorno, per terminale di gioco
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio/il9 "T" = Totogol/+Gol
8	Prog_concorso	Numeric	3	Progressivo del concorso nell'anno
9	Anno_concorso	Numeric	4	Anno di svolgimento del concorso nel formato "AAAA"
10	Tipo_giocata	String	5	Identificativo del tipo di giocata: "A" = giocata ordinaria "Cn" = giocata a caratura, ("n" indica il numero di Cedole compreso tra 2 e 99) "Sn" = giocata a caratura speciale ("n" indica il numero di Cedole compreso tra 2 e 999)
11	Tipologia_accettazione	String	1	Identificativo del tipo di giocata: "S" = giocata da punto fisico "I" = giocata da internet "T" = giocata da telefono "V" = giocata da TV

12	Tipologia_concessione_trasmittente	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario che invia la giocata (vedi allegato n. 15)
13	Tipologia_concessione_titolare	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco (vedi allegato n. 15)
14	Id_CN_titolare	String	20	Codice del Concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco
15	Tipo_conto	String	1	Tipologia di contratto con il giocatore: "1" = contratto.
16	Numero_conto	String	20	Codice di identificazione del conto di gioco
17	Sito_web	String	50	Per le giocate via internet il campo contiene il nome del sito dal quale la giocata è effettuata.
18	Totale_colonne	String	15	Numero delle colonne unitarie accettate. In caso di giocata Totocalcio o Totogol con partecipazione al concorso abbinato, il campo contiene, separati dal carattere '!', il numero complessivo di colonne unitarie, il numero di colonne unitarie per il concorso principale e il numero di colonne unitarie per il concorso abbinato.
19	Totale_importo	String	29	Importo della giocata. In caso di giocata Totocalcio o Totogol con partecipazione al concorso abbinato, il campo contiene, separati dal carattere '!' l'importo complessivo, l'importo per il concorso principale e l'importo per il concorso abbinato.
20	Pronostico	String		Contiene i pronostici indicati nella giocata (nel formato di seguito specificato)

Tutti i campi della richiesta sono obbligatori. Per le giocate da punto vendita fisico i campi Tipologia\_concessione\_titolare, Id\_CN\_titolare, Tipo\_conto, Numero\_conto e Sito\_web saranno impostati a 0.

Il campo pronostico è un campo a lunghezza variabile che contiene la sequenza dei pronostici indicati sulla schedina di gioco, ordinati per colonne divise dal carattere separatore "!". Per i concorsi con concorso abbinato l'ultimo carattere di ogni colonna (il quindicesimo) sarà valorizzato a 1 o 0 a seconda dell'adesione o meno della colonna stessa al concorso abbinato.

Per ogni schedina di gioco, dovranno essere trasmesse soltanto le colonne compilate.

Ogni singolo pronostico deve essere comunicato secondo la codifica di seguito specificata:

**Totocalcio:**

<b>Pronostico</b>	<b>Codifica nei messaggi</b>
1	A
X	B
2	C
1X	D
X2	E
12	F
1X2	G

**Totogol:**

<b>Pronostico</b>	<b>Codifica nei messaggi</b>
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

<b>Pronostico</b>	<b>Codifica nei messaggi</b>
8	8
9	9
10	A
11	B
12	C
13	D
14	E

Per ciascuna delle sette posizioni dovrà essere indicato almeno un pronostico.

Le posizioni sono separate dal carattere “-” (vedi esempi seguenti).

• **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 111
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella errori in allegato).
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta (univoco per punto vendita)
6	Prog_giocata	Numeric	12	Progressivo della giocata, univoco nel giorno, per terminale di gioco .
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: (vedi messaggio di richiesta)
8	Prog_concorso	Numeric	3	Progressivo del concorso nell'anno
9	Data_concorso	Numeric	8	Data del concorso nel formato "AAAAMMGG"
10	Tipo_giocata	String	5	Identificativo del tipo di giocata: (vedi messaggio di richiesta)
11	Tipologia_accettazione	String	1	Identificativo del tipo di giocata: (vedi messaggio di richiesta)
12	Pronostico	String		Pronostici contenuti nella giocata (vedi messaggio di richiesta)
13	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
14	Num_colonne_valide	String	15	Numero delle colonne unitarie accettate. In caso di giocata Totocalcio o Totogol con partecipazione al concorso abbinato, il campo contiene, separati dal carattere '!', il numero complessivo di colonne unitarie, il numero di colonne unitarie per il concorso principale e il numero di colonne unitarie per il concorso abbinato.
15	Importo_giocata	String	29	Importo della giocata. In caso di giocata Totocalcio o Totogol con partecipazione al concorso abbinato, il campo contiene,

				separati dal carattere ‘!’ l’importo complessivo, l’importo per il concorso principale e e l’importo per il concorso abbinato.
16	Importo_cedola	String	9	Importo della singola cedola di caratura. Impostato a zero per le giocate non a caratura.
17	Data_registrazione	Numeric	14	Data di acquisizione della giocata nel formato AAAAMMGGhhmmss
18	Matrice_premi_prec_part	String	14	Identificativo univoco in caso di vincita di premi precedenti di partecipazione.
19	Importo_premi_prec_part	Numeric	5	Importo dei premi precedenti di partecipazione conseguiti dalla giocata
20	Tipo_premio_prec_part	String	4	Identificativo del tipo di premio precedente di partecipazione. Il carattere ‘C’ indica un premio per il concorso Totocalcio, ‘N’ per il concorso “il9”, ‘T’ per il concorso Totogol e ‘P’ per il concorso “+Gol”.  Il campo può contenere più caratteri se alla giocata vengono assegnati più premi, anche dello stesso tipo.
21	Flag_registrata	String	1	Impostato ad 1 se la giocata risulta già registrata, a zero in caso contrario

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

Il campo “importo\_cedola” è impostato solo per le giocate a caratura.

**Per le giocate a caratura è a carico del terminale di gioco stampare una ricevuta per ogni cedola che sarà individuata univocamente dalla matrice della giocata e dal numero progressivo ad essa attribuito.**

**ESEMPI DI GIOCATI:**

**ESEMPIO 1:** giocata effettuata presso un punto vendita fisico per il gioco del Totocalcio su 2 pannelli, con partecipazione a il9 sul 1° pannello

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~T01~100~C~1~2003~A~S~XX~0~0~0~0~5!4!1  
~250!200!50~ABCCBAAAAABCBA1!CACBGBBAAAABAC0

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~T01~100~C~1~20030615~A~S~0~0~0~ABCCB  
AAAAABCBA1!CACBGBBAAAABAC0~C0010300000697~5!4!1~250!200!50~0~2  
0030612114045~0~0~0~0

**risposta (in caso di retry):**

firma~111~0~999~99999~99999999~T01~100~C~1~20030615~A~S~0~0~0~ABCCB  
AAAAABCBA1!CACBGBBAAAABAC0~C0010300000697~5!4!1~250!200!50~0~2  
0030612114045~0~0~0~1

**ESEMPIO 2:** giocata effettuata via internet per il gioco del Totocalcio su 4 pannelli. La giocata **non** partecipa a il9.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~115~C~1~2009~A~I~XX~XX~XXXXX~1  
~01234567890123456789~www.nomesito.it~4~200~ABACABCAAACABB0!BAAA  
BCCBABBCCB0!BABBBAAABCCCBB0!CBABACCBABCCBA0

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~115~C~1~20090204~A~I~ABACABCA  
AACABB0!BAAABCCBABBCCB0!BABBBAAABCCCBB0!CBABACCBABCCBA  
0~C0010900000012~4~200~0~20090217125933~0~0~0~0

**ESEMPIO 3:** giocata sistemistica a caratura con 13 cedole, effettuata presso un punto vendita fisico, per il gioco del Totocalcio, con partecipazione a il9 e con vincita del premio precedente di partecipazione per il totocalcio.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~15~C~1~2009~C13~S~XX~0~0~0~0~3  
20!256!64~16000!12800!3200~FBAFBFEDDBEFBA1

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~15~C~1~20090204~C13~S~FBAFBFED  
DBEFBA1~C0010900000027~320!256!64~16000!12800!3200~1231~2009020313213  
5~I0010900000027~10000~C~0

**ESEMPIO 4:** giocata via internet per il gioco del Totogol su 2 pannelli, con partecipazione a +Gol solo sul 1° pannello

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~2009~A~I~XX~XX~XXXXX~1~  
0123456789ABCDEFG~www.nomesito.it~3!2!1~150!100!50~1-3-2-A-C-E-9-1!3-4-2-  
A-1-E-9-0

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~20090204~A~I~1-3-2-A-C-E-  
9-1!3-4-2-A-1-E-9-  
0~T0010900000003~3!2!1~150!100!50~0~20090203125251~0~0~0~0

**ESEMPIO 5:** giocata sistemistica effettuata presso un punto vendita fisico per il gioco del Totogol con partecipazione a +Gol.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~2009~A~S~XX~0~0~0~0~8!6!  
2~400!300!100~1B-3-2-A-58C-E-9-1

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~20090204~A~S~1B-3-2-A-58C  
-E-9-1~T0010900000203~8!6!2~400!300!100~0~20090204152512~0~0~0~0

**ESEMPIO 6:** giocata effettuata via internet per il gioco del Totogol su 5 pannelli. La giocata **non** partecipa al +Gol.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~118~T~1~2009~A~I~XX~XX~XXXXX~1~  
~01234567890123456789~www.nomesito.it~5~250~6-3-2-B-8-E-9-0!1-3-2-A-8-E-9-  
0!A-8-E-9-B-3-D-0!B-A-8-3-9-D-E-0!E-9-1-3-2-A-8-0

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~118~T~1~20090204~A~I~6-3-2-B-8-E-9  
-0!1-3-2-A-8-E-9-0!A-8-E-9-B-3-D-0!B-A-8-3-9-D-E-0!E-9-1-3-2-A-8-0~T001090000  
1020~5~250~0~20090202135239~0~0~0~0

**ESEMPIO 7:** giocata sistemistica a caratura con 5 cedole, effettuata presso un punto vendita fisico, per il gioco del Totogol. La giocata **non** partecipa al +Gol.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~2009~C5~S~XX~0~0~0~0~0~6~  
300~123-123-4-5-6-7-8-0

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~11~T~1~20090204~C5~S~123-123-4-5-  
6-7-8-0~T0010900004231~6~3~300~60~20090203211250~0~0~0~0

**ESEMPIO 8:** giocata sistemistica effettuata via internet per il gioco del Totogol con partecipazione a +Gol e vincita del premio precedente di partecipazione per il Totogol.

**richiesta:**

firma~111~999~99999~99999999~TERM~112~T~1~2009~A~I~XX~XX~XXXXXX~1  
~0123456789ABCDEFG~www.nomesito.it~9!6!3~450!300!150~123-4-5-6-123-7-8-1

**risposta:**

firma~111~0~999~99999~99999999~TERM~112~T~1~20090204~A~I~123-4-5-6-  
123 -7-8-  
1~T0010900005031~9!6!3~3!3!0~450!300!150~0~20090204071502~Y00109000  
05031~10000~T~0

## 6.2 Acquisizione cedola di caratura speciale a distanza

### Descrizione:

Questa funzione consente ai Concessionari di richiedere al TN l'acquisizione della vendita di una cedola di caratura speciale a distanza.

### • Richiesta:

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 150
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore di servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_tipo_concorso	Numeric	1	Identificativo del concorso "C" = Totocalcio/il9 "T" = TotoGol/+Gol
6	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
7	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
8	Tipologia_accettazione	String	1	Identificativo del tipo di giocata: "I" = giocata da internet "T" = giocata da telefono "V" = giocata da TV
9	Matrice_giocata	String	14	Identificativo della giocata assegnato dal TN.
10	Id_cedola	Numeric	3	Progressivo che identifica la cedola.
11	Tipologia_concessione_trasmittente	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario che invia la giocata (vedi allegato n. 15)
12	Tipologia_concessione_titolare	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco (vedi allegato n. 15)
13	Id_CN_titolare	String	20	Codice del Concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco
14	Tipo_conto	String	1	Tipologia di contratto con il giocatore: "1" = contratto
15	Numero_conto	String	20	Codice identificazione per il conto di gioco
16	Dominio_web	String		Nome dell'host da cui si acquista la cedola

Tutti i campi sono obbligatori.

### • Risposta:

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 150
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. Per esito positivo è impostato a zero, per esito negativo è impostato con il relativo codice di errore (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore di servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_tipo_concorso	Numeric	1	Identificativo del concorso “C” = Totocalcio/il9 “T” = TotoGol/+Gol
7	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
8	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”
9	Matrice_giocata	String	14	Identificativo della giocata assegnato dal TN.
10	Id_cedola	Numeric	3	Progressivo che identifica la cedola.
11	Tipologia_concessione_trasmittente	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario che invia la giocata (vedi allegato n. 15)
12	Tipologia_concessione_titolare	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco (vedi allegato n. 15)
13	Id_CN_titolare	String	20	Codice del Concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco
14	Tipo_conto	String	1	Tipologia di contratto con il giocatore: “1” = contratto
15	Numero_conto	String	20	Codice di identificazione per il conto di gioco
16	Data_registrazione	Numeric	14	Data di acquisizione della assegnazione nel formato AAAAMMGGhhmmss

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

### 6.3 Interrogazione ultima giocata

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai punti vendita fisici di interrogare l'ultima giocata del giorno registrata dal TN per il singolo terminale di gioco.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 112
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale che effettua la richiesta

Tutti i campi sono obbligatori.

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 112
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale che effettua la richiesta
7	Prog_giocata	Numeric	12	Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco

8	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio “T” = Totogol
9	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
10	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”
11	Tipo_giocata	String	5	Identificativo del tipo di giocata: (vedi messaggio acquisizione giocata)
12	Data_registrazione	Numeric	14	Data di acquisizione della giocata nel formato “AAAAMMGGhhmss”
13	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
14	Flag annullata	String	1	Impostato ad 1 se la giocata risulta precedentemente annullata, a zero in caso contrario.

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

## 6.4 Interrogazione caratura speciale a distanza

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai Concessionari di interrogare una caratura speciale a distanza.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 151
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
7	Matrice_giocata	String	14	Identificativo della giocata assegnato dal TN.

Tutti i campi sono obbligatori.

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 151
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio

				“T” = Totogol
7	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
8	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”
9	Data_registrazione	Numeric	14	Data di acquisizione della giocata nel formato “AAAAMMGGhhmmss”
10	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
11	Totale_cedole	Numeric	3	Numero complessivo di cedole di cui è composta la giocata
12	Cedole_vendute	Numeric	3	Numero di cedole per le quali è stata trasmessa la vendita (id_messaggio 150)

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

## 6.5 Interrogazione cedola di caratura speciale a distanza

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai Concessionari di interrogare una cedola di caratura speciale a distanza.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 152
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
7	Matrice_giocata	String	14	Identificativo della giocata assegnato dal TN.
8	Id_cedola	Numeric	3	Progressivo che identifica la cedola.

Tutti i campi sono obbligatori.

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 152
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco

6	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio “T” = Totogol
7	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
8	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”
9	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
10	Id_cedola	Numeric	3	Progressivo che identifica la cedola.
11	Totale_cedole	Numeric	3	Numero complessivo di cedole di cui è composta la giocata
12	Stato_cedola	Numeric	3	Stato vendita della cedola: “V” = Vendita “N” = Non vendita
13	Tipologia_concessione_trasmittente	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario che invia la giocata (vedi allegato n. 15)
14	Tipologia_concessione_titolare	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco (vedi allegato n. 15)
15	Id_CN_titolare	String	20	Codice del Concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco
16	Tipo_conto	String	1	Tipologia di contratto con il giocatore: “1” = contratto
17	Numero_conto	String	20	Codice di identificazione del conto che ha acquistato la cedola (“0” se non venduta)
18	Data_vendita	Numeric	14	Data di acquisizione della cedola nel formato “AAAAMMGGhhmmss” (“0” se non venduta)

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

## 6.6 Annullamento giocata

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai punti vendita fisici di annullare una giocata registrata dal TN, purchè l'annullamento sia richiesto entro 180 secondi dall'ora di registrazione della giocata stessa (l'ora di riferimento è quella del TN, riportata sulla ricevuta di gioco).

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 113
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta
6	Prog_giocata	Numeric	12	Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
8	Prog_concorso	Numeric	3	Progressivo del concorso nell'anno
9	Anno_concorso	Numeric	4	Anno di svolgimento del concorso nel formato "AAAA"
10	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN (opzionale)
11	Identificativo_richiesta	String	12	Identificativo, univoco nel giorno, della richiesta inviata

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 113
2	Esito	String	2	Esito della richiesta.

				(vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
8	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
9	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”
10	Prog_giocata	Numeric	12	Progressivo della giocata, univoco nel giorno per terminale di gioco
11	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
12	Importo_giocata	Numeric	9	Importo della giocata annullata
13	Data annullamento	Numeric	14	Data di registrazione dell’annullamento nel formato “AAAAMMGGhhmmss”
14	Flag annullata	String	1	Impostato ad 1 nel caso di un successivo inoltro della medesima richiesta, e a zero in caso contrario

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi saranno presenti per esito positivo.

## 6.7 Interrogazione ricevuta di gioco

- **Descrizione:**

Questa funzione consente punti vendita di interrogare il TN per sapere se una giocata è vincente o rimborsabile e conoscere l'ammontare dell'importo.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 140
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
6	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
7	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
8	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
9	Id_cedola	Numeric	4	Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 140
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)

4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua la richiesta
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
8	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
9	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
10	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
11	Vincita_giocata	Numeric	12	Importo vincita complessiva della giocata
12	Rimborso_giocata	Numeric	12	Importo rimborso complessivo della giocata
13	Vincita_cedola	Numeric	12	Importo vincita spettante alla cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura
14	Rimborso_cedola	Numeric	12	Importo rimborso spettante alla cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura
15	Importo_totale	Numeric	12	Importo totale da pagare per la schedina (o cedola)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

## 6.8 Validazione pagamento vincita/rimborso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai punti vendita e ai CN di richiedere al TN la validazione della ricevuta per il pagamento dell'importo dovuto per rimborsi, premi a punteggio o premi precedenti di partecipazione .

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 141
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
5	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento
6	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
7	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
8	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
9	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato dal TN alla giocata o al premio precedente di partecipazione
10	Id_cedola	Numeric	4	Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura
11	Tipologia_concessione_trasmittente	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario che invia la giocata (vedi allegato n. 15)
12	Tipologia_concessione_titolare	Numeric	2	Tipologia di concessione del concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il conto di gioco (vedi allegato n. 15)
13	Id_CN_titolare	String	20	Codice del Concessionario con il quale il giocatore ha stipulato il

				conto di gioco
14	Tipo_conto	String	1	Tipologia di contratto con il giocatore: "1" = contratto
15	Numero_conto	String	20	Codice di identificazione del conto di gioco (impostato a zero per le giocate non a distanza)
16	Limite_importo	Numeric	9	Se impostato, indica l'importo massimo disponibile dal punto vendita per pagare la vincita e/o il rimborso (sempre impostato a zero se riferito a gioco a distanza)
17	Identificativo_richiesta	String	12	Identificativo, univoco nel giorno, della richiesta inviata

• **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 141
2	Esito	String	2	Esito della richiesta. (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
6	Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento
7	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
8	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
9	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
10	Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
11	Id_cedola	Numeric	4	Progressivo che identifica la cedola. Impostato a zero nelle giocate non a caratura
12	Importo_vincita	Numeric	12	Importo vincita della giocata (o cedola)
13	Importo_rimbors o	Numeric	12	Importo rimborso della giocata (o cedola)

14	Importo_totale	Numeric	12	Importo totale da pagare per la schedina (o cedola)
15	Data_validazione	Numeric	14	Data di validazione nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
16	Flag_validata	String	1	Campo impostato ad 1 nel caso in cui il pagamento risulti già effettuato, e a zero in caso contrario

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

## 6.9 Interrogazione comunicazioni inviate

### • Descrizione:

Questa funzione consente ai FSC di richiedere al TN una comunicazione eventualmente non ricevuta, individuata tramite la data di invio della comunicazione, il progressivo giornaliero della comunicazione e l'identificativo del messaggio da richiedere. Tale interrogazione non può essere utilizzata per le richieste di comunicazioni i cui dati sono dipendenti dal codice concessionario (es. saldi settimanali), per le quali è possibile utilizzare l'apposita interrogazione.

### • Richiesta:

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 116
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Data_comunicazione	Numeric	8	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGG"
4	Prog_comunicazione	Numeric	2	Progressivo giornaliero della comunicazione
5	Id_messaggio_richiesto	Numeric	3	Identificativo del messaggio da richiedere

### • Risposta:

In risposta verrà inviato direttamente il messaggio oggetto della richiesta, oppure il seguente messaggio di errore.

Body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 116
2	Esito	String	2	Esito della risposta.

## 6.10 Interrogazione stato concorso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai FSC di interrogare un concorso per conoscerne lo stato (vedi tabella codici stato concorso allegata).

**Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 117
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
4	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
5	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 117
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Errori allegata).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
7	Stato_concorso	String	1	Codice che identifica lo stato del concorso (Vedi tabella Codici allegata)
8	Stato_conc_ abbinato	string	1	Codice che identifica lo stato del concorso abbinato (es."il9" è attualmente abbinato al totocalcio)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

## 6.11 Richiesta scambio chiavi pubbliche

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai FSC di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN.

Le chiavi pubbliche scambiate sono trasmesse codificate base64.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 118
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Chiave_pubblica_FSC	String	256	Chiave pubblica del FSC

**Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 118
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Chiave_pubblica_TN	String	256	Chiave pubblica del TN

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

Il messaggio sarà firmato utilizzando per l’ultima volta la vecchia chiave privata.

## 6.12 Interrogazione informazioni concorso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai FSC di richiedere al TN le informazioni relative ad un determinato concorso, una volta ricevuta dal TN la comunicazione di disponibilità dello stesso.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 119
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
4	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
5	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 119
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Dati_concorso	xml		Testo xml che contiene i dati del concorso di seguito specificati (vedi allegato 4)

**Descrizione struttura del testo xml**

Tag	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
Data_concorso	Numeric	8	Data del concorso nel formato "AAAAMMGG"
Id_collegamento	Numeric	5	progressivo univoco che individua i collegamenti tra palinsesti totocalcio e totogol
Data_ap_concorso	Numeric	14	Data di apertura del concorso nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
Data_ch_concorso	Numeric	14	Data di chiusura del concorso nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
Data_ch_pagamenti	Numeric	14	Data di prescrizione del concorso nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
Prog_evento	Numeric	2	Progressivo dell'evento all'interno del palinsesto
Squadra1	String	15	Prima squadra di un evento del palinsesto
Squadra2	String	15	Seconda squadra di un evento del palinsesto
Note	String	15	Note relative all'evento

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE dati_concorso [
<!ELEMENT dati_concorso (concorso+, data_concorso, id_collegamento,
data_ap_concorso, data_ch_concorso, data_ch_pagamenti, avvenimento+)>
<!ELEMENT concorso (id_tipo_concorso, prog_concorso)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_collegamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ap_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ch_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ch_pagamenti (#PCDATA)>
<!ELEMENT avvenimento (prog_evento, squadra1, squadra2, note)>
<!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadra1 (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
<!ELEMENT note (#PCDATA)>
]>
```

I campi "Id\_tipo\_concorso" e "Prog\_concorso" sono ripetuti con molteplicità pari al numero di concorsi a cui i dati si riferiscono.

I campi "Prog\_evento", "Squadra1", "Squadra2" e "Note" sono ripetuti con molteplicità pari al numero di eventi in schedina.

I campi "Data\_ap\_concorso" e "Data\_ch\_concorso" potrebbero essere non impostati se non ancora definiti da aams. Il campo "Data\_ch\_pagamenti" sarà impostato solo dopo l'ufficializzazione degli esiti.

### 6.13 Interrogazione elenco giornaliero giocate annullate

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'elenco delle giocate annullate in un determinato giorno da tutti i propri punti vendita. La richiesta non può essere relativa al giorno corrente se risulta ancora aperta l'attività di gioco.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 132
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Data annullo	Numeric	8	Giorno per cui si richiede l'elenco degli annullamenti, nel formato "AAAAMMGG"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 132
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Data annullo	Numeric	8	Giorno in cui sono stati effettuati gli

				annullamenti, nel formato "AAAAMMGG"
6	elenco	xml		Testo xml che contiene l'elenco delle giocate annullate con i dati di seguito specificati (vedi allegato 10)

**Descrizione struttura del testo xml**

Tag	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
Anno_concorso	Numeric	4	anno del concorso nel formato "AAAA"
Id_punto_vend	Numeric	8	Codice diritto gioco
Id_terminale	String	10	Identificativo del terminale di gioco che effettua il pagamento
Ora annullo	Numeric	6	Ora in cui è stato effettuato l'annullamento nel formato "hhmmss"
Matrice_giocata	String	14	Identificativo univoco assegnato alla giocata dal TN
Importo_giocata	Numeric	9	Importo totale della giocata espresso in centesimi di euro

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE elenco annullate [
<!ELEMENT elenco annullate ((id_tipo_concorso, prog_concorso, anno_concorso,
id_punto_vend, id_terminale, ora annullo, matrice_giocata, importo_giocata)+)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT anno_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_punto_vend (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT ora annullo (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_giocata (#PCDATA)>
]>
```

## 6.14 Avviso disponibilità comunicazione

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di avvisare i FCS che è disponibile una nuova comunicazione.

- **Richiesta:**

body

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 400
2	Id_messaggio_disponibile	Numeric	3	Id del messaggio da indicare per l'interrogazione della comunicazione
3	Prog_messaggio_disponibile	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno, da indicare per l'interrogazione della comunicazione
4	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGHhmm"
5	Id_TN	String	1	Identificativo TN
6	Attributo esteso	String		Eventuali altri attributi specifici del messaggio disponibile per l'interrogazione (vedi tabellina sottostante)

**Tabella attributi estesi**

Id messaggio disponibile	Descrizione messaggio	Contenuto dell'attributo esteso
119	Disponibilità dati concorso L'avviso di disponibilità dei dati di un concorso sarà inviata una prima volta al momento della disponibilità del palinsesto e successivamente, con i dati aggiornati, all'apertura dei pagamenti.	Concorsi a cui si riferisce il palinsesto nel formato tipo concorso, anno concorso, progressivo concorso (3 caratteri): <b>TAAAAPRG</b> La variabile <i>tipo concorso</i> assume i seguenti valori: "C" = Totocalcio/il9 "T" = Totogol "E" = Totocalcio/il9 e Totogol <i>Es: l'attributo esteso per il palinsesto dei concorsi Totocalcio/il9 e Totogol n° 15 del</i>

		2007, sarà: <b>E2007015</b>
128	Disponibilità comunicato AAMS/TN	<p>Identificativo della comunicazione. Il primo carattere dell'identificativo indica il mittente della comunicazione:</p> <p>“A” = comunicazione da parte dell'Amministrazione</p> <p>“T” = comunicazioni da parte del Totalizzatore Nazionale</p> <p><i>Es: Comunicazione da parte di AAMS: A200703108</i></p>
214	Disponibilità quote vincita	<p>Concorso a cui si riferiscono le quote nel formato tipo concorso, anno concorso, progressivo concorso (3 caratteri): <b>TAAAAPRG</b></p> <p>La variabile <i>tipo concorso</i> assume i seguenti valori:</p> <p>“C” = Totocalcio “N” = il9</p> <p>“T” = Totogol “P” = +Gol</p> <p><i>Es: Quote del concorso Totogol n° 57 del 2006: T2006057</i></p>
218	Disponibilità Bollettino Ufficiale	<p>Concorso a cui si riferisce il Bollettino Ufficiale nel formato tipo concorso, anno concorso, progressivo concorso (3 caratteri): <b>TAAAAPRG</b></p> <p>La variabile <i>tipo concorso</i> assume i seguenti valori:</p> <p>“C” = Totocalcio/il9</p> <p>“T” = Totogol</p> <p><i>Es: Bollettino Ufficiale del concorso Totocalcio/il9 n° 9 del 2007: C2007009</i></p>
331	Disponibilità saldi settimanali	<p>Settimana contabile per la quale è disponibile il saldo settimanale, nel formato anno settimana: AAAASS</p> <p><i>Es: 23ª settimana del 2007: 200723</i></p>

## 6.15 Comunicazione apertura concorso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, l'apertura di un concorso.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 121
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_apertura_concorso	String		Campo contenente i dati di apertura del concorso

Il campo "Dati\_apertura\_concorso" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica l'apertura nel seguente formato:

per ogni concorso in apertura:

Id\_tipo\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Prog\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Data\_concorso ("AAAAMMGG"),  
 carattere separatore "-",  
 Data\_apertura ("AAAAMMGGhhmmss"),  
 carattere separatore "-",  
 Data\_chiusura ("AAAAMMGGhhmmss"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.16 Comunicazione chiusura concorso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, la chiusura di un concorso fornendone gli estremi.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 122
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_chiusura_concorso	String		Campo contenente i dati di chiusura del concorso

Il campo "Dati\_chiusura\_concorso" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura nel seguente formato:

per ogni concorso in chiusura:

Id\_tipo\_concorso,

carattere separatore "-",

Prog\_concorso,

carattere separatore "-",

Data\_concorso ("AAAAMMGG"),

carattere separatore "-",

Data\_chiusura ("AAAAMMGGhhmmss"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.17 Comunicazione apertura attività di gioco

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, l'apertura quotidiana delle attività di gioco.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 123
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_apertura_attivita_gioco	String		Campo contenente i dati di apertura dell'attività di gioco

Il campo "Dati\_apertura\_attivita\_gioco" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica l'apertura dell'attività di gioco nel seguente formato:

per ogni concorso:

Id\_tipo\_concorso,

carattere separatore "-",

Prog\_concorso,

carattere separatore "-",

Data\_concorso ("AAAAMMGG"),

carattere separatore "-",

Data\_apertura\_attivita\_gioco ("AAAAMMGGhhmmss"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura dell'attività di gioco . I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.18 Comunicazione chiusura attività di gioco

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, la chiusura quotidiana delle attività di gioco.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 124
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_chiusura_attivita_gioco	String		Campo contenente i dati di chiusura dell'attività di gioco

Il campo "Dati\_chiusura\_attivita\_gioco" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura dell'attività di gioco nel seguente formato:

per ogni concorso:

Id\_tipo\_concorso,

carattere separatore "-",

Prog\_concorso,

carattere separatore "-",

Data\_concorso ("AAAAMMGG"),

carattere separatore "-",

Data\_chiusura\_attivita\_gioco ("AAAAMMGGhhmms"),

carattere separatore "-",

Data\_chiusura\_concorso ("AAAAMMGGhhmms"),

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura dell'attività di gioco. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.19 Comunicazione apertura pagamenti

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, l'inizio della fase di pagamento delle ricevute vincenti e rimborsabili di un concorso.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 125
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_apertura_pagamenti	String		Campo contenente i dati di apertura pagamenti

Il campo "Dati\_apertura\_pagamenti" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica l'apertura dei pagamenti nel seguente formato (per ogni concorso):

Id\_tipo\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Prog\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Data\_concorso ("AAAAMMGG"),  
 carattere separatore "-",  
 Data\_apertura\_pagamenti ("AAAAMMGGhhmmss"),  
 carattere separatore "-",  
 Data\_chiusura\_pagamenti ("AAAAMMGGhhmmss").

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando l'apertura dei pagamenti. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.20 Comunicazione chiusura pagamenti

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, la chiusura della fase di pagamento delle ricevute vincenti o rimborsabili di un concorso.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 126
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Dati_chiusura_pagamenti	String		Campo contenente i dati di chiusura pagamenti

Il campo "Dati\_chiusura\_pagamenti" conterrà i dati dei concorsi di cui si comunica la chiusura dei pagamenti nel seguente formato (per ogni concorso):

Id\_tipo\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Prog\_concorso,  
 carattere separatore "-",  
 Data\_concorso ("AAAAMMGG"),  
 carattere separatore "-",  
 Data\_chiusura\_pagamenti ("AAAAMMGGhhmss").

Tale gruppo di dati sarà ripetuto per ogni concorso di cui si sta comunicando la chiusura dei pagamenti. I vari gruppi saranno separati dal carattere "!".

## 6.21 Interrogazione comunicato AAMS/TN

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai FSC di interrogare una comunicazione di AAMS o del TN una volta ricevuta dal TN la comunicazione di disponibilità della stessa.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 128
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Identificativo_comunicazione	String	10	Identificativo della comunicazione inviato dal totalizzatore nazionale (contenuto nel campo attributo esteso)

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 128
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Identificativo_comunicazione	String	10	Identificativo della comunicazione (attributo_esteso)
5	comunicazione	xml		Testo xml che contiene la comunicazione AAMS/TN

**Descrizione struttura del testo xml**

<b>Tag</b>	<b>Tipo</b>	<b>Max lunghezza</b>	<b>Descrizione</b>
Data	Numeric		Data di emissione della comunicazione nel formato "AAAAMMGG"
Testo	String		Testo della comunicazione AAMS

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE comunicato [
<!ELEMENT comunicato (data, testo)>
<!ELEMENT data (#PCDATA)>
<!ELEMENT testo (#PCDATA)>
]>
```

## 6.22 Comunicazione percentuali pronostici

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS, e tramite questi ai CN, le percentuali dei segni pronosticati per gli eventi in schedina e il numero totale di schede e colonne giocate fino a quel momento (senza lo storno delle annullate) per il concorso Totocalcio aperto specificato e per il corrispondente concorso abbinato.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 129
2	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
3	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso
4	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
5	Data_concorso	Numeric	8	Data del concorso nel formato "AAAAMMGG"
6	Schede_giocate	Numeric		Schede giocate
7	Colonne_giocate	Numeric		Colonne giocate
8	Schede_abb	Numeric		Schede giocate nel concorso abbinato
9	Colonne_abb	Numeric		Colonne giocate nel concorso abbinato
10	Percentuali	String		dati delle percentuali per i concorsi aperti

Il campo "Percentuali" conterrà i dati nel seguente formato:

per ogni evento del concorso totocalcio:

progressivo evento,

carattere separatore "-",

percentuale 1,

carattere separatore ".",

percentuale X,

carattere separatore ".",

percentuale 2

i 14 eventi saranno separati dal carattere "!".

Le percentuali saranno espresse con valori arrotondati alla seconda cifra decimale e privi di interpunzioni. Esempio:

34,28 % verrà espresso come 3428;  
8,4% verrà espresso come 840;  
0 % verrà espresso come 0;  
100% verrà espresso come 10000.

Es. “Percentuali” totocalcio: 1-2023.2500.5477!2-3000.5555.1445!3-2023.2500.5477! ...

## 6.23 Comunicazione invalidità evento

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS e tramite questi ai CN gli eventi dichiarati invalidi.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 131
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso (C=Totocalcio, T=Totogol)
6	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
7	Data_concorso	Numeric	8	Data del concorso nel formato "AAAAMMGG"
8	Progressivo_evento_invalido	Numeric	2	Progressivo dell'evento dichiarato invalido all'interno del palinsesto
9	Squadra1	String	15	Prima squadra dell'evento invalido
10	Squadra2	String	15	Seconda squadra dell'evento invalido
11	Note	String	25	Note dell'evento invalido

## 6.24 Comunicazione annullamento concorso

- **Descrizione:**

Questa funzione consente al TN di comunicare ai FCS e tramite questi ai CN l'annullamento di un concorso totocalcio, il nove, totogol e/o +Gol.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 136
2	Prog_messaggio	Numeric	2	Progressivo del messaggio nel giorno
3	Data_invio	Numeric	12	Data di invio della comunicazione nel formato "AAAAMMGGhhmm"
4	Id_TN	String	1	Identificativo TN
5	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso (C=Totocalcio, T=Totogol, N=i19, P=+Gol)
6	Prog_concorso	Numeric	3	Numero identificativo del concorso
7	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"

## 6.25 Lista comunicazioni inviate

- **Descrizione:**

Questa comunicazione, inviata dal TN ad intervalli regolari, consente ai FCS di conoscere l'elenco delle comunicazioni inviate dal TN negli ultimi due giorni.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 401
2	Stringa_messaggi_inviati	String		Stringa con l'elenco dei messaggi inviati

Il campo "Stringa\_messaggi\_inviati" conterrà l'elenco dei messaggi inviati per ciascun giorno:

data\_messaggio (nel formato "AAAAMMGG"),

carattere separatore ":"

prog\_messaggio,

carattere separatore "-",

id\_messaggio,

carattere separatore ";",

prog\_messaggio,

carattere separatore "-",

id\_messaggio,

carattere separatore ";",

.....

Carattere separatore dei giorni "!",

data\_messaggio (nel formato "AAAAMMGG"),

carattere separatore ":"

prog\_messaggio,

carattere separatore "-",

id\_messaggio,

carattere separatore ";",

.....

## 6.26 Interrogazione saldi settimanali

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i saldi contabili.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 331
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
3	Settimana_riferimento	Numeric	6	Settimana contabile di riferimento "AAAASS" (A=anno, S=numero settimana nell'anno)

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 331
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Saldo	xml		Testo XML contenente i dati del saldo come di seguito specificato (vedi allegato 5)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

- o Blocco del saldo, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario e i totali del saldo, unico per ogni file.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>saldo_settimanale</b>		<b>Blocco</b>
Id_CN	String	Identificativo Concessionario
concessionario	String	Denominazione Concessionario
settimana_riferimento	Numeric	Settimana contabile di riferimento nel formato "AAAASS" (A=anno, S=numero settimana nell'anno)
data_inizio_conteggio	String	Data inizio del saldo (lunedì) nel formato AAAAMMGG
data_fine_conteggio	String	Data fine del saldo (domenica) nel formato AAAAMMGG
incasso	Numeric	Incasso dei concorsi chiusi nella settimana contabile di riferimento
aggio_cassa	Numeric	Aggio punti vendita: 8% sull'incasso settimanale al netto di tutti i rimborsi pagati sia dai concessionari che dai punti vendita e dei rimborsi prescritti nella settimana contabile di riferimento
vincite_pagate	Numeric	Vincite pagate dai punti vendita nella settimana contabile di riferimento del saldo
rimborsi_pagati_pv	Numeric	Rimborsi pagati dai punti vendita nella settimana contabile di riferimento
rimborsi_pagati_cn	Numeric	Rimborsi pagati dai concessionari nella settimana contabile di riferimento
rimborsi_prescritti	Numeric	Rimborsi prescritti nella settimana contabile di riferimento
recupero_aggio_compenso	Numeric	Recupero 8% aggio e 3,45 % compenso sui resti da caratura a rimborso
compenso_cassa	Numeric	Compenso del concessionario: 3,45 % sull'incasso settimanale al netto di tutti i rimborsi pagati sia dai concessionari che dai punti vendita e dei rimborsi prescritti nella settimana contabile di riferimento
credito_precedente	Numeric	Eventuale importo da stornare dal saldo corrente, dovuto ad un precedente saldo negativo
importo_dovuto	Numeric	Importo che il concessionario deve versare ad AAMS
riporto	Numeric	Riporto eventuale

- o Blocco dettaglio, sono indicate le informazioni del singolo concorso. Nel file si ripete per ogni concorso chiuso nella settimana di riferimento.

Campo	Tipo	Descrizione
<b>dettaglio</b>		<b>Blocco</b>
id_tipo_concorso	String	Identificativo del concorso (Valori : 'C' , 'N' , 'T' , 'P')
progressivo_concorso	Numeric	Progressivo Concorso
data_concorso	String	Data Concorso nel formato AAAAMMGG
incasso	Numeric	Incasso concorso
concorso_refertato	String	Informazione che indica se un concorso è stato rimborsato o meno (Valori: 'Si', 'No')
colonne_rimborsabili	Numeric	Colonne rimborsabili del concorso. Questa informazione è disponibile se il valore del campo "concorso_refertato" è "Si".
importo_rimborsabili	Numeric	Importo totale delle colonne rimborsabili del concorso. Questa informazione è disponibile se il valore del campo "concorso_refertato" è "Si".
aggio_competenza	Numeric	Aggio punti vendita di competenza sull'incasso del singolo concorso al netto delle colonne rimborsabili. Questa informazione è disponibile se il valore del campo "concorso_refertato" è "Si".
compenso_competenza	Numeric	Compenso concessionario calcolato sull'incasso del singolo concorso al netto dei rimborsabili. Questa informazione è disponibile se il valore del campo "concorso_refertato" è "Si".

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE saldo_settimanale [

<!ELEMENT saldo_settimanale
(Id_CN,concessionario,settimana_riferimento,
data_inizio_conteggio,data_fine_conteggio,incasso,aggio_cassa,
vincite_pagate, rimborsi_pagati_pv, rimborsi_pagati_cn,
rimborsi_prescritti, recupero_aggio_compenso,
compenso_cassa,credito_precedente, importo_dovuto, riporto,
(dettaglio)+)>
<!ELEMENT Id_CN(#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_inizio_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_fine_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
```

---

```

<!ELEMENT aggio_cassa (#PCDATA)>
<!ELEMENT vincite_pagate (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_pagati_pv (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_pagati_cn (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_prescritti (#PCDATA)>
<!ELEMENT recupero_aggio_compenso (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso_cassa (#PCDATA)>
<!ELEMENT credito_precedente (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_dovuto (#PCDATA)>
<!ELEMENT riporto (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
incasso,concorso_refertato,colonne_rimborsabili?,importo_rimborsabili?,ag
gio_competenza?,compenso_competenza?)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT concorso_refertato (#PCDATA)>
<!ELEMENT colonne_rimborsabili (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_rimborsabili (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio_competenza (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso_competenza (#PCDATA)>
]>

```

## 6.27 Interrogazione ricevute pagate settimanalmente

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i pagamenti effettuati sia dai punti vendita che dai concessionari, conteggiati nel saldo della settimana contabile di riferimento.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 332
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Settimana_riferimento	Numeric	6	Settimana contabile di riferimento nel formato "AAAASS" (A=anno, S=numero settimana nell'anno)

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 332
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Pagamenti	xml		Testo XML contenente i dati dei pagamenti conteggiate nel saldo (vedi allegato 6)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

- Blocco pagamenti, sono indicate le informazioni generali del concessionario e l'importo complessivo dei pagamenti effettuati nella settimana contabile di riferimento

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>pagamenti_settimanali</b>		<b>Blocco</b>
Id_CN	Numeric	Codice Concessionario
concessionario	String	Denominazione Concessionario
pagamenti_punti_vendita	Numeric	Totale dei pagamenti effettuati dai punti vendita nella settimana contabile di riferimento
pagamenti_concessionari	Numeric	Totale dei pagamenti effettuati dal concessionario nella settimana contabile di riferimento
settimana_riferimento	Numeric	Settimana contabile di riferimento nel formato AAAASS

- Blocco del dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul pagamento della ricevuta. Nel file si ripete per ogni vincita e per ogni rimborso pagato.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>dettaglio</b>		<b>Blocco</b>
id_tipo_concorso	String	Identificativo del concorso (Valori : 'C', 'N', 'T', 'P')
progressivo_concorso	Numeric	Progressivo Concorso
data_concorso	String	Data Concorso Nel formato AAAAMMGG
matrice	String	Identificativo della scheda giocata
cedola	Numeric	Progressivo che identifica la cedola di caratura
data_pagamento	String	Data di pagamento della ricevuta Nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
codice_diritto	String	Identificativo del punto vendita che ha effettuato la transazione di pagamento
id_terminale	String	Identificativo del terminale che ha effettuato la transazione di pagamento
tipo_pagamento	String	Indica il tipo di pagamento: premi precedenti, a punteggio, rimborsi (Valori corrispondenti: 'I=precedenti;P=punteggio;R=rimborso')
soggetto_pagante	String	Informazione che indica se un pagamento è stato effettuato dal punto vendita oppure da concessionario (Valori: 'Punto vendita' 'Concessionario')

importo_ pagamento	Numeric	Importo del pagamento
--------------------	---------	-----------------------

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE pagamenti_settimanali [

  <!ELEMENT pagamenti_settimanali (Id_CN,concessionario,
  pagamenti_punti_vendita,pagamenti_concessionari,
  settimana_riferimento,(dettaglio)*)>
  <!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
  <!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
  <!ELEMENT pagamenti_punti_vendita (#PCDATA)>
  <!ELEMENT pagamenti_concessionari(#PCDATA)>
  <!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>

  <!ELEMENT dettaglio
  (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,matrice,
  cedola,data_pagamento,codice_diritto,id_terminale,tipo_pagamento,
  soggetto_pagante,importo_pagamento)>
  <!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
  <!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
  <!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
  <!ELEMENT codice_diritto (#PCDATA)>
  <!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
  <!ELEMENT tipo_pagamento (#PCDATA)>
  <!ELEMENT soggetto_pagante (#PCDATA)>
  <!ELEMENT importo_pagamento (#PCDATA)>
  ]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere “new-line” (codice ascii 10).

## 6.28 Interrogazione incassi giornalieri

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN gli incassi giornalieri.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 333
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Data_riferimento	Numeric	8	Data di riferimento del saldo nel formato "AAAAMMGG"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 333
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	Incasso	xml		Testo XML contenente i dati dell'incasso come di seguito specificato(vedi allegato 12)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

- Blocco dell'incasso, sono indicate tutte le informazioni generali sul concessionario e l'incasso totale giornaliero, unico per ogni file.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>incasso_giornaliero</b>		<b>Blocco</b>
Id_CN	Numeric	Codice Concessionario
concessionario	String	Denominazione Concessionario
data_riferimento	Numeric	Data di riferimento dell'incasso Nel formato AAAAMMGG
incasso	Numeric	Incasso totale delle giocate valide, al netto delle annullate

- Blocco dettaglio, sono riportate le informazioni degli incassi dei singoli concorsi. Nel file si ripete per ogni concorso della settimana.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>dettaglio</b>		<b>Blocco</b>
id_tipo_concorso	String	Identificativo del concorso (Valori : 'C' , 'N' , 'T' , 'P')
progressivo_concorso	Numeric	Progressivo Concorso
data_concorso	String	Data Concorso Nel formato AAAAMMGG
data_riferimento	String	Data di riferimento dell'incasso uguale alla data registrazione delle giocate nel formato AAAAMMGG
concorso_chiuso	String	Informazione che indica se un concorso è stato chiuso o meno (Valori: 'Si', 'No')
incasso	Numeric	Incasso giornaliero delle giocate valide, al netto delle annullate
montepremi_giornaliero	Numeric	Montepremi giornaliero del concorso.

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE incasso_giornaliero [
<!ELEMENT incasso_giornaliero
(Id_CN,concessionario,data_riferimento,incasso, (dettaglio)+)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,
data_concorso, data_riferimento, concorso_chiuso, incasso,
montepremi_giornaliero )>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT concorso_chiuso(#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT montepremi_giornaliero(#PCDATA)>
]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere “new-line” (codice ascii 10).

## 6.29 Interrogazione ricevute pagate giornalmente

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i pagamenti giornalieri effettuati dai punti vendita e dal Concessionario.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 334
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Data_riferimento	Numeric	8	data di riferimento Nel formato "AAAAMMGG"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 334
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	pagamenti	xml		Testo XML contenente i dati dei pagamenti giornalieri (vedi allegato 13)

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

- o Blocco pagamenti, sono indicate le informazioni generali del concessionario ed il totale dei pagamenti effettuati nella giornata.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>pagamenti_giornalieri</b>		<b>Blocco</b>
Id_CN	Numeric	Codice Concessionario
concessionario	String	Denominazione Concessionario
pagamenti	Numeric	Totale dei pagamenti giornalieri
data_riferimento	Numeric	data di riferimento nel formato "AAAAMMGG"

- o Blocco dettaglio, sono riportate le informazioni dei singoli pagamenti della ricevuta. Nel file si ripete per ogni vincita e per ogni rimborso pagato.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>dettaglio</b>		<b>Blocco</b>
id_tipo_concorso	String	Identificativo del concorso (Valori : 'C', 'N', 'T', 'P')
progressivo_concorso	Numeric	Progressivo Concorso
data_concorso	String	Data Concorso Nel formato AAAAMMGG
matrice	String	Identificativo della ricevuta vincente
cedola	Numeric	Progressivo che identifica la cedola di caratura
data_pagamento	String	Data di pagamento della ricevuta Nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
codice_diritto	String	Identificativo del punto vendita che ha effettuato la transazione di pagamento
id_terminale	String	Identificativo del terminale che ha effettuato la transazione di pagamento
tipo_pagamento	String	Indica il tipo di pagamento: premi precedenti, a punteggio, rimborso (Valori corrispondenti: 'I', 'P', 'R')
soggetto_pagante	String	Informazione che indica se un pagamento è stato effettuato dal punto vendita oppure da concessionario (Valori: 'Punto vendita' 'Concessionario')
Importo_pagamento	Numeric	Importo del pagamento

Il DTD relativo è il seguente

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE pagamenti_giornalieri [

<!ELEMENT pagamenti_giornalieri (Id_CN,concessionario,
pagamenti,data_riferimento,
(dettaglio)*)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT pagamenti (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,matrice,
cedola,data_pagamento,codice_diritto,id_terminale,tipo_pagamento,
soggetto_pagante, importo_pagamento)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT codice_diritto (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT soggetto_pagante (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_pagamento (#PCDATA)>
]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere "new-line" (codice ascii 10).

### 6.30 Interrogazione rimborsi prescritti settimanalmente

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN i rimborsi che si sono prescritti nella settimana contabile di riferimento.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 335
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
4	Settimana_riferimento	Numeric	6	Settimana contabile di riferimento nel formato "AAAASS" (A=anno, S=numero settimana nell'anno)

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 335
2	Esito	String	2	Esito della risposta. (vedi tabella Codici in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Codice del Concessionario (codice concessione assegnato da AAMS)
5	rimborsi_prescritti	xml		Testo XML contenente i dati dei rimborsi prescritti

I campi "id\_messaggio" ed "esito" sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

- o Blocco rimborsi prescritti, sono indicate le informazioni generali del concessionario e l'importo dei rimborsi prescritti nella settimana contabile di riferimento

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>rimborsi_prescritti</b>		<b>Blocco</b>
Id_CN	Numeric	Codice Concessionario
concessionario	String	Denominazione Concessionario
rimborsi_prescritti	Numeric	Totale dei rimborsi prescritti nella settimana contabile di riferimento
settimana_riferimento	Numeric	Settimana contabile di riferimento nel formato AAAASS

- o Blocco del dettaglio, sono indicate tutte le informazioni sul rimborso prescritto.

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
<b>dettaglio</b>		<b>Blocco</b>
id_tipo_concorso	String	Identificativo del concorso (Valori : 'C', 'N', 'T', 'P')
progressivo_concorso	Numeric	Progressivo Concorso
data_concorso	String	Data Concorso Nel formato AAAAMMGG
data_prescrizione	String	Data di prescrizione del concorso Nel formato "AAAAMMGGhhmmss"
matrice	String	Identificativo della ricevuta giocata
cedola	Numeric	Progressivo che identifica la cedola di caratura
importo_rimborso_prescritto	Numeric	Importo del rimborso prescritto

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE rimborsi_prescritti [

<!ELEMENT rimborsi_prescritti (Id_CN,concessionario,
rimborsi_prescritti,settimana_riferimento,
(dettaglio)*)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_prescritti (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
data_prescrizione, matrice,cedola, importo_rimborso_prescritto))>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_prescrizione (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_rimborso_prescritto (#PCDATA)>
]>
```

Il formato nativo del testo è di tipo UNIX, pertanto la fine di ogni riga è contrassegnata da un singolo carattere “new-line” (codice ascii 10).

### 6.31 Interrogazione quote

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'invio delle informazioni relative alle quote ed al numero di colonne vincenti di un concorso.

**Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 214
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
4	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "T" = Totogol "P" = +Gol
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero progressivo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 214
2	Esito	String	2	Esito della risposta (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
5	Quote	Xml		Testo xml che contiene i dati relativi alle quote di seguito specificati (vedi

				allegato 7)
--	--	--	--	-------------

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

### Descrizione struttura del testo xml

Tag	Tipo	Descrizione
Id_tipo	String	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio “N” = “il9” “T” = Totogol “P” = +Gol
Prog	Numeric	Numero progressivo del concorso
Data	String	Data del concorso nel formato “AAAAMMGG”
Tipo_quota	String	- Vale “D” per le quote definitive  - Vale “1”, “X” e “2” per le quote dei possibili risultati del posticipo Totocalcio/“il9”
Categoria	String	Indicatore della categoria di vincita (da 1 a 3 nel caso del Totocalcio, da 1 a 4 nel caso del Totogol e U nel caso di “il9” e +Gol).
Numero	Numeric	Numero vincitori del premio della corrispondente categoria
Quota	Numeric	Quota unitaria per ogni premio della corrispondente categoria (in centesimi di euro)
Punti	String	Punti totalizzati dalla vincita.

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE comunicazione_quote [
  <!ELEMENT comunicazione_quote (concorso, quote*)>

  <!ELEMENT concorso (id_tipo, prog, data)>
  <!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT prog (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data (#PCDATA)>

  <!ELEMENT quote (tipo_quota, esito*)>
  <!ELEMENT tipo_quota (#PCDATA)>
```

```
<!ELEMENT esito (categoria, numero, quota, punti)>
<!ELEMENT categoria (#PCDATA)>
<!ELEMENT numero (#PCDATA)>
<!ELEMENT quota (#PCDATA)>
<!ELEMENT punti (#PCDATA)>
]>
```

Il tag “tipo\_quote” è ripetuto un numero di volte pari ai possibili esiti del posticipo. Il tag “categoria” è ripetuto un numero di volte pari al numero di categorie di premi a punteggio.

### 6.32 Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio

• **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di richiedere al TN l'invio dell'elenco con le proprie giocate vincenti i premi di un concorso.

**Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 220
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
4	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: "C" = Totocalcio "N" = "il9" "T" = Totogol "P" = +Gol
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero progressivo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato "AAAA"
7	Tipo_premio	String	1	Indica il tipo di vincita di cui si richiede l'elenco: "T": premi precedenti di partecipazione "P": premi a punteggio

• **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 220
2	Esito	String	2	Esito della risposta (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
5	Elenco_vincenti	Xml		Testo xml che contiene l'elenco delle

				giocate vincenti a punteggio con la struttura di seguito specificata (vedi allegato 11)
--	--	--	--	---

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

### Descrizione struttura del testo xml

Campo	Tipo	Descrizione
Id_tipo	String	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio “N” = “i19” “T” = Totogol “P” = +Gol
Prog	Numeric	Numero progressivo del concorso
data	String	Data Concorso Nel formato AAAAMMGG
Tipo_premio	String	Indica il tipo di vincita di cui si richiede l’elenco: “I”: premi precedenti di partecipazione “P”: premi a punteggio
id_punto_vendita	String	Identificativo del punto vendita dove è stata effettuata la giocata
id_terminale	String	Identificativo del terminale dove è stata effettuata la giocata
Prog_giocata	Numeric	Progressivo della giocata
Data_giocata	Numeric	Data accettazione giocata nel formato “AAAAMMGGhhmss”
Tipo_giocata	String	Identificativo del tipo di giocata
importo_vincita	Numeric	Importo della Vincita
classe	Numeric	Indicatore della categoria di vincita (da 1 a 3 nel caso del Totocalcio, da 1 a 4 nel caso del Totogol, U nel caso di “i19” e +Gol e I per i premi precedenti di partecipazione).
Vincenti	Numeric	Numero di colonne vincenti per categoria

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE elenco_vincenti [
```

```

<!ELEMENT elenco_vincenti (concorso, vincente+)>

<!ELEMENT concorso (id_tipo, prog, data, tipo_premio)>
<!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog (#PCDATA)>
<!ELEMENT data (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_premio (#PCDATA)>

<!ELEMENT vincente (id_punto_vendita, id_terminale, prog_giocata, data_giocata,
tipo_giocata, importo_vincita, categoria*)>
<!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>

<!ELEMENT categoria (classe, vincenti)>
<!ELEMENT classe (#PCDATA)>
<!ELEMENT vincenti (#PCDATA)>
]>

```

La sequenza di tag “classe” e “vincenti” è ripetuta un numero di volte pari a quello delle categorie di vincita realizzate dalla giocata.

Le giocate a caratura sono presenti una sola volta e, nel caso dei premi a punteggio, il tag “importo\_vincita” riporta la vincita della singola quota.

### 6.33 Interrogazione Bollettino Ufficiale

- **Descrizione:**

Questa funzione consente ai CN di ottenere dal TN la trasmissione del Bollettino Ufficiale relativo ad un determinato concorso.

- **Richiesta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 218
2	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
3	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
4	Id_tipo_concorso	String	1	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio/“il9” “T” = Totogol/+Gol
5	Prog_concorso	Numeric	3	Numero progressivo del concorso
6	Anno_concorso	Numeric	4	Anno del concorso nel formato “AAAA”

- **Risposta:**

body:

prog	Campo	Tipo	Max lunghezza	Descrizione
1	Id_messaggio	Numeric	3	Valore = 218
2	Esito	String	2	Esito della risposta (vedi tabella errori in allegato).
3	Id_FSC	Numeric	3	Identificativo del fornitore del servizio di connettività (codice assegnato dal TN)
4	Id_CN	Numeric	5	Identificativo dei CN
5	Bollettino	xml		Testo xml che contiene i dati del Bollettino di seguito specificati (vedi allegato 9)

I campi “id\_messaggio” ed “esito” sono sempre presenti. I campi successivi sono presenti per esito positivo.

**Descrizione struttura del testo xml**

<b>Tag</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
Id_tipo	String	Identificativo del concorso: “C” = Totocalcio “T” = Totogol
Id_tipo_abb	String	Identificativo del concorso: “N” = il9 “P” = +Gol
Prog	Numeric	Progressivo del concorso
Prog_abb	Numeric	Progressivo del concorso abbinato
Data	Numeric	Data del concorso nel formato “AAAAMMGG”
Pubblicazione	Numeric	Data e ora della pubblicazione del Bollettino nel formato “AAAAMMGGhhmm”
Annullato	Numeric	Vale 1 in caso di annullamento del concorso Vale 0 in caso di concorso valido
Annullato_abb	Numeric	Vale 1 in caso di annullamento del concorso abbinato Vale 0 in caso di concorso abbinato valido
id_collegamento	Numeric	Identificativo del collegamento palinsesti
Montepremi	Numeric	Importo del montepremi per i premi a punteggio escluso il jackpot (in centesimi di euro)
Monte_abb	Numeric	Importo del montepremi per il premio a punteggio del concorso abbinato escluso il jackpot (in centesimi di euro)
Jackpot	Numeric	Jackpot per la prima categoria di vincita (in centesimi di euro)
Jack_abb	Numeric	Jackpot per l’unica categoria di vincita del concorso abbinato (in centesimi di euro)
colonne	Numeric	Numero di colonne valide raccolte
cols_abb	Numeric	Numero di colonne valide raccolte per il concorso abbinato
colonna_vincente	String	Colonna vincente valida per il concorso (separatore “!”)
col_vinc_abb	String	Colonna vincente valida per il concorso abbinato (separatore “!”)
Prog_evento	Numeric	Progressivo dell’evento all’interno del palinsesto
Squadra1	String	Prima squadra di un evento del palinsesto
Squadra2	String	Seconda squadra di un evento del palinsesto
Note	String	Note relative all’evento
ris_sport	String	Risultato dell’avvenimento

ris_concorso	String	Risultato valido per il concorso
ris_conc_abb	String	Risultato valido per il concorso abbinato
Categoria	String	Categoria di quota (1=prima, 2=seconda, ecc.) “U” (unica) in caso di concorso abbinato
Numero	Numeric	Numero di colonne vincenti per la categoria
Quota	Numeric	Importo quota per ogni colonna vincente (in centesimi di euro)
Punti	Numeric	Numero di punti realizzati in quella categoria vincente
Comunicazioni	String	Comunicazioni relative al concorso

Il DTD relativo è il seguente:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE bollettino_ufficiale [
  <!ELEMENT bollettino_ufficiale (concorso, info?, palinsesto, quote*,
comunicazioni*)>

  <!ELEMENT concorso (id_tipo, id_tipo_abb?, prog, prog_abb?, data,
pubblicazione, annullato, annullato_abb?)>
    <!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id_tipo_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT data (#PCDATA)>
    <!ELEMENT pubblicazione (#PCDATA)>
    <!ELEMENT annullato (#PCDATA)>
    <!ELEMENT annullato_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT info (id_collegamento, montepremi, monte_abb?, jackpot,
jack_abb?, colonne, cols_abb?, colonna_vincente, col_vinc_abb?)>
    <!ELEMENT id_collegamento (#PCDATA)>
    <!ELEMENT montepremi (#PCDATA)>
    <!ELEMENT monte_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT jackpot (#PCDATA)>
    <!ELEMENT jack_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT colonne (#PCDATA)>
    <!ELEMENT cols_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT colonna_vincente (#PCDATA)>
    <!ELEMENT col_vinc_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT palinsesto (avvenimento+)>
    <!ELEMENT avvenimento (prog_evento, squadra1, squadra2, note?,
ris_sport, ris_concorso, ris_conc_abb?)>
    <!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadra1 (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
    <!ELEMENT note (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_sport (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_concorso (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_conc_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT quote ((categoria, numero, quota, punti)+)>
    <!ELEMENT categoria (#PCDATA)>
    <!ELEMENT numero (#PCDATA)>
    <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
    <!ELEMENT punti (#PCDATA)>

  <!ELEMENT comunicazioni (#PCDATA)>
  <!ATTLIST comunicazioni
```

```
    id_tipo (C | N | T | P) #IMPLIED>  
]> >
```

Il tag categoria vale U in caso di “unica” (per i concorsi abbinati “II9” e “+Gol”).

## **7 Allegati**

ALLEGATI

**ALLEGATO 1**

**Tabella codici di errore**

<b>Codice errore</b>	<b>descrizione</b>
<b>Generici</b>	
0	Codice di ritorno OK (nessun errore riscontrato)
A	Identificativo messaggio sconosciuto
B	Messaggio non conforme alle specifiche
C	Identificativo Fornitore Servizi Connettività sconosciuto
D	Errore nella verifica della firma
E	Funzione disabilitata
F	Identificativo tipo concorso non previsto
G	Concorso indicato nella richiesta non disponibile
H	Richiesta pervenuta da Concessionario e/o Punto Vendita non censito o non abilitato
I	Operazione non consentita per il punto vendita / CN / FSC
L	Matrice giocata errata o inesistente
M	Richiesta non consentita per l'id messaggio indicato
Z	Operazione momentaneamente non disponibile
<b>Acquisizione giocata</b>	
1B	Codifica tipo giocata non previsto
1C	Pronostico errato/incompleto
1D	Numero colonne unitarie superiori o inferiori al range consentito
1E	Nessun concorso aperto per la giocata richiesta
1F	Giocata già registrata per il progressivo comunicato
1G	Codifica pronostici non compresa nel protocollo di colloquio
1H	Giocata non ammessa per il punto vendita
1I	Numero colonne e/o importo giocata errati
1L	Codice Concessionario o Diritto di gioco sconosciuto/non abilitato
1M	Tipologia di acquisizione non prevista

1N	Tipologia conto sconosciuta
1P	Acquisizione cedola non ammessa per la giocata
1Q	Cedola errata o inesistente
1R	La cedola risulta già venduta
1S	Acquisizione non ammessa per il conto di gioco comunicato
1T	Errore nella verifica del numero di conto
<b>Interrogazione ultima giocata</b>	
2B	Nessun concorso aperto per interrogazione giocata
2C	Non risultano giocate convalidate per il terminale richiesto
<b>Annullamento giocata</b>	
3B	Concorso non aperto per la richiesta di annullamento
3C	Annullamento non effettuabile per avvenuto pagamento del premio di partecipazione
3D	Annullamento non effettuabile, matrice giocata sconosciuta
3E	Annullamento non effettuabile, dati non presenti o non coerenti
3F	Annullamento non effettuabile per giocate a caratura
3G	Annullamento non effettuabile per giocate a distanza
3M	Annullamento richiesto oltre i limiti temporali consentiti
<b>Richiesta elenco giornaliero giocate annullate</b>	
3I	Elenco non disponibile, attività di gioco aperta per il giorno richiesto
3L	Non risultano giocate annullate nel giorno richiesto
<b>Interrogazione ricevuta di gioco</b>	
4A	Matrice giocata errata o inesistente
4B	Identificativo cedola errato
4C	Ricevuta non vincente o non rimborsabile
4D	Termini di pagamento scaduti
4E	La ricevuta risulta già riscossa
4F	Pagamento o rimborso non ancora aperto per il concorso
4G	Interrogazione per giocata non a caratura speciale a distanza

<b>Validazione pagamento vincita/rimborso</b>	
5A	Schedina già riscossa
5B	Termini di pagamento scaduti
5C	Pagamento o rimborso non ancora aperto per il concorso
5D	Richiesta pagamento per ricevuta non vincente o non rimborsabile
5E	Schedina non pagabile per annullamento giocata
5F	Progressivo cedola errato
5H	Pagamento non effettuabile, schedina giocata presso un punto vendita di un altro CN
5I	Punto vendita non abilitato al pagamento dell'importo dovuto
5L	Importo vincita/rimborso superiore alla disponibilità comunicata
5M	Tipologia di pagamento non effettuabile dal punto vendita
5N	Numero conto non corrispondente a quello di giocata
<b>Interrogazione comunicazioni</b>	
6A	Nessuna Comunicazione registrata per i dati richiesti
<b>Interrogazione stato concorso</b>	
7A	Nessun concorso presente per i dati richiesti
<b>Interrogazione informazioni concorso</b>	
8A	Informazioni concorso non ancora disponibili
<b>Interrogazione vincenti premi precedenti di partecipazione e a punteggio</b>	
9A	Informazione non disponibile per il concorso indicato
9B	Tipo di premio non previsto
9C	Non risultano vincenti per il tipo richiesto
<b>Interrogazione bollettino ufficiale</b>	
9A	Informazione non disponibile per il concorso indicato

<p><b>Interrogazione saldi settimanali</b></p> <p><b>Interrogazione vincite pagate settimanalmente</b></p> <p><b>Interrogazione incassi giornalieri</b></p> <p><b>Interrogazione vincite pagate giornalmente</b></p> <p><b>Interrogazione rimborsi prescritti settimanalmente</b></p>	
A1	Documento richiesto per la data/settimana di riferimento non disponibile
A2	Formato data/settimana di riferimento non valido
A3	Data/settimana di riferimento errata
A4	Nessun pagamento effettuato nel periodo indicato
A5	Nessun rimborso prescritto nel periodo indicato

**ALLEGATO 2**

**Tabella identificativi tipo concorso**

<b>Concorso</b>		<b>Concorso abbinato</b>	
<b>Identificativo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Identificativo</b>	<b>Descrizione</b>
C	Concorso totocalcio	N	il9
T	Concorso totogol	P	+Gol

**ALLEGATO 3**

**Tabella codici stato concorso**

<b>Codice stato</b>	<b>descrizione</b>
A	Concorso aperto
C	Concorso chiuso
S	Chiusura giornaliera
F	Concorso non ancora aperto
H	Concorso annullato

**ALLEGATO 4**

**Struttura testo xml per l'interrogazione delle informazioni sul concorso**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE dati_concorso [
<!ELEMENT dati_concorso (concorso+, data_concorso, id_collegamento,
data_ap_concorso, data_ch_concorso, data_ch_pagamenti, avvenimento+)>
<!ELEMENT concorso (id_tipo_concorso, prog_concorso)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_collegamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ap_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ch_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_ch_pagamenti (#PCDATA)>
<!ELEMENT avvenimento (prog_evento, squadral, squadra2, note)>
<!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadral (#PCDATA)>
<!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
<!ELEMENT note (#PCDATA)>
]>
```

```
<!-- esempio -->
< dati_concorso>
<concorso>
<id_tipo_concorso >C</id_tipo_concorso >
<prog_concorso>11</prog_concorso>
<id_tipo_concorso >T</id_tipo_concorso >
<prog_concorso>11</prog_concorso>
</concorso>
<data_concorso>20070227</data_concorso>
< id_collegamento>1107</id_collegamento>
<data_ap_concorso>20070220070000</data_ap_concorso>
<data_ch_concorso>20070227140000</data_ch_concorso>
<data_ch_pagamenti>20070527230000</data_ch_pagamenti>
<avvenimento>
  <prog_evento>1</prog_evento>
  <squadral>C. di Sangro</squadral>
  <squadra2>M. Paschi Siena</squadra2>
  <note></note>
</avvenimento>
<avvenimento>
  <prog_evento>2</prog_evento>
  <squadral>Roma</squadral>
  <squadra2>Lazio</squadra2>
  <note>(1^ tempo)</note>
</avvenimento>
...
...
...
</dati_concorso>
```

... ALLEGATO 5

**Struttura file xml per la comunicazione dei saldi contabili settimanali**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE saldo_settimanale [

<!ELEMENT saldo_settimanale (Id_CN,concessionario,settimana_riferimento,
data_inizio_conteggio,data_fine_conteggio,incasso,aggio_cassa,
vincite_pagate, rimborsi_pagati_pv, rimborsi_pagati_cn,
rimborsi_prescritti, recupero_aggio, compenso_cassa,credito_precedente,
importo_dovuto, riporto, (dettaglio)+)>
<!ELEMENT Id_CN(#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_inizio_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_fine_conteggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio_cassa (#PCDATA)>
<!ELEMENT vincite_pagate (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_pagati_pv (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_pagati_cn (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_prescritti (#PCDATA)>
<!ELEMENT recupero_aggio (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso_cassa (#PCDATA)>
<!ELEMENT credito_precedente (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_dovuto (#PCDATA)>
<!ELEMENT riporto (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
incasso,concorso_refertato,colonne_rimborsabili?,importo_rimborsabili?,
aggio_competenza?,compenso_competenza?)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT concorso_refertato (#PCDATA)>
<!ELEMENT colonne_rimborsabili (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_rimborsabili (#PCDATA)>
<!ELEMENT aggio_competenza (#PCDATA)>
<!ELEMENT compenso_competenza (#PCDATA)>
]>

<saldo_settimanale>
<Id_CN>4300</Id_CN>
<concessionario>MATCH POINT S.p.A</concessionario>
<settimana_riferimento>200607</settimana_riferimento>
<data_inizio_conteggio>20060206</data_inizio_conteggio>
<data_fine_conteggio>20060212</data_fine_conteggio>
<incasso>27909450</incasso>
<aggio_cassa >2232756</aggio_cassa>
<vincite_pagate >449410</vincite_pagate >
<rimborsi_pagati_pv>78787</rimborsi_pagati_pv>
<rimborsi_pagati_cn>0</rimborsi_pagati_cn>
<rimborsi_prescritti>77478</rimborsi_prescritti >
<recupero_aggio>0</recupero_aggio>
<compenso_cassa >644320</compenso_cassa >
<credito_precedente>0</credito_precedente>
```

```

<importo_dovuto>25227284</importo_dovuto>
<riporto>0</riporto>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>86</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20060111</data_concorso>
  <concorso_refertato>si</concorso_refertato >
  <incasso>9365600</incasso>
  <colonne_rimorsabili>0</colonne_rimorsabili>
  <importo_rimorsabili>0</importo_rimorsabili>
  <aggio>749248</aggio>
  <compenso>323113</compenso>
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>N</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>86</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20060111</data_concorso>
  <concorso_refertato>si</concorso_refertato >
  <incasso>623900</incasso>
  <colonne_rimorsabili>0</colonne_rimorsabili>
  <importo_rimorsabili>0</importo_rimorsabili>
  <aggio>49912</aggio>
  <compenso>21524</compenso>
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>87</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20060115</data_concorso>
  <concorso_refertato>no</concorso_refertato >
  <incasso>30000000</incasso>
</dettaglio>
.....
.....
.....

</saldo_settimanale>

```

## ALLEGATO 6

### Struttura file xml per la comunicazione delle ricevute pagate settimanalmente

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE pagamenti_settimanali [

<!ELEMENT pagamenti_settimanali (Id_CN,concessionario,
pagamenti_punti_vendita, pagamenti_concessionari,
settimana_riferimento,(dettaglio)*)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT concessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT pagamenti_punti_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT pagamenti_concessionari (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,matrice,

```

```

cedola,data_pagamento,codice_diritto,id_terminale,tipologia,soggetto_p
agante,importo_pagamento)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT codice_diritto (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipologia (#PCDATA)>
<!ELEMENT soggetto_pagante (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_pagamento (#PCDATA)>
]>

<pagamenti_settimanali>
<Id_CN>4300</Id_CN>
<cessionario>MATCH POINT S.p.A</cessionario>
<pagamenti_punti_vendita>2301802000</pagamenti_punti_vendita>
<settimana_riferimento>200333</settimana_riferimento >
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
  <matrice>I0010300020095</matrice>
  <cedola>0</cedola>
  <data_pagamento>20030811165924</data_pagamento>
  <codice_diritto>30237</codice_diritto>
  <id_terminale>A</id_terminale>
  <tipologia>I</tipologia>
  <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante>
  <importo_vincita>10000</importo_vincita>
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
  <matrice>I0010300006215</matrice>
  <cedola>0</cedola>
  <data_pagamento>20030811165837</data_pagamento>
  <codice_diritto>26222</codice_diritto>
  <id_terminale>A</id_terminale>
  <tipologia>I</tipologia>
  <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante>
  <importo_pagamento>10000</importo_pagamento>
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>2</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030824</data_concorso>
  <matrice>C0020300668189</matrice>
  <cedola>0</cedola>
  <data_pagamento>20030817115320</data_pagamento>
  <codice_diritto>30485</codice_diritto>
  <id_terminale>B</id_terminale>
  <tipologia>R</tipologia >
  <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante>
  <importo_pagamento>2000</importo_pagamento >
</dettaglio>

<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>N</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>2</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030824</data_concorso>

```

```

    <matrice>C0020300668189</matrice>
    <cedola>0</cedola>
    <data_pagamento>20030817115320</data_pagamento>
    <codice_diritto>30490</codice_diritto>
    <id_terminale>B</id_terminale>
    <tipo_pagamento >R</tipo_pagamento >
    <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante>
    <importo_pagamento >2000</importo_pagamento >
</dettaglio>
.....
.....
.....
</pagamenti_settimanali>

```

## ALLEGATO 7

### Struttura file xml per la comunicazione quote dei premi a punteggio

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE comunicazione_quote [
  <!ELEMENT comunicazione_quote (concorso, quote*)>

  <!ELEMENT concorso (id_tipo, prog, data)>
  <!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT prog (#PCDATA)>
  <!ELEMENT data (#PCDATA)>

  <!ELEMENT quote (tipo_quota, esito*)>
  <!ELEMENT tipo_quota (#PCDATA)>

  <!ELEMENT esito (categoria, numero, quota, punti)>
  <!ELEMENT categoria (#PCDATA)>
  <!ELEMENT numero (#PCDATA)>
  <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
  <!ELEMENT punti (#PCDATA)>
]>

<comunicazione_quote>
<concorso>
  <id_tipo>C</id_tipo>
  <prog>11</prog>
  <data>20070215</data>
</concorso>

<quote>
  <tipo_quota>1</tipo_quota>
  <esito>
    <categoria>1</categoria>
    <numero>61</numero>
    <quota>472300</quota>
    <punti>14</punti>
  </esito>
  <esito>
    <categoria>2</categoria>
    <numero>320</numero>
    <quota>54700</quota>
    <punti>13</punti>

```

```

</esito>
<esito>
  <categoria>3</categoria>
  <numero>561</numero>
  <quota>47300</quota>
  <punti>12</punti>
</esito>
</quote>

<quote>
  <tipo_quota>X</tipo_quota>
  <esito>
    <categoria>1</categoria>
    <numero>61</numero>
    <quota>472300</quota>
    <punti>14</punti>
  </esito>
  <esito>
    <categoria>2</categoria>
    <numero>320</numero>
    <quota>54700</quota>
    <punti>13</punti>
  </esito>
  <esito>
    <categoria>3</categoria>
    <numero>561</numero>
    <quota>47300</quota>
    <punti>12</punti>
  </esito>
</quote>

<quote>
  <tipo_quota>2</tipo_quota>
  <esito>
    <categoria>1</categoria>
    <numero>61</numero>
    <quota>472300</quota>
    <punti>14</punti>
  </esito>
  <esito>
    <categoria>2</categoria>
    <numero>320</numero>
    <quota>54700</quota>
    <punti>13</punti>
  </esito>
  <esito>
    <categoria>3</categoria>
    <numero>561</numero>
    <quota>47300</quota>
    <punti>12</punti>
  </esito>
</quote>

</comunicazione_quote>

```

## ALLEGATO 9

### Struttura file xml per la comunicazione del Bollettino Ufficiale

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE bollettino_ufficiale [
  <!ELEMENT bollettino_ufficiale (concorso, info?, palinsesto, quote*,
comunicazioni*)>

  <!ELEMENT concorso (id_tipo, id_tipo_abb?, prog, prog_abb?, data,
pubblicazione, annullato, annullato_abb?)>
    <!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id_tipo_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog (#PCDATA)>
    <!ELEMENT prog_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT data (#PCDATA)>
    <!ELEMENT pubblicazione (#PCDATA)>
    <!ELEMENT annullato (#PCDATA)>
    <!ELEMENT annullato_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT info (id_collegamento, montepremi, monte_abb?, jackpot,
jack_abb?, colonne, cols_abb?, colonna_vincente, col_vinc_abb?)>
    <!ELEMENT id_collegamento (#PCDATA)>
    <!ELEMENT montepremi (#PCDATA)>
    <!ELEMENT monte_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT jackpot (#PCDATA)>
    <!ELEMENT jack_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT colonne (#PCDATA)>
    <!ELEMENT cols_abb (#PCDATA)>
    <!ELEMENT colonna_vincente (#PCDATA)>
    <!ELEMENT col_vinc_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT palinsesto (avvenimento+)>
    <!ELEMENT avvenimento (prog_evento, squadral, squadra2, note?,
ris_sport, ris_concorso, ris_conc_abb?)>
    <!ELEMENT prog_evento (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadral (#PCDATA)>
    <!ELEMENT squadra2 (#PCDATA)>
    <!ELEMENT note (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_sport (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_concorso (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ris_conc_abb (#PCDATA)>

  <!ELEMENT quote ((categoria, numero, quota, punti)+)>
    <!ELEMENT categoria (#PCDATA)>
    <!ELEMENT numero (#PCDATA)>
    <!ELEMENT quota (#PCDATA)>
    <!ELEMENT punti (#PCDATA)>

  <!ELEMENT comunicazioni (#PCDATA)>
  <!ATTLIST comunicazioni
    id_tipo (C | N | T | P) #IMPLIED>
]>
<bollettino_ufficiale>
  <concorso>
    <id_tipo>C</id_tipo>
    <id_tipo_abb>N</id_tipo_abb>
```

```

<prog>30</prog>
<prog_abb>30</prog_abb>
<data>20070325</data>
<pubblicazione>200703252348</pubblicazione>
<annullato>0</annullato>
<annullato_abb>0</annullato_abb>
</concorso>

<info>
  <id_collegamento>54</id_collegamento>
  <montepremi>96051920</montepremi>
  <monte_abb>960510</monte_abb>
  <jackpot>0</jackpot>
  <jack_abb>0</jack_abb>
  <colonne>25600</colonne>
  <cols_abb>251410</cols_abb>
  <colonna_vincente>X!X!2!1!2!1!X!X!1!2!2!X!1X2!1</colonna_vincente>
  <col_vinc_abb>X!X!2!1!2!1!X!X!1</col_vinc_abb>
</info>

<palinsesto>
<avvenimento>
  <prog_evento>1</prog_evento>
  <squadral>Albinoleffe</squadral>
  <squadra2>Rimini</squadra2>
  <ris_sport>00-00</ris_sport>
  <ris_concorso>X</ris_concorso>
  <ris_conc_abb>X</ris_conc_abb>
</avvenimento>
<avvenimento>
  <prog_evento>2</prog_evento>
  <squadral>Cesena</squadral>
  <squadra2>Mantova</squadra2>
  <note>20:30</note>
  <ris_sport>01-01</ris_sport>
  <ris_concorso>X</ris_concorso>
  <ris_conc_abb>X</ris_conc_abb>
</avvenimento>
</palinsesto>

<quote>
  <categoria>1</categoria>
  <numero>2</numero>
  <quota>19210300</quota>
  <punti>14</punti>
</quote>
<quote>
  <categoria>2</categoria>
  <numero>61</numero>
  <quota>472300</quota>
  <punti>13</punti>
</quote>
<quote>
  <categoria>3</categoria>
  <numero>920</numero>
  <quota>31300</quota>
  <punti>12</punti>
</quote>
<quote>
  <categoria>U</categoria>
  <numero>60</numero>
  <quota>467100</quota>
  <punti>9</punti>
</quote>

```

```
<comunicazioni id_tipo="C"><![CDATA[ [200703272100] invalidita evento prog
2 ]]></comunicazioni>
<comunicazioni id_tipo="N"><![CDATA[ [200703272100] variazione data di
svolgimento evento 1 ]]></comunicazioni>
<comunicazioni><![CDATA[ [200703272100] altre comunicazioni
]]></comunicazioni>

</bollettino_ufficiale>
```

## ALLEGATO 10

### Struttura testo xml per elenco giornaliero giocate annullate

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<!DOCTYPE elenco annullate [
<!ELEMENT elenco annullate ((id_tipo_concorso, prog_concorso, anno_concorso,
id_punto_vend, id_terminale, ora annullo, matrice giocata, importo giocata)+)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT anno_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_punto_vend (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT ora annullo (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo giocata (#PCDATA)>
]>

<!-- esempio -->
<elenco annullate>
<id_tipo_concorso>T</id_tipo_concorso>
<prog_concorso>11</prog_concorso>
<anno_concorso>2004</anno_concorso >
<id_punto_vend>12345</id_punto_vend >
<id_terminale>34</id_terminale>
<ora annullo>153845</ora annullo>
<matrice giocata>T0110300019150</matrice giocata>
<importo giocata>7600</importo giocata>
</elenco annullate>
```

## ALLEGATO 11

### Struttura testo xml per elenco vincenti

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE elenco_vincenti [
<!ELEMENT elenco_vincenti (concorso, vincente+)>

<!ELEMENT concorso (id_tipo, prog, data, tipo_premio)>
<!ELEMENT id_tipo (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog (#PCDATA)>
<!ELEMENT data (#PCDATA)>
```

```

<!ELEMENT tipo_premio (#PCDATA)>

<!ELEMENT vincente (id_punto_vendita, id_terminale, prog_giocata, data_giocata,
tipo_giocata, importo_vincita, categoria*)>
<!ELEMENT id_punto_vendita (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT prog_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_giocata (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>

<!ELEMENT categoria (classe, vincenti)>
<!ELEMENT classe (#PCDATA)>
<!ELEMENT vincenti (#PCDATA)>
]>

<elenco_vincenti>
<concorso>
  <id_tipo>C</id_tipo>
  <prog>30</prog>
  <data>20070317</data>
  <tipo_premio>I</tipo_premio>
</concorso>

<vincente>
  <id_punto_vendita>BA000073</id_punto_vendita>
  <id_terminale>B</id_terminale>
  <prog_giocata>3000003</prog_giocata>
  <data_giocata>20070314175745</data_giocata>
  <tipo_giocata>A</tipo_giocata>
  <importo_vincita>10000</importo_vincita>
  <categoria>
    <classe>I</classe>
    <vincenti>1</vincenti>
  </categoria>
  <categoria>
    <classe>I</classe>
    <vincenti>1</vincenti>
  </categoria>
</vincente>

<vincente>
  <id_punto_vendita>BA000073</id_punto_vendita>
  <id_terminale>B</id_terminale>
  <prog_giocata>3000003</prog_giocata>
  <data_giocata>20070314175745</data_giocata>
  <tipo_giocata>A</tipo_giocata>
  <importo_vincita>10000</importo_vincita>
  <categoria>
    <classe>I</classe>
    <vincenti>1</vincenti>
  </categoria>
  <categoria>
    <classe>I</classe>
    <vincenti>1</vincenti>
  </categoria>
</vincente>

</elenco_vincenti>

```

## ALLEGATO 12

### Struttura testo xml per incassi giornalieri

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE incasso_giornaliero [
<!ELEMENT incasso_giornaliero
(Id_CN,cessionario,data_riferimento,incasso, (dettaglio)+)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT cessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso, data_concorso,
data_riferimento, concorso_chiuso, incasso, montepremi_giornaliero )>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT concorso_chiuso(#PCDATA)>
<!ELEMENT incasso (#PCDATA)>
<!ELEMENT montepremi_giornaliero(#PCDATA)>
]>

<incasso_giornaliero>
<Id_CN>4300</Id_CN>
<cessionario>MATCH POINT S.p.A</cessionario>
<data_riferimento>20030813</data_riferimento>
<incasso>21119000</incasso>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
  <data_riferimento>20030813</data_riferimento>
  <concorso_chiuso>no</concorso_chiuso>
  <incasso>6094750</incasso>
  <montepremi_giornaliero>8904750</montepremi_giornaliero >
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>N</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
  <data_riferimento>20030813</data_riferimento>
  <concorso_chiuso>no</concorso_chiuso>
  <incasso>1354050</incasso>
  <montepremi_giornaliero>2298610</montepremi_giornaliero >
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030813</data_concorso>
  <data_riferimento>20030813</data_riferimento>
  <concorso_chiuso>si</concorso_chiuso>
  <incasso>16094750</incasso>
  <montepremi_giornaliero>35904750</montepremi_giornaliero >
</dettaglio>
</incasso_giornaliero>
```

**ALLEGATO 13**

**Struttura testo xml per ricevute pagate giornaliere**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE pagamenti_giornalieri [

<!ELEMENT pagamenti_giornalieri
(Id_CN,cessionario,pagamenti,data_riferimento,
(dettaglio)*)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT cessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT pagamenti (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_riferimento (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio
(id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,matrice,
cedola,data_pagamento,codice_diritto,id_terminale,tipo_pagamento,
importo_pagamento)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT codice_diritto (#PCDATA)>
<!ELEMENT id_terminale (#PCDATA)>
<!ELEMENT tipo_pagamento (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_vincita (#PCDATA)>
<!ELEMENT soggetto_pagante (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_pagamento (#PCDATA)>
]>

<pagamenti_giornalieri>
<Id_CN>4300</Id_CN>
<cessionario>MATCH POINT S.p.A</cessionario>
<pagamenti>90000</pagamenti>
<data_riferimento>20030811</data_riferimento>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
  <matrice>I0010300020095</matrice>
  <cedola>0</cedola>
  <data_pagamento>20030811165924</data_pagamento>
  <codice_diritto>24171</codice_diritto>
  <id_terminale>A</id_terminale>
  <tipo_pagamento>I</tipo_pagamento>
  <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante >
  <importo_pagamento >10000</importo_pagamento>
</dettaglio>
<dettaglio>
  <id_tipo_concorso>N</id_tipo_concorso>
  <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
  <data_concorso>20030817</data_concorso>
```

```

    <matrice>I0010300020095</matrice>
    <cedola>0</cedola>
    <data_pagamento>20030811165924</data_pagamento>
    <codice_diritto>24172</codice_diritto>
    <id_terminale>A</id_terminale>
    <tipo_pagamento>R</tipo_pagamento>
    <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante >
    <importo_pagamento>2000</importo_pagamento>
</dettaglio>
<dettaglio>
    <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
    <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
    <data_concorso>20030817</data_concorso>
    <matrice>C0010300006215</matrice>
    <cedola>0</cedola>
    <data_pagamento>20030811165837</data_pagamento>
    <codice_diritto>24173</codice_diritto>
    <id_terminale>A</id_terminale>
    <tipo_pagamento>P</tipo_pagamento >
    <soggetto_pagante>Punto vendita</soggetto_pagante >
    <importo_pagamento >10000</importo_pagamento >
</dettaglio>
</pagamenti_giornalieri>

```

## ALLEGATO 14

### Struttura file xml per la comunicazione dei rimborsi prescritti settimanalmente

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE rimborsi_prescritti [

<!ELEMENT rimborsi_prescritti (Id_CN,cessionario,
rimborsi_prescritti,settimana_riferimento,
(dettaglio)*)>
<!ELEMENT Id_CN (#PCDATA)>
<!ELEMENT cessionario (#PCDATA)>
<!ELEMENT rimborsi_prescritti (#PCDATA)>
<!ELEMENT settimana_riferimento (#PCDATA)>

<!ELEMENT dettaglio (id_tipo_concorso,progressivo_concorso,data_concorso,
data_prescrizione, matrice, cedola, importo_rimborso_prescritto)>
<!ELEMENT id_tipo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT progressivo_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_concorso (#PCDATA)>
<!ELEMENT data_prescrizione (#PCDATA)>
<!ELEMENT matrice (#PCDATA)>
<!ELEMENT cedola (#PCDATA)>
<!ELEMENT importo_rimborso_prescritto (#PCDATA)>
]>

<rimborsi_prescritti>
<Id_CN>4300</Id_CN>
<cessionario>MATCH POINT S.p.A</cessionario>
<rimborsi_prescritti >40000</rimborsi_prescritti>
<settimana_riferimento>200333</settimana_riferimento >
<dettaglio>
    <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
    <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
    <data_concorso>20030417</data_concorso>
    <data_prescrizione>20030811165924</data_prescrizione>
    <matrice>I0010300020095</matrice>

```

```

        <cedola>0</cedola>
        <importo_rimborso_prescritto >10000</importo_rimborso_prescritto >
</dettaglio>
<dettaglio>
    <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
    <progressivo_concorso>1</progressivo_concorso>
    <data_concorso>20030417</data_concorso>
    <data_prescrizione>20030811165837</data_prescrizione>
    <matrice>I0010300006215</matrice>
    <cedola>0</cedola>
    <importo_rimborso_prescritto >10000</importo_rimborso_prescritto >
</dettaglio>

<dettaglio>

    <id_tipo_concorso>C</id_tipo_concorso>
    <progressivo_concorso>2</progressivo_concorso>
    <data_concorso>20030424</data_concorso>
    <data_prescrizione>20030817115320</data_prescrizione>
    <matrice>C0020300668189</matrice>
    <cedola>0</cedola>
    <importo_rimborso_prescritto >20000</importo_rimborso_prescritto >

</dettaglio>
.....
.....
.....
</rimborsi_prescritti>
    
```

## ALLEGATO 15

**Tabella tipologia concessione (codici rete)**

<b>Tipo concessione</b>	<b>descrizione</b>	<b>NOTE</b>
2	GIOCHI PUBBLICI SPORT	
3	GIOCHI PUBBLICI IPPICA	COMPRENDE: BERSANI E D.L. 149/08
7	RINNOVATO SCOMMESSE IPPICHE	COMPRENDE: RINNOVATO SCOMMESSE IPPICHE E IPPODROMI
8	RINNOVATO SCOMMESSE SPORTIVE	
12	SUPERENALOTTO	
13	BINGO	

