



*Ministero dell'economia e delle finanze*  
AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

IL DIRETTORE GENERALE

VISTO il decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, e successive modificazioni ed integrazioni, concernente la disciplina delle attività di gioco;

VISTO il decreto del Presidente della Repubblica del 18 aprile 1951, n. 581, recante norme regolamentari per l'applicazione e l'esecuzione del decreto legislativo 14 aprile 1948, n. 496, sulla disciplina delle attività di gioco;

VISTO l'articolo 17, della legge 23 agosto 1988, n. 400;

VISTO il decreto legislativo 30 luglio 1999, n. 300 e successive modificazioni, recante riforma dell'organizzazione del Governo;

VISTO il decreto legislativo 3 luglio 2003, n. 173;

VISTO il decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165;

VISTO il decreto del Ministro delle finanze 2 giugno 1998, n. 174, recante norme regolamentari per l'organizzazione e l'esercizio delle scommesse a totalizzatore e a quota fissa su competizioni sportive organizzate dal CONI, da adottare ai sensi dell'articolo 3, comma 230, della legge n. 549 del 1995;

VISTO il decreto legislativo 23 dicembre 1998, n. 504, e successive modifiche ed integrazioni, con il quale si riordina l'imposta unica sui concorsi pronostici e sulle scommesse, a norma dell'articolo 1, comma 2, della legge 3 agosto 1998, n. 288;

VISTO l'articolo 16 della legge 13 maggio 1999, n. 133, in base al quale, con riferimento a nuovi tipi di scommessa sulle competizioni sportive nonché ad ogni altro tipo di gioco, concorso pronostici e scommesse, il Ministro dell'economia e delle finanze emana regolamenti a norma dell'articolo 17, comma 3, della legge 23 agosto 1988, n. 400, per disciplinare le modalità ed i tempi di gioco, la corresponsione di aggi, diritti e proventi dovuti a qualsiasi titolo;

VISTA la legge 18 ottobre 2001, n. 383, recante primi interventi per il rilancio dell'economia, ed in particolare l'articolo 12, commi 1 e 2, concernenti il riordino delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, delle scommesse e dei concorsi a premi;

VISTO il decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, emanato ai sensi dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la gestione delle funzioni statali in materia di organizzazione e gestione dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

VISTO il decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito, con modificazioni, con legge 8 agosto 2002, n. 178, che ha attribuito all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato lo svolgimento di tutte le funzioni in materia di organizzazione ed esercizio dei giochi, scommesse e concorsi pronostici;

VISTO il Decreto interdirettoriale del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato e del Capo del Dipartimento della qualità dei Prodotti agroalimentari e dei servizi il quale ha, tra l'altro, esteso alle Agenzie di scommesse la possibilità di commercializzare concorsi pronostici su base sportiva nonché altri, eventuali, giochi connessi a manifestazioni sportive, in attuazione dell'articolo 22, comma 10, della legge 27 dicembre 2002;

VISTO il comunicato del Ministero dell'economia e delle finanze pubblicato sulla GURI serie generale del 14 giugno 2003 n.136, con il quale è stata data evidenza della graduatoria della selezione dei concessionari di attività e funzioni pubbliche relative ai concorsi pronostici su base sportiva nonché ad altri eventuali giochi connessi a manifestazioni sportive, composta dai seguenti soggetti:

- 1) Sisal S.p.A.
- 2) Consorzio Lottomatica giochi sportivi;
- 3) Snai S.p.A.

VISTO il regolamento generale dei concorsi pronostici su base sportiva, approvato con decreto del Ministro dell'economia e delle finanze 19 giugno 2003, n. 179 e successive modificazioni ed integrazioni;

VISTO il decreto legge 30 settembre 2003, n. 269, convertito, con modificazioni, dall'articolo 1, legge 24 novembre 2003, n. 326, recante disposizioni urgenti per favorire lo sviluppo e per la correzione dell'andamento dei conti pubblici, ed in particolare l'articolo 39, comma 14, concernente la disciplina delle nuove scommesse a totalizzatore nazionale su eventi diversi dalle corse di cavalli;

VISTO il decreto del Ministro delle finanze 2 agosto 1999, n. 278, così come modificato dal decreto del Ministro dell'economia e delle finanze 5 agosto 2004, n. 229;

VISTO il decreto del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, che ha approvato i requisiti tecnici della scommessa a totalizzatore denominata "Big Match";

CONSIDERATA l'opportunità di utilizzare, per la schedina di gioco, un supporto cartaceo per la scommessa a totalizzatore denominata "Big Match";

## ***DISPONE***

### *Articolo 1*

1. Il presente decreto disciplina i formati, la suddivisione degli spazi con relativi contenuti da utilizzare, per il fronte ed il retro delle schedine di gioco nonché i contenuti delle ricevute di partecipazione.

### *Articolo 2*

1. I concessionari sono tenuti, per l'accettazione delle giocate su supporto cartaceo, ad utilizzare la schedina, interoperabile tra tutti i concessionari e tra tutti i punti di vendita, con il formato e le caratteristiche specificate negli allegati 1 e 2. In particolare gli allegati 1 e 2 riportano, rispettivamente, le schedine di gioco per giocate semplici e le schedine di gioco per giocate

sistemistiche. Il concessionario può predisporre, per entrambe le tipologie di schedina, versioni contenenti il palinsesto di gioco oppure versioni omnia, ossia senza palinsesto.

2. Il concessionario nel caso utilizzi prevalentemente schedine omnia, avrà cura di esporre, in ogni punto di vendita della propria rete, il palinsesto di ciascuna scommessa “*Big Match*”.
3. Qualunque modifica ai formati e alla suddivisione degli spazi, con relativi contenuti, delle schedine di gioco deve essere autorizzata con provvedimento dell’Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato.

### *Articolo 3*

1. I concessionari sono autorizzati a definire i formati specifici della ricevuta di partecipazione, fermo restando che i contenuti della stessa, così come definiti all’articolo 4 del decreto direttoriale Prot. n. 2004/64770/COA/UDC di approvazione dei requisiti tecnici della scommessa a totalizzatore denominata “*Big Match*”, sono uguali per tutti i concessionari.
2. I concessionari sono autorizzati a definire i formati specifici delle cedole di caratura, fermo restando che i contenuti delle stesse, così come definiti all’articolo 5 del decreto direttoriale Prot. n. 2004/64770/COA/UDC di approvazione dei requisiti tecnici della scommessa a totalizzatore denominata “*Big Match*”, devono essere uguali per tutti i concessionari.


Il presente Decreto sarà pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana.

Roma, 29 Novembre 2004

IL DIRETTORE GENERALE  
(Giorgio Tino)

ALLEGATO 1  
 SCHEDE DI GIOCO PER GIOCAE SEMPLICI

A) CON PALINSESTO



**SCOMMESSA 1 - partite del 23/24-10-04**

---

**GRUPPO 1**      3 su 6

①	②	Cagliari	Livorno	①	②
①	②	Lazio	Siena	①	②
①	②	Genoa	Triestina	①	②
①	②	Piacenza	Catania	①	②
①	②	Avellino	Padova	①	②
①	②	Reggina	Juventus	①	②

**GRUPPO 2**      3 su 6



①	②	Atalanta	Sampdoria	①	②
①	②	Bologna	Messina	①	②
①	②	Fiorentina	Inter	①	②
①	②	Lecce	Udinese	①	②
①	②	Palermo	Parma	①	②
①	②	Torino	Perugia	①	②

**GRUPPO 3**      1 su 3

<i>Real Madrid</i>		<i>Barcellona</i>									
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A	0-0	1-1	2-2		A		
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3	0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3
<i>Bayern</i>		<i>Schalke 04</i>									
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A	0-0	1-1	2-2		A		
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3	0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3
<i>Feyenoord</i>		<i>Ajax</i>									
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A	0-0	1-1	2-2		A		
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3	0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3


**VOLTE**

②	③	④	⑤	②	③	④	⑤
---	---	---	---	---	---	---	---

ALLEGATO 1  
 SCHEDE DI GIOCO PER GIOCAE SEMPLICI

B) OMNIA



SCOMMESSA **1** - partite del 23/24-10-04

**GRUPPO 1**      3 su 6

①	ⓧ	②	Partita 1	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 2	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 3	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 4	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 5	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 6	①	ⓧ	②

**GRUPPO 2**      3 su 6



①	ⓧ	②	Partita 1	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 2	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 3	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 4	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 5	①	ⓧ	②
①	ⓧ	②	Partita 6	①	ⓧ	②

**GRUPPO 3**      1 su 3

Partita 1												
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2		1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A			0-0	1-1	2-2		A	
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3		0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3
Partita 2												
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2		1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A			0-0	1-1	2-2		A	
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3		0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3
Partita 3												
1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2		1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
0-0	1-1	2-2		A			0-0	1-1	2-2		A	
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3		0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3

**VOLTE**

②	③	④	⑤		②	③	④	⑤
---	---	---	---	--	---	---	---	---

ALLEGATO 2  
 SCHEDINE DI GIOCO PER GIOCATE SISTEMISTICHE

A) CON PALINSESTO



SCOMMESSA 1 - partite del 23/24-10-04

---

**GRUPPO 1**      3 su 6

1	Cagliari	Livorno	①	X	②
2	Lazio	Siena	①	X	②
3	Genoa	Triestina	①	X	②
4	Piacenza	Catania	①	X	②
5	Avellino	Padova	①	X	②
6	Reggina	Juventus	①	X	②

**GRUPPO 2**      3 su 6

1	Atalanta	Sampdoria	①	X	②
2	Bologna	Messina	①	X	②
3	Fiorentina	Inter	①	X	②
4	Lecce	Udinese	①	X	②
5	Palermo	Parma	①	X	②
6	Torino	Perugia	①	X	②

**GRUPPO 3**      1 su 3

1	Real Madrid	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
	Barcelona	1-0	1-1	2-2			A
		1-1	1-2	1-2	2-2	1-3	2-3
2	Bayern	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
	Schalke 04	1-0	1-1	2-2			A
		1-1	1-2	1-2	2-2	1-3	2-3
3	Feyenoord	1-0	2-0	2-1	3-0	3-1	3-2
	Ajax	1-0	1-1	2-2			A
		1-1	1-2	1-2	2-2	1-3	2-3


**VOLTE**      ②   ③   ④   ⑤

**Publicità**




ALLEGATO 2  
 SCHEDINE DI GIOCO PER GIOCATE SISTEMISTICHE

B) OMNIA



**SCOMMESSA 1 - partite del 23/24-10-04**

**GRUPPO 1**      3 su 6

1	Partita 1	① ② ③
2	Partita 2	① ② ③
3	Partita 3	① ② ③
4	Partita 4	① ② ③
5	Partita 5	① ② ③
6	Partita 6	① ② ③

**GRUPPO 2**      3 su 6



1	Partita 1	① ② ③
2	Partita 2	① ② ③
3	Partita 3	① ② ③
4	Partita 4	① ② ③
5	Partita 5	① ② ③
6	Partita 6	① ② ③

**GRUPPO 3**      1 su 3

1	Partita 1	1-0 2-0 2-1 3-0 3-1 3-2
		3-0 1-1 2-2
		3-1 2-2 1-2 3-3 1-3 2-3
2	Partita 2	1-0 2-0 2-1 3-0 3-1 3-2
		3-0 1-1 2-2
		3-1 2-2 1-2 3-3 1-3 2-3
3	Partita 3	1-0 2-0 2-1 3-0 3-1 3-2
		3-0 1-1 2-2
		3-1 2-2 1-2 3-3 1-3 2-3



**VOLTE**      ② ③ ④ ⑤

**Pubblicità**

## ALLEGATO 2

### C) RETRO DELLE SCHEDE DI GIOCO

**Come si gioca**

La scommessa Big match consiste nell'esprimere un pronostico su 7 partite di calcio scelte dai 3 gruppi presenti nel palinsesto. Per completare un'unità di scommessa è necessario scegliere 3 partite nel Gruppo 1, 3 partite nel Gruppo 2 e 1 partita nel Gruppo 3.

Per le partite scelte nei primi due gruppi, il pronostico viene espresso con il tradizionale "1", "X", "2". Per la partita scelta nel terzo gruppo il pronostico si riferisce al risultato esatto, scelto tra sedici alternative: "0-0", "1-0", "0-1", "1-1", "2-0", "0-2", "2-1", "1-2", "2-2", "3-0", "0-3", "3-1", "1-3", "3-2", "2-3", "altro". L'esito pronosticabile "altro" include tutti i risultati esatti diversi da quelli indicati precedentemente.

La posta di gioco per ciascuna unità di scommessa è di 1 euro.  
La giocata minima è di 2 unità di scommessa e quella massima di 5.832.

**Come si vince**

È prevista un'unica categoria di vincita per chi realizza 7 punti pronosticando esattamente gli esiti dei 3 eventi scelti nel Gruppo 1, dei 3 eventi scelti nel Gruppo 2 e dell'evento scelto nel Gruppo 3.

**Giocate sistematiche**

Una giocata sistematica si effettua contrassegnando un numero di esiti pronosticabili o di eventi superiore a quello necessario per completare un'unità di scommessa. Di seguito sono indicati alcuni esempi di sviluppi di giocate sistematiche.

<b>Gruppi 1 - 2</b>					
		Partite			
		3	4	5	6
doppie	triple	unità			
0	0	1	4	10	20
1	0	2	7	16	30
2	0	4	12	25	44
3	0	8	20	38	63
0	1	3	10	22	40
1	1	6	17	34	58
2	1	12	28	51	82
0	2	9	24	46	76
1	2	18	39	68	106
0	3	27	54	90	136
4	0	-	32	56	88
3	1	-	44	74	113
2	2	-	60	97	144
1	3	-	81	126	182
0	4	-	108	162	228
5	0	-	-	80	120
4	1	-	-	104	152
3	2	-	-	134	191
2	3	-	-	171	238
1	4	-	-	216	294
0	5	-	-	270	360
6	0	-	-	-	160
5	1	-	-	-	200
4	2	-	-	-	248
3	3	-	-	-	306
2	4	-	-	-	372
1	5	-	-	-	450
0	6	-	-	-	540

Unità totali giocata = unità "Gruppo 1" x unità "Gruppo 2" x numero pronostici "Gruppo 3"

La partecipazione al concorso implica la conoscenza integrale e l'accettazione del Regolamento generale, DM del 2 agosto 1999, n. 278, e successive modificazioni, e dei requisiti tecnici della scommessa, di cui al decreto del direttore generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 19 novembre 2004, esposto nei luoghi di vendita e consultabile sul sito internet [www.ags.it](http://www.ags.it)