



Agenzia delle Dogane  
e dei Monopoli

Prot. 23762/R.U.

***DIREZIONE CENTRALE GESTIONE TRIBUTI E MONOPOLIO GIOCHI***

***UFFICIO LOTTO E LOTTERIE***

***IL DIRIGENTE***

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n.165, recante norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle pubbliche amministrazioni;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

Visto l'articolo 24, comma 20, del decreto legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

Visto il decreto legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

Visto il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.L.n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta della lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

Visti gli articoli 9, comma 3, e 10 del citato decreto del 17 maggio 2011 che prevedono che, per ogni singola lotteria indetta, si possono avere varie interfacce di gioco;

Visto il decreto direttoriale del 9 settembre 2011, prot. 2011/33535/Giochi ltt, di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Segui la Fortuna”;

Visto l’articolo 1, comma 2, del citato decreto di indizione della lotteria “Segui la Fortuna” che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell’Agenzia delle Dogane e Monopoli che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

Vista la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l’Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l’esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

Vista la proposta del concessionario Lotterie Nazionali s.r.l. di associare alla citata lotteria “Segui la Fortuna” l’interfaccia di gioco denominata “Banana Colors mobile”;

## D E T E R M I N A

### Articolo 1

1. E’ approvata l’interfaccia di gioco denominata “Banana Colors mobile”, associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza denominata “Segui la Fortuna”. L’interfaccia di gioco “Banana Colors mobile” è accessibile:

- a) mediante connessione al sito mobile del concessionario ed al sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l’utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione “*touch screen*”, ove compatibile con detta applicazione.

### Articolo 2

1. Dopo l’acquisto della giocata, è presente sull’interfaccia di gioco “Banana Colors mobile”, l’area di gioco costituita:

- dall’immagine di un pannello di legno su cui sono apposti una serie di ostacoli dorati. Sulla sommità del pannello è raffigurata una scimmietta in movimento. Nella parte inferiore del pannello sono presenti 6 spazi colorati (rosso, celeste, fucsia, giallo, viola e verde) e uno spazio centrale decorato; in fondo al pannello è presente una tabella riportante l’indicazione delle combinazioni vincenti con i relativi premi.

In basso, al centro, è presente un riquadro contraddistinto dalla scritta “Lancia”.

In basso a destra è presente un riquadro, contraddistinto dalla scritta “Stai vincendo”, che riporta l’indicazione della vincita eventualmente conseguita durante lo svolgimento del gioco.

In alto, a destra, è presente un quadratino contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco.

In alto, al centro, è presente un riquadro riportante il prezzo della giocata (€1), sotto il quale è presente una sezione dove sono raffigurate le 7 palline a disposizione del giocatore.

2. La visualizzazione grafica della giocata si ottiene attraverso il procedimento di interazione di seguito descritto.

Il giocatore deve toccare, utilizzando la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il riquadro contraddistinto dalla scritta “Lancia”, oppure la scimmietta, per far lanciare alla scimmietta una pallina all’interno del pannello di legno. Ci sono a disposizione 7 palline.

Se il percorso della pallina lanciata dalla scimmietta termina in uno degli spazi colorati posti in basso nel pannello, nella tabella, presente in fondo al pannello, si illumina una delle 3 sezioni che compongono la banana associata a quel colore. Se 3 palline cadono nello stesso spazio colorato, l’intera banana associata a quel colore, viene illuminata e si vince l’importo corrispondente indicato nella tabella.

Se il percorso della pallina termina nello spazio centrale decorato, posto in basso nel pannello, si consegue una vincita BONUS secondo le seguenti modalità: nell’area BONUS sono raffigurate 3 scimmiette che dormono sul tetto di una pagoda e, a fianco ad ognuna di esse, è presente un gong. Il giocatore deve svegliare una scimmietta, toccando, attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il gong presente al suo fianco, per scoprire e vincere l’importo ad essa associato.

### **Articolo 3**

1. Il presente provvedimento è pubblicato sul sito [www.agenziadoganemonopoli.gov.it](http://www.agenziadoganemonopoli.gov.it), sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Roma, 1 marzo 2017

**IL DIRIGENTE**

***Dr. Mario LOLLOBRIGIDA***

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’articolo 3, comma 2, del D.lgs. n. 39/93*