



Prot. N. 5790/2019

Direzione Giochi  
Ufficio gioco a distanza

Concessionari abilitati alla raccolta  
a distanza dei giochi pubblici  
LORO SEDI

e p.c.

So.ge.i. S.p.A.  
via Mario carucci 99  
00143 ROMA

*Roma, 10 maggio 2019*

**OGGETTO:** Aggiornamento del protocollo di comunicazione dell'Anagrafe  
Conti di Gioco (PACG) – Versione 2.2

Si comunica ai concessionari abilitati alla raccolta del gioco a distanza che è disponibile, in allegato alla presente, una nuova versione del protocollo di comunicazione per l'Anagrafe dei Conti di Gioco, PACG versione 2.2, aggiornata al 9 Maggio 2019.

L'accesso all'ambiente di test del PACG versione 2.2 è consentito ai soggetti abilitati, nei giorni feriali e in orario d'ufficio, a partire da **lunedì 3 Giugno 2019**.

Si rappresentano di seguito le principali modifiche apportate nella nuova versione del protocollo di comunicazione rispetto al PACG 2.2:

- è stato introdotto il nuovo messaggio 4.32 Interrogazione storia soggetto autoescluso. Il messaggio consente al concessionario di ottenere le informazioni riguardanti la storia dell'autoesclusione trasversale di una Persona Fisica, anche se non ha mai aperto conti con il concessionario richiedente;

- è stato introdotto il nuovo messaggio 4.33 Interrogazione provincia residenza conto di gioco. Il messaggio consente al concessionario di richiedere l'ultima provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico inviata dal concessionario stesso;

- è stato introdotto il nuovo messaggio 4.34 Interrogazione pseudonimo conto di gioco. Il messaggio consente al concessionario di richiedere l'ultimo

pseudonimo (nickname) di un conto di gioco telematico inviato dal concessionario stesso;

- è stato introdotto il nuovo messaggio 4.35 Interrogazione posta elettronica conto di gioco. Il messaggio consente al concessionario di richiedere l'ultima posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco telematico inviato dal concessionario stesso.

Si comunica, inoltre, che in ambiente di produzione il PACG versione 2.2 sarà disponibile a partire da **lunedì 1 Luglio 2019**.

Si ricorda inoltre, come specificato nella nota n. 46429 del 14/03/2019 “Linee guida ad ausilio dei concessionari di gioco in materia di antiriciclaggio e per la mitigazione del rischio – Gioco a Distanza”, che a far data dal 1° luglio p.v. verranno eliminati i seguenti messaggi del PACG:

- 4.16 APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA
- 4.27 APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2
- 4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA (già superato dal messaggio 4.26 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2, che prevede il contestuale invio dei limiti di ricarica).

A far data dal 1° agosto p.v. verranno eliminati i seguenti messaggi del PACG:

- 4.17 INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA
- 4.28 INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2

I file wsdl e xsd relativi al PACG 2.2 sono disponibili in area riservata nella sezione “Anagrafe Conti Test” – “Utilità”.

Si precisa inoltre che a seguito del cambio di dominio da aams ad adm.gov:

- l'indirizzo dell'ambiente di test diventerà:  
<https://anagcontitest.giochi.adm.gov.it/ContiDiGioco/services/ContiDiGiocoPort>
- l'indirizzo dell'ambiente di produzione diventerà:  
<https://anagconti.giochi.adm.gov.it/ContiDiGioco/services/ContiDiGiocoPort>

Eventuali osservazioni, quesiti e richieste di chiarimento possono essere inviate a entrambi gli indirizzi e-mail: [assistenza-giochi@sogei.it](mailto:assistenza-giochi@sogei.it) e [dir.giochi.giocoadistanza@adm.gov.it](mailto:dir.giochi.giocoadistanza@adm.gov.it).

*Il Dirigente*  
Elisabetta Poso

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lgs. 39/93



**Protocollo**  
**per**  
**Anagrafe dei Conti di Gioco**  
**PACG**

**Elenco revisioni**

<b>PACG 2.2</b>	<b>09-05-2019</b>
4.1	Disabilitato il messaggio 4.1. Eliminato anche il contenuto del paragrafo. Deve essere usato il solo messaggio 4.26 Apertura conto di gioco persona fisica 2
4.16	Disabilitato il messaggio 4.16. Eliminato anche il contenuto del paragrafo
4.27	Disabilitato il messaggio 4.27. Eliminato anche il contenuto del paragrafo
4.32	Aggiunto il messaggio 4.32 Interrogazione storia soggetto autoescluso
4.33	Aggiunto il messaggio 4.33 Interrogazione provincia residenza conto di gioco
4.34	Aggiunto il messaggio 4.34 Interrogazione pseudonimo conto di gioco
4.35	Aggiunto il messaggio 4.35 Interrogazione posta elettronica conto di gioco
5.11	Aggiunti i codici di errore: 1032,1414,1415,1416

<b>PACG 2.1</b>	<b>01-06-2018</b>
3	Aggiunto il tipo di dato 'Dettaglio Soggetto Autoescluso'
4.29	Aggiunto il messaggio 4.29 Interrogazione soggetto autoescluso
4.30	Aggiunto il messaggio 4.30 Aggiorna pseudonimo conto di gioco
4.31	Aggiunto il messaggio 4.31 Aggiorna posta elettronica conto di gioco
5.8	Aggiunto il tipo gioco Million Day
5.9	Aggiunto il nuovo mezzo di pagamento con codice 16
5.10	Aggiunte le seguenti causali di operazioni di servizio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 39 - Aggiorna Pseudonimo Conto</li> <li>• 40 - Aggiorna Posta Elettronica Conto</li> </ul>
5.11	Aggiunti i codici di errore dal 1404 al 1413

<b>PACG 2.0</b>	<b>09-02-2018</b>
3	Aggiunto il tipo di dato 'Limite'
3	Aggiunto il tipo di dato 'Dettaglio Conti Autoesclusi'

4.9	Eliminato il contenuto del paragrafo inerente il messaggio di Subregistrazione
4.22	Aggiunto il messaggio 4.22 Aggiorna limite conto di gioco
4.23	Aggiunto il messaggio 4.23 Interrogazione limiti conto di gioco
4.24	Aggiunto il messaggio 4.24 Gestione autoesclusione trasversale
4.25	Aggiunto il messaggio 4.25 Elenco conti di gioco autoesclusi
4.26	Aggiunto il messaggio 4.26 Apertura conto di gioco persona fisica 2
4.27	Aggiunto il messaggio 4.27 Apertura semplificata conto di gioco persona fisica 2
4.28	Aggiunto il messaggio 4.28 Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica 2
5.8	Aggiunti i tipi gioco: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 e Lotto Frequente</li> <li>• 10 e Lotto Istantaneo</li> </ul>
5.10	Aggiunte le seguenti causali di operazioni di servizio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 37 - Gestione Autoesclusione Trasversale</li> <li>• 38 - Aggiorna Limiti Conto</li> </ul>
5.11	Aggiunti i seguenti codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1030 – Operazione non autorizzata</li> <li>• 1031 – Dati non elaborati</li> <li>• dal 1284 al 1299</li> <li>• dal 1400 al 1403</li> </ul>
5.12	Aggiunta la Tabella dei tipi limite di un conto di gioco
5.13	Aggiunta la Tabella dei tipi di autoesclusione

PGAD 1.8	15-02-2017
4.9	Eliminato messaggio di Subregistrazione. Deve essere utilizzato il solo messaggio 4.15 Subregistrazione 2
4.21	Aggiunto il messaggio 4.21 Interrogazione estremi documento titolare conto di gioco
5.10	Aggiunta causale di operazioni di servizio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 36 - Interrogazione Estremi Documento</li> </ul>
5.11	Aggiunti i seguenti codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1278 - Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Aggiorna Dati Documento Titolare Conto di Gioco"</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1279 - Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica"</li> <li>• 1280 - Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica</li> <li>• 1281 - Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica</li> <li>• 1282 - Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto aperto con messaggio "Apertura semplificata conto di gioco persona fisica". Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica"</li> <li>• 1283 - Integrazione apertura conto non consentita: conto non aperto in modalità semplificata</li> </ul>
--	--

PGAD 1.7	01-04-2016
4.2	Aggiunta la possibilità di aprire conti per verifiche funzionali di sistema intestati alla persona giuridica del concessionario
5.2	Introdotta lo stato del conto: bloccato
5.3	Introdotta la causale cambio stato: Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco per autoesclusione
5.11	Aggiunti i seguenti codici di errore: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1242 - Il soggetto è titolare di conti sospesi per autoesclusione</li> <li>• 1270 - Migrazione conto non consentita: conto originario bloccato</li> <li>• 1271 - Movimentazione conto non consentita: conto bloccato</li> <li>• 1272 - Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato</li> <li>• 1273 - Modifica provincia di residenza non consentita: conto bloccato</li> <li>• 1274 - Saldo conto non consentito: conto bloccato</li> <li>• 1275 - Blocco conto non consentito: conto bloccato</li> <li>• 1276 - Blocco conto non consentito: conto dormiente</li> <li>• 1277 - Sblocco conto non consentito: stato diverso da quello di partenza</li> </ul>

<b>PGAD 1.6</b>	<b>23-06-2014</b>
3	Aggiunta struttura Persona Fisica Semplificata
4.15	Aggiunto messaggio 4.15 Subregistrazione 2
4.16	Aggiunto messaggio 4.16 Apertura Semplificata Conto di Gioco Persona Fisica
4.17	Aggiunto messaggio 4.17 Integrazione Apertura Semplificata Conto di Gioco Persona Fisica
4.18	Aggiunto messaggio 4.18 Elenco Conti di Gioco senza Subregistrazione
4.19	Aggiunto messaggio 4.19 Conto di Gioco Dormiente
4.20	Aggiunto messaggio 4.20 Elenco Conti di Gioco Dormienti
5.10	Aggiunti causali di operazioni di servizio: 33 Apertura Semplificata Conto Persona Fisica 34 Integrazione Apertura Semplificata Conto Persona Fisica 35 Conto Dormiente
5.11	Aggiunto codice di errore 1240: Integrazione apertura conto non consentita: conto dormiente Aggiunto codice di errore 1241: Integrazione apertura conto non consentita: conto e cliente incongruenti
5.5	Eliminato il messaggio 4.3 alle causali di storno 2, 4 e 8



## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>9</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>10</b>
<b>2. PROTOCOLLO APPLICATIVO</b>	<b>11</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>12</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>17</b>
4.1 <del>APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	18
4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA	19
4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	22
4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	26
4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	30
4.6 SALDO CONTO DI GIOCO	34
4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	38
4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO	42
4.9 <del>SUBREGISTRAZIONE</del>	46
4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO	47
4.11 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO	51
4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE	55
4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO	59
4.14 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	63

4.15	SUBREGISTRAZIONE 2	67
4.16	<del>APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA</del>	71
4.17	INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	72
4.18	ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE	76
4.19	CONTO DI GIOCO DORMIENTE	80
4.20	ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI	84
4.21	INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO	88
4.22	AGGIORNA LIMITE CONTO DI GIOCO	92
4.23	INTERROGAZIONE LIMITI CONTO DI GIOCO	96
4.24	GESTIONE AUTOESCLUSIONE TRASVERSALE	100
4.25	ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI	104
4.26	APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2	108
4.27	<del>APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2</del>	112
4.28	INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2	113
4.29	INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO	117
4.30	AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	120
4.31	AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	124
4.32	INTERROGAZIONE STORIA SOGGETTO AUTOESCLUSO	128
4.33	INTERROGAZIONE PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	131
4.34	INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO	135
4.35	INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO	139
<b>5.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>143</b>

5.1	TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA	143
5.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO	143
5.3	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO	143
5.4	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO	144
5.5	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	144
5.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS	144
5.7	TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO	145
5.8	TABELLA DEI TIPI DI GIOCO	146
5.9	TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO	148
5.10	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO	148
5.11	TABELLA CODICI DI RITORNO	150
5.12	TABELLA DEI TIPI LIMITE DI UN CONTO DI GIOCO	154
5.13	TABELLA DEI TIPI DI AUTOESCLUSIONE	154

## INTRODUZIONE

Il PACG è un protocollo applicativo per la gestione dei conti di gioco telematici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

BOZZA

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l' Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Sistema Anagrafe Conti di Gioco	SACG

## 2. PROTOCOLLO APPLICATIVO

Il colloquio tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco avviene su un canale dedicato utilizzando come meccanismo di trasporto il protocollo SOAP su HTTPS.

Ogni messaggio applicativo scambiato è imbastato in un messaggio SOAP.

Le operazioni inerenti i conti di gioco sono realizzate attraverso la tecnologia dei WEB SERVICES.

E' stato adottato lo standard WS-SECURITY per autenticare i concessionari e per garantire integrità e riservatezza alla comunicazione.

L'autenticazione dei concessionari è realizzata per mezzo degli Username Tokens firmati. Il Concessionario che vuole inviare una richiesta al Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco deve inserire uno Username Token nell'HEADER del messaggio SOAP, lo deve firmare con la propria chiave privata di firma e deve poi inserire nell'HEADER SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma. Lo Username Token deve essere valorizzato con il "Common Name" del certificato digitale di firma utilizzato.

L'integrità è garantita dall'uso della Firma Digitale. Il mittente del messaggio SOAP firma l'intero BODY con la propria chiave privata di firma e inserisce nell'HEADER del messaggio SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma.

La riservatezza è garantita attraverso la Cifratura. Il mittente del messaggio SOAP cifra l'intero BODY con il certificato digitale di cifratura del destinatario del messaggio.

L'integrità è richiesta per tutti i messaggi applicativi scambiati tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco, mentre la riservatezza si rende necessaria solo per alcuni messaggi applicativi di richiesta.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario.			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2
	<b>Tutti gli orari sono specificati secondo il CET (Central European Time) con la gestione automatica del DST (Daylight Saving Time).</b>			

DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>		
	Data	Data		
	Ora	Orario		
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	Data	Data di nascita	-	-
	String	Comune di nascita	1	100
	String	Sigla provincia di nascita	2	2
Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Indirizzo di residenza	1	250
	String	Comune di residenza	1	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	5	5
Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100



Persona Fisica	Struttura per la rappresentazione di una persona fisica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
	Residenza	Residenza	-	-
	Documento	Documento	-	-
	String	Posta Elettronica	0	100
	String	Pseudonimo	0	100
Persona Giuridica	Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Partita IVA	11	11
	String	Ragione Sociale	1	100
	Residenza	Sede	-	-
	String	Posta elettronica	0	100
	String	Pseudonimo	0	100
Dettaglio Bonus	Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-
	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-
int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-	

<p>Dettaglio Operazioni Movimentazioni</p>	<p>Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di movimentazione</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> <th>Lung. min</th> <th>Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>byte</td> <td>Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>int</td> <td>Numero di operazioni</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>long</td> <td>Totale importo (in centesimi di euro)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	byte	Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)	-	-	int	Numero di operazioni	-	-	long	Totale importo (in centesimi di euro)	-	-												
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																										
byte	Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)	-	-																										
int	Numero di operazioni	-	-																										
long	Totale importo (in centesimi di euro)	-	-																										
<p>Dettaglio Operazioni Servizio</p>	<p>Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di servizio</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> <th>Lung. min</th> <th>Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>byte</td> <td>Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di servizio)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>int</td> <td>Numero di operazioni</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	byte	Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di servizio)	-	-	int	Numero di operazioni	-	-																
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																										
byte	Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di servizio)	-	-																										
int	Numero di operazioni	-	-																										
<p>Persona Fisica Semplificata</p>	<p>Struttura per la rappresentazione con dati minimi di una persona fisica</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> <th>Lung. min</th> <th>Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>String</td> <td>Codice Fiscale</td> <td>16</td> <td>16</td> </tr> <tr> <td>String</td> <td>Cognome</td> <td>1</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>String</td> <td>Nome</td> <td>1</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>String</td> <td>Sesso</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>DatiNascita</td> <td>Nascita</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>ProvResid</td> <td>Sigla provincia di residenza</td> <td>2</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	String	Codice Fiscale	16	16	String	Cognome	1	100	String	Nome	1	100	String	Sesso	1	1	DatiNascita	Nascita	-	-	ProvResid	Sigla provincia di residenza	2	2
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																										
String	Codice Fiscale	16	16																										
String	Cognome	1	100																										
String	Nome	1	100																										
String	Sesso	1	1																										
DatiNascita	Nascita	-	-																										
ProvResid	Sigla provincia di residenza	2	2																										
<p>Limite</p>	<p>Struttura per rappresentare il limite di un conto di gioco</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Descrizione</th> <th>Lung. min</th> <th>Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>byte</td> <td>Tipo Limite (vedi tabella dei tipi limite)</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	byte	Tipo Limite (vedi tabella dei tipi limite)	-	-																				
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																										
byte	Tipo Limite (vedi tabella dei tipi limite)	-	-																										

	int	Importo (in centesimi di euro)	-	-
Dettaglio Conti Autoesclusi	Struttura per rappresentare il dettaglio dei conti autoesclusi			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	ID RETE Conto	-	-
	long	ID CN Conto	-	-
	String	Codice Conto	1	20
	byte	Tipo Autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)	-	-
	DataOra	Data Inizio	-	-
	DataOra	Data Fine	-	-
Dettaglio Soggetto Autoescluso	Struttura per rappresentare il dettaglio del soggetto autoescluso			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Tipo Autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione)	-	-
	DataOra	Data Inizio	-	-
	DataOra	Data Fine	-	-

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID FSC:** identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

**4.1 ~~APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA~~**

BOZZA

#### 4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di conti di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. L'apertura di un conto di gioco intestato ad una persona giuridica è possibile:

- nei casi previsti dalla normativa vigente, come ad esempio per effettuare le giocate a carature speciale a distanza (Decreto Direttoriale del 09/12/2008 – Modalita' di partecipazione ai concorsi pronostici su base sportiva "Totocalcio", "il 9", "Totogol" e "+Gol" attraverso giocate a caratura speciale - pubblicato nella Gazzetta Ufficiale n. 297 del 20/12/2008)
- per effettuare delle verifiche funzionali sull'operatività dei propri sistemi di gioco a distanza. Si chiarisce che i conti del punto precedente non possono essere utilizzati per le verifiche.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Titolare Conto	PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco
----------------	------------------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1102** – Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida



### 4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Mezzo di	byte			Codice del mezzo di

Pagamento				pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1298** – Il soggetto è autoescluso

#### 4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco

				(vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus)
Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
<b>Dettaglio Bonus</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1226** – Importo bonus saldo minore di importo bonus
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1228** – Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
- **1229** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
- **1230** – Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
- **1231** – Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida
- **1298** – Il soggetto è autoescluso



#### 4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli

				stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1208** – Riapertura conto non consentita: conto aperto
- **1209** – Riapertura conto non consentita: conto chiuso
- **1210** – Riapertura conto non consentita: conto dormiente
- **1211** – Sospensione conto non consentita: conto sospeso
- **1212** – Sospensione conto non consentita: conto chiuso
- **1213** – Sospensione conto non consentita: conto dormiente
- **1214** – Chiusura conto non consentita: conto chiuso
- **1215** – Chiusura conto non consentita: conto dormiente
- **1234** – Causale cambio stato non valida
- **1275** – Blocco conto non consentito: conto bloccato
- **1276** – Blocco conto non consentito: conto dormiente
- **1277** – Sblocco conto non consentito: stato diverso da quello di partenza

#### 4.6 SALDO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il saldo di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus

				esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1205** – Saldo conto non consentito: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1274** – Saldo conto non consentito: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida



#### 4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la modifica della provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare la modifica della provincia di sede.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Provincia	String	2	2	Sigla della nuova provincia di residenza del Conto di Gioco
-----------	--------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1206** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
- **1207** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1273** – Modifica provincia di residenza non consentita: conto bloccato

BOZZA

#### 4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (zero non significativo, diverso da zero vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



**4.9 SUBREGISTRAZIONE**

BOZZA

#### 4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la migrazione di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto originario	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto originario	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto originario	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID RETE Conto destinazione	byte			Nuovo identificativo univoco della Rete di vendita del CN

				con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto destinazione	long			Nuovo identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto destinazione	String	1	20	Nuovo codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco originario
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1103** – Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
- **1104** – Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD

- **1105** – Concessionario conto originario non identificato
- **1106** – Concessionario conto destinazione non identificato
- **1107** – Concessionari conto originario e destinazione non correlati
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1262** – Conto di gioco originario non esistente
- **1263** – Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
- **1264** – Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
- **1265** – Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
- **1266** – Conto di destinazione esistente
- **1267** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
- **1269** – Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione
- **1270** – Migrazione conto non consentita: conto originario bloccato
- **1285** – Data saldo non valida

#### 4.11 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei dati del documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**BOZZA**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente



- **1260** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
- **1261** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente
- **1272** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato
- **1281** – Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica
- **1282** – Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto aperto con messaggio “Apertura semplificata conto di gioco persona fisica”. Utilizzare messaggio “Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica”

BOLZEA

#### 4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di movimentazione effettuate in una determinata data.

Le operazioni di movimentazione sono: Ricarica, Storno Ricarica, Prelievo, Storno Prelievo, Bonus, Storno Bonus, Costi Servizi Aggiuntivi, Storno Costi Servizi Aggiuntivi.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di

				movimentazione
--	--	--	--	----------------

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione
Numero Dettagli Operazioni Movimentazione	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Movimentazione' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Movimentazione</b>				

Dettaglio Operazioni Movimentazioni	Dettaglio Operazioni Movimentazione			Dettaglio Operazioni di Movimentazione della data richiesta
-------------------------------------	-------------------------------------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di servizio effettuate in una determinata data.

Le operazioni di servizio sono: Apertura Conto Persona Fisica, Apertura Conto Persona Giuridica, Cambio Stato Conto, Saldo Conto, Modifica Provincia Residenza, Interrogazione Stato Conto, Subregistrazione, Aggiorna Dati Documento Titolare Conto, Migrazione Conto Di Gioco, Apertura Semplificata Conto, Integrazione Apertura Semplificata Conto, Conto Dormiente, Interrogazione Estremi Documento Conto, Gestione Autoesclusione Trasversale, Aggiorna Limiti Conto

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN

				con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio
Numero Dettagli Operazioni Servizio	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Servizio' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Servizio</b>				
Dettaglio Operazioni	Dettaglio Operazioni			Dettaglio Operazioni di Servizio della data richiesta



Servizio	Servizio			
----------	----------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.14 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione su un conto di gioco telematico.

Lo storno può essere di due tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno:

1: Storno Normale, in questo caso il CN ha 15 giorni di tempo per inviare la transazione;

2: Storno da Charge Back, in questo caso il CN ha 196 giorni (28 settimane) di tempo per inviare la transazione.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha

				stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Mov	String	0	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione che si intende stornare
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento). Può valere 2 (Storno Ricarica), 4 (Storno Prelievo) e 8 (Storno Costi Servizi Aggiuntivi)
Tipo Storno	byte			1: Storno Normale 2: Storno da Charge Back (solo per Causale Movimento 2, Storno Ricarica)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro). Deve essere uguale o inferiore all'importo della movimentazione che si intende stornare
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1235** – Storno movimento non possibile: movimento già stornato
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1237** – Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
- **1238** – Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
- **1239** – Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
- **1271** – Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
- **1285** – Data saldo non valida

#### 4.15 SUBREGISTRAZIONE 2

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico inviando contestualmente il saldo dello stesso conto di gioco.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco

				comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**



**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1233** – Non autorizzato
- **1298** – Il soggetto è autoescluso

**4.16**    ~~APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA~~

BOZZA

**4.17 INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG i dati per l'integrazione dei dati relativi all'apertura di un conto effettuato da una persona fisica con i dati minimi.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco
Residenza	Residenza			Dati di Residenza del titolare del Conto di Gioco
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco
Posta Elettronica	String	0	100	Indirizzo di posta elettronica del titolare del Conto di Gioco
Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo del titolare del Conto di Gioco

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1241** – Integrazione apertura conto non consentita: conto e soggetto incongruenti
- **1283** – Integrazione apertura conto non consentita: conto non aperto in modalità semplificata
- **1284** – Integrazione apertura conto non consentita: documento già presente

BOZZA

#### 4.18 ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che non effettuano la subregistrazione da 3 anni dalla data della richiesta. Da tale estrazione sono esclusi i conti migrati, dormienti e bloccati. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che non effettuano subregistrazione da 3 anni rispetto alla data della richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella

				dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Stato	byte			Codice stato dei Conti di Gioco (Può valere 1 AP APERTO 2 SP SOSPESO 3 CH CHIUSO)
INIZIO	short			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	short			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti di Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti di Gioco' seguenti
<b>Dettaglio Conti di Gioco</b>				
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1031** – Dati non elaborati
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.19 CONTO DI GIOCO DORMIENTE

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG un conto di gioco telematico dormiente e contestualmente il relativo saldo al netto dei bonus.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Dormiente	Data			Data dalla quale considerare il Conto di Gioco dormiente
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) <u>al netto di eventuali bonus</u>
---------------	-----	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1217** – Importo saldo negativo
- **1400** – Comunicazione dormiente non consentita: conto già dormiente
- **1401** – Comunicazione dormiente non consentita: conto bloccato

BOZZA

**4.20 ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti ed il relativo saldo al netto dei bonus. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN

				con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	short			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
FINE	short			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZEA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti di Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti di Gioco' seguenti
<b>Dettaglio Conti di Gioco</b>				
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) al netto di eventuali bonus
---------------	-----	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.21 INTERROGAZIONE ESTREMI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG gli estremi dell'ultimo documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco inviato dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Numero Documenti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Documento' seguenti
<b>Documento</b>				

Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco
-----------	-----------	--	--	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1278** – Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio “Aggiorna Dati Documento Titolare Conto di Gioco”
- **1279** – Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio “Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica”
- **1280** – Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica

**4.22 AGGIORNA LIMITE CONTO DI GIOCO**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei limiti di ricarica di un conto di gioco telematico, l'inserimento per i conti di gioco sprovvisti o la cancellazione di un limite precedentemente comunicato (solo nel caso ci sia più di un limite). Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso. In caso di aggiornamento con importo superiore al precedente, la modifica avrà validità dopo 7 giorni.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Gestione Limite	byte			Questo campo vale 1 per aggiornamento o inserimento e 2 per cancellazione.
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3). Nel caso di cancellazione il campo 'Importo' deve essere valorizzato a zero.

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZEA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1286** – Tipo limite inesistente
- **1287** – Aggiornamento limite non consentito: conto chiuso
- **1288** – Aggiornamento limite non consentito: conto dormiente
- **1289** – Aggiornamento limite non consentito: conto bloccato
- **1290** – Aggiornamento limite non consentito: importo uguale al precedente
- **1402** – Cancellazione limite non consentita: tipo limite non presente
- **1403** – Cancellazione limite non consentita: non sono presenti altri limiti

BOLZEA

#### 4.23 INTERROGAZIONE LIMITI CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni più recenti sui limiti di ricarica di un conto di gioco inviate dal CN stesso.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Numero Limiti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Limite' seguenti.
<b>Limite</b>				
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1291** – Limiti non presenti

#### 4.24 GESTIONE AUTOESCLUSIONE TRASVERSALE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'autoesclusione e la successiva riattivazione al gioco di tutti i conti di una Persona Fisica. L'autoesclusione può essere a tempo determinato con riattivazione automatica oppure a tempo indeterminato riattivabile su richiesta almeno dopo 6 mesi. L'autoesclusione preclude anche le ricariche e i bonus.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco
Gestione autoesclusione	byte			Questo campo vale 1 per autoesclusione e 2 per riattivazione.
Tipo autoesclusione	byte			Tipi di autoesclusione (vedi tabella dei tipi di autoesclusione). Deve valere 0 nel caso di riattivazione dove il campo non è

				significativo
--	--	--	--	---------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1292** – Tipo autoesclusione inesistente
- **1293** – Autoesclusione non consentita: il soggetto non ha un conto con il concessionario

- **1294** – Riattivazione non consentita: autoesclusione a tempo indeterminato non presente
- **1295** – Riattivazione già in corso
- **1296** – Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di sei mesi
- **1297** – Autoesclusione non consentita: autoesclusione già in corso

BOZZA

#### 4.25 ELENCO CONTI DI GIOCO AUTOESCLUSI

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei propri conti di gioco, in stato Aperto, Sospeso e Bloccato, che risultano appartenere a Persone Fisiche autoescluse. Possono essere richiesti al massimo 100 conti alla volta specificando i campi INIZIO e FINE (1..100, 101.. 200, 201..300 ecc.).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	short			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)

FINE	short			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (al massimo 100 alla volta)
------	-------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti Autoesclusi	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti Autoesclusi' seguenti
<b>Dettaglio Conti Autoesclusi</b>				
Dettaglio Conti Autoesclusi	Dettaglio Conti Autoesclusi			Dettaglio dei conti autoesclusi (vedi paragrafo 3). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1268** – Dati non disponibili

BOLZEA

**4.26 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica. Contestualmente deve essere inviato almeno un limite di ricarica.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco
Numero Limiti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Limite' seguenti. Deve essere inviato almeno un limite.
<b>Limite</b>				
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

BOZZA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida

- **1286** – Tipo limite inesistente
- **1298** – Il soggetto è autoescluso
- **1299** – Importi limiti non coerenti
- **1300** – Persona fisica non identificata
- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido

BOLZEA

**4.27**    ~~APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2~~

BOZZA

**4.28 INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA 2**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG i dati per l'integrazione dei dati relativi all'apertura di un conto effettuato da una persona fisica con i dati minimi. Contestualmente deve essere inviato almeno un limite di ricarica.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco
Residenza	Residenza			Dati di Residenza del titolare del Conto di Gioco
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco
Posta Elettronica	String	0	100	Indirizzo di posta elettronica del titolare del Conto di Gioco
Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo del titolare del Conto di Gioco
Numero Limiti	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Limite' seguenti. Deve essere inviato almeno un limite.
<b>Limite</b>				
Limite	Limite			Limite di un conto di gioco (vedere paragrafo 3)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmettente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1241** – Integrazione apertura conto non consentita: conto e soggetto incongruenti
- **1283** – Integrazione apertura conto non consentita: conto non aperto in modalità semplificata
- **1284** – Integrazione apertura conto non consentita: documento già presente
- **1286** – Tipo limite inesistente
- **1299** – Importi limiti non coerenti

BOLZEA

#### 4.29 INTERROGAZIONE SOGGETTO AUTOESCLUSO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni riguardanti l'autoesclusione trasversale di una Persona Fisica, anche se non ha mai aperto conti con il CN richiedente.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco

**WS-SECURITY:**

- Username Token
- Firma Digitale



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Soggetto Autoescluso	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Soggetto Autoescluso' seguenti. Può valere 0 o 1.
<b>Dettaglio Soggetto Autoescluso</b>				
Dettaglio Soggetto Autoescluso	Dettaglio Soggetto Autoescluso			Dettaglio Soggetto Autoescluso (vedi paragrafo 3). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1404** – Il soggetto non è autoescluso

BOLZEA

#### 4.30 AGGIORNA PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento dello pseudonimo (nickname) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Pseudonimo	String	1	100	Pseudonimo (nickname) del

				Conto di Gioco
--	--	--	--	----------------

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1405** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è chiuso
- **1406** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è dormiente
- **1407** – Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è bloccato
- **1408** – Pseudonimo uguale al precedente

BOZZA

#### 4.31 AGGIORNA POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento o l'inserimento della posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco. Il conto di gioco deve essere nello stato aperto o sospeso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Posta Elettronica	String	1	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOZZA



**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

- **1409** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è chiuso
- **1410** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è dormiente
- **1411** – Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è bloccato
- **1412** – Posta elettronica uguale alla precedente
- **1413** – Posta elettronica formalmente errata

BOZZA

#### 4.32 INTERROGAZIONE STORIA SOGGETTO AUTOESCLUSO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG le informazioni riguardanti la storia dell'autoesclusione trasversale di una Persona Fisica, anche se non ha mai aperto conti con il CN richiedente.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare dei Conto di Gioco

##### WS-Security:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Soggetto Autoescluso	short			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Soggetto Autoescluso' seguenti. Può valere da 0 a n
<b>Dettaglio Soggetto Autoescluso</b>				
Dettaglio Soggetto Autoescluso	Dettaglio Soggetto Autoescluso			Dettaglio Soggetto Autoescluso (vedi paragrafo 3). Nel caso di autoesclusione a tempo indeterminato in corso il campo 'Data Fine' non verrà fornito

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1416** – Il soggetto non è mai stato autoescluso

BOLZEA

#### 4.33 INTERROGAZIONE PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultima provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico inviata dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN



Provincia	String	0	2	Sigla dell'ultima provincia di residenza del Conto di Gioco
-----------	--------	---	---	---

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

#### 4.34 INTERROGAZIONE PSEUDONIMO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultimo pseudonimo (nickname) di un conto di gioco telematico inviato dal CN stesso.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- Username Token

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo (nickname) del Conto di Gioco
------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1414** – Pseudonimo non presente

#### 4.35 INTERROGAZIONE POSTA ELETTRONICA CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'ultima posta elettronica (indirizzo email) di un conto di gioco telematico inviata dal CN stesso.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. Min	Lung. Max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN



Posta Elettronica	String	0	100	Posta elettronica (indirizzo email) del Conto di Gioco
-------------------	--------	---	-----	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1030** – Operazione non autorizzata
- **1032** – Messaggio disabilitato
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1415** – Posta elettronica non presente

## 5. APPENDICI

### 5.1 TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi Pubblici Sport	
3	Giochi Pubblici Ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato Scommesse Ippiche	Comprende: Rinnovato Scommesse Ippiche e Ippodromi
8	Rinnovato Scommesse Sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	
15	Concessione LIT	Lotterie Istantanee Telematiche

### 5.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO

Stato	Sigla	Descrizione
1	AP	Aperto
2	SP	Sospeso
3	CH	Chiuso
4	DO	Dormiente
5	BL	Bloccato

### 5.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO

Codice	Descrizione
1	Cambio stato richiesto da ADM
2	Cambio stato richiesto dal Concessionario

3	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco
4	Cambio stato richiesto dall'Autorità Giudiziaria
5	Cambio stato richiesto da ADM per decesso del titolare
6	Cambio stato richiesto dal Concessionario per mancato invio dei documenti
7	Cambio stato richiesto dal Concessionario per sospetta frode, fenomeni di collusione o utilizzo del conto da parte di terzi
8	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco per autoesclusione

#### 5.4 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO

Codice	Descrizione
1	Carta di identità
2	Patente di guida
3	Passaporto
4	Tessera personale di riconoscimento Mod. AT
5	Tessera personale di riconoscimento Mod. BT
6	Porto d'armi
10	Altro

#### 5.5 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO

Codice	Descrizione	Messaggi Abilitato
1	Ricarica	4.3
2	Storno Ricarica	4.14
3	Prelievo	4.3
4	Storno Prelievo	4.14
7	Costi Servizi Aggiuntivi	4.3
8	Storno Costi Servizi Aggiuntivi	4.14

#### 5.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS

Codice	Descrizione	Messaggio Abilitato
5	Bonus	4.4

6	Storno Bonus	4.4
---	--------------	-----

**5.7 TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotterie Telematiche
10	Scommesse Virtuali
11	Lotto

**5.8 TABELLA DEI TIPI DI GIOCO**

<b>Codice Famiglia</b>	<b>Codice Gioco</b>	<b>Descrizione</b>
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
7	3	Superstar

7	4	Win 4 Life GOLD
7	5	Sivincetutto
7	6	WFL Vivalitalia
7	7	WFL Grattacieli
7	8	WFL Cassaforte
7	9	Eurojackpot
7	10	WFL Classico
7	11	6x36
7	12	Vincicasa
8	0	Bingo **
8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotterie telematiche **
9	1	Gratta e Vinci Online
10	0	Scommesse Virtuali **
10	1	Scommesse Virtuali a Quota Fissa
11	0	Lotto**
11	1	Lotto
11	2	10 e Lotto
11	3	10 e Lotto Frequente
11	4	10 e Lotto Istantaneo
11	5	Million Day

- La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

**5.9 TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
2	Carta di Credito
3	Carta Prepagata
4	Bonifico Bancario/Postale
5	Bollettino Postale
6	Assegno di Conto Corrente
7	Assegno Circolare
8	Vaglia Postale
9	Ricarica Scratch
11	IMEL
12	Conto di Gioco
13	Conversione da Bonus
14	E-Wallet
15	Punto Vendita
16	Istituto di pagamento art. 1, comma 2, lett. h-septies.l, nn. 3 e 6 del D. Lgs. N. 385/1993

**5.10 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
20	Apertura Conto Persona Fisica
21	Apertura Conto Persona Giuridica
22	Cambio Stato Conto
23	Saldo Conto
24	Modifica Provincia Residenza
25	Interrogazione Stato Conto
26	Subregistrazione
27	Modifica Dati Documento Titolare Conto
28	Migrazione Conto Di Gioco
33	Apertura Semplificata Conto Persona Fisica
34	Integrazione Apertura Semplificata Conto Persona Fisica
35	Conto Dormiente
36	Interrogazione Estremi Documento
37	Gestione Autoesclusione Trasversale

38	Aggiorna Limiti Conto
39	Aggiorna Pseudonimo Conto
40	Aggiorna Posta Elettronica Conto

BOZZA



**5.11 TABELLA CODICI DI RITORNO**

<b>Esito</b>	<b>Descrizione</b>
1024	Esito ok
1025	Operazione momentaneamente interdetta
1026	Richiesta ancora in fase di elaborazione
1027	ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
1028	Username Token non valido
1029	Errore generico
1030	Operazione non autorizzata
1031	Dati non elaborati
1032	Messaggio disabilitato
1100	Concessionario trasmittente non identificato
1101	Concessionario titolare conto non identificato
1102	Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
1103	Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
1104	Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD
1105	Concessionario conto originario non identificato
1106	Concessionario conto destinazione non identificato
1107	Concessionari conto originario e destinazione non correlati
1108	Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
1109	Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
1200	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
1201	Conto esistente
1202	Conto non esistente
1203	Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
1204	Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
1205	Saldo conto non consentito: conto dormiente
1206	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
1207	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
1208	Riapertura conto non consentita: conto aperto

1209	Riapertura conto non consentita: conto chiuso
1210	Riapertura conto non consentita: conto dormiente
1211	Sospensione conto non consentita: conto sospeso
1212	Sospensione conto non consentita: conto chiuso
1213	Sospensione conto non consentita: conto dormiente
1214	Chiusura conto non consentita: conto chiuso
1215	Chiusura conto non consentita: conto dormiente
1216	Importo movimento minore o uguale a zero
1217	Importo saldo negativo
1218	Importo bonus saldo negativo
1219	Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1220	Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1221	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
1222	Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
1223	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
1224	Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
1225	Importo bonus minore o uguale a zero
1226	Importo bonus saldo minore di importo bonus
1227	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
1228	Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
1229	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
1230	Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
1231	Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
1232	Provincia di residenza non valida
1233	Non autorizzato
1234	Causale cambio stato non valida
1235	Storno movimento non possibile: movimento già stornato
1236	ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
1237	Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
1238	Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
1239	Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
1240	Integrazione apertura conto non consentita: conto dormiente
1241	Integrazione apertura conto non consentita: conto e soggetto incongruenti

1242	Il soggetto è titolare di conti sospesi per autoesclusione
1260	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
1261	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente
1262	Conto di gioco originario non esistente
1263	Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
1264	Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
1265	Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
1266	Conto di destinazione esistente
1267	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
1268	Dati non disponibili
1269	Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione
1270	Migrazione conto non consentita: conto originario bloccato
1271	Movimentazione conto non consentita: conto bloccato
1272	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto bloccato
1273	Modifica provincia di residenza non consentita: conto bloccato
1274	Saldo conto non consentito: conto bloccato
1275	Blocco conto non consentito: conto bloccato
1276	Blocco conto non consentito: conto dormiente
1277	Sblocco conto non consentito: stato diverso da quello di partenza
1278	Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Aggiorna Dati Documento Titolare Conto di Gioco" per inserirlo
1279	Documento non presente in anagrafica. Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica" per inserirlo
1280	Documento non presente in anagrafica. Conto di persona giuridica
1281	Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto di persona giuridica
1282	Aggiornamento dati documento titolare conto non consentito: conto aperto con messaggio "Apertura semplificata conto di gioco persona fisica". Utilizzare messaggio "Integrazione apertura semplificata conto di gioco persona fisica"
1283	Integrazione apertura conto non consentita: conto non aperto

	in modalità semplificata
1284	Integrazione apertura conto non consentita: documento già presente
1285	Data saldo non valida
1286	Tipo limite inesistente
1287	Aggiornamento limite non consentito: conto chiuso
1288	Aggiornamento limite non consentito: conto dormiente
1289	Aggiornamento limite non consentito: conto bloccato
1290	Aggiornamento limite non consentito: importo uguale al precedente
1291	Limiti non presenti
1292	Tipo autoesclusione inesistente
1293	Autoesclusione non consentita: il soggetto non ha un conto con il concessionario
1294	Riattivazione non consentita: autoesclusione a tempo indeterminato non presente
1295	Riattivazione già in corso
1296	Riattivazione non consentita: autoesclusione da meno di sei mesi
1297	Autoesclusione non consentita: autoesclusione già in corso
1298	Il soggetto è autoescluso
1299	Importi limiti non coerenti
1300	Persona fisica non identificata
1301	Persona fisica deceduta
1302	Persona fisica minorenni
1303	Dati anagrafici persona fisica non validi
1304	Codice fiscale persona fisica non valido
1400	Comunicazione dormiente non consentita: conto già dormiente
1401	Comunicazione dormiente non consentita: conto bloccato
1402	Cancellazione limite non consentita: tipo limite non presente
1403	Cancellazione limite non consentita: non sono presenti altri limiti
1404	Il soggetto non è autoescluso
1405	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è chiuso
1406	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è dormiente
1407	Aggiornamento pseudonimo non consentito: il conto è

	bloccato
1408	Pseudonimo uguale al precedente
1409	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è chiuso
1410	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è dormiente
1411	Aggiornamento posta elettronica non consentito: il conto è bloccato
1412	Posta elettronica uguale alla precedente
1413	Posta elettronica formalmente errata
1414	Pseudonimo non presente
1415	Posta elettronica non presente
1416	Il soggetto non è mai stato autoescluso

#### 5.12 TABELLA DEI TIPI LIMITE DI UN CONTO DI GIOCO

Tipo Limite	Descrizione
1	Giornaliero. Si intende da mezzanotte a mezzanotte
2	Settimanale. Si intende da lunedì a domenica
3	Mensile. Si intende il mese solare

#### 5.13 TABELLA DEI TIPI DI AUTOESCLUSIONE

Tipo Autoesclusione	Descrizione
1	Tempo indeterminato
2	30 giorni
3	60 giorni
4	90 giorni