



**Protocollo**

**per il**

**gioco a distanza**

**PGAD**

## Elenco revisioni

<b>Versione 1.6</b>	<b>23-06-2014</b>
3	Aggiunta struttura Persona Fisica Semplificata
4.15	Aggiunto messaggio 4.15 Subregistrazione 2
4.16	Aggiunto messaggio 4.16 Apertura Semplificata Conto di Gioco Persona Fisica
4.17	Aggiunto messaggio 4.17 Integrazione Apertura Semplificata Conto di Gioco Persona Fisica
4.18	Aggiunto messaggio 4.18 Elenco Conti di Gioco senza Subregistrazione
4.19	Aggiunto messaggio 4.19 Conto di Gioco Dormiente
4.20	Aggiunto messaggio 4.20 Elenco Conti di Gioco Dormienti
5.10	Aggiunti causali di operazioni di servizio: 33 Apertura Semplificata Conto Persona Fisica 34 Integrazione Apertura Semplificata Conto Persona Fisica 35 Conto Dormiente
5.11	Aggiunto codice di errore 1240: Integrazione apertura conto non consentita: conto dormiente Aggiunto codice di errore 1241: Integrazione apertura conto non consentita: conto e cliente incongruenti

## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>5</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>6</b>
<b>2. PROTOCOLLO APPLICATIVO</b>	<b>7</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>8</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>12</b>
4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	13
4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA	17
4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	20
4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO	24
4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO	29
4.6 SALDO CONTO DI GIOCO	34
4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO	38
4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO	42
4.9 SUBREGISTRAZIONE	46
4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO	50
4.11 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO	54
4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE	58
4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO	62
4.14 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO	66

4.15	SUBREGISTRAZIONE 2	70
4.16	APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	74
4.17	INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA	77
4.18	ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE	81
4.19	CONTO DI GIOCO DORMIENTE	85
4.20	ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI	88
<b>5.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>93</b>
5.1	TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA	93
5.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO	93
5.3	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO	93
5.4	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO	94
5.5	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO	94
5.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS	94
5.7	TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO	95
5.8	TABELLA DEI TIPI DI GIOCO	96
5.9	TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO	98
5.10	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO	98
5.11	TABELLA CODICI DI RITORNO	99

## INTRODUZIONE

Il PGAD è un protocollo applicativo per la gestione dei conti di gioco telematici.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

BOLZA

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l' Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Sistema Anagrafe Conti di Gioco	SACG

## 2. PROTOCOLLO APPLICATIVO

Il colloquio tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco avviene su un canale dedicato utilizzando come meccanismo di trasporto il protocollo SOAP su HTTPS.

Ogni messaggio applicativo scambiato è imbustato in un messaggio SOAP.

Le operazioni inerenti i conti di gioco sono realizzate attraverso la tecnologia dei WEB SERVICES.

E' stato adottato lo standard WS-SECURITY per autenticare i concessionari e per garantire integrità e riservatezza alla comunicazione.

L'autenticazione dei concessionari è realizzata per mezzo degli Username Tokens firmati. Il Concessionario che vuole inviare una richiesta al Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco deve inserire uno Username Token nell'HEADER del messaggio SOAP, lo deve firmare con la propria chiave privata di firma e deve poi inserire nell'HEADER SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma. Lo Username Token deve essere valorizzato con il "Common Name" del certificato digitale di firma utilizzato.

L'integrità è garantita dall'uso della Firma Digitale. Il mittente del messaggio SOAP firma l'intero BODY con la propria chiave privata di firma e inserisce nell'HEADER del messaggio SOAP la firma prodotta e il suo certificato digitale di firma.

La riservatezza è garantita attraverso la Cifratura. Il mittente del messaggio SOAP cifra l'intero BODY con il certificato digitale di cifratura del destinatario del messaggio.

L'integrità è richiesta per tutti i messaggi applicativi scambiati tra i Concessionari e il Sistema Anagrafe dei Conti di Gioco, mentre la riservatezza si rende necessaria solo per alcuni messaggi applicativi di richiesta.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione			
byte	Numero di 8 bit con segno			
short	Numero di 16 bit con segno			
int	Numero di 32 bit con segno			
long	Numero di 64 bit con segno			
String	Una sequenza di caratteri Unicode codificati in UTF-8			
Data	Struttura per la rappresentazione della data			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Giorno	2	2
	String	Mese	2	2
	String	Anno	4	4
Ora	Struttura per la rappresentazione dell'orario.			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Ore	2	2
	String	Minuti	2	2
	String	Secondi	2	2
	<b>Tutti gli orari sono specificati secondo il CET (Central European Time) con la gestione automatica del DST (Daylight Saving Time).</b>			



DataOra	Struttura per la rappresentazione della data e ora			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>		
	Data	Data		
	Ora	Orario		
DatiNascita	Struttura per la rappresentazione dei dati di nascita			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	Data	Data di nascita	-	-
	String	Comune di nascita	1	100
	String	Sigla provincia di nascita	2	2
Residenza	Struttura per la rappresentazione dei dati di residenza			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Indirizzo di residenza	1	250
	String	Comune di residenza	1	100
	String	Sigla provincia di residenza	2	2
	String	CAP di residenza	5	5
Documento	Struttura per la rappresentazione di un documento			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Tipologia (vedi tabella tipologia documento)	-	-
	String	Numero	1	20
	Data	Data di rilascio	-	-
	String	Autorità rilascio	1	100
	String	Località rilascio	1	100

<p>Persona Fisica</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di una persona fisica</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 510 512 546">Tipo</th> <th data-bbox="635 510 815 546">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 510 1155 546">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 510 1342 546">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 568 528 604">String</td> <td data-bbox="635 568 847 604">Codice Fiscale</td> <td data-bbox="1007 568 1043 604">16</td> <td data-bbox="1193 568 1230 604">16</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 622 528 658">String</td> <td data-bbox="635 622 767 658">Cognome</td> <td data-bbox="1007 622 1023 658">1</td> <td data-bbox="1193 622 1246 658">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 676 528 712">String</td> <td data-bbox="635 676 719 712">Nome</td> <td data-bbox="1007 676 1023 712">1</td> <td data-bbox="1193 676 1246 712">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 730 528 766">String</td> <td data-bbox="635 730 719 766">Sesso</td> <td data-bbox="1007 730 1023 766">1</td> <td data-bbox="1193 730 1209 766">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 784 608 819">DatiNascita</td> <td data-bbox="635 784 735 819">Nascita</td> <td data-bbox="1007 784 1023 819">-</td> <td data-bbox="1193 784 1209 819">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 837 592 873">Residenza</td> <td data-bbox="635 837 783 873">Residenza</td> <td data-bbox="1007 837 1023 873">-</td> <td data-bbox="1193 837 1209 873">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 891 608 927">Documento</td> <td data-bbox="635 891 799 927">Documento</td> <td data-bbox="1007 891 1023 927">-</td> <td data-bbox="1193 891 1209 927">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 945 528 981">String</td> <td data-bbox="635 945 879 981">Posta Elettronica</td> <td data-bbox="1007 945 1023 981">0</td> <td data-bbox="1193 945 1246 981">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 999 528 1034">String</td> <td data-bbox="635 999 815 1034">Pseudonimo</td> <td data-bbox="1007 999 1023 1034">0</td> <td data-bbox="1193 999 1246 1034">100</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	String	Codice Fiscale	16	16	String	Cognome	1	100	String	Nome	1	100	String	Sesso	1	1	DatiNascita	Nascita	-	-	Residenza	Residenza	-	-	Documento	Documento	-	-	String	Posta Elettronica	0	100	String	Pseudonimo	0	100
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
String	Codice Fiscale	16	16																																						
String	Cognome	1	100																																						
String	Nome	1	100																																						
String	Sesso	1	1																																						
DatiNascita	Nascita	-	-																																						
Residenza	Residenza	-	-																																						
Documento	Documento	-	-																																						
String	Posta Elettronica	0	100																																						
String	Pseudonimo	0	100																																						
<p>Persona Giuridica</p>	<p>Struttura per la rappresentazione di una persona giuridica</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 1173 512 1209">Tipo</th> <th data-bbox="635 1173 815 1209">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 1173 1155 1209">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 1173 1342 1209">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 1232 528 1267">String</td> <td data-bbox="635 1232 783 1267">Partita IVA</td> <td data-bbox="1007 1232 1043 1267">11</td> <td data-bbox="1193 1232 1230 1267">11</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1285 528 1321">String</td> <td data-bbox="635 1285 863 1321">Ragione Sociale</td> <td data-bbox="1007 1285 1023 1321">1</td> <td data-bbox="1193 1285 1246 1321">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1339 592 1375">Residenza</td> <td data-bbox="635 1339 703 1375">Sede</td> <td data-bbox="1007 1339 1023 1375">-</td> <td data-bbox="1193 1339 1209 1375">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1393 528 1429">String</td> <td data-bbox="635 1393 879 1429">Posta elettronica</td> <td data-bbox="1007 1393 1023 1429">0</td> <td data-bbox="1193 1393 1246 1429">100</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1447 528 1482">String</td> <td data-bbox="635 1447 815 1482">Pseudonimo</td> <td data-bbox="1007 1447 1023 1482">0</td> <td data-bbox="1193 1447 1246 1482">100</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	String	Partita IVA	11	11	String	Ragione Sociale	1	100	Residenza	Sede	-	-	String	Posta elettronica	0	100	String	Pseudonimo	0	100																
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
String	Partita IVA	11	11																																						
String	Ragione Sociale	1	100																																						
Residenza	Sede	-	-																																						
String	Posta elettronica	0	100																																						
String	Pseudonimo	0	100																																						
<p>Dettaglio Bonus</p>	<p>Struttura per la rappresentazione del dettaglio del bonus</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="443 1621 512 1657">Tipo</th> <th data-bbox="635 1621 815 1657">Descrizione</th> <th data-bbox="1007 1621 1155 1657">Lung. min</th> <th data-bbox="1193 1621 1342 1657">Lung. max</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="443 1680 496 1715">byte</td> <td data-bbox="635 1680 975 1760">Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)</td> <td data-bbox="1007 1680 1023 1715">-</td> <td data-bbox="1193 1680 1209 1715">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1756 496 1792">byte</td> <td data-bbox="635 1756 911 1836">Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)</td> <td data-bbox="1007 1756 1023 1792">-</td> <td data-bbox="1193 1756 1209 1792">-</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1832 480 1868">int</td> <td data-bbox="635 1832 879 1912">Importo bonus (in centesimi di euro)</td> <td data-bbox="1007 1832 1023 1868">-</td> <td data-bbox="1193 1832 1209 1868">-</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max	byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-	byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-	int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-																								
Tipo	Descrizione	Lung. min	Lung. max																																						
byte	Famiglia di gioco (vedi tabella famiglia di gioco)	-	-																																						
byte	Tipo di gioco (vedi tabella tipo di gioco)	-	-																																						
int	Importo bonus (in centesimi di euro)	-	-																																						

Dettaglio Operazioni Movimentazioni	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di movimentazione			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Causale Movimento (vedi tabelle dei codici di causale di movimento e di movimento bonus)	-	-
	int	Numero di operazioni	-	-
	long	Totale importo	-	-
Dettaglio Operazioni Servizio	Struttura per rappresentare il dettaglio delle operazioni di servizio			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	byte	Causale Servizio (vedi tabella dei codici di causale di operazioni di servizio)	-	-
	int	Numero di operazioni	-	-
Persona Fisica Semplificata	Struttura per la rappresentazione con dati minimi di una persona fisica			
	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Lung. min</b>	<b>Lung. max</b>
	String	Codice Fiscale	16	16
	String	Cognome	1	100
	String	Nome	1	100
	String	Sesso	1	1
	DatiNascita	Nascita	-	-
	ProvResid	Sigla provincia di residenza	2	2

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server, è identificato dai seguenti campi:

- **ID FSC:** identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione;
- **ID RETE:** identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID CN:** identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione;
- **ID Transazione:** identificativo univoco della transazione (a livello di CN).

#### 4.1 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**BOLZA**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1300** – Persona fisica non identificata

- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido
- **1029** – Errore generico

BOLLA



#### 4.2 APERTURA CONTO DI GIOCO PERSONA GIURIDICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona giuridica. L'apertura di un conto di gioco intestato ad una persona giuridica è possibile soltanto nei casi previsti dalla normativa vigente, come ad esempio per effettuare le giocate a carature speciale a distanza (Decreto Direttoriale del 09/12/2008 – Modalita' di partecipazione ai concorsi pronostici su base sportiva "Totocalcio", "il 9", "Totogol" e "+Gol" attraverso giocate a caratura speciale - pubblicato nella Gazzetta Ufficiale n. 297 del 20/12/2008).

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaGiuridica			Dati identificativi del titolare del Conto di Gioco

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**BOZZA**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1102** – Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1029** – Errore generico

### 4.3 MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione su un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Mezzo di	byte			Codice del mezzo di

Pagamento				pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente

BOZ

#### 4.4 MOVIMENTAZIONE BONUS CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la movimentazione dei bonus su un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Causale Movimento	byte			Causale del movimento dei bonus sul Conto Di Gioco



				(vedi tabella dei codici di causale di movimento bonus)
--	--	--	--	---------------------------------------------------------

BOZZA

Importo Bonus	int			Importo totale dei bonus (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus	byte			Numero di dettagli bonus. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus' seguenti
<b>Dettaglio Bonus</b>				
Dettaglio Bonus	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo

- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1225** – Importo bonus minore o uguale a zero
- **1226** – Importo bonus saldo minore di importo bonus
- **1227** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
- **1228** – Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
- **1229** – Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
- **1230** – Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
- **1231** – Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
- **1029** – Errore generico

#### 4.5 CAMBIO STATO CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il cambio di stato di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Stato	byte			Codice nuovo stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli

				stati)
--	--	--	--	--------

BOZZA

Causale	byte			Causale del cambio stato (vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)
---------	------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1208** – Riapertura conto non consentita: conto aperto
- **1209** – Riapertura conto non consentita: conto chiuso
- **1210** – Riapertura conto non consentita: conto dormiente



- **1211** – Sospensione conto non consentita: conto sospeso
- **1212** – Sospensione conto non consentita: conto chiuso
- **1213** – Sospensione conto non consentita: conto dormiente
- **1214** – Chiusura conto non consentita: conto chiuso
- **1215** – Chiusura conto non consentita: conto dormiente
- **1234** – Causale cambio stato non valida
- **1029** – Errore generico

BOLLA

#### 4.6 SALDO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG il saldo di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo dei bonus

				esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1205** – Saldo conto non consentito: conto dormiente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo

- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1029** – Errore generico

BOLLA

**4.7 MODIFICA PROVINCIA RESIDENZA CONTO DI GIOCO**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG la modifica della provincia di residenza del titolare del conto di gioco telematico. Nel caso di conto di gioco appartenente ad una persona giuridica, permette di comunicare la modifica della provincia di sede.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Provincia	String	2	2	Sigla della nuova provincia di residenza del Conto di Gioco
-----------	--------	---	---	-------------------------------------------------------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1206** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
- **1207** – Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
- **1232** – Provincia di residenza non valida



- **1029** – Errore generico

BOZZA

#### 4.8 INTERROGAZIONE STATO CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG lo stato di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Stato	byte			Codice stato del Conto di Gioco (vedi tabella degli stati)
Causale	byte			Causale del cambio stato (zero non significativo, diverso da zero vedi tabella dei codici di causale di cambio stato)

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1029** – Errore generico

#### 4.9 SUBREGISTRAZIONE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

##### WS-SECURITY:

- **Username Token**

- **Firma Digitale**

BOZZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**



CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1233** – Non autorizzato
- **1029** – Errore generico

#### 4.10 MIGRAZIONE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la migrazione di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto originario	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto originario	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto originario	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID RETE Conto destinazione	byte			Nuovo identificativo univoco della Rete di vendita del CN

				con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto destinazione	long			Nuovo identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto destinazione	String	1	20	Nuovo codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco originario
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1103** – Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
- **1104** – Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1105** – Concessionario conto originario non identificato
- **1106** – Concessionario conto destinazione non identificato

- **1107** – Concessionari conto originario e destinazione non correlati
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1262** – Conto di gioco originario non esistente
- **1263** – Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
- **1264** – Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
- **1265** – Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
- **1266** – Conto di destinazione esistente
- **1267** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
- **1029** – Errore generico
- **1269** – Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione

#### 4.11 AGGIORNA DATI DOCUMENTO TITOLARE CONTO DI GIOCO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG l'aggiornamento dei dati del documento di riconoscimento del titolare di un conto di gioco telematico.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco

**WS-SECURITY:**

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**BOLZA**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1260** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
- **1261** – Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente



- **1029** – Errore generico

BOZZA

#### 4.12 RIEPILOGO OPERAZIONI MOVIMENTAZIONE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di movimentazione effettuate in una determinata data.

Le operazioni di movimentazione sono: Ricarica, Storno Ricarica, Prelievo, Storno Prelievo, Bonus, Storno Bonus, Costi Servizi Aggiuntivi.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di movimentazione
Numero Dettagli Operazioni Movimentazione	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Movimentazione' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Movimentazione</b>				

Dettaglio Operazioni Movimentazione	Dettaglio Operazioni Movimentazione			Dettaglio Operazioni di Movimentazione della data richiesta
-------------------------------------	-------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1029** – Errore generico

#### 4.13 RIEPILOGO OPERAZIONI SERVIZIO

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG il riepilogo delle operazioni di servizio effettuate in una determinata data.

Le operazioni di servizio sono: Apertura Conto Persona Fisica, Apertura Conto Persona Giuridica, Cambio Stato Conto, Saldo Conto, Modifica Provincia Residenza, Interrogazione Stato Conto, Subregistrazione, Modifica Dati Documento Titolare Conto, Migrazione Conto Di Gioco.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco

Data	Data			Data delle operazioni di servizio
------	------	--	--	-----------------------------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLLA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Data	Data			Data delle operazioni di servizio
Numero Dettagli Operazioni Servizio	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Operazioni Servizio' seguenti
<b>Dettaglio Operazioni Servizio</b>				
Dettaglio Operazioni	Dettaglio Operazioni			Dettaglio Operazioni di Servizio della data richiesta



Servizio	Servizio			
----------	----------	--	--	--

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili
- **1029** – Errore generico

#### 4.14 STORNO MOVIMENTAZIONE CONTO DI GIOCO

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG lo storno di una precedente movimentazione su un conto di gioco telematico.

Lo storno può essere di due tipi, così come specificato nel campo Tipo Storno:

1: Storno Normale, in questo caso il CN ha 15 giorni di tempo per inviare la transazione;

2: Storno da Charge Back, in questo caso il CN ha 196 giorni (28 settimane) di tempo per inviare la transazione.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha

				stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
ID Ricevuta Mov	String	0	25	Identificativo univoco della ricevuta della movimentazione che si intende stornare
Mezzo di Pagamento	byte			Codice del mezzo di pagamento utilizzato (vedi tabella dei codici dei mezzi di pagamento)
Causale Movimento	byte			Causale del movimento sul Conto Di Gioco (vedi tabella dei codici di causale di movimento). Può valere 2 (Storno Ricarica), 4 (Storno Prelievo) e 8 (Storno Costi Servizi Aggiuntivi)
Tipo Storno	byte			1: Storno Normale 2: Storno da Charge Back (solo per Causale Movimento 2, Storno Ricarica)
Importo Movimento	int			Importo del movimento sul Conto Di Gioco (in centesimi di euro). Deve essere uguale o inferiore all'importo della movimentazione che si intende stornare
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco comprensivo del movimento effettuato e dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Data Ora Saldo	DataOra			Data e ora del Saldo
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

Numero Dettagli Bonus Saldo	byte			Numero di dettagli bonus saldo. Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Bonus Saldo' seguenti
<b>Dettaglio Bonus Saldo</b>				
Dettaglio Bonus Saldo	DettaglioBonus			Dettaglio del bonus relativo al saldo

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1203** – Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
- **1204** – Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
- **1216** – Importo movimento minore o uguale a zero
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1219** – Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1221** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
- **1222** – Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
- **1223** – Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
- **1224** – Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
- **1235** – Storno movimento non possibile: movimento già stornato
- **1236** – ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
- **1237** – Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
- **1238** – Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
- **1239** – Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo

#### 4.15 SUBREGISTRAZIONE 2

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di richiedere al SACG la subregistrazione di un conto di gioco telematico inviando contestualmente il saldo dello stesso conto di gioco.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN
Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco

				comprensivo dei bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)
Importo Bonus Saldo	int			Quota parte del 'Importo Saldo' relativa ai bonus esistenti sul Conto di Gioco (in centesimi di euro)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**



**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1217** – Importo saldo negativo
- **1218** – Importo bonus saldo negativo
- **1220** – Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
- **1233** – Non autorizzato

#### 4.16 APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG l'apertura di un conto di gioco telematico effettuato da una persona fisica con i dati minimi.

Successivamente il CN è tenuto ad inviare i dettagli della residenza e del documento di riconoscimento tramite il messaggio 4.17 "Integrazione Apertura Semplicata Conto di Gioco Persona Fisica"

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco

				univoco per il CN
Titolare Conto	PersonaFisicaS emplificata			Dati identificativi minimi del titolare del Conto di Gioco

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

Risposta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1200** – Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
- **1201** – Conto esistente
- **1232** – Provincia di residenza non valida
- **1300** – Persona fisica non identificata
- **1301** – Persona fisica deceduta
- **1302** – Persona fisica minorenni
- **1303** – Dati anagrafici persona fisica non validi
- **1304** – Codice fiscale persona fisica non valido

**4.17 INTEGRAZIONE APERTURA SEMPLIFICATA CONTO DI GIOCO PERSONA FISICA**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG i dati per l'integrazione dei dati relativi all'apertura di un conto da parte di una persona fisica tramite un dispositivo mobile.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Codice Fiscale	String	16	16	Codice Fiscale del titolare del Conto di Gioco
Residenza	Residenza			Dati di Residenza del titolare del Conto di Gioco
Documento	Documento			Documento del titolare del Conto di Gioco
Posta Elettronica	String	0	100	Indirizzo di posta elettronica del titolare del Conto di Gioco
Pseudonimo	String	0	100	Pseudonimo del titolare del Conto di Gioco

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**
- **Cifratura**

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente
- **1240** – Integrazione apertura conto non consentita: conto domiente

- **1241** – Integrazione apertura conto non consentita: conto e cliente incongruenti

BOZZA



#### 4.18 ELENCO CONTI DI GIOCO SENZA SUBREGISTRAZIONE

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che non effettuano la subregistrazione da 3 anni dalla data della richiesta. Da tale estrazione sono esclusi i conti migrati e dormienti.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che non effettuano subregistrazione da 3 anni rispetto alla data della richiesta
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)

ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Stato	byte			Codice stato dei Conto di Gioco (Può valere 1 AP APERTO 2 SP SOSPESO 3 CH CHIUSO)
INIZIO	short			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 100)
FINE	short			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 100)

WS-SECURITY:

- Username Token
- Firma Digitale

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti di Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti di Gioco' seguenti
<b>Dettaglio Conti di Gioco</b>				
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

#### 4.19 CONTO DI GIOCO DORMIENTE

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di comunicare al SACG un conto di gioco telematico dormiente e contestualmente il relativo saldo al netto dei bonus.

##### Richiesta:

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Dormiente	Data			Data dalla quale considerare il Conto di Gioco dormiente
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) <u>al netto di eventuali bonus</u>
---------------	-----	--	--	------------------------------------------------------------------------------------

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

#### 4.20 ELENCO CONTI DI GIOCO DORMIENTI

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere dal SACG l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti ed il relativo saldo al netto dei bonus.

**Richiesta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
Data Richiesta	Data			Data della Richiesta. Permette di ottenere l'elenco dei conti di gioco che, alla data della richiesta, risultano dormienti
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha



				stipulato il Conto di Gioco
INIZIO	short			Posizione del conto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 100)
FINE	short			Posizione del conto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 100)

WS-SECURITY:

- **Username Token**
- **Firma Digitale**

BOLZA

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta
Numero Dettagli Conti di Gioco	byte			Specifica quanti sono gli elementi 'Dettaglio Conti di Gioco' seguenti
<b>Dettaglio Conti di Gioco</b>				
ID RETE Conto	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco (vedi tabella dei codici rete)
ID CN Conto	long			Identificativo univoco del CN con il quale il cliente ha stipulato il Conto di Gioco
Codice Conto	String	1	20	Codice del Conto di Gioco univoco per il CN

Importo Saldo	int			Saldo del Conto di Gioco (in centesimi di euro) al netto di eventuali bonus
---------------	-----	--	--	-----------------------------------------------------------------------------

WS-SECURITY:

- **Firma Digitale**

CODICI DI RITORNO:

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1108** – Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
- **1109** – Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
- **1268** – Dati non disponibili

**Risposta:**

Campo	Tipo	Lung. min	Lung. max	Descrizione
Esito Richiesta	short			Codice univoco che descrive l'esito della richiesta
ID FSC	short			Identificativo univoco del FSC che sta effettuando la transazione
ID RETE	byte			Identificativo univoco della Rete di vendita del CN che sta effettuando la transazione (vedi tabella dei codici rete)
ID CN	long			Identificativo univoco del CN che sta effettuando la transazione
ID Transazione	long			Identificativo univoco della transazione (a livello di CN)
ID Ricevuta	String	0	25	Identificativo univoco della risposta attribuito dal sistema
Time Stamp	DataOra			Data e ora in cui il server ha processato la richiesta

**WS-SECURITY:**

- **Firma Digitale**

**CODICI DI RITORNO:**

- **1024** – Esito ok
- **1025** – Operazione momentaneamente interdetta
- **1026** – Richiesta ancora in fase di elaborazione
- **1027** – ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
- **1028** – Username Token non valido
- **1029** – Errore generico
- **1100** – Concessionario trasmittente non identificato
- **1101** – Concessionario titolare conto non identificato
- **1202** – Conto non esistente

## 5. APPENDICI

### 5.1 TABELLA DEI CODICI RETE DI VENDITA

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi Pubblici Sport	
3	Giochi Pubblici Ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato Scommesse Ippiche	Comprende: Rinnovato Scommesse Ippiche e Ippodromi
8	Rinnovato Scommesse Sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	
15	Concessione LIT	Lotterie Istantanee Telematiche

### 5.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN CONTO DI GIOCO

Stato	Sigla	Descrizione
1	AP	Aperto
2	SP	Sospeso
3	CH	Chiuso
4	DO	Dormiente

### 5.3 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI CAMBIO STATO

Codice	Descrizione
1	Cambio stato richiesto da ADM
2	Cambio stato richiesto dal Concessionario
3	Cambio stato richiesto dal Titolare del conto di gioco

4	Cambio stato richiesto dall'Autorità Giudiziaria
5	Cambio stato richiesto da ADM per decesso del titolare
6	Cambio stato richiesto dal Concessionario per mancato invio dei documenti
7	Cambio stato richiesto dal Concessionario per sospetta frode, fenomeni di collusione o utilizzo del conto da parte di terzi

**5.4 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DOCUMENTO DEL TITOLARE CONTO**

Codice	Descrizione
1	Carta di identità
2	Patente di guida
3	Passaporto
4	Tessera personale di riconoscimento Mod. AT
5	Tessera personale di riconoscimento Mod. BT
6	Porto d'armi
10	Altro

**5.5 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO**

Codice	Descrizione	Messaggi Abilitato
1	Ricarica	4.3
2	Storno Ricarica	4.3, 4.14
3	Prelievo	4.3
4	Storno Prelievo	4.3, 4.14
7	Costi Servizi Aggiuntivi	4.3
8	Storno Costi Servizi Aggiuntivi	4.3, 4.14

**5.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI MOVIMENTO BONUS**

Codice	Descrizione	Messaggio Abilitato
5	Bonus	4.4
6	Storno Bonus	4.4

**5.7 TABELLA DELLE FAMIGLIE DI GIOCO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
0	Globale
1	Scommesse Sportive
2	Scommesse Ippiche in Agenzia
3	Scommesse Ippiche in Ricevitoria
4	Scommesse Sportive in Ricevitoria
5	Concorsi Pronostici
6	Giochi di Abilità
7	Giochi Numerici
8	Bingo
9	Lotto e Lotterie
10	Scommesse Virtuali

**5.8 TABELLA DEI TIPI DI GIOCO**

<b>Codice Famiglia</b>	<b>Codice Gioco</b>	<b>Descrizione</b>
0	0	Tutti i Giochi di tutte le Famiglie *
1	0	Scommesse Sportive **
1	1	Scommesse Sportive a Quota Fissa
1	2	Scommesse Sportive a Quota Fissa con interazione diretta
2	0	Scommesse Ippiche in Agenzia **
2	1	Scommesse Ippiche in Agenzia al Totalizzatore
2	2	Scommesse Ippiche in Agenzia a Quota Fissa
2	3	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla a Riferimento
2	4	Scommesse Ippiche in Agenzia Multipla al Totalizzatore
3	0	Scommesse Ippiche in Ricevitoria **
3	1	Ippica Nazionale
3	2	Ippica Internazionale
3	3	V7
4	0	Scommesse Sportive in Ricevitoria **
4	1	Big Match
4	2	Big Race Auto/Moto
4	3	Big Race Bici
4	4	Big Race Sci
4	5	Big Race Atletica
5	0	Concorsi Pronostici **
5	1	Totocalcio
5	2	Totogol
6	0	Giochi di Abilità **
6	1	Giochi di Carte a Torneo
6	2	Giochi di Sorte a Quota Fissa
6	3	Giochi di Carte Organizzati in Forma Diversa dal Torneo
7	0	Giochi Numerici **
7	1	SuperEnalotto
7	2	Win 4 Life
7	3	Superstar



7	4	Win 4 Life GOLD
7	5	Sivincetutto
7	6	WFL Vivalitalia
7	7	WFL Grattacieli
7	8	WFL Cassaforte
7	9	Eurojackpot
7	10	WFL Classico
7	11	6x36
8	0	Bingo **
8	1	Bingo a distanza
9	0	Lotto e Lotterie **
9	1	Gratta e Vinci Online
9	2	Lotto Online
9	3	10eLotto Online
10	0	Scommesse Virtuali **
10	1	Scommesse Virtuali a Quota Fissa

- La coppia Codice Famiglia 0 (zero) e Codice Gioco 0 (zero) vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi di tutte le famiglie.

\*\* Il Codice Gioco 0 (zero) di ciascuna famiglia vale come wildcard ed indica, dove è applicabile, tutti i giochi della famiglia.

**5.9 TABELLA DEI MEZZI DI PAGAMENTO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
2	Carta di Credito
3	Carta Prepagata
4	Bonifico Bancario/Postale
5	Bollettino Postale
6	Assegno di Conto Corrente
7	Assegno Circolare
8	Vaglia Postale
9	Ricarica Scratch
40	Altre (Non più utilizzabile)
11	IMEL
12	Conto di Gioco
13	Conversione da Bonus
14	E-Wallet
15	Punto Vendita

**5.10 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI OPERAZIONI DI SERVIZIO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
20	Apertura Conto Persona Fisica
21	Apertura Conto Persona Giuridica
22	Cambio Stato Conto
23	Saldo Conto
24	Modifica Provincia Residenza
25	Interrogazione Stato Conto
26	Subregistrazione
27	Modifica Dati Documento Titolare Conto
28	Migrazione Conto Di Gioco
33	Apertura Semplificata Conto Persona Fisica
34	Integrazione Semplificata Apertura Conto Persona Fisica
35	Conto Dormiente

**5.11 TABELLA CODICI DI RITORNO**

<b>Esito</b>	<b>Descrizione</b>
1024	Esito ok
1025	Operazione momentaneamente interdetta
1026	Richiesta ancora in fase di elaborazione
1027	ID Transazione relativo ad una richiesta già processata
1028	Username Token non valido
1029	Errore generico
1100	Concessionario trasmittente non identificato
1101	Concessionario titolare conto non identificato
1102	Concessionario titolare conto e Partita IVA non congruenti
1103	Rete conto originario appartenente alla rete concessioni GAD
1104	Rete conto destinazione non appartenente alla rete concessioni GAD
1105	Concessionario conto originario non identificato
1106	Concessionario conto destinazione non identificato
1107	Concessionari conto originario e destinazione non correlati
1108	Rete titolare conto non appartenente alla rete concessioni GAD
1109	Concessionario titolare conto non utilizza lo stesso FSC del Concessionario trasmittente
1200	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario
1201	Conto esistente
1202	Conto non esistente
1203	Movimentazione conto non consentita: conto chiuso
1204	Movimentazione conto non consentita: conto dormiente
1205	Saldo conto non consentito: conto dormiente
1206	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto chiuso
1207	Modifica provincia residenza conto non consentita: conto dormiente
1208	Riapertura conto non consentita: conto aperto
1209	Riapertura conto non consentita: conto chiuso
1210	Riapertura conto non consentita: conto dormiente
1211	Sospensione conto non consentita: conto sospeso

1212	Sospensione conto non consentita: conto chiuso
1213	Sospensione conto non consentita: conto dormiente
1214	Chiusura conto non consentita: conto chiuso
1215	Chiusura conto non consentita: conto dormiente
1216	Importo movimento minore o uguale a zero
1217	Importo saldo negativo
1218	Importo bonus saldo negativo
1219	Somma di importo movimento e importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1220	Importo bonus saldo maggiore di importo saldo
1221	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco inesistente
1222	Dettaglio bonus saldo non valido: importo minore o uguale a zero
1223	Dettaglio bonus saldo non valido: tipo gioco duplicato
1224	Dettaglio bonus saldo non valido: somma importi diversa da importo bonus saldo
1225	Importo bonus minore o uguale a zero
1226	Importo bonus saldo minore di importo bonus
1227	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco inesistente
1228	Dettaglio bonus non valido: importo minore o uguale a zero
1229	Dettaglio bonus non valido: tipo gioco duplicato
1230	Dettaglio bonus non valido: somma importi diversa da importo bonus
1231	Dettaglio bonus non congruente con Dettaglio bonus saldo
1232	Provincia di residenza non valida
1233	Non autorizzato
1234	Causale cambio stato non valida
1235	Storno movimento non possibile: movimento già stornato
1236	ID Ricevuta Storno non presente o non congruente
1237	Storno movimento non possibile: Conto di Gioco specificato diverso da quello del movimento
1238	Storno movimento non possibile: importo specificato maggiore di quello del movimento
1239	Storno movimento non possibile: superato il limite di tempo
1240	Integrazione apertura conto non consentita: conto dormiente
1260	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto chiuso
1261	Aggiorna dati documento titolare conto non consentita: conto dormiente

1262	Conto di gioco originario non esistente
1263	Migrazione conto non consentita: conto originario chiuso
1264	Migrazione conto non consentita: conto originario dormiente
1265	Codice fiscale non associato al conto di gioco originario
1266	Conto di destinazione esistente
1267	Il soggetto è già titolare di un conto presso il concessionario di destinazione
1268	Dati non disponibili
1269	Conto di gioco originario diverso da quello di destinazione
1300	Persona fisica non identificata
1301	Persona fisica deceduta
1302	Persona fisica minorenni
1303	Dati anagrafici persona fisica non validi
1304	Codice fiscale persona fisica non valido