



**PSID**  
**Protocollo Scommesse con Interazione**  
**Diretta fra giocatori**

BOLLA

## Elenco revisioni

| <b>Versione 1.2.4</b> | <b>10-07-2015</b>  |
|-----------------------|--|
| 7.3                   | Creato nuovo messaggio <b>Abbinamento di Offerte di Scommessa di tipo Cross</b>  |
| 8.3                   | Modificata la descrizione del campo tot_altre_commissioni  |
| 8.7                   | Creato nuovo messaggio <b>Totale Liquidazione Del Mercato con abbinamenti cross</b>  |
| 8.8                   | Creato nuovo messaggio <b>Dettaglio Liquidazione Del Mercato In Network</b>  |
| 8.9                   | Creato nuovo messaggio <b>Totale Liquidazione Del Mercato In Network</b>   |
| 8.10                  | Creato nuovo messaggio <b>Consuntivo Contabile In Network Per Competenza</b>   |
| 10.7                  | Creata <b>Tabella identificativo abbinamento Cross</b>   |
| 10.10                 | Modificata <b>Tabella codici di ritorno</b>  |
|                       |  |
| <b>Versione 1.2.3</b> | <b>06-05-2014</b>  |
| 10.1                  | Aggiunta causale 1 <b>Offerte Abbinate</b>   |
| 10.1                  | Aggiunta causale 3 <b>Offerte Abbinate Rimborstate</b>   |
| 10.1                  | Aggiunta causale 35 <b>Commissioni Totali</b>  |
|                       |  |
| <b>Versione 1.2.2</b> | <b>27-02-2014</b>  |
| 7.1                   | Cambiato tipo di dato per il campo "handicap" da uint a int  |
| 8.1                   | Aggiunti codici di errore 1522, 1530   |
| 8.2                   | Cambiati i client abilitati<br>Corretto Codice di Errore da 3217 a 3218<br>Aggiunti codici di errore 1522, 1530                                      |
| 8.3                   | Cambiati i client abilitati<br>Aggiunto codice di errore 1522  |
| 8.4                   | Cambiati i client abilitati<br>Aggiunto codice di errore 1522  |
| 8.5                   | Aggiunto codice di errore 1522   |
| 8.6                   | Aggiunto nuovo messaggio <b>Inizio Liquidazione Mercato</b>  |
|                       |  |
| <b>Versione 1.2.1</b> | <b>11-12-2013</b>  |
| 7.1                   | Aggiunti codici di errore 3001, 3002 e 3011  |
| 10.9                  | Aggiunti codici di errore 3002, 3011 e 3018  |
| 10.9                  | Corretta descrizione codice di errore 3216 " Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato " |
|                       |  |
| <b>Versione 1.2</b>   | <b>14-10-2013</b>  |
| 7.1                   | Aggiunto campo <b>modalità</b><br>Aggiunto campo <b>handicap</b><br>Modificata descrizione del campo <b>max_esp</b>                                  |

|      |  |
|------|--|
|      | Aggiunti codici di errore 1518, 2002, 3003, 3210, 3211<br>Eliminato codice di errore 3015  |
| 7.2  | Modificata descrizione del campo <b>importo</b><br>Aggiunti codici di errore 1518, 3215, 3218  |
| 8.1  | Aggiunti codici di errore 1518, 3216, 3217   |
| 8.2  | Modificata descrizione del messaggio<br>Aggiunto campo <b>id_cn</b><br>Aggiunti codici di errore 1518, 3216, 3218  |
| 8.3  | Modificata descrizione del campo <b>tot_commissioni_vincite</b><br>Modificata descrizione del campo <b>tot_altre_commissioni</b><br>Aggiunto codice di errore 1518   |
| 8.4  | Modificata descrizione del campo <b>imp</b><br>Aggiunto codice di errore 1518  |
| 8.5  | Aggiunto nuovo messaggio <b>Controllo Liquidazione Mercati</b>   |
| 10.9 | Creato il codice di errore 3001 "Avvenimento non giocabile"<br>Creato il codice di errore 3003 "Esito non giocabile"<br>Modificata descrizione del codice di errore 3215 "Importo abbinamento errato"<br>Creato il codice di errore 3216 "Errore liquidazione dettaglio mercato: dato già presente"<br>Creato il codice di errore 3217 "Errore liquidazione totale mercato: dato già presente"<br>Creato il codice di errore 3218 "Errore abbinamento già inviato" |

| <b>Versione 1.1.1</b> | <b>31-07-2013</b>   |
|-----------------------|---|
| 10.9                  | Creato il codice di errore 3210 "Importo offerta errato"<br>Creato il codice di errore 3211 "Esposizione massima errata"<br>Creato il codice di errore 3212 "Numero righe offerta non valide"<br>Creato il codice di errore 3213 "Numero righe abbinamento non valide"<br>Creato il codice di errore 3214 "Numero righe dettaglio non valide"<br>Creato il codice di errore 3215 "Importo errato" |

| <b>Versione 1.1</b> | <b>08-05-2013</b>  |
|---------------------|--|
| 7.1                 | Modificata descrizione messaggio<br>Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP in risposta<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC in risposta  |
| 7.2                 | Modificata descrizione messaggio<br>Aggiunto campo data_ora_abbinamento<br>Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP in risposta<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC in risposta |
| 8.1                 | Aggiunto messaggio Dettaglio Liquidazione del Mercato  |
| 8.2                 | Modificato nome del messaggio in Totale Liquidazione del Mercato<br>Modificata descrizione messaggio   |

|      |  |
|------|--|
|      | Aggiunto campo flag_rettifica<br>Modificato nome e descrizione del campo imp_debito<br>Modificato nome e descrizione del campo imp_credito<br>Modificato nome e descrizione del campo commissione<br>Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP in risposta<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC in risposta<br>Aggiunti codici di errore 3207 e 3209  |
| 8.3  | Modificato nome del messaggio in Consuntivo Contabile per Competenza<br>Modificati Client abilitati<br>Modificata descrizione messaggio<br>Aggiunto campo flag_rettifica<br>Modificato body del messaggio di richiesta<br>Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP in risposta<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC in risposta<br>Aggiunto codice di errore 3208  |
| 8.4  | Modificato nome del messaggio in Rendiconto Giornaliero<br>Modificati Client abilitati<br>Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP in risposta<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC in risposta  |
| 9.1  | Eliminato Attributo Esteso TIME_STAMP<br>Aggiunto Attributo Esteso TIME_STAMP_UTC  |
| 10.9 | Creato il codice di errore 3206 "Errore rettifica del dettaglio liquidazione del mercato: conto di gioco inesistente"<br>Creato il codice di errore 3207 "Errore rettifica del totale liquidazione del mercato: mercato inesistente"<br>Creato il codice di errore 3208 "Errore rettifica consuntivazione contabile per competenza: concessionario non presente nella data di competenza"<br>Creato il codice di errore 3209 "Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato" |

## INDICE

|   |           |
|---|-----------|
| <b>INTRODUZIONE</b>   | <b>8</b>  |
| <b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>                                      | <b>9</b>  |
| <b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>                              | <b>10</b> |
| <b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>                               | <b>11</b> |
| <b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>                                | <b>13</b> |
| 4.1    HEADER   | 14        |
| 4.2    BODY   | 16        |
| 4.3    FIRMA DIGITALE   | 17        |
| <b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>               | <b>18</b> |
| <b>6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI</b> | <b>19</b> |
| <b>7. SERVIZIO INTERAZIONE DIRETTA FRA GIOCATORI</b>            | <b>20</b> |
| 7.1    ORDINE DI OFFERTE DI SCOMMESSA                           | 21        |
| 7.2    ABBINAMENTO DI OFFERTE DI SCOMMESSA                      | 23        |
| 7.3    ABBINAMENTO DI OFFERTE DI SCOMMESSA DI TIPO CROSS        | 25        |
| <b>8. SERVIZIO RENDICONTO CONTABILE</b>                         | <b>27</b> |
| 8.1    DETTAGLIO LIQUIDAZIONE DEL MERCATO                       | 28        |
| 8.2    TOTALE LIQUIDAZIONE DEL MERCATO                          | 30        |

|                         |   |                       |
|-------------------------|---|-----------------------|
| 8.3                     | CONSUNTIVO CONTABILE PER COMPETENZA                     | 32                    |
| 8.4                     | RENDICONTO GIORNALIERO                                  | 34                    |
| 8.5                     | CONTROLLO LIQUIDAZIONE MERCATI                          | 36                    |
| 8.6                     | INIZIO LIQUIDAZIONE MERCATO                             | 38                    |
| 8.7                     | DETTAGLIO LIQUIDAZIONE DEL MERCATO IN NETWORK           | 42                    |
| 8.8                     | TOTALE LIQUIDAZIONE DEL MERCATO IN NETWORK              | ERRORE. IL SEGNALIBRO |
| 8.9                     | CONSUNTIVO CONTABILE IN NETWORK PER COMPETENZA          | 47                    |
| <b>ATTRIBUTI ESTESI</b> |   | <b>49</b>             |
| 8.1                     | TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA UTC                      | 50                    |
| 8.2                     | IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA | 51                    |
| 8.3                     | FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE                       | 52                    |
| 8.4                     | CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA      | 53                    |
| <b>9. APPENDICI</b>     |   | <b>54</b>             |
| 9.1                     | TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO             | 54                    |
| 9.2                     | NUMERO IDENTIFICATIVO ORDINE                            | 54                    |
| 9.3                     | NUMERO IDENTIFICATIVO OFFERTA DI TIPO BANCO             | 55                    |
| 9.4                     | NUMERO IDENTIFICATIVO OFFERTA DI TIPO PUNTATA           | 55                    |
| 9.5                     | NUMERO IDENTIFICATIVO ABBINAMENTO                       | 56                    |
| 9.6                     | NUMERO IDENTIFICATIVO RICEVUTA                          | 56                    |
| 9.7                     | TABELLA TIPO CONTO                                      | 57                    |
| 9.8                     | TABELLA CODICI RETE                                     | 57                    |

9.9 TABELLA CODICI DI RITORNO

58

BOZZA

## INTRODUZIONE

Il PSID è un protocollo applicativo per la gestione delle scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.



## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

| Entità                                   | Sigla |
|--|-------|
| Agenzia delle Dogane e dei Monopoli      | ADM   |
| Fornitore del Servizio di Connettività   | FSC   |
| Concessionario                           | CN    |
| Punto Vendita                            | PVEND |
| Terminale di accettazione gioco          | TAG   |
| Totalizzatore Nazionale                  | TN    |
| Protocollo delle scommesse a quota fissa | PSQF  |

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSID è intesa come una sequenza di messaggi "richiesta+risposta" scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

|           |                          |
|-----------|--------------------------|
| 2 secondi | Prima retry              |
| 4 secondi | Seconda retry            |
| 4 secondi | Dalla terza retry in poi |

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione. Questa regola consente di ottenere l'allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l'ultima transazione elaborata.

**E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

| Tipo     | Descrizione  |
|----------|--|
| bit      | Numero di un bit. Può valere 0 od 1  |
| boolean  | Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')  |
| char     | Numero di 8 bit con segno (complemento a due)  |
| uchar    | Numero di 8 bit senza segno  |
| short    | Numero di 16 bit con segno (complemento a due)   |
| ushort   | Numero di 16 bit senza segno   |
| int      | Numero di 32 bit con segno (complemento a due)   |
| uint     | Numero di 32 bit senza segno   |
| long     | Numero di 64 bit con segno (complemento a due)   |
| ulong    | Numero di 64 bit senza segno   |
| ret_code | Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta   |
| string   | Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore                              |
| lstring  | Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256) |
| DateTime | Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)   |
|          | <b>Tipo    Descrizione</b>   |

|  |        |                    |
|--|--------|--------------------|
|  | ushort | Anno               |
|  | uchar  | Mese ( da 1 a 12)  |
|  | uchar  | Giorno(da 1 a 31)  |
|  | uchar  | Ora (da 0 a 23)    |
|  | uchar  | Minuti (da 0 a 59) |
|  | uchar  | Secondi(da 0 a 59) |

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso).

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

#### 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

| Campo          | Tipo     | Descrizione   |
|----------------|----------|---|
| versione       | uchar    | Versione protocollo. Attualmente è 2  |
| id_fsc         | ushort   | Identificativo del Fornitore del servizio di connettività   |
| id_cn          | uint     | Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC   |
| id_pvend       | uint     | Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC   |
| id_tag         | ushort   | Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente)  |
| tipo_tag       | uchar    | Tipo TAG secondo la seguente codifica:<br>0: Client Fornitore del Servizio di Connettività<br>3: Servizio telefonico con operatore<br>4: Servizio telefonico automatico<br>5: Internet<br>6: TV Interattiva |
| lung_body      | ushort   | Lunghezza del <i>body</i>   |
| lung_ae        | ushort   | Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>  |
| id_transazione | uchar[8] | Identificativo della transazione  |
| id_servizio    | ushort   | Identificativo del servizio   |
| id_messaggio   | uchar    | Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio  |
| liberi         | uchar[3] | Per sviluppi futuri   |

**NOTA:**

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali virtuali (TIPO\_TAG 3, 4, 5, 6) e il TIPO\_TAG 0.

*Terminali Virtuali (TIPO\_TAG 3, 4, 5, 6)*

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50

*Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

## 4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi:

| <b>Servizio</b> | <b>Descrizione</b>                                       |
|-----------------|--|
| 7000            | Servizio dei Palinsesti Quota Fissa                      |
| 7001            | Servizio di Notifica variazione palinsesti a Quota Fissa |
| 7700            | Servizio Interazione Diretta fra Giocatori               |
| 8700            | Servizio Rendiconto Contabile                            |



### 4.3 FIRMA DIGITALE

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSID, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

**Modalità di firma:**

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

**Modalità di verifica:**

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

## **5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI**

Per questo servizio si fa riferimento a quanto descritto nel capitolo 5, paragrafi 5.1, 5.2, 5.3, 5.4, 5.5, 5.6, 5.7 e 5.8 del protocollo per le scommesse sportive a quota fissa PSQF.

BOLLA

## **6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI**

Per questo servizio si fa riferimento a quanto descritto nel capitolo 6, paragrafi 6.1, 6.2, 6.3 e 6.4 del protocollo per le scommesse sportive a quota fissa PSQF.

BOLLA

## **7. SERVIZIO INTERAZIONE DIRETTA FRA GIOCATORI**

Questo servizio consente ai concessionari, tramite i loro FSC, di comunicare al TN le offerte di scommesse e l'abbinamento di una o più offerte di scommesse fra loro.

L'offerta di scommessa indica l'esposizione massima prescelta dal giocatore e, sulla base delle regole pubblicate dal concessionario titolare della piattaforma, i parametri per la determinazione della quota al momento dell'abbinamento.

L'offerta di scommessa può essere di tipo "banco" o di tipo "puntata".

L'offerta di tipo "banco" è la proposta di una scommessa avente ad oggetto il non realizzarsi di uno o più esiti pronosticabili all'interno di una determinata tipologia di scommessa..

L'offerta di tipo "puntata" è la proposta di una scommessa avente ad oggetto il realizzarsi di uno o più esiti pronosticabili all'interno di una determinata tipologia di scommessa.

## 7.1 ORDINE DI OFFERTE DI SCOMMESSA

Client abilitato **FSC, CN, PVEND, TAG**  
header.id\_servizio **7700**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente di inviare un ordine di offerte di scommesse. Le offerte di scommesse possono essere di tipo banco e/o di tipo puntata. Il numero massimo di "Dettaglio dell'offerta" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutte le offerte specificate sono elaborate correttamente.

### Richiesta:

body:

| Campo                         | Tipo   | Descrizione  |
|-------------------------------|--------|--|
| pal                           | ushort | Codice palinsesto  |
| avv                           | ushort | Codice avvenimento   |
| scom                          | ushort | Codice scommessa   |
| n_offerte                     | uchar  | Numero di offerte  |
| <b>Dettaglio dell'offerta</b> |        |  |
| num                           | uchar  | Progressivo offerta  |
| tipo_offerta                  | uchar  | Tipo di offerta (0 = Banco, 1 = Puntata)   |
| modalità                      | uchar  | Modalità di gioco (0 = Giocatore, 1 = Piattaforma)   |
| esito                         | uchar  | Codice esito   |
| quota                         | uint   | Quota associata all'esito espressa in centesimi  |
| importo                       | uint   | Importo dell'offerta espresso in centesimi   |
| handicap                      | int    | Valore dell'handicap espresso in centesimi. Vale 0 se la scommessa non prevede handicap  |
| max_esp                       | uint   | Importo massimo che il giocatore è disposto a mettere in gioco espresso in centesimi. In caso di offerta banco è $((\text{quota} * \text{importo}) / 100) - \text{importo}$ , in caso di offerta puntata è importo |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo                         | Tipo     | Descrizione  |
|-------------------------------|----------|--|
| esito                         | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo  |
| id_ordine                     | bit[80]  | Identificativo dell'ordine rappresentato in base sedici (vedi <a href="#">Numero identificativo ordine</a> )   |
| n_offerte                     | uchar    | Numero di offerte  |
| <b>Dettaglio dell'Offerta</b> |          |  |
| num                           | uchar    | Progressivo offerta  |
| tipo_offerta                  | uchar    | Tipo di offerta (0 = Banco, 1 = Puntata)   |
| id_offerta                    | bit[80]  | Identificativo dell'offerta rappresentato in base sedici (vedi <a href="#">Numero identificativo Offerta di tipo banco</a> o <a href="#">Numero identificativo Offerta di tipo puntata</a> ) |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati dell'ordine
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1521** - Attributo obbligatorio non presente
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **2002** - Scommessa non presente
- **3001** - Avvenimento non giocabile
- **3002** - Scommessa non giocabile
- **3003** - Esito non giocabile
- **3004** - Quota dichiarata errata
- **3011** - Handicap non valido
- **3018** - Importo vincita non valido
- **3020** - AE CONTO\_2 incongruente
- **3210** - Importo offerta errato
- **3211** - Esposizione massima errata



**Risposta:**

body:

| Campo              | Tipo     | Descrizione  |
|--------------------|----------|--|
| esito              | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo                          |
| n_abbinamenti      | uchar    | Numero di offerte di abbinamenti che seguono   |
| <b>Abbinamento</b> |          |  |
| num                | uchar    | Progressivo dell'abbinamento   |
| id_abb             | bit[80]  | Identificativo dell'abbinamento rappresentato in base sedici (vedi <a href="#">Numero identificativo Abbinamento</a> ) |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati dell'abbinamento
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **3200** - Id\_banco e Id\_puntata non congruenti
- **3201** - Id\_banco non valido
- **3202** - Id\_puntata non valido
- **3203** - Id\_banco e Id\_puntata non congruenti rispetto al mercato
- **3215** - Importo abbinamento errato
- **3218** - Errore abbinamento già inviato



### 7.3 ABBINAMENTO CROSS DI OFFERTE DI SCOMMESSA

Client abilitato **FSC, CN, PVEND, TAG**  
header.id\_servizio **7700**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente di inviare l'abbinamento cross di più offerte. Uno stesso identificativo di abbinamento può essere distribuito su più transazioni indicando lo stesso id\_xm, al quale sarà associato univocamente un id\_abb\_xm. Il messaggio viene considerato valido solo se tutti gli abbinamenti specificati sono elaborati correttamente. Per abbinamenti con più di 50 offerte totali (n\_offer\_tot) è consentito inviare un solo abbinamento nella stessa transazione (n\_abb\_xm=1), tenendo comunque in conto i limiti del protocollo.

#### Richiesta:

body:

| Campo                                    | Tipo     | Descrizione   |
|--|----------|---|
| n_abb_xm                                 | uchar    | Numero di abbinamenti cross   |
| <b>Dettaglio degli abbinamenti cross</b> |          |   |
| id_xm                                    | ulong    | Identificativo cross univoco per CN   |
| n_offer_tot                              | ushort   | Numero totali di offerte che compongono l'abbinamento cross   |
| data_ora_xm                              | datetime | Data e ora dell'istante dell'abbinamento specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated)   |
| n_offer                                  | ushort   | Numero delle offerte che compongono l'abbinamento cross che seguono   |
| <b>Dettaglio delle offerte</b>           |          |   |
| prog_offer                               | ushort   | Progressivo dell'offerta univoco all'interno di un id_xm  |
| id_offer                                 | bit[80]  | Identificativo dell'offerta di tipo banco/puntata rappresentato in base sedici. (vedi <a href="#">Numero identificativo Offerta di tipo banco</a> / <a href="#">Numero identificativo Offerta di tipo puntata</a> ) |
| quota                                    | uint     | Quota associata all'esito espressa in centesimi   |
| importo                                  | uint     | Importo abbinato espresso in centesimi  |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo                    | Tipo     | Descrizione  |
|--------------------------|----------|--|
| esito                    | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo                                      |
| n_abb_xm                 | uchar    | Numero di abbinamenti cross  |
| <b>Abbinamento cross</b> |          |  |
| id_xm                    | ulong    | Identificativo cross univoco per CN  |
| id_abb_xm                | bit[80]  | Identificativo dell'abbinamento cross rappresentato in base sedici (vedi <a href="#">Numero identificativo Abbinamento Cross</a> ) |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati dell'abbinamento
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **3219** - Id\_offerta non valido
- **3203** - Id\_banco o Id\_puntata non congruenti rispetto al mercato
- **3215** - Importo abbinamento errato

## **8. SERVIZIO RENDICONTO CONTABILE**

Questo servizio consente di ottenere i dati relativi alla liquidazione di un mercato per ciascun conto di gioco e, ad un FSC, di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

BOLLA

## 8.1 DETTAGLIO LIQUIDAZIONE DEL MERCATO

Client abilitati: **FSC, CN, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere, nella fase di liquidazione del mercato, i dati contabili di ciascun conto di gioco che abbia avuto almeno un'offerta abbinata. Il numero massimo di "Dettaglio del mercato per conto di gioco" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutte le offerte specificate sono elaborate correttamente.

Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente; non possono essere inviate rettifiche per mercati relativi a date già contabilizzate.

### Richiesta:

body:

| Campo   | Tipo   | Descrizione   |
|---|--------|---|
| flag Rettifica                                  | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| pal   | ushort | Codice palinsesto   |
| avv   | ushort | Codice avvenimento  |
| scom  | ushort | Codice scommessa  |
| n_conti   | uchar  | Numero di conti di gioco che seguono. Un conto è identificato univocamente con l'identificativo rete, l'identificativo concessione e identificativo del conto |
| <b>Dettaglio del mercato per conto di gioco</b> |        |   |
| id_rete   | uchar  | Identificativo di rete (vedere <a href="#">Tabella Codici Rete</a> )  |
| id_cn   | uint   | Identificativo concessionario   |
| conto   | string | Identificativo del conto di gioco   |
| imp_debito                                      | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo addebitato (espresso in centesimi) sul conto di gioco  |

|             |      |   |
|-------------|------|---|
| imp_credito | uint | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo accreditato (espresso in centesimi) sul conto di gioco |
| commissione | uint | Commissione applicata espressa in centesimi. Tale importo verrà addebitato sul conto di gioco               |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati
- **3204** - Mercato inesistente
- **3206** - Errore rettifica del dettaglio liquidazione del mercato: conto di gioco inesistente
- **3209** - Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato
- **3216** - Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato
- **3217** - Errore liquidazione dettaglio mercato: dato già presente

## 8.2 TOTALE LIQUIDAZIONE DEL MERCATO

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere per ciascun CN, successivamente all'invio dei messaggi 8.1 "Dettaglio Liquidazione del mercato per conto", il totale dei dati contabili per i mercati in liquidazione. Il numero massimo di "Dettaglio del mercato" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutti i dettagli dei mercati specificati sono elaborati correttamente.

Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente; non possono essere inviate rettifiche per mercati relativi a date già contabilizzate.

### Richiesta:

body:

| Campo                 | Tipo   | Descrizione   |
|-----------------------|--------|---|
| flag Rettifica        | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| n_mercati             | uchar  | Numero di mercati che seguono. Un mercato è identificato univocamente con il codice palinsesto, codice avvenimento e codice scommessa |
| Dettaglio del mercato |        |   |
| id_cn                 | uint   | Identificativo concessionario   |
| pal                   | ushort | Codice palinsesto   |
| avv                   | ushort | Codice avvenimento  |
| scom                  | ushort | Codice scommessa  |
| tot_imp_debito        | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale addebitato (espresso in centesimi) sui conti di gioco interessati         |
| tot_imp_credito       | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale accreditato (espresso in  |

|                 |      |  |
|-----------------|------|--|
|                 |      | centesimi) sui conti di gioco interessati          |
| tot_commissione | uint | Commissioni totali applicate espresse in centesimi |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati
- **3204** - Mercato inesistente
- **3207** - Errore rettifica del totale liquidazione del mercato: mercato inesistente
- **3209** - Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato
- **3216** - Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato
- **3218** - Errore liquidazione totale del mercato: dato già presente

### 8.3 CONSUNTIVO CONTABILE PER COMPETENZA

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere per ciascun CN il totale delle commissioni sulle vincite e quello delle commissioni di altro tipo relative alla giornata di competenza specificata. Il numero massimo di "Dettaglio del CN" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutti i dettagli dei CN specificati sono elaborati correttamente. Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente.

#### Richiesta:

body:

| Campo                   | Tipo   | Descrizione   |
|-------------------------|--------|---|
| flag Rettifica          | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| n_cn                    | uchar  | Numero dei CN che seguono   |
| Dettaglio del CN        |        |   |
| id_cn                   | uint   | Identificativo concessionario   |
| anno                    | ushort | Anno competenza (da 0 a 65535)  |
| mese                    | uchar  | Mese competenza (da 1 a 12)   |
| giorno                  | uchar  | Giorno competenza (da 1 a 31)   |
| tot_commissioni_vincite | uint   | Importo totale espresso in centesimi delle commissioni applicate sulle vincite  |
| tot_altre_commissioni   | uint   | Importo totale espresso in centesimi delle altre commissioni applicate comprensivo di eventuali surplus generati dai mercati con abbinamenti cross. |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio



**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1513** - Concessionario non identificato
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **3205** - Dati già presenti per la data di competenza
- **3208** - Errore rettifica consuntivazione contabile per competenza: concessionario non presente nella data di competenza

## 8.4 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **4**

### Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati di rendiconto contabile per data di competenza per ciascun CN.

### Richiesta:

body:

| Campo  | Tipo   | Descrizione                   |
|--------|--------|-------------------------------|
| cn     | uint   | Identificativo concessionario |
| anno   | ushort | Anno richiesto (da 0 a 65535) |
| mese   | uchar  | Mese richiesto (da 1 a 12)    |
| giorno | uchar  | Giorno richiesto (da 1 a 31)  |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo                        | Tipo     | Descrizione  |
|------------------------------|----------|--|
| esito                        | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo  |
| cn                           | uint     | Identificativo concessionario  |
| anno                         | ushort   | Anno richiesto   |
| mese                         | uchar    | Mese richiesto (da 1 a 12)   |
| giorno                       | uchar    | Giorno richiesto (da 1 a 31)   |
| n_caus                       | uchar    | Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti |
| <b>Causale di Rendiconto</b> |          |  |
| caus                         | ushort   | Causale di rendiconto (vedi <a href="#">Tabella delle causali di rendiconto</a> )  |
| num                          | uint     | Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)  |
| imp                          | uint     | Importo espresso in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)   |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1513** - Concessionario non identificato
- **1516** - Informazione non presente
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati

## 8.5 CONTROLLO LIQUIDAZIONE MERCATI

Client abilitati: **FSC, CN, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **5**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di ottenere, per ciascun CN, i mercati liquidati e da liquidare relativi alla giornata di competenza specificata.

Non è consentito chiedere più di 100 mercati alla volta.

### Richiesta:

body:

| Campo  | Tipo   | Descrizione   |
|--------|--------|---|
| anno   | ushort | Anno competenza (da 0 a 65535)                                      |
| mese   | uchar  | Mese competenza (da 1 a 12)   |
| giorno | uchar  | Giorno competenza (da 1 a 31)                                       |
| inizio | ushort | Posizione del mercato iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535) |
| fine   | ushort | Posizione del mercato finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)   |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo          | Tipo     | Descrizione   |
|----------------|----------|---|
| esito          | ret_code | Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo |
| n_mercati      | ushort   | Numero di mercati. Specifica quanti sono gli elementi <b>Mercato</b> seguenti                 |
| <b>Mercato</b> |          |   |
| pal            | ushort   | Codice palinsesto   |
| avv            | ushort   | Codice avvenimento  |
| scom           | ushort   | Codice scommessa  |
| liquidato      | boolean  | "Vero" se il mercato è liquidato  |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1513** - Concessionario non identificato
- **1516** - Informazione non presente
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione

## 8.6 INIZIO LIQUIDAZIONE MERCATO

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC, prima dell'invio del primo messaggio 8.1 "Dettaglio Liquidazione del mercato per conto", di comunicare al TN l'inizio della liquidazione di uno o più mercati.

### Richiesta:

body:

| Campo            | Tipo   | Descrizione   |
|------------------|--------|---|
| pal              | ushort | Codice palinsesto   |
| avv              | ushort | Codice avvenimento  |
| n_scom           | ushort | Numero di scommesse. Specifica quanti sono gli elementi <b>Scommessa</b> seguenti |
| <b>Scommessa</b> |        |   |
| scom             | ushort | Codice scommessa  |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione            |
|-------|----------|------------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta. |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **3204** - Mercato inesistente

## 8.7 TOTALE LIQUIDAZIONE DEL MERCATO CON ABBINAMENTI CROSS

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere per ciascun CN, successivamente all'invio dei messaggi 8.1 "Dettaglio Liquidazione del mercato per conto", il totale dei dati contabili per i mercati in liquidazione che abbiano avuto almeno un abbinamento cross. Il numero massimo di "Dettaglio del mercato" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutti i dettagli dei mercati specificati sono elaborati correttamente. Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente; non possono essere inviate rettifiche per mercati relativi a date già contabilizzate.

### Richiesta:

body:

| Campo                 | Tipo   | Descrizione   |
|-----------------------|--------|---|
| flag Rettifica        | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| n_mercati             | uchar  | Numero di mercati che seguono. Un mercato è identificato univocamente con il codice palinsesto, codice avvenimento e codice scommessa |
| Dettaglio del mercato |        |   |
| id_cn                 | uint   | Identificativo concessionario   |
| pal                   | ushort | Codice palinsesto   |
| avv                   | ushort | Codice avvenimento  |
| scom                  | ushort | Codice scommessa  |
| tot_imp_debito        | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale addebitato (espresso in centesimi) sui conti di gioco interessati         |



|                 |      |  |
|-----------------|------|--|
| tot_imp_credito | uint | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale accreditato (espresso in centesimi) sui conti di gioco interessati |
| surplus         | uint | Rappresenta la plusvalenza (espresso in centesimi) generata dalle transazioni cross.   |
| deficit         | uint | Rappresenta la minusvalenza (espresso in centesimi) generata dalle transazioni cross.  |
| tot_commissione | uint | Commissioni totali applicate espresse in centesimi   |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

### Risposta:

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati
- **3204** - Mercato inesistente
- **3207** - Errore rettifica del totale liquidazione del mercato: mercato inesistente
- **3209** - Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato
- **3216** - Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato
- **3218** - Errore liquidazione totale del mercato: dato già presente

## 8.8 DETTAGLIO LIQUIDAZIONE DEL MERCATO IN NETWORK

Client abilitati: **FSC, CN, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **8**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere, nella fase di liquidazione del mercato, i dati contabili di ciascun conto di gioco dei concessionari in network, che abbia avuto almeno un'offerta abbinata. Il numero massimo di "Dettaglio del mercato per conto di gioco" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutte le offerte specificate sono elaborate correttamente.

Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente; non possono essere inviate rettifiche per mercati relativi a date già contabilizzate.

### Richiesta:

body:

| Campo   | Tipo   | Descrizione   |
|---|--------|---|
| flag Rettifica                                  | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| pal   | ushort | Codice palinsesto   |
| avv   | ushort | Codice avvenimento  |
| scom  | ushort | Codice scommessa  |
| n_conti   | uchar  | Numero di conti di gioco che seguono. Un conto è identificato univocamente con l'identificativo rete, l'identificativo concessione e identificativo del conto |
| <b>Dettaglio del mercato per conto di gioco</b> |        |   |
| id_rete   | uchar  | Identificativo di rete (vedere <a href="#">Tabella Codici Rete</a> )  |
| id_cn   | uint   | Identificativo concessionario   |
| conto   | string | Identificativo del conto di gioco   |
| imp_debito                                      | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è  |

|                   |      |  |
|-------------------|------|--|
|                   |      | l'importo addebitato (espresso in centesimi) sul conto di gioco  |
| imp_credito       | uint | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo accreditato (espresso in centesimi) sul conto di gioco                          |
| commissione reale | uint | Commissione applicata espressa in centesimi. Tale importo verrà addebitato sul conto di gioco  |
| commissione tasse | uint | Commissione effettiva distribuita al concessionario espressa in centesimi. Tale importo verrà utilizzato per il calcolo delle tasse. |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati

- **3204** - Mercato inesistente
- **3206** - Errore rettifica del dettaglio liquidazione del mercato: conto di gioco inesistente
- **3209** - Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato
- **3216** - Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato
- **3217** - Errore liquidazione dettaglio mercato: dato già presente

BOLLA

## 8.9 TOTALE LIQUIDAZIONE DEL MERCATO IN NETWORK

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **9**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere per ciascun CN in network, successivamente all'invio dei messaggi 8.7 "Dettaglio Liquidazione del mercato per conto in network", il totale dei dati contabili per i mercati in liquidazione. Il numero massimo di "Dettaglio del mercato" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutti i dettagli dei mercati specificati sono elaborati correttamente.

Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente; non possono essere inviate rettifiche per mercati relativi a date già contabilizzate.

### Richiesta:

body:

| Campo                 | Tipo   | Descrizione   |
|-----------------------|--------|---|
| flag Rettifica        | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente   |
| n_mercati             | uchar  | Numero di mercati che seguono. Un mercato è identificato univocamente con il codice palinsesto, codice avvenimento e codice scommessa |
| Dettaglio del mercato |        |   |
| id_cn                 | uint   | Identificativo concessionario   |
| pal                   | ushort | Codice palinsesto   |
| avv                   | ushort | Codice avvenimento  |
| scom                  | ushort | Codice scommessa  |
| tot_imp_debito        | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale addebitato (espresso in centesimi) sui conti di gioco interessati         |
| tot_imp_credito       | uint   | A seguito della liquidazione del mercato è l'importo totale accreditato (espresso in  |

|                       |      |   |
|-----------------------|------|---|
|                       |      | centesimi) sui conti di gioco interessati                               |
| tot_commissione_reale | uint | Commissioni totali applicate espresse in centesimi                      |
| tot_commissione_tasse | uint | Commissioni totali distribuite al concessionario espressa in centesimi. |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **1530** - Dati non elaborati
- **3204** - Mercato inesistente
- **3207** - Errore rettifica del totale liquidazione del mercato: mercato inesistente
- **3209** - Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato
- **3216** - Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato
- **3218** - Errore liquidazione totale del mercato: dato già presente

## 8.10 CONSUNTIVO CONTABILE IN NETWORK PER COMPETENZA

Client abilitati: **FSC, 0, 0, TAG**  
header.id\_servizio **8700**  
header.id\_messaggio **11**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di trasmettere per ciascun CN in network il totale delle commissioni sulle vincite e quello delle commissioni di altro tipo relative alla giornata di competenza specificata. Il numero massimo di "Dettaglio del CN" non può superare il numero di 50 unità; Il messaggio viene considerato valido solo se tutti i dettagli dei CN specificati sono elaborati correttamente.

Il campo "flag Rettifica" serve a specificare se l'invio è una rettifica di un messaggio precedente.

### Richiesta:

body:

| Campo                 | Tipo   | Descrizione  |
|-----------------------|--------|--|
| flag Rettifica        | uchar  | Flag di eventuale rettifica:<br>0: Primo Invio<br>1: Rettifica invio precedente      |
| n_cn                  | uchar  | Numero dei CN che seguono  |
| Dettaglio del CN      |        |  |
| id_cn                 | uint   | Identificativo concessionario  |
| anno                  | ushort | Anno competenza (da 0 a 65535)   |
| mese                  | uchar  | Mese competenza (da 1 a 12)  |
| giorno                | uchar  | Giorno competenza (da 1 a 31)  |
| tot_commissioni_reali | uint   | Importo totale espresso in centesimi delle commissioni applicate sulle vincite       |
| tot_commissioni tasse | uint   | Importo totale espresso in centesimi delle commissioni distribuite ai concessionari. |
| tot_altre_commissioni | uint   | Importo totale espresso in centesimi delle altre commissioni applicate               |

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

### Risposta:

body:

| Campo | Tipo     | Descrizione           |
|-------|----------|-----------------------|
| esito | ret_code | Esito della richiesta |

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1513** - Concessionario non identificato
- **1517** - Servizio chiuso
- **1518** - Errore formale dei dati
- **1520** - Firma non valida
- **1522** - PVEND o CN o TIPO\_TAG non abilitato per quel tipo operazione
- **3205** - Dati già presenti per la data di competenza
- **3208** - Errore rettifica consuntivazione contabile per competenza: concessionario non presente nella data di competenza



## 9. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

| Campo | Tipo        | Descrizione   |
|-------|-------------|---|
| id    | ushort      | Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo |
| lung  | uchar       | Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente  |
| dati  | uchar[lung] | Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso  |

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

## 9.1 TIME\_STAMP\_UTC (1200) DATA ORA UTC

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **TIME\_STAMP\_UTC**

| Campo |        | Valore |                     |
|-------|--------|--------|---------------------|
| id    |        | 1200   |                     |
| lung  |        | 7      |                     |
| dati  | anno   | ushort | Anno                |
|       | mese   | uchar  | Mese (da 1 a 12)    |
|       | giorno | uchar  | Giorno (da 1 a 31)  |
|       | ora    | uchar  | Ora (da 0 a 23)     |
|       | min    | uchar  | Minuto (da 0 a 59)  |
|       | sec    | uchar  | Secondo (da 0 a 59) |

## 9.2 IP\_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai FSC al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **IP\_RISP**

| Campo |      | Valore |   |
|-------|------|--------|---|
| Id    |      | 1036   |   |
| lung  |      | 6      |   |
| dati  | port | ushort | Porta UDP dove si intende ricevere la risposta    |
|       | addr | uint   | Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta |

### 9.3 FIRMA\_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA\_PKCS1\_PADDING

Mnemonico: **FIRMA\_DIG01**

| Campo |       | Valore    |                                    |
|-------|-------|-----------|------------------------------------|
| Id    |       | 1093      |                                    |
| Lung  |       | 44        |                                    |
| Dati  | firma | uchar[44] | Firma digitale. Codificato base 64 |

#### 9.4 CONTO\_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO\_2**

| Campo |         | Valore           |   |
|-------|---------|------------------|---|
| Id    |         | 1125             |   |
| lung  |         | Dipende dai dati |   |
| dati  | id_rete | uchar            | Identificativo di rete(vedere <a href="#">Tabella Codici Rete</a> ) |
|       | id_cn   | uint             | Identificativo concessionario                                       |
|       | conto   | uchar            | Tipo conto (vedere <a href="#">Tabella Tipo Conto</a> )             |
|       |         | string           | Numero del conto di gioco   |

## 10. APPENDICI

### 10.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO

| Causale | Descrizione                   |
|---------|-------------------------------|
| 1       | Offerte Abbinate              |
| 3       | Offerte Abbinate Rimborsate   |
| 11      | Imposta Unica                 |
| 35      | Commissioni Totali            |
| 40      | Imposta Unica Stato           |
| 41      | Imposta Unica Regione Sicilia |

### 10.2 NUMERO IDENTIFICATIVO ORDINE

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni ordine di offerta di scommessa. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BD

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BD               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |

### 10.3 NUMERO IDENTIFICATIVO OFFERTA DI TIPO BANCO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni offerta di scommessa di tipo banco. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BB.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BB               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |

### 10.4 NUMERO IDENTIFICATIVO OFFERTA DI TIPO PUNTATA

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni offerta di scommessa sia di tipo banco che puntata ed ad ogni abbinamento tra una o più offerte. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BC.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BC               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |

## 10.5 NUMERO IDENTIFICATIVO ABBINAMENTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni abbinamento tra una o più offerte. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BA.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BA               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |

## 10.6 NUMERO IDENTIFICATIVO RICEVUTA

Questo numero viene attribuito dal TN al ricevimento dei dati contabili per competenza. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BE.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BE               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |



## 10.7 NUMERO IDENTIFICATIVO ABBINAMENTO CROSS

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni abbinamento cross. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo all'ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito, il cui valore in base esadecimale è BF.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

| Bit     | Descrizione                 |
|---------|-----------------------------|
| 79...72 | Circuito = BF               |
| 71...0  | Valorizzati in modo univoco |

## 10.8 TABELLA TIPO CONTO

| Codice | Descrizione |
|--------|-------------|
| 1      | Contratto   |

## 10.9 TABELLA CODICI RETE

| Codice | Descrizione                  | Note   |
|--------|------------------------------|--|
| 2      | Giochi pubblici sport        |  |
| 3      | Giochi pubblici ippica       | Comprende: Bersani e D.L. 149/08                   |
| 7      | Rinnovato scommesse ippiche  | Comprende: rinnovato scommesse ippiche e ippodromi |
| 8      | Rinnovato scommesse sportive |  |
| 12     | Superenalotto                |  |
| 13     | Bingo                        |  |
| 14     | Concessione GAD              |  |

### 10.10 TABELLA CODICI DI RITORNO

| Esito                                    | Descrizione  |
|--|--|
| <b>Generici</b>                          |  |
| 1024                                     | Esito ok   |
| 1500                                     | Errore generico del sistema                                  |
| 1510                                     | Richiesta rifiutata  |
| 1511                                     | Client non identificato                                      |
| 1512                                     | Fornitore del Servizio di Connettività non identificato      |
| 1513                                     | Concessionario non identificato                              |
| 1514                                     | Punto vendita non identificato                               |
| 1515                                     | Tipo terminale non identificato                              |
| 1516                                     | Informazione non presente                                    |
| 1517                                     | Servizio chiuso  |
| 1518                                     | Errore formale dei dati                                      |
| 1519                                     | Tipo gioco non valido  |
| 1520                                     | Firma non valida   |
| 1521                                     | Attributo obbligatorio non presente                          |
| 1522                                     | PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione |
| 1530                                     | Dati non elaborati   |
| 1540                                     | Numero massimo di tag superato                               |
| <b>Palinsesto</b>                        |  |
| 2000                                     | Palinsesto non presente                                      |
| 2001                                     | Avvenimento non presente                                     |
| 2002                                     | Scommessa non presente                                       |
| 2003                                     | Lista esiti non presente                                     |
| 2004                                     | Notifica inesistente   |
| <b>Vendita</b>                           |  |
| 3001                                     | Avvenimento non giocabile                                    |
| 3002                                     | Scommessa non giocabile                                      |
| 3003                                     | Esito non giocabile  |
| 3004                                     | Quota dichiarata errata                                      |
| 3011                                     | Handicap non valido  |
| 3018                                     | Importo vincita non valido                                   |
| 3020                                     | AE_CONTO_2 incongruente                                      |
| <b>Interazione Diretta Fra Giocatori</b> |  |
| 3200                                     | Id_banco e Id_puntata non congruenti                         |

|      |   |
|------|---|
| 3201 | Id_banco non valido   |
| 3202 | Id_puntata non valido   |
| 3203 | Id_banco e Id_puntata non congruenti rispetto al mercato  |
| 3204 | Mercato inesistente   |
| 3205 | Dati già presenti per la data di competenza   |
| 3206 | Errore rettifica del dettaglio liquidazione del mercato: conto di gioco inesistente                             |
| 3207 | Errore rettifica del totale liquidazione del mercato: mercato inesistente                                       |
| 3208 | Errore rettifica consuntivazione contabile per competenza: concessionario non presente nella data di competenza |
| 3209 | Errore rettifica liquidazione del mercato: mercato già contabilizzato   |
| 3210 | Importo offerta errato  |
| 3211 | Esposizione massima errata  |
| 3212 | Numero righe offerta non valide   |
| 3213 | Numero righe abbinamento non valide   |
| 3214 | Numero righe dettaglio non valide   |
| 3215 | Importo abbinamento errato  |
| 3216 | Errore liquidazione mercato: non esistono abbinamenti per il mercato ed il concessionario specificato           |
| 3217 | Errore liquidazione totale mercato: dato già presente   |
| 3218 | Errore abbinamento già inviato  |
| 3219 | Id offerta errata   |