

ALLEGATO TECNICO

**Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M.
17 marzo 1993 e successive modificazioni**

Sommario

1. GENERALITÀ.....	8
2. ARCHITETTURA ATTUALE DEL SISTEMA AUTOMATIZZATO DEL GIOCO DEL LOTTO.....	9
3. LIVELLO LOCALE.....	11
3.1 Descrizione generale	11
3.2 Criterio di assegnazione Terminali di Gioco per ricevitoria.	11
3.3 Architettura Applicativa e progettazione software del Livello Locale.....	13
3.3.1 Diagrammi software.....	13
3.3.1.1 Terminale di gioco	13
3.3.1.2 Set-top Box	14
3.3.2 Elenco funzionalità	14
3.3.2.1 Terminale di gioco	14
3.3.2.2 Set-top Box	18
3.4 Architettura di sicurezza applicativa del Livello Locale	18
3.4.1 Connessione Terminali di gioco.....	18
3.4.2 Gestione delle identità di accesso ai sistemi.....	20
3.4.3 Sicurezza perimetrale di rete	21
3.5 Infrastruttura tecnica del Livello Locale	21
3.5.1 Terminale di Gioco e apparecchiature	21
3.5.2 Monitor e Set-top box.....	32
3.5.3 PinPad e badge	41
3.6 Assistenza del Livello Locale	41
4. LIVELLO CENTRALE.....	42
4.1 Descrizione generale	42
4.2 Funzionalità e procedure per le quali è devoluto solo il servizio	42
4.3 Architettura Applicativa del Livello Centrale.....	43
4.3.1 Piattaforma core del Lotto e del 10eLotto	43

4.3.1.1	LCP e KCP	43
4.3.1.2	LFD - Sistema di Monitoraggio.....	44
4.3.1.3	LSS - Sistema di Statistiche	44
4.3.1.4	EVL - Sistema Estrattore	45
4.3.1.5	MLT – Master Lotto	45
4.3.1.6	WLT – Web Lotto	46
4.3.2	Piattaforma di interfaccia ADM e Servizi verso i PdV.....	47
4.3.2.1	Extranet	47
4.3.2.2	SCADA	47
4.3.3	Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco (UTIS)	47
4.3.4	Piattaforma front-end e back-end del Lotto e del 10eLotto per la raccolta da rete a distanza (Lotto On Line – LOL).....	48
4.3.4.1	Vetrine Lotto e 10eLotto	48
4.3.4.2	Back-end Lotto Online	48
4.3.5	Piattaforma Software di interfaccia verso Mediabox e Monitor (PresenceServer, ProxyMulticast)	49
4.3.6	Piattaforma SW di Commissione.....	50
4.3.7	Flussi verso Sogei.....	51
4.3.8	Grafico generale dell’architettura applicativa.....	51
4.4	Progettazione software del Livello Centrale	52
4.4.1	Diagramma generale dell’architettura software.....	53
4.4.2	Piattaforma core del Lotto e del 10eLotto	54
4.4.2.1	LCP	54
4.4.2.1.1	Architettura software	54
4.4.2.1.2	Elenco Funzionalità.....	54
4.4.2.2	KCP.....	63
4.4.2.2.1	Architettura software	63
4.4.2.2.2	Elenco funzionalità	63
4.4.2.3	LFD – Sistema di Monitoraggio	73
4.4.2.3.1	Architettura software	73
4.4.2.3.2	Elenco funzionalità	74

4.4.2.4	LSS – Sistema di statistiche.....	76
4.4.2.4.1	Architettura software.....	76
4.4.2.4.2	Elenco funzionalità.....	77
4.4.2.5	EVL – Sistema estrattore.....	78
4.4.2.5.1	Architettura software.....	78
4.4.2.5.2	Elenco funzionalità.....	79
4.4.2.6	MLT – Master Lotto.....	79
4.4.2.6.1	Architettura software.....	79
4.4.2.6.2	Elenco funzionalità.....	81
4.4.2.7	WLT – Web Lotto.....	98
4.4.2.7.1	Architettura software.....	98
4.4.2.7.2	Elenco funzionalità.....	98
4.4.3	Piattaforma di interfaccia ADM e Servizi verso i PdV.....	103
4.4.3.1.1	Architettura software.....	103
4.4.3.1.2	Elenco funzionalità.....	104
4.4.4	Piattaforma di interfaccia verso i terminali di gioco (UTIS).....	106
4.4.4.1.1	Architettura software.....	106
4.4.4.1.2	Elenco funzionalità.....	106
4.4.5	Piattaforma front-end e back-end del lotto e 10eLotto per la raccolta da rete a distanza....	111
4.4.5.1.1	Architettura software.....	111
4.4.5.1.2	Elenco funzionalità.....	112
4.4.6	Piattaforma software di interfaccia verso Mediapbox e Monitor.....	121
4.4.6.1.1	Architettura software.....	121
4.4.6.1.2	Elenco funzionalità.....	121
4.4.7	Piattaforma SW di Commissione.....	123
4.4.7.1.1	Architettura software.....	123
4.4.7.1.2	Elenco Funzionalità.....	123
4.4.8	Associazione componenti software- data base.....	124
4.5	Infrastruttura Tecnica del Livello Centrale.....	126
4.6	Requisiti Architetture del Livello Centrale.....	126

4.7	Architettura di Sistema del Livello Centrale	131
4.7.1	Infrastruttura Server.....	131
4.7.2	Conservazione dei dati	137
4.7.2.1	Disponibilità dei dati nel tempo	137
4.7.2.2	Ridondanza dei dati	137
4.7.3	Disponibilità del servizio.....	137
4.7.3.1	Continuità dei servizi	138
4.7.3.2	Prestazioni dei servizi	138
4.7.4	Infrastruttura di backup	138
4.7.5	Infrastruttura di SAN	138
4.7.6	Infrastruttura di Disaster Recovery	139
4.7.6.1	Scenario 1: attivazione controllata del servizio sul sito di DR e rollback	141
4.7.6.2	Scenario 2: attivazione servizio sul sito di DR a seguito di crash sito primario e rollback	143
4.7.6.3	Scenario 3: test di funzionalità senza attivazione del servizio sul sito di DR.....	145
4.8	Procedure batch del Lotto gestite dal servizio di conduzione dei sistemi	146
4.8.1	Elaborazioni batch previste	146
4.8.1.1	LCP	147
4.8.1.2	KCP.....	150
4.8.1.3	MLT	153
4.8.1.4	LFD	164
4.8.1.5	LSS.....	165
4.8.1.6	RIL-LCP	166
4.8.1.7	RIL-KCP.....	167
4.9	Caratteristiche degli impianti del Livello Centrale	168
5.	LIVELLO RETE	169
5.1	Architettura di rete	169
5.1.1	Livelli di servizio.....	171
5.2	Integrazione infrastruttura di rete per il Lotto Online	171
5.2.1	Modalità di accesso	171

5.2.1.1	Linea di comunicazione primaria.....	171
5.2.1.2	Linea di comunicazione secondaria di backup	172
5.2.1.3	Linea di comunicazione virtuale su rete pubblica	173
6.	LIVELLO ZONALE.....	174
6.1	Sedi Estrazionali	174
6.2	Uffici Zonali.....	174
6.3	Agenzia delle Dogane e dei Monopoli – Uffici ADM	175
6.4	Funzionalità del Livello Zonale	175
6.4.1	Estrazioni del Lotto.....	175
6.4.2	Estrazioni 10eLotto.....	176
6.4.2.1.1	Estrazione in modalità ad intervallo di tempo	176
6.4.2.1.2	Generazioni chiavi di crittografia	177
6.5	Architettura Applicativa del Livello Zonale	177
6.6	Infrastruttura tecnica del Livello Zonale	177
6.6.1	Sale Estrazionali.....	177
6.6.2	Uffici Zonali.....	178
6.6.3	Agenzia delle Dogane e dei Monopoli – Uffici ADM	178
6.7	Assistenza del livello Zonale	178
6.8	Caratteristiche degli impianti del Livello Zonale.....	179
6.8.1	Sito di Roma.....	179
6.8.2	Sito di Milano.....	181
6.8.3	Sito di Napoli	184
7.	LIVELLO MAGAZZINO.....	187
7.1	Architettura Applicativa del Livello Magazzino	188
7.2	Infrastruttura tecnica del Livello Magazzino	189
7.3	Assistenza del Livello Magazzino.....	189

7.4	Caratteristiche degli impianti del Livello Magazzino	190
8.	ELENCO DEI BENI	191
8.1	Livello Locale.....	191
8.2	Livello Rete	191
8.3	Livello Zonale	192
8.3.1	Sala estraionale di Roma.....	192
8.3.2	Sala estraionale di Milano.....	194
8.3.3	Sala estraionale di Napoli	196
8.3.4	Uffici ADM	198
8.3.5	CEZ – Aule Addestramento.....	198
8.4	Livello Centrale	199
8.5	Livello Magazzino	202
9.	ULTERIORI COMPONENTI.....	203
9.1	Loghi e marchi.....	203
9.2	Domini internet.....	207
9.3	Contratti	208
9.3.1	Livello Locale	208
9.3.2	Livello Centrale.....	211
9.3.3	Livello Zonale.....	215
9.3.3.1	Sale Estrazionali	215
9.3.3.2	Cez	216
9.3.3.3	Uffici ADM.....	216
9.3.4	Rete	217
9.3.5	Magazzino.....	218

1. GENERALITÀ

Il presente documento contiene la descrizione del **sistema devoluto** così come previsto dal **Capitolato Tecnico** ai fini della definizione delle attività tecnico-organizzative necessarie per la fase di **subentro**.

2. Architettura attuale del Sistema automatizzato del gioco del Lotto

L'intera architettura del gioco del Lotto può essere logicamente scomposta nei principali livelli mostrati in figura seguente



I quattro livelli architetturali:

- **Livello locale:** costituito dalle apparecchiature di gioco installate nei punti di vendita e necessari al gioco del Lotto.
- **Rete:** provvede alla connessione dei diversi componenti dell'architettura prevalentemente tramite rete DSL.
- **Livello zonale:** i 10 Centri di Elaborazione di Zona situati nei capoluoghi di provincia sedi di ruota, per effetto dell'evoluzione tecnologica, sono stati riconvertiti in otto centri dedicati alle attività di addestramento tecnico normativa dei ricevitori del Lotto. Gli attuali Uffici Zonali (ex CEZ), inoltre, oggi ospitano personale del concessionario che presta assistenza tecnica di 1° livello su tutti gli apparati hw/sw installati presso i ricevitori.
- **Livello centrale:** costituito dalle piattaforme di gioco, dai rispettivi sistemi di *Disaster Recovery* e dai sistemi di supporto.

Il sistema si completa inoltre con il Livello Magazzino.

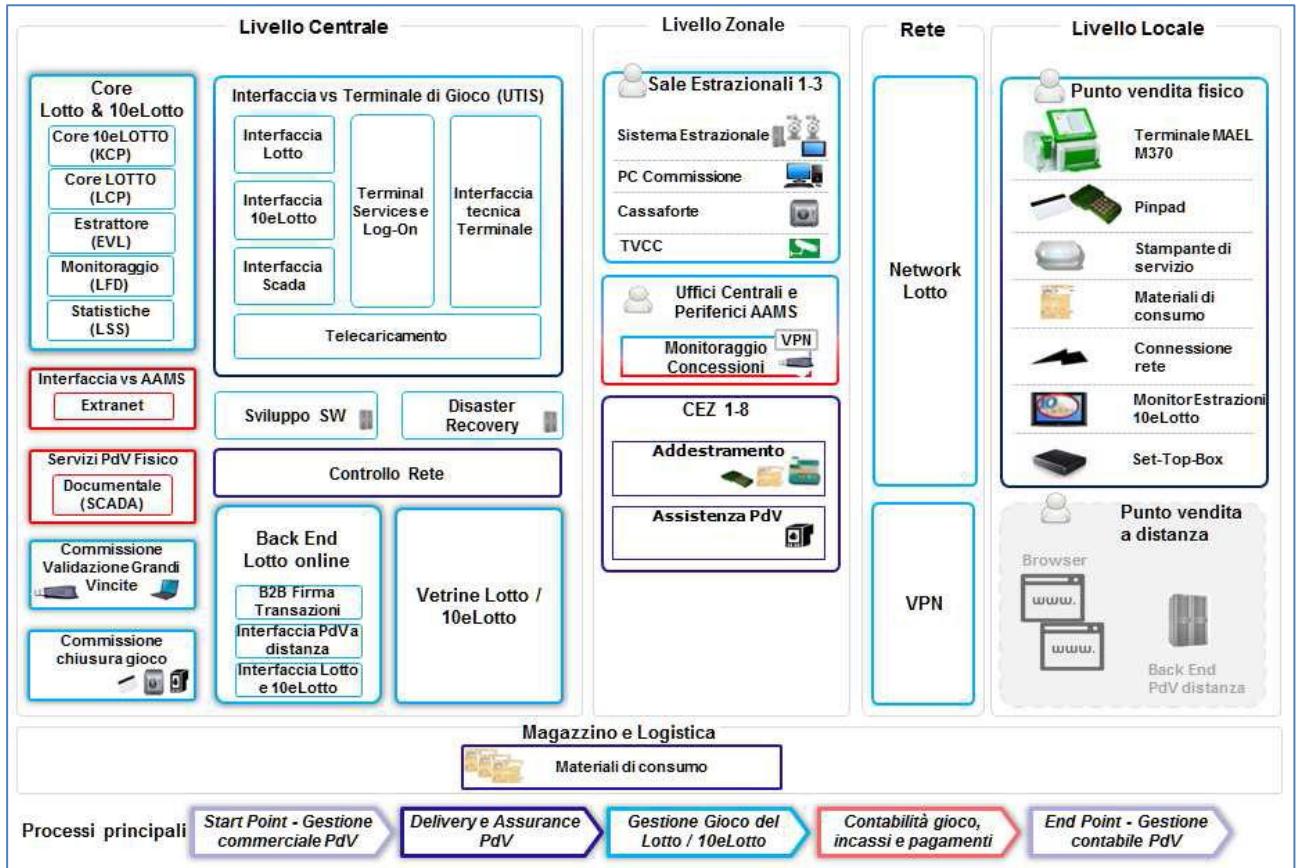
Come il sistema originario, anche l'attuale sistema è in grado di garantire la protezione da guasti hardware, da perdita di dati, da rallentamento delle prestazioni.

In particolare:

- tutte le applicazioni e i relativi dati sono suddivisi in due infrastrutture autoconsistenti, senza componenti comuni e con probabilità di guasto indipendenti;
- tutti i dati sono duplicati sulle due infrastrutture, perché le transazioni sono scritte in maniera sincrona su entrambe le copie;

- il carico transazionale è efficientemente distribuito su diverse “partizioni” delle infrastrutture stesse.

Nella figura di seguito l'architettura dell'attuale sistema automatizzato di Gioco del Lotto.



3. LIVELLO LOCALE

3.1 DESCRIZIONE GENERALE

In ogni punto di raccolta autorizzato sono state installate le apparecchiature necessarie, oltre che per la raccolta del Lotto, anche per quella del 10eLotto.

In particolare, tramite un monitor è disponibile la visualizzazione al pubblico delle estrazioni del 10eLotto ad intervallo di tempo, oltre che di contenuti multimediali di vario genere.

Il monitor colloquia con i sistemi centrali tramite apparati set-top-box interconnessi in modalità IP tramite le stesse linee di trasmissione dati collegate al terminale di gioco.

A valle delle suddette integrazioni, le apparecchiature destinate o installate nei punti di vendita, alla data del 30 giugno 2015, sono pari a:

- 40.138 terminali di gioco installati;
- 34.048 stampanti di servizio installate;
- 32.636 set top box installati;
- 32.636 monitor installati.

Le funzionalità per la gestione del gioco sono:

- acquisizione e gestione delle giocate del Lotto e controllo delle vincite;
- acquisizione e gestione delle giocate del 10eLotto e controllo delle vincite;
- gestione e stampa scontrini;
- registrazione sul sistema centrale degli importi delle operazioni effettuate;
- report e stampe (su base giornaliera, settimanale, mensile).
- gestione delle comunicazioni inviate dal Concessionario;
- funzioni di servizio (diagnostica, versioni del software installato, segnalazione guasti, ecc.)

3.2 CRITERIO DI ASSEGNAZIONE TERMINALI DI GIOCO PER RICEVITORIA.

Il concessionario ha adottato i seguenti criteri per l'assegnazione dei terminali di incremento che sono riassumibili nella seguente tabella applicati su un periodo di osservazione media di 6 mesi.

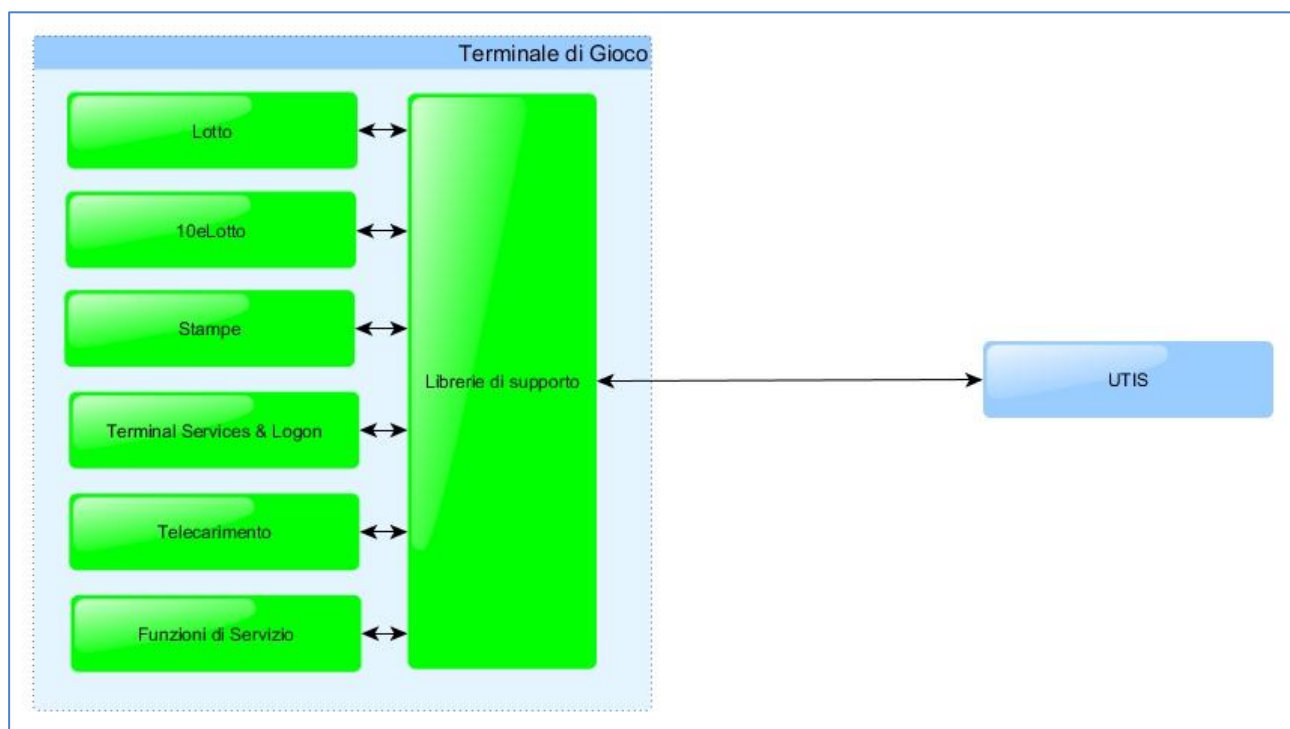
Terminali in Ricevitoria	Assegnazione Terminale	Giocate Settimanali	Incasso Settimanale
1	2°	7.920	20.450
2	3°	16.790	43.360
3	4°	26.697	68.940
4	5°	37.732	97.430
5	6°	49.995	129.100
6	7°	63.594	164.220
7	8°	78.645	203.080
8	9°	95.272	246.020
9	10°	113.607	293.370
10	11°	133.810	345.540
11	12°	156.024	402.890
12	13°	180.420	465.900

Il superamento di ambo i valori relativi alle giocate settimanali ed all'incasso settimanale comportano la possibilità di valutazione, da parte del Concessionario, dell'assegnazione di un terminale di incremento.

3.3 ARCHITETTURA APPLICATIVA E PROGETTAZIONE SOFTWARE DEL LIVELLO LOCALE

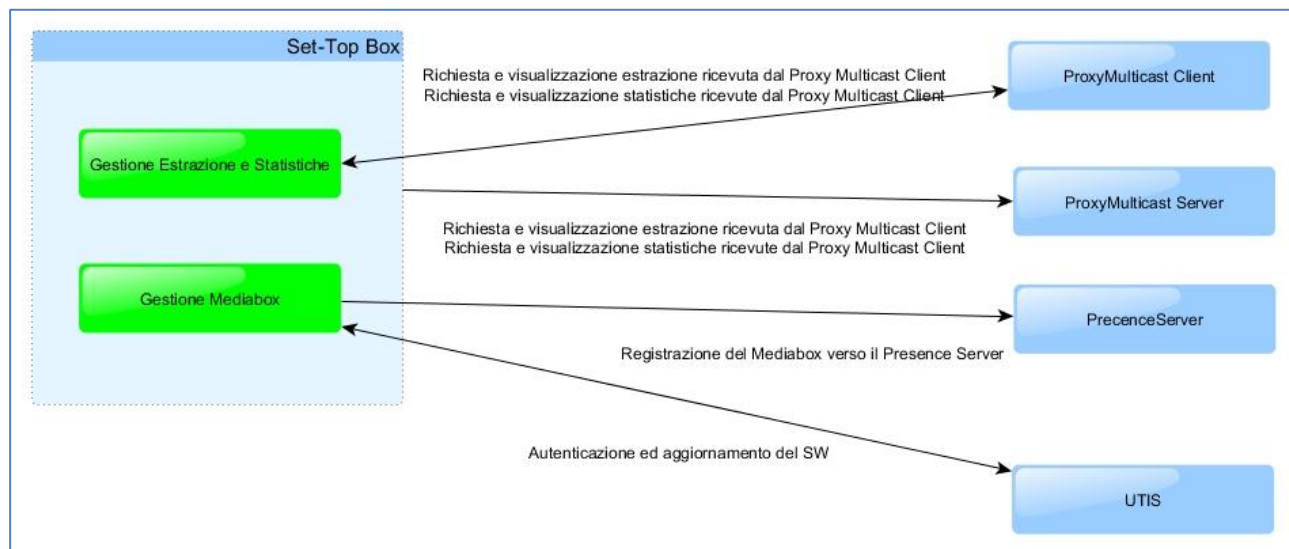
3.3.1 DIAGRAMMI SOFTWARE

3.3.1.1 Terminale di gioco



Le librerie di supporto non sono da considerarsi delle funzionalità del sistema ma delle componenti software "utilizzate per l'implementazione delle funzionalità stesse.

3.3.1.2 Set-top Box



3.3.2 ELENCO FUNZIONALITÀ

Di seguito sono rappresentate le funzionalità del sistema del livello locale per singola componente.

3.3.2.1 Terminale di gioco

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Lotto						
Transazione TEP1	Verifica pagamento lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	Il SW del Terminale accede solo al sistema Centrale - Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
Transazione TEP2	Conferma pagamento lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEP7	Conferma prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEP8	Ristampa prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEP9	Annulla prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEPE	Conferma donazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TER1	Verifica rimborsabilità lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TER2	Conferma rimborsabilità lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Transazione TGA7	Verifica ultimo scontrino	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGA8	Verifica annullamento lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGA9	Conferma annullamento lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAD	Verifica annullamento donazioni lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAE	Conferma annullamento donazioni lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAM	Riallineamento abbonamenti lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAR	Ristampa giocata lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAV	Verifica ultima donazione	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGG7	Emissione giocata lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TPOB	PostLogon lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TRLS	Rilettura scontrino lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TUP2	Pagamento vincita lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TUP7	Conferma prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TUP8	Ristampa prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TUP9	Annulla prenotazione lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
10eLotto						
Transazione KEPE	Donazione vincita	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	Il SW del Terminale accede solo al sistema Centrale - Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
Transazione KGA7	Verifica ultimo scontrino	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGAD	Verifica annullamento donazione	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGAE	Conferma annulla donazione	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGAV	Verifica ultima donazione	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGY5	Emissione giocata	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGYB	Ristampa giocata	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGYC	Emissione giocata scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KNOT	Visualizza ultima estrazione frequente	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KNXT	Blocco di stampa successivo	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Transazione KP0B	PostLogon	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KP11	PostLongon Stampe	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYP1	Verifica pagamento vincita	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYP2	Conferma pagamento	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYP7	Conferma prenotazione	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYP8	Ristampa prenotazione vincita	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYP9	Annulla prenotazione di pagamento	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYPA	Conferma pagamento scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYPB	Conferma prenotazione scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYPC	Ristampa prenotazione vincite scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYPD	Annulla prenotazione pagamento scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KYPE	Ristampa attestato vincite scontrino unico	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KRLS	Rilettura scontrino 10eLotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Stampe						
Transazione TP12	PostLogon stampe	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	Il SW del Terminale accede solo al sistema Centrale - Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
Transazione KNXT	Blocco di stampa successivo	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TES8	Stampa notiziario lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KCC1	Stampa prospetto contabile	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KEP3	Stampa vincite pagate	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KEP5	Stampa prenotazioni di pagamento vincite gioco	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KES8	Stampa notiziario	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGAS	Stampa donazioni annullate	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGYI	Stampa giocate invalidate	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione KGYW	Stampa giocate vincenti	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TCC1	Stampa prospetto contabile	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TCS1	Stampa estratto conto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Transazione TCSE	Stampa etichette estratto conto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEP3	Stampa elenco vincite pagate	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TEPA	Stampa elenco vincite pagate con ricevuta	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TES3	Stampa bollettino ufficiale	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGA3	Stampa elenco annullate	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TGAS	Stampa donazioni annullate da pagamento	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione TLP1	Stampa monitoraggio lotto più	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Terminal Services & Logon						
Transazione NTLO	Logon terminale M370	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	Il SW del Terminale accede solo al sistema Centrale - Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
Transazione INS1	Installazione terminale M370	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione SOS1	Sostituzione terminale M370	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione INOF	Ritiro terminale M370	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione INOI	Ritiro Mediabox Lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione NTL2	Logon Mediabox Lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione INS7	Installazione Mediabox Lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Transazione SOS7	Sostituzione Mediabox Lotto	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	
Telecarimento						
Gestione Telecaricamento	Aggiornamento dei pacchetti SW sul terminale di gioco	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	Il SW del Terminale accede solo al sistema Centrale - Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
Funzioni di Servizio						
Diagnostica	Funzionalità consente di controllare le componenti software e hardware del terminale e verificare lo stato dei collegamenti;	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Utilità	Consente di visualizzare le versioni delle applicazioni presenti sul terminale;	Online	C++	Linux	Terminale di Gioco M370	

3.3.2.2 Set-top Box

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Gestione Estrazione e Statistiche						
Gestione Estrazione	Ricezione e visualizzazione estrazione ricevuta dal Proxy Multicast Server	Online	C++, Flash	Linux	Intercomp PC VESA 100	Il Set-top Box accede solo al sistema centrale
Gestione Statistiche	Ricezione e visualizzazione statistiche ricevute dal Proxy Multicast Server	Online	C++, Flash	Linux	Intercomp PC VESA 100	
Gestione Estrazione	Richiesta e visualizzazione estrazione ricevuta dal Proxy Multicast Client	Online	C++, Flash	Linux	Intercomp PC VESA 100	
Gestione Statistiche	Richiesta e visualizzazione statistiche ricevute dal Proxy Multicast Client	Online	C++, Flash	Linux	Intercomp PC VESA 100	
Gestione Mediabox						
Registrazione Mediabox	Registrazione del Mediabox verso il Presence Server	Online	C++	Linux	Intercomp PC VESA 100	Il Set-top Box accede solo al sistema centrale
Login e Telecaricamento	Autenticazione ed aggiornamento del SW	Online	C++	Linux	Intercomp PC VESA 100	

3.4 ARCHITETTURA DI SICUREZZA APPLICATIVA DEL LIVELLO LOCALE

Di seguito sono riportate le specifiche di sicurezza a livello locale

3.4.1 CONNESSIONE TERMINALI DI GIOCO

La comunicazione tra i terminali di gioco ed il sistema centrale è vincolata, dal punto di vista di protocollo applicativo, alla esecuzione con successo della transazione di Logon.

L'operatore del punto vendita è in possesso di un badge, smartcard in materiale plastico in formato ISO 7811 e dotata di banda magnetica, il cui contenuto informativo è protetto in lettura da PIN, reso noto al solo operatore.

Il processo di logon è il seguente:

- la verifica del PIN è affidata ad un dispositivo di sicurezza denominato PinPad, dedicato alla fornitura di servizi di crittografia per il terminale di gioco, collegato fisicamente al terminale stesso. L'operatore del punto vendita conosce il PIN che sblocca il contenuto informativo residente sulla banda magnetica del badge, inserendo tale valore nell'apposita tastiera del PinPad. La corretta esecuzione di questo passaggio assicura che ad operare sul terminale sia il soggetto preposto a farlo da parte del Concessionario (I step di autenticazione).
- nello step successivo vengono verificati dal sistema centrale i dati inviati dal terminale di gioco nel messaggio di richiesta di Logon, tra cui l'identificativo del badge ricevitore e la matricola del terminale di gioco (II step di autenticazione). La corretta esecuzione di questo passaggio innesca l'autorizzazione all'erogazione di determinati servizi da parte del terminale di gioco. Queste autorizzazioni sono verificate dal sistema centrale e trasmesse al terminale di gioco nel messaggio di risposta al Logon. Nel messaggio di risposta il sistema centrale, parte del messaggio è cifrata e può essere decifrata solo con la chiave conservata in modo tamper proof a bordo del PinPad
- a valle della ricezione del messaggio di risposta al Logon, il terminale di gioco decifra la quantità criptata dal sistema centrale utilizzando la chiave protetta dal PinPad. Solo a valle della corretta esecuzione di questa operazione crittografica il terminale abilita il ricevitore/terminalista alla erogazione dei servizi.

La riservatezza delle comunicazioni tra terminale di gioco e sistema centrale è assicurata inoltre dall'utilizzo di reti private di scambio dati tra i punti di vendita dislocati sul territorio e il Centro Elaborazione Dati ove è situato il sistema del Concessionario.

In particolare, la rete di interconnessione dei Punti di vendita fisici è realizzata mediante rete privata. La comunicazione tra il Livello Locale ed il Livello Centrale avviene mediante un circuito fornito e gestito da un operatore di telecomunicazioni.

Le reti sono dedicate e private per le comunicazioni tra il Punto di Vendita ed i Data Center del Livello Centrale.

Per le connessioni sono impiegate particolari configurazioni delle reti private che consentono, dai punti di accesso, l'esclusiva visibilità dei centri stella; pertanto una comunicazione diretta fra Punti di Vendita fisici necessita di configurazioni "puntuali" al centro.

Dal punto di vista applicativo, le transazioni dispositive (es. emissione giocata Lotto, pagamento vincite Lotto) sono "offuscate" tramite l'impiego di algoritmi proprietari.

L'integrità dei messaggi scambiati tra terminale di gioco e sistema centrale è assicurata dall'impiego di algoritmi CRC (Cyclic Redundancy Check) sia lato terminale di gioco che sistema centrale.

Il non ripudio dei messaggi è assicurato da due distinti dispositivi di sicurezza:

- CheckDigit: 4 byte di sequenza generati dal sistema centrale ad ogni transazione dispositiva e che devono essere inviati dal terminale di gioco nella successiva transazione; questo assicura che l'origine della transazione sia "allineata" con la sequenza custodita a sistema prevenendo attacchi di tipo man in the middle
- PinPad Key: una parte del messaggio di risposta alle transazioni dispositive viene cifrata con la chiave presente sul PinPad del terminale, come sopra descritto. Il terminale decifra questo buffer cifrato. La buona riuscita di questa operazione garantisce l'identità del sistema centrale nei confronti del terminale.
- Le transazioni dispositive vengono registrate e conservate su DBMS.

3.4.2 GESTIONE DELLE IDENTITÀ DI ACCESSO AI SISTEMI

I terminali e i badge operatore che permettono di inoltrare le giocate, sono censiti all'interno di un Sistema di Interfaccia verso gli stessi terminali di gioco (UTIS) ospitato sul POD.

Tutte le componenti del sistema di gestione dei terminali e dei badge risulta in HA, attraverso le normali funzionalità di ridondanza e bilanciamento insite nell'infrastruttura di virtualizzazione dei sistemi (Vmware).

L'attivazione funzionale dei terminali presso le ricevitorie avviene tramite procedura batch che aggiorna la base dati informativa per l'abilitazione alla raccolta delle giocate, solo dopo che sono state espletate le procedure di consegna e configurazione dei terminali stessi in loco, da parte delle società fornitrici previa verifica del Concessionario.

Il monitoraggio del corretto svolgimento delle attività, quindi anche della attestazione dei terminali al sistema, viene eseguito dall'area tecnica del Concessionario.

Il controllo degli accessi dei terminali si basa su autorizzazioni specifiche attribuite al singolo terminale, concesse a fronte della corretta autenticazione dell'operatore.

Inoltre il singolo terminale può essere disabilitato e riabilitato alla raccolta tramite una specifica funzionalità esposta da UTIS ed attribuita al personale tecnico autorizzato.

Non sono presenti "account" legate al terminale di gioco, bensì solo il PIN presente sul badge operatore e manutentore hanno la capacità di attivare il terminale stesso.

Il titolare del Punto di Vendita, operatore del servizio di Gioco del Lotto, è censito sul sistema centrale e gestito nel suo ciclo di vita secondo il processo di contrattualizzazione previsto da ADM; è memorizzato secondo le normative vigenti. Se nel Punto di Vendita più persone lavorano sul servizio di gioco del Lotto per conto del Titolare, questi non sono censiti univocamente in quanto si fa riferimento al Titolare come soggetto responsabile dell'operatività del proprio Punto di Vendita.

3.4.3 SICUREZZA PERIMETRALE DI RETE

I servizi di sicurezza perimetrale a livello locale (Punto Vendita), sono inseriti nell'ambito dell'erogazione del servizio di comunicazione con il POD garantito dal contratto del Concessionario con un operatore di telecomunicazioni, che fornisce oltre alla connettività i dispositivi di comunicazione (router).

3.5 INFRASTRUTTURA TECNICA DEL LIVELLO LOCALE

Di seguito sono riportate le specifiche tecniche degli apparati di livello locale

3.5.1 TERMINALE DI GIOCO E APPARECCHIATURE

Il Terminale di Gioco è equipaggiato di un software che viene eseguito in locale per offrire tutte le funzionalità esposte dalla Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco, in particolare:

- Operazioni di Gioco del Lotto e del 10eLotto
- Operazioni di stampe prospetti / estratti / etc.
- Terminal Services & Logon, ossia dei servizi necessari per instaurare la sessione di lavoro con la Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco
- Telecaricamento, ossia le procedure necessarie ad installare gli aggiornamenti del SW
- Funzioni di servizio tra cui funzionalità di autodiagnostica e segnalazione guasti

Vengono di seguito descritte le principali caratteristiche funzionali del terminale M370E.

Scheda Madre:

- Architettura di mercato
- Front Side Bus (FSB): 400 Mhz
- Interfaccia Ethernet integrata
- Porta PS2 Tastiera integrata, + Porta PS2 Mouse integrata
- 6 porte USB 2.0 integrate, 6 Porte seriali RS232 integrate, Porta parallela integrata • 3 slot PCI
- Scheda grafica con uscita primaria LVDS per Display Operatore + uscita secondaria con connettore VGA per monitor esterno
- Scheda audio integrata
- Doppio connettore IDE 44 pin per DOM e HD opzionale

- Socket 478 per alloggiamento Pentium4 incluso Celeron
- Dissipatore di calore
- BIOS
- Supporto Memoria RAM DDR 266 Mhz (2 slot DIMM)
- Compatibilità SO: VxWorks, Windows, Linux,
- MTBF >50.000 ore
- Chipset : Vari (Intel, VIA o compatibili) con completa compatibilità agli applicativi Sw

Scheda Grafica:

- Scheda grafica integrata nella mother board
- Display primario:
 - Interfaccia: LVDS
 - Risoluzione: 1024 x 768 o 800 x 600
 - Colori: 256K Colori
- Display secondario:
 - Interfaccia VGA
 - Risoluzione: da 640 x 480 fino a 1600 x 1200
 - Colori: fino a 16Mil

Mappa porte:

- Sei porte seriali RS232
- Sei porte USB 2.0 High Speed (480Mbit/sec)
- Due porte per la gestione di due video indipendenti
- Una porta parallela LPT/EPP/ECP
- Due porte PS/2
- Una porta LAN Ethernet 10/100
- Tre slot PCI per l'alloggiamento di altrettante schede add-on
- Due connettori IDE 44 pin

Porte disponibili all'interno del terminale:

- Una connessione video LVDS per il display operatore 1024 x 768 12.1" TFT 18 BitColore
- Una connessione USB 2.0 su connettore USB Tipo "A" per il lettore scanner di schedine
- Una porta seriale RS232 per il controller del Touch Screen ad Onde Acustiche Superficiali
- Tre slot PCI standard per l'inserimento di altrettante schede add-on

- Un connettore IDE 44 pin per il modulo DOM da 512MB con antieffrazione
- Due slot DIMM standard per il modulo RAM DDR da 512MB
- Due connettori per il collegamento della coppia di altoparlanti stereo
- Un connettore IDE 44 Pin disponibile per HDD opzionale

Porte disponibili all'esterno del terminale:

- Una porta parallela per il collegamento ad una stampante di servizio
- Una porta VGA standard per il collegamento ad un monitor secondario
- Una porta LAN per il collegamento ad una rete ethernet 10/100
- Una porta USB 2.0 tipo "A" per il collegamento alla stampante di scontrini
- Quattro porte libere USB 2.0 su connettore standard USB tipo "A"
- Una porta seriale RS232 alimentata su connettore RJ45 per il modulo PIN-PAD
- Una porta seriale RS232 alimentata su connettore RJ45 per il display cliente 240x64
- Una porta seriale RS232 alimentata su connettore RJ45 libere
- Due porte seriali RS232 complete su connettore standard DB9M libere
- Una porta PS/2 KBD standard per il collegamento al barcode-reader + tastiera di gioco
- Una porta PS/2 MOUSE libera
- Le tre mostrine posteriori delle schede PCI eventualmente inserite nel sistema

Processore:

- INTEL Processore Celeron 2 GHz:
 - Supporto Socket 478
 - Frequenza (MHz) 2000
 - Processore Bus 100 MHz
 - Tecnologia 0.13 micron
 - Dimensioni cache L1 8 Kb
 - Dimensioni cache L2 128 Kb
 - Frequenza cache L2 2000 MHz
 - Architettura Intel NetBurst
 - MMX
 - SSE
 - SSE 2

Memorie RAM:

- Capacità: 512MB:
 - Tipo: DDR a singolo canale

- Frequenza: 333Mhz

Interfaccia di rete:

- Integrata su scheda madre
- Lan Ethernet 10/100 baseT RJ45
- Velocità: 10/100 Mbps in modalità autosensing
- Driver disponibili: VX Works ed altri su richiesta
- Indicatori luminosi: 10/100Mbps, e stato presenza rete.
- Conforme standard Ethernet 10/100 Mbps

Dispositivi di comunicazione e di backup:

- Modem/fax Voice interno su connettore PCI
- Velocità 56Kbit/s (V90/V92), 33.6 (V34)
- Velocità fax 14400 bit/s (Gr.3)
- Correzione errori MNP-4, ITU V.42,
- Compressione dati MNP-5, ITU V.42bis, V.44
- Standard di mercato
- Compatibile con tutte le schede madri
- Driver disponibili Win 98SE e sup, Linux, VX Works
- Indicatori luminosi connessione alla rete
- Gestione comandi AT
- Compatibile con le attuali configurazioni in ricevitoria (rif allegato 2)
- Omologato secondo le normative vigenti
- MTBF 80.000 ore

Memorie DOM:

- Memoria = 512 MB
- Compatibilità con le Mother board fornite
- Connettore Standard IDE 44 pin
- No driver No Bios speciali
- Cicli > di 300.000 di re-write
- Data transfer tipico PIO/mode2 8,3 MB/sec
- Tempo di accesso: < 0.1 ms
- Dispositivo meccanico a rottura per l'identificazione di eventuali rimozioni fraudolente
- Resistenza agli shock meccanici: Vibrazioni 15G picco picco - shock 150G (2.2 ms mezza onda)

- MTBF > 300.000 ore

Alimentatore ATX:

- Standard di mercato
- AC Input: 230 VAC, DC 300 W
- Interruttore accensione/spegnimento
- Uscite per alimentazione HDD, FDD, CD, DVD
- Uscite specifiche per processori P3/P4 con connessioni per CPU, Memorie e Main Board
- MTBF > 50.000
- Certificato CE e normative specifiche.

Monitor Operatore:

- TFT 12" -LCD
- 256 K colori
- XGA 1024 x 768
- LVDS Interface system
- Pixel pitch 0.24(W) x 0.24(H)
- Luminanza: 200 cd/m²
- Contrasto: 400:1
- Angolo di visualizzazione $\geq 90^\circ$
- Pixel difettosi per monitor max 2 spenti e 2 accesi (Classe 2)
- Certificazione FCC
- MTBF > 50.000 ore (senza lampada)

Touch screen:

- Onde acustiche, Risoluzione 4096 x 4096
- Response time ≤ 16 msec
- Calibrazione via SW
- Interfaccia RS232
- SW mouse compatibile
- Driver disponibili Win, VxWorks, e altri su richiesta
- Deviazione massima: 2.5mm o 1/10"
- MTBF > 80.000 ore

Stampante di gioco:

- Stampante ink-jet con interfaccia USB 1.1

- Risoluzione 150 x 150 dpi, grafica max 150 x 300 dpi
- Velocità 15 lps (@ 150x150 dpi)
- Stampa alfanumerica e grafica
- Memoria utente 320 Kbyte
- Lettore BarCode integrato
- Rumorosità in stampa <= 53 dB
- Velocità lettura bar code e allineamento scontrini 1 sec (ESC { M 0x09)
- Velocità stampa e taglio scontrino lotto <= 3 sec
- Taglio totale (un testimone) e/o parziale (testimoni multipli)
- Supporto attuali rotoli scontrini (Larg. 81 mm – Diametro max 140 mm)
- Case compatto e non mobile in fase di stampa
- Pulizia testina circa ogni 15 scontrini tipo.
- Sensore fine carta
- Possibilità di accesso facilitato da parte dell'utente per la manutenzione ordinaria, pulizia e sostituzione rotolo scontrini
- Cambio cartuccia e testina ogni 140.000 scontrini tipo
- Stampa su carta con grammatura 90g/mq
- Driver disponibili VxWorks e altro su richiesta
- Inchiostro nero indelebile
- MCBF > 400.000 scontrini (esclusi interventi programmati per sostituzione taglierina)

Scanner:

- Scanner A4
- Risoluzione: orizzontale 300 dpi, verticale 300 dpi vel 135 mm/s, 150 dpi 200 mm/ss, 100 dpi 400 mm/ss, 75 dpi 400 mm/ss
- Sensore CIS (Contact Image Sensor)
- Lettura formati carta fino a max 216 mm larghezza (Formati Legal, A4, e simili)
- Lettore di codici speciali (attuali codici a punti stampati su scontrini lotto), di codice a barre, grafica e capacità OCR
- Velocità 400 mm/sec 100 dpi
- Velocità di scansione schedina tipo (rif. Allegato 1) <= 1 sec
- Dispositivo Raccolta schedine
- Possibilità di accesso facilitato da parte dell'utente per la manutenzione ordinaria e pulizia
- MCBF > 500.000 cicli inserimento e lettura schedina tipo
- Connessione unità centrale tramite USB

- Driver disponibili VX WORKS o altri su richiesta

Display giocatore:

- 240 x 64 pseudo grafico
- Iso M380
- Interfaccia RS232
- Alimentazione 5V da cavo seriale

Tastiera di gioco:

- Iso M320
- Membrana in mylar con cupoline preformate
- Serigrafia indelebile all'usura
- Membrana e serigrafia resistenti agli agenti corrosivi (acidi, coca cola, caffè..)
- MTBF 100.000 ore , MCBF > 1.000.000 di pressioni sullo stesso tasto
- Connessione PS2
- Connessione passante per collegamento di una tastiera opzionale mediante cavo ad "Y" fornibile su richiesta

Lettore BCR (Bar Code Reader):

- Standard di mercato
- Trigger programmabile
- Emulazione tastiera
- Connessione PS2 in "serie" alla tastiera
- Funzionalità anche in assenza di tastiera PS2 con Linux o VxWorks

PIN PAD /Lettore-scrittore smart card / Lettore carte magnetiche:

- Interfaccia RS232
- Lettore carte magnetiche ISO 7811
 - Lettore tracce 2, 3
 - Vita testina carta magnetica 300.000 strisciate
- Lettore/Scrittore di Smart Card
 - ISO 7816-1,2,3,4 Classe A
 - Connettore a nr. 8 contatti a frizione
 - Cicli di inserzione >30.000
- Tastiera 16 tasti a membrana con cupoline preformate
- Display LCD 2x16 retroilluminato
- Crittografia con sistemi di cifratura DES e RSA secondo gli algoritmi di LTM

- Driver disponibili: VxWorks e altri su richiesta

Badge operatore:

- Carta magnetica di tipo ISO 7811

UPS (Uninterruptable Power Supply):

- Tempo Intervento ≤ 5 ms
- Rumorosità < 40 dB
- Porta seriale integrata
- Indicazioni acustiche e visive per presenza/assenza rete e stato della batteria
- Dispositivo di protezione contro la scarica completa dell'UPS in assenza di rete
- Funzione AVR (Automatic Voltage Regulator)
- Caratteristiche elettriche: Ingresso 230 V - 50 / 60 Hz / Uscita 600 VA 360W
- Cavo rete standard in ingresso
- Cordone solidale all'UPS per collegamento al terminale
- Autonomia 1 ora senza utilizzo stampa o 100 Scontrini Lotto
- Tempo ricarica 8 ore
- Marcatura CE; Sicurezza: EN 50091-1 ; IEC 60950
- EMC: EN 50091-2

Scocca:

- Tipo materiale: ABS
- Prodotto: Greenlac V0 Verde 6118 e V0 Grigio 6114
- Proprietà reologiche: Rispondenti a specifiche ISO 1133
- Resistenza all'urto: 85 J/m
- Carico di snervamento in trazione: 5-10%
- Carico di snervamento in flessione: 70 MN/m²
- Caratteristiche di infiammabilità: rispondente alle specifiche V0-UL94
- Densità: 1.17 g/cm³

Dati nominali:

- Voltaggio: 220 - 240 Vac
- Frequenza di rete: 50-60Hz
- Assorbimento: I = 1,5A (max)
- Condizioni Operative: da +10°C a +40 °C - da 20% a 80 % u.r. (senza condensa)
- Dimensioni: L=420mm; W=407mm; H=350mm

Peso:

- Terminale 8 kg (Tastiera 300 gr)
- Stampante 4,6 kg
- Gruppo di continuità 11,6 kg
- Display giocatore 395 gr
- Pin Pad 280 gr
- Bar Code Reader 230 gr

STAMPANTE M355PLUS

Tecnologia impatto 24 aghi

Matrice di punti

- VHSD : 24x4+3+1
- HSD: 24x4+3+2
- Draft: 24x5+4+3
- LQ: 24x18+6

Dimensione disponibile all'utente 1 Mbyte. Dimensione massima indirizzabile fino 3 Mbyte

Passaggio carta 245 mm, 94 colonne stampabili a 10 CPI con inserimento frontale

Supporta documenti di dimensione da ATB (da 70 mm lunghezza a 100 mm larghezza) fino a documenti di dimensione A4.

Fogli singoli:

- larghezza massima 245 mm, min. 100 mm.
- • lunghezza massima 297 mm. , min. 70 mm.
- • passaggio carta completamente piano
- • inserzione automatica con auto-border
- • allineamento automatico del modulo con adattamento automatico della testina allo spessore documento

Moduli continui:

- larghezza massima: 9.5" (241 mm)
- alimentazione posteriore con sprocket
- strappo su pianetto anteriore di inserzione
- parcheggio comandato via SW o da console

L'adattamento automatico allo spessore dei documenti avviene tramite il cedimento controllato del contrasto di stampa. Tale contrasto si abbassa proporzionalmente allo spessore del documento che viene rilevato tramite un rullino tastatore installato direttamente sulla testina di stampa nella prossimità della matrice.

Lettore markers:

Disponibile sia su foglio singolo che su modulo continuo

Tipo di esecuzione	Stampa tipografica
Modalità di lettura	Carta ferma, movimento testina
Dimensioni (*) altezza	5 mm
Larghezza	3 mm
Grafia contorno	Regolare
Stampa	Omogenea
Intervallo tra marker	≥ 3 mm
Bordo documento discreto	≥ 5 mm
Asse foro modulo continuo	≥ 12 mm

La M355PLUS dispone di emulazioni EPSON e IBM Proprinter II e Proprinter X24.

Il modello monta tre interfacce sempre presenti, RS232C, Parallela bidirezionale Centronics e USB 2.0.

Prestazioni:

- Risoluzione (BIM mode) 360 x 360 dpi
- Velocità in modalità high speed draft 10 cpi 510 cps
- Velocità in modalità near letter quality 10 cpi 185 cps
- Durata della testina (impulsi per ago) 500 milioni
- Numero copie 1 originale + 3 copie
- MTBF > 20.000 ore
- Durata della testina (caratteri) 180 milioni
- Durata nastro 10 milioni di caratteri

Carico di lavoro:

- 500 pagine/mese con una media 2000 caratteri/pagina
- 10 ore/giorno
- 26 ore/mese

Font residenti:

- Roman
- Sans Serif
- Italic
- A lettura ottica: OCR/A, OCR/B

Tutti i fonts sono stampabili con rotazione di 180° e in modalità espansa da 9 mm, anche in grassetto e grassetto espanso.

I fonts OCR-B sono stampabili anche ruotati di 90° a destra.

Stili di stampa: normale, grassetto, apici, pedici, doppia altezza, doppia larghezza, doppia altezza e larghezza, espanso H 9 mm.

Codici a barre:

- UPC A e UPC E
- EAN 8 e EAN 13
- Code 39 e code 128 (low \ medium density)
- Codabar
- 2/5 Interleaved e 2/5 Industrial

Il Code 128 può essere stampato ruotato di 90° a destra. In questo caso le sue caratteristiche sono:

Densità barre → maggiore di 7.5 lpi

Altezza barre → 1,2 cm (larghezza con vista verticale) è comunque disponibile uno zoom variabile via comando SW

Decodifica numerica → sottostante codice a barre in chiaro (sul fianco sinistro con vista verticale)

Lunghezza stringa barre → compresa tra 7,8 e 8,4 cm (variabile in funzione dei caratteri stampati)

Quantità di caratteri inseribili → n. 50

Caratteristiche di espandibilità:

Derivando da PR2 PLUS, la M355PLUS ne conserva le caratteristiche di espandibilità proprie del prodotto. Si riportano ad esempio le opzioni:

- LAN
- Display operatore
- Gestione RFID
- Emulazioni FW ulteriori

Dimensioni e peso:

- senza sprocket: LxPxH: 384x 280x195 mm
- con sprocket, LxPxH: 384x 390x195 mm
- Peso stampante: 11 kg
- Peso sprocket: 1,2 Kg

La stampante e gli accessori sono conformi a tutte le leggi e normative in vigore alla data di presentazione del bando e in particolare alla direttiva per la marchiatura CE, alla direttiva macchine (89/392/CEE e successivi aggiornamenti), alla direttiva bassa tensione (73/23/CEE decaduta e successivi aggiornamenti 2006/95/CE) e alla direttiva compatibilità elettromagnetica (89/336/CEE decaduta e successivi aggiornamenti 2004/108/CE). Inoltre presenta i seguenti marchi:

- TUV
- Energy Star
- La macchina è stata progettata in accordo alle direttive e normative:
 - - EN60950-2006 (Sicurezza)
 - - EN 55022-2006 - Classe B
 - - EN61000-3-2 2007
 - - EN61000-3-3\A2 2006
 - - EN55024/A2-2003
 - - Direttiva ROHS
 - - Direttiva RAEE

Tensione e assorbimento:

- Tensione di lavoro 230V, 50/60 Hz
- Assorbimento in stand by: < 6,0 W
- Assorbimento in stampa: 170 W (Max)

3.5.2 MONITOR E SET-TOP BOX

Di seguito le schede tecniche:

SET-TOP BOX

Caratteristiche Tecniche

Sistema		Atom 230 ION
Processore integrato	Single-Core Intel® Atom™ n230 (1.6GHz/512KB L2/533 System Bus)	
Chipset	NVIDIA ION MCP7A-ION	
BIOS	SPI BIOS 8 Mb flash memory	
Slot di espansione	1 PCI Express (x16)	
Memoria		
Memoria max	Fino a 4GB	
Tipo memorie supportate	DDR2 800/667 SO-DIMM	
Slot per moduli di memoria	2 x DDR2 SO-DIMM	
Interfacce I/O		
USB	4 x USB 2.0	
Tastiera / Mouse	2 x PS/2	
Audio	3 x Jack 3.5mm 1 x S/PDIF-out (ottico)	
LAN	1 x RJ45	
Video	1 x Vga DB15 1 x DVI-D 1 x HDMI	
Controller integrati sulla MB	4 x SATA2 /300	
HDD	1 HDD SATA 160Gb 5400rpm 2.5" o superiore	
Scheda video integrata	Integrated NVIDIA GeForce 9400M Graphics	
Scheda audio integrata	Realtek ALC662 5.1 channel HD codec	
Scheda rete integrata	Realtek RTL8111C GbE 10/100/1000	
Alimentatore	INPUT:100-240V 50/60Hz	
Alloggiamenti interni/esterni	1 unità da 2" ½ interna (utilizzata dal'HDD)	
L x A x P	326,5x281x57,8	
Peso in Kg	Circa 3 Kg per configurazione media	
Ambiente		
Temperatura operativa	Da + 5°C a + 35°C	
Temperatura non op.va	Da -30°C a +70°C	
Umidità relativa	95% a 30°C non cond.	
Marchi di riferimento	CE	
Direttive	Costruito conforme alla direttiva Europea 2004/108/EC e 2006/95/EC	
Certificazione Aziendale		
Norme di riferimento	UNI EN ISO 9001	

Sistema		Atom 230 945GC
Processore integrato	Single-Core Intel® Atom™ n230 (1.6GHz/512KB L2/533 System Bus)	
Chipset	Intel 945GC	
BIOS	AMI BIOS 8 Mb flash memory	
Slot di espansione	1 PCI	
Memoria		
Memoria max	Fino a 1GB	
Tipo memorie supportate	Espandibile fino a 1GB PC800 DDR2	
Slot per moduli di memoria	1 SO-DIMM	
Interfacce I/O		
USB 2.0	2 interne + 4 posteriori	
Audio	3 x Jack 3.5mm	
LAN	1 x RJ45	
Video	1 x Vga DB15	
Controller integrati sulla MB	2 x SATA2 /300 e 1 canale E-IDE UDMA 100/66/33	
HDD	1 HDD SATA 160Gb 5400rpm 2.5" o superiore	
Scheda video	Intel® Graphics Media Accelerator 950	
Scheda audio	integrata	
Scheda rete	10/100 integrata	
Alimentatore	INPUT:100-240V 50/60Hz	
Alloggiamenti interni/esterni	1 unità da 2" ½ interna (utilizzata dal'HDD)	
L x A x P	326,5x281x57,8	
Peso in Kg	Circa 3 Kg per configurazione media	
Ambiente		
Temperatura operativa	Da + 5°C a + 35°C	
Temperatura non op.va	Da -30°C a +70°C	
Umidità relativa	95% a 30°C non cond.	
Marchi di riferimento	CE	
Direttive	Costruito conforme alla direttiva Europea 2004/108/EC e 2006/95/EC	
Certificazione Aziendale		
Norme di riferimento	UNI EN ISO 9001	

Monitor HP LCD 22"

Model		
NK571AA		
Panel	Type	22-inch Wide-Angle Active Matrix TFT (thin film transistor)
	Viewable Image Area	22 in (55.9 cm) widescreen; diagonally measured
	Screen Opening (W x H)	18.8 x 11.8 in (47.8 x 30.0 cm)
	Panel Type	TN
	Aspect Ratio	16:10
	Viewing Angle (typical)	Up to 160° horizontal/160° vertical (10:1 minimum contrast ratio)
	Brightness (typical)*	250 nits (cd/m ²)
	Contrast Ratio (typical)*	1000:1
	Response Time (typical)*	5 ms (on/off)
	Pixel Pitch	0.282 mm
	Backlight Lamp Life (to half brightness)	30K hours
	Color Gamut	72%
	*All performance specifications represent the typical specifications provided by HP's component manufacturers; actual performance may vary either higher or lower.	
On Screen Display (OSD) Controls	Buttons or Switches	OSD up, auto adjust/OSD down, OSD menu select, power
	Languages	English, French, German, Spanish, Italian, Dutch, S. Chinese, Brazilian Portuguese and Japanese,
	User Controls	Brightness, contrast, positioning, color temperature (6500k, 9300k, custom), individual color control, serial number, display, clock, clock phase, monitor management, factory reset, etc
Signal Interface/ Performance	Horizontal Frequency	24 to 83 kHz (VGA input)
	Vertical Frequency	50 to 76 Hz (VGA input)
	Native Resolution	1680 x 1050 @ 60 Hz (WSXGA+), 1.76 Million pixels
	Preset VESA Graphic Modes (non-interlaced)	1600 x 1000 @ 60 Hz
		1440 x 900 @ 60 Hz
		1280 x 1024 @ 60 Hz and 75 Hz
		1280 x 960 @ 60 Hz
		1152 x 900 @ 65 Hz
		1024 x 768 @ 60 Hz and 75 Hz
		800 x 600 @ 60 Hz and 75 Hz
640 x 480 @ 60 Hz and 75 Hz		
Text Mode	720 x 400 @ 70 Hz	
Mac Mode	1152 x 870 @ 75 Hz and 832 x 624 @ 75 Hz	
Sun Mode	1152 x 900 @ 76 Hz	

Technical Specifications

	Maximum Pixel Clock Speed	165 MHz (analog input)	
	User Programmable Modes	Yes, 15	
	Anti-Glare	Yes	
	Anti-Static	Yes	
	Default Color Temperature	6500 K	
Video/Other Inputs	Plug and Play	Yes	
	Input Signal	VGA connector	
	Input Impedance	75 ohms \pm 10%	
	Sync Input	TTL separate synch	
	VGA Cable	15 pin D-sub VGA	
	VGA Cable Length	5.9 ft (1.8 m)	
	Power	Input Power	Auto-range, 100 to 240 VAC, 50 \pm 3 Hz to 60 \pm 3 Hz)
Frequency		47.5 to 63 Hz	
Typical Power Consumption		30watts	
Maximum		< 35 watts	
Power Saving		< 2 watts standby; <1 watt off	
Power Cable Length		6.2 ft (1.9 m)	
Mechanical	Dimensions (H x W x D)	Unpacked w/stand	16.34 x 20.28 x 8.15 in (41.5 x 51.5 x 20.7 cm)
		Unpacked w/o stand (head only)	13.58 x 20.28 x 2.36 in (34.5 x 51.5 x 6.0 cm)
		Packaged	19.25 x 23.11 x 6.34 in (48.9 x 58.7 x 16.1 cm)
	Weight	Head Only	4.7 kg (10.3 lb.)
		Unpacked	5.2 kg (11.5 lb.)
		Packaged	7.5 Kg (16.5 lbs)
	Tilt Range	-5° to + 25° vertical	
	Swivel Range	No	
	Height Adjustable	No	
	Pivot Rotation	No	
Base	Detachable, ships detached		
Environmental	Temperature - Operating	41° to 95° F (5° to 35° C)	
	Temperature - Non-operating	-29° to 140° F (-20° to 60° C)	
	Humidity - Operating	20% to 80% non-condensing	
	Humidity - Non-operating	5% to 95%, 38.7° C max wet-bulb	
	Altitude - Operating	+12,000 ft (3,658 m)	
	Altitude - Non-operating	+40,000 ft (12,192 m)	

Monitor AOC LCD 22"

e2260Sd

55.9cm (22") LED MONITOR

Line:

Line:	Professional
Paneltype:	WLED
Monitor Size:	22"
Visible Screen Size:	55.9cm
Screen Format:	16:10
Brightness:	250 (typ) cd/m ²
Contrast Ratio Dynamic:	20.000.000:1 (DCR)
Contrast Ratio Typical:	1.000:1
Pixel / Dot / Pitch:	0.282 (H) x 0.282 (V)
Display Area:	476.64 (H) x 268.11 (V)
Viewing Angle:	170°/ 160° (CR ?10)
Response Time:	5 ms

Scanning Frequency:

Scanning Frequency:	H: 30-83KHz / V: 55-75 Hz
Pixel Frequency:	146 MHz

Resolution:

Maximum Resolution:	1680 x 1050@60 Hz
Recommend Resolution:	1680 x 1050@60 Hz
Colors:	16.7 M
HDCP compatible:	Yes

Signal Input:

Analogue Input: D-Sub:	Yes
Digital Input: DVI-D / HDMI:	Yes / No
Composite CVBS Input:	No
Component CVBS Input:	No
S-Video Input:	No
Component Input:	No
SCART:	No
CI Card:	No
Display Port Input:	No

Connectors:

D-Sub 15 pin:	Yes
DVI-D 24-pin:	Yes
HDMI:	No
Display Port Input:	No

Power:

Power Source:	90~240 VAC, 50/60 Hz
Power Consumption:	On: 15.5W, Standby: 0.4W, Off: 0.34W

e2260Sd

55.9cm (22") LED MONITOR

Tuner System:

-

Other Features:

User Control: Buttons

Speaker: No

Wallmount: Yes

Height adjustment: No

Pivot: No

Swivel: No

Regulations: CE
Energy Star 5.0
EPEAT Gold
EuP
FCC
GOST
ISO 9241-307
NRTL
RoHS
TCO 5.0
TÜV-GS

Other Features: -5/20 Tilt
Eco Mode
e-Saver
i-Menu
Kensington Security Lock
MTBF: 70.000h
Screen+
VESA 100 mm

Accessoires:

Accessoires: Power cable
D-Sub cable
DVI-D cable
Product CD-ROM
Warranty Card on CD-ROM

Dimensions:

Dimensions (WxHxD): 507.8 x 219.3 x 408.3 mm
Weight: 3.73 kg w/o packaging // 5.07 kg w/ packaging
Warranty: 3 Years
EAN: 4038986122290

TV LCD Q-BELL 32"

TV LCD 32"	TFT da 32" a matrice attiva, antiriflesso, antigraffio Formato: 16:9 (widescreen), Pixel pitch: 0,51075 x 0,51075 mm	
Dimensioni	785 x 560 x 250 mm (L x A x P)	
Area visualizzazione	698 x 393 mm (L x A) – 801mm in diagonale	
Numero colori	16.7 M	
Compatibilità HDTV	480i 480p 576i 576p 720p 1080i	
Sintonizzazione ATV/DTV	Analogico Multi-PAL (Europeo) PAL B / G / D / K e DVB-T	
Segnali video in ingresso	1 x Antenna TV / PAL / SECAM e DVB (Dual Tuner) 1 x Video Component (YPbPr) 2 x Video Composito (AV) 1 x S-Video 1 x HDMI 1 x SCART 1 x Ingresso VGA (D-SUB 15 pin)	
Caratteristiche ottiche	Luminosità¹²	700 cd/m ²
	Contrasto	30000:1 (DCR)
	Tempo di risposta	5 ms
	Angolo di visualizzazione (CR >= 10)	175° V (tip.) – 175° O (tip.)
Segnali audio in ingresso	3 x Ingresso audio stereo (sinistro / destro) 1 x Ingresso audio PC (mini stereo)	
Segnali audio in uscita	1 x Uscita audio digitale S/PDIF	
Altoparlante	10 W x 2 Altoparlanti	
Risoluzione	WXGA (1360 x 768 @ 60 Hz), nativa 1024 x 768 a 60 Hz, 75 Hz 800 x 600 a 60 Hz, 75 Hz 640 x 480 a 60 Hz, 75 Hz	
Alimentazione	Alimentatore interno 100-240 VCA, 50/60 Hz (commutazione automatica)	
Accessori	Cavo D-Sub a 15 pin, telecomando con batterie, manuale utente in italiano, cavo alimentazione Schuko da 1,5 m.	
Condizioni di funzionamento	Temperatura: da 0 °C a +40°C (in stoccaggio da -15 °C a 60 °C)	
	Umidità: da 10% a 90% (senza condensa)	
Montaggio VESA	200 x 200 mm (L x A) viti di fissaggio fornite in dotazione. Non sono presenti impedimenti, quali connettori e/o prese all'interno dell'attacco VESA e per una distanza non inferiore ad un raggio di 5 cm dai corrispondenti fori.	
Peso netto / lordo	10,5 / 12,5 kg	
Normative	CE, ISO 13406-2 Classe II, RoHS, FCC Class B	
Modalità risparmio energia	< 140 W in funzionamento (LED blu), < 2 W in standby	
Durata esercizio media	50.000 ore	
Modalità sincronizzazione predefinita (su GTF® 1360 x 768 a 60 Hz)		
Avvertenza: non impostare la scheda grafica del computer su frequenze di aggiornamento superiori ai valori qui indicati in quanto potrebbero verificarsi danni permanenti allo schermo LCD.		

TV LCD Samsung 32"

Specifiche

Nome modello	LE26B350	LE32B350
Dimensione schermo (Diagonale)	26 poll.	32 poll.
Risoluzione PC (Ottimale)	1360 x 768 @ 60Hz	1360 x 768 @ 60Hz
Audio (Uscita)	5W X 2	5W X 2
Dimensioni (LarxProxAlt) Corpo Con piedistallo	665 x 75 x 453 mm 665 x 215 x 496 mm	799 x 76 x 530 mm 799 x 218 x 573 mm
Peso Con piedistallo	7 kg	10 kg
Caratteristiche ambientali Temperatura di esercizio Umidità di esercizio Temperatura di stoccaggio Umidità di stoccaggio	Da 10°C a 40°C (Da 50°F a 104°F) Dal 10% all'80%, senza condensa Da -20°C a 45°C (Da -4°F a 113°F) Dal 5% al 95%, senza condensa	Da 10°C a 40°C (Da 50°F a 104°F) Dal 10% all'80%, senza condensa Da -20°C a 45°C (Da -4°F a 113°F) Dal 5% al 95%, senza condensa
Piedistallo ruotabile Sinistra / Destra	0°	0°

- Design e specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.
- Questo prodotto è un'apparecchiatura digitale di Classe B.
- Per l'alimentazione elettrica e il consumo di corrente, consultare l'etichetta apposta al prodotto.

TV LCD Miia 32"

SPECIFICHE	
MODELLO	MTV-32LCHD
Risoluzione dello schermo	1366 X 768
Dimensione schermo diagonale	80,2 cm
Potenza di uscita audio (L+R)	2 X 10W
Tensione di lavoro	100-240V - 50/60Hz
Consumo nominale	100W
Dimensioni (W + H + D mm)	793,69 X 245,4 X 564,74 CON BASE
Peso Netto	14,6 Kg
Apparecchio digitale classe	D
Ambiente	
temperatura di esercizio: 5° C - 35° C	
umidità di funzionamento: 20% - 80%	
temperatura di stoccaggio: -15° C - 45° C	
umidità di stoccaggio: 10% - 90%	
N° programmi memorizzabili:	
100 Analogici	
400 TV Radio Digital	

3.5.3 PINPAD E BADGE

Si vedano le specifiche tecniche del terminale di gioco.

3.6 ASSISTENZA DEL LIVELLO LOCALE

L'assistenza delle apparecchiature HD/SW è gestita mediante i contratti in essere e riportati nel paragrafo 9.3, mentre per l'assistenza applicativa si fa riferimento a quanto definito nel paragrafo 4.2,

4. LIVELLO CENTRALE

4.1 DESCRIZIONE GENERALE

Il sistema centrale implementa il gioco del Lotto e del 10eLotto e include le componenti ed i servizi necessari a garantire lo svolgimento del gioco in tutte le sue fasi - dalla vendita, al pagamento delle vincite, nonché alle estrazioni riguardanti le modalità frequente ed immediata del 10eLotto - ed i meccanismi di gestione della contabilità verso la rete di raccolta, verso ADM nonché i dati statistici per il monitoraggio del gioco verso la extranet.

L'interazione della rete di raccolta con il sistema centrale viene garantita da un sistema unificato di interazione con i terminali di raccolta: qui sono incluse tutte le componenti e servizi necessari ad instradare i dati inviati dalla rete dei terminali verso i sistemi di gioco, servizi e reportistica.

4.2 FUNZIONALITÀ E PROCEDURE PER LE QUALI È DEVOLUTO SOLO IL SERVIZIO

Di seguito è riportato l'elenco delle funzionalità per le quali, nell'ambito del livello centrale, può essere devoluto solo il servizio:

- Sistema di *versioning* del software;
- Architettura di Sicurezza: Tracciamento e monitoraggio degli SLA relativi alle infrastrutture, alle applicazioni e al Middleware;
- Sicurezza Applicativa: Connessione del personale ADM alla Extranet;
- Sicurezza Applicativa: Gestione delle utenze del personale ADM;
- Sicurezza Applicativa: Amministratori di sistema;
- Sicurezza Applicativa: Sicurezza perimetrale della rete;
- Procedure relative alla conduzione e all'assistenza (h24/7) dei sistemi del Livello centrale, sia di primo che di secondo livello.

Possono essere devoluti anche i beni e i servizi strettamente funzionali all'operatività dell'attività, in base a quanto descritto dall'art. 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni.

4.3 ARCHITETTURA APPLICATIVA DEL LIVELLO CENTRALE

4.3.1 PIATTAFORMA CORE DEL LOTTO E DEL 10ELOTTO

4.3.1.1 LCP e KCP

I sistemi **LCP** e **KCP** implementano rispettivamente il gioco del Lotto e 10eLotto; rispondono entrambi alla necessita di soddisfare il partizionamento “fisico” del carico prodotto dalle ricevitorie presenti sul territorio, questo si traduce nell’abbinare una ricevitoria ad una ed una sola Pila di raccolta (funzionalità fornita dal sistema UTIS).

Ogni singola Pila dei due sistemi è costituita dai seguenti moduli applicativi:

- **LCP_GTS / KCP_GTS** (Game Transaction System): fornisce i servizi di emissione, annullo e ristampa di una giocata Lotto e 10eLotto in modalità Lotto, Immediata e Frequente:
 - Modalità Immediata: la registrazione della giocata dipende dal sistema estrazionale (EVL) che fornisce la ventina abbinata alla giocata stessa;
 - Modalità Frequente: la registrazione della giocata dipende dalla componente che gestisce le estrazioni frequenti (GMSF)
- **LCP_WPMS / KCP_WPMS** (Win and Payment Management System): fornisce i servizi di pagamento e prenotazione di una giocata vincente.
- **LCP_RMS / KCP_RMS** (Report Management System): espone i servizi per il recupero delle informazioni necessarie alla costruzione delle stampe da terminale, questo modulo è invocato dal sottosistema SCADA.
- **LCP_GMS / KCP_GMS** (Game Management System): modulo di gestione del gioco del Lotto e 10eLotto in modalità Lotto, implementa i processi di:
 1. Apertura e chiusura del gioco sulla Pila di appartenenza come da calendario dei concorsi lotto;
 2. Registrazione dei numeri estratti e determinazione delle vincite;
 3. Scarico delle giocate finalizzato alla produzione dei DVD di validazione.

Inoltre, il sistema KCP è dotato del seguente modulo:

- **KCP_GMSF** (Game Management System Frequenti): modulo di gestione del gioco del 10eLotto in modalità Frequente, implementa:
 1. Apertura e chiusura delle raccolte frequenti rispettando la programmazione giornaliera prestabilita (estrazione ogni 5 minuti);
 2. Estrazione e determinazione vincite;
 3. Prolungamento di una raccolta frequente nell’eventualità sia presente una disservizio temporaneo che non consenta di garantire l’estrazione nei tempi previsti;

4. Apertura di una nuova giornata di raccolta ed esecuzione di eventuali recuperi abbinati delle estrazioni relativi al giorno precedente.

Questo modulo non espone servizi verso l'esterno se non per le interfacce di amministrazione presenti su Web Lotteries.

4.3.1.2 LFD - Sistema di Monitoraggio

Il sistema di **Monitoraggio (LFD)** nasce per rispondere all'esigenza di intercettare eventuali comportamenti anomali da parte delle ricevitorie presenti sul territorio.

Tali comportamenti possono essere riscontrati sulla base del monitoraggio delle operazioni contabili eseguite dalle ricevitorie sulle piattaforme di gioco del Lotto e 10eLotto (LCP e KCP). Il sistema di monitoraggio è costituito dai seguenti moduli applicativi:

- **LFD Integration System**: questa componente software viene rilasciata sulla piattaforma di gioco del Lotto/10eLotto per consentire l'integrazione con il sistema di monitoraggio. Espone i servizi necessari per comunicare al sistema LFD le operazioni di tipo contabile come emissione giocata, annullo giocata e pagamento vincita.
- **LFD Listener Processor**: è la componente a cui sono notificate le operazioni contabili eseguite dalla ricevitoria, registra l'operazione in contabilità, verifica il superamento dei limiti consentiti, se necessario avvia le procedure di blocco.
- **LFD Block Services**: fornisce tutti i servizi di blocco/sblocco di una ricevitoria, siano essi invocati in automatico dal modulo LFD Listener Processor o tramite interfaccia di amministrazione. Possono essere distinte tre tipologie di blocco/sblocco:
 - blocco/sblocco operativo di ricevitoria sul sistema UTIS;
 - blocco/sblocco vincite di ricevitoria sulle piattaforme di gioco Lotto/10eLotto;
 - blocco/sblocco prenotazioni di ricevitoria.
- **BATCH LFD**: al termine di ogni giornata di raccolta elabora la contabilità delle singole pile, e se presenti dei disallineamenti rispetto a quanto registrato sul sistema di monitoraggio ne riallinea i contenuti.

4.3.1.3 LSS - Sistema di Statistiche

Il sistema di Statistiche (LSS) svolge principalmente due funzionalità:

- determinazione e pubblicazione in tempo reale delle statistiche (frequenti e ritardatari) abbinata alle estrazioni frequenti del 10eLotto. Tali statistiche sono visualizzate ad ogni estrazione sui monitor di ricevitoria;
- determinazione delle statistiche abbinata alle estrazioni del lotto presentate sul portale del Concessionario sulla vetrina di gioco on-line.

Il sistema di statistiche è costituito dai seguenti moduli applicativi:

- **LSS_StatisticsSystem**: sono le componenti agganciate alla coda di messaggi su cui sono pubblicate le estrazioni frequenti del 10eLotto, per ogni estrazione ricevuta: registrano i dati a sistema, calcolano le nuove statistiche per ritardatari e frequenti, pubblicano le nuove statistiche verso i Media Box di ricevitoria. Le stesse statistiche pubblicate in ricevitoria sono rese disponibili per la presentazione sulla vetrina di gioco on-line.
- **Batch LSS**: questa componente è alimentata con le estrazioni dei concorsi Lotto. All'arrivo di una nuova estrazione esegue le procedure automatiche di ricalcolo delle statistiche Lotto (ritardi, frequenze, ambi ritardatari, ...) presenti sul portale del Concessionario.

4.3.1.4 EVL - Sistema Estrattore

Il sistema Estrattore (EVL) è deputato alla generazione di numeri casuali, per le estrazioni 10eLotto in modalità Immediata e Frequente, utilizzando le funzionalità di firma RSA fornite dal dispositivo Thales HSM.

4.3.1.5 MLT – Master Lotto

Il sistema Master Lotto (MLT) ha il compito di svolgere le seguenti attività:

- Centralizzare la gestione di alcuni dati "master" come ad esempio i numeri estratti provenienti dalle sale estrazionali
- Centralizzare le comunicazioni relative agli eventi abbinati a un concorso (Apertura, Chiusura, Determinazione....) verso il Front-End del canale on-line
- Raccogliere i dati dalle N Pile Lotto/10eLotto e gestire in modo centralizzato le procedure di Rendicontazioni Concorso Lotto e calcolo Estratto Conto
- Fornire dati di piattaforma ai sistemi esterni come SCADA, Intranet, Extranet

Il sistema MLT è rappresentato dai seguenti moduli applicativi:

- **MLT GMS**: modulo di gestione del gioco, registra le autorizzazioni ad estrarre proveniente dalle singole pile, autorizza le estrazioni sulle sale estrazionali e implementa il processo di registrazione e comunicazione dei numeri estratti verso le Pile di raccolta.
- **MLT WPMS**: è il modulo dei pagamenti, i servizi esposti da questa componente sono invocati dalle logiche di controllo delle dall'interfacce Web MLT per la prenotazione di vincita di giocate di fascia "alta" o in casi particolari di fascia "bassa".
- **MLT Aggregator**: è il modulo applicativo che registra gli eventi abbinati alla gestione del concorso provenienti dalle pile di raccolta, quando tutte le pile hanno comunicato un dato evento (Esempio: Apertura concorso) lo inoltra al Front-End di gioco OnLine.
- **MLT Dashboard**: è il modulo che centralizza i dati di raccolta dalle pile di KCP e LCP per la relativa pubblicazione/distribuzione

- **MLT IMPORT/ EXPORT** : procedure batch di acquisizione dei dati contabili e di gioco provenienti dalle pile di raccolta definite in piattaforma. L'acquisizione dei dati provenienti dalle pile hanno la funzione di alimentai processi di calcolo di Estratto Conto, Vincite Numerose, Lotto A.
- **ESTRATTO CONTO**: a valle dell'acquisizione dei flussi di cassa (Lotto e 10eLotto) costituisce l'insieme delle procedure di calcolo necessarie ad una estratto conto unico trasmesso come flusso dati al sistema di riscossione.
- **VINCITE NUMEROSE**: insieme delle procedure invocate dalle logiche di controllo delle interfacce Web in uso alla BU per la gestione del processo di Vincite Numerose, in particolare implementano le funzionalità di: calcolo previsione su base vincenti/estratto conto, produzione flusso dati per banca (contenente disposizioni di bonifico), produzione del flusso dati per l'inoltro della comunicazione ai ricevitori.
- **RENDICONTAZIONE**: include tutte le procedure per la contabilizzazione e l'inoltro delle prenotazioni di pagamento lavorate tramite interfaccia Web dall'ufficio relazioni con il pubblico. Produce i flussi dati necessari ad alimentare il prospetto denominato Lotto C.
- **LOTTO A**: è l'insieme delle procedure necessarie al calcolo delle statistiche riportate all'interno del prospetto denominato LOTTO A. Viene alimentato dai contabili provenienti dalle pile di raccolta e dai flussi delle giocate vincenti abbinate alle estrazioni. L'output prodotto da questo insieme di procedure alimenta i sistemi: SCADA, DWH, SOGEI, Extranet.

I processi di RENDICONTAZIONE al contrario non sono alimentati dai dati provenienti dalle pile, bensì dal sistema WLT

- **RENDICONTAZIONE**: include tutte le procedure per la contabilizzazione e l'inoltro delle prenotazioni di pagamento lavorate tramite interfaccia Web dall'ufficio relazioni con il pubblico. Produce i flussi dati necessari ad alimentare il prospetto denominato Lotto C.

Inoltre il sistema MLT integra ulteriori procedure batch (**ACCESSORIE**) relative a funzionalità non afferenti a processi core della piattaforma

4.3.1.6 WLT – Web Lotto

Il sistema Web Lotto (WLT) è l'applicazione Web che fornisce l'accesso ai servizi esposti dal sistema di Elaborazione per l'erogazione delle attività:

- Prenotazione vincita e autorizzazione flussi di pagamento per tutte le giocate vincenti.
- monitoraggio del sistema estrazionale.
- operazioni di chiusura gioco e di autorizzazione all'estrazione dei numeri per il concorso.

4.3.2 PIATTAFORMA DI INTERFACCIA ADM E SERVIZI VERSO I PDV

4.3.2.1 Extranet

Il sottosistema Extranet racchiude una serie di funzioni a disposizione di ADM che possono essere raggruppate in due differenti tipologie: Dati Estrazionali e Gestione Concorsi/Amministrazione Ricevitorie.

Il menu Estrazionale consente di eseguire due funzioni: la richiesta di autorizzazione ad estrarre e l'inserimento dei numeri estratti.

Il menu Gestione Concorsi/Amministrazione Ricevitorie mette a disposizione degli operatori di ADM una serie di funzioni per il controllo delle vincite, dei pagamenti e delle ricevitorie abilitate al gioco.

4.3.2.2 SCADA

Il **Sistema Centralizzato di Archiviazione di Documenti Amministrativi (SCADA)**, costituisce il sistema di archiviazione di documenti amministrativi. Nello specifico è costituito da tre componenti logici principali:

- **UTIS Adapter**: espone i servizi ad UTIS per la richiesta di documenti storici e real time. Contiene la logica per il recupero dei documenti real-time dai vari sistemi di gioco e dei documenti storici dal database interno di SCADA. Si occupa anche della formattazione dei documenti sfruttando le funzionalità messe a disposizione dal modulo interno Document Services.
- **SCADA Batch**: contiene tutte le funzionalità batch che si occupano di recuperare da un area FTP tutti i documenti giornalieri, settimanali e mensili prodotti dai vari sistemi di gioco. Si occupa inoltre di arricchire tali documenti con le informazioni anagrafiche della ricevitoria e di memorizzare il documento così modificato sul database interno di SCADA.
- **Document Services**: libreria che espone servizi agli altri moduli SCADA per la gestione della formattazione dei documenti da restituire ad UTIS, in particolare applicando fogli di stile (XLS) ai dati recuperati.

4.3.3 PIATTAFORMA DI INTERFACCIA VERSO I TERMINALI DI GIOCO (UTIS)

Il sistema Unified Terminal Interaction System (UTIS) implementa la gestione dell'interazione con i Terminali di Gioco. Tale sistema include le componenti e i servizi necessari a instradare i messaggi inviati dai Terminali verso i sistemi di gioco, di servizi e di reportistica.

Inoltre il sistema gestisce le informazioni di carattere anagrafico dei terminali e si occupa di gestire aspetti legati alla sicurezza (cifratura/decifratura dei messaggi) e all'autorizzazione (verifiche sulle abilitazioni dei punti vendita).

Infine il sistema si occupa di fornire interfacce agli utenti autorizzati per la gestione delle caratteristiche dei singoli terminali.

In particolare, il sistema è costituito dai seguenti moduli:

- **Terminal Services & Logon**: gestisce tutto ciò che riguarda i dati "cross" alle piattaforme di gioco. In questa tipologia ricadono i servizi quali ad esempio la gestione dell'anagrafica terminali, la gestione operativa degli stessi. Inoltre contiene la gestione delle logiche preposte alla acquisizione dei messaggi dai terminali di Gioco (transazioni) tramite il cosiddetto Channel Adapter
- **Product Adapter Lotto, Product Adapter 10eLotto, Product Adapter SCADA (Interfacce)**: contengono le logiche preposte alla gestione del servizio/gioco in generale. In particolare tali moduli si occupano di "tradurre" il protocollo di livello Terminale nello specifico protocollo del componente di destinazione.
- Il modulo **Telecaricamento** assolve il compito di gestire il download degli oggetti software da parte dei terminali. Questo è gestito tramite il protocollo HTTP con delle chiamate ad una servlet da parte dei terminali.
- **Batch_UTIS**: modulo per la gestione dei flussi batch di piattaforma

4.3.4 PIATTAFORMA FRONT-END E BACK-END DEL LOTTO E DEL 10ELOTTO PER LA RACCOLTA DA RETE A DISTANZA (LOTTO ON LINE – LOL)

4.3.4.1 Vetrine Lotto e 10eLotto

Il sistema di Vetrina di gioco a distanza, si compone dei seguenti moduli:

- **Vetrina 10eLotto**: modulo di front-end per la presentazione all'utente dei contenuti di gioco e dell'applicativo per l'acquisizione delle intenzioni di gioco nella modalità 10eLotto. Inoltre presenta all'utente i contenuti correlati alle diverse modalità di gioco quali estrazioni del 10eLotto in modalità Frequente, 10eLotto in modalità Immediata.
- **Vetrina Lotto**: modulo di front-end per la presentazione all'utente dei contenuti di gioco e dell'applicativo per l'acquisizione delle intenzioni di gioco nella modalità Lotto. Inoltre presenta all'utente i contenuti statistici abbinati alle estrazioni del Lotto.
- **Servizi**: modulo che espone i servizi web di comunicazione verso la piattaforma di BackEnd Lotto On Line comuni per le due Vetrine

4.3.4.2 Back-end Lotto Online

I sistemi di BackEnd del gioco a Distanza sono descrivibili come segue:

- **Interfaccia Lotto e 10eLotto (B2C Adapter):** costituito dai seguenti moduli:
 - **Game Controller:** modulo di integrazione che coordina le componenti del sistema per le fasi di acquisizione di una intenzione di gioco e la presentazione sia dei contenuti che degli esiti dei concorsi. In particolare si occupa di interagire con il sistema del Rivenditore a distanza per le movimentazioni sul conto gioco;
 - **Game Management:** modulo di integrazione che preleva le informazioni relative ai diversi giochi e le adatta al livello di presentazione al fine di poter implementare le logiche di fruizione del gioco da parte dell'utente. Reagisce quindi alle logiche di avanzamento dei concorsi del Lotto e 10eLotto governate dalle piattaforme di gioco;
 - **Sistema centralizzato di Gestione Anagrafica (SCGA):** modulo di gestione delle anagrafiche degli utenti possessori dei conti gioco che hanno espresso la volontà di partecipare al gioco del Lotto OnLine;
 - **Validation Client:** modulo di validazione delle vincite di fascia alta da parte della Commissione preposta da ADM. Collabora con il sistema del Rivenditore per l'acquisizione in formato cifrato dell'anagrafica associata al conto gioco dell'utente che reclama la vincita
 - **Back Office:** modulo per la gestione della piattaforma di gioco on line
- **Interfaccia Punto di Vendita a Distanza (VTIS)** è costituito dai seguenti moduli:
 - **Product Adapter Lotto:** interagisce con la piattaforma di gioco del Lotto per tutte le funzioni legate alla giocata. Il modulo consente al Front-End di acquisire le informazioni relative al gioco del Lotto, gestire le transazioni di vendite e pagamento;
 - **Product Adapter 10eLotto:** interagisce con la piattaforma di gioco del 10eLotto per tutte le funzioni legate alla giocata. Il modulo consente al Front-End di acquisire le informazioni relative al gioco del 10eLotto nelle sue modalità (frequente, Lotto e immediata), gestire le transazioni di vendite e pagamento;
 - **Virtual Terminal System:** modulo di integrazione che consente l'associazione tra codice amministrativo del rivenditore ed una coppia ricevitoria/terminale virtuale con cui il rivenditore registrerà le giocate sulla piattaforma di gioco;
 - **Virtual Ticket Service:** modulo di integrazione che fornisce i servizi necessari ad ottenere nel processo di emissione giocata, implementato dalle componenti Product Adapter Lotto e Product Adapter 10eLotto, l'ID giocata univoco da inviare nella risoluzione dell'intenzione di gioco verso le rispettive piattaforme.
- **B2B Firma Transazioni:** fornisce i servizi di firma dei dati ad esempio nell'emissione della giocata e nella comunicazione da e verso i rivenditori.

4.3.5 PIATTAFORMA SOFTWARE DI INTERFACCIA VERSO MEDIABOX E MONITOR (PRESENCESERVER, PROXYMULTICAST)

La piattaforma **SW di Interfaccia verso Mediabox e Monitor** implementa la gestione dell'interazione con i mediabox distribuiti sul territorio ed il sistema di Elaborazione. Tale

sistema include le componenti e i servizi necessari a comunicare ai mediabox i risultati delle estrazioni del 10elotto in modalità frequente.

Inoltre il sistema gestisce le informazioni necessarie ad implementare la sessione di comunicazione con i mediabox

Di seguito i principali moduli:

- **Proxy Multicast Client:** il ProxyMulticast Client è il componente software del gioco 10&lotto, dedicato all'inoltro delle estrazioni e delle statistiche di gioco verso i mediabox di periferia. L'invio delle estrazioni è eseguito in modalità push, qualora il software riceva un pacchetto da inoltrare, questo lo invia immediatamente a tutti i mediabox che si sono precedentemente registrati al sistema. La comunicazione tra il ProxyMulticast ed i mediabox è "costante", questi una volta registrati, saranno contattati dal Proxy Multicast, il quale manterrà una connessione persistente. Qualora la connessione con il mediabox fosse interrotta, il ProxyMulticast si occuperà di ristabilirla.
- **Proxy Multicast Server:** il Proxy Multicast Server è il componente software dedicato all'inoltro delle estrazioni e delle statistiche in modalità pull. Qualora un mediabox connesso al Proxy Muticast non ricevesse una estrazione entro il tempo stabilito, questo la richiederà automaticamente al Proxy Multicast Server. Il Proxy Multicast Server si occupa anche di registrare i mediabox, qualora questi non riuscissero a contattare il Presence Server.
- **Presence Server:** il Presence Server è il software che si occupa della registrazione dei mediabox. Alla sua accensione, il mediabox contatterà il Presence Server e dichiarerà la sua volontà a partecipare alle giocate. Una volta registrato, il mediabox potrà effettivamente partecipare al gioco e ricevere le rispettive estrazioni. Al suo interno, il Presence Server presenta anche un'interfaccia di gestione che permette di monitorare i software, i mediabox, le estrazioni e consultarne i log

4.3.6 PIATTAFORMA SW DI COMMISSIONE

La piattaforma Software di commissione si pone a supporto dei processi in ambito alla Commissione di Chiusura Gioco e Validazione Vincenti per le attività di masterizzazione DVD delle giocate, delle vincenti e relative attività di validazione.

In particolare, la piattaforma si compone dei seguenti moduli:

- **DVDManager:** modulo responsabile della masterizzazione (DVD) dei dati ottenuti dagli scarichi periodici delle giocate della Piattaforma Core del Lotto e 10eLotto (in modalità Lotto) relative al singolo concorso e delle relative giocate vincenti.
- **Validazione:** modulo responsabile del processo di validazione vincenti, eseguito successivamente all'estrazione con la lettura dei dvd prodotti dal modulo DVDManager, verifica che ognuna delle giocate determinate come vincente è presente all'interno della raccolta del concorso.

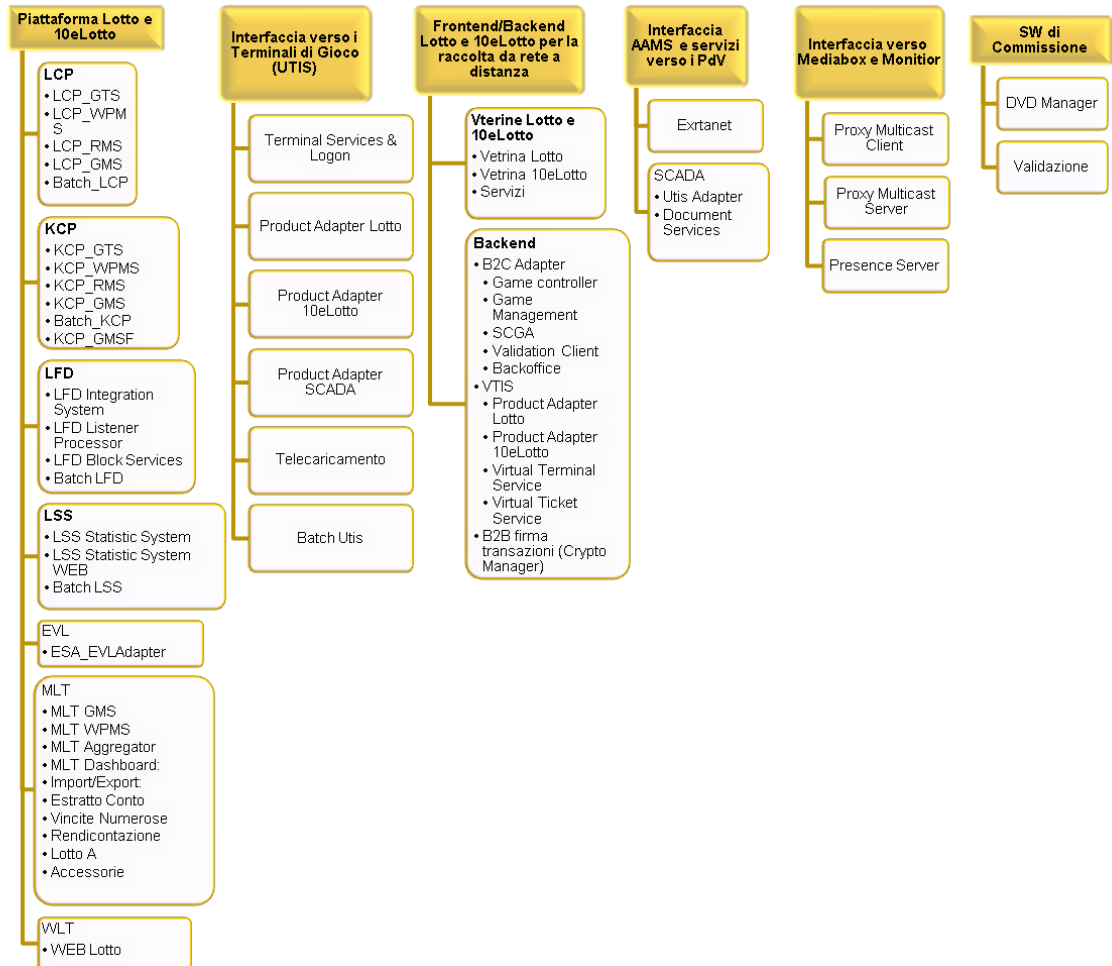
4.3.7 FLUSSI VERSO SOGEI

Quotidianamente vengono inviati al CED Sogei dei flussi informativi contenenti giocate, vincite, pagamenti, rimborsi ecc..

Tali flussi sono effettuati attraverso procedure batch realizzate che generano file "piatti" e vengono inviati tramite protocollo FTP.

I flussi batch del Livello Centrale, non sono da considerare come una componente / sistema a se stante; in particolare sono inclusi all'interno delle componenti Batch dei singoli sistemi sopra riportati

4.3.8 GRAFICO GENERALE DELL'ARCHITETTURA APPLICATIVA



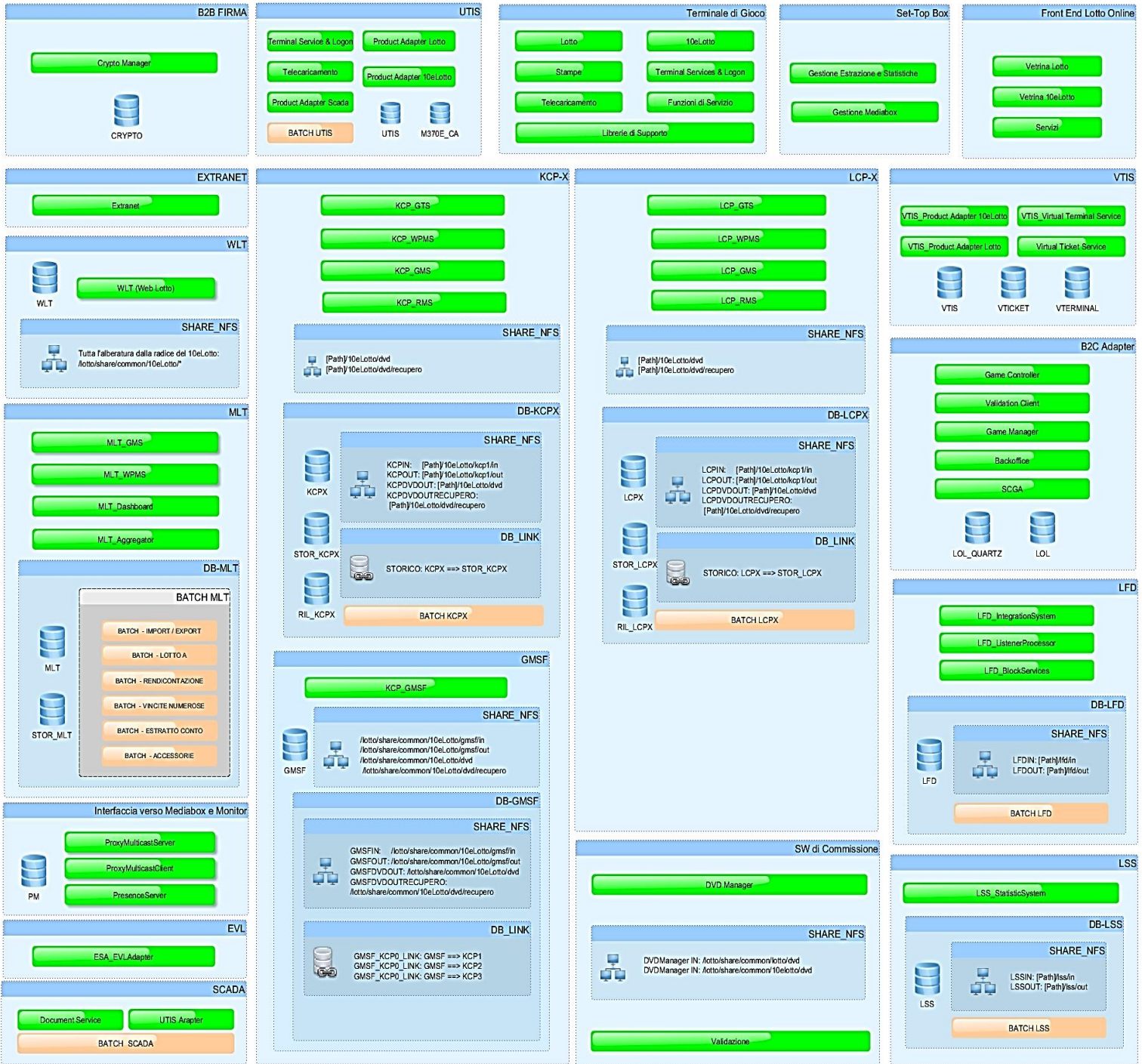
4.4 PROGETTAZIONE SOFTWARE DEL LIVELLO CENTRALE

La progettazione software del Livello centrale si compone di specifiche tecnico-funzionali e specifiche di progettazione del data base.

Per ogni componente descritta nei precedenti paragrafi, si riporta:

- Architettura del Sistema: descrizione dell'architettura software (prescindendo quindi dalla piattaforma hardware), rappresentando l'organizzazione dei componenti più significativi e le relative interfacce di interazione ed illustrare la loro struttura, nel caso essi siano compositi. In generale, la documentazione può consistere in una schematizzazione grafica corredata di una parte testuale che ne descriva gli aspetti principali.
- Elenco delle funzionalità:
 - Nome della funzione;
 - Descrizione della funzione;
 - Tipologia funzione (Online/Batch):
 - Linguaggio di programmazione utilizzato;
 - Descrizione dell'ambiente di *runtime* (con l'indicazione dei prodotti software necessari per l'esecuzione dell'applicazione, quali, ad esempio, *application server*, driver per l'accesso alla base dati, librerie esterne alla applicazioni
 - Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede (quali ad esempio base dati, code, LDAP, servizi remoti ecc.)

4.4.1 DIAGRAMMA GENERALE DELL'ARCHITETTURA SOFTWARE

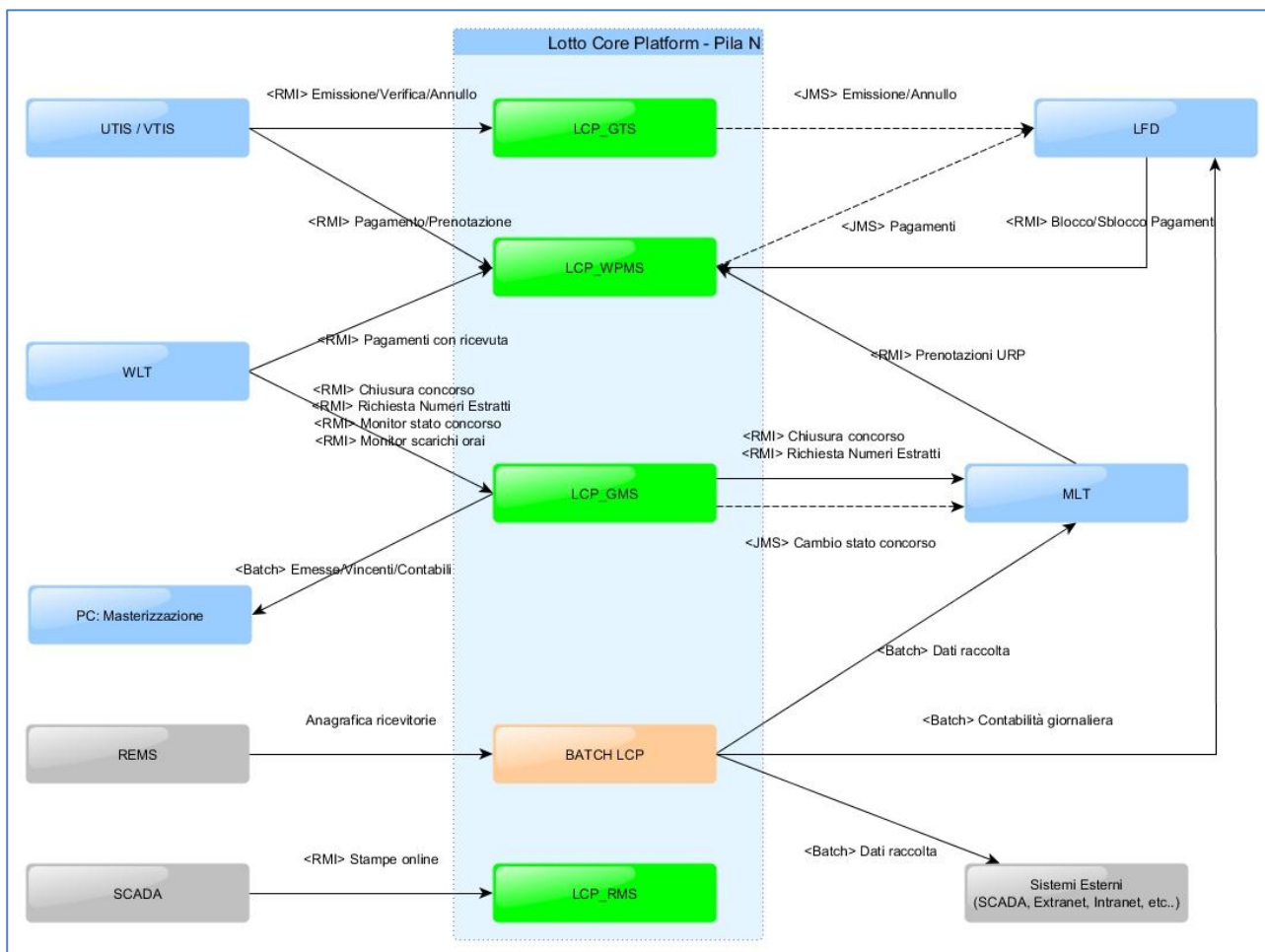


Nel presente diagramma sono presenti anche le componenti già descritte nel livello locale (Terminale di gioco e Set up Box)

4.4.2 PIATTAFORMA CORE DEL LOTTO E DEL 10ELOTTO

4.4.2.1 LCP

4.4.2.1.1 Architettura software



4.4.2.1.2 Elenco Funzionalità

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
GTS					
Servizi di gioco					
PostLogon	Permette ad un client del servizio di recuperare le configurazioni di gioco (es. limiti orari) previste all'atto dell'operazione	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Emissione Giocata	Emette la giocata lotto su singola ruota e singolo concorso.	Online	Java		
Emissione scontrino unico	Emette la giocata Lotto in scontrino unico su più ruote	Online	Java		
Verifica Annullamento	Verifica la possibilità di annullare una giocata lotto.	Online	Java		
Conferma Annullamento	Conferma ed effettua l'effettivo l'annullamento di una giocata lotto.	Online	Java		
Riemissione Giocata	Riemissione di una giocata lotto.	Online	Java		
Riallineamento Abbonamenti	Fornisce i dati relativi all'ultimo abbonamento incompleto di un certo terminale. Tipicamente utilizzato successivamente all'interruzione di un abbonamento.	Online	Java		
Verifica Ultimo Scontrino	Recupera informazioni relative all'ultimo scontrino emesso.	Online	Java		
Limiti Orari	Restituisce i limiti orari per la data di riferimento e id canale fornita in input	Online	Java		
WPMS					
Servizi di gioco					
Verifica Pagamento Prenotazione	Primo step del processo di pagamento di una vincita. Viene verificata l'eventuale vincita e restituito al terminale di gioco. l'importo della stessa.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Conferma Pagamento	Secondo step del processo di pagamento. La vincita viene confermata a sistema.	Online	Java		
Conferma Prenotazione	Nel caso in cui la vincita sia superiore ad una certa soglia, viene confermata la prenotazione	Online	Java		
Ristampa Prenotazione	Il client richiede la ristampa di una prenotazione. Nel caso in cui lo scontrino relativo alla prima stampa non sia leggibile.	Online	Java		
Annulla Prenotazione	Annullamento della prenotazione	Online	Java		
Acquisizione Donazione da Vincita	Nel caso in cui siano attive le Donazioni, viene gestita la donazione di una percentuale della vincita da parte del vincitore	Online	Java		
Verifica Annulla Donazione	Primo step del processo di annullamento della donazione. Viene verificata la possibilità di annullare una donazione precedentemente effettuata	Online	Java		
Conferma Annulla Donazione	Secondo step del processo di annullamento della donazione. Viene confermata l'intenzione di annullamento	Online	Java		
Verifica Ultima Donazione	Messaggio per riallineare lo stato del terminale	Online	Java		

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Verifica Rimborsabilità	Messaggio per la verifica della rimborsabilità di una giocata (solo Lotto)	Online	Java		
Conferma Rimborsabilità	Messaggio di conferma del rimborso di una giocata	Online	Java		
Servizi di gioco in circolarità					
Verifica Pagamento Prenotazione	Primo step del processo di pagamento di una vincita emessa da un'altra ricevitoria. Viene verificata l'eventuale vincita e restituito al terminale di gioco l'importo della stessa.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Conferma Pagamento	Secondo step del processo di pagamento di uno scontrino emesso da altra ricevitoria. La vincita viene confermata a sistema.	Online	Java		
Conferma Prenotazione	Nel caso in cui la vincita sia superiore ad una certa soglia, viene confermata la prenotazione. Scontrino emesso da altra ricevitoria.	Online	Java		
Ristampa Prenotazione	Ristampa la prenotazione di pagamento di una giocata vincente, ovvero annulla la prenotazione precedentemente effettuata e ne conferma una nuova.	Online	Java		
Annulla Prenotazione	Annulla la prenotazione di pagamento di una giocata vincente.	Online	Java		
Servizi per il Web					
Verifica vincenti lotto	Servizio utilizzato per verificare se un ticket è vincente.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Verifica Prenotazione	Servizio utilizzato per verificare se un ticket è prenotato	Online	Java		
Inserisci prenotazione	Servizio utilizzato per effettuare una prenotazione.	Online	Java		
Annulla prenotazione	Servizio utilizzato per annullare una prenotazione.	Online	Java		
Blocco Scontrino	Servizio utilizzato per bloccare uno scontrino.	Online	Java		
Sblocco Scontrino	Servizio utilizzato per sbloccare uno scontrino.	Online	Java		
Verifica intervallo pagamenti con ricevuta	Servizio utilizzato per verificare un intervallo di pagamenti.	Online	Java		
Inserisci intervallo pagamenti con ricevuta	Servizio utilizzato per inserire un intervallo di pagamenti.	Online	Java		
GMS					
Scheduler					
Gestione concorso lotto	Questo timer è responsabile della gestione dei concorsi del Lotto. In particolare è il responsabile del caricamento del nuovo concorso corrente e della modifica dello stato	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	del concorso in base agli eventi temporali			Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Servizi di Gestione Concorso					
dettagli_scarichi_extranet	Servizio utilizzato per recuperare il dettaglio di uno scarico orario	Online	JAVA - PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
scarico_orario	Servizio utilizzato per creare l'archivio con lo scarico orario delle giocate lotto	Online	JAVA - PL/SQL		
recupero_giocate_future	Servizio utilizzato per creare l'archivio con lo scarico delle giocate in abbonamento	Online	JAVA - PL/SQL		
creazione_file_hash	Servizio utilizzato per creare il file con hash relativo ad un archivio contenente lo scarico orario dell'emesso	Online	JAVA - PL/SQL		
quadratura_giornaliera	servizio utilizzato per eseguire la quadratura giornaliera	Online	JAVA - PL/SQL		
creazione_file_contabile	Servizio utilizzato per eseguire la creazione del file contabile	Online	JAVA - PL/SQL		
quadratura_donazioni_giornaliera	servizio utilizzato per eseguire la quadratura giornaliera delle donazioni	Online	JAVA - PL/SQL		
creazione_verba_custodia	Servizio utilizzato per la creazione dell'archivio delle vincenti	Online	JAVA - PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
creazione_verba_validazione	Servizio utilizzato per la creazione del verbale di validazione delle vincenti	Online	JAVA - PL/SQL		
Determinazione Vincenti	Processo di Determinazione delle giocate vincenti	Online	JAVA - PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Scarico Emergenza					
file_emesse_unico_contabile	Servizio utilizzato per creare lo scarico delle giocate/ticket emesse lotto e creazione del file che contiene le informazioni contabili di concorso	Online	PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
file_hash_emergenza	Servizio utilizzato per creare l'hash del file emesse unico	Online	PL/SQL		
forza_generazione_contabile	Servizio utilizzato per la generazione del file contabile di concorso, in presenza di una squadratura.	Online	PL/SQL		
chiusura_forza_generazione_contabile	In assenza del contabile di concorso si richiama questo servizio	Online	PL/SQL		
Determinazione Vincenti Recovery	Funzionalità di recupero del processo di Determinazione delle giocate vincenti innescato da componenti software.	Online	JAVA - PL/SQL		
Servizi per il Web					
Chiusura gioco lotto	Servizio che permette di chiudere il gioco ed autorizzare l'estrazione	Online	Java	Java(TM) SE Runtime	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Pagabilità del concorso	Servizio che permette di rendere pagabile un concorso	Online	Java	Environmen t 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Monitor scarico orario interattivo	Servizio che recupera le info sugli scarichi orari per il concorso onLine.	Online	Java		
Monitor scarico orario giornaliero	Servizio che recupera le info sugli scarichi orari per il concorso onLine.	Online	Java		
Monitor scarico orario storico	Servizio che recupera le info sugli scarichi orari per un determinato concorso	Online	Java		
Dettaglio scarico orario	Servizio che recupera i dettagli di un preciso scarico orario definito tramite codice concorso e data di scarico	Online	Java		
Quadratura donazioni giornaliere Interattivo	Servizio interattivo sulle quadrature delle donazioni del concorso onLine	Online	Java		
Quadratura donazioni giornaliere Storico	Servizio storico sulle quadrature delle donazioni di un concorso	Online	Java		
Monitor stato concorso interattivo	Servizio che recupera le info del concorso onLine	Online	Java		
Monitor stato concorso storico	Servizio che recupera le info di un concorso	Online	Java		
Concorso corrente	Servizio che recupera le info del concorso corrente	Online	Java		
RMS					
Servizi recupero dati per stampe a terminale					
PostoLogon stampe	Permette ad un client del servizio di recuperare le configurazioni di gioco (es. limiti orari) previste all'atto dell'operazione	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environmen t 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Stampa donazioni annullate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle donazioni annullate	Online	Java		
Stampa notiziario	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa notiziario	Online	Java		
Stampa prospetto contabile	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa del prospetto contabile	Online	Java		
Stampa ticket annullati	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa dei ticket annulli	Online	Java		
Stampa vincenti pagate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle vincenti pagate	Online	Java		
Stampa vincenti pagate con ricevuta	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle vincenti pagate con ricevuta	Online	Java		

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Stampa vincenti prenotate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle vincenti prenotate	Online	Java		
Stampa vincenti per concorso	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa del vincenti per concorso	Online	Java		

Elaborazioni batch

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
SCARICO GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT ALLINEAMENTO PAGA/PRENOTA IN CIRCULARITA' (esegue allineamento delle prenotazioni da annullare prima dell'export)	LCP X	LCP X (tutti meno quello dove è stato prodotto)	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
IMPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE NUOVE RICEVITORIE	UTIS	LCP	LCP_IMPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORT ALLINEAMENTO PAGA/PRENOTA IN CIRCULARITA'	LCP X	LCP X (tutti meno quello dove è stato prodotto)	LCP_IMPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA ABI-CAB DA BANCA	BANCA	LCP X	LCP_IMPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
SCARICO GIORNALIERA	GIORNALIERA	QUADRATURA	LCP X	N/A	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA PRENOTATE SCONTRINO UNICO	LCP X	N/A		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA	LCP X	MLT	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	GIORNALIERA	EXPORT COMPETENZA	LCP X	MTL EXTRANET	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA DONAZIONI	LCP X	MTL EXTRANET	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE GIORNALIERA	LCP X	MTL SCADA EXTRANET	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT ANNULLATE GIORNALIERA	LCP X	MTL EXTRANET	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT BLOCCATE DA RICEVITORIA (CSV)	LCP X	MLT	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI	LCP X	MTL	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT DETTAGLIO PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	LCP X	MLT	SCARICO_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
RILETTURA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET EMESSI	LCP-X	RIL_LCPX	LCP_RILETTURA.LCP_IMP_TICKET_EMESSI (YYYYMMDD, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	SVECCHIA TICKET EMESSI	RIL_LCPX	N/A	LCP_RILETTURA.CLEAR_PARTITION(11, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
SCARICO SETTIMANALE	SETTIMANALE	EXPORT PAGATE SETTIMANALE	LCP X	SCADA	SCARICO_SETTIMANALE.export annullate_lotto_sett(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

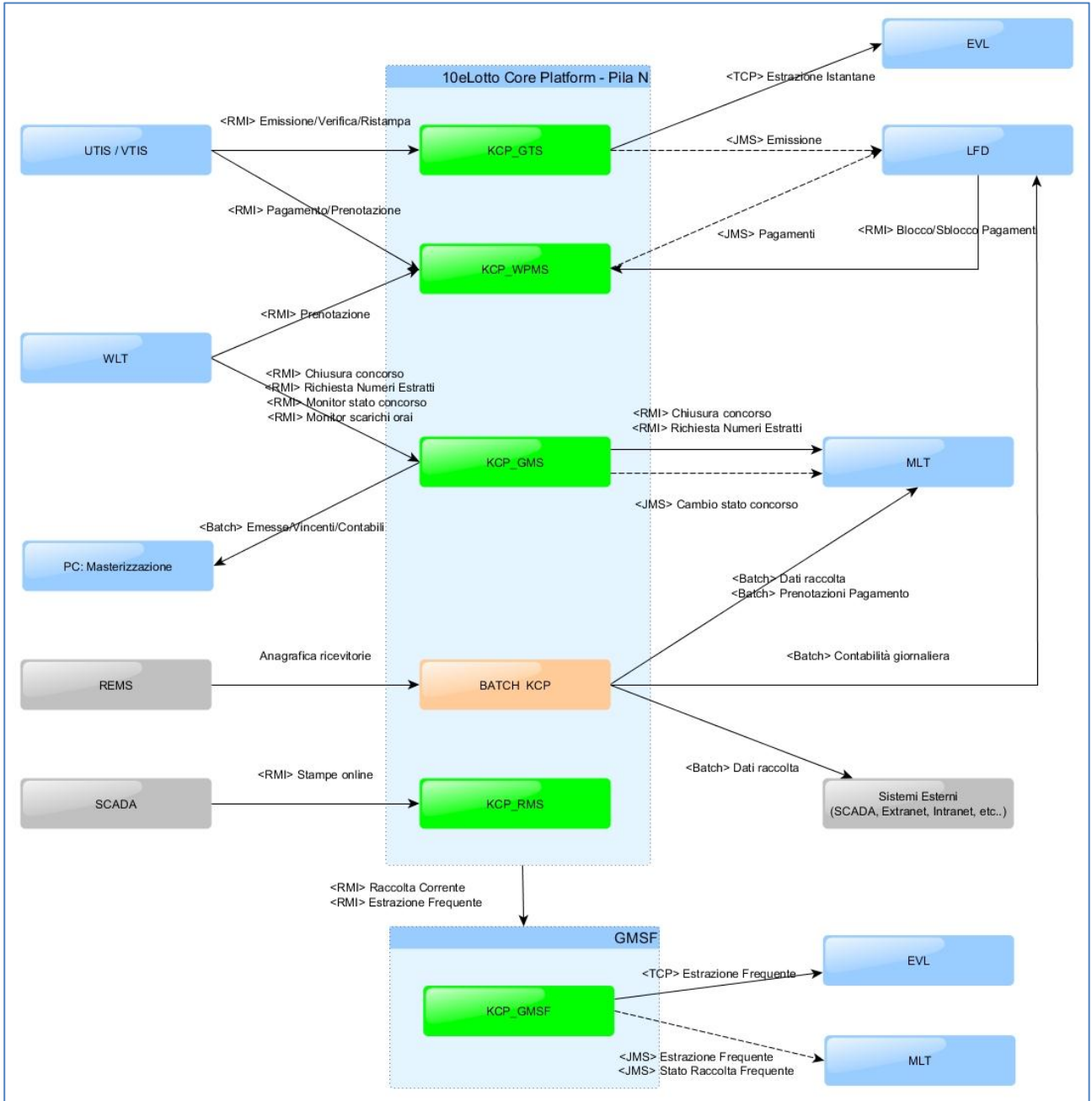
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	SETTIMANALE	EXPORT ANNULLATE SETTIMANALE	LCP X	SCADA	SCARICO_SETTIMANALE.export annullate_lotto_sett(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
SCARICO MENSILE	MENSILE	EXPORT ANNULLATE MENSILE	LCP X	SCADA	SCARICO_MENSILE.export annullate_lotto_mese(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
SCARICO CONCORSO	CONCORSO	EXPORT VINCENTI (CSV + POSIZIONALE)	LCP X	MTL SCADA	SCARICO_CONCORSO.export_vincenti_lotto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO BU	LCP X	SCADA	SCARICO_CONCORSO.export_vincenti_lotto_bu(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP X	MLT	SCARICO_CONCORSO.export_vincenti_lotto_su(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT PICCOLE VINCITE NON PAGATE CONCORSO PRECEDENTE	LCP X	URP	SCARICO_CONCORSO.export_piccole_vincite_lotto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI PER SORTE	LCP X	MLT	SCARICO_CONCORSO.export_vincenti_lotto_x_sorte(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
FLUSSI LOL	GIORNALIERA	IMPORTO GIOCATE LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3	LCP_FLUSSI_LOL.import_giocate_lol('yyyy mmdd_emesse_lotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	GIORNALIERA	IMPORTO VINCENTI LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3	LCP_FLUSSI_LOL.import_vincenti_lol('yyymmdd_vincenti_lotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTO PAGATE LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3	LCP_FLUSSI_LOL.import_pagate_lol('yyyymmdd_pagamenti_lotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA EMESSE LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A	LCP_FLUSSI_LOL.quadratura_giocate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA VINCENTI LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A	LCP_FLUSSI_LOL.quadratura_vincenti_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA PAGATE LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A	LCP_FLUSSI_LOL.quadratura_pagate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT GIOCATE LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI	LCP_FLUSSI_LOL.export_giocate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI	LCP_FLUSSI_LOL.export_vincenti_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI	LCP_FLUSSI_LOL.export_pagate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA	LCP X	STOR_LCP X	STOR_LCP1.STORICIZZA.COPIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE SVECCHIA	LCP X	N/A	LCP1.STORICIZZA.SVECCHIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

4.4.2.2 KCP

4.4.2.2.1 Architettura software



4.4.2.2.2 Elenco funzionalità

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
GTS					
Servizi di gioco					
PostLogon	Permette ad un client del servizio di recuperare le configurazioni di gioco (es. limiti orari) previste per il corretto funzionamento del terminale.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Emissione giocata lotto	Emette la giocata 10eLotto di tipo Lotto (singole e in abbonamento).	Online	Java		
Emissione giocata frequente	Emette la giocata 10eLotto di tipo Frequenti (solo singole).	Online	Java		
Emissione giocata immediata	Emette la giocata 10eLotto di tipo Immedieate (singole e in abbonamento).	Online	Java		
Emissione scontrino unico giocate frequenti	Emette la giocata 10eLotto in scontrino unico(abbonamento) di tipo Frequenti.	Online	Java		
Ristampa giocata lotto, frequente e immediata	Ristampa le giocate 10eLotto in modalità Frequenti(solo singole), Lotto e Immedieate (singole e in abbonamento).	Online	Java		
Ristampa giocata scontrino unico frquente	Ristampa le giocate 10eLotto in scontrino unico (Frequenti).	Online	Java		
Verifica Ultimo Scontrino	Recupera informazioni relative all'ultimo scontrino emesso.	Online	Java		
Limiti Orari	Restituisce i limiti orari per la data di riferimento e id canale fornita in input	Online	Java		
Rilettura giocata lotto, frequente immediata	Recupera le informazioni di una giocata precedentemente effettuata e le utilizza per popolare la maschera del terminale per rigiocarla.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
WPMS					
Servizi di gioco					
Verifica Pagamento/Prenotazione	Effettua la verifica di vincita di una giocata o di uno scontrino emesso.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Conferma Pagamento lotto, frequente, immediata	Conferma il pagamento di una giocata vincente.	Online	Java		
Conferma Pagamento scontrino unico freq.	Conferma il pagamento di uno scontrino unico vincente, ed è una evoluzione del servizio confermaPagamento.	Online	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Conferma Prenotazione lotto, frequente, immediata	Conferma la prenotazione di pagamento di una giocata vincente.	Online	Java		
Conferma Prenotazione scontrino unico freq.	Conferma la prenotazione di pagamento di uno scontrino unico vincente, ed è una evoluzione del servizio confermaPrenotazione.	Online	Java		
Annulla Prenotazione lotto, frequente, immediata	Annulla la prenotazione di pagamento di una giocata vincente.	Online	Java		
Annulla Prenotazione scontrino unico freq	Annulla la prenotazione di pagamento di uno scontrino unico vincente, ed è una evoluzione del servizio annullamentoPrenotazione.	Online	Java		
Ristampa Prenotazione	Ristampa la prenotazione di pagamento di una giocata vincente, ovvero annulla la prenotazione precedentemente effettuata e ne conferma una nuova.	Online	Java		
Acquisizione Donazione da Vincita	Effettua una donazione associata ad una giocata o ad uno scontrino unico vincente.	Online	Java		
Verifica Annulla Donazione	Verifica l'annullabilità di una donazione associata ad una giocata o ad uno scontrino unico vincente.	Online	Java		
Conferma Annulla Donazione	Conferma l'annullamento di una donazione associata ad una giocata o ad uno scontrino unico vincente.	Online	Java		
Verifica Ultima Donazione	Verifica quale sia l'ultima donazione effettuata e registrata dal sistema.	Online	Java		
Verifica Rimborsabilità	Verifica la rimborsabilità di una giocata o di uno scontrino unico.	Online	Java		
Conferma Rimborsabilità	Conferma il rimborso di una giocata o di uno scontrino unico.	Online	Java		
Blocco/Sblocco vincenti (LFD)	Blocca e Sblocca il pagamento o la prenotazione di pagamento delle giocate vincenti emesse da una certa ricevitoria in un certo lasso di tempo.	Online	Java		
Calcolo vincenti on-demand	Ristampa la prenotazione di pagamento di uno scontrino unico vincente, ovvero annulla la prenotazione precedentemente effettuata e ne conferma una nuova, ed è una evoluzione del servizio ristampaPrenotazione.	Online	Java		
Servizi per il Web					
Verifica vincita lotto, frequente, immediata	Servizio utilizzato per verificare se un ticket è vincente.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Verifica vincita scontrino unico frequente	Servizio utilizzato per verificare se un ticket scontrino Unico è vincente.	Online	Java	Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Verifica Prenotazione	Servizio utilizzato per verificare se un ticket è prenotato	Online	Java		
Inserisci prenotazione	Servizio utilizzato per effettuare una prenotazione.	Online	Java		
Annulla prenotazione	Servizio utilizzato per annullare una prenotazione.	Online	Java		
Blocco Scontrino	Servizio utilizzato per bloccare uno scontrino.	Online	Java		
Sblocco Scontrino	Servizio utilizzato per sbloccare uno scontrino.	Online	Java		
GMS	Servizio utilizzato per sbloccare uno scontrino				
Scheduler					
Gestione concorso 10eLotto	Questo timer è responsabile della gestione dei concorsi del Lotto. In particolare è il responsabile del caricamento del nuovo concorso corrente e della modifica dello stato del concorso in base agli eventi temporali	Online	Java - PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Servizi di Gestione Concorso					
scarico_orario	Servizio utilizzato per eseguire la creazione dell'archivio con lo scarico orario del concorso	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
creazione_file_hash	Servizio utilizzato per eseguire la creazione dell'hash delle giocate emesse	Online	Java		
creazione_file_contabile	Servizio utilizzato per eseguire la creazione del file che contiene le informazioni contabili	Online	Java		
creazione_verb_custodia	Servizio utilizzato per la creazione dell'archivio delle vincenti	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
creazione_verb_validaz	Servizio utilizzato per la creazione del verbale di validazione delle vincenti	Online	Java		
Determinazione Vincenti	Processo di Determinazione delle giocate vincenti	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
				Oracle Web Logic Server 10.3	
Procedure Emergenza					
finalizzaEmesse	Servizio utilizzato per creare l'archivio delle giocate emesse per un concorso e il relativo contabile	Online	PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
finalizzaVincenti	Servizio utilizzato per creare l'archivio delle giocate vincenti per un concorso e il relativo verbale	Online	PL/SQL		
GMSF					
Scheduler					
Gestione Raccolta	Questo timer è responsabile della gestione delle raccolte del 10eLotto Frequente. In particolare è il responsabile del caricamento della nuova raccolta corrente e della modifica dello stato della raccolta in base agli eventi temporali	Online	Java - PL/SQL	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Servizi					
Monitor Raccolte Frequenti	Servizio utilizzato per recuperare le informazioni sulle raccolte frequenti di un determinato giorno.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Raccolta Corrente	Servizio utilizzato per recuperare le informazioni sulla raccolta corrente.	Online	Java		
RMS					
Servizi recupero dati per stampe a terminale					
PostoLogon stampe	Permette ad un client del servizio di recuperare le configurazioni di gioco (es. limiti orari) previste all'atto dell'operazione	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Stampa donazioni annullate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle donazioni annullate	Online	Java		
Stampa notiziario	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa notiziario	Online	Java		

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Stampa prospetto contabile	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa del prospetto contabile	Online	Java		
Stampa ticket ristampati	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa dei ticket annulli	Online	Java		
Stampa vincenti pagate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle vincenti pagate	Online	Java		
Stampa vincenti prenotate	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa delle vincenti prenotate	Online	Java		
Stampa vincenti per concorso	Restituisce le informazioni necessarie alla produzione della stampa del vincenti per concorso	Online	Java		

Elaborazioni batch

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
EXPORT DVD	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIOCATE FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	KCP-X	KCP_EXPORT_DVD_FI.EXPORT_CONTABILE_LOTTO_DVD(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT RIEPILOGO FREQUENTI PER VALIDAZIONE DVD	KCP-X	DVD FREQUENTE	KCP_EXPORT_DVD_FI.EXPORT_EMESSE_DVD(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT EMESSE FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	DVD FREQUENTE	KCP_EXPORT_DVD_FI.EXPORT_EMESSE_DVD(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT RIEPILOGO FREQUENTI PER VALIDAZIONE DVD	GMSF	DVD FREQUENTE	KCP_EXPORT_DVD_FI.EXPORT_RIEPILOGO_DVD(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT GIOCATE VINCENTI FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	KCP-X	KCP_EXPORT_DVD_FI.EXPORT_VINCENTI_DVD(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
							Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT CONTABILE LOTTO PER DVD	KCP-X	DVD EMESSE LOTTO		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		EXPORT EMESSE LOTTO PER DVD	KCP-X	DVD EMESSE LOTTO		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		EXPORT FILE HASH PER DVD	KCP-X	WLT		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		EXPORT VERBALE LOTTO PER DVD	KCP-X	WLT		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		EXPORT GIOCATE VINCENTI LOTTO	KCP-X	DVD VINCENTI LOTTO		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		EXPORT VERBALI VINCENTI	KCP-X	WLT		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
		ESITO VALIDAZIONE	KCP-X	WLT		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
EXPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT CASSA 10eLOTTO	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	GIORNALIERA	EXPORT COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA DONAZIONI	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTATE (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT GRANDI VINCITE SCOTNRINO UNICO	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-X	MLT	EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
EXPORT EVL	GIORNALIERA	EXPORT EMESSE IMMEDIATE	KCP-X	EVL - DVD VIGILANZA	EXPORT_EVL.EXPORT_EMESSE_IMMEDIATE(0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
							10.3
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI IMMEDIATE NON PAGATE	KCP-X	EVL	EXPORT_EVL.EXPORT_IMMEDIATE_NP(0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
IMPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	IMPORT ANAGRAFICA PRENOTATE PER URP	MLT	KCP-X		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
RILETTURA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET EMESSI	KCPX	RIL_KCPX	KCP_RILETTURA.KCP_IMP_TICKET_EMESSI(YYYYMMDD, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET RISTAMPATI	KCPX	RIL_KCPX	KCP_RILETTURA.KCP_IMP_TICKET_RISTAMPATI(YYYYMMDD, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE SCONTRINO UNICO	KCPX	RIL_KCPX	KCP_RILETTURA.KCP_IMP_SCONTRINO_UNICO(YYYYMMDD, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	SVECCHIA TICKET EMESSI	RIL_KCPX	N/A	KCP_RILETTURA.CLEAR_PARTITIO N(11, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
FLUSSI LOL	GIORNALIERA	IMPORTO GIOCATE 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3	KCP_FLUSSI_LOL.import_giocate_lol('yyyymmdd_emesse_10elotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

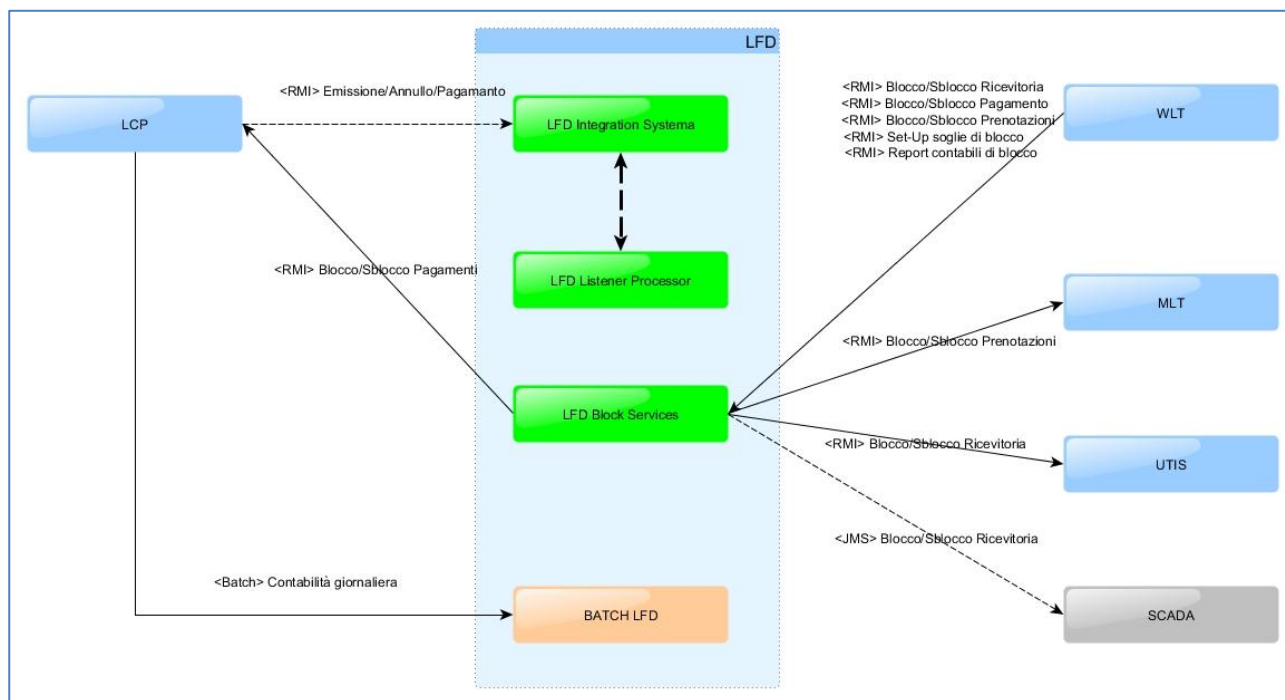
**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	GIORNALIERA	IMPORTO VINCENTI 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3	KCP_FLUSSI_LOL.import_vincenti_lol('yyyymmdd_vincenti_10elotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTO PAGATE 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3	KCP_FLUSSI_LOL.import_pagamenti_lol('yyyymmdd_pagamenti_10elotto_online.csv', 0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA EMESSE 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A	KCP_FLUSSI_LOL.quadratura_giocate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA VINCENTI 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A	KCP_FLUSSI_LOL.quadratura_vincenti_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURA PAGATE 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A	KCP_FLUSSI_LOL.quadratura_pagate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT GIOCATE LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI	KCP_FLUSSI_LOL.export_giocate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI	KCP_FLUSSI_LOL.export_vincenti_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI	KCP_FLUSSI_LOL.export_pagate_lol();	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA - SVECCHIA - SCONTRINO UNICO	KCP-X	STOR_KCP-X	STORICIZZA.COPIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE LOL	KCP-X	N/A	STORICIZZA.SVECCHIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA		KCP-X	STOR_KCP-X	STORICIZZA.COPIA_SCONTRINO_UNICO(-5, -5)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

4.4.2.3 LFD – Sistema di Monitoraggio

4.4.2.3.1 Architettura software



4.4.2.3.2 Elenco funzionalità

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
BlockService		Online	JAVA		
Servizi per il Web					
Aggiornamento Moltiplicatore Attuale	Aggiorna il moltiplicatore on-line per ogni ricevitoria.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Aggiornamento Moltiplicatore Statico	Aggiorna il moltiplicatore statico per ogni ricevitoria.	Online	Java		
Aggiornamento Plafond Attuale Ricevitoria	Aggiorna il plafond attuale per una data ricevitoria.	Online	Java		
Aggiornamento Plafond Ricevitoria	Aggiorna il plafond per una data ricevitoria.	Online	Java		
Blocco Emissione	Blocca l'emissione di giocate per una data ricevitoria.	Online	Java		
Blocco Prenotazioni	Blocca le giocate vincenti prenotate per una data ricevitoria.	Online	Java		
Blocco Vincenti	Blocca le giocate vincenti per una data ricevitoria.	Online	Java		
Ricerca Blocchi Sblocchi Emissioni	Ricerca la lista di blocchi/sblocchi emissioni per una data ricevitoria o per tutte le ricevitorie.	Online	Java		
Ricerca Blocchi Sblocchi Prenotazioni	Ricerca la lista di blocchi/sblocchi delle giocate vincenti prenotate per una data ricevitoria o per tutte le ricevitorie.	Online	Java		
Ricerca Blocchi Sblocchi Vincenti	Ricerca la lista di blocchi/sblocchi delle giocate vincenti per una data ricevitoria o per tutte le ricevitorie.	Online	Java		
Ricerca Contabile Periodico Ricevitoria	Ricerca il contabile periodico per una data ricevitoria.	Online	Java		
Ricerca Moltiplicatore Attuale	Ricerca il minimo ed il massimo moltiplicatore attuale.	Online	Java		
Ricerca Moltiplicatore Statico	Ricerca il minimo ed il massimo moltiplicatore statico.	Online	Java		
Ricerca Plafond Attuale Ricevitoria	Ricerca il plafond attuale per una data ricevitoria.	Online	Java		
Ricerca Plafond Ricevitoria	Ricerca il plafond per una data ricevitoria.	Online	Java		
Ricerca TopTen Contabili Periodici	Ricerca la top ten dei contabili periodici.	Online	Java		
Ricerca Visualizzazioni Rimozioni Alert Emissione	Ricerca la lista di visualizzazioni/rimozioni alert emissione per una data ricevitoria o per tutte le ricevitorie.	Online	Java		
Rimozione Alert Emissione	Rimuove l'alert in fase di emissione di giocate per una data ricevitoria.	Online	Java		
Sblocco Emissione	Sblocca l'emissione di giocate per una data ricevitoria.	Online	Java		
Sblocco Prenotazioni	Sblocca le giocate vincenti prenotate	Online	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	per una data ricevitoria.				
Sblocco Vincenti	Sblocca le giocate vincenti per una data ricevitoria.	Online	Java		
Visualizzazione Alert Emissione	Visualizza un alert in fase di emissione di giocate per una data ricevitoria.	Online	Java		
ListenerProcessor		Online	JAVA		
ListenerProcessorMDB	Servizio di messaggistica che riceve le comunicazioni contabili per l'aggiornamento delle base dati ed invia chiamate dispositive di blocco e sblocco alla piattaforma BlockService	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
IntegrationSystem		Online	JAVA		
Invia operazione contabile	Pubblica un messaggio contenente l'importo e il tipo di operazione contabile (EMISSIONE; PAGAMENTO) eseguita dalle componenti GTS e WPMS dei sistemi LCP, KCP	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	

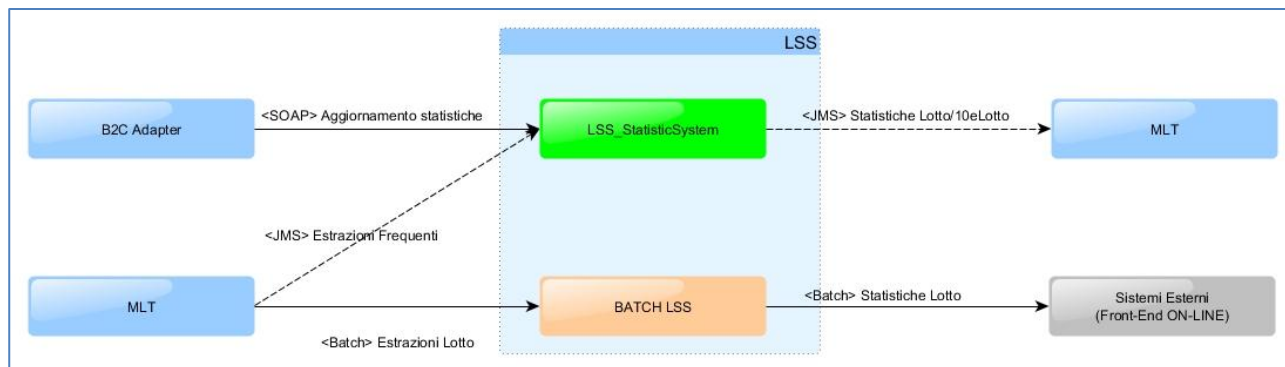
Elaborazioni batch

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
ANAGRAFICHE	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA PUNTI VENDITA	UTIS	LFD	LFD_ANAGRAFICHE.loadRicevit orie('lSr01a')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
IMPORT SETTIMANALE	SETTIMANALE	IMPORTAZIONE POSIZIONI A CREDITO DA EC RICEVITORIE	MLT	LFD	LFD_IMPORT_SETTIMANALE.i mport_posizioni_credito(fileName, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
	GIORNALIERA	INVIO MAIL ISPETTORATI DI COMPETENZA/BU	LFD	N/A	INVIA_MAIL(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	SETTIMANALE	INVIO MAIL SETTIMANALE DI SBLOCCO	LFD	N/A	INVIA_MAIL_SETTIMANALE(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ALLINEAMENTO MONITORAGGIO	LFD	N/A	ALLINEA_MONITORAGGIO(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORT ABILITAZIONI LOTTO	LFD	N/A	IMPORT_ABIL_LOTTO ('Isr01a')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	MONITORAGGI RICEVITORIE BLOCCATE	LFD	N/A	MONITOR_ABIL_LOTTO(5)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

4.4.2.4 LSS – Sistema di statistiche

4.4.2.4.1 Architettura software



4.4.2.4.2 Elenco funzionalità

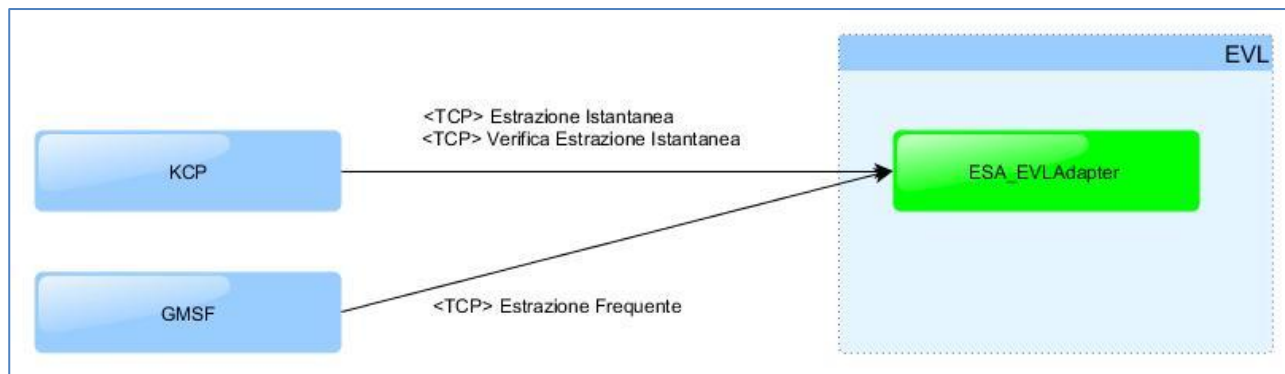
Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
LSS_StatisticsSystem					
Statistiche frequenti					
Publicazione Statistiche Frequenti	Servizio di pubblicazione delle statistiche dei numeri frequenti prodotti	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Statistiche Frequenti Ambi	Servizio per il calcolo e la pubblicazione delle statistiche degli ambi delle estrazioni frequenti.	Online	Java		
Statistiche Frequenti	Servizio per il calcolo e la pubblicazione delle statistiche delle estrazioni frequenti.	Online	Java		
Statistiche Frequenti Numero Speciale	Servizio per il calcolo e la pubblicazione delle statistiche dei Numeri Speciali delle estrazioni frequenti.	Online	Java		
Servizi per il web					
Numeri Ritardatari	Servizio per richiamare i numeri Ritardatari	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Numeri Ritardatari Assoluti	Servizio per richiamare i numeri ritardatari assoluti	Online	Java		
Numeri Frequenti	Servizio per richiamare la Statistica dei numeri Frequenti	Online	Java		
Numeri Spia	Servizio per richiamare le statistiche Spia	Online	Java		
Totale Vincita	Servizio per richiamare le statistiche di Totale Vincita	Online	Java		

Elaborazioni batch

Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
STATISTICHE	GIORNALIERA	IMPORT ESTRAZIONE LOTTO	MLT	LSS	LSS_STATISTICHE.import_estrazione_lotto (YYYYMMDD, lee01a.portale.YYYYMMDD, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	CALCOLO RITARDI FREQUENZE	LSS	N/A	LSS_STATISTICHE.calcolo_ritardi_frequenze (0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	CALCOLO NUMERI SPIA	LSS	N/A	LSS_STATISTICHE.calcolo_numeri_schia (0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
STATISTICHE PORTALE	CONCORSO	NUMERI FREQUENTI	LSS	N/A	LSS_PORTALE_SETUP.setup_frequenze (0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	NUMERI RITARDATARI	LSS	N/A	LSS_PORTALE_SETUP.setup_ritardi (0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	90 NUMERI	LSS	N/A	LSS_PORTALE_SETUP.setup_tabellone90 (0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

4.4.2.5 EVL – Sistema estrattore

4.4.2.5.1 Architettura software



4.4.2.5.2 Elenco funzionalità

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
ESA_EVLAdapter					
Generazione Estrazione Istantanea	Generazione della ventina (inclusa la posizione del numero oro) abbinata ad una estrazione nella modalità Immediata	Online	C	Linux	
Generazione Estrazione Frequente	Generazione della ventina (inclusa la posizione del numero oro) abbinata ad una estrazione nella modalità Frequente	Online	C	Linux	
Verifica Estrazione Istantanea	Verifica estrazione modalità Immediata	Online	C	Linux	

4.4.2.6 MLT – Master Lotto

4.4.2.6.1 Architettura software

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni



4.4.2.6.2 Elenco funzionalità

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
MLT_GMS					
Chiusura gioco lotto	Servizio utilizzato per chiudere il concorso lotto e autorizzare l'estrazione alle sale estrazionali	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Verifica numeri lotto estratti	Servizio per il recupero dei numeri estratti per un dato concorso lotto	Online	Java		
Numeri dieci e lotto	Servizio per il recupero dei numeri estratti per un dato concorso 10eLotto Lotto	Online	Java		
MLT_WPMS					
Servizi Web per il TAB Lotto					
AccettaPrevisioneVN	Accetta la Previsione in caso di Vincite Numerose.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
AggiornaAutorizFlussiPagamento	Aggiorna (ovvero annulla) l'autorizzazione per i flussi di pagamento la cui chiave è fornita in ingresso.	Online	Java		
AggiornaValidazFlussiPagamento	Aggiorna (ovvero annulla) la validazione per i flussi di pagamento la cui chiave è fornita in ingresso.	Online	Java		
AnnullaPrenotazione10Lotto	Annulla la Prenotazione esistente per una giocata vincente del 10eLotto.	Online	Java		
AnnullaPrenotazioneLotto	Annulla la Prenotazione esistente per una giocata vincente del Lotto.	Online	Java		
AutorizzaFlussiPagamento	Autorizza i flussi di pagamento la cui chiave è fornita in ingresso.	Online	Java		
BloccoPrenotazioni	Effettua il blocco dell'invio delle prenotazioni già effettuate (in corso di lavorazione)	Online	Java		
BloccoScontrinoLotto	Effettua il blocco di uno scontrino per il gioco Lotto	Online	Java		
ComunicaPrevisioneVN	Comunica la Previsione ai Terminali in caso di Vincite Numerose.	Online	Java		
ConfermaPrenotazioneLotto	Registra i dati della Prenotazione relativi ad una Giocata Vincente del Lotto effettuata da URP per il gioco del Lotto.	Online	Java		
ConfermaPrenotazioneProtocollo	Conferma la prenotazione per tutti gli scontrini forniti in input per un determinato protocollo.	Online	Java		
ConfermaPrenotazioneScarti	Conferma le modifiche effettuate ad una prenotazione scartata da Banca.	Online	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
ConfermaValidazFlussiPagamento	Conferma la validazione per i flussi di pagamento la cui chiave è fornita in ingresso.	Online	Java		
CreaPrevisioneEC	Crea la Previsione di pagamento su base Estratto Conto in caso di Vincite Numerose.	Online	Java		
CreaPrevisioneVinc	Crea la Previsione di pagamento su base Vincenti in caso di Vincite Numerose.	Online	Java		
EliminaAltreEntrateSpot	Elimina un record nella tabella MLT_ALTRE_ENTRATE relativo alle Altre Entrate Spot.	Online	Java		
InserisciAltreEntrateSpot	Inserisce un record nella tabella MLT_ALTRE_ENTRATE relativo alle Altre Entrate Spot.	Online	Java		
InviaPrevisioneBancaVN	Invia la Previsione alla Banca in caso di Vincite Numerose.	Online	Java		
ModificaPrenotazione10Lotto	Modifica i dati della Prenotazione relativi ad una Giocata Vincente del 10eLotto effettuata da URP per il gioco del 10eLotto.	Online	Java		
ModificaPrenotazioneLotto	Modifica i dati della Prenotazione relativi ad una Giocata Vincente del Lotto effettuata da URP per il gioco del Lotto.	Online	Java		
RicercaAltreEntrateSpot	Ricerca i dati relativi all'estratto conto della ricevitoria in input in caso di Altre Entrate Spot.	Online	Java		
RicercaFlussiPagamento	Ricerca i flussi di pagamento accorpati per tipologia di vincita.	Online	Java		
RicercaPrenotazioniAcquisite	Ricerca le prenotazioni acquisite rispondenti ai filtri di ingresso.	Online	Java		
RicercaPrevisioniVN	ricerca Previsioni Vincite Numerose	Online	Java		
RicercaScontriniBloccati	Ricerca lo storico di tutti gli scontrini bloccati rispondenti ai filtri di ingresso.	Online	Java		
SbloccoPrenotazioni	Rimuove un record dalla tabella	Online	Java		
SbloccoScontrinoLotto	Effettua lo sblocco di uno scontrino per il gioco Lotto	Online	Java		
VerificaAnagraficaProtocollo	Verifica i dati Anagrafici del Vincitore inviati per effettuare la prenotazione per un determinato Protocollo.	Online	Java		
VerificaPrenotazione10Lotto	Ottiene i dati della giocata vincente e l'eventuale relativa prenotazione effettuata da URP/Ricevitoria per il gioco del 10eLotto	Online	Java		
VerificaPrenotazioneImport	Ottiene gli eventuali dati anagrafici della Prenotazione IMPORT	Online	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	registrati da OPUS / Banca.				
VerificaPrenotazioneLotto	Ottiene i dati della giocata vincente e l'eventuale relativa prenotazione effettuata da URP/Ricevitoria per il gioco del Lotto	Online	Java		
VerificaPrenotazioneProtocollo	Ottiene gli eventuali dati anagrafici della Prenotazione IMPORT registrati da OPUS a partire dal Numero di Protocollo I dati sono necessari per precompilare l'anagrafica del Vincitore nel form di inserimento prenotazione per numero di protocollo.	Online	Java		
VerificaPrenotazioneScarti	Restituisce i dati anagrafici della prenotazione a partire da un numero di scontrino per il quale esiste uno scarto da Banca.	Online	Java		
VisualizzaNumVinciteScontrino	Ottiene i pronostici e il numero delle vincite della giocata del Lotto.	Online	Java		
Servizi Web per il TAB 10eLotto					
Verifica ticket vincente	Servizio utilizzato per verificare se un ticket è vincente.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Recupera ticket vincente	Recupera la vincita di una giocata o di uno scontrino emesso.	Online	Java		
Verifica prenotazione	Effettua la verifica di vincita di una giocata o di uno scontrino emesso.	Online	Java		
Conferma prenotazione	Conferma la prenotazione di pagamento di una giocata vincente.	Online	Java		
Annulla prenotazione	Annulla la prenotazione di un ticket vincente	Online	Java		
Blocca scontrino	Servizio utilizzato per bloccare uno scontrino.	Online	Java		
Sblocca scontrino	Servizio utilizzato per sbloccare uno scontrino.	Online	Java		
Recupera prenotazioni acquisite	Recupera le informazioni di prenotazioni di un ticket vincente e già prenotato	Online	Java		
Ricerca scontrini bloccati	Effettua la ricerca per data o per ricevitoria di scontrini bloccati	Online	Java		
Recupera pagamento scontrino unico	Recupera le informazioni di pagamento di un ticket vincente e già pagato	Online	Java		
MLT_Aggregator					
Registrazione eventi concorso lotto	Servizio utilizzato da LCP_GMS e KCP_GMS per comunicare il cambio di stato del proprio concorso.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Publicazione eventi unici concorso lotto	Servizio di aggregazione dei singoli eventi di cambio concorso e pubblicazione dello stesso.	Online	Java	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
MLT_Dashboard					
Publicazione dati raccolta frequente	Pubblica su un sistema di messaggistica i dati della raccolta frequente aperta	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	

Elaborazioni batch

BATCH_IMPORT / EXPORT							
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
IMPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_kgp('jcs02a_det_kcp1_yyyymmdd', 'jcs02a_quad_kcp1_yyyymmdd', 'KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_kgp('jcs02a_det_kcp2_yyyymmdd', 'jcs02a_quad_kcp2_yyyymmdd', 'KCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_kgp('jcs02a_det_kcp3_yyyymmdd', 'jcs02a_quad_kcp3_yyyymmdd', 'KCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_lotto(yyyymmdd_lcp1_cassa_g, 'LCP1', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_lotto(yyyy mmdd_lcp2_cassa_g, 'LCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_lotto(yyyy mmdd_lcp3_cassa_g, 'LCP3', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_kgp('jcs09a_det_kcp1_yyyymmdd', 'jcs09a_quad_kcp1_yyyymmdd', 'KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_kgp('jcs09a_det_kcp2_yyyymmdd', 'jcs09a_quad_kcp2_yyyymmdd', 'KCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_kgp('jcs09a_det_kcp3_yyyymmdd', 'jcs09a_quad_kcp3_yyyymmdd', 'KCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_lotto (yyymmdd_lcp1_competenza_g, 'LCP1', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_lotto (yyymmdd_lcp2_competenza_g, 'LCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_competenza_lotto (yyymmdd_lcp2_competenza_g, 'LCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_ kgp('jci02a_det_kcp1_yyyymmdd', 'jci02a_quad_kcp1_yyyymmdd', 'KCP1', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_ kgp('jci02a_det_kcp2_yyyymmdd', 'jci02a_quad_kcp2_yyyymmdd', 'KCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_ kgp('jci02a_det_kcp3_yyyymmdd', 'jci02a_quad_kcp3_yyyymmdd', 'KCP3', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_l otto(yyyymmdd_lcp1_cassa_donazioni_ g, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_l otto(yyyymmdd_lcp2_cassa_donazioni_ g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_cassa_donazioni_l otto(yyyymmdd_lcp2_cassa_donazioni_ g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_kgp('jyp0 1a_det_kcp1_yyyyMMdd', 'jyp01a_quad_kcp1_yyyyMMdd', 'KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_kgp('jyp0 1a_det_kcp2_yyyyMMdd', 'jyp01a_quad_kcp2_yyyyMMdd', 'KCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_kgp('jyp0 1a_det_kcp3_yyyyMMdd', 'jyp01a_quad_kcp3_yyyyMMdd', 'KCP3', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_lotto(yyyy mmdd_lcp1_pagate_g, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_lotto(yyyy mmdd_lcp2_pagate_g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_pagate_lotto(yyyy mmdd_lcp2_pagate_g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp('jp a01a_det_kcp1_yyyyMMdd', 'jpa01a_quad_kcp1_yyyyMMdd', 'KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp('jp a01a_det_kcp2_yyyyMMdd', 'jpa01a_quad_kcp2_yyyyMMdd', 'KCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp('jp a01a_det_kcp3_yyyyMMdd', 'jpa01a_quad_kcp3_yyyyMMdd', 'KCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto(y yyymmdd_lcp1_prenotate_g, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto(y yyymmdd_lcp2_prenotate_g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto(y yyymmdd_lcp2_prenotate_g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto_s u(yyyyymmdd_lcp1_prenotate_su_g, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto_s u(yyyymmdd_lcp2_prenotate_su_g, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_lotto_s u(yyyymmdd_lcp3_prenotate_su_g, 'LCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp('jyv0 1a_det_kcp1_yyyymmdd','jyv01a_quad _kcp1_yyyymmdd', 'KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp('jyv0 1a_det_kcp2_yyyymmdd','jyv01a_quad _kcp2_yyyymmdd', 'KCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp('jyv0 1a_det_kcp3_yyyymmdd','jyv01a_quad _kcp3_yyyymmdd', 'KCP3', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_bloccate_ricevitor ia(yyyymmdd_lcp1_bloccate_ricev_g, 'LCP1', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_bloccate_ricevitor ia(yyyymmdd_lcp2_bloccate_ricev_g, 'LCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_bloccate_ricevitor ia(yyyymmdd_lcp2_bloccate_ricev_g, 'LCP2', 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp_sc_unico('jyv01a_su_det_kcp1_YYYYMMDD','jyv01a_su_quad_kcp1_YYYYMMDD','KCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp_sc_unico('jyv01a_su_det_kcp2_YYYYMMDD','jyv01a_su_quad_kcp2_YYYYMMDD','KCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_kgp_sc_unico('jyv01a_su_det_kcp3_YYYYMMDD','jyv01a_su_quad_kcp3_YYYYMMDD','KCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_gv_kgp_sc_unico('jyv01a_su_gv_det_kcp1_YYYYMMDD','jyv01a_su_gv_quad_kcp1_YYYYMMDD','KCP1',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_gv_kgp_sc_unico('jyv01a_su_gv_det_kcp2_YYYYMMDD','jyv01a_su_gv_quad_kcp2_YYYYMMDD','KCP2',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_gv_kgp_sc_unico('jyv01a_su_gv_det_kcp3_YYYYMMDD','jyv01a_su_gv_quad_kcp3_YYYYMMDD','KCP3',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp_sc_unico('jpa01a_su_det_kcp1_YYYYMMDD','jpa01a_su_quad_kcp1_YYYYMMDD','KCP1',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp_sc_unico('jpa01a_su_det_kcp2_YYYYMMDD','jpa01a_su_quad_kcp2_YYYYMMDD','KCP2',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
GIORN ALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT	MLT_IMPORT.import_prenotate_kgp_sc_unico('jpa01a_su_det_kcp3_YYYYMMDD','jpa01a_su_quad_kcp3_YYYYMMDD','KCP3',0);	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

IMPORT CONCO RSO	GIORN ALIERA	QUADRATURA KCP	MLT	N/A	MLT_IMPORT.quadratura_kgp(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto(yyy ymmdd_lcp1_vincenti_c, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto(yyy ymmdd_lcp2_vincenti_c, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto(yyy ymmdd_lcp2_vincenti_c, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_su(yyyyymmdd_lcp1_vincenti_su_c, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_su(yyyyymmdd_lcp2_vincenti_su_c, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_su(yyyyymmdd_lcp3_vincenti_su_c, 'LCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP1	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_x_ sorte(yyyyymmdd_lcp1_vincenti_x_sorte _c, 'LCP1',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP2	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_x_ sorte(yyyyymmdd_lcp2_vincenti_x_sorte _c, 'LCP2',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP3	MLT	MLT_IMPORT.import_vincenti_lotto_x_ sorte(yyyyymmdd_lcp3_vincenti_x_sorte _c, 'LCP3',0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

							Web Logic Server 10.3
EXPORT CONCORSO	CONCORSO	EXPORT NUMERI ESTRATTI	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_CONCORSO.export_estrazioni_lotto_dwh(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT GRANDI VINCITE 10ELOTTO	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_CONCORSO.export_grandi_vincite_10elotto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT GRANDI VINCITE LOL	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_CONCORSO.export_grandi_vincite_lol(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO SOGEI	MLT	SOGEI	MLT_EXPORT_CONCORSO.export_vincite_lotto_sogei(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
EXPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT LCS02A EXTRANET (POSIZIONALE)	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT GRANDI VINCITE BANCA	MLT	BANCA	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CALENDARIO	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CONCORSO CORRENTE	MLT	EXTRANET VERBALE VINCENTI	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI IMPORT PER KGP	MLT	KCP	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI PER KPI (OPUS, BANCA)	MLT	BANCA	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT ABI-CAB PER EXTRANET	MLT	EXTRANET	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT DONAZIONI	MLT	MLT	MLT_EXPORT_GIORNALIERA	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
EXPORT SETTIMANALE	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE LOTTO	MLT	CONTO GIUDIZIALE	MLT_EXPORT_SETTIMANALE.export_conto_giudiz_lotto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE 10eLOTTO	MLT	CONTO GIUDIZIALE	MLT_EXPORT_SETTIMANALE.export_conto_giudiz_10elotto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE LOTTO ON-LINE	MLT	CONTO GIUDIZIALE	MLT_EXPORT_SETTIMANALE.export_conto_giudiz_lol(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE 10eLOTTO ON-LINE	MLT	CONTO GIUDIZIALE	MLT_EXPORT_SETTIMANALE.export_conto_giudiz_10elol(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	SETTIMANALE	EXPORT PAGATE/PRENOTATE LOTTO SOGEI	MLT	SOGEI	MLT_EXPORT_SETTIMANALE.export_pagate_lotto_sett_stor(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
BATCH_Vincite Numerose							
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

VINCITE NUMEROSE	GIORNALIERA	RICEZIONE VINCITE NUMEROSE DA BANCA	BANCA	MLT	VINCITE_NUMEROSE.acquisizione_altre_entrare(yyymmdd_vincite_nuero_g.dat, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
BATCH_Rendicontazione							
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
RENDICONTAZIONE	GIORNALIERA	INIT_RENDICONTAZIONE	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.INIT_RENDICONTAZIONE()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	CONSOLIDA_PRENOTAZIONI	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.CONSOLIDA_PRENOTAZIONI()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	INIT_MONITOR_FLUSSI	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.INIT_MONITOR_FLUSSI()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	INVIO_FLUSSI_PAGAMENTO	MLT	BANCA	RENDICONTAZIONE.INVIO_FLUSSI_PAGAMENTO()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE DEI RITORNI DA BANCA	BANCA	MLT	RENDICONTAZIONE.ACQUISIZIONE_RITORNI_DA_BANCA('BANCA')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE DEI RITORNI DA BANCA (posta)	BANCA	MLT	RENDICONTAZIONE.ACQUISIZIONE_RITORNI_DA_BANCA('POSTA')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ELABORAZIONE RITORNI DA BANCA	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.ELABORA_RITORNI_DA_BANCA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del
D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni**

	GIORNALIERA	PAGAMENTI AUTOMATIZZATI	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.PAGAMENTI_AUTOMATIZZATI()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	QUADRATURE	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.PAG_QUADRATURE()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	SCARTI PER URP	MLT	URP	RENDICONTAZIONE.SCARTI_PRENOTAZIONI_SERVER()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	SCARTI PER MAIL URP	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.SCARTI_PAGA_EMAIL_URP()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	AGGIORNAMENTO ANAGRAFICA PRENOTAZIONI	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.AGG_PRENOTAZIONE_IMPORT()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	PRODUZIONE FLUSSI DI PAGAMENTO	MLT	URP	RENDICONTAZIONE.INVIO_FLUSSI_PRE_URP_SERVER()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE ANAG PRENOTAZIONI URP	MLT	N/A	RENDICONTAZIONE.ACQUISIZIONE_PRENOTA_DA_URP()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE ANAG PRENOTAZIONI DA BANCA	BANCA	MLT	RENDICONTAZIONE.ACQUISIZIONE_PRENOTA_DA_BANCA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	VARIAZIONE SCARTI LAVORATI DA URP	MLT	BANCA	RENDICONTAZIONE.INVIO_FLUSSI_PAGAMENTO_COR_URP()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

	GIORNALIERA	INVIO FLUSSI A SERVER (Ibutxx)	MTL	SOGEI		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
				URP		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
				SOGEI		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT_PAYREQ	MLT	Commissione Lotto Online	RENDICONTAZIONE.EXPORT_PAYREQ(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORT_PAYOUT	MLT	Commissione Lotto Online	RENDICONTAZIONE.IMPORT_PAYOUT(PAY_OUT_yyyymmdd, 0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT_PAGATE_LOL	MLT	Commissione Lotto Online	RENDICONTAZIONE.EXPORT_PAGATE_LOL(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	BATCH_LOTTO A						
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime

LOTTO A - SANNIT E	CONCO RSO	PRODUZIONE SANNITE	MLT	SCADA	SANNITE.main_sannite(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	EXPORT SANNITE PER EXTRANET	MLT	EXTRANET	SANNITE.export_sannite_extranet(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	CONCO RSO	EXPORT SANNITE PER SOGEI	MLT	SOGEI	SANNITE.export_sannite_sogei(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
BATCH_ESTRATTO CONTO							
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinataro	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
ESTRATTO CONTO	SETTIMANALE	PRODUZIONE ESTRATTO CONTO	MLT	SCADA	ESTRATTO_CONTO.main_estratto_conto(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

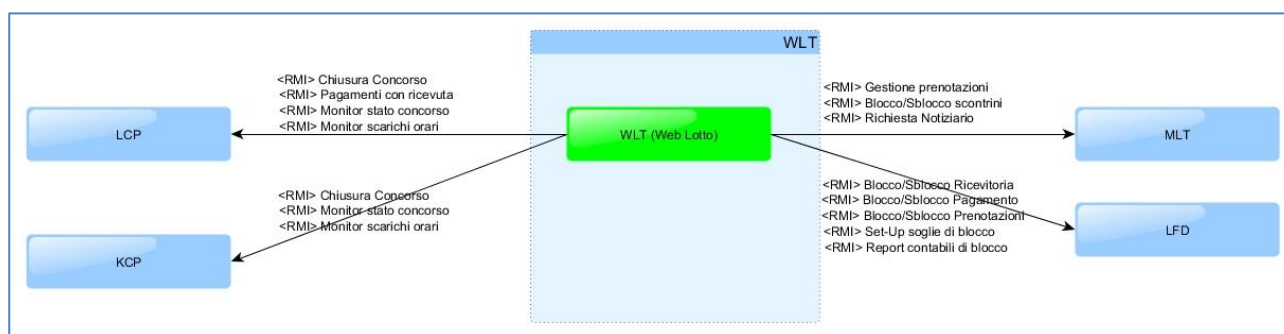
ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

	SETTIMANALE		MLT	EXTRANET		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	MENSILE	PRODUZIONE ESTRATTO CONTO DONAZIONI	MLT	SCADA		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Batch Accessorie							
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	Procedura	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA	MLT	STOR_MLT	STOR_MLT.STORICIZZAZIONE.COPIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE SVECCHIA	MLT	N/A	MLT.STORICIZZAZIONE.SVECCHIA()	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
ANAGRAFICHE	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE NUOVE RICEVITORIE	UTIS	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.loadNuoveRicevitorie('yyyymmdd_nuove_ricevitorie')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA ABICAB DA BANCA	BANCA	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.import_abi_cab('yyMMdd_anag_abi_cab')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA PUNTI VENDITA	UTIS	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.loadRicevitorie('lscr01a')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA RID	UTIS	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.loadRIDBancari('lscr01a')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANGRAFICA IBAN	UTIS	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.loadIBANRicevitorie('LCR04A')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE RICEVITORIE CEDUTE	UTIS	MLT	MLT_ANAGRAFICHE.loadRicevitorieCedute('YYYYMMDD_ricevitorie_cedute.csv')	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
PROSPETTO GIORNALIERO E DONAZIONI	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIORNALIERA	MLT	SCADA	ESTRATTO_CONTO.export_cassa_giornaliera(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIORNALIERA	MLT	SCADA	ESTRATTO_CONTO_DONAZIONI.export_cassa_donazioni(0)	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

4.4.2.7 WLT – Web Lotto

4.4.2.7.1 Architettura software



4.4.2.7.2 Elenco funzionalità

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
WLT (Web Lotto)					
Gestione Gioco Lotto					
Stampa prospetto giocate emesse	Prospetto Lotto delle giocate emesse per concorso divise tra cassa e competenza	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Stampa file hash giocate emesse	Prospetto Lotto degli hashcode delle giocate emesse e dei file contabili	Online	Java/Javascript		
Chiusura gioco Lotto	Funzione di chiusura concorso - Cambia lo stato del concorso in Estrazione Autorizzata	Online	Java/Javascript		
Riacquisizione esito validazione	Funzione di verifica file esito validazione - Cambia lo stato del concorso in Pagabile	Online	Java/Javascript		
Recovery -> Stampa prospetto giocate emesse	Prospetto Lotto delle giocate emesse per concorso divise tra cassa e competenza partendo da valori ricalcolati	Online	Java/Javascript		
Gestione Gioco 10eLotto					
Ricerca e Validazione Raccolte Frequenti 10eLotto	Funzione di ricerca e validazione, ad uso della commissione ADM, secondo le modalità e processi previsti da concessione	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Monitor					
Monitor chiusura gioco	Verifica lo stato del concorso Lotto se Aperto o Chiuso	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Monitor autorizzazione ad estrarre	Verifica che tutte le sale estrazionali abbiano dato l'ok ad estrarre i numeri	Online	Java/Javascript		
Monitor numeri estratti	Verifica tutti i numeri estratti del concorso del Lotto e del 10eLotto	Online	Java/Javascript		
Monitor stato concorso	Verifica lo stato del concorso Lotto	Online	Java/Javascript		
Monitor scarichi orari	Verifica le quadrature di tutti gli scarichi orari delle giocate del Lotto attuali e future per il concorso selezionato	Online	Java/Javascript		
Monitor quadrature giornaliere	Verifica le quadrature giornaliere delle giocate del Lotto attuali e future per il concorso selezionato	Online	Java/Javascript		
Monitor quadrature donazioni	Verifica le quadrature giornaliere delle giocate del Lotto con donazioni per il concorso selezionato	Online	Java/Javascript		
Ufficio premi					
Visualizzazione vincenti	Visualizzazione dei dati relativi ad una giocata vincente Lotto/10eLotto	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
				Oracle Web Logic Server 10.3	
Ufficio premi -> Inserimento prenotazioni					
Acquisizione prenotazione	Inserimento di una prenotazione da parte del Prizes Office di una giocata Lotto vincente	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Stampa prenotazione	Prospetto delle prenotazioni di giocate vincenti Lotto acquisite dal Prizes Office	Online	Java/Javascript		
Prenotazione tramite protocollo	Inserimento di una prenotazione da parte del Prizes Office di una serie di giocate Lotto vincenti identificate da protocollo	Online	Java/Javascript		
Gestione Scarti	Gestione delle giocate vincenti prenotate Lotto/10eLotto scartate da non inviare in banca	Online	Java/Javascript		
Ufficio premi -> Gestione Blocco Sblocco					
Blocco Scontrino	Funzione di blocco di una giocata vincente Lotto - la giocata diventa non pagabile/prenotabile	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Sblocco Scontrino	Funzione di sblocco di una giocata vincente Lotto bloccata - la giocata torna ad essere pagabile/prenotabile	Online	Java/Javascript		
Stampa Scontrini bloccati	Prospetto di tutte le operazioni di blocco/sblocco effettuate dal Prizes Office	Online	Java/Javascript		
Ufficio premi -> Validazione flussi di pagamento					
Visualizzazione flussi di pagamento	Prospetto di tutte le prenotazioni effettuate dal Prizes Office	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Validazione flussi di pagamento	Funzione di validazione di una serie di prenotazioni effettuate dal Prizes Office	Online	Java/Javascript		
Aggiornamento flussi di pagamento	Funzione di storno validazione di una serie di prenotazioni effettuate dal Prizes Office	Online	Java/Javascript		
Stampa flussi da validare	Prospetto di tutte le prenotazioni effettuate dal Prizes Office che risultano validabili e/o validate	Online	Java/Javascript		
Ufficio premi -> Autorizzazione flussi di pagamento					
Visualizzazione flussi di pagamento	Prospetto di tutti i flussi validati dal Prizes Office	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g	
Autorizzazione flussi di pagamento	Funzione di autorizzazione all'invio in banca di una serie di flussi validati dal Prizes Office	Online	Java/Javascript		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Aggiornamento flussi autorizzati	Funzione di storno autorizzazione all'invio in banca di una serie di flussi validati dal Prizes Office	Online	Java/Javascript	RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Stampa flussi da autorizzare	Prospetto di tutti i flussi che risultano autorizzati e/o da autorizzare	Online	Java/Javascript		
Altre entrate					
Altre entrate spot	Funzione che consente l'inserimento di un importo alla voce Altre Entrate dell'estratto conto di ricevitoria	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Altre entrate -> Vincite Numerose					
Abilita pagamenti con ricevuta	Funzione che abilita il terminale a stampare una ricevuta di pagamento in caso di vincite numerose	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Creazione previsione	Funzione che crea una previsione relativa a quanto una ricevitoria sarà impattata dal pagamento delle vincite numerose	Online	Java/Javascript		
Stampa previsione	Prospetto delle previsioni create	Online	Java/Javascript		
Accettazione previsione	Funzione che permettere di scegliere se accettare una previsione su base Estratto Conto o una su base Vincenti	Online	Java/Javascript		
Comunicazione ai terminali	Funzione che permette di inviare ai terminali delle singole ricevitorie i dati relativi alla previsione accettata	Online	Java/Javascript		
Invio alla banca	Funzione che invia in banca le informazioni relative agli importi che saranno bonificati ai ricevitori impattati	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV					
Monitoraggio PDV -> Emissioni					
Blocco	Funzione che permette di bloccare manualmente l'emissione delle giocate di una determinata ricevitoria	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Sblocco	Funzione che permette di sbloccare manualmente l'emissione delle giocate di una determinata ricevitoria	Online	Java/Javascript		
Visualizza Blocco/Sblocco	Prospetto di tutte le operazioni di blocco/sblocco emissioni effettuate	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV -> Vincenti					
Blocco	Funzione che permette di bloccare manualmente il pagamento di determinate giocate vincenti di una ricevitoria	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X	

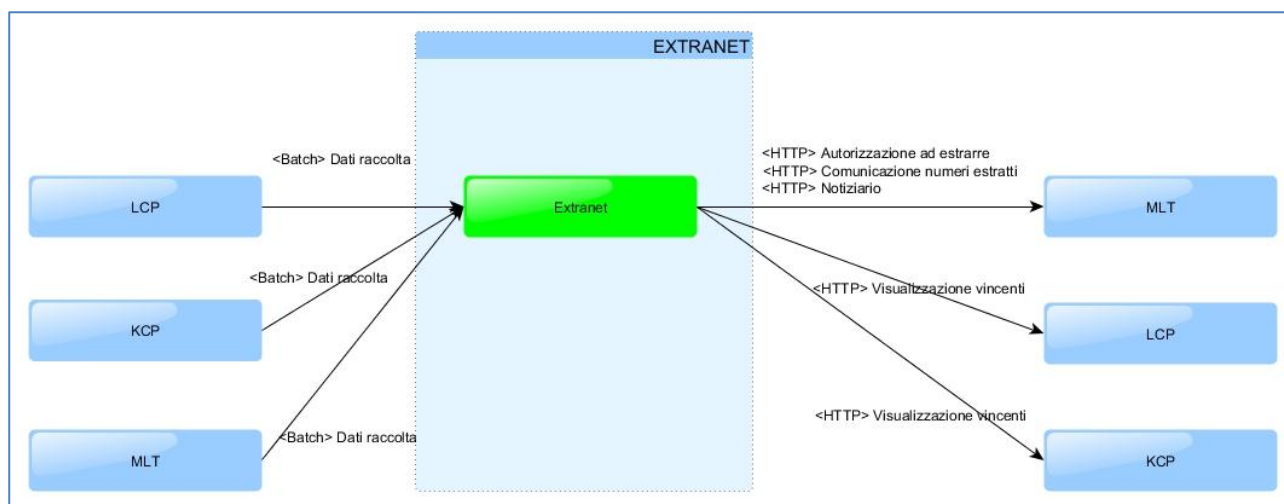
ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

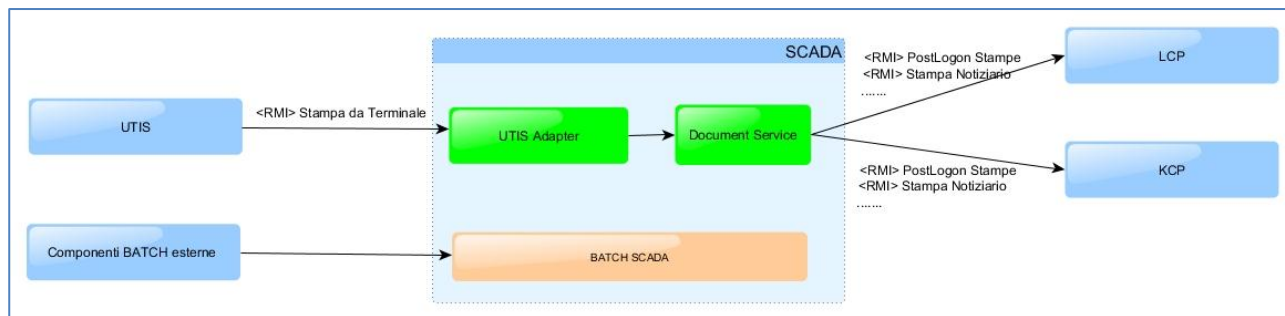
Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Sblocco	Funzione che permette di sbloccare manualmente il pagamento di determinate giocate vincenti di una ricevitoria	Online	Java/Javascript	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Visualizza Blocco/Sblocco	Prospetto di tutte le operazioni di blocco/sblocco vincenti effettuate	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV -> Prenotazioni					
Blocco	Funzione che permette di bloccare manualmente determinate prenotazioni di una ricevitoria	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Sblocco	Funzione che permette di sbloccare manualmente determinate prenotazioni di una ricevitoria	Online	Java/Javascript		
Visualizza Blocco/Sblocco	Prospetto di tutte le operazioni di blocco/sblocco prenotazioni effettuate	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV -> Aggiornamento plafond pdv					
Plafond statico	Funzione che permette di variare la fidejussione e il moltiplicatore del plafond statico di una ricevitoria	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Plafond on-line	Funzione che permette di variare la fidejussione e il moltiplicatore del plafond on-line di una ricevitoria	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV -> Aggiornamento moltiplicatore					
Moltiplicatore statico	Funzione che permette di variare il moltiplicatore del plafond statico di tutte le ricevitorie	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Moltiplicatore on-line	Funzione che permette di variare il moltiplicatore del plafond on-line di tutte le ricevitorie	Online	Java/Javascript		
Monitoraggio PDV -> Visualizzazione contabile periodico					
Ricevitoria	Prospetto del contabile di ricevitoria per settimana	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server	
Top-Ten	Prospetto delle 10 ricevitorie più vicine alla soglia di allarme o soglia di blocco	Online	Java/Javascript		

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
				10.3	
Configurazione di sistema -> Variazioni ISTAT					
Visualizzazione scaglioni Lotto A	Prospetto degli scaglioni Lotto A configurati divisi tra valori base, presenti e futuri	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Aggiornamento indice ISTAT	Funzione che consente di variare l'indice Istat a partire da una determinata data	Online	Java/Javascript		

4.4.3 PIATTAFORMA DI INTERFACCIA ADM E SERVIZI VERSO I PDV

4.4.3.1.1 Architettura software





4.4.3.1.2 Elenco funzionalità

EXTRANET

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Extranet					
Anagrafica					
Gestione Ferie	Gestione ferie e sostituzioni di ricevitorie	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Consultazione Provvedimenti e Stato Ricevitorie	Visualizzazione dei provvedimenti e dello stato di abilitazione al gioco del lotto per ricevitoria				
Pagamenti					
Visualizzazioni Vincenti	Visualizzazione dati giocate vincenti Lotto/10eLotto	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Riepilogo Pagamenti	Visualizzazione riepilogo pagamenti per ricevitoria per periodo				
Contabilità					
Estratto Conto	Visualizzazione estratto conto (analitico o sintetico) per ricevitoria (o totale per centro di zona) e data contabile (o periodo contabile)	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Situazione Versamenti	Visualizzazione versamenti omessi, irregolari o regolari				
Lotto B	Visualizzazione prospetto Lotto B				
Statistiche					
Giocate, Vincenti, Pagate Lotto e 10eLotto	Visualizzazione prospetti relativi alle giocate, alle pagate e alle vincenti Lotto/10eLotto	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic	

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
				Server 10.3	
Notiziario					
Notiziario Lotto/10eLotto	Visualizzazione notiziario numeri estratti Lotto/10eLotto	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Plichi Contabili					
Gestione Plichi	Funzioni di gestione dei plichi contabili	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Commissione Estrazione					
Autorizzazione ad Estrarre	Funzioni di richiesta autorizzazione ad estrarre	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Notiziario	Visualizzazione notiziario numeri estratti Lotto/10eLotto				
Comunicazione Estratti (BA, CA, ...)	Funzioni di inserimento automatico numeri estratti per ruota				

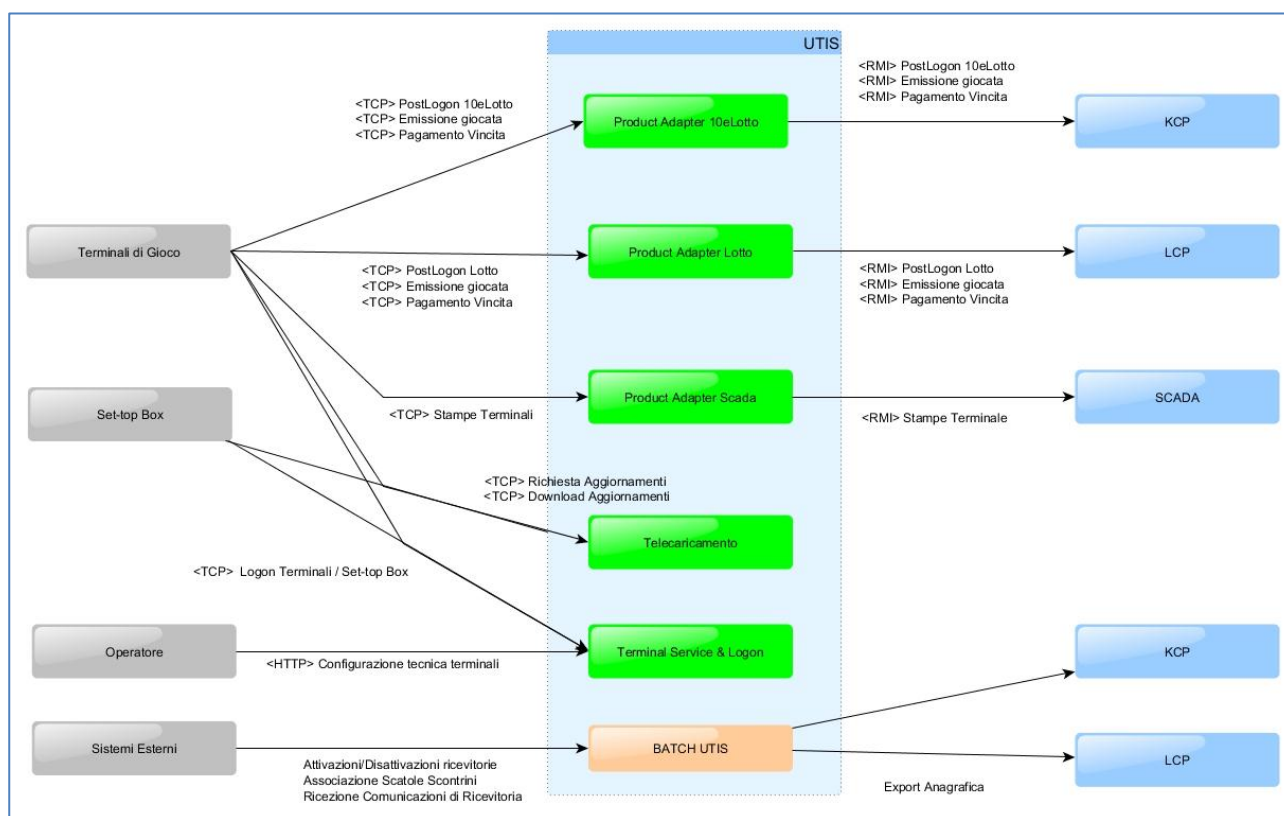
SCADA

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Document Service					
Stampa da terminale	Restituisce la stampa richiesta da terminale in funzione dei parametri richiesti. Per il Lotto e 10eLotto le stampe possibili sono quelle censite Product Adapter SCADA presente su UTIS	Online	JAVA	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	

UTIS Adapter					
UTIS Adapter	Interfaccia tecnica per l'esposizione dei servizi di Document Services	Online	JAVA	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	Essendo una interfaccia tecnica non è da considerarsi come una funzionalità

4.4.4 PIATTAFORMA DI INTERFACCIA VERSO I TERMINALI DI GIOCO (UTIS)

4.4.4.1.1 Architettura software



4.4.4.1.2 Elenco funzionalità

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
UTIS_Product Adapter Lotto					
Transazione TEP1	Verifica pagamento lotto	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3 Jboss AS 4.2 Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
Transazione TEP2	Conferma pagamento lotto	Online	Java		
Transazione TEP7	Conferma prenotazione lotto	Online	Java		
Transazione TEP8	Ristampa prenotazione lotto	Online	Java		
Transazione TEP9	Annulla prenotazione lotto	Online	Java		
Transazione TEPE	Conferma donazione lotto	Online	Java		
Transazione TER1	Verifica rimborsabilità lotto	Online	Java		
Transazione TER2	Conferma rimborsabilità lotto	Online	Java		
Transazione TGA7	Verifica ultimo scontrino	Online	Java		
Transazione TGA8	Verifica annullamento lotto	Online	Java		
Transazione TGA9	Conferma annullamento lotto	Online	Java		
Transazione TGAD	Verifica annullamento donazioni lotto	Online	Java		
Transazione TGAE	Conferma annullamento donazioni lotto	Online	Java		
Transazione TGAM	Riallineamento abbonamenti lotto	Online	Java		
Transazione TGAR	Ristampa giocata lotto	Online	Java		
Transazione TGAV	Verifica ultima donazione	Online	Java		
Transazione TGG7	Emissione giocata lotto	Online	Java		
Transazione TPOB	PostLogon lotto	Online	Java		
Transazione TRLS	Rilettura scontrino lotto	Online	Java		
Transazione TUP2	Pagamento vincita lotto	Online	Java		
Transazione TUP7	Conferma prenotazione lotto	Online	Java		
Transazione TUP8	Ristampa prenotazione lotto	Online	Java		
Transazione TUP9	Annulla prenotazione lotto	Online	Java		
UTIS_Product Adapter 10eLotto					
Transazione KEPE	Donazione vincita	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3 Jboss AS 4.2 Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
Transazione KGA7	Verifica ultimo scontrino	Online	Java		
Transazione KGAD	Verifica annullamento donazione	Online	Java		
Transazione KGAE	Conferma annulla donazione	Online	Java		
Transazione KGAV	Verifica ultima donazione	Online	Java		
Transazione KGY5	Emissione giocata	Online	Java		
Transazione KGYB	Ristampa giocata	Online	Java		
Transazione KGYC	Emissione giocata scontrino unico	Online	Java		
Transazione KNOT	Visualizza ultima estrazione	Online	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	frequente				
Transazione KP0B	PostLogon	Online	Java		
Transazione KP11	PostLongon Stampe	Online	Java		
Transazione KYP1	Verifica pagamento vincita	Online	Java		
Transazione KYP2	Conferma pagamento	Online	Java		
Transazione KYP7	Conferma prenotazione	Online	Java		
Transazione KYP8	Ristampa prenotazione vincita	Online	Java		
Transazione KYP9	Annulla prenotazione di pagamento	Online	Java		
Transazione KYPA	Conferma pagamento scontrino unico	Online	Java		
Transazione KYPB	Conferma prenotazione scontrino unico	Online	Java		
Transazione KYPC	Ristampa prenotazione vincite scontrino unico	Online	Java		
Transazione KYPD	Annulla prenotazione pagamento scontrino unico	Online	Java		
Transazione KYPE	Ristampa attestato vincite scontrino unico	Online	Java		
Transazione KRLS	Rilettura scontrino 10eLotto	Online	Java		
UTIS_Product Adapter SCADA					
Transazione ZNXT	Blocco di stampa successivo	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Transazione TP12	PostLogon stampe	Online	Java	Jboss AS 4.2	
Transazione TES8	Stampa notiziario lotto	Online	Java	Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
KCP					
Transazione KCC1	Stampa prospetto contabile	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2	
Transazione KEP3	Stampa vincite pagate	Online	Java	Oracle Web Logic Server 10.3	
Transazione KEP5	Stampa prenotazioni di pagamento vincite gioco	Online	Java	Jboss AS 4.2	
Transazione KES8	Stampa notiziario	Online	Java	Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
Transazione KGAS	Stampa donazioni annullate	Online	Java		
Transazione KGYI	Stampa giocate invalidate	Online	Java		
Transazione KGYW	Stampa giocate vincenti	Online	Java		
LCP					

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Transazione TCC1	Stampa prospetto contabile	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3 Jboss AS 4.2 Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
Transazione TCS1	Stampa estratto conto	Online	Java		
Transazione TCSE	Stampa etichette estratto conto	Online	Java		
Transazione TEP3	Stampa elenco vincite pagate	Online	Java		
Transazione TEPA	Stampa elenco vincite pagate con ricevuta	Online	Java		
Transazione TES3	Stampa bollettino ufficiale	Online	Java		
Transazione TGA3	Stampa elenco annullate	Online	Java		
Transazione TGAS	Stampa donazioni annullate da pagamento	Online	Java		
Transazione TLP1	Stampa monitoraggio lotto più	Online	Java		
Terminal Services & Logon					
Transazione NTL0	Logon terminale M370E	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Jboss AS 4.2 Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	
Transazione NTL2	Logon Mediabox Lotto	Online	Java		
Transazione INS1	Installazione terminale M370E	Online	Java		
Transazione INS7	Installazione Mediabox Lotto	Online	Java		
Transazione SOS1	Sostituzione terminale M370E	Online	Java		
Transazione SOS7	Sostituzione Mediabox Lotto	Online	Java		
Transazione INOF	Ritiro terminale M370E	Online	Java		
Transazione INOI	Ritiro Mediabox Lotto	Online	Java		
Transazione TPS8	Comunicazioni M370E (TPS8)	Online	Java		
Transazione THN1	Comunicazioni Richiesta Hot News (THN1)	Online	Java		
Transazione THN2	Comunicazioni Conferma Hot News (THN2)	Online	Java		
Interfacce configurazione tecnica					
Gestione badge operatori/manutentori	Funzionalità ad uso operatore concessionario per la gestione del ciclo di vita dei badge	Online	Java/Javascript	Java(TM) SE Runtime Environment 1.7.X Jboss AS 6.3	
Gestione tecnica terminali	Funzionalità per la gestione del ciclo di vita dei terminali di gioco	Online	Java/Javascript		
Telecaricamento					
download software terminali	Applicazione web-based per l'aggiornamento dei pacchetti SW sui terminali di gioco	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Jboss AS 4.2 Oracle Coherence Grid Edition 3.6.1.7	

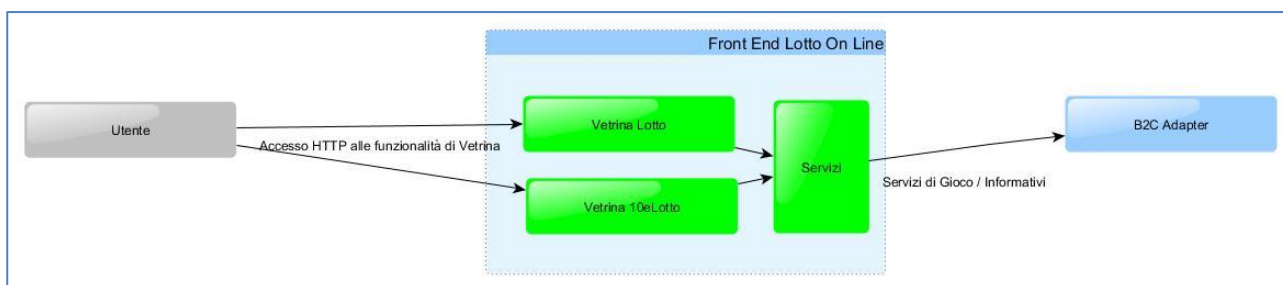
Elaborazioni batch

Job Area Anagrafica						
Codice	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	File INPUT Prodotto in origine	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
1	Import Anagrafica Ricevitorie	Sistema Esterno		\\2k-lh-filesrv\DatiDaVos\lsr01a	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
1	Ferie Ricevitorie	Sistema Esterno		\\2k-lh-filesrv\DatiDaVos\IC_CHIUSURE.txt	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
1	Export Anagrafica Ricevitorie	UTIS	Sistema Esterno		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Area Magazzino Scontrini						
Codice	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Sorgente	File INPUT Prodotto in origine	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
2	Integra file associazione Scatole Scontrini/Ricevitorie	Sistema Esterno	Sistema Esterno	[PGM]/ldr09a.ut [PGM]/ldr09a.ut.plt	PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3
Area Comunicazioni Ricevitorie						
Codice	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione	File INPUT Prodotto in origine	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime
1	Import comunicazione da applicazione "Gestione Comunicazioni"	Sistema Esterno	UTIS		PL/SQL	Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3

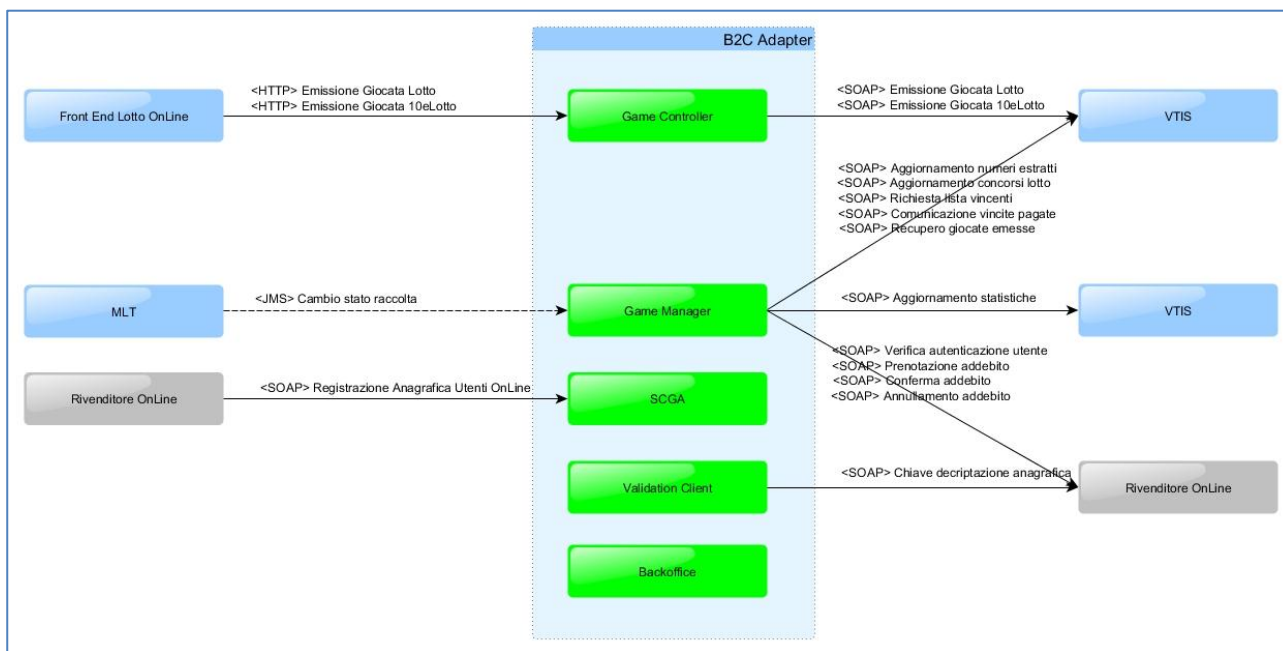
4.4.5 PIATTAFORMA FRONT-END E BACK-END DEL LOTTO E 10ELOTTO PER LA RACCOLTA DA RETE A DISTANZA

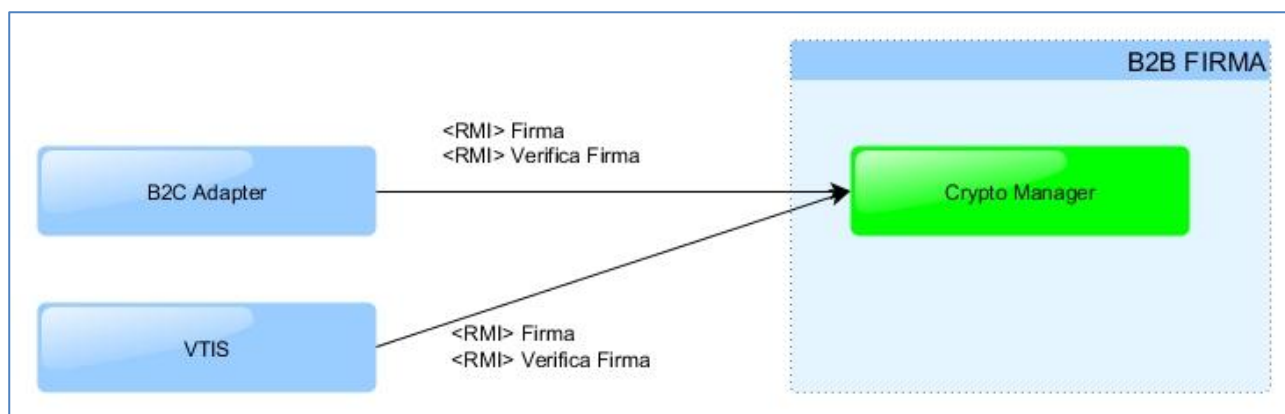
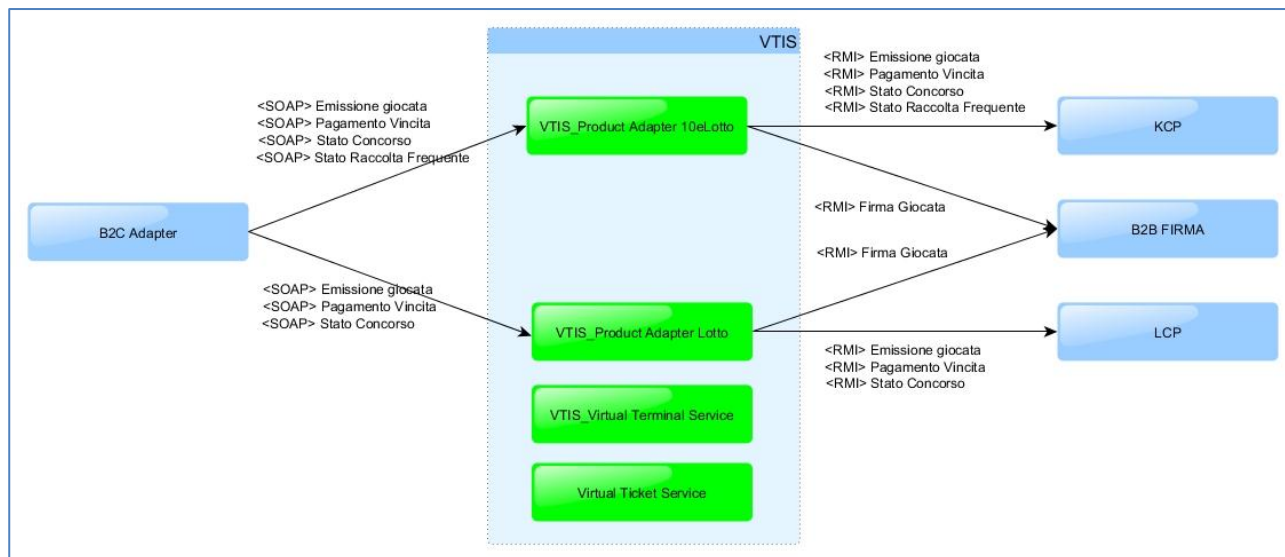
4.4.5.1.1 Architettura software

4.4.5.1.1.1 Front-end



4.4.5.1.1.2 Back-end





4.4.5.1.2 Elenco funzionalità

4.4.5.1.2.1 Front-end

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Vetrina Lotto					
Servizi di Gioco					
Servizio di autenticazione cliente	Servizio per l'acquisizione delle informazioni identificative del cliente	Online	Java, Javascript	Browser utente, Java Runtime 6, Apache HTTP Server 2.2,	
Schedina di gioco	Servizio per la compilazione di una schedina e l'immissione di una giocata da parte del cliente	Online	Java, Javascript		
Dettaglio giocata	Servizio per la visualizzazione del dettaglio di	Online	Java, Javascript		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	una giocata precedentemente effettuata			Apache Tomcat 6	
Servizi Informativi					
Archivio delle estrazioni del Lotto	Servizio per la visualizzazione dell'archivio storico delle estrazioni del Lotto	Online	Java, Javascript	Browser utente, Java Runtime 6, Apache HTTP Server 2.2, Apache Tomcat 6	
Statistiche Frequenti e Ritardatari Lotto	Servizio per la visualizzazione delle statistiche del Lotto	Online	Java, Javascript		
Vetrina 10eLotto					
Servizi di Gioco					
Servizio di autenticazione cliente	Servizio per l'acquisizione delle informazioni identificative del cliente	Online	Java, Javascript	Browser utente, Java Runtime 6, Apache HTTP Server 2.2, Apache Tomcat 6	
Schedina di gioco	Servizio per la compilazione di una schedina e l'immissione di una giocata da parte del cliente	Online	Java, Javascript		
Schedina di gioco in formato sidegames	Servizio per la compilazione di una schedina in formato sidegame e l'immissione di una giocata da parte del cliente	Online	Java, Javascript		
Dettaglio giocata	Servizio per la visualizzazione del dettaglio di una giocata precedentemente effettuata	Online	Java, Javascript		
Player di estrazione del 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Servizio per l'animazione grafica delle estrazioni del 10eLotto in modalità ogni 5 Minuti	Online	Java, Javascript		
Player di estrazione del 10eLotto modalità Immediata	Servizio per l'animazione grafica delle estrazioni del 10eLotto in modalità Immediata	Online	Java, Javascript		
Servizi Informativi					
Archivio delle estrazioni del 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Servizio per la consultazione dell'archivio delle estrazioni del 10eLotto in modalità ogni 5 Minuti	Online	Java, Javascript	Browser utente, Java Runtime 6, Apache HTTP Server 2.2, Apache Tomcat 6	
Archivio delle estrazioni del 10eLotto modalità Lotto	Servizio per la consultazione dell'archivio delle estrazioni del 10eLotto in modalità Lotto	Online	Java, Javascript		
Statistiche Frequenti e Ritardatari del 10eLotto	Servizio per la visualizzazione delle statistiche del 10eLotto	Online	Java, Javascript		
Servizi					
Servizi di Gioco					
Servizio di autenticazione cliente	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per verificare l'autenticazione di un cliente	Online	Java	Java Runtime 6, Apache	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Servizio di postLogon	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per ricavare le informazioni di configurazione	Online	Java	HTTP Server 2.2, Apache Tomcat 6	
Servizio di preconvalida giocata	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per definire i dati di pre-convalida	Online	Java		
Servizio di emissione giocata	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per l'emissione di una giocata a fronte di una schedina compilata	Online	Java		
Servizio di stato giocata	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per il recupero dello stato di acquisto di una giocata	Online	Java		
Servizio di dettaglio giocata	Servizio Web per l'attivazione delle procedure di Back-end per ricavare i dati di dettaglio di una giocata effettuata	Online	Java		
Servizio schedine salvate	Servizi Web per l'attivazione delle procedure di Back-end di gestione delle schedine preferite degli utenti	Online	Java		
Servizi Informativi					
Servizio calendario Lotto	Servizio Web per il recupero del calendario dei concorsi del Lotto	Online	Java	Java Runtime 6, Apache HTTP Server 2.2, Apache Tomcat 6	
Servizio recupero estrazione Lotto	Servizio Web per il recupero di una specifica estrazione del Lotto	Online	Java		
Servizio prossima estrazione Lotto	Servizio Web per il recupero della data della prossima estrazione del Lotto	Online	Java		
Servizio data ultima estrazione Lotto	Servizio Web per il recupero della data della più recente estrazione del Lotto	Online	Java		
Servizio prossima raccolta 10eLotto in modalità ogni 5 Minuti	Servizio Web per il recupero della data della prossima estrazione del 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Online	Java		
Servizio recupero estrazione 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Servizio Web per il recupero di una specifica estrazione del 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Online	Java		
Servizio data ultima estrazione 10eLotto modalità ogni 5 Minuti	Servizio Web per il recupero della data della estrazione del 10eLotto modalità ogni 5 Minuti più recente	Online	Java		
Servizio recupero estrazione 10eLotto modalità Lotto	Servizio Web per il recupero di una specifica estrazione del 10eLotto modalità Lotto	Online	Java		
Servizio recupero estrazione 10eLotto modalità Immediata	Servizio Web per il recupero di una specifica estrazione del 10eLotto modalità Immediata	Online	Java		
Servizio statistiche Lotto	Servizio Web per il recupero delle statistiche del Lotto	Online	Java		
Servizio statistiche 10eLotto	Servizio Web per il recupero delle statistiche del 10eLotto	Online	Java		

4.4.5.1.2.2 Back-end

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Game Controller					
Servizi di Gioco					
Servizio di autenticazione cliente	Servizio per verificare il censimento di un utente e l'autenticazione presso il sistema di gioco del Rivenditore	Online	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
Servizio postLogon Lotto e 10eLotto	Servizio per il recupero delle informazioni di configurazione dai sistemi centrali	Online	Java		
Servizio di pre-convalida di una giocata Lotto e 10eLotto	Servizio per il popolamento dei dati di pre-convalida di una giocata	Online	Java		
Servizio di emissione di una giocata Lotto e 10eLotto	Servizio per la richiesta di emissione di una giocata dai Sistemi Centrali e la registrazione nella base dati	Online	Java		
Servizio di dettaglio di una giocata Lotto e 10eLotto	Servizio per il recupero dei dati di dettaglio di una giocata	Online	Java		
Servizio per prenotazione addebito su Conto Gioco	Servizio per la richiesta di prenotazione dell'addebito di una giocata sul Conto Gioco di un cliente	Online	Java		Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico
Servizio per conferma addebito su Conto Gioco	Servizio per la richiesta di conferma dell'addebito di una giocata sul Conto Gioco di un cliente	Online	Java		Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico
Servizio per annullamento addebito su Conto Gioco	Servizio per la richiesta di annullamento dell'addebito di una giocata sul Conto Gioco di un cliente	Online	Java		Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico
Servizi Informativi					
Servizio di caricamento delle giocate 10eLotto ogni 5 Minuti	Servizio per caricare le giocate 10eLotto in modalità ogni 5 minuti effettuate dal cliente per la prossima estrazione	Online	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Servizio di caricamento delle giocate 10eLotto Immediata	Servizio per caricare le giocate 10eLotto in modalità Immediata effettuate dal cliente	Online	Java		
Servizio per salvataggio delle schedine preferite	Servizio per salvare le schedine preferite del cliente	Online	Java		
Servizio per elenco delle schedine preferite	Servizio per elencare le schedine preferite del cliente	Online	Java		
Servizio per rimozione delle schedine preferite	Servizio per rimuovere le schedine preferite del cliente	Online	Java		
Servizio di caricamento calendario Lotto	Servizio per caricare il calendario dei concorsi del Lotto dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento dati estrazione Lotto	Servizio per caricare i dati delle estrazioni del lotto dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento limiti orari di raccolta	Servizio per caricare i limiti orari di raccolta dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento dati estrazione 10eLotto ogni 5 Minuti	Servizio per caricare i dati delle estrazioni del 10eLotto in modalità ogni 5 minuti dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento dati estrazione 10eLotto Lotto	Servizio per caricare i dati delle estrazioni del 10eLotto in modalità Lotto dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento statistiche Lotto	Servizio per caricare i dati delle statistiche del Lotto dalla base dati	Online	Java		
Servizio di caricamento statistiche 10eLotto	Servizio per caricare i dati delle statistiche del 10eLotto dalla base dati	Online	Java		
Game Manager					
Acquisizione dati di gioco					
Job di acquisizione del calendario Lotto	Attività periodica ed automatica di acquisizione del calendario dei concorsi del Lotto nella base dati	Batch	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
Job di acquisizione delle estrazioni Lotto	Attività periodica ed automatica di acquisizione delle estrazioni del Lotto nella base dati	Batch	Java		
Job di acquisizione dei limiti orari di raccolta	Attività periodica ed automatica di acquisizione delle informazioni circa i limiti orari di raccolta del Lotto Online nella base dati	Batch	Java		

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Job di acquisizione delle estrazioni 10eLotto ogni 5 minuti	Attività periodica ed automatica di acquisizione delle estrazioni del 10eLotto in modalità ogni 5 minuti nella base dati	Batch	Java		
Job di acquisizione delle estrazioni 10eLotto Lotto	Attività periodica ed automatica di acquisizione delle estrazioni del 10eLotto in modalità Lotto nella base dati	Batch	Java		
Housekeeping					
Invio allarmi per situazioni anomale	Attività periodica ed automatica per segnalare situazioni anomale non gestibili automaticamente	Batch	Java		
Recupero automatico delle transazioni di vendita	Attività periodica ed automatica di recupero delle transazioni di vendita non terminate con successo	Batch	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico
Recupero automatico delle emissioni di giocata	Attività periodica ed automatica di recupero delle informazioni circa le giocate emesse nei casi di insuccesso della comunicazione o incompletezza del processo	Batch	Java		
Recupero automatico dei dati di gioco	Attività periodica ed automatica di recupero delle informazioni circa il gioco (estrazioni, statistiche, etc.)	Batch	Java		
Pagamento vincenti					
Comunicazione scontrini vincenti ai Rivenditori	Attività periodica (secondo le dinamiche di gioco) per la comunicazione ai Rivenditori degli scontrini dei loro clienti risultati vincenti in seguito ad un'estrazione	Batch	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico
Ricezione notifiche di accredito dai Rivenditori	Attività di ricezione dai Rivenditori della conferma di accredito delle vincite comunicate sui conto gioco dei loro clienti	Batch	Java		
Comunicazione scontrini perdenti ai Rivenditori	Attività periodica (secondo le dinamiche di gioco) per la comunicazione ai Rivenditori degli scontrini dei loro clienti risultati perdenti in seguito ad un'estrazione	Batch	Java		Sistemi di gioco dei Rivenditori tramite integrazione come descritta nel Kit Tecnico

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Rendicontazione degli scontrini accreditati	Attività periodica per la comunicazione ai Sistemi Centrali dell'avvenuto accredito da parte dei Rivenditori delle vincite comunicate	Batch	Java		
Importazione reclami vincite fascia alta	Attività periodica per l'acquisizione dei reclami vincita fascia alta presentanti all'Ufficio Premi	Batch	Java		
Esportazione vincite fascia alta validate	Attività periodica per l'esportazione delle validazioni effettuate dalla Commissione ADM	Batch	Java		
Servizi ad eventi					
Elaborazione eventi di gioco e loro dispatching	Funzionalità per la gestione delle notifiche ad eventi quali inizio della raccolta 10eLotto in modalità ogni 5 minuti, estrazioni, disponibilità degli scontrini vincenti e delle statistiche.	Online	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
SCGA					
Servizi di gestione anagrafica					
Registrazione anagrafica utente	Servizio per la registrazione dell'anagrafica in forma cifrata di un cliente che ha espresso la volontà di partecipare al Lotto Online	Online	Java	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
Modifica anagrafica utente	Servizio per la modifica di un'anagrafica cliente già acquisita da in precedenza	Online	Java		
Validation Client					
Servizi di gestione anagrafica					
Recupero chiave simmetrica per decriptazione anagrafica	Funzionalità per l'invocazione del sistema del Rivenditore per ottenere la chiave simmetrica di decifratura dell'anagrafica di un cliente	Online	Java, Javascript	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
Validazione reclamo vincita fascia alta	Funzionalità Web per la validazione dei reclami di vincite di fascia alta	Online	Java, Javascript		
Backoffice					
Configurazione					
Configurazione nuovi rivenditori e relativo sistema	Funzionalità per il censimento e la configurazione dei sistemi di gioco dei nuovi Rivenditori che intendono consentire ai loro clienti la partecipazione al Lotto Online	Online	Java, Javascript	Java Runtime 6, JBoss 5.1	
Modifica rivenditori configurati e relativo sistema	Funzionalità di modifica della configurazione dei sistemi di gioco dei Rivenditori del Lotto Online	Online	Java, Javascript		
Gestione					
Recupero manuale delle transazioni di	Funzionalità manuale di recupero transazione di vendita non completate	Online	Java, Javascript	Java Runtime 6, JBoss 5.1	

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
vendita incomplete					
Recupero manuale delle comunicazioni scontrini vincenti e perdenti incomplete	Funzionalità manuale di recupero transazione di vendita non completate	Online	Java, Javascript		
Visualizzazione dati estrazioni Lotto e 10eLotto	Funzionalità per la visualizzazione dei dati di gioco acquisiti dal sistema del Lotto Online	Online	Java, Javascript		
Recupero manuale limiti orari di gioco	Funzionalità manuale di caricamento dei limiti orari di gioco	Online	Java, Javascript		
Recupero manuale informazioni di gioco	Funzionalità manuale di caricamento dei dati di gioco	Online	Java, Javascript		
VTIS_Product Adapter Lotto					
Post Logon	Servizio che fornisce alla piattaforma LOL, Lotto On-Line, Vetrina Web i dati di configurazione del gioco Lotto.	Online	Java		
Recupero stato giocata	Servizio che permette al Front End del Lotto On-Line di ottenere lo stato di giocata in caso di interruzione della transazione	Online	Java		
Recupero limiti orari gioco	Servizio che permette il recupero dei limiti orari su richiesta	Online	Java		
Lista concorsi	Servizio che permette di ottenere la lista dei 50 concorsi attivi in un certo istante	Online	Java		
Numeri estratti	Servizio che permette di ottenere i numeri estratti per un certo concorso.	Online	Java		
Emissione giocata	Emette la giocata 10eLotto di tipo Lotto (singole e in abbonamento).	Online	Java		
Recupero stato transazione	Servizio che permette al Front End del Lotto On-Line di ottenere lo stato della Transazione	Online	Java		
Recupero lista vincenti	Servizio che permette al Front End del Lotto Online di ottenere la lista delle vincite determinate del Lotto	Online	Java		
Pagamento vincita	Permette il pagamento degli Scontrini Emessi dal Lotto On-Line	Online	Java		
Stampa prospetto giornaliero	Fornisce il prospetto giornaliero dei Rivenditori abilitati	Online	Java		
Stampa estratto conto	Fornisce l'estratto conto dei Rivenditori abilitati	Online	Java		
VTIS_Product Adapter 10eLotto					

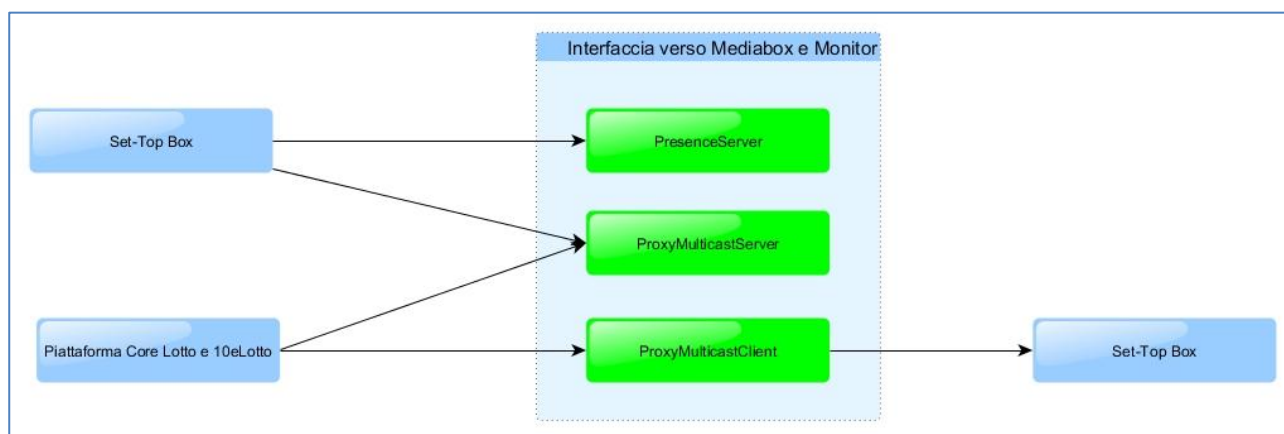
ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Post Logon	Servizio che fornisce alla piattaforma LOL, Lotto On-Line, Vetrina Web i dati di configurazione del gioco del 10eLotto.	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Recupero stato giocata	Servizio che permette al Front End del Lotto On-Line di ottenere lo stato di giocata in caso di interruzione della transazione	Online	Java		
Recupero limiti orari gioco	Servizio che permette il recupero dei limiti orari su richiesta	Online	Java		
Lista concorsi	Servizio che permette di ottenere la lista dei 50 concorsi attivi in un certo istante	Online	Java		
Numeri estratti	Servizio che permette di ottenere i numeri estratti per un certo concorso.	Online	Java		
Emissione giocata	Emette la giocata 10eLotto di tipo Lotto (singole e in abbonamento).	Online	Java		
Recupero stato transazione	Servizio che permette al Front End del Lotto On-Line di ottenere lo stato della Transazione	Online	Java		
Recupero lista vincenti	Servizio che permette al Front End del Lotto Online di ottenere la lista delle vincite determinate del 10eLotto	Online	Java		
Pagamento vincita	Permette il pagamento degli Scontrini Emessi dal 10eLotto On-Line	Online	Java		
Stampa prospetto giornaliero	Fornisce il prospetto giornaliero dei Rivenditori abilitati	Online	Java		
Stampa estratto conto	Fornisce l'estratto conto dei Rivenditori abilitati	Online	Java		
VTIS_Virtual Terminal Service					
Richiesta Terminale virtuale	Fornisce al rivenditore un terminale virtuale con il quale effettuare l'operazione Lotto o 10eLotto come da Terminale fisico	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Rilascia Terminale virtuale	Rilascia il terminale virtuale con il quale il rivenditore ha effettuato l'operazione Lotto o 10eLotto per renderlo nuovamente disponibile	Online	Java		
VTIS_Virtual Ticket Service					
Richiesta scontrino virtuale	Fornisce al rivenditore una lista scontrini che va da con un minimo di 1 scontrini virtuali con il quale effettuare l'operazione Lotto o 10eLotto come da Terminale fisico	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Crypto Manager					
Firma	Esegue la firma di un array di byte in input	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	
Verifica	Dato il contenuto in chiaro e la firma del dato e la data di controllo verifica se la firma del dato è valida	Online	Java	Java(TM) SE Runtime Environment 1.6.X Oracle 11g RL2 Oracle Web Logic Server 10.3	

4.4.6 PIATTAFORMA SOFTWARE DI INTERFACCIA VERSO MEDIABOX E MONITOR

4.4.6.1.1 Architettura software



4.4.6.1.2 Elenco funzionalità

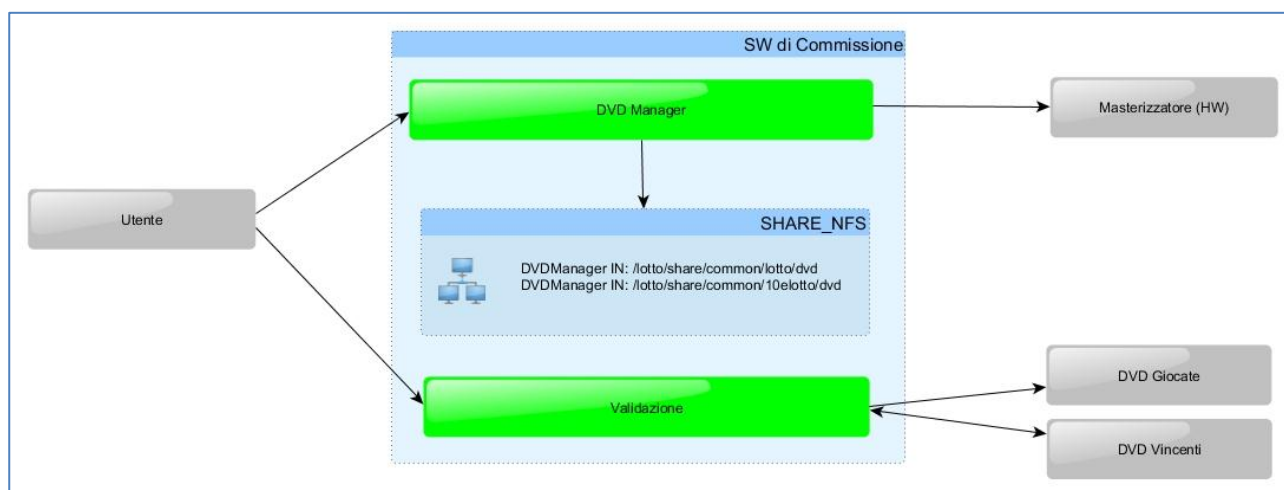
ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive modificazioni

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
ProxyMulticast Server					
Gestione Estrazione	Inoltra l'ultima estrazione ricevuta dal Sistema Centrale al Mediabox	Online	C	MySQL Database Server 5.1	Mediabox Piattaforma Core del Lotto e 10eLotto
Gestione Statistiche	Inoltra l'ultima statistica ricevuta dal Sistema Centrale al Mediabox	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Ricezione Estrazione da Sistema Centrale	Riceve dal Sistema Centrale un'estrazione che sarà poi inoltrata ai Mediabox che ne faranno richiesta	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Ricezione Statistiche da Sistema Centrale	Riceve dal Sistema Centrale una statistica che sarà poi inoltrata ai Mediabox che ne faranno richiesta	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Registrazione Mediabox	Registra sulla base dati mysql un Mediabox non ancora registrato	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
ProxyMulticast Client					Mediabox Sistema di Elaborazione
Gestione Estrazione	Inoltra l'ultima estrazione ricevuta dal Sistema Centrale al Mediabox	Online	C	MySQL Database Server 5.1	Mediabox Piattaforma Core del Lotto e 10eLotto
Gestione Statistiche	Inoltra l'ultima statistica ricevuta dal Sistema Centrale al Mediabox	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Ricezione Estrazione da Sistema Centrale	Riceve dal Sistema Centrale un'estrazione che sarà poi inoltrata ai Mediabox che ne faranno richiesta	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Ricezione Statistiche da Sistema Centrale	Riceve dal Sistema Centrale una statistica che sarà poi inoltrata ai Mediabox che ne faranno richiesta	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Identificazione Mediabox	Verifica se il mediabox può ricevere le estrazioni tramite sistema push	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Gestione Cluster Applicativo	Gestisce l'HA del Sistema di Inoltra in modalità Push, verifica lo stato dei nodi attivi, permette lo switch del servizio da un nodo all'altro.	Online	C	MySQL Database Server 5.1	
Presence Server					Mediabox Sistema di Elaborazione
Registrazione Mediabox	Permette di registrare un Mediabox che ne fa richiesta sulla base dati condivisa	Online	JAVA	MySQL Database Server 5.1	Mediabox Piattaforma Core del Lotto e 10eLotto
Visualizzazione Log	Permette di Visualizzare e ricercare i tracciamenti degli eventi di errore generati dal sistema	Online	JAVA	MySQL Database Server 5.1	

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
Visualizzazione Stato Servizi	Permette di visualizzare lo stato dei servizi ProxyMulticast Server e Client.	Online	JAVA	MySQL Database Server 5.1	

4.4.7 PIATTAFORMA SW DI COMMISSIONE

4.4.7.1.1 Architettura software



4.4.7.1.2 Elenco Funzionalità

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
DVD Manager					
Masterizzazione Giocate Lotto	Masterizzazione delle giocate del Lotto; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD secondo procedura già fornita	Online	Python	Linux	
Masterizzazione Giocate 10eLotto in modalità Lotto	Masterizzazione delle giocate del 10eLotto in modalità Lotto; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD	Online	Python	Linux	

Componente / Funzionalità	Descrizione funzionalità	Tipologia Funzionalità (Batch / Online)	Linguaggio di programmazione	Ambiente di runtime	Elenco dei sistemi esterni a cui l'applicazione accede
	secondo procedura già fornita				
Masterizzazione Vincenti Lotto	Masterizzazione delle vincenti del Lotto; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD secondo procedura già fornita	Online	Python	Linux	
Masterizzazione Vincenti 10eLotto in modalità Lotto	Masterizzazione delle vincenti del 10eLotto in modalità Lotto; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD secondo procedura già fornita	Online	Python	Linux	
Masterizzazione Vincenti 10eLotto in modalità Frequente	Masterizzazione delle giocate del 10eLotto in modalità Frequente; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD di un'intera giornata secondo la procedura già fornita	Online	Python	Linux	
Masterizzazione Vincenti 10eLotto in modalità Immediata	Masterizzazione delle giocate del 10eLotto in modalità Frequente; la funzionalità è eseguita a fronte del lancio manuale e avvia il processo di masterizzazione delle giocate su DVD di un intero mese secondo la procedura già fornita	Online	Python	Linux	
Validazione					
Validazione Vincenti Lotto	Funzionalità eseguita successivamente all'estrazione, verifica che ognuna delle giocate determinate come vincente è presente all'interno della raccolta del concorso del Lotto	Online	Visual Basic Visual C++	MS Windows Server	
Validazione Vincenti 10eLotto in modalità Lotto	Funzionalità eseguita successivamente all'estrazione, verifica che ognuna delle giocate determinate come vincente è presente all'interno della raccolta del concorso del 10eLotto	Online	Visual Basic Visual C++	MS Windows Server	

4.4.8 ASSOCIAZIONE COMPONENTI SOFTWARE- DATA BASE

Di seguito è rappresentata la tabella di associazione tra le componenti software e le componenti del data base.

Componente SW	Componente DB
KCP	GMSF
	KCP
	RIL_KCP (replica del DB KCP utile per funzionalità di rilettura scontrino)
	STOR_KCP (replica del DB LCP utile per funzionalità di storicizzazione)
LCP	LCP
	RIL_LCP (replica del DB LCP utile per funzionalità di rilettura scontrino)
	STOR_LCP (replica del DB LCP utile per funzionalità di storicizzazione)
LFD	LFD
B2C Adapter	LOL
	LOL_QUARTZ
B2B Firma Transazioni	CRYPTO
LSS	LSS
MLT	MLT
	STOR_MLT (replica del DB MLT utile per funzionalità di storicizzazione)
Proxy Multicast	PM
SCADA	SCADA
UTIS	UTIS
	M370_CA
VTIS	VTERMINAL
	VTICKET
	VTIS

Componente SW	Componente DB
WLT	WLT

La componente EVL non prevede l'utilizzo di una base dati.

4.5 INFRASTRUTTURA TECNICA DEL LIVELLO CENTRALE

L'infrastruttura tecnica si basa sull'utilizzo di POD (Point of Delivery). Il Point Of Delivery (POD) è una unità di "deployment standard", dotata di potenza computazionale, capacità di memorizzazione RAM, connettività e servizi di networking e security.

Tutti i server sono istanziati come Macchine Virtuali all'interno dei POD Lotto1 e POD Lotto2 di Roma. I due POD agiscono secondo una logica "active-standby" in base alla quale solo uno dei POD contiene elementi attivi in grado di erogare servizio. Il secondo contiene elementi "pronti ad erogare" servizi computazionali nel caso sussistano problematiche al POD Lotto1.

4.6 REQUISITI ARCHITETTURALI DEL LIVELLO CENTRALE

Id	Requisito	Note
RF01	<p>Implementare i giochi Lotto e 10eLotto (LCP e KCP) tramite una piattaforma che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) servizi di emissione, annullo e ristampa di una giocata (LCP_GTS / KCP_GTS)b) servizi di pagamento e prenotazione di una giocata vincente (LCP_WPMS / KCP_WPMS)c) servizi per il recupero delle informazioni necessarie alla costruzione delle stampe da terminale (LCP_RMS / KCP_RMS)d) gestione dei giochi: apertura/chiusura gioco, registrazione numeri estratti e determinazione vincite, scarico giocate (LCP_GMS / KCP_GMS)e) gestione del gioco 10eLotto in modalità Frequente (apertura/chiusura raccolte frequenti, estrazione e determinazione vincite, prolungamento di una raccolta	<p>Tutte le funzionalità si riferiscono sia al gioco del Lotto sia al gioco del 10eLotto, ad eccezione del punto e) che riguarda esclusivamente il 10eLotto.</p>

Id	Requisito	Note
	frequente, recupero estrazioni giorno precedente) (KCP_GMSF).	
RF02	<p>Implementare un sistema di monitoraggio (LFD) per intercettare eventuali comportamenti anomali da parte delle ricevitorie presenti sul territorio, che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) integrazione con la piattaforma di gioco (LFD Integration System)b) ricevere le operazioni contabili (emissione/annullamento giocata, pagamento vincita), registrare le operazioni in contabilità, verificare il superamento dei limiti consentiti e se necessario avviare le procedure di blocco (LFD Listener Processor)c) consentire il blocco/sblocco di una ricevitoria in automatico o tramite interfaccia (LFD Block Services)d) elaborare la contabilità delle singole pile, e se presenti dei disallineamenti rispetto a quanto registrato sul sistema di monitoraggio riallineare i contenuti (LFD BATCH)	
RF03	<p>Implementare un sistema di statistiche (LSS) che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) determinazione e pubblicazione in tempo reale delle statistiche (frequenti e ritardatari) abbinate alle estrazioni frequenti del 10eLotto. Tali statistiche sono visualizzate ad ogni estrazione sui monitor di ricevitoria (LSS Service);b) determinazione delle statistiche abbinate alle estrazioni del lotto presentate sul portale del Concessionario Italia e sulla vetrina di gioco on-line (LSS Batch)	
RF04	Implementare un sistema estrattore (EVL) per il 10eLotto in modalità frequente e immediata che svolga un ruolo di intermediazione tra la piattaforma di gioco e il dispositivo hardware deputato alla generazione dei numeri casuali (HSM).	

Id	Requisito	Note
RF05	<p>Gestire l'interazione con i terminali di gioco tramite una piattaforma di interfaccia (UTIS), che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) interfaccia che contenga le logiche preposte all'acquisizione dei messaggi dai terminali di Gioco (channel adapter)b) gestione dei dati "cross" alle piattaforme di gioco, come l'anagrafica dei terminali (terminal services & logon)c) interfacce preposte alla gestione del servizio/gioco (product adapter)d) gestire il download degli oggetti software da parte dei terminali (telecaricamento)	
RF06	<p>Implementare un sistema per la raccolta da rete a distanza che preveda le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) modulo di front-end per la presentazione dei contenuti di gioco e dell'applicativo per l'acquisizione delle intenzioni di gioco nella modalità 10eLotto (vetrina 10eLotto)b) modulo di front-end per la presentazione dei contenuti di gioco e dell'applicativo per l'acquisizione delle intenzioni di gioco nella modalità Lotto (vetrina Lotto)c) moduli di back-end per il gioco on line che forniscano un'interfaccia per il Lotto e 10eLotto per il controllo e la gestione dei giochi e dell'anagrafica degli utenti possessori di conti di gioco e per la validazione delle vincite di fascia altad) moduli di back-end che forniscano un'interfaccia per il punto di vendita a distanza (VTIS) per interagire con la piattaforma di gioco del Lotto e 10eLotto per tutte le funzioni legate alla giocatae) modulo di back-end che fornisca i servizi di firma dei dati nell'emissione della giocata e nella comunicazione da e verso i rivenditori.	
RF07	<p>Implementare un sistema centralizzato di archiviazione di documenti amministrativi (SCADA), che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) servizi per UTIS per la richiesta di documenti storici e real time (UTIS adapter)	

Id	Requisito	Note
	<ul style="list-style-type: none">b) servizi batch per il recupero da un'area FTP di tutti i documenti giornalieri, settimanali e mensili prodotti dai vari sistemi di gioco (batch SCADA)c) libreria per esporre servizi che gestiscano la formattazione dei documenti da restituire a UTIS	
RF08	<p>Implementare un sottosistema (denominato Extranet) che offra ad ADM funzionalità di gestione e controllo, quali:</p> <ul style="list-style-type: none">a) richiesta di autorizzazione ad estrarreb) inserimento dei numeri estrattic) funzioni per il controllo delle vincite, dei pagamenti e delle ricevitorie abilitate al gioco.	
RF09	<p>Implementare un sistema denominato Master Lotto (MLT), che centralizzi la gestione dei dati master e le comunicazioni relative agli eventi di concorso verso il front-end del canale on-line, raccolga i dati necessari alla procedura di Rendicontazione Concorso Lotto e calcolo Estratto Conto, e fornisca i dati di piattaforma ai sistemi esterni come SCADA, Intranet, Extranet. Il sistema deve offrire le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) registrazione delle autorizzazioni ad estrarre provenienti dalle singole pile di gioco, autorizzazione alle estrazioni sulle sale estrazionali e registrazione e comunicazione dei numeri estratti (MLT GMS)b) modulo dei pagamenti che esponga servizi invocabili dalle interfacce web MLT (MLT WPMS)c) registrazione degli eventi abbinati alla gestione del concorso (MLT Aggregator)d) acquisizione dei dati contabili e di gioco (MLT Import)e) procedure di calcolo per fornire un unico estratto contof) gestione del processo di Vincite Numeroseg) procedure per la contabilizzazione e l'inoltro delle prenotazionih) procedure per il calcolo delle statistiche	

Id	Requisito	Note
RF10	<p>Realizzare un'applicazione web (WLT) che fornisca l'accesso ai servizi esposti dal sistema di elaborazione per l'erogazione delle seguenti attività:</p> <ul style="list-style-type: none">a) prenotazione vincita e autorizzazione flussi di pagamento per le giocate di fascia altab) monitoraggio del sistema estrazionalec) operazioni di chiusura gioco e autorizzazione all'estrazione	
RF11	<p>Implementare un sistema di interfaccia verso Mediabox e Monitor che interagisca con i mediabox sul territorio e con il sistema di elaborazione e che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) inoltro delle estrazioni e delle statistiche del 10eLotto verso i mediabox di periferia (Proxy Multicast Client)b) inoltro delle estrazioni e delle statistiche in modalità pull (Proxy Multicast Server)c) registrazione dei mediabox (Presence Server)	
RF12	<p>Implementare un sistema a supporto dei processi in ambito alla commissione di Chiusura gioco e Validazione Vincenti che offra le seguenti funzionalità:</p> <ul style="list-style-type: none">a) prelevare i dati ottenuti dagli scarichi periodici delle giocate della piattaforma core del Lotto e 10eLotto e masterizzazione DVD (DVDManager)b) validazione vincenti (Validazione)	
RF13	<p>Implementare un sistema di comunicazione dati verso Sogei, che invii i seguenti flussi:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Rendicontazione (batch giornaliero)b) Flussi LOL per LCP3 (batch giornaliero)c) Flussi LOL per KCP3 (batch giornaliero)d) Sannite (batch di concorso)e) Export concorso (batch di concorso)f) Export settimanale (batch settimanale)	

4.7 ARCHITETTURA DI SISTEMA DEL LIVELLO CENTRALE

Come già accennato l'architettura di sistema del livello centrale si basa sull'utilizzo di 2 POD (Lotto1 e Lotto2) autoconsistenti, indipendenti, speculari dal punto di vista delle configurazioni hardware e della potenza erogativa e completamente ridonati al loro interno.

Tutti i server che fanno parte del livello centrale sono macchine virtuali VMware; l'unica eccezione è rappresentata dal sistema di interfaccia verso Mediabox e Monitor (RF11), che risiede su sistemi fisici SUN.

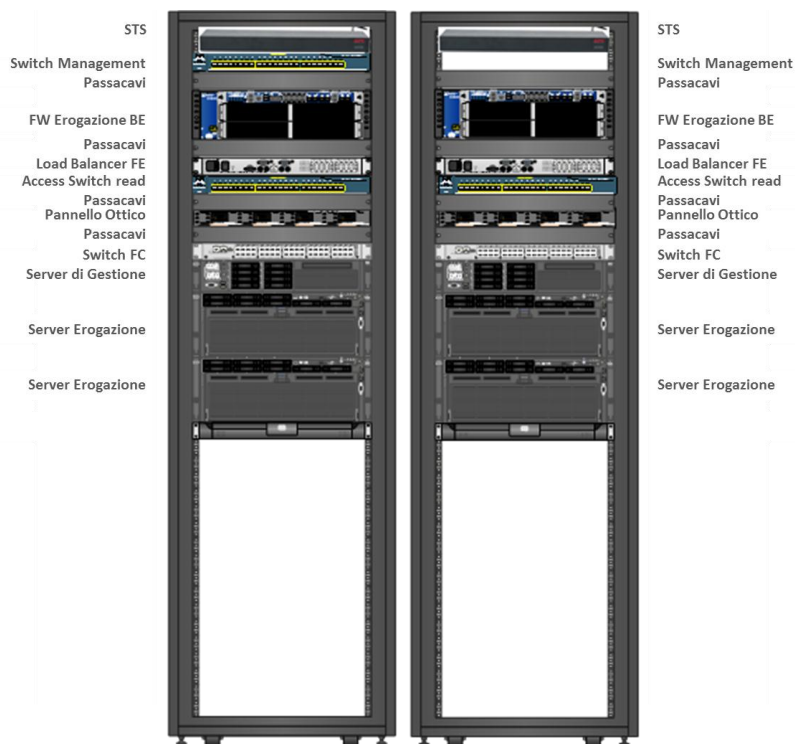
Non ci sono configurazioni in cluster di sistema tra macchine virtuali, le uniche configurazioni in cluster di sistema sono quelle relative agli host fisici ESX che ospitano la server farm; per assicurare la disponibilità del servizio, si fa quindi uso degli strumenti di High Availability offerti dalla piattaforma di virtualizzazione. Poiché i POD Lotto1 e Lotto2 sono completamente distinti e non hanno componenti in comune, i cluster sono realizzati tra macchine fisiche all'interno di uno stesso POD, quindi la server farm di un POD è completamente indipendente da quella presente nell'altro POD.

In caso di fault del POD Lotto1, il servizio viene erogato dal POD Lotto2; i due POD agiscono quindi secondo una logica "active-standby" in base alla quale solo uno dei POD contiene elementi attivi in grado di erogare il servizio, mentre l'altro contiene risorse computazionali pronte all'erogazione del servizio in caso di necessità. Il passaggio da Lotto1 a Lotto2 non avviene comunque in maniera automatica, ma necessita di una procedura manuale per riconfigurare gli apparati di rete (router, switch, bilanciatori di carico), affinché gli utenti possano accedere nuovamente al servizio.

4.7.1 INFRASTRUTTURA SERVER

Un POD è fisicamente costituito da due rack, all'interno dei quali sono disposti gli apparati in modo tale da avere continuità di servizio anche in caso di 'caduta' di un intero rack. Inoltre ogni componente fisica del POD è duplicata, in modo da avere continuità di servizio in caso di fault di un singolo componente. Il POD utilizza i meccanismi nativi di High Availability di VMware che consentono, in caso di fault di un server fisico, la ripartenza delle macchine virtuali su gli altri server fisici facenti parte del cluster.

Di seguito un disegno fisico del POD:



La scalabilità orizzontale è garantita dalla possibilità di creare ulteriori sistemi virtuali e/o di aggiungere ulteriori host fisici, mentre quella verticale è assicurata dalla piattaforma di virtualizzazione che consente l'aggiunta di CPU e RAM in caso di necessità.

Lo schema di deploy delle Architetture Esecutive all'interno dei due POD di Produzione di Roma segue le seguenti regole:

- **POD Autoconsistente** per l'erogazione del servizio: su ogni POD sono presenti tutti i sistemi appartenenti al sistema automatizzato di gioco del Lotto;
- **POD Active/Standby**: i due POD di Roma sono in configurazione Active/Standby tali per cui in ogni istante le transazioni applicative vengono gestite da un solo POD. Il POD di StandBy costituirà pertanto un punto di ripartenza "a caldo" laddove si dovessero presentare problemi sul POD Active;
- **Indipendenza dei POD**: i due POD di Roma rappresentano due infrastrutture indipendenti in modo tale che un malfunzionamento presente su uno dei due POD non venga propagato sull'altro POD;
- **Presenza di due Cloni per sistema**: ogni singola componente applicativa ha una duplice istanza implementata ciascuna su un POD differente in modo da avere due cloni di ogni singolo sistema;
- **Cloni Attivi/Silenti**: in ogni istante è attivo (ovvero riceve e/o genera transazioni) uno solo dei due cloni, mentre il secondo clone si trova in uno stato 'silente' pronto a ricevere transazioni;

- **Cloni Autoconsistenti:** i due cloni non condividono nulla tra loro in modo da costituire a tutti gli effetti due sistemi separati;
- **DB Ridondato:** il database di ciascun sistema ha una ridondanza garantita dal meccanismo di scrittura sincrona di Oracle Dataguard tra due istanze DB. Le due istanze DB si trovano ciascuna su un POD differente;
- **Assenza di Single Point Of Failure (SPOF):** non è presente alcun SPOF. Ogni cluster applicativo è costituito da almeno una coppia di nodi ed ha una distribuzione su due box storage distinti in modo tale da garantire continuità di servizio anche in caso di fault del singolo Box;

I sistemi operativi utilizzati sono:

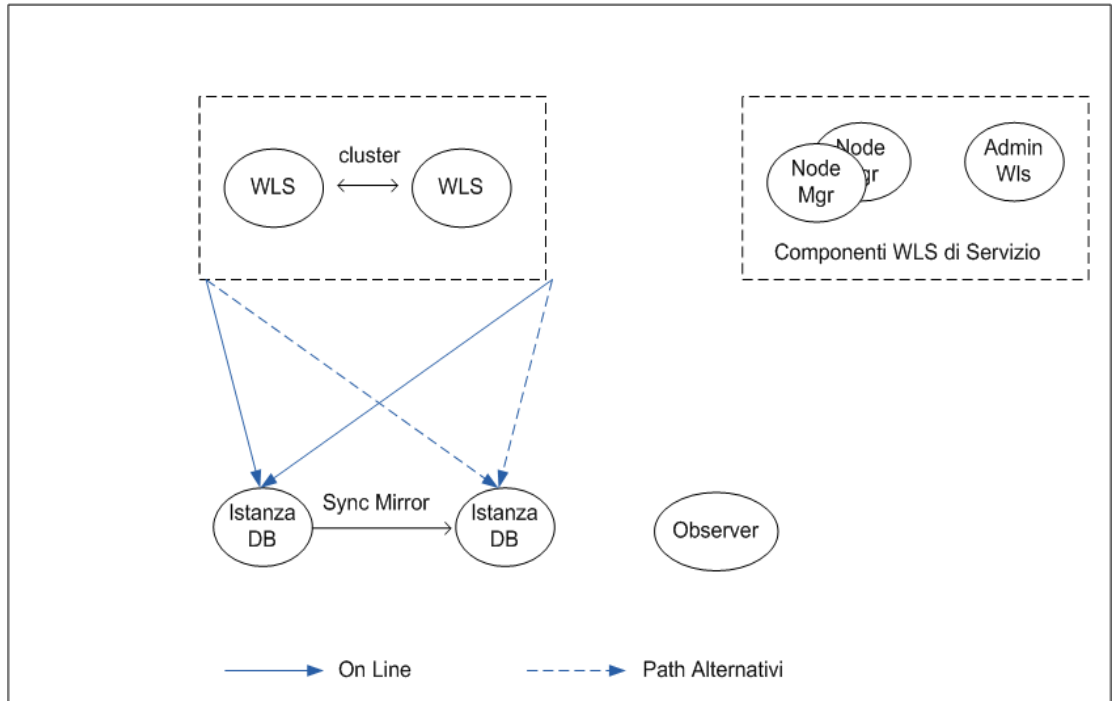
- MS Windows per la piattaforma di interfacciamento verso ADM (Extranet, RF08)
- Suse Linux 11 per i Proxy Multicast (RF11)
- Linux RedHat 5.6 per tutte le restanti macchine virtuali.

Per gestire la piattaforma di virtualizzazione VMware è utilizzato VMware VSphere 4.1.

L'architettura complessiva si basa su configurazioni standard cioè su "pattern di configurazione", di cui si riportano di seguito i dettagli.

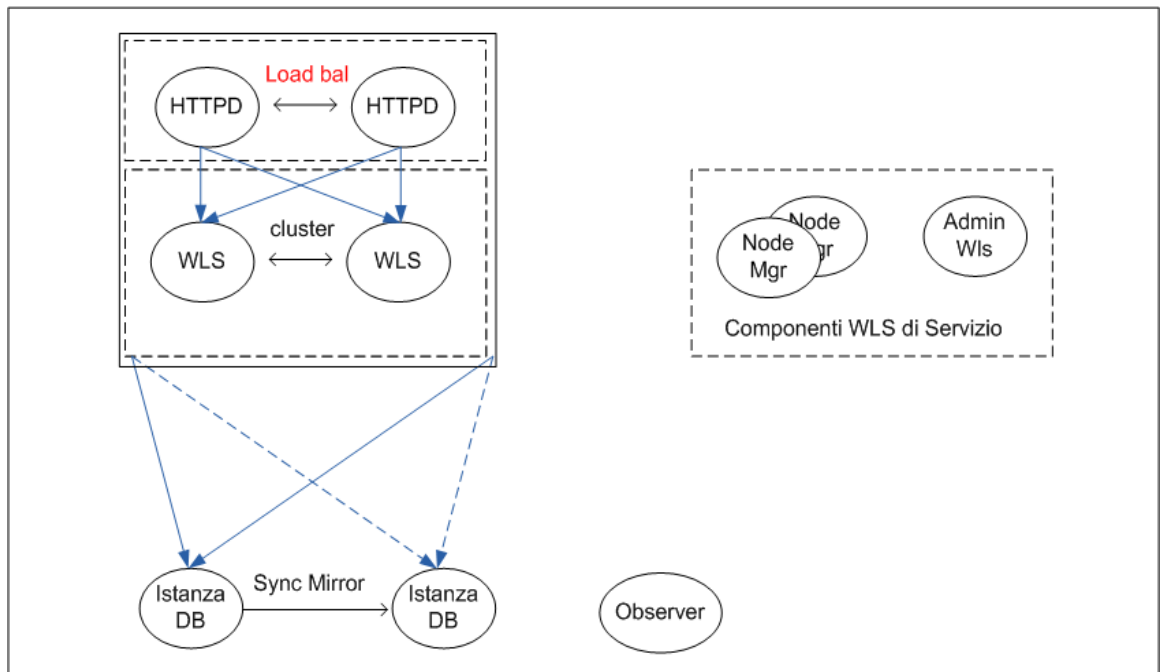
PATTERN 1

- **LAYER APPLICATION SERVER (AS):** composto da uno o più cluster di application server basati su tecnologie Oracle Web Logic / JBoss, atti ad ospitare le componenti EAR su cui vengono inclusi i moduli applicativi. Ciascun cluster è composto da una serie di istanze di Web Logic / JBoss equivalenti dal punto di vista funzionale secondo una configurazione architetturale che prevede una crescita orizzontale del loro numero per rispondere ad esigenze di scalabilità. Il numero di istanze dipende dal carico che il sistema che sarà istanziato su questo pattern dovrà supportare. I cluster, oltre alle singole istanze di AS, sono composti dagli elementi di servizio quali la console di gestione.
- **LAYER DATABASE (DB):** composto da una singola istanza primaria di Oracle DB Server in replica sincrona con una istanza secondaria di Oracle DB Server. I meccanismi di failover prevedono che in caso di caduta della istanza primaria sia l'istanza secondaria a garantire la continuità di servizio. Il componente Observer della architettura di Data Guard ha il compito di garantire in ogni momento la disponibilità del database ai suoi client. Monitorando continuamente lo stato di entrambe le istanze, in caso di fault della istanza primaria, avvia il processo di failover convertendo l'istanza Secondaria in Primaria e abilitando i client alla connessione verso il DB.



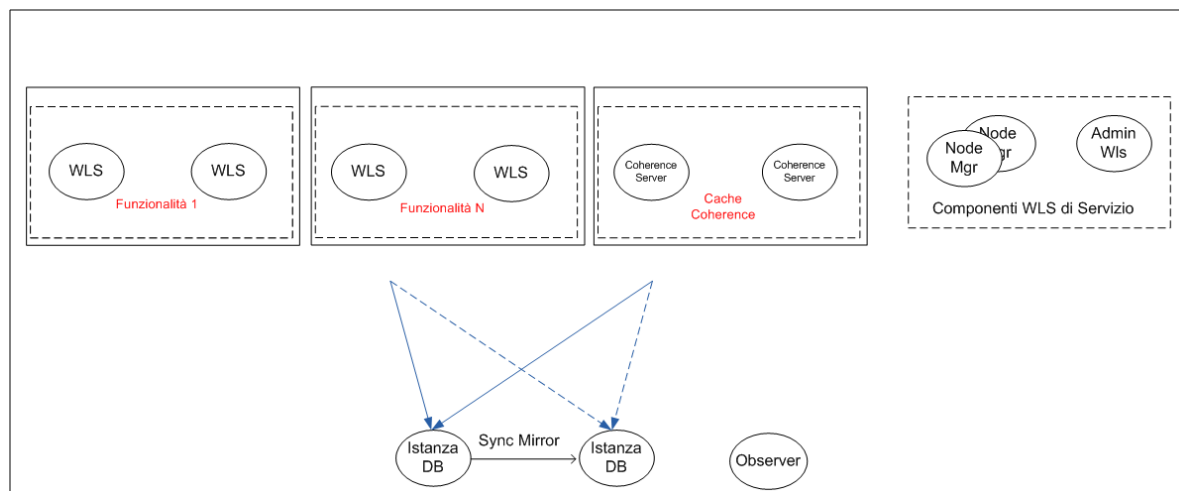
PATTERN 2: in cui rispetto al Pattern 1 si aggiunge il seguente layer applicativo:

- **LAYER WEB SERVER (WS):** composto da servizi di Web Server in bilanciamento di carico tramite load balancer hw.



PATTERN 3: composto dai seguenti Layer Applicativi:

- **Layer AS:** composto da una serie di nodi Web Logic/JBoss in configurazione stand alone specializzati su funzionalità diverse.
- **Layer AS/Cache Coherence:** composto da una serie di nodi a comporre una cache di Oracle Coherence di cui gli AS sono client
- **Layer DB:** analogo ai precedenti Pattern Architeturali.



La seguente tabella riporta il mapping tra i pattern delle architetture esecutive individuate e le piattaforme che implementano i requisiti funzionali espressi al paragrafo **Errore**. 'origine riferimento non è stata trovata.:

Piattaforma	Sistema	PATTERN 1	PATTERN 2	PATTERN 3
Piattaforma core dei giochi del Lotto e 10eLotto	Core Lotto – LCP	X		
	Core 10eLotto - KCP	X		
	Monitoraggio – LFD	X		
	Statistiche - LSS	X		
	Master Lotto - MLT	X		
	Web Lotto - WLT			X
Piattaforma di Interfaccia ADM e Servizi del PdV Fisico	Documentale - SCADA		X	
Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di	Interfaccia LOTTO Interfaccia 10eLOTTO			X

Piattaforma	Sistema	PATTERN 1	PATTERN 2	PATTERN 3
Gioco	Interfaccia SCADA Terminal Services e Log-On Interfaccia tecnica Terminale Telecaricamento			
Piattaforma di back-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	B2B Firma Transazioni	X		
	Interfaccia PdV a Distanza			X
	Interfaccia Lotto e 10eLotto	X		
Piattaforma di front-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	Vetrine Lotto / 10eLotto		X	

Ci sono inoltre dei sistemi che non sono ospitati sull'infrastruttura POD in quanto erogano dei servizi non ritenuti mission critical. Di seguito si fornisce la loro descrizione architeturale:

Piattaforma di Interfaccia ADM e Servizi del PdV Fisico	Extranet	Costituita da una macchina virtuale equipaggiata con Sistema Operativo Windows
Piattaforma core dei giochi del Lotto e 10eLotto	Estrattore - EVL	Costituito da server fisici in cluster HA con sistema Operativo Red Hat Linux
		Il sistema EVL fa leva su appliance HSM (HW Security Module).

Di seguito uno schema di sintesi dei server fisici sui quali è ospitato il sistema:

Macro-Funzionalità	Funzionalità	Elenco delle macchine su cui è in esecuzione l'applicazione			Note
		Quantità	Modello	Produttore	
Piattaforma core del Lotto e del 10eLottoCore Lotto & 10eLotto	Estrattore (EVL)	2	Proliant DL585	HP	3 server Power Edge R910 utilizzati per gli ambienti di riproduzione dell'intera piattaforma
	Core 10eLotto (KCP), Core Lotto (LCP), Monitoraggio (LFD), Statistiche	2	Thales HSM con SmartCard	NCIPHER	
Piattaforma di Interfaccia AAMS e Servizi del PdV Fisico	Extranet, Documentale (SCADA)	10	Power Edge R910	DELL	
Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco	Interfaccia LOTTO, Interfaccia 10eLOTTO, Interfaccia SCADA, Terminal Services e Log-On, Interfaccia tecnica Terminale, Telecaricamento				
Piattaforma di back-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	B2B Firma Trasazioni, Interfaccia PdV a distanza, Interfaccia Lotto e 10eLotto				
Piattaforma di front-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	Vetrine Lotto / 10eLotto				
Piattaforma Software di Interfaccia verso Mediabox e Monitor	PresenceServer, ProxyMulticast	5	SUN Blade 6270	SUN	
	Gestione Infrastruttura Virtualizzazione (es. VMWare Virtual Center)	1	SUN Fire X4200 M2	SUN	
		2	System x3650	IBM	
Piattaforma Software di commissione	Validazione	4	Power Edge 830	DELL	
	Dvdmanager	7	Compaq 8200	HP	

4.7.2 CONSERVAZIONE DEI DATI

Tutti i dati del sistema automatizzato del Lotto vengono conservati; inoltre il sistema documentale centralizzato (SCADA, RF07) archivia i documenti amministrativi

4.7.2.1 Disponibilità dei dati nel tempo

I dati vengono conservati all'interno di Data Base storici (copiando ad ogni concorso i dati dai database operazionali di gioco) e sono soggetti a backup a caldo (Hot Backup) su libreria a nastro. Il backup gestito tramite il componente Oracle RMAN (Recovery Manager) e i dati vengono anche inviati a nastro

4.7.2.2 Ridondanza dei dati

Tutti i dati sono ridondati in tre copie, due sul sito principale di Roma e una terza sul sito di DR. I dati sono scritti applicativamente e in maniera sincrona sia sullo storage del POD Lotto1 (EMC VMAX) sia sullo storage del POD Lotto2 (NetApp 6280); quest'ultimo è allineato in maniera asincrona con lo storage del POD di DR (NetApp 6280), tramite il software SnapMirror integrato all'interno dello storage.

4.7.3 DISPONIBILITÀ DEL SERVIZIO

Il servizio è disponibile H24, 7x7

4.7.3.1 Continuità dei servizi

La continuità del servizio è garantita dalla completa ridondanza delle componenti del POD Lotto1, dai cluster applicativi, dagli strumenti di High Availability di VMware e dall'allineamento sincrono di tutti i dati con il POD Lotto2, anch'esso privo di single point of failure. In caso di indisponibilità del POD Lotto1 il servizio viene erogato dal POD Lotto2 con le stesse funzionalità e prestazioni.

4.7.3.2 Prestazioni dei servizi

Gli strumenti VMware DRS (Distributed Resource Scheduler) e VMware vMotion consentono una gestione dinamica e più efficiente delle risorse, spostando i nodi virtuali automaticamente e senza interruzione di servizio da un host fisico VMware sovrautilizzato verso un altro meno carico per garantire sempre gli stessi parametri prestazionali per i sistemi di front-end.

L'intero sistema è dimensionato per supportare un numero medio di circa 9.600.000 giocate giornaliere, comprensive di entrambi i giochi (Lotto e 10eLotto) nella modalità fisica e online, con un picco di circa 2.800.000 giocate, nel rispetto degli SLA previsti da concessione. Gode inoltre di caratteristiche di scalabilità che gli consentono di incrementare le prestazioni su richiesta....

4.7.4 INFRASTRUTTURA DI BACKUP

La soluzione di riferimento per il backup dei database operazionali è di tipo disk based storage, utilizzata per consentire il più rapido ripristino del dato possibile. Il backup viene effettuato sia sui database "attivi" che sui database in "standby" utilizzando RMAN e la fast recovery area. A questo si aggiunge l'utilizzo della tecnologia flashback.

Per il backup dei dati storici si veda il paragrafo "Disponibilità dei dati nel tempo".

Inoltre, i log delle applicazioni residenti sui sistemi server sono oggetto di backup attraverso la memorizzazione su infrastruttura a disco e poi inviati anche a nastro.

4.7.5 INFRASTRUTTURA DI SAN

Il sito principale di Roma usufruisce di due tipologie di sottosistemi a disco, EMC VMAX e NetApp 6280; entrambi esportano dischi via fibra mentre il Netapp esporta dischi anche via rete (NAS). Lo spazio disco di tipo NAS viene utilizzato dai Database server per lo scarico delle giocate, mentre tutti gli altri dati sono allocati su spazio disco di tipo SAN.

Come già accennato sul POD di Disaster Recovery è presente un sottosistema NetApp 6280 allineato in maniera asincrona dal sottosistema NetApp presente sul POD Lotto2.

I POD sono interconnessi allo storage attraverso switch fiber channel (Brocade 5100); in particolare ciascun POD è dotato di 2 switch FC, che consentono di collegare i server fisici presenti all'interno del POD stesso, al sottosistema a dischi. Tutte le connessioni sono implementate attraverso tecnologia Fiber Channel e ogni apparato in connessione è ridondato. I server all'interno del POD sono interconnessi agli switch FC con una doppia connessione in alta affidabilità (ciascun server è connesso ad entrambi gli switch).

Per quanto riguarda l'infrastruttura NAS, ciascun POD è interconnesso allo storage attraverso due collegamenti layer 3 dedicati a 10Gb. Anche in questo caso l'alta disponibilità è garantita e il protocollo di routing dinamico gestisce il single-point of failure

4.7.6 INFRASTRUTTURA DI DISASTER RECOVERY

Nell'ambiente di Disaster Recovery di Milano è utilizzato un POD in allineamento asincrono con i dati del sito primario, tramite il software di replica SnapMirror integrato all'interno dello storage NetApp e quindi implementa una soluzione "near 0 data loss"; la ripartenza dei servizi sul sito di disaster recovery necessita di una riconfigurazione dei sistemi (descritta più avanti all'interno di questo paragrafo).

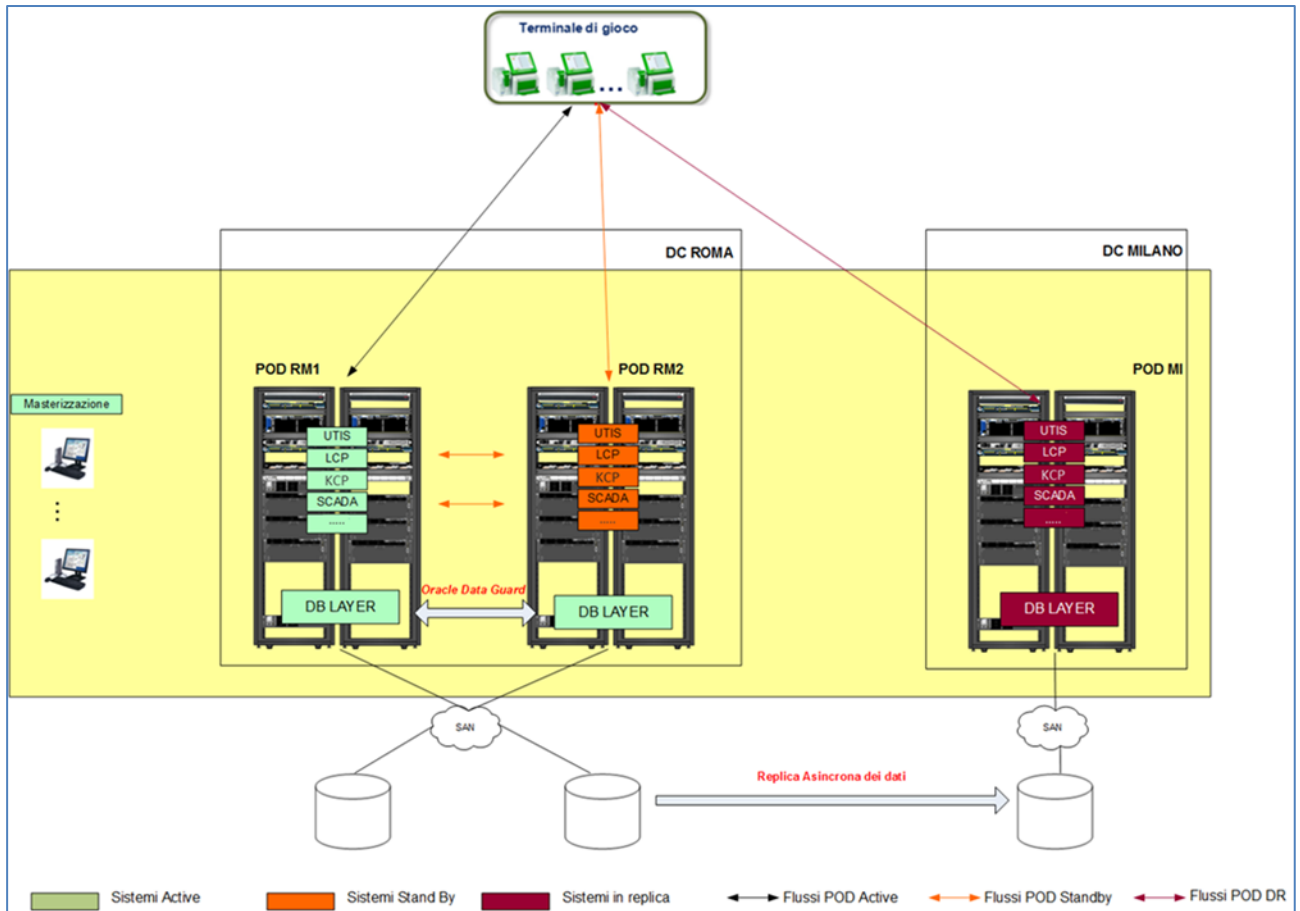
I concetti alla base della soluzione implementata nel sito di disaster recovery sono i seguenti:

- lo switch del servizio riguarda i sistemi presenti all'interno del POD LOTTO insieme ad alcuni sistemi come EVL/NETHSM (appliance fisica) che sono replicati a Milano, oltre ai PC di Masterizzazione;
- La soluzione di Disaster Recovery si basa sui seguenti punti:
 - le Macchine Virtuali del POD Lotto2 di Roma sono in replica asincrona verso il sito di DR;
 - la replica asincrona è gestita attraverso lo storage. Il contenuto dati gestito dallo storage di Roma (di seguito chiamato 'copia R1') è infatti allineato costantemente con il sottosistema storage di Milano (di seguito chiamato 'copia R2');
 - la replica riguarda le Macchine Virtuali del POD Lotto2 (dati e sistema operativo) che possono essere ripristinate sul sito di disaster recovery;
 - a Milano c'è un piano di indirizzamento di rete locale garantendo segregazione, pertanto nell'accensione delle Macchine Virtuali di Milano è necessario provvedere al cambio degli indirizzi IP di Roma e ad una parziale riconfigurazione dei sistemi;
 - sui Load Balancer del POD di disaster recovery sono configurati i VIP di Roma, in modo che l'eventuale attivazione del servizio di Milano non comporti cambi per i client che passano tramite il concentratore degli accessi;
 - sui Load Balancer del POD di disaster recovery sono configurati altrettanti VIP di prova in modo da poter testare i servizi senza usare i VIP di erogazione del servizio;
 - sul Load Balancer delle componenti in ambito UTIS di interfacciamento tecnico con i Terminali di Gioco di disaster recovery, sono configurati i VIP del Load Balancer

delle analoghe componenti di Roma in modo da avere trasparenza nei confronti dei terminali di gioco qualora il servizio viene acceso a Milano;

- sul Load Balancer delle componenti in ambito UTIS di interfacciamento tecnico con i Terminali di Gioco di disaster recovery sono configurati dei VIP di prova in modo da poter effettuare dei test senza usare i VIP di erogazione del servizio;
- poiché i sistemi del POD Lotto2 sono quelli replicati sul sito di DR, i sistemi sui POD Lotto1 e Lotto2 sono allineati applicativamente in maniera costante.

La seguente figura illustra lo “schema di deploy” dei sistemi sui vari POD



La potenza erogativa del POD di disaster recovery è la stessa degli altri 2 POD.

Il sito di DR può essere classificato come Tier 6 (RNF04, near 0 data loss e riconfigurazione manuale).

Di seguito sono descritte le procedure di **attivazione del sito di recovery** e le procedure di **rollback per il ripristino del servizio** sul sito primario, per i seguenti scenari in ambito Disaster Recovery :

- **Scenario 1:** attivazione 'controllata' (senza fault del sito primario) del servizio sul sito di disaster recovery
- **Scenario 2:** attivazione del servizio sul sito di disaster recovery a seguito di un crash del sito primario
- **Scenario 3:** test di funzionalità (senza attivazione del servizio) del sito di disaster recovery

4.7.6.1 Scenario 1: attivazione controllata del servizio sul sito di DR e rollback

Procedura di Failover

La seguente procedura si applica a seguito della decisione di attivare il servizio nel sito di Milano.

Connettersi a VMWare Site Recovery Manager del POD di DR tramite il plugin in vSphere Client, selezionare il Recovery Plan da attivare e cliccare su Run confermando la volontà di effettuare il DR.

NB: tutte le VM di POD Lotto2 (Roma) verranno spente e riaccese su POD DR (Milano), l'avanzamento dell'attività è monitorabile al tab "Recovery Steps".

Di seguito una tabella descrittiva

#	Activity
1	Chiusura flussi di rete in ingresso su sito Primario
2	Spegnimento processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito Primario
3	Spegnimento Servizi AS su sito Primario
4	Spegnimento Servizi DB su sito Primario
5	Presentazione Volumi NFS su sito Di DR
6	Avvio del Recovery Plan SRM
7	Creazione Manuale Copia R3 Volumi FC
8	Accensione Servizi DB su sito di DR

#	Activity
9	Accensione servizi AS su sito di DR
10	Accensione processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito di DR
11	Apertura flussi di rete in ingresso su sito di DR
12	Cambio puntamenti sui client (che non passano per il concentratore degli accessi) verso sito di DR.

Procedura di Rollback

La seguente procedura si applica a seguito della decisione di riattivare il servizio, nel sito di Roma.

#	Activity
1	Allineamento dati da sito di DR verso sito Primario
2	Chiusura flussi di rete in ingresso su sito di DR
3	Spegnimento processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito di DR
4	Spegnimento Servizi AS su sito di DR
5	Spegnimento Servizi DB su sito di DR
6	Spegnimento Virtual Machine su sito di DR
7	Abilitazione Storage/Dati su sito Primario
8	Accensione VM su sito Primario
9	Presentazione Volumi NFS su sito Primario
10	Accensione Servizi DB su sito Primario
11	Accensione servizi AS su sito Primario
12	Accensione processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito Primario

#	Activity
13	Apertura flussi di rete in ingresso su sito Primario
14	Cambio puntamenti dei client verso sito Primario
15	Rimozione Manuale Copia R3 Volumi FC

4.7.6.2 Scenario 2: attivazione servizio sul sito di DR a seguito di crash sito primario e rollback

Procedura di Failover

La seguente procedura si applica a seguito della dichiarazione di crash del sito primario e della decisione di attivare il servizio nel sito di Milano.

Connettersi a VMWare Site Recovery Manager del POD di DR tramite il plugin in vSphere Client, selezionare il Recovery Plan da attivare e cliccare su Run confermando la volontà di effettuare il DR.

NB: tutte le VM di POD Lotto2 (Roma) verranno riaccese su POD DR (Milano), l'avanzamento dell'attività è monitorabile al tab "Recovery Steps".

Di seguito una tabella descrittiva

#	Activity
1	Presentazione Volumi NFS su sito Di DR
2	Avvio del Recovery Plan SRM
3	Creazione Manuale Copia R3 Volumi FC
4	Accensione Servizi DB su sito di DR
5	Accensione servizi AS su sito di DR
6	Accensione processi sistema INTERFACCIA TECNICA TERMINALI su sito si DR
7	Apertura flussi di rete in ingresso su sito di DR
8	Cambio puntamenti sui client (che non passano per il

#	Activity
	concentratore degli accessi) verso sito di DR.

Procedura di Rollback

La seguente procedura si applica a seguito del ripristino del sito di Roma e della decisione di riportare il servizio nel sito primario.

#	Activity
1	Allineamento dati da sito di DR verso sito Primario
2	Chiusura flussi di rete in ingresso su sito di DR
3	Spegnimento processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito di DR
4	Spegnimento Servizi AS su sito di DR
5	Spegnimento Servizi DB su sito di DR
6	Spegnimento Virtual Machine su sito di DR
7	Abilitazione Storage/Dati su sito Primario
8	Accensione VM su sito Primario
9	Presentazione Volumi NFS su sito Primario
10	Accensione Servizi DB su sito Primario
11	Accensione servizi AS su sito Primario
12	Accensione processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito Primario
13	Apertura flussi di rete in ingresso su sito di DR
14	Cambio puntamenti dei client verso sito Primario
15	Rimozione Manuale Copia R3 Volumi FC

4.7.6.3 Scenario 3: test di funzionalità senza attivazione del servizio sul sito di DR

Procedura di Attivazione ambiente di test

La seguente procedura si applica per testare gli ambienti di Milano senza attivazione del servizio di Business.

Connettersi a VMWare Site Recovery Manager del POD di DR tramite il plugin in vSphere Client, selezionare il Recovery Plan da attivare e cliccare su Test.

L'avanzamento dell'attività è monitorabile al tab "Recovery Steps".

Di seguito una tabella descrittiva.

#	Activity
1	Presentazione Volumi NFS su sito Di DR
2	Avvio del Recovery Plan in Test Mode
3	Split Snapshot (creazione del volume clone) su sito di DR
4	Accensione Servizi DB su sito di DR
5	Accensione servizi AS su sito di DR
6	Accensione processi sistema Interfaccia Tecnica Terminali su sito di DR
7	Apertura flussi di rete in ingresso su sito di DR con VIP di test

Procedura di Chiusura ambiente di test

La seguente procedura si applica al termine del test degli ambienti di Milano.

#	Activity
1	Chiusura del Recovery Plan in Test Mode
2	Verifica della distruzione del volume clone e riattivazione replica NFS

4.8 PROCEDURE BATCH DEL LOTTO GESTITE DAL SERVIZIO DI CONDUZIONE DEI SISTEMI

4.8.1 ELABORAZIONI BATCH PREVISTE

4.8.1.1 LCP

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
SCARICO GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT ALLINEAMENTO PAGA/PRENOTA IN CIRCOLARITA' (esegue allineamento delle prenotazioni da annullare prima dell'export)	LCP X	LCP X (tutti meno quello dove è stato prodotto)
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE NUOVE RICEVITORIE	UTIS	LCP
IMPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	IMPORT ALLINEAMENTO PAGA/PRENOTA IN CIRCOLARITA'	LCP X	LCP X (tutti meno quello dove è stato prodotto)
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA ABI-CAB DA BANCA	BANCA	LCP X
SCARICO GIORNALIERA	GIORNALIERA	QUADRATURA	LCP X	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURA PRENOTATE SCONTRINO UNICO	LCP X	N/A
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA	LCP X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT COMPETENZA	LCP X	MTL EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA DONAZIONI	LCP X	MTL EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE GIORNALIERA	LCP X	MTL SCADA EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT ANNULLATE GIORNALIERA	LCP X	MTL EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT BLOCCATE DA RICEVITORIA (CSV)	LCP X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI	LCP X	MTL
	GIORNALIERA	EXPORT DETTAGLIO PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	LCP X	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

Batch Settimanali - Tutti i martedì in chiusura settimana contabile				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
SCARICO SETTIMANALE	SETTIMANALE	EXPORT PAGATE SETTIMANALE	LCP X	SCADA
	SETTIMANALE	EXPORT ANNULLATE SETTIMANALE	LCP X	SCADA
Batch Mensili - Tutti i martedì di fine mese contabile				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
SCARICO MENSILE	MENSILE	EXPORT ANNULLATE MENSILE	LCP X	SCADA
Batch di Concorso				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
SCARICO CONCORSO	CONCORSO	EXPORT VINCENTI (CSV + POSIZIONALE)	LCP X	MTL SCADA
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO BU	LCP X	SCADA
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP X	MLT
	CONCORSO	EXPORT PICCOLE VINCITE NON PAGATE CONCORSO PRECEDENTE	LCP X	URP
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI PER SORTE	LCP X	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

Batch Giornalieri LOL per SOGEI - Validi solo per LCP3				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
FLUSSI LOL	GIORNALIERA	IMPORTO GIOcate LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3
	GIORNALIERA	IMPORTO VINCENTI LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3
	GIORNALIERA	IMPORTO PAGATE LOTTO ON-LINE	FE-LOL	LCP3
	GIORNALIERA	QUADRATURA EMESSE LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURA VINCENTI LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURA PAGATE LOTTO ON-LINE	LCP3	N/A
	GIORNALIERA	EXPORT GIOcate LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI
GIORNALIERA	EXPORT PAGATE LOTTO ON-LINE PER SOGEI	LCP3	SOGEI	
Batch di Storizzazione				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA	LCP X	STOR_LCP X
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE SVECCHIA	LCP X	N/A

4.8.1.2 KCP

Batch Giornalieri					
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario	
EXPORT DVD	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIOCATE FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	KCP-X	
	GIORNALIERA	EXPORT RIEPILOGO FREQUENTI PER VALIDAZIONE DVD	KCP-X	DVD FREQUENTE	
	GIORNALIERA	EXPORT EMESSE FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	DVD FREQUENTE	
	GIORNALIERA	EXPORT RIEPILOGO FREQUENTI PER VALIDAZIONE DVD	GMSF	DVD FREQUENTE	
	GIORNALIERA	EXPORT GIOCATE VINCENTI FREQUENTI E IMMEDIATE	KCP-X	KCP-X	
	CONCORSO	EXPORT CONTABILE LOTTO PER DVD	EXPORT CONTABILE LOTTO PER DVD	KCP-X	DVD EMESSE LOTTO
		EXPORT EMESSE LOTTO PER DVD	EXPORT EMESSE LOTTO PER DVD	KCP-X	DVD EMESSE LOTTO
		EXPORT FILE HASH PER DVD	EXPORT FILE HASH PER DVD	KCP-X	WLT
		EXPORT VERBALE LOTTO PER DVD	EXPORT VERBALE LOTTO PER DVD	KCP-X	WLT
		EXPORT GIOCATE VINCENTI LOTTO	EXPORT GIOCATE VINCENTI LOTTO	KCP-X	DVD VINCENTI LOTTO
		EXPORT VERBALI VINCENTI	EXPORT VERBALI VINCENTI	KCP-X	WLT
		ESITO VALIDAZIONE	ESITO VALIDAZIONE	KCP-X	WLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

EXPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT CASSA 10eLOTTO	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT CASSA DONAZIONI	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT PAGATE (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTATE (LOTTO, FREQUENTI, IMMEDIATE)	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT GRANDI VINCI SCOTNRINO UNICO	KCP-X	MLT
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-X	MLT
EXPORT EVL	GIORNALIERA	EXPORT EMESSE IMMEDIATE	KCP-X	EVL - DVD VIGILANZA
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI IMMEDIATE NON PAGATE	KCP-X	EVL
IMPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	IMPORT ANAGRAFICA PRENOTATE PER URP	MLT	KCP-X

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

Batch Giornalieri LOL per SOGEI - Validi solo per KCP3				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
FLUSSI LOL	GIORNALIERA	IMPORTO GIOCATE 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3
	GIORNALIERA	IMPORTO VINCENTI 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3
	GIORNALIERA	IMPORTO PAGATE 10eLOTTO ON-LINE	FE-LOL	KCP3
	GIORNALIERA	QUADRATURA EMESSE 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURA VINCENTI 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURA PAGATE 10eLOTTO ON-LINE	KCP3	N/A
	GIORNALIERA	EXPORT GIOCATE LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI
	GIORNALIERA	EXPORT VINCENTI LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI
GIORNALIERA	EXPORT PAGATE LOTTO 10eLOTTO PER SOGEI	KCP3	SOGEI	
Batch di Storizzazione				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA - SVECCHIA - SCONTRINO UNICO	KCP-X	STOR_KCP-X
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE LOL	KCP-X	N/A
	GIORNALIERA		KCP-X	STOR_KCP-X

4.8.1.3 MLT

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
EXPORT GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT LCS02A EXTRANET (POSIZIONALE)	MLT	EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT GRANDI VINCITE BANCA	MLT	BANCA
	GIORNALIERA	EXPORT CALENDARIO	MLT	EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT CONCORSO CORRENTE	MLT	EXTRANET VERBALE VINCENTI
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI IMPORT PER KGP	MLT	KGP
	GIORNALIERA	EXPORT PRENOTAZIONI PER KPI (OPUS, BANCA)	MLT	KPI
	GIORNALIERA	EXPORT ABI-CAB PER EXTRANET	MLT	EXTRANET
	GIORNALIERA	EXPORT DONAZIONI	MLT	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA 10eLOTTO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA LOTTO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA 10eLOTTO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP1	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE COMPETENZA LOTTO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI 10ELOTTO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE CASSA DONAZIONI LOTTO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE 10eLOTTO	KCP-3	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PAGATE LOTTO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE 10eLOTTO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE PRENOTATE LOTTO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE DETTAGLIO PRENOTATE LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI 10eLOTTO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONE VINCENTI BLOCCATE DA RICEVITORIA	LCP3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

GIORNALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONI VINCENTI PRENOTATE SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	IMPORTAZIONI GRANDI VINCITE SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-1	MLT
GIORNALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-2	MLT
GIORNALIERA	PRENOTAZIONI SCONTRINO UNICO	KCP-3	MLT
GIORNALIERA	QUADRATURA KCP	MLT	N/A

ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni

ANAGRAFICHE	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE NUOVE RICEVITORIE	UTIS	MLT
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA ABI-CAB DA BANCA	BANCA	MLT
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA PUNTI VENDITA	UTIS	MLT
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA RID	UTIS	MLT
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA IBAN	UTIS	MLT
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE RICEVITORIE CEDUTE	UTIS	MLT
PROSPETTO GIORNALIERA	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIORNALIERA	MLT	SCADA
PROSPETTO DONAZIONI	GIORNALIERA	EXPORT CONTABILE GIORNALIERA	MLT	SCADA
VINCITE NUMEROSE	GIORNALIERA	RICEZIONE VINCITE NUMEROSE DA BANCA	BANCA	MLT

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

RENDICONTAZIONE	GIORNALIERA	INIT_RENDICONTAZIONE	MLT	N/A
	GIORNALIERA	CONSOLIDA_PRENOTAZIONI	MLT	N/A
	GIORNALIERA	INIT_MONITOR_FLUSSI	MLT	N/A
	GIORNALIERA	INVIO_FLUSSI_PAGAMENTO	MLT	BANCA
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE DEI RITORNI DA BANCA	BANCA	MLT
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE DEI RITORNI DA BANCA (posta)	BANCA	MLT
	GIORNALIERA	ELABORAZIONE RITORNI DA BANCA	MLT	N/A
	GIORNALIERA	PAGAMENTI AUTOMATIZZATI	MLT	N/A
	GIORNALIERA	QUADRATURE	MLT	N/A
	GIORNALIERA	SCARTI PER URP	MLT	URP
	GIORNALIERA	SCARTI PER MAIL URP	MLT	N/A
	GIORNALIERA	AGGIORNAMENTO ANAGRAFICA PRENOTAZIONI	MLT	N/A
	GIORNALIERA	PRODUZIONE FLUSSI DI PAGAMENTO	MLT	URP
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE ANAG PRENOTAZIONI URP	MLT	N/A
	GIORNALIERA	ACQUISIZIONE ANAG PRENOTAZIONI DA BANCA	BANCA	MLT
	GIORNALIERA	VARIAZIONE SCARTI LAVORATI DA URP	MLT	BANCA
	GIORNALIERA	INVIO FLUSSI A SERVER (lbutxx)	MTL	SOGEI
				URP
				SOGEI
	GIORNALIERA	EXPORT_PAYREQ	MLT	Commissione Lotto Online
GIORNALIERA	IMPORT_PAYOUT	MLT	Commissione Lotto Online	
GIORNALIERA	EXPORT_PAGATE_LOL	MLT	Commissione Lotto Online	

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

Batch di Concorso				
Codice	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
IMPORT CONCORSO	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP1	MLT
	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP2	MLT
	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO	LCP3	MLT
	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP1	MLT
	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP2	MLT
	CONCORSO	IMPORTAZIONE VINCENTI LOTTO SCONTRINO UNICO	LCP3	MLT
	CONCORSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP1	MLT
	CONCORSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP2	MLT
	CONCORSO	IMPORT VINCENTI PER SORTE	LCP3	MLT

SANNITE	CONCORSO	PRODUZIONE SANNITE	MLT	SCADA
	CONCORSO	EXPORT SANNITE PER EXTRANET	MLT	EXTRANET
	CONCORSO	EXPORT SANNITE PER SOGEI	MLT	SOGEI

**ALLEGATO TECNICO - Sistema oggetto di devoluzione ai sensi degli artt. 9-ter, comma 2 e 29 del D.M. 17 marzo 1993 e successive
modificazioni**

EXPORT CONCORSO	CONCORSO	EXPORT NUMERI ESTRATTI	MLT	EXTRANET
	CONCORSO	EXPORT GRANDI VINCITE 10eLOTTO	MLT	EXTRANET
	CONCORSO	EXPORT GRANDI VINCITE LOL	MLT	EXTRANET
	CONCORSO	EXPORT VINCENTI LOTTO SOGEI	MLT	SOGEI
ESTRATTO CONTO	SETTIMANALE	PRODUZIONE ESTRATTO CONTO	MLT	SCADA
	SETTIMANALE		MLT	EXTRANET
ESTRATTO CONTO DONAZIONI	MENSILE	PRODUZIONE ESTRATTO CONTO DONAZIONI	MLT	SCADA
EXPORT SETTIMANALE	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE LOTTO	MLT	CONTO GIUDIZIALE
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE 10eLOTTO	MLT	CONTO GIUDIZIALE
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE LOTTO ON-LINE	MLT	CONTO GIUDIZIALE
	SETTIMANALE	EXPORT CONTO GIUDIZIALE 10eLOTTO ON-LINE	MLT	CONTO GIUDIZIALE
	SETTIMANALE	EXPORT PAGATE/PRENOTATE LOTTO SOGEI	MLT	SOGEI
Batch di Storizzazione				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
STORICIZZAZIONE	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE COPIA	MLT	STOR_MLT
	GIORNALIERA	STORICIZZAZIONE SVECCHIA	MLT	N/A

4.8.1.4 LFD

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione
ANAGRAFICHE	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE ANAGRAFICA PUNTI VENDITA	UTIS	LFD
Batch Settimanali - Tutti i martedì in chiusura settimana contabile				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione
IMPORT SETTIMANALE	SETTIMANALE	IMPORTAZIONE POSIZIONI A CREDITO DA EC RICEVITORIE	MLT	LFD
Procedure batch fuori gruppo				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinazione
	GIORNALIERA	INVIO MAIL ISPETTORATI DI COMPETENZA/BU	LFD	N/A
	SETTIMANALE	INVIO MAIL SETTIMANALE DI SBLOCCO	LFD	N/A
	GIORNALIERA	ALLINEAMENTO MONITORAGGIO	LFD	N/A
	GIORNALIERA	IMPORT ABILITAZIONI LOTTO	LFD	N/A
	GIORNALIERA	MONITORAGGI RICEVITORIE BLOCCATE	LFD	N/A

4.8.1.5 LSS

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
STATISTICHE	GIORNALIERA	IMPORT ESTRAZIONE LOTTO	MLT	LSS
	GIORNALIERA	CALCOLO RITARDI FREQUENZE	LSS	N/A
	GIORNALIERA	CALCOLO NUMERI SPIA	LSS	N/A
STATISTICHE PORTALE	CONCORSO	NUMERI FREQUENTI	LSS	N/A
	CONCORSO	NUMERI RITARDATARI	LSS	N/A
	CONCORSO	90 NUMERI	LSS	N/A

4.8.1.6 RIL-LCP

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
RILETTURA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET EMESSI	LCP-X	RIL_LCPX
	GIORNALIERA	SVECCHIA TICKET EMESSI	RIL_LCPX	N/A

4.8.1.7 RIL-KCP

Batch Giornalieri				
Gruppo	Frequenza	Descrizione	Sistema Sorgente	Sistema Destinatario
RILETTURA	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET EMESSI	KCPX	RIL_KCPX
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE TICKET RISTAMPATI	KCPX	RIL_KCPX
	GIORNALIERA	IMPORTAZIONE SCONTRINO UNICO	KCPX	RIL_KCPX
	GIORNALIERA	SVECCHIA TICKET EMESSI	RIL_KCPX	N/A

4.9 CARATTERISTICHE DEGLI IMPIANTI DEL LIVELLO CENTRALE

Gli impianti del Livello Centrale non sono ad uso esclusivo del Sistema Automatizzato del Gioco del lotto, in quanto tutte le apparecchiature hardware e tutti le tecnologie software sono ospitate all'interno di strutture che condividono la gestione di altri sistemi.

Per questo motivo per quanto attiene alle caratteristiche degli impianti, si riporta di seguito soltanto il dimensionamento del Sistema Automatizzato di Gioco del Lotto per entrambi i siti, Primario (Roma) e Secondario (Milano). Il dimensionamento è espresso in termini di:

- Spazi: rack unit (RU);
- Peso: Kg;
- Consumo energetico: Watt;
- Raffreddamento: BTU/h.

Nella tabella seguente sono indicati i valori totali calcolati come somma dei valori dei singoli componenti HW del sistema di elaborazione (Server/Storage e Apparati Network).

Sito	Spazi (RU)	Peso (Kg)	Consumo (Watt)	Raffreddamento (BTU/h)
Primario	140	1.650	44.500	150.000
Secondario	50	600	12.000	40.000

5. LIVELLO RETE

5.1 ARCHITETTURA DI RETE

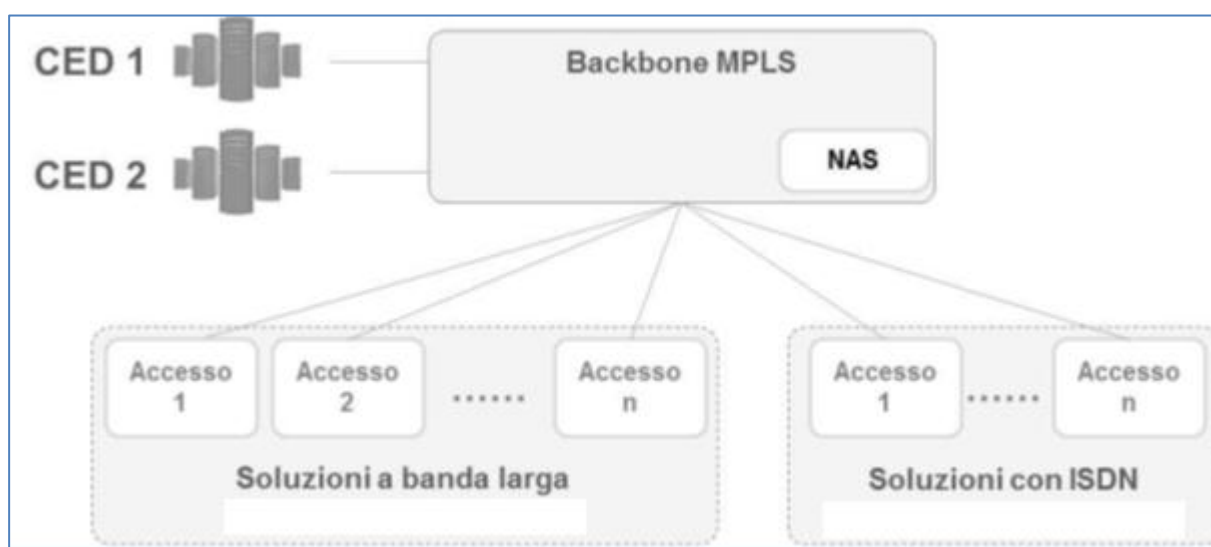
Nella presente sezione sono descritte le caratteristiche del servizio di rete per il collegamento dei Punti di Vendita, con linee ADSL, SHDSL, ISDN ed RTG, erogate da un operatore di telecomunicazioni, con un contratto di servizio al Concessionario, che garantisce il governo e la gestione dell'intera rete e nella fattispecie tali servizi di connettività.

In particolare, la presente sezione fornisce le caratteristiche del servizio con riferimento alle seguenti soluzioni utilizzate:

- **Servizio di connettività dati a Banda Larga (Broadband):** relativo all'accesso IP, dai Punti di Vendita fisici distribuiti sul territorio, al backbone dell'operatore di telecomunicazioni;
 - La soluzione prevede la fornitura di un servizio di connettività gestita messa a disposizione per l'interconnessione dei dispositivi presso il Punto di Vendita.
 - Il servizio viene erogato mediante singolo accesso ADSL con caratteristiche minime di banda di 640 / 256 e con banda garantita end-to-end di 32K/32K.
 - L'infrastruttura di rete è ad alta affidabilità e performance, fornendo garanzia di overbooking di banda non superiore a 2:1 rispetto la totalità della periferia.
- **Servizio di connettività dati ISDN (dial up):** relativo alle connettività di tipo ISDN per i Terminali di Gioco non migrati su infrastruttura ADSL e per i servizi RTG di Backup.
 - La soluzione prevede la fornitura di un servizio di connettività gestita messo a disposizione per l'interconnessione dei dispositivi del Punto di Vendita.
 - Il servizio viene erogato mediante la realizzazione di linee, presso i punti vendita, di singolo accesso di tipo commutato ISDN, con caratteristica di sicurezza garantite da CUG e sistema di autenticazione centralizzato, logging, IDS e banda disponibile di 64K/64K.
 - Il sistema di raccolta del traffico commutato è distribuito geograficamente nei PoP con backbone di trasporto proprietario, ad elevata affidabilità.
 - Il rapporto massimo delle linee di accesso periferico rispetto ai canali di raccolta al centro è garantito in un massimo di 5:1.
 - In caso di impossibilità geografica a collegare la linea ISDN al PdV si garantisce il rilegamento con connessione radio, possibilmente di tipo HSDPA. Nel caso in cui anche la copertura dei carrier telefonici per i servizi di tipo cellulare non è adeguata nel sito specifico, è erogato un servizio di connessione di tipo HDSL con rigenerazione, se disponibile, o un servizio di connessione satellitare.
- **Apparato di terminazione rete presso PdV:**
 - La soluzione prevede, per tutte le tipologie di interconnessione del Punto di Vendita, un router e/o switch aggiuntivo, con almeno 4 porte a 100 mbps disponibili per l'interconnessione di altrettanti apparati LAN, con caratteristiche avanzate di

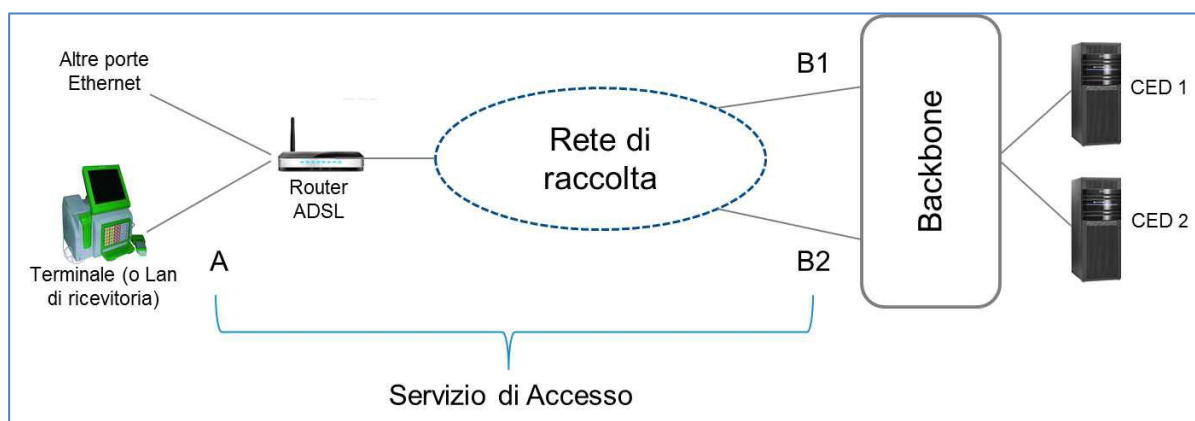
sicurezza e di telegestione, messo a disposizione dal contratto con il fornitore del servizio.

La rete è costituita in via prevalente da un backbone MPLS e da tre sotto reti di accesso fornite da differenti provider il cui traffico atterra al backbone su due punti di accesso, a Roma e Milano.



Ogni apparato di ricevitore instrada il proprio traffico verso indirizzi IP pre-configurati per dialogare con i server di destinazione.

Considerando la configurazione della rete locale di ricevitore, si evidenzia che il servizio di accesso a banda larga si estende fra le interfacce Ethernet lato terminale dei Router ADSL e le interfacce verso il backbone.



5.1.1 LIVELLI DI SERVIZIO

L'attuale gestione esternalizzata dell'architettura di rete prevede idonei livelli di servizio.

5.2 INTEGRAZIONE INFRASTRUTTURA DI RETE PER IL LOTTO ONLINE

Di seguito sono descritte le linee guida e le modalità di accesso che i sistemi dei Rivenditori devono sottoscrivere per collaborare con il sistema del Concessionario per l'erogazione on-line dei giochi del Lotto e del 10eLotto.

Nell'ambito del progetto LOL, il Concessionario, raccoglierà il traffico generato dai Punti Vendita per il tramite dei Centri Servizi.

Presso il Concessionario, viene predisposto un sistema di accesso e vengono definite le linee guida e le modalità di collegamento che i Centri Servizi devono sottoscrivere.

5.2.1 MODALITÀ DI ACCESSO

La veicolazione del traffico dati viene realizzata mediante una connessione host-to-host tra il sistema di elaborazione del Concessionario e quello del sistema del Rivenditore.

Le modalità di connessione prevedono un collegamento primario dedicato e, se richiesto dal sistema del Rivenditore, un collegamento secondario di backup con tecnologia e instradamento differente dal collegamento primario.

5.2.1.1 Linea di comunicazione primaria

La linea di comunicazione primaria è tipicamente una linea dedicata, ad es. un CDN o un xDSL su rete privata. Le prestazioni del collegamento, in termini di banda, devono essere adeguate ai volumi di traffico attesi. Viene riportata, di seguito, una tabella utile alla definizione della banda da prevedere sul collegamento, in base alla lunghezza massima della transazione e al numero di transazioni al secondo attese:

- dimensione massima della transazione: 43Kbit

N° transazioni al secondo	Velocità linea richiesta (Kbps)
1	43
3	128
6	256
12	512

N° transazioni al secondo	Velocità linea richiesta (Kbps)
18	768
24	1024
36	1536
48	2048
60	2560
72	3072
96	4096

La velocità della linea può essere definita, anche, considerando la latenza della rete e i volumi medi di traffico nell'ottica di impegnare la capacità della linea, pur non giungendo a saturazione. In tal senso, è preferibile una linea con velocità nominale elevata e velocità garantita pari a quella richiesta, piuttosto che una linea con velocità nominale e garantita uguali.

Eventuali variazioni sul dimensionamento della banda rimangono a totale cura e spese del sistema del Rivenditore. Per l'attestazione del collegamento presso la sede del sistema del Rivenditore, devono essere utilizzati degli apparati di rete Cisco.

Il Concessionario garantisce un apparato di rete Cisco e una interfaccia seriale per l'attestazione del collegamento presso la propria sede.

Tutti i parametri inerenti la configurazione di rete, vengono definiti e forniti dal Concessionario, in particolare: piano di indirizzamento, tecniche di ridondanza e routing dinamico.

5.2.1.2 Linea di comunicazione secondaria di backup

La linea di comunicazione secondaria di backup è una linea shared a consumo, nella fattispecie una linea ISDN. La linea, se richiesta dal sistema del Rivenditore, è a totale carico di quest'ultimo.

Le prestazioni della linea devono essere adeguate ai volumi di traffico attesi, secondo la tabella di cui al punto precedente. Eventuali variazioni delle prestazioni della linea rimangono a totale cura e spese del Sistema del Rivenditore. Per l'attestazione della linea presso la sede del Sistema del Rivenditore, devono essere utilizzati degli apparati di rete Cisco.

Il Concessionario garantisce, a proprie cure e spese, un apparato di rete Cisco e una linea ISDN per l'instaurazione del collegamento presso la propria sede.

Tutti i parametri inerenti la configurazione di rete, vengono definiti e forniti dal Concessionario, in particolare: piano di indirizzamento, tecniche di ridondanza e routing dinamico.

5.2.1.3 Linea di comunicazione virtuale su rete pubblica

Il Concessionario rende, inoltre, disponibile un sistema di accesso su rete Internet pubblica basato su reti private virtuali (VPN con protocollo IPSec). In questo caso, le prestazioni ottenibili dalla linea di comunicazione virtuale dipendono fortemente dalla banda contrattata sulla linea attestata presso la sede del Sistema del Rivenditore e, soprattutto, dalla variabilità della banda ottenibile sulla rete pubblica.

Per l'attestazione della linea presso la sede del Sistema del Rivenditore, devono essere utilizzati degli apparati di rete Cisco. Tutti i parametri inerenti la configurazione di rete, vengono definiti e forniti dal Concessionario, in particolare: piano di indirizzamento e parametri di sicurezza.

6. LIVELLO ZONALE

6.1 SEDI ESTRAZIONALI

La concessione in essere domanda al Concessionario ha anche il compito di provvedere alle estrazioni dei numeri del Lotto.

Le estrazioni, ad oggi con cadenza tri-settimanale, vengono effettuate in sale specifiche fornite di sistemi automatici di estrazione dei numeri per tutte le Ruote ed appositamente allestite con sistemi di visualizzazione grafica di controllo e sicurezza.

Le estrazioni di tutte le Ruote sono state concentrate in tre sedi Roma (estrazioni delle ruote di Roma-Cagliari-Firenze-Nazionale), Milano (estrazioni delle ruote di Milano-Genova-Torino-Venezia) e Napoli (estrazioni delle ruote di Napoli- Bari-Palermo).

In queste tre sedi sono presenti:

- Sistemi automatizzati di estrazione composti da macchine elettromeccaniche, denominate Venus, da computer di controllo e gestione e da un sistema completo di backup, in quantità complessive (totale delle tre sedi) pari a:
 - 14 macchine Venus
 - 18 computer di controllo.
- Sistemi di visualizzazione delle estrazioni, a supporto delle commissioni di vigilanza e del pubblico presente nelle sale, in quantità pari a:
 - 6 server (due per sede)
 - 9 schermi (tre per sede).
- Sistemi TVCC di controllo e sicurezza, in quantità pari a:
 - 6 server (due per sede).

6.2 UFFICI ZONALI

Nelle sedi degli uffici zionali è presente personale e sono state installate aule di addestramento appositamente realizzate che ripropongono, con tutti gli apparati di necessari, gli ambienti HW e SW della ricevitoria, in modo che il punto vendita possa svolgere le attività di raccolta in maniera più efficiente possibile.

In particolare, per garantire l'attività di addestramento e assistenza sono presenti:

- 40 terminali Mael M370E;
- 40 stampanti Mael M355.

Negli uffici zionali, inoltre, viene effettuata assistenza tecnica di 1° livello su tutti gli apparati hw/sw installati presso i punti di vendita.

6.3 AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI – UFFICI ADM

Gli Uffici dei Monopoli e l’Agenzia sono interconnessi con il sistema centrale del concessionario: allo stato attuale tali accessi sono garantiti da Token Key ed un software client di autenticazione per l’accesso alla rete “extranet” sviluppata e realizzata dal concessionario.

L’accesso alla extranet consente, per mezzo di applicazioni software opportunamente sviluppate e corredate da interfacce con lettori di bar code, di monitorare la rete delle ricevitorie (anagrafica, raccolta a diversi livelli aggregativi...) ed operare controlli di tipo contabile sugli obblighi settimanali/mensili dei ricevitori in questo caso corredate ed interfacciate con lettori di bar code.

Di seguito vengono elencati gli elementi utilizzati dagli uffici:

- Token Key e Software client;
- Bar Code Reader;
- Applicazioni su rete extranet per il controllo Amministrativo Economico e Contabile

6.4 FUNZIONALITÀ DEL LIVELLO ZONALE

6.4.1 ESTRAZIONI DEL LOTTO

Le principali apparecchiature impiegate per l’estrazione dei numeri del gioco del Lotto per singola ruota con macchine a movimentazione elettrica sono:

- urna di estrazione;
- sets di sfere ad indirizzo codificato riportanti le 90 cifre dei numeri da estrarre (un set diverso per ogni urna);
- sistema hardware e software di controllo per la gestione automatizzata delle operazioni di estrazione

L’urna di estrazione è comandata e controllata attraverso apparecchiature hardware che consentono una completa e assoluta gestione di tutte le funzioni software realizzate per l’estrazione automatica dei numeri del lotto.

La postazione Hardware comprende:

- 2 PC
- unità di lettura per supporti magnetici, ottici e carta magnetica
- stampante colore formato A4.

Il sistema Software gestisce le seguenti principali fasi e funzioni:

- avvio del sistema

- impostazione/modifica dei principali parametri di estrazione
- inserimento e mescolamento automatico delle novanta sfere
- estrazione automatica dei numeri vincenti

Il software di gestione consente la variazione dei seguenti parametri:

- Velocità di premescolamento
- Tempo minimo di premescolamento
- Velocità di mescolamento nella fase di estrazione
- Durata della permanenza della sfera estratta nel dispositivo di estrazione
- Intervallo di tempo che intercorre tra l'estrazione di una sfera e l'altra

6.4.2 ESTRAZIONI 10ELOTTO

Il sistema estrazionale utilizzato è EVL. Tale sistema è certificato dal Concessionario, ADM e dal Direttore del CNR. La certificazione è rinnovata ogni volta che sono svolte operazioni di manutenzione e aggiornamento del sistema. Tale sistema assicura per le estrazioni le condizioni richieste di imprevedibilità, equiprobabilità, sicurezza e affidabilità.

In caso di anomalie che possono comportare alla mancata estrazione da parte del sistema EVL è prevista una procedura operativa che indica i passi di verifica per il sistema EVL riportati di seguito:

- verifica dei check Nagios sulle macchine rh-evlrm1 e rh-evlrm2;
- verifica dei cluster evl e del nodo attivo;
- verifica mount del filesystem /evl;
- verifica degli errori presenti al pat /evl/log/messages;
- verifica della connettività con i sistemi NETHSM tramite il comando "inquiry";
- nel caso di fail del nodo switch su nodo secondario.

6.4.2.1.1 Estrazione in modalità ad intervallo di tempo

Il sistema estrazionale utilizzato è EVL. Tale sistema è certificato dal Concessionario, ADM e dal Direttore del CNR. La certificazione è rinnovata ogni volta che sono svolte operazioni di manutenzione e aggiornamento del sistema. Tale sistema assicura per le estrazioni le condizioni richieste di imprevedibilità, equiprobabilità sicurezza e affidabilità.

In caso di anomalie che possono comportare alla mancata estrazione da parte del sistema EVL è prevista una procedura operativa che indica i passi di verifica per il sistema EVL riportati di seguito:

- verifica dei check Nagios sulle macchine rh-evlrm1 e rh-evlrm2;

- verifica dei cluster evl e del nodo attivo;
- verifica mount del filesystem /evl;
- verifica degli errori presenti al pat /evl/log/messages;
- verifica della connettività con i sistemi NETHSM tramite il comando “inquiry”;
- nel caso di fail del nodo switch su nodo secondario.

6.4.2.1.2 Generazioni chiavi di crittografia

Per attivare la funzionalità di tale processo è necessario effettuare la generazione di una chiave di crittografia sul sistema EVL. L’operazione necessita di una smart card di tipo OCS (Operator Card Set), predisposta all’atto dell’attivazione del 10elotto .

6.5 ARCHITETTURA APPLICATIVA DEL LIVELLO ZONALE

Nell’ambito del livello zonale i sistemi applicativi utilizzati per lo svolgimento delle attività sono i seguenti *packages* in licenza d’uso:

- Gestione estrazioni;
- Gestione grafica;
- Trasmissione dati su WEB;
- Gestione impianto TVCC.

6.6 INFRASTRUTTURA TECNICA DEL LIVELLO ZONALE

Di seguito un elenco delle apparecchiature elettroniche presenti nelle sedi del livello zonale.

6.6.1 SALE ESTRAZIONALI

In tutte e tre le sale sono presenti:

- sistemi automatizzati di estrazione composti da macchine elettromeccaniche, denominate Venus, da computer di controllo e gestione e da un sistema completo di backup, in quantità complessive (totale delle tre sedi) pari a:
 - 14 macchine Venus (urne estrazionali)
 - 18 computer di controllo;
- sistemi di visualizzazione delle estrazioni, a supporto delle commissioni di vigilanza e del pubblico presente nelle sale, in quantità pari a:

- 6 server (due per sede)
- 9 schermi (tre per sede);
- sistemi TVCC di controllo e sicurezza, in quantità pari a:
 - 6 server (due per sede).

6.6.2 UFFICI ZONALI

Nelle sedi degli uffici zionali è presente del personale e sono state installate aule di addestramento appositamente realizzate che ripropongono, con tutti gli apparati necessari, gli ambienti hardware e software della ricevitoria, in modo che il punto vendita possa svolgere le attività di raccolta in maniera più efficiente possibile.

In particolare, per garantire l'attività di addestramento e assistenza sono presenti:

- 40 terminali Mael M370E
- 40 stampanti Mael M355

6.6.3 AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI – UFFICI ADM

Gli Uffici dei Monopoli e l'Agenzia sono interconnessi con il sistema centrale del concessionario: allo stato attuale tali accessi sono garantiti da Token Key e da un software client di autenticazione per l'accesso alla rete "extranet" sviluppata e realizzata dal concessionario.

L'accesso alla extranet consente, per mezzo di applicazioni software opportunamente sviluppate e corredate da interfacce con lettori di bar code, di monitorare la rete delle ricevitorie (anagrafica, raccolta a diversi livelli aggregativi ecc) e operare controlli di tipo contabile sugli obblighi settimanali/mensili dei ricevitori, in questo caso corredate ed interfacciate con lettori di bar code.

Di seguito vengono elencati gli elementi utilizzati negli uffici ADM:

- Token Key e Software client;
- Bar Code Reader;
- applicazioni su rete extranet per il controllo Amministrativo Economico e Contabile

6.7 ASSISTENZA DEL LIVELLO ZONALE

L'assistenza delle apparecchiature HD/SW è gestita mediante i contratti in essere e riportati nel paragrafo 9.3, mentre per l'assistenza applicativa si fa riferimento ai contratti relativi alle licenze in uso dei *packages* applicativi.

6.8 CARATTERISTICHE DEGLI IMPIANTI DEL LIVELLO ZONALE

Nel siti di Milano, Roma e Napoli sono presenti i seguenti impianti:

- Continuità;
- Controllo accessi;
- Illuminazione;
- Scenografico;
- Elettrico;
- Condizionamento.

6.8.1 SITO DI ROMA

Il Sito di Roma è costituito da un'area di circa 300 mq ricavata all'interno del fabbricato del Ministero delle Finanze – Agenzia delle Dogane e dei Monopoli sito in Via Anicia 11 di proprietà del Ministero delle Finanze ed adibito ad uffici amministrativi.

Il Sito è costituito da varie aree contraddistinte tra cui:

- Sala Estrazionale Belli;
- Sala Operatori;
- Saletta Tecnica;
- Disimpegno.

Nel sito di Roma sono Inoltre presenti le seguenti infrastrutture tecnologiche:

- Impianto TVCC di videosorveglianza e videoregistrazione costituito da n. 4 telecamere fisse, n. 3 telecamere brandeggiabili di tipo Dome installate all'interno della Sala e controllate da un PC di gestione e videoregistrazione dotato di software SmartSight nDVR della Honeywell Italy, localizzato in un Armadio all'interno della Sala Operatori. Due pc denominati Lottolive di acquisizione del segnale video proveniente dalla telecamera brandeggiabile Dome1 generato dal server video Ademco miscelato con il picture & picture dei server grafica Vega. I suddetti pc, dotati di sistema operativo Windows 7, attraverso la periferica di acquisizione esterna usb PINNACLE 710 USB e un programma proprietario denominato lottolive incapsulano il filmato nel formato più adatto alla trasmissione dati. All'avvio delle operazioni di estrazione viene lanciato l'input di cattura del filmato, alla fine dell'estrazione, con l'apposito pulsante viene stoppata la cattura e viene generato il filmato finale. A seguito del controllo di qualità, atto a determinare che la qualità video e audio siano soddisfacenti e che la durata sia quella effettiva delle operazioni, si procede con l'invio dei dati a sistema del Concessionario, operazione automatica che si attiva con l'apposito pulsante di invio. A seguito del riscontro di qualsiasi difformità nella qualità, prima dell'invio dovrà essere interpellato il coordinatore del Concessionario di turno. All'interno della saletta operatori del Concessionario sono posizionati inoltre tre apparati Niagara di streaming video, due di questi (Niagara 2200) vengono avviati dal personale del Concessionario

presente in sede all'inizio della giornata di estrazione e trasmettono i dati relativi alle telecamere brandeggiabili DOME1 e DOME2 ai sistemi del Concessionario situati in viale del Campo Boario, il terzo Streaming è un Web-streaming, acquisisce lo stesso flusso video dei pc Lottolive, ovvero il flusso della telecamera brandeggiabile Dome1, miscelato con un picture & picture della grafica di sala, riportante ruota al momento estratta e numeri estratti. Questo terzo apparato streaming viene abilitato in remoto dai tecnici del fornitore, i quali, nelle fasi immediatamente precedenti l'inizio delle operazioni di estrazione attiveranno, attraverso l'apposito tasto "black/logo" la visione in chiaro del filmato, altrimenti oscurato. Alla fine delle operazioni di estrazione il fornitore si occuperà dell'oscuramento del flusso, quindi con modalità e tempistiche simili al Lottolive. Completano l'impianto un Monitor, una tastiera per la selezione e per il brandeggio delle telecamere e per il comando della matrici video, 5 encoder di segnale video MPEG con interfaccia verso PC, due matrici di commutazione / distribuzione video con 4 input ed 8 output, un videoregistratore a 9 canali ADEMCO dotato di HardDisk da 80 GByte, un Server Video dotato di due Hard Disk da 160 GByte e 1 DVD drive per il trasferimento dei dati su DVD ed, infine, 6 monitor dedicati alla Commissione di Vigilanza in Sala. L'impianto dispone di una funzionalità di "motion detection" utilizzata solo per minimizzare lo spazio impiegato su disco attivando la registrazione quando vengano rivelati movimenti riconosciuti come "anomali". La condizione di allarme anti-intrusione attiva automaticamente la registrazione di tutti i segnali video generati dalle telecamere. Il cablaggio dell'impianto è realizzato con cavi alloggiati in canalina dedicata.

- Impianto Grafica di Sala e Video costituito da n. 2 Server Grafica (Esercizio / Riserva), n. 2 PC di interfaccia verso i server del Concessionario, n. 2 buffer/splitter per segnali RGB, n. 2 Monitor al plasma Verticali, n. 1 Monitor al plasma Orizzontale. L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estrazionali ed ha la funzione di generare segnali video RGB-HV che vengono visualizzati sui monitor di sala. In fase di imbussolamento il server genera un'immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta come colonne, le quindicine dei numeri (da 1 a 15, da 16 a 30, etc...) che costituiscono la base estrazionale. Man mano che le sfere-numero vengono immesse nell'urna, il server riceve dal PC dell'impianto estrazionale le informazioni sul numero inserito (sotto forma di messaggio alfanumerico). I numeri inseriti vengono visualizzati come "attivi" nelle colonne corrispondenti alle quindicine dell'immagine sintetica inviata ai Monitor Verticali. In fase di estrazione il server genera una prima immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta lo stato corrente dell'estrazione ed una seconda immagine sintetica che rappresenta un tabellone con la sintesi corrente delle estrazioni di tutte le ruote. In particolare in questa fase il server grafico riceve dall'impianto estrazionale le informazioni sul numero correntemente estratto (sotto forma di messaggio alfanumerico), fornisce le stesse informazioni al Server del Concessionario (tramite il PC di interfaccia) e preleva da quest'ultimo un file (condiviso) che contiene le informazioni sullo stato corrente delle estrazioni di tutte le altre ruote. Il segnale video generato dal server (corrispondente alla prima immagine sintetica) viene fornito al sistema TVCC che lo registra e lo miscela come "Picture In Picture" con l'immagini scelta dalla regia tra quelle fornite dalle telecamere di sala; il videoregistratore fornisce in uscita il segnale video in formato PAL che viene distribuito ai Monitor dedicati alla Commissione di Vigilanza.
- Impianto Estrazionale Sala Belli costituito da n. 4 apparati VENUS collegati attraverso linee seriali con i 4 NOTEBOOK di gestione, dei quali 2 ufficiali in custoditi nella

cassaforte del Concessionario (Backup/ Riserva) e due di test custoditi dal fornitore (backup/riserva), 2 docking station situate nella stessa sala estrazionale, n. 1 dispositivo di lettura sfere-numero. Ciascun PC sarà corredato da HUB ethernet per linee seriali a 8 porte. Presso la sala sono presenti inoltre rispettivamente una docking station, 1 portatile, una scheda di rete 10/100 di tipo mini pcmcia, 1 hub 8 porte lan di riserva. Ogni apparato VENUS sarà collegato a ciascun HUB con due distinte linee seriali, la prima in solo output che porta le informazioni relative al riconoscimento della sfera estratta o inserita, mentre la seconda linea, in ingresso/uscita serve per il colloquio tra il notebook di gestione ed il controller dell'apparato VENUS L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estrazionali e permette, attraverso il software disponibile nei PC di gestione, di svolgere tutte le operazioni previste per le due fasi, inviando come messaggi alfanumerici al sistema Grafica di Sala e Video le informazioni relative ai numeri che vengono man mano inseriti o estratti dalle urne. In fase di imbussolamento il sistema verrà attivato senza l'impiego del PC di riserva ed il dispositivo di lettura sfere-numero verrà collegato (attraverso una porta USB) al PC di Esercizio. Le sfere-numero, prima di essere inserite manualmente negli appositi caricatori dell'apparato VENUS, vengono lette elettronicamente dal dispositivo di lettura ed il PC invia l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video. In fase di estrazione il sistema verrà attivato in configurazione Esercizio / Riserva ed il funzionamento degli apparati VENUS verrà comandato e controllato dai PC di gestione secondo la procedura insita nel sistema estrazionale; man mano che le sfere-numero vengono estratte dall'apparato VENUS, verranno lette elettronicamente dal dispositivo di lettura interno all'apparato stesso ed il PC di gestione invierà l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video.

- Impianto LAN 100 Mbs di collegamento dati in cablaggio strutturato costituito da n. 1 telaio di permutazione delle bretelle dati, da n. 2 apparati "hub" da 24 porte e da n. 2 apparati "switch" da 8 porte alloggiati nel telaio stesso.

6.8.2 SITO DI MILANO

Il Sito di Milano è costituito da un'area di circa 250 mq esistente all'interno del fabbricato dell'Agenzia sito in Viale Fulvio Testi, 117 di proprietà del Ministero delle Finanze

Il Sito è costituito da 4 aree contraddistinte come:

- Sala Estrazionale;
- Sala Operatori;
- SalaTecnica;
- Area Impianti Termici.

Nel Sito di Milano sono presenti le seguenti infrastrutture tecnologiche:

- Impianto TVCC di videosorveglianza e videoregistrazione costituito da n. 4 telecamere fisse, n. 2 telecamere brandeggiabili di tipo Dome installate all'interno della Sala e controllate da un PC di gestione e videoregistrazione dotato di software SmartSight nDVR della Honeywell Italy localizzato in un Armadio all'interno della Sala Operatori.

Due pc denominati Lottolive di acquisizione del segnale video proveniente dalla telecamera brandeggiabile Dome1 generato dal server video Ademco miscelato con il picture & picture dei server grafica Vega. I suddetti pc, dotati di sistema operativo Windows 7, attraverso la periferica di acquisizione esterna usb PINNACLE 710 USB e un programma proprietario denominato lottolive incapsulano il filmato nel formato più adatto alla trasmissione dati. All'avvio delle operazioni di estrazione viene lanciato l'input di cattura del filmato, alla fine dell'estrazione, con l'apposito pulsante viene stoppata la cattura e viene generato il filmato finale. A seguito del controllo di qualità, atto a determinare che la qualità video e audio siano soddisfacenti e che la durata sia quella effettiva delle operazioni, si procede con l'invio dei dati a sistema del Concessionario, operazione automatica che si attiva con l'apposito pulsante di invio. A seguito del riscontro di qualsiasi difformità nella qualità, prima dell'invio dovrà essere interpellato il coordinatore del Concessionario di turno. All'interno della saletta operatori del Concessionario sono posizionati inoltre tre apparati Niagara di streaming video, due di questi (Niagara 2200) vengono avviati dal personale del Concessionario presente in sede all'inizio della giornata di estrazione e trasmettono i dati relativi alle telecamere brandeggiabili DOME1 e DOME2 ai sistemi del Concessionario situati in viale del Campo Boario, il terzo Streaming è un Web-streaming, acquisisce lo stesso flusso video dei pc Lottolive, ovvero il flusso della telecamera brandeggiabile Dome1, miscelato con un picture & picture della grafica di sala, riportante ruota al momento estratta e numeri estratti. Questo terzo apparato streaming viene abilitato in remoto dai tecnici del fornitore, i quali, nelle fasi immediatamente precedenti l'inizio delle operazioni di estrazione attiveranno, attraverso l'apposito tasto "black/logo" la visione in chiaro del filmato, altrimenti oscurato. Alla fine delle operazioni di estrazione il fornitore si occuperà dell'oscuramento del flusso, quindi con modalità e tempistiche simili al Lottolive. Completano l'impianto un Monitor, una tastiera per la selezione e per il brandeggio delle telecamere e per il comando della matrici video, 5 encoder di segnale video MPEG con interfaccia verso PC, due matrici di commutazione / distribuzione video con 4 input ed 8 output, un videoregistratore a 9 canali ADEMCO dotato di HardDisk da 80 GByte, un Server Video dotato di due Hard Disk da 160 GByte e 1 DVD drive per il trasferimento dei dati su DVD ed, infine, 6 monitor dedicati alla Commissione di Vigilanza in Sala. L'impianto dispone di una funzionalità di "motion detection" utilizzata solo per minimizzare lo spazio impiegato su disco attivando la registrazione quando vengano rivelati movimenti riconosciuti come "anomali". La condizione di allarme anti-intrusione attiva automaticamente la registrazione di tutti i segnali video generati dalle telecamere. Il cablaggio dell'impianto è realizzato con cavi alloggiati in canalina dedicata.

- Impianto Grafica di Sala e Video costituito da n. 2 Server Grafica (Esercizio / Riserva), n. 2 PC di interfaccia verso i server del Concessionario, n. 2 buffer/splitter per segnali RGB, n. 2 Monitor al plasma Verticali, n. 1 Monitor al plasma Orizzontale. L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estrazionali ed ha la funzione di generare segnali video RGB-HV che vengono visualizzati sui monitor di sala. In fase di imbussolamento il server genera un'immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta come colonne, le quindicine dei numeri (da 1 a 15, da 16 a 30, etc...) che costituiscono la base estrazionale. Man mano che le sfere-numero vengono immesse nell'urna, il server riceve dal PC dell'impianto estrazionale le informazioni sul numero inserito (sotto forma di messaggio alfanumerico). I numeri inseriti vengono visualizzati come "attivi" nelle colonne corrispondenti alle quindicine dell'immagine sintetica inviata ai Monitor Verticali. In fase di estrazione il server genera

una prima immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta lo stato corrente dell'estrazione ed una seconda immagine sintetica che rappresenta un tabellone con la sintesi corrente delle estrazioni di tutte le ruote. In particolare in questa fase il server grafico riceve dall'impianto estrazionale le informazioni sul numero correntemente estratto (sotto forma di messaggio alfanumerico), fornisce le stesse informazioni al Server del Concessionario (tramite il PC di interfaccia) e preleva da quest'ultimo un file (condiviso) che contiene le informazioni sullo stato corrente delle estrazioni di tutte le altre ruote. Il segnale video generato dal server (corrispondente alla prima immagine sintetica) viene fornito al sistema TVCC che lo registra e lo miscela come "Picture In Picture" con l'immagini scelta dalla regia tra quelle fornite dalle telecamere di sala; il videoregistratore fornisce in uscita il segnale video in formato PAL che viene distribuito ai Monitor dedicati alla Commissione di Vigilanza.

- Impianto Estrazionale costituito da n. 4 apparati VENUS collegati attraverso linee seriali con i NOTEBOOK di gestione, dei quali 2 ufficiali in custodia nella cassaforte del Concessionario (Backup/ Riserva) e due di test custoditi dal fornitore (backup/riserva), 2 docking station situate nella stessa sala estrazionale, n. 1 dispositivo di lettura sfere-numero. Ciascun PC sarà corredato da HUB ethernet per linee seriali a 8 porte. Presso la sala sono presenti inoltre rispettivamente una docking station, 1 portatile, una scheda di rete 10/100 di tipo mini pcmcia, 1 hub 8 porte lan di riserva. Ogni apparato VENUS sarà collegato a ciascun HUB con due distinte linee seriali, la prima in solo output che porta le informazioni relative al riconoscimento della sfera estratta o inserita, mentre la seconda linea, in ingresso/uscita serve per il colloquio tra il NOTEBOOK di gestione ed il controller dell'apparato VENUS. L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estrazionali e permette, attraverso il software disponibile nei PC di gestione, di svolgere tutte le operazioni previste per le due fasi, inviando come messaggi alfanumerici al sistema Grafica di Sala e Video le informazioni relative ai numeri che vengono man mano inseriti o estratti dalle urne. In fase di imbussolamento il sistema verrà attivato senza l'impiego del notebook di riserva ed il dispositivo di lettura sfere-numero verrà collegato (attraverso una porta USB) al notebook di Esercizio. Le sfere- numero, prima di essere inserite manualmente nei tubi porta-numeri dell'apparato VENUS, vengono lette elettronicamente dal dispositivo di lettura ed il notebook invia l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video. In fase di estrazione il sistema verrà attivato in configurazione Esercizio / Riserva ed il funzionamento degli apparati VENUS verrà comandato e controllato dai notebook di gestione secondo la procedura insita nel sistema estrazionale; man mano che le sfere-numero vengono estratte dall'apparato VENUS, verranno lette elettronicamente dal dispositivo di lettura interno all'apparato stesso ed il notebook di gestione invierà l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video.
- Impianto LAN 100 Mbs di collegamento dati in cablaggio strutturato costituito da n. 1 telaio di permutazione delle bretelle dati, da n. 2 apparati "hub" da 24 porte e da n. 2 apparati "switch" da 8 porte alloggiati nel telaio stesso.

6.8.3 SITO DI NAPOLI

Il Sito di Napoli è costituito da un'area di circa 180 mq ricavata all'interno di un fabbricato sito in Via Fiumicello dove risiede anche il Cez del Concessionario per la città di Napoli.

Il Sito è costituito da 4 aree contraddistinte come:

- Sala Estrazionale (A);
- Sala Operatori (B);
- Sala Tecnica (C);
- Sala UPS (Cez del Concessionario sito al piano sottostante).

Nel Sito di Napoli sono presenti le seguenti infrastrutture tecnologiche:

- Impianto TVCC di videosorveglianza e videoregistrazione costituito da n. 4 telecamere fisse, n. 2 telecamere brandeggiabili di tipo Dome installate all'interno della Sala e controllate da un PC di gestione e videoregistrazione dotato di software dedicato della Honeywell Italy localizzato in un Armadio all'interno della Sala Operatori. Due pc denominati Lottolive di acquisizione del segnale video proveniente dalla telecamera brandeggiabile Dome1 generato dal server video Ademco miscelato con il picture & picture dei server grafica Vega. I suddetti pc, dotati di sistema operativo Windows 7, attraverso la periferica di acquisizione esterna usb PINNACLE 710 USB e un programma proprietario denominato lottolive incapsulano il filmato nel formato più adatto alla trasmissione dati. All'avvio delle operazioni di estrazione viene lanciato l'input di cattura del filmato, alla fine dell'estrazione, con l'apposito pulsante viene stoppata la cattura e viene generato il filmato finale. A seguito del controllo di qualità, atto a determinare che la qualità video e audio siano soddisfacenti e che la durata sia quella effettiva delle operazioni, si procede con l'invio dei dati a sistema del Concessionario, operazione automatica che si attiva con l'apposito pulsante di invio. A seguito del riscontro di qualsiasi difformità nella qualità, prima dell'invio dovrà essere interpellato il coordinatore del Concessionario di turno. All'interno della saletta operatori del Concessionario sono posizionati inoltre tre apparati Niagara di streaming video, due di questi (Niagara 2200) vengono avviati dal personale del Concessionario presente in sede all'inizio della giornata di estrazione e trasmettono i dati relativi alle telecamere brandeggiabili DOME1 e DOME2 ai sistemi del Concessionario situati in viale del Campo Boario, il terzo Streaming è un Web-streaming, acquisisce lo stesso flusso video dei pc Lottolive, ovvero il flusso della telecamera brandeggiabile Dome1, miscelato con un picture & picture della grafica di sala, riportante ruota al momento estratta e numeri estratti. Questo terzo apparato streaming viene abilitato in remoto dai tecnici del fornitore, i quali, nelle fasi immediatamente precedenti l'inizio delle operazioni di estrazione attiveranno, attraverso l'apposito tasto "black/logo" la visione in chiaro del filmato, altrimenti oscurato. Alla fine delle operazioni di estrazione il fornitore si occuperà dell'oscuramento del flusso, quindi con modalità e tempistiche simili al Lottolive. Completano l'impianto un Monitor, una tastiera per la selezione e per il brandeggio delle telecamere e per il comando della matrici video, 5 encoder di segnale video MPEG con interfaccia verso PC, due matrici di commutazione / distribuzione video con 4 input ed 8 output, un videoregistratore a 9 canali ADEMCO dotato di HardDisk da 80 GByte, un Server Video dotato di due Hard Disk da 160 GByte e 1 DVD drive per il trasferimento dei dati su DVD ed, infine, 6 monitor dedicati

alla Commissione di Vigilanza in Sala. L'impianto dispone di una funzionalità di "motion detection" utilizzata solo per minimizzare lo spazio impiegato su disco attivando la registrazione quando vengano rivelati movimenti riconosciuti come "anomali". La condizione di allarme anti-intrusione attiva automaticamente la registrazione di tutti i segnali video generati dalle telecamere. Il cablaggio dell'impianto è realizzato con cavi alloggiati in canalina dedicata.

- Impianto Grafica di Sala e Video costituito da n. 2 Server Grafica (Esercizio / Riserva), n. 2 PC di interfaccia verso i server del Concessionario, n. 2 buffer/splitter per segnali RGB, n. 2 Monitor al plasma Verticali, n. 1 Monitor al plasma Orizzontale. L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estraionali ed ha la funzione di generare segnali video RGB-HV che vengono visualizzati sui monitor di sala. In fase di imbussolamento il server genera un'immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta come colonne, le quindicine dei numeri (da 1 a 15, da 16 a 30, etc...) che costituiscono la base estraionale. Man mano che le sfere-numero vengono immesse nell'urna, il server riceve dal PC dell'impianto estraionale le informazioni sul numero inserito (sotto forma di messaggio alfanumerico). I numeri inseriti vengono visualizzati come "attivi" nelle colonne corrispondenti alle quindicine dell'immagine sintetica inviata ai Monitor Verticali. In fase di estrazione il server genera una prima immagine sintetica, inviata ai due Monitor Verticali, che rappresenta lo stato corrente dell'estrazione ed una seconda immagine sintetica che rappresenta un tabellone con la sintesi corrente delle estrazioni di tutte le ruote. In particolare in questa fase il server grafico riceve dall'impianto estraionale le informazioni sul numero correntemente estratto (sotto forma di messaggio alfanumerico), fornisce le stesse informazioni al Server del Concessionario (tramite il PC di interfaccia) e preleva da quest'ultimo un file (condiviso) che contiene le informazioni sullo stato corrente delle estrazioni di tutte le altre ruote. Il segnale video generato dal server (corrispondente alla prima immagine sintetica) viene fornito al sistema TVCC che lo registra e lo miscela come "Picture In Picture" con l'immagini scelta dalla regia tra quelle fornite dalle telecamere di sala; il videoregistratore fornisce in uscita il segnale video in formato PAL che viene distribuito ai Monitor dedicati alla Commissione di Vigilanza.
- Impianto Estraionale costituito da n. 3 apparati VENUS collegati attraverso linee seriali con i NOTEBOOK di gestione, dei quali 2 ufficiali in custoditi nella cassaforte del Concessionario (Backup/ Riserva) e due di test custoditi dal fornitore (backup/riserva), 2 docking station situate nella stessa sala estraionale, n. 1 dispositivo di lettura sfere-numero. Ciascun PC sarà corredato da HUB ethernet per linee seriali a 8 porte. Presso la sala sono presenti inoltre rispettivamente una docking station, 1 portatile, una scheda di rete 10/100 di tipo mini pcmcia, 1 hub 8 porte lan di riserva. Ogni apparato VENUS sarà collegato a ciascun HUB con due distinte linee seriali, la prima in solo output che porta le informazioni relative al riconoscimento della sfera estratta o inserita, mentre la seconda linea, in ingresso/uscita serve per il colloquio tra il PC di gestione ed il controller dell'apparato VENUS. NOTA: In prospettiva potranno essere utilizzati fino a 7 apparati VENUS. L'impianto è operativo sia durante le fasi di imbussolamento che durante le fasi estraionali e permette, attraverso il software disponibile nei PC di gestione, di svolgere tutte le operazioni previste per le due fasi, inviando come messaggi alfanumerici al sistema Grafica di Sala e Video le informazioni relative ai numeri che vengono man mano inseriti o estratti dalle urne. In fase di imbussolamento il sistema verrà attivato senza l'impiego del PC di riserva ed il dispositivo di lettura sfere-numero verrà collegato (attraverso una porta USB) al PC di

Esercizio. Le sfere-numero, prima di essere inserite manualmente nei tubi porta-numeri dell'apparato VENUS, vengono lette elettronicamente dal dispositivo di lettura ed il PC invia l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video. In fase di estrazione il sistema verrà attivato in configurazione Esercizio / Riserva ed il funzionamento degli apparati VENUS verrà comandato e controllato dai PC di gestione secondo la procedura insita nel sistema estrazionale; man mano che le sfere-numero vengono estratte dall'apparato VENUS, verranno lette elettronicamente dal dispositivo di lettura interno all'apparato stesso ed il PC di gestione invierà l'informazione corrispondente, come messaggio alfanumerico, al sistema Grafica di Sala e Video.

- Impianto LAN 100 Mbs di collegamento dati in cablaggio strutturato costituito da n. 1 telaio di permutazione delle bretelle dati, da n. 2 apparati "hub" da 24 porte e da n. 2 apparati "switch" da 8 porte alloggiati nel telaio stesso.

7. LIVELLO MAGAZZINO

Il magazzino si occupa di distribuire il materiale di consumo. Per assicurare una capillare distribuzione del materiale necessario allo svolgimento delle attività di gioco è stato istituito il Magazzino Centrale situato a Roma. Anche la distribuzione del materiale di consumo avviene tramite la rete automatizzata del Lotto. Il magazzino verifica in tempo reale il consumo di materiale di ciascuna ricevitoria e provvede a distribuire il materiale nei Punti Vendita.

Le principali funzioni assolve dal magazzino preposto alla distribuzione del materiale di consumo sono:

- carico del materiale di consumo proveniente dai fornitori;
- scarico del materiale di consumo ai Ricevitori;
- rientro vettore (effettuato dal personale del magazzino centrale) che permette di comunicare al sistema il numero identificativo delle scatole di scontrini consegnate alla ricevitoria e di abilitare la ricevitoria a utilizzare i rulli di scontrini dal giorno successivo alla data di consegna.

Le attività di magazzino - custodia del materiale di consumo, degli scontrini delle schedine e di quant'altro materiale d'uso sia necessario per il punto vendita – sono svolte attualmente presso un unico magazzino, sito in Pomezia.

Le attività che vengono svolte presso il magazzino possono essere così riassunte:

- pianificazione periodica degli acquisti del materiale di consumo (scontrini, schedine, modulo continuo, inchiostro terminale e nastro stampante) da fornitore, ed emissione delle richieste di acquisto;
- ricezione dei materiali, controllo e stoccaggio all'interno di apposite aree;
- pianificazione giornaliera del fabbisogno del materiale di consumo necessario ai punti vendita per effettuare la raccolta;
- confezionamento delle spedizioni da affidare al corriere per la consegna ai punti vendita;
- gestione delle attività di back office logistico relativo a problematiche di consegna;
- gestione delle richieste spot di materiale di consumo da parte dei punti vendita;
- inventario mensile dei materiali presenti in magazzino.

Il magazzino è costituito dalle seguenti aree:

- una zona destinata ad uffici;
- una zona destinata all'area di confezionamento;
- una zona destinata all'area di carico e scarico, nonché di stoccaggio.

7.1 ARCHITETTURA APPLICATIVA DEL LIVELLO MAGAZZINO

Nell'ambito del livello Magazzino il sistema applicativi utilizzato per lo svolgimento delle attività è il *package* in licenza d'uso della Zucchetti.

7.2 INFRASTRUTTURA TECNICA DEL LIVELLO MAGAZZINO

Di seguito è rappresentata la tabellina riepilogativa di tutte le apparecchiature presenti al Livello Magazzino con le relative quantità.

4.3 Livello centrale - Magazzino

A. Dotazioni e materiali di consumo in scorta

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
PC per confezionamento e back-office	10	ERGO NETBOX 2	ERGO
Monitor per confezionamento e back-office	10	IHT191DTP	HANNS-G
Tastiera + mouse	10	Generico	Generico
Scorte Scontrini e Schedine	40.250	Confezioni Roboti scontrini	N/A
Consumi medio mensile	15.700	Confezioni Schedine	N/A

7.3 ASSISTENZA DEL LIVELLO MAGAZZINO

L'assistenza delle apparecchiature HD/SW è gestita mediante i contratti in essere e riportati nel paragrafo 9.3, mentre per l'assistenza applicativa si fa riferimento ai contratti relativi alle licenze in uso dei *packages* applicativi.

7.4 CARATTERISTICHE DEGLI IMPIANTI DEL LIVELLO MAGAZZINO

Gli impianti del Magazzino non sono dedicati esclusivamente alla gestione del gioco del Lotto, in quanto tutti i beni sono all'interno di strutture che condividono altre gestioni.

Per questo motivo si riporta di seguito il dimensionamento della quota parte del Magazzino afferente al Lotto, sito a Pomezia, espresso in termini di:

- Spazi: Mq;
- Consumo energetico: Kwh;
- Condizionamento: Btu/h.

Sito	Spazi (Mq)	Consumo (Kwh)	Condizionamento (Btu/h)
Pomezia - Via delle Monachelle (Corpo A)	3.500	257.538	450.000

8. ELENCO DEI BENI

Elenchi aggiornati al 30 giugno 2015.

8.1 LIVELLO LOCALE

A. Apparecchiature elettroniche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Terminale di Gioco installati	40.138	M370	Olivetti
Terminale di Gioco in scorta	1.312	M370	Olivetti
Stampante di Servizio Installate	34.048	M355	Olivetti
Stampante di Servizio in scorta	2.452	M355	Olivetti
Mediabox Installati	32.636	PC DVBT-HD	Intercomp
Mediabox in scorta	2.364	PC DVBT-HD	Intercomp
Monitor/TV Installati	16.783	Monitor LCD / LED 22"	HP, AOC
	15.853	TV LCD 32"	Q-Bell, SAMSUNG, MIIA
Monitor/TV in scorta	1.488	Monitor LCD / LED 22"	HP, AOC
	876	TV LCD 32"	Q-Bell, MIIA

B. SW Applicativo

Macro-Funzionalità	Funzionalità	Produttore
Terminale di Gioco	SW installato sui Terminali di Gioco	GTECH
Set-top Box	SW Installato sui Set-top Box	GTECH

8.2 LIVELLO RETE

A. Contratti

Servizio di rete	Costo annuo
Servizio di connettività fornita sulla base di un contratto stipulato con il concessionario che potrà essere oggetto di subentro a richiesta dell'Amministrazione.	Il costo dei servizi di connettività è su base "consumo" secondo listino a contratto; il listino definisce i costi annuali del singolo servizio di connettività. Costo del 2014 pari a circa 1.600.0000 Euro medi al mese (iva esclusa).

8.3 LIVELLO ZONALE

8.3.1 SALA ESTRAZIONALE DI ROMA

A. Sede

Indirizzo	Metri quadri	Postazioni di Lavoro	Proprietà
V. Anicia 11 - Roma (Sala Belli)	ca 300	8 x Commissione di Vigilanza (Lotto+10eLotto)	ADM
		10 x attività Concessionario	
		51 x Pubblico	

B. Apparecchiature elettroniche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Urne Estrazionali	5	Venus	Editec
Set 90 Sfere Estrazioni-Test	8	N/A	Editec
Valigette Set Sfere Estrazioni-Test	8	N/A	Editec
Ball Reader	2	N/A	Editec
PC Estrazioni-Test-Backup	5	Notebook Compaq 6730b	HP
Stampante di servizio x Lotto e 10eLotto	2	LJ 1320	HP
Cassaforte	1	N/A	Lips Vago
Bilancia elettronica per sfere	1	N/A	Kern
Docking station x Estrazioni-Backup	3	N/A	HP
PC Commissione Lotto e 10eLotto	3	n°2 DC5100, n°1 DX2000	HP
Lettore smart card x accesso estrazioni/backup	3	Omnkey 3121	Ingenico
Monitor di sala da 60"	3	PX-61xm2g/s	NEC
Monitor x Commissione e Concessionario	23	Vari	Vari
Encoder x trasmissione dati su WEB	3	n°2 Niagara 2200, n°1 Niagara 4100	VIEWCAST
Server x trasmissione Video su WEB	1	ISS506	EXTRON
PC x Trasmissione Video SOGEI-ADM	2	Z400	HP
PC x Gestione Applicazioni Grafiche	2	P4 assemblato	BJ
Server x impianto di grafica	2	Precision R7610	Dell
Server TVCC	1	DX2300	HP
Unità TVCC TeleControllo	1	MUXDVR03	HoneyWell
Unità TVCC Registratore Digitale	1	AXDR9	ADEMCO
FAX/Fotocopiatrice	2	SCX-5637FR	Samsung

C. Impianti

Tipologia	Quantità	Modello	Committente
Rete locale x sistema estraionale	1	N/A	Concessionario
Grafica	1	N/A	Concessionario
TVCC	1	N/A	Concessionario
Trasmissione dati su WEB	1	N/A	Concessionario
Continuità	1	N/A	Concessionario
Controllo accessi	1	N/A	Concessionario
Illuminazione	1	N/A	Concessionario
Scenografico	1	N/A	Concessionario
Elettrico	1	N/A	Concessionario
Condizionamento	1	N/A	ADM

D. SW Applicativo

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Gestione estrazioni	1	VENUS (personalizzato x estrazioni Lotto)	EDITEC
Gestione grafica	1	GERLOTTO	WEB2EMOTIONS
Trasmissione dati su WEB	1	LOTTOLIVE	WEB2EMOTIONS
Gestione impianto TVCC	1	nDVR	HONEYWELL

E. Contratti

Servizio	Quantità	Costo annuo
Gestione estrazioni e conduzione impianti	1	89.856,00
Manutenzione impianto UPS	1	6.700,00
Spese di pulizia	1	6.031,48

8.3.2 SALA ESTRAZIONALE DI MILANO

A. Sede

Indirizzo	Metri quadri	Postazioni di Lavoro	Proprietà
Viale Fulvio Testi, 117 - Milano	ca 250	6 x Commissione di Vigilanza (Lotto)	ADM
		6 x attività Concessionario	
		42 x Pubblico	

B. Apparecchiature elettroniche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Urne Estrazionali	5	Venus	Editec
Set 90 Sfere Estrazioni-Test	7	N/A	Editec
Valigette Set Sfere Estrazioni-Test	7	N/A	Editec
Ball Reader	1	N/A	Editec
PC Estrazioni-Test-Backup	5	Notebook Compaq 6730b	HP
Stampante di servizio x Lotto	2	n°1 LJ 1320, n°1 LJ2055	HP
Cassaforse	1	N/A	Lips Vago
Bilancia elettronica per sfere	1	N/A	Kern
Docking station x Estrazioni-Backup	3	N/A	HP
PC Commissione Lotto	2	DC5100	HP
Lettore smart card x accesso estrazioni/backup	3	Omnkey 3121	Ingenico
Monitor di sala da 60"	3	PX-61xm2g/s	NEC
Monitor x Commissione e Concessionario	15	Vari	Vari
Encoder x trasmissione dati su WEB	3	n°2 Niagara 2200, n°1 Niagara 4100	VIEWCAST
Server x trasmissione Video su WEB	1	ISS506	EXTRON
PC x Trasmissione Video SOGEI-ADM	2	Z400	HP
PC x Gestione Applicazioni Grafiche	1	DX2200	HP
Server x impianto di grafica	2	Precision R7610	Dell
Server TVCC	1	DX2200	HP
Unità TVCC TeleControllo	1	Hjztpx	HoneyWell
Unità TVCC Registratore Digitale	1	Ahdr16	ADEMCO
FAX/Fotocopiatrice	1	SCX-5835FN	Samsung

C. Impianti

Tipologia	Quantità	Modello	Committente
Rete locale x sistema estrazionale	1	N/A	Concessionario
Grafica	1	N/A	Concessionario
TVCC	1	N/A	Concessionario
Trasmissione dati su WEB	1	N/A	Concessionario
Continuità	1	N/A	Concessionario
Controllo accessi	1	N/A	Concessionario

Illuminazione	1	N/A	Concessionario
Scenografico	1	N/A	Concessionario
Elettrico	1	N/A	Concessionario
Condizionamento	1	N/A	Concessionario

D. SW Applicativo

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Gestione estrazioni	1	VENUS (personalizzato x estrazioni Lotto)	EDITEC
Gestione grafica	1	GERLOTTO	WEB2EMOTION S
Trasmissione dati su WEB	1	LOTTOLIVE	WEB2EMOTION S
Gestione impianto TVCC	1	nDVR	HONEYWELL

E. Contratti

Servizio	Quantità	Costo annuo
Gestione estrazioni e conduzione impianti	1	89.856,00
Manutenzione impianto elettrico	1	7.500,00
Manutenzione impianto condizionamento		
Manutenzione impianto UPS		
Manutenzione impianto Antincendio	1	7.689,24
Spese di pulizia		

8.3.3 SALA ESTRAZIONALE DI NAPOLI

A. Sede

Indirizzo	Metri quadri	Postazioni di Lavoro	Proprietà
Via del Fiumicello (Napoli)	ca 180	6 x Commissione di Vigilanza (Lotto)	Sovigest SpA
		6 x attività Concessionario	
		30 x Pubblico	

B. Apparecchiature elettroniche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Urne Estrazionali	4	Venus	Editec
Set 90 Sfere Estrazioni-Test	6	N/A	Editec
Valigette Set Sfere Estrazioni-Test	6	N/A	Editec
Ball Reader	1	N/A	Editec
PC Estrazioni-Test-Backup	5	Notebook Compaq 6730b	HP
Stampante di servizio x Lotto e 10eLotto	2	LJ2055	HP
Cassaforte	1	N/A	Lips Vago
Bilancia elettronica per sfere	1	N/A	Kern
Docking station x Estrazioni-Backup	3	N/A	HP
PC Commissione Lotto	2	n°1 DC5100, n°1 DX2000	HP
Lettore smart card x accesso estrazioni/backup	3	Omnikey 3121	Ingenico
Monitor di sala da 63"	3	P63FP 63"PLASMA	Samsung
Monitor x Commissione e Concessionario	16	Vari	Vari
Encoder x trasmissione dati su WEB	3	n°2 Niagara 2200, n°1 Niagara 4100	VIEWCAST
Server x trasmissione Video su WEB	1	ISS506	EXTRON
PC x Trasmissione Video SOGEI-ADM	2	Z400	HP
PC x Gestione Applicazioni Grafiche	1	DX2200	HP
Server x impianto di grafica	2	Precision R7610	Dell
Server TVCC	2	N/A	BJ
Unità TVCC Registratore Digitale	1	Hjztpx	HoneyWell
FAX/Fotocopiatrice	1	SCX-5835FN	Samsung

C. Impianti

Tipologia	Quantità	Modello	Committente
Rete locale x sistema estraionale	1	N/A	Concessionario
Grafica	1	N/A	Concessionario
TVCC	1	N/A	Concessionario
Trasmissione dati su WEB	1	N/A	Concessionario
Continuità	1	N/A	Concessionario
Controllo accessi	1	N/A	Concessionario
Illuminazione	1	N/A	Concessionario
Scenografico	1	N/A	Concessionario
Elettrico	1	N/A	Concessionario
Condizionamento	1	N/A	Concessionario

D. SW Applicativo

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Gestione estrazioni	1	VENUS (personalizzato x estrazioni Lotto)	EDITEC
Gestione grafica	1	GERLOTTO	WEB2EMOTION S
Trasmissione dati su WEB	1	LOTTOLIVE	WEB2EMOTION S
Gestione impianto TVCC	1	nDVR	HONEYWELL

E. Contratti

Servizio	Quantità	Costo annuo
Gestione estrazioni e conduzione impianti	1	89.856,00
Manutenzione impianto elettrico	1	5.700,00
Manutenzione impianto condizionamento		
Manutenzione impianto UPS		
Manutenzione impianto Antincendio		
Contratto di locazione sede	1	47.870,28
Spese di pulizia	1	10.252,32

8.3.4 UFFICI ADM

A. Apparecchiature elettroniche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Token key	c.a. 300	Safenet etoken 5100 (Aladdin eToken Pro)	SafeNet

8.3.5 CEZ – AULE ADDESTRAMENTO

A. Apparecchiature Informatiche di supporto all'addestramento

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Terminale di Gioco	40	M370	Olivetti
Stampante	40	M355	Olivetti
Monitor e TV	8	TV LCD 32"	Q-Bell
Mediabox	8	PC DVBT-HD	Intercomp

8.4 LIVELLO CENTRALE

1. Livello Centrale - Sito Primario

A. Sede

Indirizzo	Sito	N. Apparecchiature Server / Storage	Locatore
Via del Campo Boario 56/D, 00154 Roma	Data Center Primario	46	ISIM SPA

B. Apparecchiature Informatiche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Server / Storage	5	SUN Blade 6270	SUN
	1	SUN Fire X4200 M2	SUN
	4	Power Edge 830	DELL
	13	Power Edge R910	DELL
	7	Compaq 8200	HP
	2	Proliant DL585	HP
	2	System x3650	IBM
	2	Thales HSM con SmartCard	NCIPHER
	4	Brocade 5100	NETAPP
	3	SGC - Olux CS Mono Xeon	OLIVETTI
	2	SGC - Olux CS Mono Xeon (Backup)	OLIVETTI
	1	Spazio disco 276TB RAW	EMC
Apparati Network	3	Catalyst 3750	CISCO
	4	OnDemand Switch	RADWARE
Cassaforte	2	Cassaforte	DUTO
Middleware <i>Nota: Licenze SW comuni al Sito Primario e di Disaster Recovery</i>	2	Windows 2000	MICROSOFT
	5	Windows 2003	MICROSOFT
	13	Windows 2008	MICROSOFT
	300	Oracle ActiveDataGuard	ORACLE
	300	v361	ORACLE
	300	EE v 11.2.0.2	ORACLE
	300	10.3.4	ORACLE
	15	THALES	SYMBOLIC
	72	ESXi 4.1	VMWARE
	3	Vcenter Server 4.1	VMWARE
	17	RedHat Enterprise Linux	REDHAT
	16	RedHat JBoss Enterprise	REDHAT
Terminale di Gioco	15	M370	Olivetti
Stampante	5	M355	Olivetti
Monitor e TV	17	Monitor LCD 22"	HP

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
	19	TV LCD 32"	Q-Bell
Mediabox	12	PC DVBT-HD	Intercomp

C. SW Applicativo - Comune a Sito Primario e di Disaster Recovery

Macro-Funzionalità	Quantità	Funzionalità	Produttore
Piattaforma core del Lotto e del 10eLotto	N/A	Core 10eLotto (KCP), Core Lotto (LCP), Estrattore (EVL), Monitoraggio (LFD), Statistiche (LSS), Master Lotto (MLT), Web Lotto (WLT)	GTECH
Piattaforma di Interfaccia ADM e Servizi del PdV Fisico	N/A	Extranet, Documentale (SCADA)	GTECH
Piattaforma di interfaccia verso i Terminali di Gioco	N/A	Interfaccia LOTTO, Interfaccia 10eLOTTO, Interfaccia SCADA, Terminal Services e Log-On, Telecaricamento	GTECH
Piattaforma di back-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	N/A	B2B Firma Trasazioni, Interfaccia PdV a distanza, Interfaccia Lotto e 10eLotto	GTECH
Piattaforma di front-end Lotto e 10eLotto per la rete a distanza	N/A	Vetrine Lotto / 10eLotto	GTECH
Piattaforma Software di commissione	N/A	Dvdmanager, Validazione	GTECH
Piattaforma Software di Interfaccia verso Mediabox e Monitor	N/A	PresenceServer, ProxyMulticast	GTECH

2. Livello Centrale - Sito di Disaster Recovery

A. Sede

Indirizzo	Sito	N. Apparecchiature Server / Storage	Locatore
Via Staro 4, 20134 Milano	Data Center di Disaster Recovery	13	TOTOBIT INFORMATICA SOFTWARE E SISTEMI SPA

B. Apparecchiature Informatiche

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
Server / Storage	5	Power Edge 830	DELL
	1	Power Edge R610	DELL
	5	Power Edge R910	DELL
	1	Thales HSM	NCIPHER
	1	Spazio disco 138TB RAW	EMC
Apparati Network	3	Catalyst 3750	CISCO
	2	AppDirector	RADWARE
Cassaforte	1	Cassaforte	DUTO

8.5 LIVELLO MAGAZZINO

1. Dotazioni di Magazzino

A. Dotazioni e materiali di consumo in scorta

Tipologia	Quantità	Modello	Produttore
PC per confezionamento e back-office	10	ERGO NETBOX 2	ERGO
Monitor per confezionamento e back-office	10	HH191DP	HANNS-G
Tastiera + mouse	10	Generico	Generico
Scorte Scontrini e Schedine. Consumo medio mensile	40.250	Confezioni Rotoli scontrini	N/A
	15.700	Confezioni Schedine	N/A

B. SW Applicativo

Macro-Funzionalità	Quantità	Funzionalità	Produttore
SW Magazzino	N/A	SW utilizzato per la gestione del Magazzino (Ad Hoc Zucchetti)	Zucchetti





9. ULTERIORI COMPONENTI




Di seguito l'elenco delle ulteriori componenti del sistema automatizzato del Gioco del Lotto:

- marchi;
- domini internet;
- contratti.

9.1 LOGHI E MARCHI

Di seguito l'elenco dei marchi registrati per il Lotto e del 10eLotto.

Titolare	Immagine	Parte Verbale/Parte Figurativa	Nazione	Data Dom.	Numero Dom.	Data Reg.	Numero Reg.
LOTTOMATICA SPA		GIOCO DEL LOTTO	ITALIA	23/06/2009	302009901743839	12/03/2010	1258081
LOTTOMATICA SPA		LOTTO Istantaneo (GRAFIA STILIZZATA)	ITALIA	12/06/2006	302006901422283	06/10/2009	1218678
LOTTOMATICA SPA		LOTTO Istantaneo (ETICHETTA)	ITALIA	12/06/2006	302006901422284	06/10/2009	1218679
LOTTOMATICA SPA		LOTTO Istantaneo COGLI L'ATTIMO...(ET.C)	ITALIA	16/06/2006	302006901424018	06/10/2009	1218783

Titolare	Immagine	Parte Verbale/ Parte Figurativa	Nazione	Data Dom.	Numero Dom.	Data Reg.	Numero Reg.
LOTTOMATICA SPA		LOTTOROSCOPO	ITALIA	14/02/2008	302008901599492	17/08/2010	1327624
LOTTOMATICA SPA		10 E LOTTO	ITALIA	26/03/2009	302009901717447	29/10/2010	1365110
LOTTOMATICA SPA		IL GIOCO DEL LOTTO	ITALIA	21/07/2009	302009901752227	14/12/2010	1388409

Titolare	Immagine	Parte Verbale/Parte Figurativa	Nazione	Data Dom.	Numero Dom.	Data Reg.	Numero Reg.
LOTTOMATICA SPA		LOTTO PIÙ (VERSTONE DEFINITIVA)	ITALIA	05/04/2012	302012902039479	18/10/2012	1514234
LOTTOMATICA SPA	AMBETTO	AMBETTO	ITALIA	24/04/2013	302013902150864	28/01/2014	1574071
LOTTOMATICA SPA		NUMERO ORO SCOPRI NUOVI PREMI	ITALIA	06/03/2014	302014902240231	12/01/2015	1619244

9.2 DOMINI INTERNET

Titolare	Dominio	Data registrazione
Lottomatica SpA	www.giocodelotto.it	3/4/2001
Lottomatica SpA	www.giocodelotto.it	20/4/2001
Lottomatica SpA	www.gioco-lotto.com	3/1/2005
Lottomatica SpA	www.giocodelotto.eu	23/7/2006
Lottomatica SpA	www.gioco-del-lotto.eu	29/3/2006
Lottomatica SpA	www.10elotto.com	7/5/2009
Lottomatica SpA	www.10elotto.it	23/2/2010

9.3 CONTRATTI

9.3.1 LIVELLO LOCALE

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione apparati di ricevitore TV e Monitor	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Locale - tutti i Monitor LCD 22" e TV LCD 32" Zonale Apparati CEZ - tutti i TV LCD 32" Centrale - tutti i Monitor LCD 22" e TV LCD 32"

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione apparati di ricevitore Set Top Box	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	€ 7,7 annui per Set Top Box	Locale - tutti I PC DVBT-HD Zonale Apparati CEZ - tutti I PC DVBT-HD Centrale - tutti I PC DVBT-HD
Servizi di assistenza on-site presso i Punti di Vendita per assistenza a Terminali, Stampanti, Set top Box e Monitor / TV	Periodo: 1 gen 2015 - 31 apr 2016 Annualmente rinnovabile	€ 8.300.000 (costo annuo)	Locale - tutti gli M370 Zonale Apparati CEZ - tutti gli M370 Centrale - tutti gli M370

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Servizi di installazione e abbigliaggio PdV Lotto e 10&Lotto	Periodo: 3 ott 2012 - 31 apr 2016 Annualmente rinnovabile	Corrispettivo unitario a Punto di Vendita pari a € 485	Locale, installazione di: - abbigliaggio per 10&Lotto (staffa e tasca) - terminale - stampante di servizio più attivazione delle apparecchiature del 10&Lotto - monitor o TV 10&Lotto - Set Top Box 10&Lotto

9.3.2 LIVELLO CENTRALE

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione delle postazioni di lavoro client (PC)	Periodo: 1 gen 2014 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale: - n°4 - Power Edge 830 - ROMA - n° 5 - Power Edge 830 - MILANO - n° 7 - Compaq 8200 - ROMA Zonale: - n°2 DC5100 e n°1 DX2000 - ROMA - n°2 DC5100 - MILANO - n°1 DC5100 e n°1 DX2000 - NAPOLI
Manutenzione Infrastruttura HW Server DELL	Periodo: 15 set 2014 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	€ 36.435	Centrale - n° 13 Power Edge R910 - POD ROMA - n°5 Power Edge R910 - POD MILANO - n°1 Power Edge R610 - POD MILANO
Manutenzione licenze SW VMWare	Periodo: 1 apr 2014 - 31 mar 2017 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 72 - ESXi 4.1 - n°3 - Vcenter Server 4.1

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione infrastruttura HW Storage EMC VMAX	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - Spazio disco 276TB RAW - ROMA - Spazio disco 138TB RAW - MILANO
Manutenzione infrastruttura HW Server IBM POD	Periodo: 1 apr 2015 - 31 mar 2016 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 2 System x3650 - POD ROMA
Manutenzione piattaforma di gestione badge / pinpad	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	€ 14.000	Centrale - n° 3 SGC - Olux CS Mono Xeon - n° 2 SGC - Olux CS Mono Xeon (Backup)
Manutenzione Licenze SW - Oracle	Periodo: 1 gen 2015 - 5 giu 2016 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 300 Oracle ActiveDataGuard - n° 300 v361 - n° 300 EE v 11.2.0.2 - n° 300 10.3.4
Manutenzione infrastruttura HW server HP e sistemi Thales	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 2 Proliant DL585 - POD ROMA - n° 2 Thales HSM con SmartCard - ROMA - n° 1 Thales HSM con SmartCard - MILANO - n°15 Licenze SW Thales

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione infrastruttura HW Server SUN per Proxy Multicast	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	€ 3.002	Centrale - n° 5 SUN Blade 6270 - ROMA
Manutenzione infrastruttura HW server SUN Fire x4200	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 1 SUN Fire X4200 M2 - ROMA
Manutenzione infrastruttura HW Switch Fiber Channel Brocade	Periodo: 1 lug 2014 - 30 giu 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 4 Brocade 5100
Manutenzione infrastruttura HW Switch e Load Balancer del POD	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Centrale - n° 3 Catalyst 3750 - ROMA - n° 4 OnDemand Switch - ROMA - n° 3 Catalyst 3750 - MILANO - n° 2 AppDirector - MILANO
Servizi di pubblicità - strategie di comunicazione e proposte creative	data stipula: 6 aprile 2013 durata: 2 anni dalla data della sottoscrizione + eventuale rinnovo di 24 mesi (rinnovato fino al 6 aprile 2016)	Corrispettivo per l'intera durata contrattuale: € 836.000	-

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Attività di pianificazione, acquisto di spazi e controllo delle campagne pubblicitarie relative al gioco del Lotto	data stipula: 1 maggio 2013 durata: 2 anni dalla data della sottoscrizione + eventuale rinnovo di 24 mesi (rinnovato fino al 30 aprile 2016)	0,40% dell'ammontare della campagna di comunicazione. Valore contrattuale stimato: € 50.000	-
Servizi bancari di incasso e pagamento	data stipula: 1 novembre 2014 durata: 2 anni dalla sottoscrizione + eventuale rinnovo di 12 mesi	Costo all-in1 applicato sullo scoperto di conto corrente: Euribor a un mese base 365 (media mese corrente) + 0,750% / INCASSI RID ORDINARIO/SDD Core - commissioni d'incasso 0,05 INCASSI RID VELOCE/SDD B2B - commissioni d'incasso 0,15	-

9.3.3 LIVELLO ZONALE

9.3.3.1 Sale Estrazionali

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Servizi a supporto dell'attività per l'estrazione dei numeri del lotto	data stipula: 1 febbraio 2015 durata: 2 anni dalla data della sua sottoscrizione	€ 260.676/anno (tutte le sedi)	Sistemi estrazionali presso le 3 sedi
Manutenzione impianto elettrico	data stipula: 26/4/2014 durata: 1 anno (30/06/2015)	- Roma: € 6.700/anno - Milano: € 7.500/anno - Napoli: € 5.700/anno	-
Manutenzione impianto condizionamento			
Manutenzione impianto UPS			
Manutenzione impianto antincendio			
Servizi di pulizia	data stipula: 31/07/2014 ROMA; 1/12/2014 NAPOLI/MILANO tacito rinnovo	- Roma: € 5.304/anno - Milano: € 7.689/anno - Napoli: € 10.252/anno	-
Contratto di locazione sede (NAPOLI)	data stipula: 1/7/2009 tacito rinnovo durata: 6 anni	€ 47.870/anno	-

9.3.3.2 Cez

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Formazione/addestramento	data stipula 1/01/2009, durata 1 anno rinnovabile tacitamente di anno in anno	€ 5.500.000/anno	-

9.3.3.3 Uffici ADM

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Manutenzione etoken di accesso Extranet	Periodo: 1 gen 2015 - 31 dic 2015 Annualmente rinnovabile	Proporzionale di costo relativo ai soli cespiti Lotto da definire	Livello Zonale – Agenzia delle Dogane e dei Monopoli compresi gli Uffici dei Monopoli - n° 300 etoken 5100

9.3.4 RETE

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Servizio di connettività	Data stipula 8/1/2014 con rinnovo tacito annuo	A consumo su base listino allegato al contratto	Rete: - Servizio di connettività.

9.3.5 MAGAZZINO

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Licenza/assistenza SW	Annuale con tacito rinnovo	€ 9.200/anno	Software "ad Hoc"
Servizio di movimentazione dei materiali per la logistica del gioco del lotto	CONTRATTO NON ANCORA STIPULATO durata 2 anni dalla data della sua sottoscrizione + eventuale rinnovo di 12 mesi	€ 0,45 per ogni collo confezionato	-
Fornitura degli scontrini per il gioco del lotto	Data stipula: 8 giugno 2013 decorrenza: 24 mesi dalla prima consegna avvenuta il 1 agosto 2013. Proroga di 12 mesi fino al 31 luglio 2016	Valore biennale stimato delle scatole € 11.913.600. Corrispettivo unitario di ciascuna scatola € 17	Scontrini di gioco
Servizio di trasporto, ritiro e consegna dei materiali per le ricevitorie del lotto	Data stipula: 1 marzo 2012 decorrenza: 3 anni dalla stipula+ eventuali rinnovi per periodi annuali fino ad un massimo di due. Rinnovato fino al 28 Febbraio 2016	Su base listino allegato al contratto	-

SERVIZIO EROGATO DAL CONTRATTO	PERIODO DI CONTRATTO	COSTO CONTRATTO, NEL PERIODO DI CONTRATTO (€ IVA ESCLUSA)	CESPITI LOTTO COPERTI DAL CONTRATTO
Schedine del gioco del lotto - moduli in continuo	Data stipula: 1 febbraio 2004 decorrenza: dal 1 gennaio 2004 al 31 dicembre 2004 rinnovabile per periodi 12 mesi salvo disdetta (tacito rinnovo)	Su base listino allegato al contratto	Schedine di gioco