



**Agenzia delle Dogane e dei Monopoli**

**Protocollo**  
**per le**  
**Scimmesse a Quota Fissa**

## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>9</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>10</b>
<b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>	<b>11</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>13</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>15</b>
4.1    HEADER	16
4.2    BODY	18
4.3    FIRMA DIGITALE	19
<b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>	<b>20</b>
5.1    PALINSESTI	27
5.2    AVVENIMENTI	29
5.3    SCOMMESSE A QUOTA FISSA	31
5.4    SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	33
5.5    LISTA ESITI	35
5.6    MODELLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	37
5.7    DISCIPLINE	40
5.8    MANIFESTAZIONI	42

5.9	REFERTI UFFICIALI QF	44
5.10	REFERTI UFFICIALI QF 2	48
5.11	REGOLE MODELLO SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	50
<b>6.</b>	<b>SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI</b>	<b>52</b>
6.1	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	53
6.2	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	54
6.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	56
6.4	LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE	58
<b>7.</b>	<b>SERVIZIO GESTIONE PALINSESTO COMPLEMENTARE</b>	<b>59</b>
7.1	CREAZIONE GRUPPO MODELLI SCOMMESSE	60
7.2	PROPOSTA SCOMMESSE SU AVVENIMENTI GESTITI DALL'ADM <sup>62</sup>	
7.3	PROPOSTA AVVENIMENTI LEGATI AD UN AVVENIMENTO GESTITO DALL'ADM	65
7.4	PROPOSTA AVVENIMENTI	68
7.5	PROPOSTA AGGIUNTA SCOMMESSE SU AVVENIMENTI COMPLEMENTARI	71
7.6	PROPOSTA AVVENIMENTI LEGATI AD UN AVVENIMENTO GESTITO DALL'ADM 2	73
7.7	APERTURA SCOMMESSE NON LIVE PER AVVENIMENTO	76
7.8	APERTURA SCOMMESSE LIVE	78
7.9	AGGIORNAMENTO DESCRIZIONE AVVENIMENTO	80
7.10	AGGIORNAMENTO DESCRIZIONE ESITO	82
7.11	AGGIORNAMENTO DATA AVVENIMENTO	84

7.12	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE	86
7.13	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO	88
7.14	LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO	90
7.15	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	92
7.16	AGGIORNAMENTO STATO SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	94
7.17	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PARZIALE	96
7.18	INFORMAZIONE GRUPPO MODELLI SCOMMESSA	98
7.19	INFORMAZIONE PROPOSTA	100
7.20	INFORMAZIONE LISTE ESITI DINAMICHE	102
7.21	INFORMAZIONE STATO SCOMMESSE	104
7.22	INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE	106
7.23	INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO	108
7.24	INFORMAZIONE MODELLI SCOMMESSE	110
7.25	INFORMAZIONE LISTA ESITI STATICA	112
<b>8.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA</b>	<b>114</b>
8.1	VENDITA	115
8.2	VENDITA GIOCATA SISTEMISTICA	118
8.3	PAGAMENTO/RIMBORSO	122
8.4	ANNULLO	124
8.5	INFORMAZIONE BIGLIETTO	126
8.6	INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATA SISTEMISTICA	129

8.7	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO	132
8.8	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO	134
<b>9.</b>	<b>RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO</b>	<b>136</b>
9.1	RENDICONTO GIORNALIERO QUOTA FISSA	137
9.2	ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI QUOTA FISSA	140
9.3	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI	143
9.4	TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO	145
9.5	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2	147
<b>10.</b>	<b>GESTIONE FIRMA DIGITALE</b>	<b>149</b>
10.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	150
<b>11.</b>	<b>ATTRIBUTI ESTESI</b>	<b>152</b>
11.1	TIME_STAMP (1027) DATA ORA	153
11.2	ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA	154
11.3	IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	155
11.4	STATO_PAL (1040) STATO PALINSESTO	156
11.5	STATO_AVV (1041) STATO AVVENIMENTO	157
11.6	STATO_ESITO (1042) STATO ESITO	158
11.7	STATO_AVV_SCOM_QF (1048) STATI SCOMMESSE A QUOTA FISSA	159
11.8	PUB_PAL (1050) PUBBLICAZIONE DI UN NUOVO PALISESTO	160
11.9	INS_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO	161
11.10	INS_AVV_SCOM_QF (1053) INSERIMENTO DI NUOVE SCOMMESSE	162

11.11	FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE	163
11.12	ACC_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO	164
11.13	ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO	165
11.14	ACC_LISTA_ESITI (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	166
11.15	MOD_PAL (1104) MODIFICA INFORMAZIONI PALINSESTO	167
11.16	MOD_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO	168
11.17	MOD_LISTA_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI	169
11.18	MOD_SCOM_QF (1107) MODIFICA SCOMMESSA	170
11.19	FILTER_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO	171
11.20	INFO_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD	172
11.21	BONUS_PERC_VAR (1112) BONUS VARIABILE	173
11.22	BONUS_IMPORTO (1113) BONUS IMPORTO	174
11.23	RIMB_ORARIO (1114) RIMBORSO ORARIO	175
11.24	CONTO (1117) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	176
11.25	BONUS_PERC_VAR_SISTEMA (1118) BONUS VARIABILE SISTEMA	177
11.26	BONUS_IMPORTO_SISTEMA (1119) BONUS IMPORTO SISTEMA	179
11.27	CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	180
11.28	ACC_MODELLO_SCO_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA	181
11.29	ACC_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA	182
11.30	ACC_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MANIFESTAZIONE	183

11.31	BONUS_IMPORTO_VAR(1129) BONUS IMPORTO VARIABILE	184
11.32	BONUS_IMPORTO_VAR_SISTEMA(1130) BONUS IMPORTO VARIABILE SISTEMA	185
11.33	ATT_DISATT_PAGAMENTI(1131) ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE PAGAMENTI	186
11.34	CONC_ABILITATI(1132) CONCESSIONARI ABILITATI	187
11.35	BONUS_PERC_VAR_2(1133) BONUS VARIABILE	188
11.36	REGOLA_APERTURA(1134) REGOLA APERTURA AL GIOCO	189
11.37	BONUS_FASCE(1135) BONUS A FASCE	190
11.38	BONUS_FASCE_SISTEMA(1136) BONUS A FASCE SISTEMA	191
11.39	REFERTO_SCO_LIVE (1137) REFERTO SCOMMESSA LIVE	192
11.40	RIMBORSO_PARZIALE (1138) RIMBORSO PARZIALE	193
11.41	RIMB_ORARIO_PARZIALE (1139) RIMBORSO ORARIO	194
11.42	GRUPPI_SCO_APERTI (1140) GRUPPI DI SCOMMESSE APERTI	195
11.43	FILTRO_MANIF (1141) FILTRO MANIFESTAZIONE	196
<b>12.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>197</b>
12.1	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	197
12.2	TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO	197
12.3	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A QUOTA FISSA	198
12.4	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	198
12.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	198
12.6	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO	199
12.7	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	200

12.8	TABELLA DEI TIPI REFERTO	200
12.9	TABELLA TIPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	201
12.10	TABELLA TIPO CONTO	204
12.11	TABELLA CODICI CONCESSIONE	204
12.12	TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI	205
12.13	TABELLA TIPI BONUS	206
12.14	TABELLA FASCIA IMPOSTA	207
12.15	TABELLA CODICI RETE	207
12.16	TABELLA CODICI SISTEMI	207
12.17	TABELLA CODICI DI RITORNO	208



## **INTRODUZIONE**

Il PSQF è un protocollo applicativo per la gestione delle Scommesse a Quota Fissa.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSQF è intesa come una sequenza di messaggi “*richiesta+risposta*” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

2 secondi	Prima retry
4 secondi	Seconda retry
4 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione.

Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

**E' obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.

### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso' mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
Int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1
lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri è secondo lo standard ISO/IEC 8859-1

DateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="432 477 523 510">Tipo</th> <th data-bbox="560 477 743 510">Descrizione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="432 524 523 557">ushort</td> <td data-bbox="560 524 639 557">Anno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="432 564 523 598">uchar</td> <td data-bbox="560 564 815 598">Mese ( da 1 a 12)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="432 620 523 654">uchar</td> <td data-bbox="560 620 815 654">Giorno(da 1 a 31)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="432 683 523 716">uchar</td> <td data-bbox="560 683 783 716">Ora (da 0 a 23)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="432 739 523 772">uchar</td> <td data-bbox="560 739 815 772">Minuti (da 0 a 59)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="432 801 523 835">uchar</td> <td data-bbox="560 801 831 835">Secondi(da 0 a 59)</td> </tr> </tbody> </table>	Tipo	Descrizione	ushort	Anno	uchar	Mese ( da 1 a 12)	uchar	Giorno(da 1 a 31)	uchar	Ora (da 0 a 23)	uchar	Minuti (da 0 a 59)	uchar	Secondi(da 0 a 59)
Tipo	Descrizione														
ushort	Anno														
uchar	Mese ( da 1 a 12)														
uchar	Giorno(da 1 a 31)														
uchar	Ora (da 0 a 23)														
uchar	Minuti (da 0 a 59)														
uchar	Secondi(da 0 a 59)														

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*).

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 4 Kbyte.

#### 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 2
id_fsc	ushort	Identificativo del Fornitore del servizio di connettività
id_cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del pvend (vedi nota seguente).
tipo_tag	uchar	Tipo TAG secondo la seguente codifica: 0 Client Fornitore del Servizio di Connettività 1 Terminale con operatore 2 Terminale self-service 3 Servizio telefonico con operatore 4 Servizio telefonico automatico 5 Internet 6 TV Interattiva
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri



**NOTA:**

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2) e virtuali (TIPO\_TAG 3, 4, 5, 6). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO\_TAG 0.

*Terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2)*

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150

*Terminali Virtuali (TIPO\_TAG 3, 4, 5, 6)*

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50

*Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30

## 4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi :

Servizio	Descrizione
7000	Servizio dei Palinsesti Quota Fissa
7001	Servizio di Notifica variazione palinsesti a Quota Fissa
7002	Servizio palinsesto complementare
7500	Servizio di Vendita Quota Fissa
8000	Servizio rendiconto
8002	Servizio Firma digitale

### **4.3 FIRMA DIGITALE**

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSQF, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

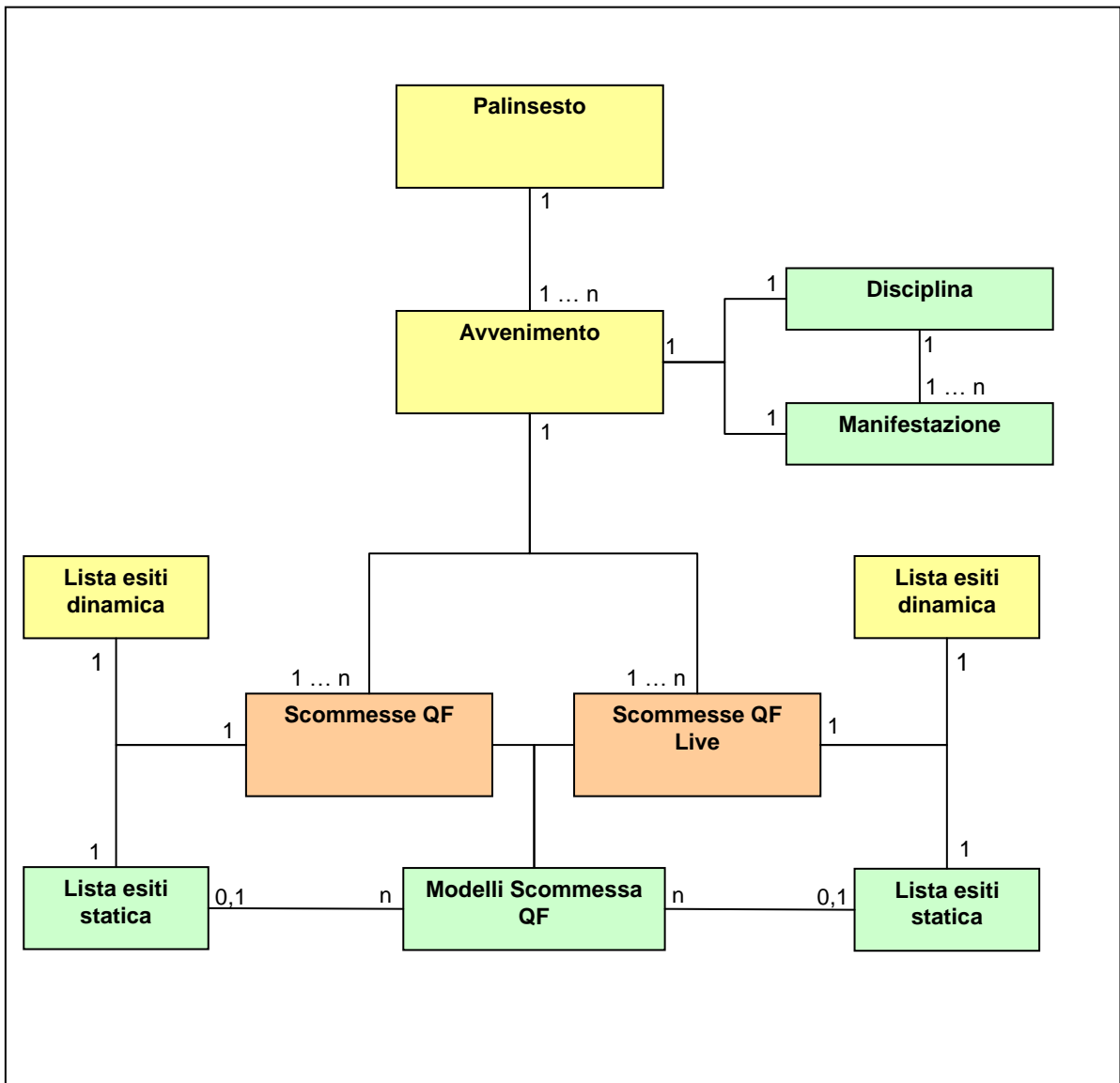
Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

### 5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente a un FSC di ottenere tutte le informazioni relative ai palinsesti messi a disposizione dal TN.

La figura seguente rappresenta la struttura dati di un palinsesto e i legami tra i vari oggetti che lo rappresentano.



Il *Palinsesto* è un programma ufficiale disposto da ADM con cadenza periodica contenente avvenimenti sportivi e non sportivi. Sono previsti più palinsesti aperti contemporaneamente che contengono avvenimenti affini tra loro. Ogni palinsesto è contraddistinto da un codice univoco.

L'*Avvenimento* è l'evento sul cui esito si scommette a quota fissa. Ogni avvenimento è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

E' possibile legare in multipla tra loro avvenimenti appartenenti a palinsesti diversi. L'attributo *legame* del palinsesto indica le possibili relazioni.

Ad un *Avvenimento* sono legate una o più scommesse. Le caratteristiche di una *Scommessa* sono descritte mediante il *Modello Scommessa*. Ogni modello scommessa è identificato in modo univoco mediante un codice. Una scommessa ha lo stesso codice del modello cui fa riferimento, ma per identificarla univocamente è necessario che a questo sia associato anche il codice palinsesto e il codice avvenimento. Sono previste due tipologie di scommessa, live e non live.

La *Scommessa live* è una tipologia di scommessa in cui si accetta gioco anche durante lo svolgimento dell'avvenimento e per la quale i concessionari possono variare le quote offerte in funzione dell'andamento dell'avvenimento.

La *Scommessa non live* è una tipologia di scommessa in cui l'accettazione del gioco termina con l'inizio dell'avvenimento.

Ad ogni scommessa è associata una *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili. Sono previste due tipologie di liste esiti, statica e dinamica.

La *Lista Esiti Statica* è una lista di esiti ben definita e immutabile nel tempo i cui esiti non prevedono un cambio di stato. Sono liste che possono essere legate con più scommesse e sono individuabili univocamente mediante un codice che le contraddistingue.

Un esempio:

la scommessa “Risultato Finale”, applicata ad una partita di calcio, ha una lista esiti statica “1,X,2”, la stessa lista può essere utilizzata per la scommessa “Risultato Finale Handicap”.

La *Lista Esiti Dinamica* è una lista che, per definizione, è creata dinamicamente per ogni singola scommessa e rimane visibile all’interno di un palinsesto. La lista dinamica è legabile ad una sola scommessa ed è caratterizzata da un codice univoco all’interno del palinsesto.

Un esempio:

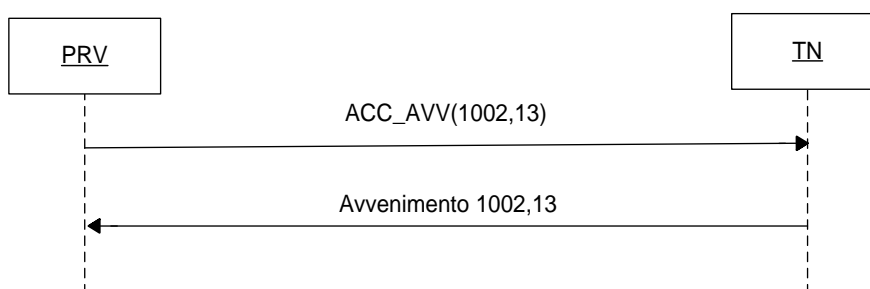
la scommessa “Vincente”, applicata all’avvenimento vincente del campionato, ha una lista esiti dinamica “Juve, Lazio, Roma, ....”, durante lo svolgimento della scommessa lo stato di un esito può cambiare.

Le informazioni possono essere acquisite in due diverse modalità:

- Accesso diretto
- Accesso per posizione

L'accesso diretto è utilizzato per accedere puntualmente ad un oggetto del palinsesto mediante il suo identificativo. Ad esempio utilizzando l'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni di un avvenimento, supponendo che i dati presenti sono i seguenti:

Avvenimento		
Pal	Avv	Descrizione
1002	12	ROMA – LAZIO
1002	13	MILAN – INTER
1002	15	PARMA – JUVENTUS
1002	18	TORINO – FIORENTINA



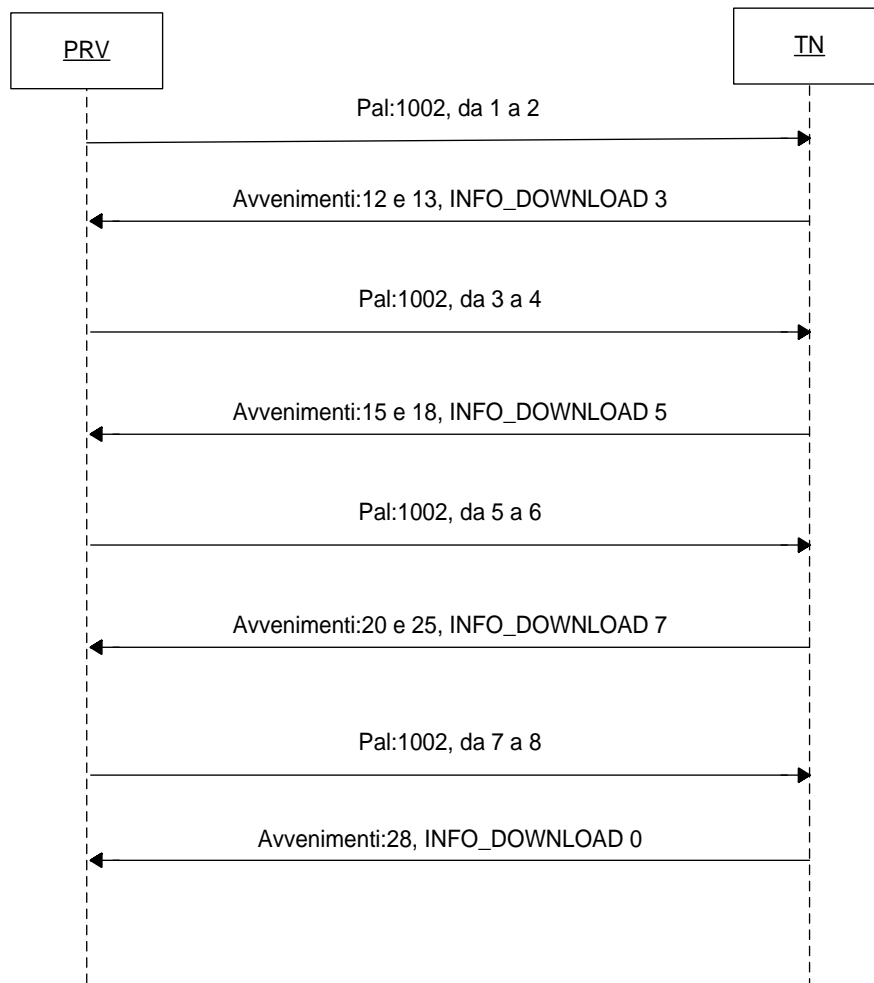
L'accesso per posizione è utilizzato per richiedere l'intera lista di dati della stessa tipologia. Tale modalità si effettua specificando nella richiesta la posizione iniziale e finale di interesse all'interno della lista, nella risposta si ottengono gli oggetti posizionati all'interno del range richiesto. Oltre ai dati si ottiene anche l'attributo esteso [INFO\\_DOWNLOAD](#), utile per comporre la successiva richiesta. Tale attributo specifica la *prossima posizione* all'interno della lista da richiedere: se valorizzato a zero indica che non ci sono ulteriori dati da scaricare.

[INFO\\_DOWNLOAD](#) è particolarmente utile quando si sta effettuando una richiesta per posizione utilizzando l'attributo esteso [FILTER\\_AVV](#), infatti in questo caso il valore *prossima posizione* ritornato potrà discostare in modo considerevole dall'ultima posizione finale richiesta. Di seguito si riporta un esempio di richiesta avvenimenti con e senza [FILTER\\_AVV](#), si suppone che i dati presenti siano quelli schematizzati in tabella:

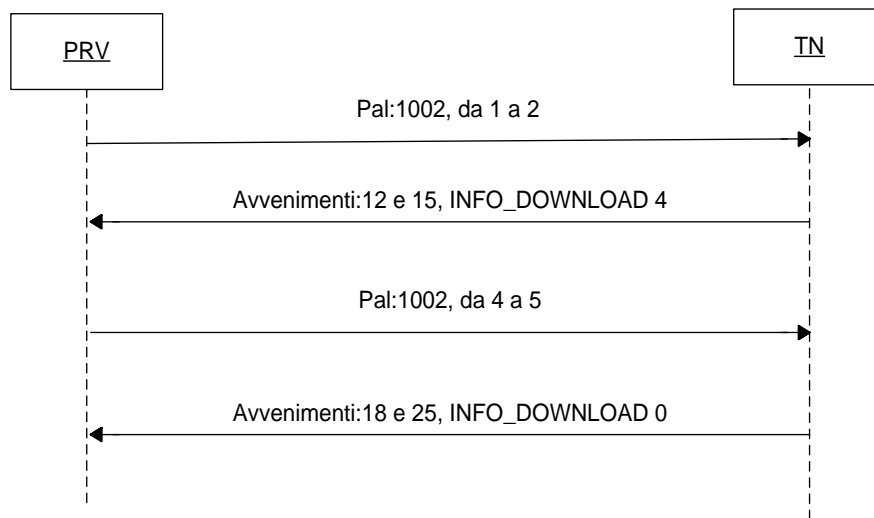
Avvenimento				
Pos	Pal	Avv	St	Descrizione
1	1002	12	CH	ROMA – LAZIO
2	1002	13	RU	MILAN – INTER
3	1002	15	AP	PARMA – JUVE
4	1002	18	AP	TORINO – FIORE
5	1002	20	AN	BARI – NAPOLI
6	1002	25	AP	SAMP – LECCE
7	1002	28	RU	CHIEVO – PALERMO



Scarico senza [FILTER\\_AVV](#):



Scarico con [FILTER\\_AVV](#):



L'acquisizione di tutti i dati relativi ad un avvenimento è garantita fino a sette giorni dalla data di svolgimento dello stesso.

## 5.1 PALINSESTI

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **7000**  
header.id\_messaggio              **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_PAL è possibile richiedere le informazioni di un solo palinsesto, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 palinsesti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione del palinsesto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione del palinsesto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo
- [ACC\\_PAL](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	ushort	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi <b>Palinsesto</b> seguenti
<b>Palinsesto</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi <a href="#">tabella Stato palinsesto</a> )
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (max 40)
legame	ushort	Codice del legame multiplo tra palinsesti

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 palinsesti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** - Non ci sono palinsesti disponibili nell'elenco richiesto
- **2000** - Richiesta con ACC\_PAL di un palinsesto non esistente

## 5.2 AVVENIMENTI

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **7000**  
header.id\_messaggio           **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco totale degli avvenimenti di un palinsesto.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_AVV è possibile richiedere le informazioni di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

Utilizzando l'attributo esteso FILTER\_AVV è possibile chiedere avvenimenti che non sono refertati e quindi che hanno delle scommesse giocabili.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)           Facoltativo
- [ACC\\_AVV](#)           Facoltativo
- [FILTER\\_AVV](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi <a href="#">tabella degli stati</a> )
descrizione	string	Descrizione avvenimento (max 50)
disciplina	ushort	Codice disciplina
manifest	ushort	Codice manifestazione
data	date time	Data svolgimento dell'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** - Non ci sono avvenimenti disponibili nell'elenco richiesto
- **2001** - Richiesta con [ACC\\_AVV](#) di un avvenimento non esistente

### 5.3 SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **7000**  
header.id\_messaggio           **3**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco delle scommesse a quota fissa associate ad un avvenimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa. Se il valore è messo a 0 la richiesta viene fatta per tutte le scommesse dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa</b> ' seguenti
<b>Scommessa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa (vedi <a href="#">tabella Stato scommessa a quota fissa</a> )
lista	ushort	Codice lista associata
statica	boolean	True se è una scommessa con lista esiti statica
data	date time	Data chiusura accettazione gioco

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2002** - Non ci sono informazioni sulla scommessa richiesta



## 5.4 SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **7000**  
header.id\_messaggio           **9**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco per posizione delle scommesse a quota fissa associate ad un avvenimento.

Non è consentito chiedere più di 150 scommesse alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
inizio	ushort	Posizione iniziale della scommessa nell'elenco richiesto
fine	ushort	Posizione finale della scommessa finale nell'elenco richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Scommessa</b> ' seguenti
<b>Scommessa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa (vedi <a href="#">tabella Stato scommessa a quota fissa</a> )
lista	ushort	Codice lista associata
statica	boolean	True se è una scommessa con lista esiti statica
data	date time	Data chiusura accettazione gioco

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- 1024 – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- 1518 – Richiesta per più di 150 scommesse o i parametri della richiesta non sono congruenti
- 1516 – Non ci sono scommesse disponibili nell'elenco richiesto

## 5.5 LISTA ESITI

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7000  
header.id\_messaggio            4

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere le liste esiti che sono legate alle scommesse.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_LISTA\_ESITI è possibile richiedere le informazioni di una sola lista esiti, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto. Se il valore è messo a 0 la richiesta viene fatta per le sole liste statiche
inizio	ushort	Posizione della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione della lista finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                               Facoltativo
- [ACC\\_LISTA\\_ESITI](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' che seguono
<b>Lista esiti</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto. Vale 0 nel caso di una lista statica
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell'esito (vedi <a href="#">tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 30)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                      Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 liste esiti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono liste esiti disponibili nell'elenco richiesto
- **2003** – Richiesta con ACC\_LISTA\_ESITI di una lista esiti non esistente

## 5.6 MODELLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere elenco parziale o totale dei modelli scommesse a quota fissa gestite dal sistema.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_MODELLO\_SCO\_QF è possibile richiedere le informazione di un solo modello scommessa a quota fissa, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 modelli scommessa alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ACC\\_MODELLO\\_SCO\\_QF](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero delle scommesse a QF. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Modelli Scommesse</b> ' che seguono
<b>Modelli Scommesse</b>		
scom	ushort	Codice tipo scommessa QF
desc	string	Descrizione della scommessa (max 30)
live	boolean	Vale true se è una scommessa Live
esiti_scom	uchar	Numero di esiti scommettibili. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
lista	ushort	Codice lista associata alla scommesse. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
info_agg	boolean	Vale true se è una scommessa che contiene informazioni aggiuntive
tipo_info_agg	uchar	Tipo informazione aggiuntiva(vedi <a href="#">tabella Tipo informazione aggiuntiva</a> )
n_esiti_vin	uchar	Numero di esiti vincenti della scommessa
tipo_referto	uchar	Tipo di referto inviato per comunicare l'esito vincente (vedi <a href="#">tabella Tipo Referto</a> )

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)                              Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta

- **1518** - Richiesta per più di 5 modelli scommessa o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono modelli scommessa disponibili nell’elenco richiesto
- **2005** – Richiesta con ACC\_MODELLO\_SCO\_QF di un modello scommessa a quota fissa non esistente

## 5.7 DISCIPLINE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere elenco parziale o totale delle discipline sui quali si può scommettere.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_DISCIPLINA è possibile richiedere le informazione di una sola disciplina, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 discipline alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione della disciplina iniziale
fine	ushort	Posizione della disciplina finale

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ACC\\_DISCIPLINA](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_discipline	ushort	Numero degli elementi ' <b>Disciplina</b> ' che seguono
<b>Disciplina</b>		
disciplina	ushort	Codice disciplina
descrizione	string	Descrizione della disciplina (max 30)
sigla	string	Sigla della disciplina (max 10)

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                      Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 discipline o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono discipline disponibili nell'elenco richiesto
- **2006** – Richiesta con ACC\_DISCIPLINA di una disciplina non esistente

## 5.8 MANIFESTAZIONI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al CN di ottenere elenco delle manifestazioni relative ad una disciplina.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_MANIF è possibile richiedere le informazione di una sola manifestazione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 manifestazioni alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
disciplina	ushort	Codice disciplina
inizio	ushort	Posizione della manifestazione iniziale
fine	ushort	Posizione della manifestazione finale

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ACC\\_MANIF](#) Facoltativo
- [FILTRO\\_MANIF](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_manif	ushort	Numero degli elementi di tipo ' <b>Manifestazione</b> ' che seguono
<b>Manifestazioni</b>		
disciplina	ushort	Codice disciplina
manifestazione	ushort	Codice manifestazione
descrizione	string	Descrizione della manifestazione (max 30)
sigla	string	Sigla della manifestazione (max 10)

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                      Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 10 manifestazioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono manifestazioni disponibili nell'elenco richiesto
- **2007** – Richiesta con ACC\_MANIF di una manifestazione non esistente

## 5.9 REFERTI UFFICIALI QF

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **8**

### Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere l'elenco degli esiti vincenti (referti ufficiali) relativi a tutte le scommesse di un avvenimento.

Per ogni scommessa viene inviato l'elemento vincente che assume significato in funzione del tipo di referto della scommessa.

*Tipo referto 1 – lista esiti:* per le scommesse che prevedono tipo referto 1, il valore elemento vincente corrisponde al codice dell'esito della lista esiti associata alla scommessa. Un esempio applicato ad una scommessa del Calcio:

Scommessa	Tipo Referto	Lista esiti associata	
		Codice	Descrizione
Esito finale 1X2	1 (lista esiti)	1	1
		2	X
		3	2

nell'ipotesi che il referto della scommessa **Esito finale 1X2** sia "X" il valore dell'elemento vincente sarà 2.

*Tipo referto 2 – somma punti:* per le scommesse che prevedono tipo referto 2, ad esempio quelle con tipo informazione aggiuntiva soglia (3 e 4), l'esito vincente deve essere calcolato in funzione del valore della soglia (dichiarato in fase di vendita), del tipo referto (specificato nel modello scommessa) e del valore elemento vincente. Un esempio applicato ad una scommessa con soglia del Calcio:

Scommessa	Tipo Referto	Lista esiti associata	
		Codice	Descrizione
Under Over	2 (somma)	1	Under
		2	Over

nell'ipotesi che la partita sia finita "3 – 2" il valore dell'elemento vincente sarà 5 ovvero la somma del punteggio come specificato dal tipo referto 2.

Per determinare l'esito vincente si applica la [regola scaricata con l'apposito messaggio](#), in questo esempio si dovrà sottrarre al valore dell'elemento vincente quello della soglia dichiarato nella vendita, il codice esito vincente sarà:

- 1, ovvero 'Under', se il risultato di tale operazione è minore di 0;
- 2, ovvero 'Over', se il risultato di tale operazione è maggiore di 0.

*Tipo referto 3 – differenza punti:* per le scommesse che prevedono tipo referto 3, ad esempio quelle con tipo informazione aggiuntiva handicap (1 e 2), l'esito vincente deve essere calcolato in funzione del valore dell'handicap (dichiarato in fase di vendita), del tipo referto (specificato nel modello scommessa) e del valore elemento vincente. Un esempio applicato ad una scommessa con handicap del Calcio:

Scommessa		Tipo Referto	Lista esiti associata	
Esito finale	1X2	3 (differenza)	Codice	Descrizione
handicap			1	1
			2	X
			3	2

nell'ipotesi che la partita sia finita "3 – 2" il valore dell'elemento vincente sarà 1 ovvero la differenza del punteggio come specificato dal tipo referto 3.

Per determinare l'esito vincente si applica la [regola scaricata con l'apposito messaggio](#), in questo esempio si dovrà sottrarre al valore dell'elemento vincente quello dell'handicap dichiarato nella vendita, il codice esito vincente sarà:

- 1 se il risultato di tale operazione è maggiore di 0;
- 2, ovvero 'X', se il risultato di tale operazione è uguale a 0;
- 3, ovvero '2', se il risultato di tale operazione è minore di 0.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scom	ushort	Codice scommessa. Se il valore è messo a 0 la richiesta viene fatta per tutte le scommesse dell'avvenimento

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Referto Ufficiale</b> che seguono
<b>Referto Ufficiale</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scom	ushort	Codice scommessa
stato_scom	uchar	Stato della scommessa (vedi <a href="#">tabella Stati Scommessa</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli elementi vincenti che seguono
<b>Elemento Vincenti</b>		
posizione	uchar	Posizione dell'esito (da 1 a n)
vin	int	Elemento vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [RIMBORSO PARZIALE](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2002** – Non ci sono informazioni sulla scommessa richiesta

## 5.10 REFERTI UFFICIALI QF 2

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere l'elenco per posizione degli esiti vincenti (referti ufficiali) relativi alle scommesse di un avvenimento.

Non è consentito richiedere più di 150 scommesse.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
inizio	ushort	Posizione iniziale della scommessa iniziale nell'elenco richiesto
fine	ushort	Posizione finale della scommessa nell'elenco richiesto

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Referto Ufficiale</b> che seguono
<b>Referto Ufficiale</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scom	ushort	Codice scommessa
stato_scom	uchar	Stato della scommessa (vedi <a href="#">tabella Stati Scommessa</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli elementi vincenti che seguono
<b>Elemento Vincenti</b>		
posizione	uchar	Posizione dell'esito (da 1 a n)
vin	int	Elemento vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [RIMBORSO\\_PARZIALE](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 150 scommesse o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono scommesse disponibili nell'elenco richiesto

### 5.11 REGOLE MODELLO SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7000**  
header.id\_messaggio **11**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente a un FSC di ottenere l'elenco per posizione delle regole per la determinazione dell'esito vincente delle scommesse con informazione aggiuntiva.

Il campo *regola* contiene una stringa che rappresenta una espressione matematica che, se verificata, indica che il valore contenuto nel campo *esito* è l'esito vincente. Le variabili che compaiono nel campo *regola* sono le seguenti:

- H: rappresenta l'informazione aggiuntiva presente in vendita
- R: rappresenta il campo *vin* (Elemento vincente) inviato nel messaggio del [referto ufficiale qf](#)

Non è consentito richiedere più di 5 regole alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto
fine	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ACC\\_MODELLO\\_SCO\\_QF](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Modelli Scommesse</b> ' che seguono
<b>Modelli Scommesse</b>		
scom	ushort	Codice tipo scommessa QF
n_esiti	ushort	Numero degli esiti che seguono
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
regola	string	Regola determinazione vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#)                      Facoltativo
- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 scommesse o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono scommesse disponibili nell'elenco richiesto

## **6. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI**

Questo servizio consente al FSC di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati dei palinsesti.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

## 6.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7001**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nella giornata

attributi estesi:

[Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

## 6.2 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7001**  
header.id\_messaggio **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'ultima notifica inviata dal Totalizzatore.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Richiesta:

header.lung\_body 0

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1516** – Non ci sono dati disponibili

### 6.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7001**  
header.id\_messaggio **11**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2004** - Notifica inesistente

## 6.4 LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

- [PUB PAL](#) Facoltativo
- [INS AVV](#) Facoltativo
- [INS AVV SCOM QF](#) Facoltativo
- [STATO PAL](#) Facoltativo
- [STATO AVV](#) Facoltativo
- [STATO AVV SCOM QF](#) Facoltativo
- [STATO ESITO](#) Facoltativo
- [MOD PAL](#) Facoltativo
- [MOD AVV](#) Facoltativo
- [MOD LISTA ESITI](#) Facoltativo
- [MOD SCOM QF](#) Facoltativo
- [RIMB ORARIO](#) Facoltativo
- [ATT DISATT PAGAMENTI](#) Facoltativo
- [REFERTO SCO LIVE](#) Facoltativo
- [RIMB ORARIO PARZIALE](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio

## **7. SERVIZIO GESTIONE PALINSESTO COMPLEMENTARE**

Questo servizio consente ai FSC di creare un palinsesto personalizzato per i propri concessionari, complementare a quello ufficiale, su cui effettuare scommesse a quota fissa.

## 7.1 CREAZIONE GRUPPO MODELLI SCOMMESSE

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 1

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di creare un gruppo che accorpi insieme più modelli scommessa a quota fissa che si riferiscono alla stessa disciplina. Il codice del gruppo di scommesse deve essere univoco per FSC.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
disc	ushort	Codice disciplina
cod_gruppo	uint	Codice univoco per FSC del gruppo. Il codice deve essere diverso da 0
descr	string	Descrizione del gruppo (max 50)
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa presente nel modello

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio di gestione del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per quel tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto

## 7.2 PROPOSTA SCOMMESSE SU AVVENIMENTI GESTITI DALL'ADM

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            2

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante il FSC di riferimento, di proporre scommesse su avvenimenti gestiti dall'ADM. L'insieme di scommesse aggiunte sull'avvenimento ufficiale, identificato da *pal\_rif* e *avv\_rif*, sarà raggruppato in un nuovo avvenimento complementare identificabile da un nuovo codice palinsesto e avvenimento fornito in risposta al messaggio.

Non è consentito aggiungere scommesse su più di 20 avvenimenti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta univoco per FSC
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
cod_gruppo	uint	Codice gruppo modelli di scommessa
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
progr	uchar	E' un progressivo dell'avvenimento con valore iniziale pari a 1
pal_rif	ushort	Codice palinsesto di riferimento
avv_rif	ushort	Codice avvenimento di riferimento
num_sco_d in	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Liste esiti dinamica</b> ' che seguono
<b>Liste esiti dinamica</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono. Il

		numero massimo di esiti dinamici è 50.
<b>Esiti</b>		
cod	uchar	Codice esito
desc	string	Descrizione dell'esito (max 30)
grup	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATI](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti creati con successo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento creato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento creato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti rifiutati. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento rifiutato
esito_avv	ret_code	Esito della creazione avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [REGOLA\\_APERTURA](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di proposta avvenimenti nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONC\\_ABILITATI](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto



### 7.3 PROPOSTA AVVENIMENTI LEGATI AD UN AVVENIMENTO GESTITO DALL'ADM

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            3

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante il FSC di riferimento, di proporre un avvenimento in cui l'oggetto della scommessa è insito nello svolgimento di un avvenimento (*pal\_rif* e *avv\_rif*) gestito dall'ADM.

Non è consentito creare più di 20 avvenimenti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta univoco per FSC
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
sco	ushort	Codice tipo scommessa QF
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
progr	uchar	E' un progressivo dell'avvenimento con valore iniziale pari a 1
descr	string	Descrizione dell'avvenimento (max 50)
pal_rif	ushort	Codice palinsesto di riferimento
avv_rif	ushort	Codice avvenimento di riferimento
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono. Vale 0 se la lista esiti è statica. Il numero massimo di esiti dinamici è 50.
<b>Esiti</b>		
cod	uchar	Codice esito
desc	string	Descrizione dell'esito (max 30)

grup	boolean	True se è un esito di gruppo
------	---------	------------------------------

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATI](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti creati con successo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento creato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento creato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti rifiutati. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento rifiutato
esito_avv	ret_code	Esito della creazione avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [REGOLA\\_APERTURA](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di proposta avvenimenti nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONC\\_ABILITATI](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.4 PROPOSTA AVVENIMENTI

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 4

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante il FSC di riferimento, di proporre avvenimenti relativi ad una nuova manifestazione o comunque non gestiti nel palinsesto ufficiale.

Non è consentito creare più di 20 avvenimenti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta univoco per FSC
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
antepost	boolean	True se gli avvenimenti che seguono devono essere inseriti in un palinsesto antepost
cod_gruppo	uint	Codice gruppo modelli di scommessa
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
progr	uchar	E' un progressivo dell'avvenimento con valore iniziale pari a 1
descr	string	Descrizione dell'avvenimento (max 50)
data	Date time	Data di svolgimento dell'avvenimento
num_sco_d in	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Liste esiti dinamica</b> ' che seguono
<b>Liste esiti dinamica</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono. Il numero massimo di esiti dinamici è 50.

Esiti		
cod	uchar	Codice esito
desc	string	Descrizione dell'esito (max 30)
grup	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATI](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti creati con successo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento creato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento creato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti rifiutati. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento rifiutato
esito_avv	ret_code	Esito della creazione avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [REGOLA\\_APERTURA](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di proposta avvenimenti nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONC\\_ABILITATI](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.5 PROPOSTA AGGIUNTA SCOMMESSE SU AVVENIMENTI COMPLEMENTARI

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio              5

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante il FSC di riferimento, di aggiungere scommesse su avvenimenti complementari precedentemente creati.

Non è consentito aggiungere scommesse su più di 20 avvenimenti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta univoco per FSC
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
cod_gruppo	uint	Codice gruppo modelli di scommessa
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
num_sco_d in	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Liste esiti dinamica</b> ' che seguono
<b>Liste esiti dinamica</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono. Il numero massimo di esiti dinamici è 50.
<b>Esiti</b>		
cod	uchar	Codice esito
desc	string	Descrizione dell'esito (max 30)
grup	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti per i quali l'aggiunta di scommesse non è stata eseguita. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
esito_avv	ret_code	Esito relativo all'aggiunta di scommesse sull'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [REGOLA\\_APERTURA](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di proposta avvenimenti nella quale non è presente l'attributo esteso obbligatorio ([FIRMA\\_DIG01](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere Tabella codici di ritorno – Palinsesto Complementare e Palinsesto



## 7.6 PROPOSTA AVVENIMENTI LEGATI AD UN AVVENIMENTO GESTITO DALL'ADM 2

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio             6

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad uno o più concessionari, mediante il FSC di riferimento, di proporre un avvenimento il cui svolgimento è insito nello svolgimento di un avvenimento (*pal\_rif* e *avv\_rif*) gestito dall'ADM.

Non è consentito creare più di 20 avvenimenti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta univoco per FSC
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
cod_gruppo	uint	Codice gruppo modelli di scommessa
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
progr	uchar	E' un progressivo dell'avvenimento con valore iniziale pari a 1
descr	string	Descrizione dell'avvenimento (max 50)
pal_rif	ushort	Codice palinsesto di riferimento
avv_rif	ushort	Codice avvenimento di riferimento
num_sco_d in	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Liste esiti dinamica</b> ' che seguono
<b>Liste esiti dinamica</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono. Il numero massimo di esiti dinamici è 50.
<b>Esiti</b>		
cod	uchar	Codice esito

desc	string	Descrizione dell'esito (max 30)
grup	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATI](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti creati con successo. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento creato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento creato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti rifiutati. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
progr	uchar	Il progressivo dell'avvenimento rifiutato
esito_avv	ret_code	Esito della creazione avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [REGOLA\\_APERTURA](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di proposta avvenimenti nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONC\\_ABILITATI](#))
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione  
Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.7 APERTURA SCOMMESSE NON LIVE PER AVVENIMENTO

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            10

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di aprire al gioco tutte le scommesse non live degli avvenimenti complementari precedentemente proposti.

Non è consentito aprire più di 20 avvenimenti.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti per cui l'apertura al gioco è stata rifiutata. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento rifiutato</b> ' seguenti
<b>Avvenimento rifiutato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
esito	ret_code	Esito della richiesta per l'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [GRUPPI\\_SCO\\_APERTI](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** - Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.8 APERTURA SCOMMESSE LIVE

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           7002  
header.id\_messaggio       11

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di aprire al gioco le scommesse live degli avvenimenti complementari.

Non è consentito aprire più 20 avvenimenti.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_sco	ushort	Numero di scommesse live per cui si richiede l'apertura al gioco. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa'</b> seguenti
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)           Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
esito	ret_code	Esito della richiesta per l'avvenimento. Il campo seguente <i>n_sco</i> è 0 in caso di esito negativo
n_sco	ushort	Numero di scommesse per cui l'apertura al gioco è stata rifiutata. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** - Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.9 AGGIORNAMENTO DESCRIZIONE AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 12

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la descrizione di un avvenimento complementare che non sia ancora stato aperto al gioco. L'aggiornamento è consentito solo per gli avvenimenti complementari che prevedono l'inserimento della descrizione con il messaggio di proposta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
descr	string	Descrizione dell'avvenimento (max 50)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.10 AGGIORNAMENTO DESCRIZIONE ESITO

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 13

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la descrizione di un esito di un avvenimento complementare che non sia ancora stato aperto al gioco. L'aggiornamento è consentito solo per gli avvenimenti complementari che presentano scommesse con lista esiti dinamica.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	uchar	Codice dell'esito
descr	string	Descrizione dell'esito (max 30)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.11 AGGIORNAMENTO DATA AVVENIMENTO

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 14

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la data di un avvenimento complementare non legato ad un avvenimento del palinsesto ufficiale.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
data	datetime	Data ora dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.12 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           7002  
header.id\_messaggio       15

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire i referti ufficiali o modificare dei referti precedentemente inseriti. Tutti i referti relativi ad una scommessa devono essere inviati in un'unica transazione.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
tipo_op	uchar	Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa. I valori possibili sono RU o AN ( <a href="#">vedi tabella degli stati di una scommessa</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. Va valorizzato a 0 se lo stato è AN
<b>Esito Vincente</b>		
pos	uchar	Posizione dell'esito nell'ordine di arrivo (da 1 a n)
esito	uchar	Esito vincente
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva. E' considerato solo per scommesse con informazioni aggiuntive

attributi estesi:

[IP\\_RISP](#) Facoltativo

NOTA: Per le scommesse in cui il tipo di informazione aggiuntiva incide nella valutazione dell'esito vincente lo stato può essere valorizzato ad AN nel caso non sia presente nessun esito vincente.

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_sco	ushort	Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** - Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

### 7.13 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            16

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire un rimborso orario sulle scommesse di un avvenimento.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	datetime	Data ora inizio del rimborso orario
fine	datetime	Data ora fine del rimborso orario
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_sco	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' che seguono
<b>Scommessa rifiutata</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.14 LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO

Client abilitati **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7002**  
header.id\_messaggio **17**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco degli avvenimenti con scommesse in attesa di referto.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_sco	ushort	Numero di scommesse non refertate. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa'</b> seguenti
<b>Scommessa</b>		
sco	ushort	Codice scommessa
n_info_agg	ushort	Numero di informazioni aggiuntive con referti mancanti che seguono. Vale 0 se la scommessa non ha informazioni aggiuntive
<b>Informazioni aggiuntive</b>		
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** - Non ci sono avvenimenti disponibili nell'elenco richiesto

## 7.15 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 18

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire o modificare i referti ufficiali di scommesse con informazione aggiuntiva. A differenza del messaggio "Inserimento/modifica referti ufficiali", gli esiti vincenti relativi a differenti valori del campo info\_agg possono essere inviati su più transazioni, in modo da consentire il pagamento dei biglietti vincenti non appena è disponibile il referto.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
tipo_op	uchar	Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono.
<b>Esito Vincente</b>		
pos	uchar	Posizione dell'esito nell'ordine di arrivo (da 1 a n)
esito	uchar	Esito vincente. Vale 0 per indicare che le giocate che presentano il valore info_agg seguente sono a rimborso
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva.

attributi estesi:

IP\_RISP

Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

**7.16 AGGIORNAMENTO STATO SCOMMESSA CON  
INFORMAZIONE AGGIUNTIVA**

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 19

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di aggiornare a RU o AN lo stato di una scommessa con informazione aggiuntiva per la quale sono stati già inviati tutti i referti. Il messaggio deve essere utilizzato esclusivamente in abbinamento al messaggio “*Inserimento/modifica referti ufficiali per scommessa con informazione aggiuntiva*” a conclusione dell’invio dei referti relativi a tutti i valori di informazione aggiuntiva venduti per la scommessa.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa. I valori possibili sono RU o AN ( <a href="#">vedi tabella degli stati di una scommessa</a> )

attributi estesi:

[IP\\_RISP](#)

Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** - Client non abilitato per questo tipo operazione

Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

**7.17 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE PARZIALE RIMBORSO ORARIO**

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 7002  
header.id\_messaggio 20

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire un rimborso orario parziale sulle scommesse che presentano informazione aggiuntiva, si utilizza nel caso solo alcuni valori di informazione aggiuntiva siano a rimborso.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	datetime	Data ora inizio del rimborso orario
fine	datetime	Data ora fine del rimborso orario
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo 'Scommessa' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso
n_info_agg	ushort	Numero di elementi di tipo 'Informazione Aggiuntiva' che seguono
<b>Informazione Aggiuntiva</b>		
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva.

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_sco	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' che seguono
<b>Scommessa rifiutata</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.18 INFORMAZIONE GRUPPO MODELLI SCOMMESSA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            21

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare le informazioni relative ad un gruppo di modelli scommessa precedentemente creato.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cod_gruppo	uint	Codice univoco del gruppo

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
disc	ushort	Codice disciplina
cod_gruppo	uint	Codice del gruppo
descr	string	Descrizione del gruppo
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1516** – Informazione non presente
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.19 INFORMAZIONE PROPOSTA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            22

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare le informazioni relative ad una determinata proposta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id_proposta	ulong	Codice della proposta

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id_proposta	ulong	Codice della proposta
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio dell'header della proposta
disc	ushort	Codice disciplina
manif	ushort	Codice manifestazione
cod_gruppo	uint	Codice del gruppo
antepost	boolean	True se gli avvenimenti che seguono devono essere inseriti in un palinsesto antepost
n_avv	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Avvenimento</b> ' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
pal_rif	ushort	Codice palinsesto di riferimento. Valorizzato a 0 se l'avvenimento non ha riferimenti
avv_rif	ushort	Codice avvenimento di riferimento. Valorizzato a 0 se l'avvenimento non ha riferimenti
descr	string	Descrizione dell'avvenimento
data	Date time	Data di svolgimento dell'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1516** – Informazione non presente
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.20 INFORMAZIONE LISTE ESITI DINAMICHE

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio            23

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare le informazioni relative alle liste esiti dinamiche legate agli avvenimenti complementari.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
sco	ushort	Codice scommessa. Vale 0 per indicare tutte le scommesse dinamiche dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
num_sco_din	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Liste esiti dinamica</b> ' che seguono
<b>Liste esiti dinamica</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
n_esiti	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Esiti</b> ' che seguono.
<b>Esiti</b>		
cod	uchar	Codice esito
desc	string	Descrizione dell'esito
grup	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
- **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1516** – Informazione non presente
- **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.21 INFORMAZIONE STATO SCOMMESSE

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio           24

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare lo stato delle scommesse complementari.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
sco	ushort	Codice scommessa. Vale 0 per indicare tutte le scommesse dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
num_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
  - **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
  - **1516** – Informazione non presente
  - **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.22 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio           25

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare i referti ufficiali delle scommesse complementari richieste.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono. Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
num_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN
<b>Esito Vincente</b>		
pos	uchar	Posizione dell'esito nell'ordine di arrivo
esito	uchar	Esito vincente
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva. E' considerato solo per scommesse con informazioni aggiuntive

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
  - **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
  - **1516** – Informazione non presente
  - **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

### 7.23 INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               7002  
header.id\_messaggio           26

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare i rimborsi orari delle scommesse complementari richieste.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
n_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono. Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.
<b>Scommessa</b>		
codice	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
num_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Rimborso Orario</b> ' che seguono
<b>Rimborso Orario</b>		
codice	ushort	Codice scommessa
inizio	datetime	Data ora inizio del rimborso orario
fine	datetime	Data ora fine del rimborso orario
n_info_agg	ushort	Numero di elementi di tipo 'Informazione Aggiuntiva' che seguono. Vale 0 se la scommessa non ha informazioni aggiuntive o, se le ha, il rimborso è sull'intera scommessa
<b>Informazione Aggiuntiva</b>		
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva.

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)                      Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#)                              Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok
  - **1517** – Il servizio del palinsesto complementare è stato momentaneamente chiuso dal TN
  - **1516** – Informazione non presente
  - **1522** – Client non abilitato per questo tipo operazione
- Vedere [Tabella codici di ritorno](#) – Palinsesto Complementare e Palinsesto

## 7.24 INFORMAZIONE MODELLI SCOMMESSE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **7002**  
header.id\_messaggio **27**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco parziale o totale dei modelli scommessa complementari a quota fissa associati al CN.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso ACC\_MODELLO\_SCO\_QF è possibile richiedere le informazione di un solo modello scommessa a quota fissa complementare, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 50 modelli scommessa alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
conc	uint	Codice concessionario
inizio	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione del tipo scommessa nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ACC\\_MODELLO\\_SCO\\_QF](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero delle scommesse a QF. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Modelli Scommesse</b> ' che seguono
<b>Modelli Scommesse</b>		
scom	ushort	Codice tipo scommessa QF
desc	string	Descrizione della scommessa (max 30)
live	boolean	Vale true se è una scommessa Live
esiti_scom	uchar	Numero di esiti scommettibili. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
lista	ushort	Codice lista associata alla scommesse. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
info_agg	boolean	Vale true se è una scommessa che contiene informazioni aggiuntive
tipo_info_agg	uchar	Tipo informazione aggiuntiva(vedi <a href="#">tabella Tipo informazione aggiuntiva</a> )
n_esiti_vin	uchar	Numero di esiti vincenti della scommessa
tipo_referto	uchar	Tipo di referto inviato per comunicare l'esito vincente (vedi <a href="#">tabella Tipo Referto</a> )

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** - Richiesta per più di 50 modelli scommessa o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Non ci sono modelli scommessa disponibili nell'elenco richiesto
- **2005** – Richiesta con ACC\_MODELLO\_SCO\_QF di un modello scommessa complementare a quota fissa non esistente





**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi 'Esito' seguenti
Esito		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 30)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Parametri della richiesta non congruenti
- **1516** – Lista esiti non disponibile

## **8. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a Quota Fissa.

## 8.1 VENDITA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               7500  
header.id\_messaggio            1

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa singole o multiple.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento comprensivo di un eventuale bonus
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 30)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	ushort	Codice scommessa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi
info_aggiuntiva	int	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale 0 se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ID\\_GIOCATA](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [BONUS\\_PERC\\_VAR](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR
- [BONUS\\_PERC\\_VAR\\_2](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR\_2
- [BONUS\\_IMPORTO](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO
- [BONUS\\_IMPORTO\\_VAR](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_VAR
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [BONUS\\_FASCE](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_FASCE

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** - Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID\\_GIOCATO](#), [FIRMA\\_DIG01](#), [CONTO\\_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- **1522** - Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Vendita](#)

## 8.2 VENDITA GIOCATI SISTEMISTICA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               7500  
header.id\_messaggio            4

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere giocate sistemistiche (o sistemi) a quota fissa. Ogni giocata sistemistica può sviluppare un numero n di multiple a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella codici sistemi</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 30)
<b>Avvenimento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento

fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso.
n_scom	uchar	Numero scommesse
<b>Scommessa</b>		
scom	ushort	Codice scommessa
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale 0 se la scommessa non prevede informazioni aggiuntive.
n_esiti	uchar	Numero esiti
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito (in centesimi)
flag_bonus	uchar	Indica se l'esito partecipa al bonus. Vale 0 se l'esito non partecipa al bonus, vale 1 se l'esito partecipa al bonus.

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [BONUS\\_PERC\\_VAR\\_SISTEMA](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR \_ SISTEMA
- [BONUS\\_IMPORTO\\_SISTEMA](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_SISTEMA
- [BONUS\\_IMPORTO\\_VAR\\_SISTEMA](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

- [BONUS\\_FASCE\\_SISTEMA](#)                      Obbligatorio    per    indicare    il  
BONUS\_FASCE\_SISTEMA

La lunghezza del body nel messaggio di richiesta non può superare i 2000 byte.

Il numero massimo di multiple sviluppate da un biglietto è pari a 2000.

Il codice del sistema giocato rappresenta il numero di avvenimenti presenti nelle scommesse multiple generate dal sistema stesso. Se ad esempio viene giocato il sistema di codice 3 (3-pla), vengono sviluppate tutte le triplete su un numero minimo di avvenimenti base pari a 3.

Il campo *flag\_bonus* risulta significativo qualora venga applicato uno tra i possibili bonus delle giocate sistemistiche. Per il significato e l'utilizzo del campo *flag\_bonus* si rimanda alla definizione dei bonus applicabili sulle giocate sistemistiche.



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** - Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([ID\\_GIOCATA](#), [FIRMA\\_DIG01](#), [CONTO\\_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- **1522** - Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Vendita](#)

### 8.3 PAGAMENTO/RIMBORSO

Client abilitato                      **FSC,CN,PVEND,TAG**  
 header.id\_servizio                **7500**  
 header.id\_messaggio              **2**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare e/o rimborsare un biglietto a quota fissa.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                      Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#)                                  Obbligatorio
- [CONTO](#)    Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CONTO\\_2](#)                                        Obbligatorio se è gioco a distanza

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella stati del biglietto</a> )
importo	uint	Importo pagato e/o rimborsato

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati del pagamento e/o rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** - Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONTO](#), [CONTO\\_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Pagamento](#)

#### 8.4 ANNULLO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **7500**  
header.id\_messaggio           **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo annullato

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** - Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Annullo](#)

## 8.5 INFORMAZIONE BIGLIETTO

Client abilitato                   **FSC,CN;PVEND;TAG**  
header.id\_servizio               **7500**  
header.id\_messaggio           **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	ushort	Codice scommessa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale 0 se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva

attributi estesi:

- [BONUS\\_PERC\\_VAR](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR
- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [BONUS\\_IMPORTO](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO
- [BONUS\\_IMPORTO\\_VAR](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_VAR

- [BONUS PERC VAR 2](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR\_2
- [BONUS FASCE](#) Obbligatorio per indicare il BONUS\_FASCE
- [CONTO](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** - Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Il biglietto no esiste



## 8.6 INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATA SISTEMISTICA

Client abilitato                   **FSC,CN;PVEND;TAG**  
header.id\_servizio               **7500**  
header.id\_messaggio           **11**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a giocata sistemistica a quota fissa già emesso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella codici sistemi</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi
<b>Avvenimento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso.
n_scom	uchar	Numero scommesse
<b>Scommessa</b>		
scom	ushort	Codice scommessa
info_agg	int	Valore dell'informazione aggiuntiva

		Vale 0 se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva
n_esiti	uchar	Numero esiti
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito (in centesimi)
flag_bonus	uchar	Indica se l'esito partecipa al bonus. Vale 0 se l'esito non partecipa al bonus, vale 1 se l'esito partecipa al bonus.

attributi estesi:

- [BONUS\\_PERC\\_VAR\\_SISTEMA](#)      Obbligatorio per indicare il BONUS\_PERC\_VAR \_ SISTEMA
- [BONUS\\_IMPORTO\\_SISTEMA](#)      Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_SISTEMA
- [BONUS\\_IMPORTO\\_VAR\\_SISTEMA](#)      Obbligatorio per indicare il BONUS\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA
- [ID\\_GIOCATO](#)      Obbligatorio
- [CONTO](#)      Obbligatorio se è gioco a distanza
- [CONTO\\_2](#)      Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#)      Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#)      Obbligatorio
- [BONUS\\_FASCE\\_SISTEMA](#)      Obbligatorio per indicare il BONUS\_FASCE\_SISTEMA

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Il biglietto non esiste

## 8.7 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **7500**  
header.id\_messaggio              **12**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico già riscosso che diventa perdente nel caso in cui venga effettuato un cambio referto.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo da stornare

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                 Obbligatorio per gioco a distanza

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella stati del biglietto</a> )
importo	uint	Importo stornato

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati dello storno
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di storno è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONTO\\_2](#) per il gioco a distanza)
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Pagamento](#)

## 8.8 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **7500**  
header.id\_messaggio           **13**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare l'importo di pagamento/rimborso di un biglietto telematico già riscosso, ed eventualmente il suo stato, nel caso in cui venga effettuato un cambio referto.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo da pagare/rimborsare

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                 Obbligatorio per gioco a distanza

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[80]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella stati del biglietto</a> )
importo	uint	Importo pagato/rimborsato

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio per gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati di rettifica pagamento
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di rettifica è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di rettifica pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#), [CONTO\\_2](#) per il gioco a distanza)
- Vedere [Tabella codici di ritorno - Pagamento](#)

## **9. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente a un FSC di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.



## 9.1 RENDICONTO GIORNALIERO QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **8000**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economici e finanziari per data di competenza.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto (da 0 a 65535)
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno richiesto (da 1 a 31)
n_fasce	uchar	Numero delle fasce impositive per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi ' Fascia Impositiva ' seguenti
<b>Fascia Impositiva</b>		
fascia	ushort	Codice fascia impositiva (vedi <a href="#">Tabella Fascia Imposta</a> ) '0' per i totali
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
<b>Causale di Rendiconto</b>		
caus	ushort	Causale di rendiconto (vedi <a href="#">Tabella delle causali di rendiconto</a> )
a.c.num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
a.c.imp	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati

- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1530** – Dati non elaborati
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti

## 9.2 ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI QUOTA FISSA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 8000  
header.id\_messaggio 2

### Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti prescritti a quota fissa.

Non è consentito richiedere più di 20 biglietti alla volta

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno di prescrizione
mese	uchar	Mese di prescrizione
giorno	uchar	Giorno di prescrizione
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

<b>Campo</b>	<b>Tipo</b>	<b>Descrizione</b>
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese
giorno	uchar	Giorno
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[80]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
Importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

### 9.3 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 8000  
header.id\_messaggio 3

#### Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito richiedere più di 180 biglietti alla volta

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
		<b>Biglietti</b>
id_ticket	bit[80]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella stati del biglietto</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati



#### 9.4 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 8000  
header.id\_messaggio 4

##### Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

##### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uint	Numero di biglietti totali emessi
n_ticket annullati	uint	Numero di biglietti annullati

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1530** – Dati non elaborati

## 9.5 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio 8000  
header.id\_messaggio 5

### Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito richiedere più di 70 biglietti alla volta

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[80]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella stati del biglietto</a> )
id_rete	uchar	Identificativo di rete di apertura del conto(vedere <a href="#">Tabella Codici Rete</a> )
id_cn	uint	Identificativo concessionario di apertura del conto
conto	uchar	Tipo conto (vedere <a href="#">Tabella Tipo Conto</a> )
	string	Numero del conto di gioco
importo	uint	Importo totale da pagare e/o rimborsare

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

## **10. GESTIONE FIRMA DIGITALE**

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

## 10.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
 header.id\_servizio 8002  
 header.id\_messaggio 1

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN. Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	Istring	Chiave pubblica del CN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	Istring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Scambio di chiavi avvenuta
- **1520** – Firma non valida
- **1521**- Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#))

## 11. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.



### 11.1 TIME\_STAMP (1027) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TIME\_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

## 11.2 ID\_GIOCATATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATATA

Questo attributo esteso è inviato dal TAG al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Mnemonico: **ID\_GIOCATATA**

Campo		Valore	
Id		1029	
Lung		8	
dati	Anno	ushort	Anno
	Giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

### 11.3 IP\_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai FSC al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **IP\_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

#### 11.4 STATO\_PAL (1040) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_PAL**

Campo		Valore	
Id		1040	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi <a href="#">stato palinsesto</a> )

### 11.5 STATO\_AVV (1041) STATO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1041	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi <a href="#">tabella stato avvenimento</a> )

### 11.6 STATO\_ESITO (1042) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	lista	ushort	Codice lista esiti
	eve	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito (vedi <a href="#">tabella stato esito</a> )

### 11.7 STATO\_AVV\_SCOM\_QF (1048) STATI SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una o più Scommesse a Quota Fissa appartenenti allo stesso avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **STATO\_AVV\_SCOM\_QF**

Campo		Valore	
Id		1048	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato della scommessa (vedi <a href="#">tabella stati scommessa</a> )
	n_scom	ushort	Numero di scommesse che seguono
	<b>Scommesse</b>		
	scom	ushort	Codice scommessa

### 11.8 PUB\_PAL (1050) PUBBLICAZIONE DI UN NUOVO PALISESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare che un palinsesto con i suoi avvenimenti è stato pubblicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **PUB\_PAL**

Campo		Valore	
id		1050	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto



### 11.9 INS\_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un nuovo avvenimento all'interno di un palinsesto pubblicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_AVV**

Campo		Valore	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 11.10 INS\_AVV\_SCOM\_QF (1053) INSERIMENTO DI NUOVE SCOMMESSE

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di nuove scommesse all'interno di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_AVV\_SCOM\_QF**

Campo		Valore	
Id		1053	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_scom	ushort	Numero di scommesse che seguono
	<b>Scommesse</b>		
	scom	ushort	Codice scommessa

### 11.11 FIRMA\_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA\_PKCS1\_PADDING

Mnemonico: **FIRMA\_DIG01**

Campo		Valore	
Id		1093	
Lung		44	
Dati	firma	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

**11.12 ACC\_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO**

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Palinsesto per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_PAL**

Campo		Valore	
id		1101	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto

**11.13 ACC\_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Avvenimento per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_AVV**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**11.14 ACC\_LISTA\_ESITI (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato da FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista Esiti per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice lista Esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	Lista_esiti	ushort	Codice lista esiti

### 11.15 MOD\_PAL (1104) MODIFICA INFORMAZIONI PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un palinsesto, in particolare per modifiche riguardanti la descrizione o legame palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_PAL**

Campo		Valore	
id		1104	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto

### 11.16 MOD\_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un avvenimento, in particolare per modifiche riguardanti la descrizione, la data di svolgimento o la manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_AVV**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento



### 11.17 MOD\_LISTA\_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un lista esiti, in particolare per modifiche riguardanti la descrizione di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
Id		1106	
Lung		4	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	lista_esiti	ushort	Codice lista esiti

### 11.18 MOD\_SCOM\_QF (1107) MODIFICA SCOMMESSA

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di una scommessa, in particolare per modifiche riguardanti la data o ora.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_SCOM\_QF**

Campo		Valore	
Id		1107	
Lung		6	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	ushort	Codice scommessa

### 11.19 FILTER\_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal FSC nel messaggio richiesta avvenimento e consente di filtrare la risposta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1110	
lung		1	
dati	filter	uchar	Modalità di filtro: 2 = non referatati o non annullati

### 11.20 INFO\_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD

Questo attributo esteso è inviato in risposta nelle richieste dei palinsesti per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_DOWNLOAD**

Campo		Valore	
id		1111	
lung		2	
dati	filter	ushort	Successiva posizione da scaricare

### 11.21 **BONUS\_PERC\_VAR (1112) BONUS VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_PERC\_VAR**

Campo		Valore	
id	1112		
lung	7		
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 2
	min_avv	ushort	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare il Bonus
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi

## 11.22 BONUS\_IMPORTO (1113) BONUS\_IMPORTO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

Il Bonus è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_IMPORTO**

Campo		Valore	
id	1113		
lung	5		
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 3
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi

### 11.23 RIMB\_ORARIO (1114) RIMBORSO ORARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un rimborso orario relativamente ad una scommessa, può anche essere utilizzato per comunicare l'eliminazione di un rimborso orario precedentemente notificato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **RIMB\_ORARIO**

Campo		Valore	
Id		1114	
Lung		Dipende dai dati	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
	data_inizio	date time	Data ora inizio rimborso
	data_fine	date time	Data ora fine rimborso
	num_sco	ushort	Numero di scommesse che seguono
<b>Scommesse</b>			
	scom	ushort	Codice scommessa

#### 11.24 CONTO (1117) CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONTO**

Campo		Valore	
Id		1117	
lung		Dipende dai dati	
dati	conto	uchar	Tipo conto (vedere <a href="#">Tabella Tipo Conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco



### 11.25 BONUS\_PERC\_VAR\_SISTEMA (1118) BONUS VARIABILE SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

IL bonus da applicare presenta le stesse caratteristiche di calcolo del *bonus\_perc\_var* con l'opzione di poterne specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_PERC\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1118	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 4
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	<b>Sistemi</b>		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella codici sistemi</a> )
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare il Bonus
	filtro	uchar	Tipo di filtro: 0 tutti 1 almeno uno
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi

Il campo *filtro* assume valore 0 quando si vuole applicare il bonus solo sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano tutti gli esiti con il campo *flag\_bonus* settato a 1.

Il campo *filtro* assume valore 1 quando si vuole applicare il bonus sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano almeno un esito con il campo *flag\_bonus* settato ad 1. Vengono escluse tutte le multiple che presentano un numero di esiti

con il campo flag\_bonus settati ad 1 minore del valore indicato nel campo min\_avv.

Per le modalità di calcolo relativa all'incremento della quota dovuta al bonus, si rimanda al seguente esempio.

Esempio:

Supponiamo che il sistema giocato abbia sviluppato la seguente multipla di 4 avvenimenti:

Avvenimento	Quota	Flag_bonus
Avv. 1	Q1	0
Avv. 2	Q2	1
Avv. 3	Q3	1
Avv. 4	Q4	1

Il bonus giocato presenta le seguenti caratteristiche:

sistema = 4, min\_avv = 2, filtro = 1, bonus = 500

La modalità con cui deve essere applicato il bonus è la seguente:

Il numero di volte, per la quale si deve incrementare la quota con il bonus giocato, è pari a 2 ( $\text{num\_avv\_bonus} - \text{min\_avv} + 1$ ). Devono essere presi in considerazione solo il numero di avvenimenti validi per l'assegnazione del bonus, ovvero quelli i cui esiti hanno il flag\_bonus = 1.

Prodotto Quote =  $Q1 * Q2 * Q3 * Q4 = QT$

Bonus quota =  $(1,05) \times (1,05) = 1,1025$

Quota totale finale =  $QT \times \text{Bonus quota}$

### 11.26 BONUS\_IMPORTO\_SISTEMA (1119) BONUS\_IMPORTO\_SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

Il Bonus è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. E' possibile specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Tale bonus non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo *flag\_bonus* settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **BONUS\_IMPORTO\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1119	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 5
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	<b>Sistemi</b>		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella codici sistemi</a> )
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi

### 11.27 CONTO\_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **CONTO\_2**

Campo		Valore	
Id		1125	
lung		Dipende dai dati	
dati	Id_rete	uchar	Identificativo di rete(vedere <a href="#">Tabella Codici Rete</a> )
	Id_cn	uint	Identificativo concessionario
	conto	uchar	Tipo conto (vedere <a href="#">Tabella Tipo Conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco

**11.28 ACC\_MODELLO\_SCO\_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Modello Scommessa a quota fissa per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice scommessa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_MODELLO\_SCO\_QF**

Campo		Valore	
Id		1126	
lung		2	
dati	scom	ushort	Codice tipo scommessa QF

**11.29 ACC\_DISCIPLINA (1127) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DISCIPLINA**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Disciplina per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Disciplina.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_DISCIPLINA**

Campo		Valore	
Id		1127	
lung		2	
dati	disciplina	ushort	Codice disciplina

**11.30 ACC\_MANIF (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI  
MANIFESTAZIONE**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Manifestazione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice disciplina e codice Manifestazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_MANIF**

Campo		Valore	
Id		1128	
lung		4	
dati	disciplina	ushort	Codice disciplina
	manifestazione	ushort	Codice manifestazione

### 11.31 **BONUS\_IMPORTO\_VAR(1129) BONUS IMPORTO VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

Il Bonus è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale bonus viene applicato nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_IMPORTO\_VAR**

Campo		Valore	
id		1129	
lung		6	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 6
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare il bonus



**11.32 BONUS\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA(1130) BONUS IMPORTO  
VARIABILE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita.

Il Bonus è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale bonus viene applicato nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

E' possibile specificare un Bonus diverso per ogni sistema giocato.

Tale bonus non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo *flag\_bonus* settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **BONUS\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1130	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 7
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	<b>Sistemi</b>		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella codici sistemi</a> )
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare il bonus

**11.33 ATT\_DISATT\_PAGAMENTI(1131) ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE PAGAMENTI**

Questo attributo esteso consente di attivare/disattivare i pagamenti sulle scommesse indicate per un dato avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ATT\_DISATT\_PAGAMENTI**

Campo		Valore	
id		1131	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	att/disatt	boolean	True quando i pagamenti vengono attivati, false in caso di disattivazione
	n_scom	ushort	Numero di scommesse che seguono
<b>Scommesse</b>			
	scom	ushort	Codice scommessa

### 11.34 CONC\_ABILITATI(1132) CONCESSIONARI ABILITATI

Questo attributo esteso consente di specificare una lista di concessionari.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONC\_ABILITATI**

Campo		Valore	
id		1132	
lung		Dipende dai dati	
dati	n_conc	ushort	Numero di concessionari che seguono. Vale 0 per indicare tutti i CN abilitati al palinsesto complementare che si avvalgono di un medesimo FSC
<b>Concessionari</b>			
	conc	uint	Codice concessionario

### 11.35 **BONUS\_PERC\_VAR\_2(1133) BONUS VARIABILE**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita. E' obbligatorio indicare gli avvenimenti che partecipano al bonus

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_PERC\_VAR\_2**

Campo		Valore	
id		1133	
lung		dipende dai dati	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 8
	min_avv	ushort	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare il Bonus
	bonus	uint	Valore del Bonus espresso in centesimi
	num_avv	uchar	Avvenimenti che seguono
	pal	ushort	codice palinsesto
	avv	ushort	codice avvenimento

### 11.36 REGOLA\_APERTURA(1134) REGOLA APERTURA AL GIOCO

Questo attributo esteso è inviato in risposta ai messaggi di proposta avvenimenti per comunicare:

- la data prima della quale non è possibile aprire gli avvenimenti di una proposta;
- quanto tempo prima possono essere aperte le scommesse live di un avvenimento rispetto alla data e ora del suo inizio.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REGOLA\_APERTURA**

Campo		Valore	
id		1134	
lung		15	
dati	disc	ushort	Codice disciplina
	manif	ushort	Codice manifestazione
	data_fine_e lab	date time	Data di fine elaborazione ADM
	min_apertu ra_live	uint	Minuti apertura live prima dell'inizio dello svolgimento dell'avvenimento

### 11.37 BONUS FASCE(1135) BONUS A FASCE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita. E' obbligatorio indicare gli avvenimenti che partecipano al bonus e le fasce.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **BONUS\_FASCE**

Campo		Valore	
id		1135	
lung		dipende dai dati	
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 9
	num_avv	uchar	avvenimenti che seguono da includere nel bonus
<b>Avvenimenti</b>			
	pal	ushort	codice palinsesto
	avv	ushort	codice avvenimento
	num_fasce	uchar	numero di fasce che seguono
<b>Fasce</b>			
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti nella fascia
	max_avv	uchar	Numero massimo di avvenimenti nella fascia
	bonus	uint	percentuale espressa in centesimi con cui incrementare la quota

**11.38 BONUS FASCE SISTEMA(1136) BONUS A FASCE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare il Bonus in caso di un'eventuale vincita. E' obbligatorio indicare le fasce.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **BONUS\_FASCE\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id	1136		
lung	dipende dai dati		
dati	tipo_bonus	uchar	Tipologia di Bonus vale 10
	num_fasce	uchar	numero di fasce che seguono
Fasce			
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti nella fascia
	max_avv	uchar	Numero massimo di avvenimenti nella fascia
	bonus	uint	percentuale espressa in centesimi con cui incrementare la quota

### 11.39 REFERTO\_SCO\_LIVE (1137) REFERTO SCOMMESSA LIVE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare l'elemento vincente di una scommessa live con particolari tipi di informazione aggiuntiva (ad esempio 3 e 4), che consentono di fornire l'elemento vincente prima che la scommessa sia in uno stato ufficiale. Questo permette di poter pagare i biglietti vincenti che presentano un valore di informazione aggiuntiva inferiore al campo *vin*.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REFERTO\_SCO\_LIVE**

Campo		Valore	
id		1137	
lung		11	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	ushort	Codice scommessa
	operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
	vin	int	Elemento vincente



#### 11.40 RIMBORSO\_PARZIALE (1138) RIMBORSO PARZIALE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di referto ufficiale per indicare le scommesse con tipo di informazione aggiuntiva che possono presentare un rimborso parziale. Per tali scommesse si devono pagare i biglietti vincenti che presentano un valore di informazione aggiuntiva inferiore al campo *vin* e rimborsare quelli che presentano un valore superiore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **RIMBORSO\_PARZIALE**

Campo		Valore	
id		1138	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_scom	ushort	Numero di scommesse che seguono
	<b>Scommesse</b>		
	scom	ushort	Codice scommessa

#### 11.41 RIMB\_ORARIO\_PARZIALE (1139) RIMBORSO ORARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un rimborso orario parziale relativamente ad una scommessa con informazione aggiuntiva, può anche essere utilizzato per comunicare l'eliminazione di un rimborso orario precedentemente notificato. Sono considerati a rimborso tutti i biglietti che ricadono nel range di data notificato, che hanno un valore di informazione aggiuntiva minore di quello indicato nel campo *vin*.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **RIMB\_ORARIO\_PARZIALE**

Campo		Valore	
Id		1139	
Lung		25	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
	data_inizio	date time	Data ora inizio rimborso
	data_fine	date time	Data ora fine rimborso
	scom	ushort	Codice scommessa
	vin	int	Elemento vincente

#### 11.42 GRUPPI\_SCO\_APERTI (1140) GRUPPI DI SCOMMESSE APERTI

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di risposta per l'apertura di scommesse non live per indicare il codice del gruppo di scommesse che sono state aperte. Questo attributo esteso è utile nel caso si siano fatte proposte di aggiunta di scommesse non live che non è possibile aprire contestualmente alla proposta originaria.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **GRUPPI\_SCO\_APERTI**

Campo		Valore	
id		1140	
lung		Dipende dai dati	
dati	n_avv	uchar	Numero di avvenimenti per cui l'apertura è stata accettata.
		<b>Avvenimento</b>	
	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_grup	uchar	Numero di gruppi aperti
		<b>Gruppi</b>	
	grup	uint	Codice gruppo modelli di scommessa

### 11.43 FILTRO\_MANIF (1141) FILTRO MANIFESTAZIONE

Questo attributo esteso è inviato dal CN nel messaggio di informazione sulle manifestazioni per indicare che si è interessati ai dati relativi alle sole manifestazioni abilitate.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTRO\_MANIF**

Campo		Valore	
Id		1141	
lung		1	
	stato	uchar	Vale 1 per indicare le manifestazioni abilitate

## 12. APPENDICI

### 12.1 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Stato	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
9	AA	Attesa apertura
10	AR	Archiviato

### 12.2 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO

Stato	Sigla	Descrizione
1	SP	Accettazione scommesse sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento inserito
7	AN	Annullato
9	AA	Attesa apertura
10	AR	Archiviato
13	EL	Eliminato

### 12.3 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA A QUOTA FISSA

Codice	Stato	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato della scommessa inserito
7	AN	Annullato
9	AA	Attesa apertura
13	EL	Eliminato

### 12.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

codice	Stato	Descrizione
1	S	Sospeso
2	A	Aperto/Attivo
3	R	Chiuso/Ritirato
14	N	Non partecipante / Non partente

### 12.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Stato	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile – Prescritto

**12.6 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALI DI RENDICONTO**

<b>Causale</b>	<b>Descrizione</b>
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
11	Imposta Unica
27	Biglietti rimborsabili prescritti
28	Biglietti vincenti prescritti
29	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti(vincita)
30	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
40	Imposta Unica Stato
41	Imposta Unica Regione Sicilia

## 12.7 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita. Il numero è composto da 80 bit.

I 72 bit meno significativi sono generati da un algoritmo noto solo ad ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli 8 bit più significativi rappresentano il circuito di gioco, il cui valore in base esadecimale è DD.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
79...72	Circuito di gioco = DD
71...0	Valorizzati in modo univoco

## 12.8 TABELLA DEI TIPI REFERTO

codice	Descrizione
1	Lista esiti
2	Somma Punti (valore intero)
3	Differenza Punti (valore intero)

Le scommesse con tipo referto 1 prevedono che nel messaggio dei referti ufficiali venga notificato il codice dell'esito vincente.

Le scommesse con tipo referto 2 prevedono che nel messaggio dei referti ufficiali venga notificata la somma del punteggio.

Le scommesse con tipo referto 3 prevedono che nel messaggio dei referti ufficiali venga notificata la differenza del punteggio, intesa come il punteggio della squadra/concorrente di casa meno il punteggio della squadra/concorrente ospite.



## 12.9 TABELLA TIPO INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Codice	Descrizione
1	Handicap Intero
2	Handicap Decimale
3	Soglia intera
4	Soglia decimale
<b>Validi solo per il palinsesto complementare</b>	
20	Fasi di un avvenimento (3 valori)
21	Fasi di un avvenimento rappresentate in minuti
22	Intero progressivo
23	Fasi di un avvenimento e un valore decimale
24	Fasi di un avvenimento e un valore intero
25	Doppia soglia intera
26	Doppia soglia decimale
27	Fasi di un avvenimento (2 valori)

Di seguito si riportano alcuni esempi sull'utilizzo dei tipi di informazioni aggiuntive presenti in tabella:

- Tipo informazione aggiuntiva 1 e 2: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita, oltre all'indicazione dell'esito, ci sia l'indicazione di un handicap da attribuire al risultato nella valutazione dell'esito vincente. Il valore da indicare deve essere espresso in centesimi.
- Tipo informazione aggiuntiva 3 e 4: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita, oltre all'indicazione dell'esito, ci sia l'indicazione di un valore da attribuire al risultato nella valutazione dell'esito vincente. Il valore da indicare deve essere espresso in centesimi ed essere esclusivamente positivo. Un esempio di modello scommessa con questo tipo di informazione aggiuntiva potrebbe essere la scommessa "under/over", in cui le soglie da prendere in considerazione sono definite di volta in volta nei messaggi di vendita.
- Tipo informazione aggiuntiva 20: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo che identifichi una fase dello

svolgimento dell'avvenimento. Questo tipo di informazione aggiuntiva si utilizza per indicare tre valori. Ad esempio nel tennis le fasi di una partita sono tre: set, gioco e punto che potranno essere rappresentate nel seguente modo:

- I° byte (meno significativo) indica il progressivo del punto
  - II° byte indica il progressivo del gioco
  - III° byte indica il progressivo del set
- Tipo informazione aggiuntiva 21: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo che identifichi una fase dello svolgimento dell'avvenimento espressa in minuti.
  - Tipo informazione aggiuntiva 22: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo intero.
  - Tipo informazione aggiuntiva 23: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo che identifichi una fase dello svolgimento dell'avvenimento e un valore decimale. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
    - I° e II° byte (meno significativi) per indicare il valore decimale
    - III° e IV° byte per indicare la fase dell'avvenimento
  - Tipo informazione aggiuntiva 24: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo che identifichi una fase dello svolgimento dell'avvenimento e un valore intero. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
    - I° e II° byte (meno significativi) per indicare il valore intero
    - III° e IV° byte per indicare la fase dell'avvenimento
  - Tipo informazione aggiuntiva 25: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di due soglie intere. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
    - I° e II° byte (meno significativi) per indicare il valore intero della prima soglia
    - III° e IV° byte per indicare il valore intero della seconda soglia

- Tipo informazione aggiuntiva 26: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di due soglie decimali. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
  - I° e II° byte (meno significativi) per indicare il valore decimale della prima soglia
  - III° e IV° byte per indicare il valore decimale della seconda soglia
  
- Tipo informazione aggiuntiva 27: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita ci sia l'indicazione di un progressivo che identifichi una fase dello svolgimento dell'avvenimento. Questo tipo di informazione aggiuntiva si utilizza per indicare due valori. Ad esempio nel tennis le fasi di una partita possono essere identificate dal set e dal gioco o dal gioco e il punto, ad esempio:
  - I° e II° byte (meno significativi) indica il progressivo del gioco
  - III° e IV° byte indica il progressivo del set

**12.10 TABELLA TIPO CONTO**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Contratto

**12.11 TABELLA CODICI CONCESSIONE**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
1	Concessione non ippica
2	Concessione ippica

**12.12 TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI**

<b>Ates</b>	<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
TIME_STAMP	1027	Data Ora
ID_GIOCATA	1029	Identificativo della giocata
IP_RISP	1036	Indirizzo e porta della risposta
STATO_PAL	1040	Stato palinsesto
STATO_AVV	1041	Stato avvenimento
STATO_ESITO	1042	Stato esito
STATO_AVV_SCOM_QF	1048	Stati scommesse a qf per avvenimento
PUB_PAL	1050	Pubblicazione di un nuovo palinsesto
INS_AVV	1051	Inserimento di un nuovo avvenimento
INS_AVV_SCOM_QF	1053	Inserimento di scommesse in un avvenimento
FIRMA_DIG01	1093	Firma digitale
ACC_PAL	1101	Accesso diretto alle informazioni Palinsesto
ACC_AVV	1102	Accesso diretto alle informazioni Avvenimento
ACC_LISTA_ESITI	1103	Accesso diretto alle informazioni Lista esiti
MOD_PAL	1104	Modifica informazioni palinsesto
MOD_AVV	1105	Modifica informazioni avvenimento
MOD_LISTA_ESITI	1106	Modifica informazioni lista esiti
MOD_SCOM_QF	1107	Modifica informazioni scommessa
FILTRO_AVV	1110	Filtro richiesta avvenimento
INFO_DOWNLOAD	1111	Informazione download
BONUS_PERC_VAR	1112	Bonus a percentuale variabile per avvenimento
BONUS_IMPORTO	1113	Bonus a importo sul biglietto vincente
RIMB_ORARIO	1114	Rimborso orario
CONTO	1117	Conto per il gioco a distanza
BONUS_PERC_VAR_SISTEMA	1118	Bonus a percentuale variabile per avvenimento in base al sistema giocato
BONUS_IMPORTO_SISTEMA	1119	Bonus a importo in base al sistema giocato
CONTO_2	1125	Nuovo conto per il gioco a distanza
ACC_MODELLO_SCO_QF	1126	Accesso diretto alle informazioni Modello scommessa a Quota Fissa
ACC_DISCIPLINA	1127	Accesso diretto alle informazioni Disciplina

ACC_MANIF	1128	Accesso diretto alle informazioni Manifestazione
BONUS_IMPORTO_VAR	1129	Bonus importo variabile
BONUS_IMPORTO_VAR_SISTEMA	1130	Bonus importo variabile in base al sistema giocato
ATT_DISATT_PAGAMENTI	1131	Attiva/Disattiva i pagamenti
CONC_ABILITATI	1132	Elenco concessionari abilitati
BONUS_PERC_VAR_2	1133	Bonus importo variabile 2
REGOLA_APERTURA	1134	Regole per la modalità di apertura al gioco
BONUS_FASCE	1135	Bonus a fasce per le giocate singole/multiple
BONUS_FASCE_SISTEMA	1136	Bonus a fasce per le giocate sistemistiche
REFERTO_SCO_LIVE	1137	Referto scommesse live con informazione aggiuntiva
RIMBORSO_PARZIALE	1138	Rimborso parziale per le scommesse con informazione aggiuntiva
RIMB_ORARIO_PARZIALE	1139	Rimborso orario parziale per le scommesse con informazione aggiuntiva nel palinsesto ufficiale
GRUPPI_SCO_APERTI	1140	Gruppi di modelli scommessa non live aperti
FILTRO_MANIF	1141	Filtro manifestazioni

### 12.13 TABELLA TIPI BONUS

Codice	Descrizione
2	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla
3	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente
4	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla in base al sistema giocato
5	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente in base al sistema giocato
6	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla
7	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti

	in multipla e in base al sistema giocato
8	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla indicato nell'attributo esteso
9	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare alla quota il cui valore dipende dal numero di avvenimenti validi
10	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare alla quota il cui valore dipende dal numero di avvenimenti validi

#### 12.14 TABELLA FASCIA IMPOSTA

Codice	Descrizione
1	Scommesse fino a 7 esiti
2	Scommesse oltre 7 esiti

#### 12.15 TABELLA CODICI RETE

Codice	Descrizione	Note
2	Giochi pubblici sport	
3	Giochi pubblici ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08
7	Rinnovato scommesse ippiche	Comprende:rinnovato scommesse ippiche e ippodromi
8	Rinnovato scommesse sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

#### 12.16 TABELLA CODICI SISTEMI

Codice	Descrizione
1	Singola
2	Doppia
3	3-pla
4	4-pla

5	5-pla
6	6-pla
7	7-pla
8	8-pla
9	9-pla
10	10-pla
11	11-pla
12	12-pla
13	13-pla
14	14-pla
15	15-pla
16	16-pla
17	17-pla
18	18-pla
19	19-pla
20	20-pla
21	21-pla
22	22-pla
23	23-pla
24	24-pla
25	25-pla
26	26-pla
27	27-pla
28	28-pla
29	29-pla
30	30-pla

**12.17 TABELLA CODICI DI RITORNO**

Esito	Descrizione
<b>Generici</b>	
1024	Esito ok
1500	Errore generico del sistema
1510	Richiesta rifiutata
1511	Client non identificato
1512	Fornitore del Servizio di Connettività non identificato



1513	Concessionario non identificato
1514	Punto vendita non identificato
1515	Tipo terminale non identificato
1516	Informazione non presente
1517	Servizio chiuso
1518	Errore formale dei dati
1519	Tipo gioco non valido
1520	Firma non valida
1521	Attributo obbligatorio non presente
1522	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1530	Dati non elaborati
1540	Numero massimo di tag superato
<b>Palinsesto</b>	
2000	Palinsesto non presente
2001	Avvenimento non presente
2002	Scommessa non presente
2003	Lista esiti non presente
2004	Notifica inesistente
2005	Modello scommessa a quota fissa non esistente
2006	Disciplina non esistente
2007	Manifestazione non esistente
2008	Esito non presente
<b>Vendita</b>	
3000	Programma non giocabile
3001	Avvenimento non giocabile
3002	Scommessa non giocabile
3003	Esito non giocabile
3004	Quota dichiarata errata
3005	Avvenimenti duplicati
3006	Palinsesti non compatibili
3007	Prezzo del biglietto errato
3008	Importo di pagamento errato
3009	Identificativo giocata non univoco
3010	Orario di chiusura superato
3011	Errore informazione aggiuntiva
3012	Bonus non valido
3013	Numero righe scommesse non valide
3014	Sistema non valido
3015	Pricing non corretto

3016	Scommesse duplicate
3017	Esiti duplicati
3018	Importo vincita non valido
3019	Sistemi duplicati
3020	AE CONTO_2 incongruente
<b>Anullo</b>	
4000	Biglietto non annullabile
4001	Biglietto non annullabile - per Timeout
4002	Biglietto non annullabile - già annullato
4003	Biglietto non trovato
4004	Biglietto non annullabile - gioco a distanza
<b>Pagamento</b>	
5000	Biglietto non vincente o non trovato
5001	Biglietto non pagabile
5002	Biglietto non pagabile – risulta pagato
5003	Biglietto non pagabile – mancano risultati ufficiali
5004	Biglietto non pagabile – risulta annullato
5005	Biglietto non pagabile – risulta prescritto
5006	Pagamenti sospesi
5007	Concessionario diverso da quello di vendita
5008	Storno/rettifica non effettuabile
<b>Palinsesto Complementare</b>	
6000	Gruppo modello scommessa QF non presente
6001	Identificativo proposta non univoco
6002	Errore sul palinsesto o sull'avvenimento di riferimento
6003	Errore sulla data dell'avvenimento
6004	Scommessa già presente nel palinsesto ufficiale
6005	Avvenimento in attesa di approvazione
6006	Avvenimento rifiutato dall'ADM
6007	Risultati ufficiali incompleti
6008	Rimborso orario non valido
6009	Avvenimento non modificabile
6010	Codice gruppo non univoco
6011	Scommessa non autorizzata
6012	FSC diverso da quello della proposta
6013	Esito non modificabile
6014	FSC non abilitato al complementare
6015	CN non abilitato al complementare
6016	Disciplina o manifestazione non autorizzate

6017	Errore informazione aggiuntiva
6018	Data di svolgimento non valida
6019	Apertura scommesse live non consentita
6020	Errore proposta esiti dinamici
6021	Scommesse live su palinsesto antepost
6022	Avvenimento complementare già proposto
6023	Stato avvenimento non valido
6024	Apertura di un avvenimento non complementare
6025	Stato scommessa non valido
6026	Errore sul gruppo modello scommessa QF
6027	Impossibile aggiungere scommesse live all'avvenimento
6028	Lista concessionari non congruente
6029	Risultati ufficiali non modificabili
6030	Scommessa già aperta
6031	Cambio data temporaneamente non consentito