

ALLEGATO

SISTEMI DI GIOCO RELATIVI AGLI APPARECCHI DI CUI ALL'ARTICOLO 110, COMMA 6, LETTERA B), DEL TULPS E GIOCHI RELATIVI

PREMESSO CHE

- a) il presente atto costituisce parte integrante e sostanziale della convenzione stipulata tra l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli (ADM) e l'Organismo, congiuntamente indicati nel prosieguo come le Parti;
- b) l'art. 110, comma 6, lettera b), del TULPS prevede la tipologia di apparecchi videoterminali collegati a sistemi di gioco VLT;
- c) l'Organismo, per attuare la verifica di conformità del sistema di gioco VLT e dei giochi relativi, si impegna a rispettare la normativa di settore;
- d) tutta la normativa in materia, emanata ed *emananda*, costituisce la base giuridica cui far riferimento per qualunque attività dell'Organismo;
- e) ADM si rende disponibile a fornire qualunque chiarimento si renda necessario in ordine all'interpretazione della predetta normativa. Qualora si ritenga che il chiarimento sia di interesse generale, allora ne sarà curata la pubblicazione nell'apposita sezione del sito istituzionale <https://www.adm.gov.it/>

tutto ciò premesso

le Parti convengono e stipulano quanto segue:

Articolo 1

Attività di verifica di conformità

1. Il concessionario, regolarmente iscritto all'elenco RIES ai sensi dell'art.1, comma 533, della Legge 23 dicembre 2005, n. 266, come modificato dall'art.1 comma 82, della Legge 13 dicembre 2010, ovvero al Registro unico degli operatori del gioco pubblico di cui all'art. 27 del decreto legge 26 ottobre 2019, n.124, convertito dalla Legge 16 dicembre 2019, n.157, una volta entrato in vigore, per la raccolta del gioco tramite gli apparecchi di cui all'art. 110, comma 6, lettera b) del TULPS, richiede formalmente all'Organismo una verifica di conformità. L'Organismo si impegna, inoltre, a verificare l'iscrizione del richiedente all'elenco RIES, di cui all'art.1, comma 533, della Legge 23 dicembre 2005, n. 266, come modificato dall'art.1 comma 82, della Legge 13 dicembre 2010, ovvero al Registro unico degli operatori del gioco pubblico di cui all'art. 27 del decreto-legge 26 ottobre 2019, n.124 convertito dalla Legge 16 dicembre 2019, n.157, una volta entrato in vigore.
2. La verifica di conformità consiste quantomeno in:
 - analisi e verifica di conformità del sistema di gioco VLT e delle sue componenti;
 - analisi e verifica di conformità dei singoli giochi;

3. L'Organismo incaricato della verifica per le attività di cui al comma precedente è unico responsabile degli esiti emessi, anche nell'ipotesi in cui utilizzi per la propria attività esiti di verifiche condotte da altri Organismi.

Articolo 2

Ulteriori obblighi dell'Organismo nei confronti dell'Agenzia

1. L'Organismo, per l'effettuazione delle verifiche di conformità del presente allegato, si impegna ad integrare la garanzia di cui all'articolo 9, comma 1, della convenzione, con un importo aggiuntivo pari a euro 100.000,00 (centomila/00).

Articolo 3

Esito di verifica di conformità

1. Al termine dell'attività, l'Organismo redige in lingua italiana l'esito di verifica di conformità firmandolo digitalmente.
2. L'Organismo è tenuto ad inviare ad ADM l'esito di verifica di conformità per via telematica.
3. L'esito della verifica di conformità deve contenere almeno i seguenti elementi:
 - a) nel caso di verifica del sistema di gioco VLT e delle sue componenti:
 - normativa e regole tecniche di riferimento;
 - indicazione della data della richiesta e del concessionario richiedente;
 - denominazione del sistema di gioco VLT;
 - identificazione univoca del sistema di gioco VLT tramite “*versionamento*”;
 - denominazione del produttore del sistema di gioco VLT;
 - identificazione analitica delle componenti del sistema di gioco VLT (moduli critici del sistema centrale, dei modelli del sistema di sala e dei modelli di apparecchio videoterminale e relativi *message digest*);
 - descrizione dei dispositivi periferici degli apparecchi videoterminali, comprensiva delle informazioni necessarie alla loro identificazione;
 - denominazione e tipologia dei jackpot;
 - identificazione del generatore di numeri casuali (RNG) e *message digest* del relativo *file* e/o *firmware* nel caso di RNG *hardware*;
 - esito positivo della verifica di conformità;
 - data e firma.
 - b) nel caso di verifica dei singoli giochi:
 - normativa e regole tecniche di riferimento;
 - indicazione della data della richiesta e del concessionario richiedente;
 - denominazione del gioco;
 - identificazione univoca del gioco tramite “*versionamento*”;
 - identificazione del sistema di gioco VLT a cui si riferisce il gioco;
 - denominazione del produttore del gioco;

- rappresentazione grafica e analitica dei risultati dell'analisi matematica e statistica del gioco, comprensiva degli eventuali calcoli teorici e sperimentali, secondo quanto indicato dalla normativa vigente e da ADM;
- specificazione della strategia adottata in verifica e della puntata di riferimento per la determinazione dei calcoli teorici;
- indicazione dell'eventuale presenza di jackpot di gioco;
- limiti alle puntate e alle vincite;
- probabilità di vincita;
- identificazione analitica delle componenti del *software* di gioco (moduli critici presenti sul sistema centrale e sull'apparecchio videoterminale e relativi *message digest*);
- informazioni rilevanti della verifica di conformità, anche sulla base dell'analisi del codice sorgente, secondo quanto indicato da ADM;
- esito positivo della verifica di conformità;
- data e firma.

Articolo 4 **Ulteriori obblighi**

1. L'Organismo è tenuto a ricevere dal concessionario richiedente tutte le componenti necessarie allo svolgimento delle verifiche di conformità.
2. L'Organismo è tenuto a conservare le seguenti componenti:
 - documentazione completa del sistema di gioco VLT e delle sue componenti e/o dei giochi, inclusiva della loro matematica;
 - tutte le componenti *software* del sistema di gioco VLT e/o dei giochi;
 - i test effettuati sull' RNG per verificare la conformità a quanto previsto dalle linee guida;
 - i *file* binari ritenuti critici installati su ciascuna componente del sistema di gioco VLT inclusi i giochi (gli stessi *file* il cui *message digest* SHA1 o MD5, per ciascuna componente del sistema di gioco VLT inclusi i giochi, sono stati indicati sull'esito di verifica di conformità).
3. L'Organismo è tenuto, altresì, a conservare e inviare la seguente documentazione:
 - il *message digest* SHA1 o MD5 della documentazione completa del sistema di gioco VLT e delle sue componenti e/o dei giochi, inclusiva della loro matematica;
 - un *file* testuale contenente il nome completo di *PATH* assoluto e il *message digest* SHA1 o MD5 dei singoli *file* sorgenti consegnati e delle ulteriori componenti *software* necessarie (componenti multimediali, *file* di configurazione, librerie *software* di terze parti, *script* di compilazione, ecc...);
 - il *log* della compilazione contenente anche i *message digest* SHA1 o MD5 dei *file* sorgenti compilati e il *timestamp* e il *message digest* SHA1 o MD5 dello stesso *log*;
 - un *file* testuale contenente il nome completo di *PATH* assoluto e il *message digest* SHA1 o MD5 di tutti i *file* binari ritenuti critici installati su ciascuna componente del sistema

di gioco VLT inclusi i giochi. Nel caso in cui la compilazione generasse archivi che contengono al loro interno vari *file*, questi ultimi, e non gli archivi, devono essere inclusi nel *file* di cui sopra;

- lo *script* necessario alla generazione dei *file* del punto precedente e il *message digest* SHA1 o MD5 dello *script*.
4. L'Organismo deve essere in grado di dimostrare che i *file* binari oggetto di verifica di conformità siano il risultato della compilazione del codice sorgente consegnato dal concessionario richiedente.

Articolo 5

Ulteriori obblighi dell'Organismo nei confronti del concessionario richiedente

1. L'Organismo deve mettere a disposizione del concessionario richiedente tutta la documentazione relativa all'attività svolta, anche al fine di consentire eventuali richieste ad altri Organismi di modifiche od integrazioni del sistema di gioco VLT e delle sue componenti e/o dei giochi verificati.
2. Qualora venga presentata istanza di aggiornamento di un sistema di gioco VLT già verificato, l'Organismo ne prende visione sulla base di quanto precedentemente verificato, per effettuare la valutazione sulla tipologia di aggiornamento richiesta.
3. Nei casi di aggiornamento di un sistema di gioco VLT, sono di seguito descritte le tipologie di aggiornamento:
 - **Aggiornamento ordinario.** Gli aggiornamenti ordinari sono relativi a modifiche effettuate su *file/moduli/componenti* ritenuti non critici nel corso della precedente verifica di conformità. In tali casi:
 - il sistema di gioco VLT oggetto della modifica è sottoposto ad un riesame da parte dell'Organismo per accertare che le modifiche non abbiano impatto su *file/moduli/componenti* ritenuti critici e che siano compatibili con le regole tecniche stabilite dalla normativa vigente e dai provvedimenti di ADM in materia;
 - l'Organismo, in caso di esito positivo del riesame di cui al punto precedente della verifica, rilascia un esito di verifica di conformità che riporti in sintesi le modifiche apportate al sistema di gioco VLT.
 - **Aggiornamento straordinario.** Gli aggiornamenti straordinari sono relativi a modifiche effettuate su *file/moduli/componenti* ritenuti critici nel corso della precedente verifica di conformità. In tali casi:
 - il sistema di gioco VLT oggetto della modifica è sottoposto ad una nuova verifica di conformità dall'Organismo per accertare la compatibilità delle modifiche effettuate con le regole tecniche stabilite dalla normativa vigente e dai provvedimenti di ADM in materia;
 - l'Organismo, in caso di esito positivo della verifica, rilascia un nuovo esito di verifica di conformità del sistema di gioco VLT.