



## Eurojackpot

### Appendix f) to the Contract Pooling Eurojackpot Jackpots, Calculation of Shares and Compensations, Booster Fund Management



*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*

## Table of Contents

<b>1 INTRODUCTION .....</b>	<b>4</b>
1.1 ABOUT THIS DOCUMENT .....	4
1.2 SCOPE OF THIS DOCUMENT .....	4
1.3 TERMINOLOGY .....	4
1.4 CURRENCY .....	5
<b>2 WINNER EVALUATION .....</b>	<b>6</b>
2.1 ALGORITHM .....	6
<b>3 JACKPOT .....</b>	<b>7</b>
3.1 OVERVIEW .....	7
3.2 MINIMUM AND MAXIMUM PAYOUT .....	7
3.2.1 <i>Minimum payout</i> .....	7
3.2.2 <i>Maximum payout</i> .....	7
3.2.3 <i>Feed from winning plan exceeding minimum payout</i> .....	7
3.3 NOT USED PAYOUT IN PRIZE DIVISION 1 .....	7
3.3.1 <i>Very first draw or after a draw with a winner in prize division 1</i> .....	7
3.3.2 <i>No winner in prize division 1 in the previous draw</i> .....	8
3.4 NOT USED PAYOUT FOR ALL PRIZE DIVISIONS OTHER THAN PRIZE DIVISION 1 .....	8
3.5 LIMITATION OF PAYOUT IN PRIZE DIVISIONS 1 AND 2 .....	8
3.6 HANDLING OF NOT USED PAYOUT IN THE BALANCING PROCESS .....	8
3.7 PARTIES LEAVING OR JOINING THE SIMPLE PARTNERSHIP .....	9
<b>4 CALCULATION OF TOTAL STAKES AND PAYOUTS .....</b>	<b>10</b>
4.1 TOTAL STAKES .....	10
4.2 PAYOUT CALCULATION .....	10
4.3 WINNING PLAN, ALLOCATION OF PAYOUTS .....	10
4.4 SHARES .....	11
4.4.1 <i>Calculation</i> .....	11
4.4.2 <i>Rounding of shares</i> .....	11
<b>5 BOOSTER FUND .....</b>	<b>12</b>
5.1 OVERVIEW .....	12
5.2 BOOSTER FUND MANAGEMENT .....	12
5.2.1 <i>Booster Fund management within compensation payments</i> .....	12
5.2.2 <i>Withdrawals from the Booster Fund</i> .....	13
5.2.3 <i>Booster Fund duration</i> .....	13
5.2.4 <i>Booster Fund balance</i> .....	13
5.3 PARTIES LEAVING OR JOINING THE SIMPLE PARTNERSHIP .....	13
5.4 EXAMPLE OF BOOSTER FUND BALANCE DURING DRAWS .....	14
5.4.1 <i>Until 24 March 2022</i> .....	14
5.4.2 <i>From 25 March 2022</i> .....	15
5.5 EXAMPLE FOR PARTIES JOINING OR LEAVING THE SIMPLE PARTNERSHIP .....	16
5.5.1 <i>Joining Parties</i> .....	16
5.5.2 <i>Leaving Parties</i> .....	16
<b>6 RULES AND ALGORITHMS .....</b>	<b>18</b>
6.1 BUFFER PARTY .....	18
6.2 PORTIONS OF PARTIES FOR STAKES AND BOOSTER FUND .....	18
6.2.1 <i>Stakes</i> .....	18
6.2.2 <i>Booster Fund</i> .....	18
6.3 INTERMEDIATE BOOSTER FUND BALANCE .....	18
6.4 BASIC RULES FOR NOT USED PAYOUTS .....	19
6.4.1 <i>Not used payouts</i> .....	19
6.4.2 <i>Limitation of payout in prize division 1 and 2</i> .....	19

6.5 CALCULATION OF PAYOUT..... 20

    6.5.1 Price per bet ..... 20

    6.5.2 Total draw stake ..... 20

    6.5.3 Payout..... 20

6.6 WINNER EVALUATION ..... 20

6.7 PAYOUT CALCULATION FOR EACH PRIZE DIVISION..... 20

    6.7.1 Payout per prize division..... 20

    6.7.2 Handling of Rounding errors ..... 20

6.8 SHARE CALCULATION ..... 21

    6.8.1 Predetermined share..... 21

    6.8.2 Shares anomaly..... 21

    6.8.3 Actual Share ..... 24

    6.8.4 Winning amount..... 25

    6.8.5 Handling of rounding errors resulting from share calculation..... 25

6.9 BOOSTER FUND PAYOUT WHEN EXCEEDING A THRESHOLD AMOUNT ..... 25

6.10 CALCULATION OF THE BOOSTER FUND PART ..... 25

    6.10.1 Booster Fund payout per draw..... 26

    6.10.2 Booster Fund portions for each Party per draw ..... 26

    6.10.3 Guaranteed payout withdrawn from the Booster Fund..... 26

    6.10.4 Excess money from Booster Fund limitation..... 26

6.11 CALCULATION OF PORTIONS OF NOT USED PAYOUTS ..... 26

6.12 UNCLAIMED WINNINGS..... 27

6.13 COMPENSATION PAYMENTS..... 27

    6.13.1 Algorithm..... 27

6.14 ESCROW ACCOUNT..... 27

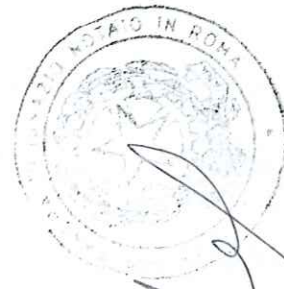
    6.14.1 Balance of the not used payout..... 27

    6.14.2 Booster Fund balance..... 28

    6.14.3 Rounding errors..... 28

6.15 SUSPENSION OF PARTIES..... 28

7. DATE OF EFFECTIVENESS..... 28



*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*

# 1 Introduction

## 1.1 About this document

This document deals with the requirements for the software of the control centers. There will be two control centers, which are responsible for tasks such as gathering combination files from the participating Parties, winner evaluation, calculation of shares and compensations, and management of the Booster Fund. They play a crucial role in handling the actual draw because they are responsible for coordinating the data flow between the Parties.

This document describes the calculation of shares and compensations between the Parties as well as the management of the Booster Fund. The two control centers must calculate these data independently. To ensure identical results, it is necessary to describe the algorithms and provide sample data for the calculation.

## 1.2 Scope of this document

This document is not an introduction to the draw handling in Eurojackpot. Instead, it should be seen as a handbook for the topics described in it. In particular, this document is intended to be used by the developers of the control center software as the basis for the implementation of calculation details.

## 1.3 Terminology

Not all Parties have the same understanding of certain terms in the lottery environment. This section therefore defines the terminology which is used throughout this document.

<b>Term</b>	<b>Meaning</b>
Prize division	Winners are arranged into prize divisions depending on the number of correctly predicted winning numbers. Divisions are numbered consecutively from 1, which is the highest prize division, up to the maximum number of prize divisions, usually in the order of probability for predicting a certain combination. Each prize division is assigned a certain percentage of the total payout that is defined by the winning plan.
Winning plan	The winning plan describes the percentage distribution of the total payout to the individual prize divisions.
Stake	The stake is the sum of all bets played for one draw multiplied with the fixed internal charging unit for the internal clearing, audit and report of €2.00. The fees of the Parties are not included in the stake.
Winning amount	The winning amount is the total amount of the effective prize money for a certain draw. It is calculated from the number of winners in each prize division multiplied with the corresponding share.
Payout	<p>Payout is used twice:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• It is the contractual portion of the stake that must be paid to the winners. The payout itself is distributed in certain percentages to the individual prize divisions and to the Booster Fund as defined by the winning plan.</li> <li>• It is the amount of money to be disbursed in a prize division per draw. The winning amount will be derived from it by dividing the payout by the number of winners and taking rounding of shares into account</li> </ul> <p>The difference between the two meanings will be clear by the context they are used in.</p>
Winning numbers	The combination of numbers determined by a certain draw.
Winner evaluation	Winner evaluation is the process of determining the number of winners in each prize division.

Share	A share is the amount of money a winner will receive in a certain prize division.
Combination file	The combination file contains the number of bets on each of the possible number combinations. For Eurojackpot the file lists all the possible combinations in ascending order and denotes the number of bets on each combination.
Not used payout	The not used payout is the payout in a certain prize division for which there are no winners. This amount will be carried over to the next draw or will be paid out in a lower prize division with winners (forced payout), depending on the situation.
Buffer Party	A Party is called a buffer Party when it compensates for rounding differences during the calculation.

### 1.4 Currency

All amounts referred to in this document are in Euros (€). All money transfers will use euros as the common currency. Conversion to the local currency will never be done by the control centers.



## 2 Winner evaluation

From a control center's point of view, winner evaluation means comparing the winning numbers with the data stored in the combination files to determine the number of winners in each prize division.

### 2.1 Algorithm

Winner evaluation is performed by the control centers. To do this, the control center's software must decompress the combination files and sequentially read each of the rows contained therein. The contained bet counts on the winning number combinations are summed up and allocated to a certain prize division based on the result of comparing them with the winning numbers.

This has to be performed for each combination file. The total winner count per prize division can be calculated by summing up the winner count for a particular prize division of all combination files.

## 3 Jackpot

### 3.1 Overview

The term jackpot refers to the not used payout in a certain prize division.

A jackpot will be established if there is no winner in a particular prize division. Basically, in this case the payout for this prize division will be carried over to the next draw. If there is a winner in the next draw in this prize division, the amount carried over will be added to the payout for this prize division. This applies to all prize divisions of the game.

### 3.2 Minimum and maximum payout

#### 3.2.1 Minimum payout

For Eurojackpot there will be a minimum payout of €10 million in prize division 1. As this approach only applies to prize division 1, there is a difference between handling not used payouts in prize division 1 and in the other prize divisions.

#### 3.2.2 Maximum payout

Until 24 March 2022 the maximum payout of €90 million is applicable for all prize divisions. From 25 March 2022 the maximum payout of €120 million is applicable for all prize divisions.

#### 3.2.3 Feed from winning plan exceeding minimum payout

If the feed for prize division 1 according to the winning plan (see 4.3) is higher than the minimum payout amount of €10 million, the total payout in prize division 1 will be the amount resulting from the feed.

*Example:* The total stakes of a draw amounts to €55.56 million. The feed for prize division 1 will exceed €10 million. Therefore, the payout will be higher than the minimum payout. Stakes of €220 million will lead to a payout of €39.6 million in prize division 1.

### 3.3 Not used payout in prize division 1

We assume there is no special payout from the Booster Fund, because the Booster Fund doesn't exceed the threshold amount in the previous draw (see 6.9).

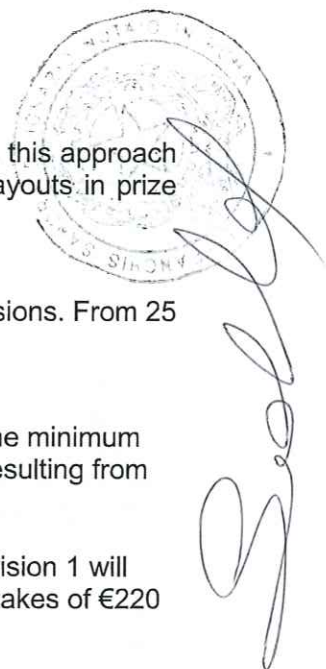
#### 3.3.1 Very first draw or after a draw with a winner in prize division 1

First let us consider the case of the very first draw. This is the same situation as the case when there was a winner in prize division 1 in the previous draw: there will be no carry-over from the previous draw. The minimum payout will be used for prize division 1 in the next draw. Depending on the stakes for the next draw, we have 2 cases for handling the payout in prize division 1 for this draw:

1. The actual payout portion for prize division 1, derived from the stakes of the current draw, is less than the minimum payout of €10 million. In this case the payout derived from the stakes alone is not satisfying the whole minimum payout in prize division 1. The payout will then be bolstered by the Booster Fund by withdrawing the difference which results from the formula: minimum payout minus the payout portion from the stakes for prize division 1.
2. The actual payout portion for prize division 1, derived from the stakes of the draw, is higher than the minimum payout. In this case, the payout for prize division 1 will be the payout portion for prize division 1 according to the winning plan. There is no need to withdraw money from the Booster Fund because the minimum payout has been exceeded.

*Example:* Let us assume there is a winner for the 5th draw in prize division 1, the stakes for the 6th draw are €20 million, and the payout portion for prize division 1, according to the winning plan, is 36% of the total payout, i.e., €3.6 million. As this amount is lower than €10 million, the payout for prize division 1 will be the payout of €10 million. The €3.6 from the stakes will be used for reaching €10 million so that the difference of €6.4 million must be covered by the Booster Fund.

Let us now assume the same circumstances, but stakes in the amount of €200 million.



A long, vertical signature written in black ink, extending from the middle of the page down to the bottom.

The payout in prize division 1 is now €36.0 million. As this is higher than the minimum payout of €10 million, the payout for prize division 1 amounts to €36.0 million. For both examples we assume the Booster Fund balance not exceeding the limiting threshold.

### 3.3.2 No winner in prize division 1 in the previous draw

If there was no winner in prize division 1 in the previous draw, the payout is carried over to the next draw. If there is a winner in that draw, this amount will be paid plus the portion that is allocated to prize division 1 according to the winning plan of this draw.

*Example:* Let us assume that the payout for prize division 1 for the 5th draw is €15 million, there is no winner in prize division 1, and the stakes for the 6th draw are €20 million. Thus the total payout for prize division 1 for the 6th draw is €15 million + €3.6 million = €18.6 million.

If this is continued for a certain number of draws, the basic jackpot rules must be observed (see section 6.4).

Generally, it should be noted with this method that the exact payout for a certain draw cannot be known in advance as the stakes for the draw are not known before the draw results.

## 3.4 Not used payout for all prize divisions other than prize division 1

As there is no minimum payout in prize divisions other than prize division 1, the rules for handling not used payouts in the other prize divisions are slightly different. However, the basic method is the same: if there was no winner in a certain prize division in the previous draw, the payout is carried over to the next draw. If there is a winner in the next draw, this amount will be paid plus the portion that is allocated to this prize division in this draw according to the winning plan. The difference to prize division 1 is that there is no minimum payout. Thus in case of winners in prize divisions 2—12, only the percentage of total payout for each prize division according to the winning plan will be considered in the next draw. An exception to this rule is the limitation of the payout in prize divisions 1 and 2, as described in section 3.5.

*Example1 until 24 March 2022:* Prize division 2 receives 8.5% of the total payout. Let us assume that the stakes are €20 million for the 5<sup>th</sup> draw. Then the payout in prize division 2 will be €850,000. Now let us assume that there is no winner in the 5<sup>th</sup> draw. The estimated payout (see 3.3.2) for the 6<sup>th</sup> draw will then be €850,000 plus the payout portion for prize division 2 from the estimated stakes for that draw.

*Example2 from 25 March 2022:* Prize division 2 receives 8.6% of the total payout. Let us assume that the stakes are €20 million for the 5<sup>th</sup> draw. Then the payout in prize division 2 will be €860,000. Now let us assume that there is no winner in the 5<sup>th</sup> draw. The estimated payout (see 3.3.2) for the 6<sup>th</sup> draw will then be €860,000 plus the payout portion for prize division 2 from the estimated stakes for that draw.

Of course, the basic rules for jackpots must be observed (section 6.4).

## 3.5 Limitation of payout in prize divisions 1 and 2

If the payout in prize division 1 exceeds the limitation of the respective maximum payout according to 3.2.2 the amount exceeding this limit is added in this draw to the payout of prize division 2. In the case the payout in prize division 2 exceeds the limitation of the respective maximum payout according to 3.2.2, the amount exceeding this limit is added in this draw to the payout of the next lower prize division in which one or more winners are determined.

## 3.6 Handling of not used payout in the balancing process

If there is a not used payout building up in a certain prize division, the amount will be transferred to the escrow account. Each Party's portion of this amount is calculated from its percentage of the total stakes of all Parties (see section 6.11).



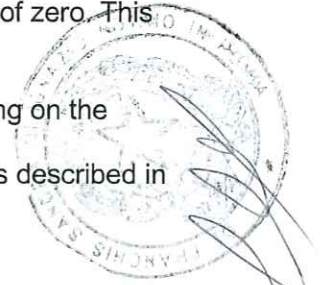
If a disbursed payout has to be paid out to winners in a following draw, each Party's percentage of this amount will be taken from the escrow account and paid out to Parties with winners.

### 3.7 Parties leaving or joining the Simple Partnership

If Parties join the cooperation they will start with an initial portion of not used payouts of zero. This applies to all prize divisions.

In the case a Party leaves the Simple Partnership all parts of not used payouts residing on the escrow account will not be paid back to the Party.

The handling of unclaimed winnings of Parties who have left the Simple Partnership is described in section 6.12.



*Handwritten signature*



## 4 Calculation of total stakes and payouts

### 4.1 Total stakes

The total stakes in a draw are calculated by adding up all bet counts on all combinations from all combination files. The result is multiplied with the fixed internal charging unit of 2 Euros per single bet for the internal clearing, audit and reporting, which then gives the total stakes for this draw.

The stakes are to be calculated for each Party, and the Parties report them to the control centers.

### 4.2 Payout calculation

In Eurojackpot 50% of the total stakes will be used for the payout (including not used payout) and feeding of the Booster Fund. The amounts resulting from the payout calculation are rounded to 2 decimal places.

### 4.3 Winning plan, allocation of payouts

The winning plan describes the percentage distribution of payout to prize divisions. The following table lists the percentages of payout allocated to each prize division for Eurojackpot, dependent on correctly predicted combinations.

Until 24 March 2022:

Prize Division	Combination	% of payout per Draw
1	5 + 2	36.00%
2	5 + 1	8.50%
3	5	3.00%
4	4 + 2	1.00%
5	4 + 1	0.90%
6	4	0.70%
7	3 + 2	0.60%
8	2 + 2	3.10%
9	3 + 1	3.00%
10	3	4.30%
11	1 + 2	7.80%
12	2 + 1	19.10%
	<b>Division Total</b>	<b>88.00%</b>
<b>Booster Fund</b>	-	12.0%
	<b>Total</b>	<b>100%</b>

From 25 March 2022:

Prize Division	Combination	% of payout per Draw
1	5 + 2	36.00%
2	5 + 1	8.60%
3	5	4.85%
4	4 + 2	0.80%
5	4 + 1	1.00%
6	3 + 2	1.10%
7	4	0.80%
8	2 + 2	2.55%
9	3 + 1	2.85%
10	3	5.40%
11	1 + 2	6.75%

12	2 + 1	20.30%
	Division Total	<b>91.00%</b>
Booster Fund	-	9.0%
	<b>Total</b>	<b>100%</b>

## 4.4 Shares

### 4.4.1 Calculation

Shares denote the amount of money a single winner receives in a certain prize division. They can be calculated from the payout per prize division divided by the number of winners in that prize division.

### 4.4.2 Rounding of shares

The shares in each prize division are rounded down to the next 10 cents (see section 6.8).



*Seal*

*Dante*

## 5 Booster Fund

### 5.1 Overview

One of the main features of Eurojackpot is the guarantee of a minimum payout in prize division 1, even if there is no carry-over from previous draws. From that results a risk that the Parties lose money if there are winners in prize division 1 too frequently. If there is a winner in prize division 1, the Parties have to guarantee the minimum payout again for the next draw. With too many winners in a short period of time, this may not be covered solely by the stakes coming from players in the actual draws.

In order to be able to guarantee the minimum payout in prize division 1, Eurojackpot will make use of a so-called Booster Fund. The principle behind is to have the fund fed by a certain percentage of the total payout in each draw. These amounts are used to guarantee the minimum payout in Eurojackpot. The percentage will be

- 12% until 24 March 2022 and
- 9 % from 25 March 2022.

### 5.2 Booster Fund management

The positive balance of the Booster Fund will be managed in the escrow account. For reporting reasons and for monitoring developing trends, the fund will consist of an account balance for each Party and a total account balance, both determined by the control centers.

In each draw until 24 March 2022, the Booster Fund will receive 12.0% and from 25 March 2022 9 % of the total payout for that draw. The calculation of the new balances will be carried out after each draw.

#### 5.2.1 Booster Fund management within compensation payments

In order to finance the Booster Fund, a process must be defined determining how to handle the cash flow to and from the Booster Fund. For Eurojackpot, this process will be handled within the payments of the Parties to the escrow account.

Initially the Booster Fund balance will be zero. Amounts withdrawn or added to the Fund in each draw will be calculated directly within the payments to and from the escrow account and will be included in the reporting for the Booster Fund. For example, in the very first draw, the minimum payout of €10 million has to be guaranteed. As most likely this cannot be completely covered by the payout portion from the stakes the difference has to be taken from the Booster Fund. Since the Booster Fund has a balance of zero, it eventually has to be covered by the Parties, in the end resulting in a negative Booster Fund balance. This is done within the payments of the Parties to the escrow account, and applies also to subsequent draws.

*Example1 until 24 March 2022:* Let us assume that the total payout is €20 million. Prize division 1 thus receives €7.2 million, and the Booster Fund €2.4 million, totaling €9.6 million. The remainder of €0.4 million is covered by the Booster Fund. This withdrawal from the Booster Fund is considered within the payments to the escrow account. The Booster Fund shows a negative balance. Each Party's portion of this negative balance in the Booster Fund is usually calculated from their shares on the intermediate Booster Fund balance. The same procedure will be applied during subsequent draws (see section 6.3).

*Example2 from 25 March 2022:* Let us assume that the total payout is €20 million. Prize division 1 thus receives €7.2 million, and the Booster Fund €1.8 million, totaling €9.0 million. The remainder of €1.0 million is covered by the Booster Fund. This withdrawal from the Booster Fund is considered within the payments to the escrow account. The Booster Fund shows a negative balance. Each Party's portion of this negative balance in the Booster Fund is usually calculated from their shares on the intermediate Booster Fund balance. The same procedure will be applied during subsequent draws (see section 6.3).

The payout amount allocated by the winning plan to the Booster Fund will in any case be paid into

the Booster Fund. The amount each Party has to pay into the Booster Fund is determined from its percentage of stakes contributing to the total stakes in each draw. For each draw, each Party's portion of the Booster Fund has to be calculated. For each Party a balance of all amounts paid into or received from the Booster Fund will be recorded.

In all calculations of Booster Fund allotments special rules have to be obeyed (see section 6.10).

### 5.2.2 Withdrawals from the Booster Fund

In order to guarantee the minimum payout in prize division 1 money may be withdrawn from the Booster Fund. This withdrawal will take place immediately after the draw in which it's necessary, the amount will be shifted to the payout in prize division 1. For example: In draw 6 the minimum payout of €10 million has to be guaranteed, and prize division 1 is being fed from the stakes with €4 million. Therefore the difference amount of €6 million has to be taken from the Booster Fund.

If there is a winner in prize division 1, the amount taken from the Booster Fund will be paid out immediately. If there is no winner in prize division 1, however, the amount will nevertheless be withdrawn from the Booster Fund and added to the amount of not used payout. In both cases the balance of the Booster Fund will be reduced by the particular amount. Note that this is also the case in the very first draw, resulting the Booster Fund balance to close with a deficit (negative balance).

Example: Consider the very first draw and the first prize division being fed by €4 million. There is no winner in prize division 1. The Booster Fund balance will be now negative: -€6 million will be put into the amount of not used payout. The not used payout will be distributed among the Parties. In this case the amount of €6 million will be shifted from the Booster Fund account to the account for not used payouts. This will be considered in the payments to the escrow account.

The former example explains the negative Booster Fund balance in the first draw in section 5.4.

### 5.2.3 Booster Fund duration

The amounts in the Booster Fund are part of the winner payout. Therefore, excess amounts contained in the Booster Fund will be paid out on a regular basis in an automated way (see section 6.9).

### 5.2.4 Booster Fund balance

Certain situations may result in having some Parties holding a negative amount as part of the Booster Fund, and some Parties having a positive portion at the same time. This situation may occur when Parties are joining the Simple Partnership and therefore start with a Booster Fund portion of zero (see below). As an example, we assume that all Parties have a negative Booster Fund balance (i.e. all Parties have provided credit for ensuring the guaranteed payout). Now a Party joins the Simple Partnership and starts afresh with a balance of zero. Assume that there is no Booster Fund withdrawal in the next draw. The feed from the stakes into the Booster Fund will leave the new Party with a positive Booster Fund balance. On the other hand, the feed for the other Parties may not be enough to compensate their negative balance. In the end, all Parties except one will have a negative Booster Fund balance. From a mathematical point of view the calculation of Booster Fund portions is not possible in such a situation. Therefore, special rules have been set up for this calculation (see section 6.10).

## 5.3 Parties leaving or joining the Simple Partnership

In the case a Party joins the Simple Partnership their Booster Fund portion will be set to zero (0) initially.

If a Party withdraws from the Simple Partnership two situations may occur:

- The Party has a positive Booster Fund balance  
In this case the positive amount of this particular Party deposited on the escrow account will be distributed amongst the remaining Parties according to their Booster Fund portions.



Handwritten signature and scribbles on the right margin of the page.

- The Party has a negative Booster Fund balance  
This is the case when the Party has given a form of credit to the Booster Fund in order to ensure the payment of the guaranteed jackpot. Here, the remaining Parties will assume the negative balance and pay their respective amount to the escrow account. The respective amount to be paid will be calculated according to the remaining Parties' Booster Fund allotment.

During calculation of Booster Fund balances special rules have to be followed (see sections 5.2.4, 6.10).

The resignation of a Party may affect the return of unclaimed winnings. This is described in section 6.12.

## 5.4 Example of Booster Fund balance during draws

### 5.4.1 Until 24 March 2022

draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]	draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]
1	-4.00	10.00	14	15.50	68.50
2	-2.50	14.50	15	17.00	73.00
3	-1.00	19.00	16	18.50	77.50
4	0.50	23.50	17	20.00	82.00
5	2.00	28.00	18	21.50	86.50
6	3.50	32.50	19	21.50	90.00
7	5.00	37.00	20	21.50	90.00
8	6.50	41.50	21	21.50	90.00
9	8.00	46.00	22	21.50	90.00
10	9.50	50.50	23	21.50	90.00
11	11.00	55.00	24	21.50	90.00
12	12.50	59.50	25	21.50	90.00
13	14.00	64.00	26	21.50	90.00

**Figure 1: Schematic development of Booster Fund balance and 1<sup>st</sup> prize division during 26 draws**

In Figure 1 a simple example is given for the development of the Booster Fund balance and the payout in prize division 1. The stakes are assumed to €25 million for each draw, and there are no winners in prize division 1 for each draw.

As already laid out in 5.2.2, the first draw will result in a negative Booster Fund balance because the minimum payout of €10 million will be created from the stakes and the Booster Fund. Even if there is no winner in prize division 1 the Booster Fund balance will be negative since the withdrawal will be effective immediately. In this example the money is being shifted from the Booster Fund to the amount of no used payout which will be built by the Parties making payments to the escrow account (see 6.11). So, in this case the Booster Fund balance is negative the not used payout is deposited at the escrow account. The not used payout will be kept at the escrow account until the next draw. The amount deposited on the escrow account by the Parties will be paid back gradually during the following draws by additional feeds to the Booster Fund. Until the Booster Fund balance has not reached a value of zero or more the Parties don't have to pay additional amounts resulting from the feed to the escrow account.

Note that in week 19 a forced payout for prize division 1 occurs. The amount exceeding the €90 million in prize division 1 is being carried over to prize division 2. (see 6.4.2).

In week 18 the Booster Fund limit of €20 million causes an additional withdrawal from the fund into prize division 1 (see 6.9). Subsequent draw will have €6.0 million flowing into prize division 1, €4.5 million from the stakes and €1.5 million from excess money from the Booster Fund. But in this example a further rule applies. Because of the jackpot limitation to €90 million in prize division 1, only €3.5 million will feed the prize division 1 and €2.5 million is reallocated in prize division 2 due to a forced payout.

#### 5.4.2 From 25 March 2022

draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]	draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]
1	-3.25	10.00	14	14.30	80.20
2	-1.90	15.40	15	15.65	85.60
3	-0.55	20.80	16	17.00	91.00
4	00.80	26.20	17	18.35	96.40
5	2.15	31.60	18	19.70	101.80
6	3.50	37.00	19	21.05	107.20
7	4.85	42.40	20	21.35	113.65
8	6.20	47.80	21	21.35	120.00
9	7.55	53.20	22	21.35	120.00
10	8.90	58.60	23	21.35	120.00
11	10.25	64.00	24	21.35	120.00
12	11.60	69.40	25	21.35	120.00
13	12.95	74.80	26	21.35	120.00

Figure 2: Schematic development of Booster Fund balance and 1<sup>st</sup> prize division during 26 draws

In Figure 2 a simple example is given for the development of the Booster Fund balance and the payout in prize division 1. The stakes are assumed to €30 million for each draw, and there are no winners in prize division 1 for each draw.

As already laid out in 5.2.2, the first draw will result in a negative Booster Fund balance because the minimum payout of €10 million will be created from the stakes and the Booster Fund. Even if there is no winner in prize division 1 the Booster Fund balance will be negative since the withdrawal will be effective immediately. In this example the money is being shifted from the Booster Fund to the amount of no used payout which will be built by the Parties making payments to the escrow account (see 6.11). So, in this case the Booster Fund balance is negative the not used payout is deposited at the escrow account. The not used payout will be kept at the escrow account until the next draw. The amount deposited on the escrow account by the Parties will be paid back gradually during the following draws by additional feeds to the Booster Fund. Until the Booster Fund balance has not reached a value of zero or more the Parties don't have to pay additional amounts resulting from the feed to the escrow account.

Note that in draw 21 a forced payout for prize division 1 occurs. The amount exceeding the €120 million in prize division 1 is being carried over to prize division 2. (see 6.4.2).

In draw 19 the Booster Fund limit of €20 million causes an additional withdrawal from the fund into prize division 1 (see 6.9). Subsequent draw will have €6.45 million flowing into prize division 1,

€5.4 million from the stakes and €1.05 million from excess money from the Booster Fund. In draw 21 a further rule applies. Because of the jackpot limitation to €120 million in prize division 1, only €6.35 million will feed the prize division 1 and €0.4 million is reallocated in prize division 2 due to a forced payout.

## 5.5 Example for Parties joining or leaving the Simple Partnership

### 5.5.1 Joining Parties

Party	Before the draw		After the draw	
	Booster Fund portion	Booster Fund portion [€]	Booster Fund portion	Booster Fund portion [€]
BAW	0.19	2,280,000.00	0.22	3,082,000.00
BAY	0.25	3,000,000.00	0.23	3,148,000.00
NRW	0.17	2,040,000.00	0.16	2,144,000.00
SIS	0.39	4,680,000.00	0.36	4,958,000.00
VEO	0.00	0.00	0.03	368,000.00
<b>Total</b>	<b>1.00</b>	<b>12,000,000.00</b>	<b>1.00</b>	<b>13,700,000.00</b>

Figure 3: Booster Fund portions before and after the draw. VEO joins the Simple Partnership in this draw

In Figure 3 the situation before and after a draw is shown in which VEO joins the Simple Partnership. As stated in 5.3 VEO will start with an initial Booster Fund portion of €0.00. After this draw the part of the stakes feeding the Booster Fund will be distributed among the Parties according to their part of the stakes (see 6.10.2). In this case no withdrawals from the Booster Fund occurred causing the fund balance to increase. VEO now will have a non-zero portion of the fund, depending on their part of the stakes for this draw.

### 5.5.2 Leaving Parties

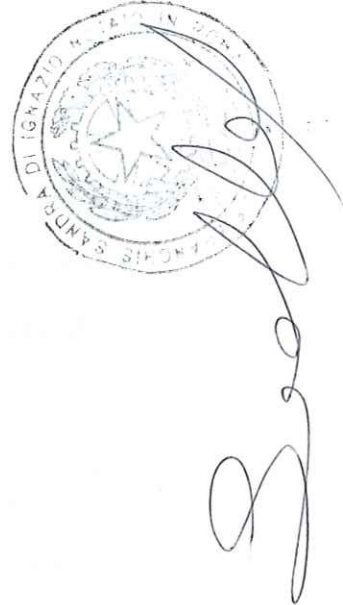
Party	Booster Fund portion	Booster Fund portion [€]	Not used payout portion	Not used payout portion [€]
<i>Before distribution of VEO's portions</i>				
BAW	0.19	2,280,000.00	0.16	3,680,000.00
BAY	0.25	3,000,000.00	0.14	3,220,000.00
NRW	0.17	2,040,000.00	0.27	6,210,000.00
SIS	0.31	3,720,000.00	0.39	8,970,000.00
VEO	0.08	960,000.00	0.04	920,000.00
<b>Total</b>	<b>1.00</b>	<b>12,000,000.00</b>	<b>1.00</b>	<b>23,000,000.00</b>
<i>After distribution of VEO's portions</i>				
BAW	0.21	2,478,260.87	0.17	3,833,333.33
BAY	0.27	3,260,869.57	0.15	3,354,166.67
NRW	0.18	2,217,391.30	0.28	6,468,750.00
SIS	0.34	4,043,478.26	0.41	9,343,750.00
VEO	0.00	0.00	0.00	0.00
<b>Total</b>	<b>1.00</b>	<b>12,000,000.00</b>	<b>1.00</b>	<b>23,000,000.00</b>

Figure 4: Portions of Booster Fund and not used payout with VEO leaving the Simple Partnership


In this example we assume that VEO is leaving the Simple Partnership. The hold 8% of the total Booster Fund balance of €12,000,000.00, and 4% of the total balance for not used payout in prize division 1 of €23,000,000.00. As explained in 5.3 VEO's portion of €960,000.00 of the Booster



Fund will be distributed among the remaining Parties causing their portion to alter slightly. The same holds for the not used payout, as described in 3.7.



IGNAZIO M. PINI  
NOTAIO IN ROMA



Daria Cantarini



Ministero dell'Economia e delle Finanze  
MARCA DA BOLLO  
€16,00  
SEDCI/00

00039730 0000C4F0 W1CJ1001  
00020553 09/02/2022 12:45:25  
4578-00010 2998A523A54A54FC  
IDENTIFICATIVO : 01200951177211

0 1 20 095117 721 1

Ministero dell'Economia e delle Finanze  
MARCA DA BOLLO  
€16,00  
SEDCI/00

00039730 0000C4F0 W1CJ1001  
00020552 09/02/2022 12:45:20  
4578-00010 A70C6A75C5A169CD  
IDENTIFICATIVO : 01200951177222

0 1 20 095117 722 2

## 6 Rules and algorithms

This chapter explains the rules for each phase of the draw process regarding the calculation of shares, not used payouts, compensation payments between the Parties and payments from and to the escrow account. The algorithms by which certain calculations have to be carried out will also be described. In particular, the rounding method and the approach used for handling remnants from rounding calculations will be explained.

### 6.1 Buffer Party

The buffer Party for the new game will be NRW (abbreviation according to technical specification belonging to WestLotto). An exception to this rule is defined in section 6.14.3.

### 6.2 Portions of Parties for stakes and Booster Fund

#### 6.2.1 Stakes

During the calculation the portion of total stakes of each Party must be determined. For that the individual stakes (per Party) will be divided by the total stakes, the resulting ratio denoting the portion of the stakes. In order to keep rounding errors at bay this ratio must be rounded to 9 decimal places using the half-up rounding method. The potential difference will be compensated by the buffer Party.

A Party that is not able to provide their combination file in time will be assumed to have zero (0) stakes.

#### 6.2.2 Booster Fund

The portion of each Party for the Booster Fund will be determined by dividing the Party's balance by the total Booster Fund balance. In order to keep rounding errors at bay this ratio must be rounded to 9 decimal places using the half-up rounding method. The potential difference will be compensated by the buffer Party.

In the very first draw, this ratio cannot be calculated. Therefore, in this case, and in the case the Booster Fund balance is 0 (zero) the portion of the total stakes will be used instead.

In certain situations it is not possible to determine the allotment of the Booster Fund of all Parties (see section 5.2.4). In this case the portion of each Party for Booster Fund withdrawals will be determined from the stakes (see section 6.10).

### 6.3 Intermediate Booster Fund balance

The intermediate Booster Fund balance is the amount in the fund during the current draw after all feeds have been taken into account.

Possible feeds for the fund are

- Regular feed according to winning plan
  - Until 24 March 2022 12% of the payout amount
  - From 25 March 2022 9% of the payout amount
- Feed from rounding of the shares
- Feed from winnings not claimed.

The intermediate Booster Fund balance is thus:

Start stock for current draw  
+ regular feed according to winning plan  
+ feed from rounding of the shares  
+ feed from not claimed winnings  
= intermediate total balance after all feeds

The intermediate Booster Fund balance and the Parties' portions of it will be used to distribute a

potential payout (so called guaranteed payout) for a minimum payout of prize division 1 (see section 6.10.3).

## 6.4 Basic Rules for not used payouts

For each prize division, there are basic rules for the not used payout that must be observed during the draw process.

### 6.4.1 Not used payouts

If there are no winners in a prize division, the not used payout for that prize division is carried over to the same prize division in the next draw, increasing the payout of that prize division in the next draw.

### 6.4.2 Limitation of payout in prize division 1 and 2

A maximum payout according to 3.2.2 is imposed on not used payout in prize division 1 and 2 (see 3.5). If this limit is reached in prize division 1 the amount exceeding the limit will be added to the payout in prize division 2, regardless of whether there are winners in prize division 2 or not. The amount exceeding the limit in prize division 2 will be transferred into the next lower prize division with winners.

*Example 1 until 24 March 2022:* Prize division 1 has a not used payout of €87 million from draw 6. The Booster Fund has not reached its limit of €20 million yet. In draw 7 the feed to prize division 1 is €7 million. The payout in draw 7 for prize division 1, therefore, will be €90 million, with €4 million exceeding the limit and being carried over to prize division 2. In the case prize division 2 has not reached the limit of €90 million including the excess money from prize division 1 normal payout procedure will commence.

Consider, on the other hand, prize division 2 will reach a total payout of €93 million, again the limit of €90 million applies and the payout will be exactly €90 million in prize division 2, carrying over €3 million to prize division 3 which has winners.

*Example 2 from 25 March 2022:* Prize division 1 has a not used payout of €117 million from draw 6. The Booster Fund has not reached its limit of €20 million yet. In draw 7 the feed to prize division 1 is €7 million. The payout in draw 7 for prize division 1, therefore, will be €120 million, with €4 million exceeding the limit and being carried over to prize division 2. In the case prize division 2 has not reached the limit of €120 million including the excess money from prize division 1 normal payout procedure will commence.

Consider, on the other hand, prize division 2 will reach a total payout of €123 million, again the limit of €120 million applies and the payout will be exactly €120 million in prize division 2, carrying over €3 million to prize division 3 which has winners.

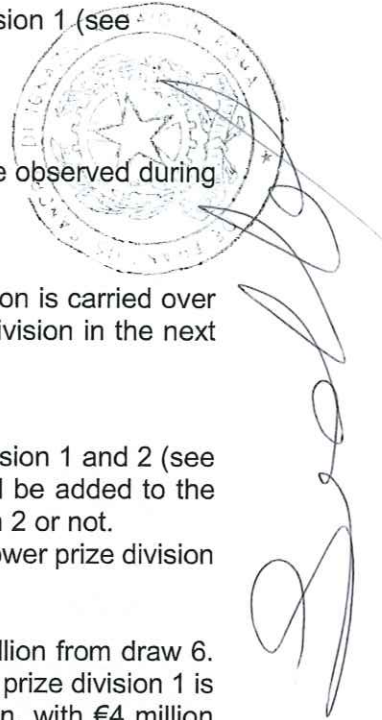
- Note: Additional feeds for prize division 1 and/or 2 may occur due to Booster Fund limitation (see 6.9).

This feed must be considered during calculation of final payout especially in prize division 1 and 2 and probably lower prize divisions as well.

*Example 1 until 24 March 2022:* In draw 26 the Booster Fund threshold has been reached and excess money of €3.2 million will be added to the payout of prize division 1 in draw 27. Prize division 1 has already €90 million not used payout in draw 26 and again has no winner in draw 27. The feed for prize division 1 in draw 27 is €10.8 million and for the Booster Fund €3.6 million. Prize division 2 will receive a total of

- €10.8 million feed for prize division 1 plus
- €3.2 million from the Booster Fund limit plus

€2.55 million from the normal feed resulting in €16.55 million. Now consider prize division 2 has, like prize division 1, €90 million not used payout in draw 26 and again has no winners. Therefore the payout in this prize division is €90 million according to the rule described in this section. The feed of €16.55 million is being carried over to prize division 3 if prize division 3 has winners.



Prize division 3 now has a payout of €16.55 million plus its own feed of €0.9 million according to the winning plan.

*Example 2 from 25 March 2022:* In draw 26 the Booster Fund threshold has been reached and excess money of €2.4 million will be added to the payout of prize division 1 in draw 27. Prize division 1 has already €120 million not used payout in draw 26 and again has no winner in draw 27. The feed for prize division 1 in draw 27 is €10.8 million and for the Booster Fund €2.7 million. Prize division 2 will receive a total of

- €10.8 million feed for prize division 1 plus
- €2.4 million from the Booster Fund limit plus

€2.58 million from the normal feed resulting in €15.78 million. Now consider prize division 2 has, like prize division 1, €120 million not used payout in draw 26 and again has no winners. Therefore the payout in this prize division is €120 million according to the rule described in this section. The feed of €15.78 million is being carried over to prize division 3 if prize division 3 has winners.

Prize division 3 now has a payout of €15.78 million plus its own feed of €1.455 million according to the winning plan.

## 6.5 Calculation of payout

### 6.5.1 Price per bet

The chargeable unit for bets is 2 Euros.

### 6.5.2 Total draw stake

The total stake is calculated by multiplying the total number of validly placed bets in a draw with the chargeable unit as defined in 6.5.1. In addition, each Party reports their stakes to the control centers which will send back an acknowledgement of receipt.

### 6.5.3 Payout

50% of each Party's stakes is being used for the payout (including not used payout) and feeding of the Booster Fund. This amount is rounded to 2 decimal places using the half-up rounding rule. The total amount is derived by summing up the amounts of all Parties.

## 6.6 Winner evaluation

Winner evaluation is performed on the basis of the combination files that have been successfully transferred by the Parties and have been acknowledged by the control centers. For each prize division, the total number of winners is calculated by summing up the winners of each Party.

Winning in a higher prize division excludes winning also in a lower prize division.

## 6.7 Payout calculation for each prize division

### 6.7.1 Payout per prize division

For each prize division, the payout consists of:

- the payout from the stakes calculated by applying the rules of the winning plan,
- a potential not used payout, i.e., the amount of money carried over from previous draws in a certain prize division,
- for the first prize division: a potential payout from the Booster Fund according to rules for Booster Fund regulation (see 5.2.2, 5.2.3 and 6.9).
- for all but the first prize division: a potential additional payout resulting from the limitation of not used payouts to the respective maximum payout according to 3.2.2 in prize divisions 1 and 2 (see 6.4.2)

### 6.7.2 Handling of Rounding errors

Rounding errors may occur in the first step in section 6.7.1 above. The payout in each prize division

will be rounded according to the half-up rounding rule; for example, €1,234.568 is rounded up to €1,234.57, while €1,234.544 is rounded down to €1,234.54.

The remainder will be added to or subtracted from prize division 12.

## 6.8 Share calculation

### 6.8.1 Predetermined share

The shares are calculated by dividing the payout per prize division by the number of winners in this prize division. In doing so, a predetermined share is calculated first for each prize division. This predetermined share is calculated by dividing the payout of a prize division by the number of winners in this prize division, rounded down to 9 decimal places.

### 6.8.2 Shares anomaly

A so called shares anomaly takes place if the winning of a lower prize division is higher than the winning of the next higher prize division. The probability for this event to take place is especially high in prize divisions 8 and 9, but may also occur in other prize divisions. In the case of a shares anomaly the shares will be treated according to the following algorithm basing on the amounts of preliminary shares. In this context a preliminary share is the predetermined share rounded down to 1 decimal digit:

1. Beginning at prize division 12 the preliminary share of one prize division will be compared to the one in the next higher prize division.
2. If the preliminary share is higher than the one in the next higher prize division, the preliminary shares in these two prize divisions are averaged. This average is calculated from the total sum of the payout in those prize divisions (considering possible forced payouts), divided by the total sum of the number of winners in both prize divisions. The result is rounded down to one decimal digit.
3. The preliminary shares of these two prize divisions are set to the average value resulting from step 2.
4. If this newly calculated preliminary share is higher than the preliminary share in the next higher prize division the preliminary share is calculated anew. This time, though, the previously covered two prize divisions will be combined with the next higher one (one more prize division) and the average is being built analogously to step 2. Now, step 3 will be carried out again by inspecting the next higher prize division. Now, the comparison takes place with 4 prize divisions involved. This cycle terminates when the averaged preliminary share is lower than the one in the next higher prize division, or, if the cycle has reached prize division 1.
5. If preliminary shares of two or more prize divisions have been combined by an average the whole process starts all over from step 1, again beginning with prize division 12.
6. If no average has been built between any two of the prize divisions the cycle stops.

Steps 2 and 4 guarantee that previously built averages will not be higher than the preliminary share in the next higher prize division. Once the cycle has terminated the preliminary shares are the new actual winning shares.

Example: According the following winning payouts and the corresponding number of winners the following preliminary share has been calculated:

Prize division	Payout	Number of Winners	Predetermined share
1	10,000,000.00	1	10,000,000.000000000
2	652,816.00	0	0.000000000
3	169,732.16	15	11,315.477333333
4	156,675.84	34,207	4.580227438
5	124,035.04	2,553	48.584034469
6	78,337.92	3,270	23.956550458
7	110,978.72	9,245	12.004188209

8	535,309.12	115,397	4.638847803
9	450,443.04	136,080	3.310134038
10	470,027.52	55,773	8.427510085
11	1,566,758.40	729,513	2.147677149
12	2,996,425.44	1,679,808	1.783790433

Prize divisions 9 and 10, and 4 and 5 are showing shares anomalies. After adjusting prize divisions 9 and 10 it becomes clear that yet another shares anomaly between prize divisions 9, 10 and prize division 8 arises:

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	4.580227438	4.50
5	48.584034469	48.50
6	23.956550458	23.90
7	12.004188209	12.00
8	4.638847803	4.60
9	4.797790808	4.70
10	4.797790808	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

Analogous to step 4 prize division 8 is included in calculating a new average value. Now, prize division 8, 9 and 10 are having the same preliminary share.

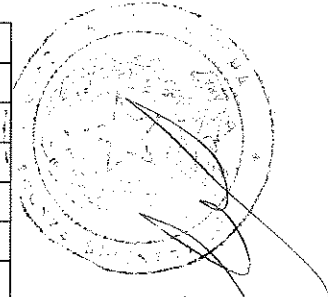
Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	4.580227438	4.50
5	48.584034469	48.50
6	23.956550458	23.90
7	12.004188209	12.00
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

Now the cycle starts again, beginning with prize division 12. The shares anomaly between prize divisions 4 and 5 will be adjusted.

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	7.6363133844	7.60
5	7.6363133844	7.60



6	23.956550458	23.90
7	12.004188209	12.00
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70



*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*

From that yet another shares anomaly arises which must be accounted for:

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	7.6363133844	7.60
5	34.754071784	34.70
6	34.754071784	34.70
7	12.004188209	12.00
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

The result shows another shares anomaly between prize division 4 and 5:

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	8.969492880	8.90
5	8.969492880	8.90
6	8.969492880	8.90
7	12.004188209	12.00
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

The result shows another shares anomaly between prize division 6 and 7 which must be accounted for:

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	8.969492880	8.90

5	8.969492880	8.90
6	15.127178585	15.10
7	15.127178585	15.10
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

The new result shows a shares anomaly of prize divisions 6 and 7 with prize division 5:

Prize division	Predetermined share	Preliminary share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	8.969492880	8.90
5	20.795837536	20.70
6	20.795837536	20.70
7	20.795837536	20.70
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

Now the result is a shares anomaly of prize divisions 5, 6 and 7 with prize division 4. Meanwhile, 4 prize divisions are included in the cycle. This is the final result.

Prize division	Predetermined share	Share
1	10,000,000.000000000	10,000,000.00
2	0.000000000	0.00
3	11,315.477333333	11,315.40
4	9.538863926	9.50
5	9.538863926	9.50
6	9.538863926	9.50
7	9.538863926	9.50
8	4.738094971	4.70
9	4.738094971	4.70
10	4.738094971	4.70
11	2.147677149	2.10
12	1.783790433	1.70

### 6.8.3 Actual Share

The actual share (winning share) is determined from the predetermined share, after the latter one has been examined for shares anomalies. The value is rounded down to one decimal place; for example, €1,234.564321522 is rounded down to €1,234.50.



### 6.8.4 Winning amount

The winning amount is calculated by multiplying the number of winners by the actual share. Due to rounding errors the winning amount may deviate from the payout in a certain prize division.

### 6.8.5 Handling of rounding errors resulting from share calculation

Rounding shares down will result in a difference between the actual payout and the winning amount. This difference must be handled per prize division; therefore this amount must be determined in each prize division.

These difference amounts will be paid into the Booster Fund and will be considered in the compensation payments.

The algorithm to be used for each prize division is as follows:

- Determine the number of winners in each prize division for each Party.
- Calculate the predetermined share, including shares anomalies.
- Calculate the actual share.
- Determine the difference between the nominal share and the actual share for each prize division.
- Multiply this difference with the number of winners in each prize division of each Party. Round the results using the half-up rounding rule.
- Rounding errors will be absorbed by the buffer Party.

If there is no winner in a certain prize division, the process is slightly modified. In this case, a not used payout is accumulated that may be paid out in a subsequent draw. The payout in this prize division is paid within the compensation payments to all Parties (see section 6.13). Rounding errors will occur in the calculation of each Party's portion. The portions are calculated from the Parties' percentage of the total stake (see 6.10 and 6.11). Rounding errors will be compensated by the buffer Party.

### 6.9 Booster Fund payout when exceeding a threshold amount

If after a draw the Booster Fund exceeds a maximum threshold amount of €20 million, the excess money will be paid into the first prize division in the following draw.

*Example:* After draw 6 the Booster Fund contains €21.8 million. Therefore €1.8 million will be transferred into the first prize division for the following draw 7. If there was a winner in prize division 1 in draw 6, the excess money will be used for creating the minimum payout of €10 million in draw 7. Assume the feed for prize division 1 in draw 7 is €5.6 million. Together with the excess money from the Booster Fund from the last draw this is €7.4 million. Therefore, in order to guarantee the minimum payout of €10 million in prize division 1 in the draw 7 €2.6 million have to be taken additionally from the Booster Fund.

Consider the case that the feed for prize division 1 in draw 7 is €9.6 million. Together with the excess money from the Booster Fund from the last draw this then results in a payout of €11.4 million in prize division 1. Note that in this case the guaranteed minimum payout amount in prize division 1 will be exceeded.

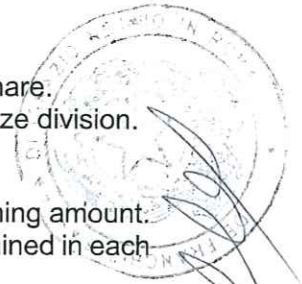
Each Party's portion for their payout from the Booster Fund is determined by their portion of the total Booster Fund balance of the last draw. In case of having positive and negative portions in the Booster Fund balance in the last draw (see 5.2.4 and 6.10), each Party's portion for its payout amount is determined by its portion of the total stakes of the last draw.

### 6.10 Calculation of the Booster Fund part

All withdrawals from the Booster Fund will be determined by using the Parties' parts of:

- a) the Booster Fund of the last draw in case of a special payout, or
- b) the intermediate Booster Fund in case of a guaranteed payout (see section 6.3).

*Example:* Consider that in draw 5 BAY has a part of 0.15 of the intermediate Booster Fund balance. In draw 6 three mill. Euros will be withdrawn from the Booster Fund total in order to guarantee the minimum payout in prize division 1. Therefore, BAY's part would be  $0.15 * \text{€}3,000,000$



*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*

= €450,000.

In case of having positive and negative portions in the Booster Fund balance in the last draw or in the intermediate Booster Fund we have a special situation (see section 5.2.4) for calculating the withdrawals. All withdrawals will be determined by using the Party's part of:

- a) the distribution of stakes in the last draw in case of a special payout, or
- b) the distribution of stakes in the current draw in case of guaranteeing the minimum payout in prize division 1.

Example: Same scenario as above, but alternating signs in intermediate Booster Fund portions. Now there was no winner in prize division 1. The withdrawal from the Booster Fund for reaching the minimum payout must be distributed to the Parties. Assume that in draw 6 BAY has 0.1 of the total stakes. The feed to the not used payout from the Booster Fund (guaranteed payout) of 3 mill. Euros will be rebooked with BAY within the escrow account by  $0.1 * 3,000,000 = 300,000$ .

### **6.10.1 Booster Fund payout per draw**

The payout for the Booster Fund in each draw will be calculated using the same method as for determining the payout for the prize divisions. The Booster Fund part is also rounded to 2 decimal places according to the half-up rounding rule; for example, 1,234.5611 will become 1,234.56. The remainder is compensated by the buffer Party.

### **6.10.2 Booster Fund portions for each Party per draw**

Each Party's portion of payments into the Booster Fund will be calculated from their respective percentage of total stakes for the draw (see section 6.2.1). This amount will be rounded to 2 decimal places following the half-up rounding rule. Rounding errors will be absorbed by the buffer Party.

### **6.10.3 Guaranteed payout withdrawn from the Booster Fund**

The amount for ensuring the minimum payout withdrawn from the Booster Fund will be distributed according to each Party's share of the intermediate Booster Fund balance of the current draw. For calculation of the intermediate Booster Fund balance see section 6.3.

In case of having positive and negative portions in the intermediate Booster Fund balance in the current draw, each Party's portion for its payout amount is determined by its portion of the total stakes of the current draw.

Rounding errors will be absorbed by the buffer Party.

### **6.10.4 Excess money from Booster Fund limitation**

The amount of the excess money withdrawn from the Booster Fund will be distributed according to each Party's portion of the Booster Fund from last draw (see 6.10). Note that this is a different algorithm than in the section before!

Note that there are special situations (see sections 5.2.4 and 6.2.2) for calculating the Booster Fund part.

Rounding errors will be absorbed by the buffer Party.

## **6.11 Calculation of portions of not used payouts**

Not used payouts ("Jackpots") arise from the sum of not used payouts from previous draws, the payouts from the current draw, and (for prize division 1) a potential amount from excess money from the Booster Fund limitation. Only the respective portions of the payout from the current draw will be paid to the Parties during the jackpot phase within the compensation payments (not including any withdrawals from the Booster Fund). Each Party's respective portion will be calculated from its respective percentage of total stakes for the draw.

Rounding errors caused by the above method will be absorbed by the buffer Party.

## 6.12 Unclaimed winnings

Single not claimed winnings which are equal or larger than an amount of € 10 million will be added, as provided § 8 (3) on the Contract, to the Booster Fund after a defined period (Appendix a)). This is valid for all prize divisions.

They will be distributed according to each Party's percentage of total stakes in the draw in which they were reported.

Parties who have left the Simple Partnership still, after that time period, have to feed back all unclaimed winnings which have arisen during their membership but have not been claimed in the meantime. In this case the feed will be carried out substitutionally by the buffer company. The distribution will be made as described above.

## 6.13 Compensation payments

In Eurojackpot the settlement of the winning payouts resulting from the stakes of the current draw will be directly performed by payments between the Parties. All other parts in terms of not used payout or feeds to the Booster Fund will be handled by an escrow account (s. section 6.14).

All in all the difference between the payout of the current draw and winning amount of a Party in all prize division needs to be settled.

### 6.13.1 Algorithm

At first the difference the payout of the current draw and winning amount of a Party in all prize division is calculated (without parts from not used payout and Booster Fund). A negative balance means that the Party has to make payments to other Parties. A positive balance means that the Party is to receive payments from other Parties.

Payments are made such that the number of individual transactions are minimized. For that, the list of Parties will be sorted in a way that the Party with the highest amount to pay is on top, and the Party with the highest amount to receive at the bottom of the list (ascending order).

The Party on top (A) now will pay the lower of the both absolute amounts to the last Party (Z). Depending on the amounts, one of the two Parties will now be compensated, either by having received everything, or by having paid everything.

Now consider A hasn't paid everything out yet (because the amount to be received by Z was smaller than the one to be paid by A). Then A has to pay the second but last Party (Y) on the list, again the lower of the absolute amounts from A and Y.

If, on the other hand, A has paid out everything to Z but Z still has to receive a certain remaining amount, B then has to step in and pay out to Z, again the lower of the absolute amounts from B and Z.

In a second step, if A has paid out everything to Y, but Y still has to receive a certain remaining amount, B will now pay out to Y.

This schema continues until all accounts are balanced. The number of transactions to be carried out will always be  $n-1$ , with  $n$  as the number of participating Parties.

## 6.14 Escrow account

After it became apparent that even state lotteries may experience situations where they are not able to make jackpot payments anymore it is clear that payments must be secured against financial loss. The amounts to be secured comprise of not used payouts and the Booster Fund. Securing the payments will be done by employing an escrow account to which the participating companies will transfer their portions of not used payout and the Booster Fund.

### 6.14.1 Balance of the not used payout

If a prize division has no winners, each Party shall pay its share of the not used payout of the prize

division to the escrow account. This applies to all prize divisions.

If a prize division which reports a not used payout has winners, the balance of this prize division in the escrow account will be transferred to the Parties with winners. The portion of each receiving Party, respectively, results from the total balance divided by the total number of winners in this prize division, multiplied by the number of winners of this particular Party.

The payout in the current draw in a prize division which has winners will be settled directly by the compensation payments between the Parties (s. section 6.13).

### 6.14.2 Booster Fund balance

The positive balance of the Booster Fund will be held at the escrow account. Feeds to the Booster Fund from the current draw will always be transferred to the escrow account by every participating Party.

In the case that the balance of the Booster Fund is not sufficient to ensure the minimum payout in prize division 1 the remaining difference will be procured by the participating Parties and transferred prorated to the Booster Fund.

In the case of a negative Booster Fund balance the amount previously procured by a participating Party will be settled first. A possible remaining positive difference will be transferred to the escrow account according to the general rules.

### 6.14.3 Rounding errors

Rounding errors may occur while paying out amounts from the escrow account to participating Parties. These errors will be handled as follows:

- As long as the buffer Party is represented among the Parties which receive amounts from the escrow account this Party will take over rounding errors.
- If the buffer Party is not represented the list of Parties will be sorted alphabetically. The Party which receives amounts from the escrow accounts and is first in this list beginning with A will act as buffer Party.

## 6.15 Suspension of Parties

If a Party is not able to provide their combination file in time they will be suspended from the current draw. The suspension will be carried out by setting the stakes and the number of winners of this Party to zero (0). All calculations will proceed as described above. Please note that this is a different scenario than that where Parties may join or leave the Simple Partnership.

This means that the Party will not receive any feed for the Booster Fund part, and therefore will not carry out payments to the escrow account, nor will they take part in the compensation payments. Nevertheless, their balance on the escrow account would decrease in case of a Booster Fund withdrawal for a special payout or to guarantee the minimum payout in prize division 1.

A suspension will be decided upon for each draw. After a suspension the draw handling will proceed as usual.

## 7. Date of Effectiveness

This appendix shall come into effect beginning with the draw on XX May, 2021.





## ***Eurojackpot***

Appendice f) del Contratto pooling Eurojackpot Montepremi, calcolo delle quote e dei conguagli, gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund)



**Versione finale 1.5**

**11 maggio 2021**

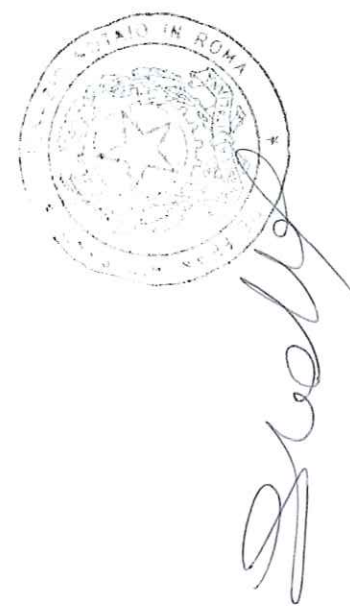
*Debra Carter*  
*Greene*

# Indice

<b>1 INTRODUZIONE</b>	<b>4</b>
1.1 GENERALITÀ SUL DOCUMENTO	4
1.2 AMBITO DI QUESTO DOCUMENTO	4
1.3 TERMINOLOGIA	4
1.4 VALUTA	5
<b>2 VERIFICA DEI VINCITORI</b>	<b>6</b>
2.1 ALGORITMO	6
<b>3 MONTEPREMI</b>	<b>7</b>
3.1 GENERALITÀ	7
3.2 PREMIO MINIMO	7
3.2.1 <i>Le entrate del programma di ripartizione premi superano il premio minimo</i>	7
3.3 PREMIO NON EROGATO NELLA CATEGORIA PREMI 1	7
3.3.1 <i>Prima estrazione o dopo un' estrazione con vincitore nella categoria premi 1</i>	7
3.3.2 <i>Nessun vincitore nell' estrazione precedente della categoria premi 1</i>	8
3.2 Massimo Payout	
3.2.3 <i>Alimentazione dal piano vincente che supera il payout minimo</i>	
3.4 PREMIO NON EROGATO NELLE DIVISIONI PREMI DIVERSE DALLA 1	8
3.5 LIMITI DEL PREMIO PER LE DIVISIONI PREMI 1 E 2	8
3.6 GESTIONE DEL PREMIO NON EROGATO NEL PROCESSO DI BILANCIAMENTO	8
3.7 PARTI ENTRANTI OD USCENTI DALLA PARTNERSHIP SEMPLICE	8
<b>4 CALCOLO DEL TOTALE DELLA POSTA IN GIOCO E DEI PREMI</b>	<b>10</b>
4.1 TOTALE DELLA POSTA IN GIOCO	10
4.2 CALCOLO DEL PREMIO	10
4.3 PROGRAMMA DI RIPARTIZIONE PREMI, ASSEGNAZIONE DEI PREMI	10
4.4 QUOTE	10
4.4.1 <i>Calcolo</i>	10
4.4.2 <i>Arrotondamento delle quote</i>	10
<b>5 FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND)</b>	<b>11</b>
5.1 GENERALITÀ	11
5.2 GESTIONE DEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND)	11
5.2.1 <i>Gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund) ai fini dei pagamenti di conguaglio</i>	11
5.2.2 <i>Utilizzo dei fondi del Fondo di Riserva (Booster Fund)</i>	11
5.2.3 <i>Durata del Fondo di Riserva (Booster Fund)</i>	12
5.2.4 <i>Saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund)</i>	12
5.3 PARTI ENTRANTI OD USCENTI DALLA PARTNERSHIP SEMPLICE	12
5.4 ESEMPIO DEI SALDI DEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND) DURANTE LE ESTRAZIONI	13
5.5 ESEMPIO DI PARTI ENTRANTI O USCENTI DALLA PARTNERSHIP SEMPLICE	13
5.5.1 <i>Parti entranti</i>	13
5.5.2 <i>Parti uscenti</i>	14
<b>6 REGOLE E ALGORITMI</b>	<b>15</b>
6.1 PARTE TAMPONE	15
6.2 QUOTE DI PARTECIPAZIONE DELLE PARTI NELLA POSTA IN GIOCO E NEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND)	15
6.2.1 <i>Posta in gioco</i>	15
6.2.2 <i>Fondo di Riserva (Booster Fund)</i>	15
6.3 SALDO INTERMEDIO DEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND)	15
6.4 REGOLE DI BASE PER I PREMI NON EROGATI	16
6.4.1 <i>Premi non erogati</i>	16
6.4.2 <i>Limite massimo del premio nelle divisioni premi 1 e 2</i>	16
6.5 CALCOLO DEL PREMIO	16
6.5.1 <i>Prezzo per ciascuna scommessa</i>	16
6.5.2 <i>Totale della posta in gioco per l' estrazione</i>	16
6.5.3 <i>Premio</i>	17
6.6 VERIFICA DEI VINCITORI	17
6.7 CALCOLO DEL PREMIO PER CIASCUNA CATEGORIA PREMI	17
6.7.1 <i>Premi di ciascuna categoria premi</i>	17
6.7.2 <i>Gestione delle differenze prodotte dagli arrotondamenti</i>	17
6.8 CALCOLO DELLE QUOTE	17
6.8.1 <i>Quota predefinita</i>	17
6.8.2 <i>Anomalie relative alle quote</i>	17
6.8.3 <i>Quota effettiva</i>	21
6.8.4 <i>Importo in palio</i>	21
	INTERNAL USE

6.8.5 Gestione delle differenze prodotte dagli arrotondamenti nei calcoli delle quote .....	21
6.9 PAGAMENTO DELLA CIFRA CHE ECCEDE IL LIMITE MASSIMO DEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND) .....	22
6.10 CALCOLO DELLA QUOTA DI RIPARTIZIONE DEL FONDO DI RISERVA (BOOSTER FUND) .....	22
6.10.1 Accantonamento nel Fondo di Riserva (Booster Fund) per ciascuna estrazione .....	22
6.10.2 Quota di accantonamento nel Fondo di Riserva (Booster Fund) di ciascuna Parte per ogni estrazione .....	22
6.10.3 Prelievo dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per la copertura del premio garantito .....	23
6.10.4 Importo eccedente il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund) .....	23
6.11 CALCOLO DELLE QUOTE DI RIPARTIZIONE DEI PREMI NON EROGATI .....	23
6.12 VINCITE NON RISCOSSE .....	23
6.13 PAGAMENTI DI CONGUAGLIO .....	23
6.13.1 Algoritmo .....	23
6.14 FONDO DI GARANZIA .....	24
6.14.1 Saldo del premio non erogato .....	24
6.14.2 Saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) .....	24
6.14.3 Differenze di arrotondamento .....	24
6.15 SOSPENSIONE DELLE PARTI .....	25
7. DATA DI ENTRATA IN VIGORE .....	25

Dante Cante



Gualberto

# 1 Introduzione

## 1.1 Generalità su questo documento

In questo documento sono trattati i particolari e i requisiti del software dei centri di controllo. I due centri di controllo si occuperanno di mansioni specifiche quali, ad esempio, la raccolta dei file delle combinazioni dai partecipanti, la verifica dei vincitori, il calcolo delle quote e dei conguagli, e la gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund). I centri di controllo svolgono un ruolo cruciale nella gestione delle estrazioni vere e proprie perché sono responsabili del coordinamento del flusso dei dati tra le Parti.

In questo documento è riportata la spiegazione del calcolo delle quote di partecipazione e dei conguagli tra le Parti nonché la gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund). I due centri di controllo hanno l'obbligo di calcolare tali dati in modo del tutto indipendente. Per assicurare l'identità dei risultati, è necessario descrivere gli algoritmi e fornire dei dati campione per il calcolo.

## 1.2 Ambito di questo documento

Questo documento non è un'introduzione alla gestione delle estrazioni Eurojackpot. Esso intende fungere, invece, da manuale di riferimento per i temi in esso trattati. In particolare, questo documento intende fungere da base di appoggio dei calcoli degli sviluppatori dei programmi software dei centri di controllo.

## 1.3 Terminologia

Non tutte le Parti interpretano allo stesso modo la terminologia del mondo delle lotterie. Pertanto, questa sezione è stata approntata per definire i termini utilizzati in questo documento.

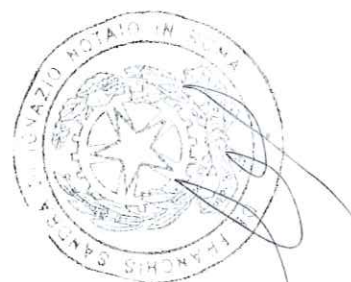
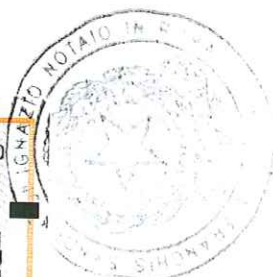
Termine	Significato
Categoria premi	I vincitori sono inseriti in divisioni premi a seconda della quantità dei numeri vincenti scelti correttamente. Le divisioni sono numerate in modo progressivo partendo da 1, che è la categoria premi di grado maggiore, fino al numero massimo delle divisioni premi, normalmente in ordine di probabilità di previsione di una determinata combinazione. Ad ogni categoria premi è assegnata una percentuale specifica del premio totale definita nel programma di ripartizione premi.
Programma di ripartizione premi	Nei programma di ripartizione premi sono specificate le modalità con cui il premio totale verrà distribuito, in percentuale, alle varie divisioni premi.
Posta in gioco	La posta in gioco è la somma di tutte le scommesse fatte per una determinata estrazione moltiplicata per l'unità di addebito fissa interna di €2,00 per il clearing, l'audit e il reporting interno. Gli oneri delle Parti non sono inclusi nella posta in gioco.
Importo in palio	L'importo in palio è la somma totale dei premi che verranno erogati per una determinata estrazione. Esso viene calcolato moltiplicando il numero dei vincitori in ciascuna categoria premi per la quota corrispondente di partecipazione.
Premio	Il premio viene usato in due contesti: <ul style="list-style-type: none"><li>• È la parte contrattuale della posta in gioco che deve essere corrisposta ai vincitori. Il premio viene ripartito, secondo determinate percentuali, tra le varie divisioni premi e il Fondo di Riserva (Booster Fund) in conformità alle modalità definite nel programma premi.</li><li>• È la somma di denaro che viene erogata ad una determinata categoria premi per ciascuna estrazione. L'importo in palio viene calcolato dividendo il premio per il numero dei vincitori prendendo in considerazione gli arrotondamenti delle quote.</li></ul> Il contesto determinerà il significato da attribuire di volta in volta a questo termine particolare.
Numeri vincenti	La combinazione dei numeri estratti durante una determinata estrazione.
Verifica dei vincitori	La verifica dei vincitori è la procedura seguita per determinare il numero dei vincitori in ciascuna categoria premi.



Quota	Per quota si intende la somma di denaro che verrà corrisposta a ciascun vincitore in una determinata categoria premi.
File delle combinazioni	Il file delle combinazioni contiene il numero di scommesse fatte su ciascuna delle combinazioni di numeri possibile. Nel file delle combinazioni Eurojackpot sono elencate tutte le combinazioni possibili in ordine ascendente e vi è riportato il numero delle scommesse fatte su ciascuna combinazione.
Premio non erogato	Con questo termine si intende il premio di una determinata categoria premi per la quale non vi sono stati dei vincitori. L'importo viene aggiunto al premio dell'estrazione successiva oppure viene erogato in una categoria premi di grado inferiore in cui ci sono dei vincitori (pagamento obbligatorio), a seconda della situazione.
Parte tampone	Le parti tampone sono quelle che compensano le differenze degli arrotondamenti dei calcoli.

## 1.4 Valuta

Tutti gli importi riportati in questo documento sono espressi in Euro (€). L'Euro verrà utilizzato come valuta comune per tutti gli accrediti. Le conversioni in valuta locale non verranno mai eseguite dai centri di controllo.



*Debita Carter*

*Debita Carter*

## 2 Verifica dei vincitori

Per i centri di controllo, la verifica dei vincitori comporta il confronto dei numeri vincenti con i dati conservati nei file delle combinazioni allo scopo di stabilire il numero dei vincitori in ciascuna categoria premi.

### 2.1 Algoritmo

I vincitori vengono verificati dai centri di controllo. Per effettuare tale verifica, il software dei centri di controllo deve, innanzitutto, decomprimere i file delle combinazioni e poi leggere in modo sequenziale ogni riga in essi contenuta. I conteggi delle scommesse fatte sulle combinazioni dei numeri vincenti vengono sommati e assegnati ad una determinata categoria premi sulla base dei risultati ottenuti dal confronto degli stessi con i numeri vincenti.

Ogni file delle combinazioni viene sottoposto a questa operazione. Il numero totale dei vincitori di ciascuna categoria premi può essere calcolato sommando il numero dei vincitori di tale categoria in tutti i file delle combinazioni.

## 3 Montepremi

### 3.1 Generalità

Per montepremi si intende il premio non ancora erogato in una determinata categoria premi.

Il montepremi viene costituito quando non vi sono vincitori in una determinata categoria premi. In tali casi il premio della categoria premi interessata viene conservato per l'estrazione successiva. Se dall'estrazione successiva della stessa categoria premi emergono dei vincitori, l'importo conservato dall'estrazione precedente viene aggiunto al premio. Questa regola vale per tutte le divisioni premi del gioco.

### 3.2 Premio minimo

Il premio minimo della categoria premi 1 di Eurojackpot è di €10 milioni. Dato che questa regola vale soltanto per la categoria premi 1, le modalità di gestione dei premi non erogati varia tra la categoria premi 1 e le altre.

#### 3.2.1 Le entrate del programma di ripartizione premi superano il premio minimo

Se le entrate della categoria premi 1, secondo il programma ripartizione premi (vedere il paragrafo 4.3), superano l'importo del premio minimo di €10 milioni, il premio totale della categoria premi 1 sarà rappresentato da tali entrate.

*Esempio:* il totale della posta in gioco per una determinata estrazione ammonta a €55,56 milioni. Le entrate della categoria premi 1 supereranno i €10 milioni. Pertanto, il premio che verrà erogato sarà superiore al premio minimo. Se la posta in gioco ammonta a €220 milioni, il premio della categoria premi 1 sarà pari a €39,6 milioni.

#### 3.2.2 Massimo payout

Fino al 24 marzo 2022 il payout massimo di 90 milioni di euro è applicabile a tutte le divisioni a premio. Dal 25 marzo 2022 il payout massimo di 120 milioni di euro è applicabile a tutte le divisioni a premio.

#### 3.2.3 Alimentazione dal piano vincente che supera il payout minimo

Se il feed per la divisione a premi 1 secondo il piano vincente (vedi 4.3) è superiore all'importo del payout minimo di 10 milioni di euro, il payout totale nella divisione a premi 1 sarà l'importo risultante dal feed.

*Esempio:* La posta totale di un'estrazione ammonta a 55,56 milioni di euro. L'alimentazione per la divisione dei premi 1 supererà i 10 milioni di euro. Pertanto, la vincita sarà superiore alla vincita minima. Puntate di 220 milioni di euro porteranno a un payout di 39,6 milioni di euro nella divisione dei premi 1.

### 3.3 Premio non erogato nella categoria premi 1

Si presume che non si ricorra ad un prelievo speciale dal Fondo di Riserva (Booster Fund) perché quest'ultimo non superava, nell'estrazione precedente, il suo limite massimo (vedere il paragrafo 6.9).

#### 3.3.1 Prima estrazione o dopo un'estrazione con vincitore nella categoria premi 1

Per prima cosa, si legga l'esempio della prima estrazione. In questo caso la situazione è analoga a quella dell'estrazione precedente in cui, nella categoria premi 1, era emerso un vincitore: non vi sono importi non erogati provenienti dall'estrazione precedente. Il premio minimo della categoria premi 1 verrà utilizzato nell'estrazione successiva. A seconda della posta in gioco per l'estrazione successiva, le situazioni possono essere 2 per quanto riguarda la gestione del premio di tale estrazione nella categoria premi 1:

1. La quota effettiva del premio spettante alla categoria premi 1, derivata dalla posta in gioco per l'estrazione corrente, è inferiore al premio minimo di €10 milioni. In questo caso, il premio derivante dalla sola posta in gioco non soddisfa l'intero premio minimo della categoria premi 1. Pertanto, il premio verrà aumentato utilizzando il Fondo di Riserva (Booster Fund) – prelevando da quest'ultimo la differenza calcolata con la formula seguente: premio minimo meno la quota del premio calcolata sulla base della posta in gioco della categoria premi 1.
2. La quota effettiva del premio spettante alla categoria premi 1, derivata dalla posta in gioco dell'estrazione corrente, è superiore al premio minimo. In questo caso il premio della categoria premi 1 corrisponderà alla quota calcolata per la categoria premi 1 secondo il programma di ripartizione premi. Non sarà necessario ricorrere al Fondo di Riserva (Booster Fund) dato che il requisito del premio minimo è stato soddisfatto.

*Esempio:* si presuma che vi sia un vincitore nella 5<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1, che la posta in gioco della 6<sup>a</sup> estrazione sia pari a €20 milioni, e che la quota del premio per la categoria premi 1, secondo il programma di ripartizione premi, sia il 36% del premio totale, ovvero €3,6 milioni. Dato che questo importo è inferiore al minimo di €10 milioni, il premio per la categoria premi 1 sarà pari a €10 milioni. I €3,6 milioni derivati dalla posta in gioco saranno utilizzati per arrivare ai €10 milioni, quindi la differenza di €6,4 milioni verrà prelevata dal Fondo di Riserva (Booster Fund).

Ora si ipotizzi la stessa situazione, ma con posta in gioco pari a €200 milioni.

Il premio della categoria premi 1 è pari a €36 milioni. Dato che questo importo supera il minimo obbligatorio di €10 milioni, il premio per la categoria premi 1 ammonta a €36 milioni.

Per entrambi gli esempi si è presunto che il saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) non superasse il limite massimo consentito.

### 3.3.2 Nessun vincitore nell'estrazione precedente della categoria premi 1

Se nell'ultima estrazione della categoria premi 1 non vi sono vincitori, il premio viene conservato per l'estrazione successiva. Se in tale estrazione vi sono dei numeri vincenti, i vincitori riceveranno l'importo previsto più la quota destinata alla categoria premi 1 dal programma di ripartizione premi per tale estrazione.

*Esempio:* si presuma che il premio per la 5<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1 sia pari a €15 milioni, che non vi siano vincitori nella categoria premi 1, e che la posta in gioco per la 6<sup>a</sup> estrazione ammonti a €20 milioni. Il premio totale per la 6<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1 sarà di €15 milioni + €3,6 milioni = €18,6 milioni.

Se le cose continuano così per un certo numero di estrazioni, occorrerà osservare le regole di base relative al montepremi (vedere il paragrafo 6.4).

In via generale occorre far notare che con questo metodo non è possibile conoscere in anticipo l'ammontare esatto del premio di una determinata estrazione perché la sua posta in gioco non è nota prima dei risultati dell'estrazione.

### 3.4 Pagamento non utilizzato per tutte le divisioni a premio diverse dalla divisione a premio 1

Dato che non c'è una vincita minima nelle divisioni a premio diverse dalla divisione a premio 1, le regole per gestire le vincite non utilizzate nelle altre divisioni a premio sono leggermente diverse. Tuttavia, il metodo di base è lo stesso: se non c'è stato nessun vincitore in una certa divisione di premi nell'estrazione precedente, la vincita viene riportata all'estrazione successiva. Se c'è un vincitore nell'estrazione successiva, questo importo sarà pagato più la parte che è assegnata a questa divisione di premi in questa estrazione secondo il piano di vincita. La differenza con la divisione di premi 1 è che non c'è una vincita minima. Così, in caso di vincitori nelle divisioni di premio 2-12, solo la percentuale di vincita totale per ogni divisione di premio secondo il piano di vincita sarà considerata nella prossima estrazione. Un'eccezione a questa regola è la limitazione della vincita nelle divisioni a premio 1 e 2, come descritto nella sezione 3.5.

*Esempio1* fino al 24 marzo 2022: la divisione a premi 2 riceve l'8,5% della vincita totale. Supponiamo che la posta in gioco sia di 20 milioni di euro per la quinta estrazione. Allora la vincita della divisione premi 2 sarà €850,000. Ora supponiamo che non ci sia nessun vincitore nella 5a estrazione. La vincita stimata (vedi 3.3.2) per la sesta estrazione sarà allora di 850.000 euro più la parte di vincita per la divisione di premi 2 dalle puntate stimate per quell'estrazione.

*Esempio2* dal 25 marzo 2022: la divisione premi 2 riceve l'8,6% della vincita totale. Supponiamo che la posta in gioco sia di 20 milioni di euro per la quinta estrazione. Allora la vincita della divisione premi 2 sarà €860,000. Ora supponiamo che non ci sia nessun vincitore nella 5a estrazione. La vincita stimata (vedi 3.3.2) per la sesta estrazione sarà allora di 860.000 euro più la parte di vincita per la divisione dei premi 2 dalle puntate stimate per quell'estrazione.

Naturalmente, le regole di base per i jackpot devono essere osservate (sezione 6.4)

### 3.5 Limiti del premio per le divisioni premi 1 e 2

Se il premio della categoria premi 1 supera il limite massimo di €90 milioni, l'importo eccedente viene aggiunto, per tale estrazione, al premio della categoria premi 2. Anche il premio della categoria premi 2 ha un limite massimo di 90 milioni di Euro. Se il premio della categoria premi 2 supera il limite massimo di €90 milioni, l'importo eccedente viene aggiunto, per tale estrazione, al premio della categoria premi di grado inferiore in cui si hanno uno o più vincitori.

### 3.6 Gestione del premio non erogato nel processo di bilanciamento

Se in una determinata categoria premi il premio non erogato è in crescita, esso verrà trasferito al fondo di garanzia. La quota di tale importo spettante a ciascuna Parte viene calcolata utilizzando la percentuale di partecipazione della Parte al totale della posta in gioco di tutte le Parti (vedere il paragrafo 6.11).

Se un premio erogato deve essere corrisposto ai vincitori in un'estrazione successiva, la percentuale di tale importo di ciascuna Parte verrà prelevata dal fondo di garanzia e corrisposta alle Parti che hanno dei vincitori.

### 3.7 Parti entranti o uscenti dalla Partnership Semplice

Le Parti che entrano a far parte della collaborazione iniziano con una quota iniziale dei premi non erogati pari a zero. Questa regola vale per tutte le divisioni premi.

Alle Parti uscenti dalla Partnership Semplice non viene rimborsata alcuna quota dei premi non erogati presenti nel fondo di garanzia.

La gestione delle vincite non riscosse delle Parti che sono uscite dalla Partnership Semplice è trattata nel paragrafo 6.12.



## 4 Calcolo del totale della posta in gioco e dei premi

### 4.1 Totale della posta in gioco

Il totale della posta in gioco relativa ad una determinata estrazione viene calcolato sommando tutte le scommesse fatte su ogni combinazione presente nei file delle combinazioni. Il risultato viene moltiplicato per l'unità di costo interna fissa di 2 Euro, per scommessa, per la copertura delle attività interne di clearing, auditing e reporting. Da questo calcolo si ottiene il totale della posta in gioco relativa all'estrazione.

La posta in gioco deve essere calcolata per ciascuna Parte, la quale provvederà a comunicarla ai centri di controllo.

### 4.2 Calcolo del premio

Nel sistema Eurojackpot, il 50% della posta in gioco viene utilizzato per il pagamento dei premi (compresi quelli non erogati) e per gli accantonamenti del Fondo di Riserva (Booster Fund). I risultati ottenuti con i calcoli dei premi vengono arrotondati a 2 cifre decimali.

### 4.3 Programma di ripartizione premi, assegnazione dei premi

Il piano di vincita descrive la distribuzione percentuale del payout alle divisioni di premio. La seguente tabella elenca le percentuali di vincita assegnate a ciascuna divisione di premi dell'Eurojackpot, a seconda delle combinazioni correttamente previste.

Fino al 24 marzo 2022:

Premi	Combinazioni	% of payout per estrazioni
1	5 + 2	36.00%
2	5 + 1	8.50%
3	5	3.00%
4	4 + 2	1.00%
5	4 + 1	0.90%
6	4	0.70%
7	3 + 2	0.60%
8	2 + 2	3.10%
9	3 + 1	3.00%
10	3	4.30%
11	1 + 2	7.80%
12	2 + 1	19.10%
	<b>Division Total</b>	<b>88.00%</b>
<b>Booster Fund</b>	-	12.0%
	<b>Totale</b>	<b>100%</b>

*Handwritten signature*

dal 25 Marzo 2022:

Premi	Combinazioni	% of payout per estrazione
1	5 + 2	36.00%
2	5 + 1	8.60%
3	5	4.85%
4	4 + 2	0.80%
5	4 + 1	1.00%
6	3 + 2	1.10%
7	4	0.80%
8	2 + 2	2.55%
9	3 + 1	2.85%
10	3	5.40%
11	1 + 2	6.75%

*Stamp: SEZIONE NOTARIO IN ROMA*  
*Handwritten signature*

12	2 + 1	20.30%
	<b>Division Total</b>	<b>91.00%</b>
<b>Booster Fund</b>	-	9.0%
	<b>Totale</b>	<b>100%</b>

## 4.4 Quote

### 4.4.1 Calcolo

Per quota si intende la somma di denaro spettante a ciascun vincitore di una determinata categoria premi. Le quote vengono calcolate dividendo il premio di ciascuna categoria premi per il numero dei vincitori di tale categoria premi.

### 4.4.2 Arrotondamento delle quote

Le quote di ciascuna categoria premi vengono arrotondate per difetto a 10 centesimi (vedere il paragrafo 6.8).

## 5 Fondo di Riserva (Booster Fund)

### 5.1 Generalità

Una delle caratteristiche principali di Eurojackpot è la garanzia di un premio non inferiore ad un certo importo minimo nella categoria premi 1 anche quando non vi sono importi provenienti dalle estrazioni precedenti. Pertanto, se nella categoria premi 1 i giocatori vincono spesso, le Parti rischiano di perdere denaro. Se si ha un vincitore nella categoria premi 1, le Parti devono comunque garantire il premio minimo anche per l'estrazione successiva. Se in un periodo di tempo breve vi sono troppi vincitori, i premi potrebbero non essere coperti dalla posta in gioco dei giocatori nelle estrazioni effettive.

Per garantire il premio minimo della categoria premi 1, Eurojackpot si avvarrà del cosiddetto Fondo di Riserva (Booster Fund). Si tratta di un fondo in cui viene accantonata una percentuale predeterminata del premio totale di ciascuna estrazione. Il fondo viene utilizzato per garantire il premio minimo. Nel sistema Eurojackpot, la percentuale prevista è del 12%.

### 5.2 Gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund)

Il saldo positivo del Fondo di Riserva (Booster Fund) viene gestito nel fondo di garanzia. Per adempiere agli obblighi di denuncia e al fine di monitorare le tendenze in via di sviluppo, il sistema registrerà il saldo del fondo pertinente a ciascuna Parte e il saldo totale dello stesso. Tali dati verranno determinati dai centri di controllo.

Nel Fondo di Riserva (Booster Fund) viene accantonato il 12,0% del premio totale di ciascuna estrazione. Il calcolo dei nuovi saldi viene effettuato dopo ciascuna estrazione.

#### 5.2.1 Gestione del Fondo di Riserva (Booster Fund) ai fini dei pagamenti di conguaglio

Al fine di finanziare il Booster Fund, è necessario definire un processo che determini come gestire il flusso di cassa da e verso il Booster Fund. Per Eurojackpot, questo processo sarà gestito all'interno dei pagamenti delle parti al conto corrente vincolato.

Inizialmente il saldo del Booster Fund sarà pari a zero. Gli importi prelevati o aggiunti al fondo in ogni estrazione saranno calcolati direttamente all'interno dei pagamenti da e verso il conto fiduciario e saranno inclusi nella rendicontazione del Booster Fund. Per esempio, nella primissima estrazione deve essere garantito il versamento minimo di 10 milioni di euro. Poiché molto probabilmente questo non può essere coperto completamente dalla parte di pagamento dalle puntate, la differenza deve essere presa dal Booster Fund. Dato che il Booster Fund ha un saldo pari a zero, alla fine deve essere coperto dalle parti, risultando alla fine in un saldo negativo del Booster Fund. Questo viene fatto all'interno dei pagamenti delle parti al conto fiduciario, e si applica anche ai successivi prelievi.

Esempio<sup>1</sup> fino al 24 marzo 2022: Supponiamo che la vincita totale sia di 20 milioni di euro. La divisione premi 1 riceve quindi 7,2 milioni di euro e il Booster Fund 2,4 milioni di euro, per un totale di 9,6 milioni di euro. Il resto di

0,4 milioni di euro è coperto dal Booster Fund. Questo prelievo dal Booster Fund è considerato all'interno dei pagamenti al conto fiduciario. Il Booster Fund presenta un saldo negativo. La parte di ogni parte di questo saldo negativo nel Booster Fund viene solitamente calcolata dalle loro quote sul saldo intermedio del Booster Fund. La stessa procedura sarà applicata durante le estrazioni successive (vedi sezione 6.3).

Esempio dal 25 marzo 2022: Supponiamo che la vincita totale sia di 20 milioni di euro. La divisione premi 1 riceve quindi 7,2 milioni di euro, e il Booster Fund 1,8 milioni di euro, per un totale di 9,0 milioni di euro. Il resto di

1,0 milioni di euro è coperto dal Booster Fund. Questo prelievo dal Booster Fund è considerato all'interno dei pagamenti al conto fiduciario. Il Booster Fund mostra un saldo negativo. La parte di ogni parte di questo saldo negativo nel Booster Fund viene solitamente calcolata dalle loro quote sul saldo intermedio del Booster Fund. La stessa procedura sarà applicata durante le estrazioni successive (vedi sezione 6.3).

L'importo del pagamento assegnato dal piano vincente al Booster Fund sarà in ogni caso versato nel Fondo di sostegno. L'importo che ogni parte deve versare nel fondo di sostegno è determinato dalla sua percentuale di partecipazione alle puntate totali in ogni estrazione. Per ogni estrazione, la parte di ogni parte del Fondo di sostegno deve essere calcolata. Per ogni parte verrà registrato un saldo di tutte le somme versate o ricevute dal Fondo di sostegno.

In tutti i calcoli delle quote del Fondo di sostegno devono essere rispettate regole speciali (vedi sezione 6.10)

### 5.2.2 Utilizzo dei fondi del Fondo di Riserva (Booster Fund)

Al fine di garantire il payout minimo nella divisione a premi 1, il denaro può essere ritirato dal fondo Booster. Questo prelievo avrà luogo immediatamente dopo l'estrazione in cui è necessario, l'importo sarà spostato al payout della divisione a premi 1. Per esempio: Nell'estrazione 6 deve essere garantita la vincita minima di 10 milioni di euro, e la divisione a premi 1 viene alimentata dalla posta in gioco con 4 milioni di euro. Quindi l'importo della differenza di 6 milioni di euro deve essere preso dal Booster Fund.

Se c'è un vincitore nella divisione a premi 1, l'importo preso dal Booster Fund sarà pagato immediatamente. Se non c'è un vincitore nella divisione a premi 1, tuttavia, l'importo sarà comunque prelevato dal Booster Fund e aggiunto all'importo del payout non utilizzato. In entrambi i casi il saldo del Booster Fund sarà ridotto dell'importo particolare. Si noti che questo è anche il caso della prima estrazione, con il risultato che il saldo del Booster Fund si chiude con un deficit (saldo negativo).

Esempio: Consideriamo la primissima estrazione e la prima divisione di premi alimentata da 4 milioni di euro. Non c'è nessun vincitore nella divisione di premi 1. Il saldo del Booster Fund sarà ora negativo: -6 milioni di euro saranno messi nell'importo del payout non utilizzato. Il payout non utilizzato sarà distribuito tra le parti. In questo caso l'importo di 6 milioni di euro sarà spostato dal conto del Booster Fund al conto dei payout non utilizzati. Questo sarà considerato nei pagamenti al conto fiduciario.

L'esempio precedente spiega il saldo negativo del Booster Fund nella prima estrazione nella sezione 5.4.

### 5.2.3 Durata del Fondo di Riserva (Booster Fund)

Gli importi presenti nel Fondo di Riserva (Booster Fund) fanno parte del premio destinato ai vincitori. Pertanto, eventuali somme eccedenti verranno periodicamente e automaticamente saldate (vedere il paragrafo 6.9).

### 5.2.4 Saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund)

È possibile che in determinate situazioni vi siano contemporaneamente delle Parti con saldi negativi nel Fondo di Riserva (Booster Fund), ed altre con saldi positivi.

Tali situazioni possono verificarsi con l'ingresso di Parti nuove nella Partnership Semplice in quanto il loro saldo nel Fondo di Riserva (Booster Fund), sarà pari a zero (come verrà illustrato qui sotto). Per esempio, si consideri l'ipotesi che tutte le Parti abbiano un saldo negativo nel Fondo di Riserva (Booster Fund) (ad esempio perché hanno fornito credito per coprire il premio garantito). Se una Parte nuova entra nella Partnership Semplice, avrà un saldo iniziale pari a zero.

Si presuma che per la prossima estrazione non si prelevi nulla dal Fondo di Riserva (Booster Fund). La quota della posta in gioco che viene depositata nel Fondo di Riserva (Booster Fund) genera un saldo positivo, in tale fondo, per la Parte nuova. È possibile, però, che tali entrate non siano sufficienti per compensare il saldo negativo delle altre Parti. Alla resa dei conti, tutte le Parti tranne una avranno un saldo negativo nel Fondo di Riserva (Booster Fund). Matematicamente parlando, in tale situazione non è possibile calcolare le quote delle

Parti nel Fondo di Riserva (Booster Fund). Pertanto, tali calcoli vengono effettuati con delle regole speciali (vedere il paragrafo 6.10).

### **5.3 Parti entranti o uscenti dalla Partnership Semplice**

Ogni Parte nuova che entra nella Partnership Semplice ha inizialmente un saldo pari a zero (0) nel Fondo di Riserva (Booster Fund).

Quando una Parte esce dalla Partnership Semplice si possono avere due tipi di situazioni:

- La Parte ha un saldo positivo nel Fondo di Riserva (Booster Fund)  
In questo caso l'importo positivo della Parte, depositato nel conto di garanzia, viene ripartito tra le Parti restanti in rapporto alle rispettive quote di partecipazione nel Fondo di Riserva (Booster Fund).
- La Parte ha un saldo negativo nel Fondo di Riserva (Booster Fund)  
Questo si verifica quando la Parte, per assicurare il pagamento del montepremi garantito, abbia conferito uno strumento di credito nel Fondo di Riserva (Booster Fund). In questo caso le Parti restanti si fanno carico del saldo negativo conferendo ciascuna la cifra che le compete sulla base della propria quota di partecipazione al fondo di garanzia. Il calcolo di tale cifra prende in considerazione le quote di partecipazione al Fondo di Riserva (Booster Fund) delle Parti restanti.

Il calcolo dei saldi del Fondo di Riserva (Booster Fund) viene effettuato in conformità a regole speciali (vedere i paragrafi 5.2.4, 6.10).



La rinuncia di una Parte può influire sulla restituzione delle vincite non riscosse. Questo tema è trattato nel paragrafo 6.12.

## 5.4 Esempio dei saldi del Fondo di Riserva (Booster Fund) durante le estrazioni

### 5.4.1 Fino al 24 marzo 2022

Estrazione	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]	draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]
1	-4.00	10.00	14	15.50	68.50
2	-2.50	14.50	15	17.00	73.00
3	-1.00	19.00	16	18.50	77.50
4	0.50	23.50	17	20.00	82.00
5	2.00	28.00	18	21.50	86.50
6	3.50	32.50	19	21.50	90.00
7	5.00	37.00	20	21.50	90.00
8	6.50	41.50	21	21.50	90.00
9	8.00	46.00	22	21.50	90.00
10	9.50	50.50	23	21.50	90.00
11	11.00	55.00	24	21.50	90.00
12	12.50	59.50	25	21.50	90.00
13	14.00	64.00	26	21.50	90.00

Figura 1: Sviluppo schematico dei saldi del Fondo di Riserva (Booster Fund) e della 1<sup>a</sup> categoria premi durante 26 estrazioni

Nella figura 1 viene dato un semplice esempio per lo sviluppo del saldo del fondo Booster e il payout nella divisione a premi 1. Le puntate sono assunte a 25 milioni di euro per ogni estrazione, e non ci sono vincitori nella divisione premi 1 per ogni estrazione.

Come già esposto in 5.2.2, la prima estrazione risulterà in un saldo negativo del Booster Fund perché la vincita minima di 10 milioni di euro sarà creata dalle puntate e dal Booster Fund. Anche se non c'è nessun vincitore nella divisione dei premi 1, il saldo del Booster Fund sarà negativo perché il prelievo avrà effetto immediato. In questo esempio il denaro viene spostato dal Booster Fund all'importo del payout non utilizzato che sarà costruito dalle parti che effettuano i pagamenti sul conto corrente vincolato (vedi 6.11). Quindi, in questo caso il saldo del Booster Fund è negativo e il versamento non utilizzato viene depositato sul conto fiduciario. Il versamento non utilizzato sarà conservato sul conto fiduciario fino alla prossima estrazione. L'importo depositato sul conto fiduciario dalle parti sarà restituito gradualmente durante le estrazioni successive con ulteriori versamenti al Fondo di sostegno. Fino a quando il saldo del Fondo di richiamo non ha raggiunto un valore pari a zero o superiore, le Parti non devono pagare gli importi aggiuntivi derivanti dall'alimentazione del conto fiduciario.

Si noti che nella settimana 19 si verifica un pagamento forzato per la divisione premi 1. L'importo eccedente i 90 milioni di euro della divisione a premi 1 viene riportato alla divisione a premi 2. (vedi 6.4.2).

Nella settimana 18 il limite del Booster Fund di 20 milioni di euro causa un ulteriore prelievo dal fondo nella divisione a premi 1 (vedi 6.9). L'estrazione successiva avrà 6,0 milioni di euro che affluiscono nella divisione a premi 1, 4,5 milioni di euro dalle puntate e 1,5 milioni di euro dal denaro in eccesso del Booster Fund. Ma in questo esempio si applica un'ulteriore regola. A causa della limitazione del jackpot a 90 milioni di euro nella divisione dei premi 1, solo 3,5 milioni di euro alimenteranno la divisione dei premi 1 e 2,5 milioni di euro verranno riassegnati nella divisione dei premi 2 a causa di una vincita forzata.

### 5.4.2 Fino al 24 marzo 2022

draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]	draw	Booster Fund balance [mill. €]	1. Prize Division [mill. €]
1	-3.25	10.00	14	14.30	80.20
2	-1.90	15.40	15	15.65	85.60
3	-0.55	20.80	16	17.00	91.00
4	00.80	26.20	17	18.35	96.40
5	2.15	31.60	18	19.70	101.80
6	3.50	37.00	19	21.05	107.20
7	4.85	42.40	20	21.35	113.65
8	6.20	47.80	21	21.35	120.00
9	7.55	53.20	22	21.35	120.00
10	8.90	58.60	23	21.35	120.00
11	10.25	64.00	24	21.35	120.00
12	11.60	69.40	25	21.35	120.00
13	12.95	74.80	26	21.35	120.00

Figura 2: Sviluppo schematico del saldo del Booster Fund e della divisione del 1° premio durante 26 estrazioni

Nella figura 2 viene dato un semplice esempio per lo sviluppo del saldo del Booster Fund e la vincita nella divisione dei premi 1. Le puntate sono assunte a 30 milioni di euro per ogni estrazione, e non ci sono vincitori nella divisione dei premi 1 per ogni estrazione.

Come già esposto in 5.2.2, la prima estrazione risulterà in un saldo negativo del Booster Fund perché la vincita minima di 10 milioni di euro sarà creata dalle puntate e dal Booster Fund. Anche se non c'è nessun vincitore nella divisione dei premi 1, il saldo del Booster Fund sarà negativo perché il prelievo avrà effetto immediato. In questo esempio il denaro viene spostato dal Booster Fund all'importo del payout non utilizzato che sarà costruito dalle parti che effettuano i pagamenti sul conto corrente vincolato (vedi 6.11). Quindi, in questo caso il saldo del Booster Fund è negativo e il versamento non utilizzato viene depositato sul conto fiduciario. Il versamento non utilizzato sarà conservato sul conto fiduciario fino alla prossima estrazione. L'importo depositato sul conto fiduciario dalle parti sarà restituito gradualmente durante le estrazioni successive con ulteriori versamenti al Fondo di sostegno. Fino a quando il saldo del Fondo di richiamo non ha raggiunto un valore pari a zero o superiore, le Parti non devono pagare ulteriori importi derivanti dall'alimentazione del conto fiduciario.

Si noti che nell'estrazione 21 si verifica un pagamento forzato per la divisione di premi 1. L'importo eccedente i 120 milioni di euro nella divisione di premi 1 viene riportato alla divisione di premi 2. (vedi 6.4.2).

Nell'estrazione 19 il limite del Booster Fund di 20 milioni di euro causa un ulteriore prelievo dal fondo nella divisione a premi 1 (vedi 6.9). L'estrazione successiva avrà 6,45 milioni di euro che confluiranno nella divisione premi 1, 5,4 milioni di euro dalle puntate e 1,05 milioni di euro dal denaro in eccesso del Booster Fund. Nell'estrazione 21 si applica un'ulteriore regola. A causa della limitazione del jackpot a 120 milioni di euro nella divisione premi 1, solo 6,35 milioni di euro alimenteranno la divisione a premi 1 e 0,4 milioni di euro sono riassegnati nella divisione a premi 2 a causa di un pagamento forzato.



INTERNAL USE

## 5.5 Esempio di Parti entranti o uscenti dalla Partnership Semplice

### 5.5.1 Parti entranti

Parte	Prima dell'estrazione		Dopo l'estrazione	
	Quota del Fondo di Riserva (Booster Fund)	Quota del Fondo di Riserva (Booster Fund) [€]	Quota del Fondo di Riserva (Booster Fund)	Quota del Fondo di Riserva (Booster Fund) [€]
BAW	0,19	2.280.000,00	0,22	3.082.000,00
BAY	0,25	3.000.000,00	0,23	3.148.000,00
NRW	0,17	2.040.000,00	0,16	2.144.000,00
SIS	0,39	4.680.000,00	0,36	4.958.000,00
VEO	0,00	0,00	0,03	368.000,00
<b>Totale</b>	<b>1,00</b>	<b>12.000.000,00</b>	<b>1,00</b>	<b>13.700.000,00</b>

Figura 2: quote nel Fondo di Riserva (Booster Fund) prima e dopo l'estrazione. VEO entra nella Partnership Semplice durante questa estrazione

Nella Figura 2 è illustrata la situazione del fondo, prima e dopo l'estrazione durante la quale VEO entra nella Partnership Semplice. Come specificato nel paragrafo 5.3, la partecipazione iniziale di VEO al Fondo di Riserva (Booster Fund) sarà pari a €0,00. Dopo l'estrazione, la parte della posta in gioco destinata al Fondo di Riserva (Booster Fund) viene ripartita tra le Parti in proporzione alle loro rispettive quote di partecipazione (vedere il paragrafo 6.10.2). In questo caso particolare non è stato fatto alcun prelievo dal Fondo di Riserva (Booster Fund) e, pertanto, il suo saldo è aumentato. A questo punto la quota di VEO nel fondo è diversa da zero; essa dipende dalla sua partecipazione alla posta in gioco per l'estrazione in questione.

### 5.5.2 Parti uscenti

Parte	Quota del Fondo di Riserva (Booster Fund)	Quota del fondo [€]	Parte del premio non erogato	Parte del premio non erogato [€]
<i>Prima della distribuzione delle quote di VEO</i>				
BAW	0,19	2.280.000,00	0,16	3.680.000,00
BAY	0,25	3.000.000,00	0,14	3.220.000,00
NRW	0,17	2.040.000,00	0,27	6.210.000,00
SIS	0,31	3.720.000,00	0,39	8.970.000,00
VEO	0,08	960.000,00	0,04	920.000,00
<b>Totale</b>	<b>1,00</b>	<b>12.000.000,00</b>	<b>1,00</b>	<b>23.000.000,00</b>
<i>Dopo la distribuzione delle quote di VEO</i>				
BAW	0,21	2.478.260,87	0,17	3.833.333,33
BAY	0,27	3.260.869,57	0,15	3.354.166,67
NRW	0,18	2.217.391,30	0,28	6.468.750,00
SIS	0,34	4.043.478,26	0,41	9.343.750,00
VEO	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Totale</b>	<b>1,00</b>	<b>12.000.000,00</b>	<b>1,00</b>	<b>23.000.000,00</b>

Figura 3: quote del Fondo di Riserva (Booster Fund) e del conto dei premi non erogati se VEO esce dalla Partnership Semplice

In questo esempio si presume che VEO esca dalla Partnership Semplice. Gli spetta l'8% del saldo totale del Fondo di Riserva (Booster Fund) pari a €12.000.000,00, nonché il 4% del saldo totale dei premi non erogati della categoria premi 1 pari a €23.000.000,00. Secondo quanto illustrato nel paragrafo 5.3, la quota di partecipazione di VEO al Fondo di Riserva (Booster Fund), €960.000,00, sarà ripartita tra le Parti restanti – pertanto, le quote di partecipazione di queste ultime cambieranno leggermente. Lo stesso vale per il conto dei premi non erogati, come illustrato nel paragrafo 3.7.

## 6 Regole e algoritmi

In questo capitolo sono spiegate le regole che disciplinano ogni fase delle procedure di estrazione, ovvero il calcolo delle quote, i premi non erogati, i pagamenti di conguaglio tra le Parti, gli accantonamenti nel fondo di garanzia e i prelievi da quest'ultimo. In questo capitolo sono trattati anche gli algoritmi su cui sono basati determinati calcoli. In particolare, viene trattato il metodo di arrotondamento delle cifre e l'approccio usato per gestire quanto è stato tolto o aggiunto nei calcoli di arrotondamento.

### 6.1 Parte buffer

Il Buffer Party per il nuovo gioco sarà NRW (abbreviazione secondo le specifiche tecniche appartenenti a WestLotto). Un'eccezione a questa regola è definita nella sezione 6.14.3.

### 6.2 Porzioni di parti per le puntate e il Booster Fund

#### 6.2.1 Puntate

Durante il calcolo deve essere determinata la porzione di puntate totali di ogni parte. Per questo le puntate individuali (per parte) saranno divise per le puntate totali, il rapporto risultante denota la porzione delle puntate. Al fine di tenere a bada gli errori di arrotondamento, questo rapporto deve essere arrotondato a 9 cifre decimali utilizzando il metodo di arrotondamento half-up. La differenza potenziale sarà compensata dalla parte buffer.

Una parte che non è in grado di fornire il suo file di combinazione in tempo, si presume che abbia zero (0) puntate.

#### 6.2.2 Fondo Booster

La quota di ogni parte per il fondo di riserva sarà determinata dividendo il saldo della parte per il saldo totale del fondo di riserva. Al fine di tenere a bada gli errori di arrotondamento questo rapporto deve essere arrotondato a 9 cifre decimali utilizzando il metodo di arrotondamento half-up. La differenza potenziale sarà compensata dal buffer del Partito.

Nella primissima estrazione, questo rapporto non può essere calcolato. Pertanto, in questo caso, e nel caso in cui il saldo del Booster Fund sia 0 (zero) si utilizzerà invece la quota delle puntate totali.

In certe situazioni non è possibile determinare l'assegnazione del fondo di sostegno di tutte le Parti (vedi sezione 5.2.4). In questo caso la quota di ogni parte per i prelievi dal Fondo di richiamo sarà determinata dalle puntate (vedi sezione 6.10).

### 6.3 Saldo intermedio del Fondo di richiamo

Il saldo intermedio del Booster Fund è l'importo nel fondo durante l'estrazione corrente dopo che tutte le alimentazioni sono state prese in considerazione.

Le alimentazioni possibili per il fondo sono

- Alimentazione regolare secondo il piano vincente
- o Fino al 24 marzo 2022 12% dell'importo della vincita
- o Dal 25 marzo 2022 9% dell'importo della vincita
- Alimentazione da arrotondamenti delle quote
- Alimentazione da vincite non reclamate.

Il saldo intermedio del Fondo Booster è quindi: Stock iniziale per l'estrazione corrente

- + alimentazione regolare secondo il piano di vincita
- + alimentazione da arrotondamento delle quote
- + alimentazione da vincite non reclamate
- = saldo totale intermedio dopo tutte le alimentazioni

Il saldo intermedio del Booster Fund e le porzioni di esso delle parti saranno utilizzati per distribuire un payout potenziale (cosiddetto payout garantito) per un payout minimo della divisione di premi 1 (vedi sezione 6.10.3).

### 6.4 Regole di base per i pagamenti non utilizzati

Per ogni divisione di premi, ci sono regole di base per i pagamenti non utilizzati che devono essere osservate durante il processo di estrazione.

#### 6.4.1 Pagamenti non utilizzati

Se non ci sono vincitori in una divisione a premi, la vincita non utilizzata per quella divisione a premi viene riportata alla stessa divisione a premi nell'estrazione successiva, aumentando la vincita di quella divisione a premi nell'estrazione successiva.

### 6.4.2 Limitazione del payout nella divisione a premi 1 e 2

Un payout massimo secondo 3.2.2 è imposto sul payout non utilizzato nella divisione a premi 1 e 2 (vedi 3.5). Se questo limite viene raggiunto nella divisione a premi 1, l'importo che supera il limite sarà aggiunto al payout nella divisione a premi 2, indipendentemente dal fatto che ci siano vincitori nella divisione a premi 2 o meno. L'importo che supera il limite nella divisione a premi 2 sarà trasferito nella divisione a premi immediatamente inferiore con vincitori.

Esempio1 fino al 24 marzo 2022: la divisione a premi 1 ha una vincita non utilizzata di 87 milioni di euro dall'estrazione 6. Il Booster Fund non ha ancora raggiunto il suo limite di 20 milioni di euro. Nell'estrazione 7 l'alimentazione della divisione di premi 1 è

7 milioni di euro. La vincita nell'estrazione 7 per la divisione a premi 1, quindi, sarà di 90 milioni di euro, con 4 milioni di euro che superano il limite e vengono riportati alla divisione a premi 2. Nel caso in cui la divisione a premi 2 non abbia raggiunto il limite di 90 milioni di euro, compreso il denaro in eccesso dalla divisione a premi 1, inizierà la normale procedura di pagamento.

Si consideri, d'altra parte, che la divisione a premi 2 raggiungerà un payout totale di €93 milioni, anche in questo caso si applica il limite di €90 milioni e il payout sarà esattamente di €90 milioni nella divisione a premi 2, riportando €3 milioni alla divisione a premi 3 che ha dei vincitori.

Esempio2 dal 25 marzo 2022: la divisione a premi 1 ha una vincita non utilizzata di 117 milioni di euro dall'estrazione 6. Il Booster Fund non ha ancora raggiunto il suo limite di 20 milioni di euro. Nell'estrazione 7 l'alimentazione della divisione a premi 1 è

7 milioni di euro. La vincita nell'estrazione 7 per la divisione a premi 1, quindi, sarà di 120 milioni di euro, con 4 milioni di euro che superano il limite e vengono riportati alla divisione a premi 2. Nel caso in cui la divisione a premi 2 non abbia raggiunto il limite di 120 milioni di euro compreso il denaro in eccesso dalla divisione a premi 1, inizierà la normale procedura di pagamento.

Consideriamo, d'altra parte, che la divisione a premi 2 raggiunga un payout totale di €123 milioni, anche in questo caso si applica il limite di €120 milioni e il payout sarà esattamente di €120 milioni nella divisione a premi 2, riportando

3 milioni di euro alla divisione a premi 3 che ha dei vincitori.

- Nota: possono verificarsi ulteriori alimentazioni per la divisione a premi 1 e/o 2 a causa della limitazione del Booster Fund (vedi 6.9).

Questa alimentazione deve essere considerata durante il calcolo del payout finale soprattutto nella divisione a premi 1 e 2 e probabilmente anche nelle divisioni a premi inferiori.

Esempio1 fino al 24 marzo 2022: Nell'estrazione 26 la soglia del Booster Fund è stata raggiunta e il denaro in eccesso di 3,2 milioni di euro sarà aggiunto al payout della divisione a premi 1 nell'estrazione 27. La divisione a premi 1 ha già 90 milioni di euro di vincita non utilizzata nell'estrazione 26 e di nuovo non ha nessun vincitore nell'estrazione 27. L'alimentazione per la divisione a premi 1 nell'estrazione 27 è di 10,8 milioni di euro e per il Booster Fund di 3,6 milioni di euro. La divisione a premi 2 riceverà un totale di

- 10,8 milioni di euro per la divisione a premi 1 più
- 3,2 milioni di euro dal limite del Booster Fund più

2,55 milioni di euro dalla normale alimentazione, per un totale di 16,55 milioni di euro. Ora considera che la divisione premi 2 ha, come la divisione premi 1, 90 milioni di euro di payout non utilizzato nell'estrazione 26 e di nuovo non ha vincitori. Quindi la vincita in questa divisione di premi è di 90 milioni di euro secondo la regola descritta in questa sezione. L'alimentazione di 16,55 milioni di euro viene riportato alla divisione a premi 3 se la divisione a premi 3 ha dei vincitori.

La divisione a premi 3 ha ora un payout di 16,55 milioni di euro più il proprio feed di 0,9 milioni di euro secondo il piano di vincita.

Esempio2 dal 25 marzo 2022: Nell'estrazione 26 la soglia del Booster Fund è stata raggiunta e il denaro in eccesso di 2,4 milioni di euro sarà aggiunto al payout della divisione a premi 1 nell'estrazione 27. La divisione a premi 1 ha già 120 milioni di euro di vincita non utilizzata nell'estrazione 26 e di nuovo non ha nessun vincitore nell'estrazione 27. L'alimentazione per la divisione a premi 1 nell'estrazione 27 è di 10,8 milioni di euro e per il Booster Fund di 2,7 milioni di euro. La divisione a premi 2 riceverà un totale di

- 10,8 milioni di euro per la divisione a premi 1 più
- 2,4 milioni di euro dal limite del Booster Fund più



INTERNAL USE

0 1 20 095117 729 0



*[Handwritten signatures and scribbles on the right margin of the page.]*

2,58 milioni di euro dalla normale alimentazione, per un totale di 15,78 milioni di euro. Ora si consideri che la divisione premi 2 ha, come la divisione premi 1, 120 milioni di euro di payout non utilizzato nell'estrazione 26 e di nuovo non ha vincitori. Quindi il payout in questa divisione di premi è di 120 milioni di euro secondo la regola descritta in questa sezione. L'alimentazione di 15,78 milioni di euro viene riportata alla divisione a premi 3 se la divisione a premi 3 ha dei vincitori.

La divisione a premi 3 ora ha un payout di 15,78 milioni di euro più il proprio feed di 1,455 milioni di euro secondo il piano di vincita.

## 6.5 Calcolo del premio

### 6.5.1 Prezzo per ciascuna scommessa

L'unità addebitabile per le scommesse è 2 Euro.

### 6.5.2 Totale della posta in gioco per l'estrazione

Il totale della posta in gioco viene calcolato moltiplicando il numero totale delle scommesse valide, ai fini dell'estrazione in questione, per l'unità addebitabile specificata nel paragrafo 6.5.1. Ogni Parte comunica la propria posta in gioco ai centri di controllo che provvedono a restituire apposita conferma di ricevimento.

### 6.5.3 Premio

Il 50% della posta in gioco di ciascuna Parte viene utilizzato per la copertura dei premi (compresi quelli non erogati) e per gli accantonamenti nel Fondo di Riserva (Booster Fund). Tale importo viene arrotondato a 2 cifre decimali seguendo la regola del "round half-up". L'importo totale si calcola sommando gli importi di tutte le Parti.

## 6.6 Verifica dei vincitori

La verifica dei vincitori viene eseguita in base ai file delle combinazioni trasferiti dalle Parti e confermati dai centri di controllo. Per ciascuna categoria premi, il numero totale dei vincitori viene calcolato sommando i vincitori di ciascuna Parte.

La vincita in una categoria premi superiore, esclude la possibilità di vincere anche in una categoria premi inferiore.

## 6.7 Calcolo del premio per ciascuna categoria premi

### 6.7.1 Premi di ciascuna categoria premi

In ogni categoria premi il premio è costituito:

- dalla quota generata dalla posta in gioco – calcolata applicando le regole del programma di ripartizione premi,
- da un eventuale premio non erogato – ad esempio la cifra trasferita in una determinata categoria premi da estrazioni precedenti
- per la prima categoria premi: l'eventuale somma proveniente dal Fondo di Riserva (Booster Fund) secondo regole specifiche (vedere i paragrafi 5.2.2, 5.2.3 e 6.9).
- per tutte le divisioni premi, tranne la prima: l'eventuale somma che deve essere pagata quando il totale dei premi non erogati raggiunge il limite massimo di €90 milioni nella categoria premi 1 e 2 (vedere il paragrafo 6.4.2).

### 6.7.2 Gestione delle differenze prodotte dagli arrotondamenti

Il calcolo a cui si fa riferimento nel paragrafo 6.7.1 può produrre delle differenze di arrotondamento. Il premio di ciascuna categoria premi viene arrotondato secondo la regola del "round half-up". Per esempio, €1.234,568 vengono arrotondati a €1.234,57, mentre €1.234,544 vengono arrotondati a €1.234,54.

Il resto viene aggiunto o sottratto dalla categoria premi 12.

## 6.8 Calcolo delle quote

### 6.8.1 Quota predefinita

Le quote vengono calcolate dividendo il premio di ciascuna categoria premi per il numero dei vincitori verificato nella stessa. Così facendo si calcola, per prima cosa, la quota predefinita di ciascuna categoria premi. Tale

quota viene calcolata dividendo il premio di una determinata categoria per il numero dei vincitori nella stessa e poi arrotondandola per difetto a 9 cifre decimali.

### 6.8.2 Anomalie relative alle quote

Si ha una cosiddetta anomalia relativa alle quote quando il premio di una categoria premi inferiore è superiore a quello della categoria premi precedente superiore di un livello. La probabilità che tale anomalia si verifichi è particolarmente elevata nelle divisioni premi 8 e 9, ma la si può riscontrare anche nelle altre. Se si verifica una tale anomalia, le quote vengono gestite secondo l'algoritmo che segue sulla base degli importi delle quote preliminari. In tale contesto, per quota preliminare si intende la quota predefinita arrotondata per difetto alla 1ª cifra decimale:

1. Partendo dalla categoria premi 12, la quota preliminare di una determinata categoria premi viene confrontata con quella della categoria premi precedente superiore di un livello.
2. Se la quota preliminare è superiore a quella della categoria premi precedente superiore di un livello, il sistema calcola la media delle quote preliminari delle due divisioni premi. La media viene calcolata sommando i premi delle categorie premi in questione (prendendo in considerazione anche eventuali pagamenti obbligatori) e dividendo la somma così ottenuta per il numero totale dei vincitori delle due divisioni premi. Il risultato viene arrotondato per difetto alla prima cifra decimale.
3. La media calcolata al punto 2 diventa la quota preliminare delle due divisioni premi.
4. Se la quota preliminare così calcolata è superiore a quella della categoria premi precedente superiore di un livello, il sistema la calcola di nuovo. Per il nuovo calcolo, però, i premi delle due divisioni premi vengono sommati a quello della categoria premi di livello superiore (una categoria aggiuntiva). La media viene quindi calcolata secondo le modalità descritte al punto 2.  
A questo punto il sistema ripete il controllo illustrato al punto 3 con la categoria premi superiore di un ulteriore grado. Ora il confronto viene fatto con 4 divisioni premi. Il ciclo dei controlli si interrompe quando la quota preliminare media è inferiore a quella della categoria premi precedente superiore di un livello oppure quando il ciclo arriva alla categoria premi 1.
5. Se le quote preliminari di due o più divisioni premi sono state unite per il calcolo della media, l'intero processo viene ripetuto dal passo n. 1, partendo dalla categoria premi 12.
6. Il ciclo dei controlli si interrompe se il sistema non è in grado di calcolare la media tra due divisioni premi.

I passi n. 2 e 4 garantiscono che le medie calcolate in precedenza non superino la quota preliminare della categoria premi precedente superiore di un livello. Alla conclusione del ciclo dei controlli, le quote preliminari diventano le nuove quote vincenti.

Esempio: calcolo della quota preliminare basato sui premi e sul numero dei vincitori specificati.

CATEGORIA PREMI	PREMIO	NUMERO DI VINCITORI	QUOTA PREDEFINITA
1	10.000.000,00	1	10.000.000,000000000
2	652.816,00	0	0,000000000
3	169.732,16	15	11.315,477333333
4	156.675,84	34.207	4,580227438
5	124.035,04	2.553	48,584034469
6	78.337,92	3.270	23,956550458
7	110.978,72	9.245	12,004188209
8	535.309,12	115.397	4,638847803
9	450.443,04	136.080	3,310134038
10	470.027,52	55.773	8,427510085
11	1.566.758,40	729.513	2,147677149
12	2.996.425,44	1.679.808	1,783790433

Le divisioni premi 9 e 10, oltre alle divisioni premi 4 e 5, presentano delle anomalie relative alle quote. Dopo la rettifica effettuata alle divisioni premi 9 e 10, emerge un'anomalia tra le divisioni premi 9, 10 ed 8:

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	4,580227438	4,50

5	48,584034469	48,50
6	23,956550458	23,90
7	12,004188209	12,00
8	4,638847803	4,60
9	4,797790808	4,70
10	4,797790808	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

Il sistema calcola una nuova media in modo analogo a quello illustrato al punto 4 includendovi, questa volta, la categoria premi 8. Ora le divisioni premi 8, 9 e 10 hanno la stessa quota preliminare.

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	4.580227438	4,50
5	48,584034469	48,50
6	23,956550458	23,90
7	12,004188209	12,00
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

A questo punto il ciclo dei controlli viene ripetuto partendo dalla categoria premi 12. Il sistema rettifica l'anomalia tra le divisioni premi 4 e 5.

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	7,6363133844	7,60
5	7,6363133844	7,60
6	23,956550458	23,90
7	12,004188209	12,00
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

Dopo tale operazione, il sistema rileva un'ulteriore anomalia relativa alle quote:

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00



3	11.315,477333333	11.315,40
4	7,6363133844	7,60
5	34,754071784	34,70
6	34,754071784	34,70
7	12,004188209	12,00
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

La tabella dei risultati mostra la presenza di un'altra anomalia tra le divisioni premi 4 e 5:

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	8,969492880	8,90
5	8,969492880	8,90
6	8,969492880	8,90
7	12,004188209	12,00
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

Dai risultati emerge un'altra anomalia, che deve essere rettificata, tra le divisioni premi 6 e 7:

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	8,969492880	8,90
5	8,969492880	8,90
6	15,127178585	15,10
7	15,127178585	15,10
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

I nuovi risultati mettono in evidenza l'esistenza di un'anomalia di quote tra le divisioni 6, 7 e 5:

Categoria premi	Quota predefinita	Quota preliminare
-----------------	-------------------	-------------------

*Handwritten signature*  
*Handwritten signature*  
  
*Handwritten signature*

1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	8,969492880	8,90
5	20,795837536	20,70
6	20,795837536	20,70
7	20,795837536	20,70
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

Dai risultati emerge un'anomalia tra le divisioni premi 5, 6, 7 e la categoria 4. 4 divisioni premi vengono inclusa nei calcoli del ciclo dei controlli. Seguono i risultati finali.

Categoria premi	Quota predefinita	Quota
1	10.000.000,000000000	10.000.000,00
2	0,000000000	0,00
3	11.315,477333333	11.315,40
4	9,538863926	9,50
5	9,538863926	9,50
6	9,538863926	9,50
7	9,538863926	9,50
8	4,738094971	4,70
9	4,738094971	4,70
10	4,738094971	4,70
11	2,147677149	2,10
12	1,783790433	1,70

### 6.8.3 Quota effettiva

La quota effettiva (quota vincente) è calcolata dalla quota predeterminata dopo i controlli previsti per individuare eventuali anomalie relative alle quote. La cifra viene arrotondata per difetto alla prima cifra decimale. Per esempio, la cifra €1.234,564321522 viene arrotondata a €1.234,50.

### 6.8.4 Importo in palio

L'importo in palio viene calcolato moltiplicando il numero dei vincitori per la quota effettiva pertinente all'estrazione.

Dati gli arrotondamenti che vengono effettuati, è possibile che l'importo in palio si differenzi leggermente dal premio in determinate divisioni premi.

### 6.8.5 Gestione delle differenze prodotte dagli arrotondamenti nei calcoli delle quote

Gli arrotondamenti per difetto delle quote generano delle differenze tra il premio effettivo e l'importo in palio. Tali differenze devono essere regolate in ogni categoria premi e, pertanto, dovranno essere determinate in ciascuna di esse.

Gli importi corrispondenti a tali differenze vengono depositati nel Fondo di Riserva (Booster Fund) e contabilizzati ai fini dei pagamenti di conguaglio.

Algoritmo utilizzato per ciascuna categoria premi:

- Stabilire il numero dei vincitori, in ogni categoria premi, per ciascuna Parte.
- Calcolare la quota predefinita risolvendo eventuali anomalie.
- Calcolare la quota effettiva.
- Calcolare la differenza tra la quota nominale e quella effettiva per ogni categoria premi.
- Moltiplicare detta differenza per il numero dei vincitori di ciascuna categoria premi di ogni Parte. Arrotondare i risultati applicando la regola "round half-up".
- Le differenze di arrotondamento vengono assorbite dalla Parte tampone.

Se in una determinata categoria premi non vi sono vincitori, il processo viene leggermente modificato. In tal caso il premio non erogato viene accantonato per l'eventuale pagamento in un'estrazione successiva. Il premio, in tale categoria premi, viene erogato nell'ambito dei pagamenti di conguaglio per regolare i conti di tutte le Parti (vedere il paragrafo 6.13). Nei calcoli della ripartizione di ciascuna Parte vi sono sempre delle differenze di arrotondamento. Le ripartizioni sono calcolate sulla base della percentuale di partecipazione di ogni Parte al totale della posta in gioco (vedere i paragrafi 6.10 e 6.11). Le differenze di arrotondamento vengono compensate dalla Parte tampone.

## 6.9 Pagamento della cifra che eccede il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund)

Se dopo una determinata estrazione il Fondo di Riserva (Booster Fund) supera il limite massimo di €20 milioni, la cifra eccedente viene trasferita alla prima categoria premi per l'estrazione successiva.

*Esempio:* Dopo la 6<sup>a</sup> estrazione, il saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) è di €21,8 milioni. Pertanto, €1,8 milioni vengono trasferiti alla prima categoria premi per la 7<sup>a</sup> estrazione. Se, invece, nella 6<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1 ci fosse stato un vincitore, la cifra in eccesso sarebbe stata utilizzata per coprire l'importo minimo del premio, ovvero €10 milioni, della 7<sup>a</sup> estrazione. Si presuma che le entrate relative alla 7<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1 siano pari a €5,6 milioni. La cifra totale, inclusa la somma eccedente il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund) dell'ultima estrazione, è pari a €7,4 milioni. Pertanto, per garantire la copertura del premio minimo di €10 milioni per la 7<sup>a</sup> estrazione nella categoria premi 1, occorre prelevare altri €2,6 milioni dal Fondo di Riserva (Booster Fund).

Ulteriore esempio: si presuma che le entrate della 7<sup>a</sup> estrazione della categoria premi 1 siano pari a €9,6 milioni. In questo caso il premio della categoria premi 1, inclusa la somma eccedente il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund) dell'ultima estrazione, è di €11,4 milioni. Si noti che in questo caso il premio supera il minimo garantito per la categoria premi 1.

La quota di ciascuna Parte per il suo pagamento dal Fondo di Riserva (Booster Fund) viene determinata in base alle quote di ripartizione del saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) alla data dell'ultima estrazione. Per le ripartizioni positive o negative del saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) alla data dell'ultima estrazione (vedere i paragrafi 5.2.4 e 6.10), la quota di ciascuna Parte dipende dalla sua quota di partecipazione alla posta totale in gioco dell'ultima estrazione.

## 6.10 Calcolo della quota di ripartizione del Fondo di Riserva (Booster Fund)

I prelievi dal Fondo di Riserva (Booster Fund) verranno calcolati utilizzando le quote di partecipazione delle Parti:

- a) al Fondo di Riserva (Booster Fund), alla data dell'ultima estrazione, in caso di pagamento speciale; o
- b) al saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund), in caso di premio garantito (vedere il paragrafo 6.3).

*Esempio:* alla data dell'estrazione n. 5, BAY ha una quota di partecipazione pari a 0,15 nel saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund). Nell'estrazione n. 6, tre milioni di Euro verranno prelevati dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per garantire il premio minimo previsto per la categoria premi 1. Pertanto, la quota di BAY sarà calcolata nel modo seguente:  $0,15 \times €3.000.000 = €450.000$ .

In caso di quote positive o negative nel saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) alla data dell'ultima estrazione, o nel saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund) (vedere il paragrafo 5.2.4), per il calcolo dei prelievi si applicheranno le regole speciali. Tutti i prelievi vengono calcolati sulla base della quota di partecipazione della Parte in questione:

- a) alla distribuzione della posta in gioco dell'ultima estrazione, in caso di erogazione speciale, oppure
- b) alla distribuzione della posta in gioco nell'estrazione corrente, quando si tratta di garantire il premio minimo della categoria premi 1.



Esempio: stessa situazione illustrata sopra, ma con segni opposti per quanto riguarda la partecipazione al saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund). Non vi sono vincitori nella categoria premi 1. Il prelievo dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per costituire il premio minimo deve essere ripartito tra le Parti. Si presuma che Bay abbia una quota di partecipazione di 0,1 al totale della posta in gioco per l'estrazione n. 6. Le somme trasferite dal Fondo di Riserva (Booster Fund) nel conto dei premi non erogati (premio garantito), pari a 3 milioni di Euro, verranno registrate nuovamente a Bay nel fondo di garanzia nel rapporto calcola qui di seguito:  $0,1 * 3.000.000 = 300.000$ .

#### **6.10.1 Accantonamento nel Fondo di Riserva (Booster Fund) per ciascuna estrazione**

L'accantonamento nel Fondo di Riserva (Booster Fund), per ciascuna estrazione, viene calcolato con il metodo seguito per il calcolo del premio per le varie divisioni premi. Anche la parte relativa al Fondo di Riserva (Booster Fund) viene arrotondata alla 2<sup>a</sup> cifra decimale in base alla regola del "round half-up". Per esempio, 1.234,5611 diventa 1.234,56. Il resto viene conguagliato dalla Parte tampone.

#### **6.10.2 Quota di accantonamento nel Fondo di Riserva (Booster Fund) di ciascuna Parte per ogni estrazione**

La quota che ciascuna Parte deve versare al Fondo di Riserva (Booster Fund) viene calcolata utilizzando la percentuale di partecipazione al totale della posta in gioco per l'estrazione in questione (vedere il paragrafo 6.2.1). Tale importo viene arrotondato a 2 cifre decimali seguendo la regola del "round half-up". Le differenze di arrotondamento vengono assorbite dalla Parte tampone.

#### **6.10.3 Prelievo dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per la copertura del premio garantito**

L'importo prelevato dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per assicurare il premio minimo verrà ripartito secondo la quota di partecipazione di ciascuna Parte al saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund) dell'estrazione corrente. I calcoli del saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund) sono riportati nel paragrafo 6.3.

In caso di quote positive o negative nel saldo intermedio del Fondo di Riserva (Booster Fund) nell'estrazione corrente, la quota pertinente a ciascuna Parte per il suo pagamento dipende dal suo rapporto di partecipazione al totale della posta in gioco per l'estrazione corrente.

Le differenze di arrotondamento vengono assorbite dalla Parte tampone.

#### **6.10.4 Importo eccedente il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund)**

L'importo eccedente il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund) viene prelevato e ripartito secondo le quote di partecipazione di ciascuna Parte al Fondo di Riserva (Booster Fund) alla data dell'ultima estrazione (vedere il paragrafo 6.10). Si noti che questo algoritmo è diverso da quello riportato nel paragrafo precedente!

Si noti che vi sono regole speciali (vedere i paragrafi 5.2.4 e 6.2.2) per calcolare la quota di partecipazione al Fondo di Riserva (Booster Fund).

Le differenze di arrotondamento vengono assorbite dalla Parte tampone.

### **6.11 Calcolo delle quote di ripartizione dei premi non erogati**

I premi non erogati ("montepremi") sono costituiti dalla somma dei premi non erogati delle estrazioni precedenti, dai premi dell'estrazione corrente, e (per la categoria premi 1) dall'eventuale cifra che eccede il limite massimo del Fondo di Riserva (Booster Fund). Alle Parti verranno erogate soltanto le rispettive quote del premio relativo all'estrazione corrente, durante la fase del montepremi, nell'ambito dei pagamenti di conguagli (non saranno inclusi eventuali prelievi dal Fondo di Riserva (Booster Fund)). La quota di ciascuna Parte verrà calcolata sulla base della rispettiva percentuale di partecipazione al totale della posta in gioco per l'estrazione in questione. Le differenze di arrotondamento causate dal metodo summenzionato verranno assorbite dalla Parte tampone.

### **6.12 Vincite non riscosse**

Ogni vincita non riscossa di importo pari o superiore a €10 milioni viene depositata, in conformità alla disposizione §8 (3) del Contratto, nel Fondo di Riserva (Booster Fund) dopo la decorrenza del periodo di tempo stabilito (Appendice a). Questa regola vale per tutte le divisioni premi. Le cifre così accantonate verranno ripartite secondo la percentuale del totale della posta in gioco spettante a ciascuna parte per l'estrazione in questione.

Le Parti che escono dalla Partnership Semplice devono, comunque, dopo la decorrenza di tale periodo di tempo, restituire tutte le vincite non riscosse contabilizzate durante la loro appartenenza alla Partnership

Semplice e non ancora reclamate. In questo caso il contributo delle quote verrà effettuato dalla società tampone in qualità di sostituto. La distribuzione verrà effettuata secondo le modalità summenzionate.

### 6.13 Pagamenti di conguaglio

Nel sistema Eurojackpot, le vincite risultanti dalla posta in gioco per l'estrazione corrente verranno regolate direttamente mediante pagamenti tra le Parti. Tutte le altre quote, in termini di premi non erogati, o di accantonamenti nel Fondo di Riserva (Booster Fund), verranno regolate tramite il fondo di garanzia (vedere il paragrafo 6.14).

In sostanza, deve essere regolata la differenza tra il premio dell'estrazione corrente e le vincite di ciascuna Parte in tutte le divisioni premi.

#### 6.13.1 Algoritmo

Per prima cosa il sistema calcola la differenza tra il premio dell'estrazione corrente e la vincita di una determinata Parte in tutte le divisioni premi (senza considerare i premi non erogati o il Fondo di Riserva (Booster Fund)). Se la differenza è negativa significa che la Parte è in debito verso le altre Parti. Se la differenza è positiva significa che la Parte è in credito verso le altre Parti.

I pagamenti vengono effettuati in modo da ridurre al minimo il numero delle singole operazioni. A tale scopo, l'elenco delle Parti viene elaborato in modo che la Parte con il maggior debito sia riportata all'inizio dell'elenco e quella con il maggior credito sia riportata in fondo (ordine ascendente).

La Parte all'inizio dell'elenco (A) pagherà il minore dei due importi assoluti all'ultima parte riportata sull'elenco (Z).

A seconda degli importi in questione, a questo punto il saldo di una delle due Parti sarà completamente regolato, o perché la Parte ha ricevuto l'intero importo di cui era creditrice o perché ha saldato l'intero importo a suo debito.

Adesso si presume che A non abbia ancora pagato l'intero importo di cui è debitrice (perché l'importo dovuto da Z è inferiore a quello di cui lei, A, è debitrice). In questo caso A deve saldare il proprio debito con la penultima Parte riportata nell'elenco (Y) corrispondendole la cifra minore tra gli importi assoluti di A ed Y.

Se, invece, A estingue il proprio debito nei riguardi di Z, ma quest'ultima ha ancora un saldo a proprio credito, B deve subentrare e corrispondere a Z la somma minore tra gli importi assoluti B e Z.

Nella seconda fase, se A ha estinto il proprio debito nei riguardi di Y, ma Y ha ancora un credito, B dovrà provvedere a pagare Y.

Il processo continua fino a quando tutti i conti sono saldati. Il numero di operazioni da svolgere sarà sempre uguale a n-1, in cui n rappresenta il numero totale delle Parti.

### 6.14 Fondo di garanzia

Dato che la storia del settore insegna che in determinate situazioni persino le lotterie statali possono avere difficoltà ad erogare il montepremi, è chiaro che occorre assicurarsi contro tale rischio. Gli importi da assicurare sono i premi non erogati e il Fondo di Riserva (Booster Fund).

I pagamenti vengono assicurati costituendo un fondo di garanzia in cui le società partecipanti depositano le proprie quote relative ai premi non erogati e il Fondo di Riserva (Booster Fund).

#### 6.14.1 Saldo del premio non erogato

Se in una categoria premi non vi sono vincitori, ogni Parte depositerà nel fondo di garanzia la propria quota del premio non erogato di tale categoria. Questa regola vale per tutte le divisioni premi.

Se una categoria premi che ha dichiarato un premio non erogato ha dei vincitori, il saldo nel fondo di garanzia pertinente a tale categoria premi verrà trasferito alle Parti che hanno dei vincitori. La quota di ciascuna Parte ricevente viene calcolata, rispettivamente, dividendo il saldo totale per il numero totale di vincitori in tale categoria premi e moltiplicando il risultato per il numero di vincitori di tale Parte specifica.

Il premio dell'estrazione corrente della categoria premi in cui vi sono dei vincitori sarà saldato direttamente tramite i pagamenti di conguaglio tra le Parti (vedere il paragrafo 6.13).

#### 6.14.2 Saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund)

Il saldo positivo del Fondo di Riserva (Booster Fund) viene conservato nel fondo di garanzia. I depositi nel Fondo di Riserva (Booster Fund) provenienti dall'estrazione corrente verranno sempre trasferiti nel fondo di garanzia da ciascuna Parte interessata.



The right side of the page contains several handwritten signatures in black ink. A circular official stamp is visible, partially overlapping the text. The stamp contains the text "MINISTERO DEL TESORO E DELLE ATTIVITÀ ECONOMICHE" and "REPUBBLICA ITALIANA" around a central emblem. The signatures appear to be from various officials, with some overlapping the stamp.

Se il saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) non è sufficiente ad assicurare la copertura del premio minimo della categoria premi 1, la differenza dovrà essere apportata dalle Parti, in modo proporzionale, e depositata nel Fondo di Riserva (Booster Fund).

Se il saldo del Fondo di Riserva (Booster Fund) è negativo, si regolerà per prima cosa la cifra apportata in precedenza dalla Parte interessata. Un eventuale saldo positivo viene trasferito nel fondo di garanzia in conformità alle regole generali.

### 6.14.3 Differenze di arrotondamento

Quando i pagamenti alle Parti interessate vengono effettuati dal fondo di garanzia, vi possono essere delle differenze di arrotondamento. Tali differenze vengono regolate nel modo che segue:

- dalla Parte tampone, se è rappresentata tra le Parti che ricevono gli importi dal fondo di garanzia;
- se la Parte tampone non è rappresentata, l'elenco delle Parti viene sistemato in ordine alfabetico. Fungerà da Parte tampone la Parte che riceve degli importi dal fondo di garanzia ed è la prima in ordine partendo da A sull'elenco.

### 6.15 Sospensione delle Parti

La Parte che non fornisce il proprio file delle combinazioni entro la scadenza stabilita viene sospesa dall'estrazione corrente. La sospensione di tale Parte viene effettuata impostando le sue quote di partecipazione e il suo numero di vincitori a zero (0). Tutti i calcoli verranno effettuati nel modo descritto sopra. Si noti che questa situazione è diversa dall'uscita o dall'ingresso delle Parti nella Partnership Semplice.

Questo significa che tale Parte non riceverà alcun importo per la sua quota nel Fondo di Riserva (Booster Fund) e, pertanto, non effettuerà alcun pagamento nel fondo di garanzia e non parteciperà ai pagamenti di conguaglio. Tuttavia, il saldo di tale Parte nel fondo di garanzia verrà ridotto nel caso in cui occorra effettuare un prelievo dal Fondo di Riserva (Booster Fund) per la copertura di un premio speciale o per coprire il premio minimo garantito della categoria premi 1.

La sospensione verrà decisa, di volta in volta, per ogni estrazione. Dopo il periodo di sospensione, l'estrazione viene gestita nel modo usuale.

## 7. Data di entrata in vigore

La presente appendice entra in vigore a partire dall'estrazione del 20 maggio 2021.

