

ALLEGATO 3

Calendario dei test della rete telematica

1 Premessa

Il seguente documento descrive le prove tecniche che l'aggiudicatario può effettuare nella fase di realizzazione e test della rete telematica prevista nel capitolato tecnico.

Tali prove sono finalizzate a verificare la correttezza del colloquio tra i seguenti sistemi:

- sistema di controllo AWP ed il sistema del concessionario AWP;
- sistema di controllo VLT ed il sistema del concessionario VLT.

La correttezza del colloquio tra il sistema di controllo AWP ed il sistema del concessionario AWP è verificata utilizzando i messaggi previsti dal protocollo di comunicazione comma 6a pubblicato sul sito di AAMS, utilizzando l'ambiente di validazione dell'aggiudicatario, e sono finalizzati in particolare alle seguenti operazioni:

- attivazione del collegamento dell'apparecchio di gioco alla rete telematica,
- gestione dei punti di accesso,
- trasmissione dei dati di gioco dall'apparecchio di gioco al sistema di controllo AWP,
- interruzione del funzionamento dell'apparecchio di gioco tramite l'attivazione delle procedure di blocco,
- ripristino del funzionamento dell'apparecchio di gioco.

Per l'espletamento di tali prove l'aggiudicatario utilizzerà esclusivamente i magazzini e i pda censiti secondo le linee guida indicate nell'Allegato 1 al capitolato tecnico.

La correttezza del colloquio tra il sistema di controllo VLT ed il sistema del concessionario VLT è verificata utilizzando i messaggi previsti dal protocollo di comunicazione comma 6b pubblicato sul sito di AAMS, utilizzando l'ambiente di validazione dell'aggiudicatario.

L'aggiudicatario comunica ad AAMS la propria disponibilità ad iniziare le prove tecniche. A seguito di tale richiesta saranno forniti i piani di indirizzamento e i riferimenti tecnici per effettuare le suddette prove.

2 Sistema di controllo AWP e sistema del concessionario AWP

Gli aggiudicatari devono eseguire le prove di invio e ricezione, secondo lo schema di seguito descritto. L'ordine con cui eseguire le diverse fasi, salvo dove diversamente indicato, è consigliato ma non obbligatorio. Si precisa che quanto descritto vale per tutti gli apparecchi di gioco dichiarati nell'Allegato 1 al capitolato tecnico per eseguire la fase di test della rete telematica.

2.1 Calendario delle prove

- *Fase 1: Collegamento apparecchio al punto di accesso (da effettuarsi necessariamente come primo messaggio).*

I dati delle ubicazioni e punti di accesso da utilizzare sono quelle relative alle elaborazioni dell'Allegato 1 al capitolato tecnico. Si precisa che tutta la fase di test sarà effettuata collegando gli apparecchi in stato di magazzino.

- **INVIO**

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con valorizzati i campi: 1, 2, 3, 5, 6; la stringa deve essere estratta nel giorno di trasmissione.

- **RICEZIONE**

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).
3. Messaggio di notifica di controllo (msg 013).

– Fase 2: Attivazione apparecchio di gioco (Da effettuarsi dopo la fase 1).

▪ *INVIO*

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con il campo 8 valorizzato ad "1", corrispondente a richiesta di attivazione di un apparecchio di gioco.

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000)

3. Primo messaggio 160 di attivazione

▪ *INVIO*

4. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

5. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 3.

▪ *RICEZIONE*

6. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

7. Secondo messaggio 160 di attivazione

▪ *INVIO*

8. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

9. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 7.

▪ *RICEZIONE*

10. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

11. Messaggio di notifica di controllo (msg 013)

– Fase 3: Trasmissione dei dati di gioco

▪ *INVIO*

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con valorizzati i campi: 1, 2, 3;

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).

3. Messaggio di notifica di controllo (msg 013).

Solo nel caso in cui non sia pervenuto il msg 412 all'interno della giornata di invio si ricevono i seguenti messaggi il completamento della fase:

4. Messaggio 160 di “conferma di funzionamento della rete telematica”

▪ *INVIO*

5. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

6. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 4.

▪ *RICEZIONE*

7. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

8. Messaggio data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 412).

In caso in cui la fase 2 non sia stata superata per mancanza dei messaggi di cui ai punti dall'8 al 16, e dalla lettura dei dati di gioco inviata in questa si evinca il completamento della procedura di attivazione, il superamento della fase 3 comporterà l'automatico superamento anche della fase 2.

– Fase 4: Attivazione della procedura di blocco (da effettuarsi solo se lo stato dell'apparecchio risulta 'attivato').

▪ *INVIO*

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con valorizzati i campi 1, 2, 3, 8; in particolare, il campo 8 deve essere valorizzato ad "2", corrispondente a richiesta di blocco.

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000)

3. Messaggio 160 di blocco

▪ *INVIO*

4. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

5. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 3.

▪ *RICEZIONE*

6. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

7. Messaggio di notifica di controllo (msg 013).

Solo nel caso in cui non sia pervenuto il msg 412 all'interno della giornata di invio si ricevono i seguenti messaggi a completamento della fase:

8. Messaggio 160 di "conferma di funzionamento della rete telematica"

▪ *INVIO*

9. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

10. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 8.

▪ *RICEZIONE*

11. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

12. Messaggio data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 412)

Il blocco degli apparecchi di gioco può essere rilevato dal sistema di controllo AWP anche se non è ricevuto il messaggio di risposta al punto 5 procedendo con l'invio dei dati di gioco descritto nella fase 3, rimanendo valido quanto detto relativamente all'invio del messaggio 412 e ai punti dalla 8 alla 12.

– Fase 5: Ripristino del funzionamento dell'apparecchio di gioco (da effettuarsi solo se lo stato dell'apparecchio risulta 'bloccato').

▪ *INVIO*

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con valorizzati i campi 1, 2, 3, 8; in particolare, il campo 8 deve essere valorizzato ad "3", corrispondente a richiesta di ripristino.

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000)

3. Messaggio 160 di ripristino.

▪ *INVIO*

4. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

5. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 3.

▪ *RICEZIONE*

6. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

7. Messaggio di notifica di controllo (msg 013).

Solo nel caso in cui non sia pervenuto il msg 412 all'interno della giornata di invio si ricevono i seguenti messaggi a completamento della fase:

8. Messaggio 160 di "conferma di funzionamento della rete telematica"

▪ *INVIO*

9. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

10. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 8.

▪ *RICEZIONE*

11. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

12. Messaggio data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 412)

Il ripristino degli apparecchi di gioco può essere rilevato dal sistema di controllo AWP anche se non è ricevuto il messaggio di risposta al punto 5 procedendo con l'invio dei dati di gioco descritto nella fase 3, rimanendo valido quanto detto relativamente all'invio del messaggio 412 e ai punti dalla 8 alla 12.

- *Fase 6: Richiesta conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco(da effettuarsi solo dopo la fase 2).*
 - *INVIO*
 1. Richiesta conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco (msg 750); il campo 2 deve essere valorizzato a “0”, corrispondente a richiesta di attivazione.
 - *RICEZIONE*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000)
 3. Messaggio conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco (msg 410).

- *Fase 7: Richiesta data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco.*
 - *INVIO*
 1. Richiesta data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 751).
 - *RICEZIONE*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).
 3. Messaggio data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 412)

- *Fase 8: Invio contatori annuali relativi agli incassi.*
 - *INVIO*
 1. Contatore annuale del volume di euro delle somme giocate al 31 dicembre dell’anno precedente (msg 603).
 - *RICEZIONE*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).
 3. Messaggio di notifica di controllo (msg 002).

- *Fase 9: Invio contatori annuali relativi alle vincite.*
 - *INVIO*
 1. Contatore annuale del volume di euro restituiti sotto forma di vincita al 31 dicembre dell’anno precedente (msg 604).
 - *RICEZIONE*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).

3. Messaggio di notifica di controllo (msg 002).

– *Fase 10: manutenzione straordinaria(utilizzare ubicazioni già censite con allegato 1 al capitolato tecnico).*

▪ *INVIO*

1. Mancata estrazione del contatore (msg 724), il campo 3 valorizzato a '1'

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000).

3. Messaggio di notifica di controllo (msg 002).

Richieste dirette al gateway di accesso.

Per queste prove, deve essere inviata un'email alla casella postale assistenza.concessionari@sogei.it avente con oggetto RICHIESTA-TEST-GARA per richiedere l'invio dei messaggi e richiedere il superamento delle fasi.

– *Fase 11: Richiesta tramite gateway dei dati di un punto di accesso.*

▪ *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite gateway dei dati di un punto di accesso (msg 180).

▪ *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 180).

– *Fase 12: Richiesta tramite gateway degli apparecchi collegati al punto di accesso.*

▪ *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite gateway dei dati di un punto di accesso (msg 181).

▪ *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 181).

– *Fase 13: Attivazione procedura di blocco (da effettuarsi solo quando lo stato dell'apparecchio risulta 'attivo').*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite il gateway di accesso alla richiesta di blocco dell'apparecchio da parte di AAMS (msg 160).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 160).

- *RICEZIONE*

4. Conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco (msg 410).

– *Fase 14: Ripristino funzionamento apparecchio di gioco*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite il gateway di accesso alla richiesta di ripristino dell'apparecchio da parte di AAMS (msg 160).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 160).

- *RICEZIONE*

4. Conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco (msg 410).

– *Fase 15: Richiesta contatori*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite il gateway di accesso dei contatori registrati negli apparecchi di gioco (msg 113).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 113).

- *RICEZIONE*

4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 16 Richiesta dati partite*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite il gateway di accesso dei dati di gioco relativi ad una data registrati negli apparecchi di gioco (msg 114).
 - *INVIO*
2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 114).
 - *RICEZIONE*
4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 17: Richiesta dati degli eventi*

- *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso dei contatori dei contatori “Interrogazione sugli eventi registrati in una data” (msg 116).
- *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 116).
- *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 18: Richiesta identificativo apparecchio e del software di gioco.*

- *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso dei contatori dei contatori “Identificazione dell’apparecchio di gioco” e “Identificazione del software di gioco” (msg 128).
- *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 128).
- *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 19: Richiesta stato apparecchio di gioco.*

- *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso del contatore “stato dell’apparecchio di gioco” (msg 129).
- *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 129)
 - *RICEZIONE*
4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 20: Richiesta manutenzioni*

- *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso del contatore “Interrogazione del registro informatizzato delle manutenzioni” (msg 131).
- *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 131)
- *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 21: Aggiornamento parametri del dispositivo di controllo di AAMS.*

- *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso di aggiornamento parametri da parte di AAMS (msg 160).
- *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 160).
- *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 22(da effettuarsi dopo la fase 21)*

Al fine della presente prova non inviare le letture dei contatori raccolte al sistema centrale per almeno 1 giorno, sino al blocco automatico dell'apparecchio, rilevabile dalle letture stesse, ovvero attraverso il messaggio 129. A Seguito del blocco automatico dell'apparecchio di gioco proseguire con l'invio dei dati dell'apparecchio per innescare il meccanismo di ripristino automatico dell'apparecchio di gioco.

1. Dati dell'apparecchio (msg 670) con valorizzati i campi 1, 2, 3;

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 000)

3. Messaggio 160 di ripristino

▪ *INVIO*

4. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

5. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 3

▪ *RICEZIONE*

6. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

7. Messaggio di notifica di controllo (msg 013).

Solo nel caso in cui non sia pervenuto il msg 412 all'interno della giornata di invio si ricevono i seguenti messaggi il completamento della fase:

8. Messaggio 160 di “conferma di funzionamento della rete telematica”

▪ *INVIO*

9. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

10. Risposta al messaggio 160 di cui al punto 8

▪ *RICEZIONE*

11. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

12. Messaggio data ultimo collegamento di un apparecchio di gioco alla rete telematica (msg 412)

– *Fase 23: Aggiornamento parametri del dispositivo di controllo di AAMS.*

▪ *RICEZIONE*

1. Richiesta tramite il gateway di accesso di aggiornamento parametri da parte di AAMS (msg 160).

▪ *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 160).

▪ *RICEZIONE*

4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

5. Contattare il personale Aams per conoscere l'esito della prova.

- *Fase 24: Attivazione procedura di blocco (da eseguirsi esclusivamente come ultima fase e su tutti gli apparecchi oggetto delle procedure di test).*
 - *RICEZIONE*
 1. Richiesta tramite il gateway di accesso alla richiesta di blocco dell'apparecchio da parte di AAMS (msg 160).
 - *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1 (msg 160).
 - *RICEZIONE*
 4. Conferma attivazione/blocco/ripristino di un apparecchio di gioco (msg 410).

3 Sistema di controllo VLT e sistema del concessionario VLT

Gli aggiudicatari devono eseguire le prove di invio e ricezione, secondo lo schema di seguito descritto. Si precisa che le prove descritte dovranno essere eseguite, utilizzando i codici identificativi univoci necessari per il protocollo di comunicazione comma 6b, che saranno forniti da AAMS. Per le suddette prove dovrà essere utilizzata la strumentazione hardware e software, scelta dall'aggiudicatario e descritta nel documento redatto secondo quanto previsto dall'allegato 2 al capitolato tecnico, idonea a realizzare il colloquio con il sistema di controllo VLT.

Le suddette prove dovranno essere svolte necessariamente nell'ordine indicato.

È sufficiente utilizzare un'ubicazione al fine di completare il calendario delle prove sotto indicato.

3.1 Calendario delle prove

– *Fase 1: Dichiarazione di una nuova ubicazione.*

▪ *INVIO*

1. Comunicazione di una nuova ubicazione per l'installazione degli apparecchi videoterminali (msg 300).

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)
3. Messaggio di notifica del codice identificativo della nuova ubicazione (msg. 008). Tale codice deve essere utilizzato nelle successive comunicazioni.

– *Fase 2: Installazione di ogni modello di sistema di sala di cui forniti i codici univoci.*

▪ *INVIO*

1. Comunicazione dell'installazione di un sistema di sala (msg 303).

▪ *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)
3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002).

– *Fase 3: Installazione di tutti gli apparecchi videoterminali di cui forniti i codici univoci, avendo cura di installarne uno direttamente al sistema di gioco.*

- *INVIO*

1. Comunicazione d'installazione di un VLT (msg 305)

- *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)

3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002).

– *Fase 4: Installazione/Rimozione e Abilitazione/Disabilitazione di tutti i giochi, di cui forniti i codici univoci, su tutti gli apparecchi videoterminali installati nella fase precedente.*

- *INVIO*

1. Comunicazione di una variazione dello stato di gioco dell'apparecchio videoterminale (msg 310)

- *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)

3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002).

– *Fase 5: Cambio di stato abilitando e disabilitando ogni apparecchio videoterminale installato nelle fasi precedenti.*

- *INVIO*

1. Comunicazione di una variazione di stato dell'apparecchio videoterminale (msg 701).

- *RICEZIONE*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)

3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002).

- *Fase 6: Trasmissione giornaliera, mensile, annuale incassi e vincite.*

Al fine di considerare positivo l'esito del test, si richiede di inviare un messaggio contenente le informazioni previste per ciascun sistema di gioco, sala, apparecchio videoterminale e gioco installato.

La trasmissione dei dati giornalieri deve essere effettuata a partire dal secondo giorno di installazione degli apparecchi di gioco, e successivamente alla conclusione della fase 5 per tutta la durata dei test, in tutti i giorni in cui si svolge il test incrementando per ciascun giorno successivo al primo il numero delle partite effettuate ed i relativi contatori; in caso di cambio mese oppure di cambio anno occorre inviare i relativi messaggi 600 mensili ovvero annuali come previsto dal protocollo di comunicazione comma 6b.

- **INVIO**

1. Comunicazione dei dati contabili relativi ai componenti del sistema di gioco, con il dettaglio minimo del singolo gioco, riferiti a livello temporale per: giorno/ mese/ anno (msg 600).

- **RICEZIONE**

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)
3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002).

- *Fase 7: Definizione/Accantonamento/Erogazione jackpot.*

Al fine di considerare positivo l'esito del test, si richiede di inviare i dati relativi alla creazione di un jackpot di sistema, e successivamente i relativi messaggi di accantonamento ed erogazione.

- **INVIO**

1. I dati devono comprendere: la definizione di un nuovo jackpot; almeno una comunicazione giornaliera delle somme accantonate per ciascun jackpot non ancora erogato; l'erogazione di un jackpot (msg 601).

- **RICEZIONE**

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg. 000)

3. Messaggio di notifica di controllo (msg. 002); in caso di dichiarazione nuovo jackpot, Messaggio di notifica del codice identificativo del jackpot(msg. 005); tale codice deve essere utilizzato nelle successive comunicazioni.

Messaggi inviati dal sistema di controllo VLT al sistema del concessionario
VLT.

Per l'esecuzione delle successive fasi inviare e-mail all'indirizzo assistenza.test.vlt@sogei.it avente con oggetto RICHIESTA-TEST-GARA.

- *Fase 8: Abilitazione /disabilitazione di un apparecchio videoterminale.*
 - *RICEZIONE*
 1. Richiesta di abilitazione /disabilitazione di un apparecchio videoterminale (msg 100).
 - *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

- *Fase 9: Verifica dell'integrità del software installato su un apparecchio videoterminale.*
 - *RICEZIONE*
 1. Richiesta di verifica del software del terminale indicato (msg 101).
 - *INVIO*
 2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1
 - *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 10: Verifica dell'integrità del software di un gioco specifico installato su un apparecchio videoterminale.*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta di verifica del software di gioco sul terminale indicato (msg 102).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1

- *RICEZIONE*

4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 11: Richiesta della data e del risultato dell'ultima verifica dell'integrità del software installato su di un apparecchio videoterminale.*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta della data e del risultato dell'ultima verifica del software del terminale indicato (msg 210).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1

- *RICEZIONE*

4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 12: Richiesta della data e del risultato dell'ultima verifica dell'integrità del software di uno specifico gioco installato su di un apparecchio videoterminale.*

- *RICEZIONE*

1. Richiesta della data e del risultato dell'ultima verifica del software di un gioco sul terminale indicato (msg 211).

- *INVIO*

2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).

3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1
 - *RICEZIONE*
4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).

– *Fase 13: Richiesta dello stato dei giochi installati su un apparecchio videoterminale.*

- *RICEZIONE*
1. Richiesta dello stato dei giochi installati su un apparecchio indicato (msg 212).
- *INVIO*
2. Messaggio di notifica di ricezione (msg 500).
 3. Risposta alla richiesta di cui al punto 1
 - *RICEZIONE*
 4. Messaggio di notifica di richiesta evasa (msg 003).