

**PROCEDURA DI SELEZIONE PER L’AFFIDAMENTO IN
CONCESSIONE DELL’ESERCIZIO DEI GIOCHI PUBBLICI DI CUI
ALL’ARTICOLO 38, COMMA 2, DEL DECRETO LEGGE 4 LUGLIO 2006, N.
223, CONVERTITO CON MODIFICAZIONI ED INTEGRAZIONI DALLA
LEGGE 4 AGOSTO 2006, n. 248, PUBBLICATA NEL SUPPLEMENTO N.
183/L ALLA GAZZETTA UFFICIALE DELLA REPUBBLICA ITALIANA
DELL’11 AGOSTO 2006, N. 186.**

NOMENCLATORE UNICO DELLE DEFINIZIONI

Il nomenclatore delle definizioni costituisce parte integrante, sostanziale e vincolante della convenzione di concessione nonché del capitolato d'oneri, del capitolato tecnico e dei relativi allegati.

I termini in grassetto, contenuti nel presente documento, assumono, nella convenzione di concessione medesima, nel capitolato d'oneri, nel capitolato tecnico e nei relativi allegati, il significato indicato affianco di ciascuno di essi.

- 1) **AAMS**, indica l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;
- 2) **adeguamenti tecnologici**, indica gli interventi richiesti da **AAMS**, anche su proposta del **concessionario**, al fine di garantire nel tempo l'allineamento delle prestazioni e delle funzionalità della **rete telematica** alle evoluzioni tecnologiche, alle esigenze del **gioco sicuro**, all'assolvimento degli obblighi erariali, nonché all'evoluzione dell'offerta di **giochi pubblici**;
- 3) **agenzia/e sportiva/e**, indica il luogo di vendita presso il quale il soggetto titolare della **concessione**, di cui al decreto direttoriale n. 2006/22503 del 30 giugno 2006, raccoglie le scommesse a quota fissa su eventi sportivi diversi dalle corse dei cavalli e su eventi non sportivi, di cui al decreto ministeriale 1° marzo 2006, n. 111;
- 4) **apparecchiature di supporto**, indica le **apparecchiature tecnologiche**, quali monitor, televisori, impianti satellitari, etc., diverse dal **terminale di gioco** e dal **punto di accesso**, necessarie al **punto di vendita di gioco sportivo** per la raccolta dei **giochi pubblici**;
- 5) **apparecchiature tecnologiche**, indica l'insieme delle apparecchiature *hardware* e delle applicazioni *software*, di cui è dotato il **punto di vendita di gioco sportivo** per la commercializzazione dei **giochi pubblici**; comprende i **terminali di gioco**, le **apparecchiature di supporto** ed il **punto di accesso alla rete telematica**;
- 6) **attivazione/i del/i punto/i di vendita di gioco sportivo**, indica l'avvio delle attività di commercializzazione dei **giochi pubblici**, presso il **punto di vendita di gioco sportivo**, subordinato all'esito positivo della verifica amministrativa;
- 7) **attivazione della rete di gioco sportivo a distanza**, indica le attività e funzioni di attivazione della **rete telematica**, relativamente alla componente che collega il **sistema di elaborazione** al **totalizzatore nazionale** ed ai canali telematici e/o telefonici per la partecipazione a distanza ai **giochi pubblici**;
- 8) **attivazione della rete di punti di vendita di gioco sportivo**, indica le attività e funzioni di attivazione della **rete telematica**, relativamente alla componente che collega il **sistema di elaborazione** al **totalizzatore nazionale** ed ai **punti di vendita di gioco sportivo**;
- 9) **attivazione delle reti distributive**, indica le attività e funzioni di **attivazione della rete di punti di vendita di gioco sportivo** e della **rete di gioco sportivo a distanza**;

- 10) **avviamento della rete telematica**, indica il completamento, da parte del **concessionario**, della predisposizione della **rete telematica**, propedeutica all'effettuazione della verifica tecnico-funzionale;
- 11) **candidato/i**, indica l'impresa individuale, la società di persone, la società di capitali, la società consortile, il consorzio o la **società costituenda** che presenta domanda di partecipazione alla **procedura di selezione**; il candidato, qualora superi la verifica dei requisiti è ammesso alla comparazione delle offerte economiche e/o all'aggiudicazione dei **diritti** per l'**attivazione della rete di gioco sportivo a distanza**; il candidato, qualora si aggiudichi almeno un **diritto** relativo ai **punti di vendita di gioco sportivo** ovvero, qualora risulti assegnatario del **diritto** per l'**attivazione della rete di gioco sportivo a distanza**, si qualifica come aggiudicatario;
- 12) **capitolato d'oneri**, indica il documento, comprensivo dei relativi allegati, parte integrante dell'avviso di selezione, che disciplina le modalità di selezione dei **candidati** cui affidare la **concessione**; il documento riporta, inoltre, i principali contenuti della **convenzione**;
- 13) **capitolato tecnico**, indica il documento, comprensivo dei relativi allegati, parte integrante dell'avviso di selezione e della **convenzione**, che definisce le caratteristiche e le modalità tecniche delle attività e funzioni affidate in **concessione**, nonché le prestazioni ed i livelli di servizio che il **concessionario** è tenuto a garantire;
- 14) **caso/i di parità**, indica il caso in cui, per uno specifico **diritto**, nell'ambito della comparazione delle offerte economiche, le offerte economicamente più elevate siano due, o più di due, di uguale importo e determinano un numero di assegnazioni provvisorie di **diritti**, relativi alla determinata ubicazione geografica a cui quel **diritto** si riferisce, superiore al numero di **diritti** aggiudicabili alla stessa ubicazione;
- 15) **concessionario/i**, indica il soggetto, selezionato da **AAMS** in base alla **procedura di selezione**, al quale è assegnata la **concessione**;
- 16) **concessione/i**, indica l'istituto attraverso il quale **AAMS** affida a soggetti selezionati le attività e funzioni pubbliche per l'esercizio dei **giochi pubblici**;
- 17) **concorsi pronostici sportivi**, indica i concorsi pronostici, di cui al decreto del Ministro dell'economia e delle finanze 19 giugno 2003, n. 179, e successive modificazioni ed integrazioni;
- 18) **contratto/i**, indica il contratto che regola i rapporti, tra il **concessionario** ed il soggetto titolare del **punto di vendita di gioco sportivo** per la commercializzazione dei **giochi pubblici**;

- 19) **convenzione**, indica l'atto, comprensivo dei relativi allegati, con il quale sono disciplinati i diritti ed i doveri derivanti dall'affidamento delle attività e funzioni pubbliche oggetto di **concessione**;
- 20) **corrispettivo/i**, indica l'importo che il soggetto aggiudicatario si è impegnato a versare ad **AAMS**, per l'acquisizione del singolo **diritto**, ed al cui versamento è subordinata la stipula della **convenzione**;
- 21) **diritti disponibili**, indica i **diritti**, relativi ai **negozi di gioco sportivo** ed ai **punti di gioco sportivo**, disponibili in termini di numero, tipologia e modalità di aggiudicazione indicati nel **capitolato d'oneri**;
- 22) **diritto/i**, indica il presupposto giuridico che consente al **concessionario** l'attivazione e la conduzione di un **punto di vendita di gioco sportivo e/o della rete di gioco sportivo a distanza**;
- 23) **dotazioni tecnologiche**, indica l'insieme delle strutture e delle apparecchiature tecnologiche, *hardware* e *software*, nonché delle reti di trasmissione dati utilizzate dal **concessionario** per l'esercizio dei **giochi pubblici**;
- 24) **elenco dei concessionari**, indica il documento, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana, al termine della sottoscrizione delle **convenzioni**, attraverso il quale si rendono noti per ciascun **concessionario** i **diritti** aggiudicati, con evidenza, relativamente a questi ultimi, della tipologia, del codice univoco di identificazione e del comune di ubicazione;
- 25) **fornitore/i del servizio di connettività**, indica ciascun soggetto che ha i requisiti previsti per fornire il servizio di collegamento e trasporto delle informazioni tra il **sistema di elaborazione** ed il **totalizzatore nazionale**;
- 26) **fornitore/i di servizi di gestione dei mezzi di pagamento**, indica ciascun soggetto al quale, in conformità con la normativa vigente, sono affidate attività e funzioni connesse alla gestione e distribuzione dei **mezzi di pagamento**;
- 27) **giochi di abilità a distanza**, indica i giochi con vincita in denaro, effettuati con modalità a distanza, nei quali il risultato dipende, in misura prevalente rispetto all'elemento aleatorio, dall'abilità del giocatore;
- 28) **giochi pubblici**, indica i giochi pubblici oggetto della **concessione**, commercializzati attraverso le **reti distributive**, ai sensi dell'articolo 38, comma 2 del decreto legge 4 luglio 2006, n. 223, convertito con modificazioni ed integrazioni dalla legge 4 agosto 2006, n. 248;
- 29) **gioco sicuro**, indica le modalità di svolgimento dei giochi con vincita in denaro, poste in essere attraverso l'insieme delle iniziative adottate da **AAMS** e dai **concessionari**, tali da garantire la tutela, sia degli interessi del singolo giocatore, sia di quelli pubblici;

- 30) **gioco sportivo a distanza**, indica i **giochi pubblici** effettuati con modalità di partecipazione a distanza, attraverso canali telefonici e/o telematici (internet, telefonia fissa e mobile, televisione interattiva, etc.);
- 31) **ippica nazionale**, indica le formule di scommessa ippica a totalizzatore denominate vincente, accoppiata, tris, quartè e quintè, introdotte ai sensi dell'articolo 1, comma 498, della legge 30 dicembre 2004, n. 311, e regolate dai relativi decreti di disciplina tecnica;
- 32) **manutenzioni straordinarie**, indica gli interventi sulla **rete telematica** intrapresi dal **concessionario**, anche su indicazione di **AAMS**, necessari per assicurare il mantenimento delle prestazioni e dei livelli di servizio previsti dal **capitolato tecnico** e che modificano quanto previsto nella **relazione tecnica**; possono essere considerati interventi di **manutenzione straordinaria**, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il rifacimento di applicazioni software del **sistema di elaborazione** oppure l'adozione di diverse modalità di connessione o di diverse **dotazioni tecnologiche**, aventi caratteristiche tecniche allineate o migliorative delle prestazioni e dei livelli di servizio previsti dal **capitolato tecnico**, ma comunque diverse da quelle descritte nella **relazione tecnica**;
- 33) **mezzi di pagamento**, indica le modalità - ed i relativi sistemi e strumenti che le implementano - previste dalla normativa in materia di **giochi pubblici** e di raccolta a distanza dei giochi, per il pagamento delle giocate effettuate con la modalità di partecipazione a distanza e per il pagamento al giocatore degli importi ad esso spettanti; sono mezzi di pagamento quelli disciplinati dal decreto direttoriale del 21 marzo 2006, e ogni ulteriore modalità disciplinata, anche in applicazione delle previsioni in materia, di cui agli articoli 290 e 291 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, ed all'articolo 11-quinquiesdecies della legge 4 dicembre 2005, n. 248;
- 34) **movimento netto**, indica l'incasso della raccolta dei **giochi pubblici**, al netto dell'importo delle giocate annullate e/o rimborsabili;
- 35) **negozio/i di gioco sportivo**, indica ciascun **punto di vendita di gioco sportivo** avente come attività principale la commercializzazione dei **giochi pubblici**, ai sensi dell'articolo 38, comma 2, lettera f), del decreto legge 4 luglio 2006, n. 223, convertito con modificazioni ed integrazioni dalla legge 4 agosto 2006, n. 248, come riscontrabile dall'organizzazione, dalle attività e dall'impiego delle risorse, oltre che dai requisiti e dalle dotazioni minime, previsti nel **capitolato tecnico**;
- 36) **offerta economica**, indica l'insieme delle offerte economiche riferite ai **diritti** relativi ai **punti di vendita di gioco sportivo** di interesse del **candidato**;
- 37) **parte/i**, indica, a seconda dei casi, **AAMS** od il **concessionario** ovvero congiuntamente **AAMS** ed il **concessionario**;

- 38) **procedura di selezione**, indica la procedura ad evidenza pubblica, posta in essere secondo la normativa nazionale e comunitaria, per l'affidamento in **concessione** dell'esercizio di **giochi pubblici** e per l'assegnazione dei **diritti**;
- 39) **protocollo/i di comunicazione**, indica il protocollo di comunicazione, relativo a ciascuno dei **giochi pubblici**, che il **concessionario** deve adottare per il colloquio tra il proprio **sistema di elaborazione** ed il **totalizzatore nazionale**;
- 40) **punto di accesso**, indica il collegamento di interfaccia del **terminale di gioco** con la **rete telematica**;
- 41) **punto/i di gioco sportivo**, indica ciascun **punto di vendita di gioco sportivo** avente come attività accessoria la commercializzazione dei **giochi pubblici**, ai sensi dell'articolo 38, comma 2, lettera g), del decreto legge 4 luglio 2006, n. 223, convertito con modificazioni ed integrazioni dalla legge 4 agosto 2006, n. 248, riscontrabile dall'organizzazione, dalle attività e dall'impiego delle risorse, oltre che dai requisiti e dalle dotazioni minime, previsti nel **capitolato tecnico**;
- 42) **punto/i di vendita di gioco sportivo**, indica un esercizio con ubicazione univoca, abilitato alla commercializzazione dei **giochi pubblici**, come **negozio di gioco sportivo** ovvero come **punto di gioco sportivo**, identificato nel **totalizzatore nazionale** con un codice numerico univoco a livello nazionale, attribuito da **AAMS** e non riassegnabile;
- 43) **rappresentante/i**, indica il titolare o il rappresentante legale dell'esercizio che stipula il **contratto** con il **concessionario**;
- 44) **relazione tecnica**, indica il documento, redatto dal **concessionario** in conformità con quanto stabilito nel **capitolato tecnico**, in cui sono riportate le caratteristiche tecniche e funzionali della **rete telematica**, nonché delle relative **dotazioni tecnologiche**;
- 45) **rete di gioco sportivo a distanza**, indica l'infrastruttura *hardware e software* di trasmissione dati, attivata e condotta dal **concessionario**, con organizzazione propria o di terzi, che consente al giocatore la partecipazione a distanza ai **giochi pubblici**, mediante il collegamento al **sistema di elaborazione**, tramite i canali telefonici e/o telematici;
- 46) **rete di negozi di gioco sportivo**, indica la rete, attivata e condotta dal **concessionario**, costituita dai **negozi di gioco sportivo**, collegati tramite la **rete telematica** al **sistema di elaborazione** del **concessionario** ed al **totalizzatore nazionale**;
- 47) **rete di punti di gioco sportivo**, indica la rete, attivata e condotta dal **concessionario**, costituita dai **punti di gioco sportivo**, collegati tramite la **rete telematica** al **sistema di elaborazione** del **concessionario** ed al **totalizzatore nazionale**;

- 48) **rete di punti di vendita di gioco sportivo**, indica l'insieme della **rete di negozi di gioco sportivo** e della **rete di punti di gioco sportivo** di un **concessionario**;
- 49) **rete telematica**, indica l'infrastruttura *hardware e software* di trasmissione ed elaborazione dati, attivata e condotta dal **concessionario**, con organizzazione propria o di terzi, in conformità con quanto previsto dalla **convenzione** e dal **capitolato tecnico**, che comprende il **sistema di elaborazione**, la **rete di gioco sportivo a distanza**, nonché le reti di connessione tra i **punti di vendita di gioco sportivo** ed il **sistema di elaborazione** e tra quest'ultimo ed il **totalizzatore nazionale**;
- 50) **reti distributive**, indica l'insieme della **rete di punti di vendita di gioco sportivo** e della **rete di gioco sportivo a distanza**;
- 51) **schema di convenzione**, indica il testo della convenzione, comprensivo dei relativi allegati, approvato con decreto direttoriale del 28 agosto 2006 prot.n. 2006/CGV/574;
- 52) **scommesse a quota fissa**, indica le scommesse a quota fissa su eventi sportivi diversi dalle corse dei cavalli e su eventi non sportivi;
- 53) **scommesse a totalizzatore**, indica le scommesse a totalizzatore su eventi sportivi diversi dalle corse dei cavalli e su eventi non sportivi;
- 54) **sistema/i di elaborazione**, indica il sistema, attivato dal **concessionario**, ubicato nel territorio italiano e collegato, tramite la **rete telematica**, ai **terminali di gioco**, ai canali telefonici e/o telematici per la partecipazione a distanza ai **giochi pubblici**, nonché al **totalizzatore nazionale**, anche per il tramite di un **fornitore del servizio di connettività**;
- 55) **società costituenda/e**, indica ciascun gruppo di imprese ovvero ciascun raggruppamento temporaneo d'impresе (RTI) che partecipa alla **procedura di selezione** e che si obbliga, in caso di aggiudicazione di almeno un **diritto**, a costituirsi in società di capitali prima della sottoscrizione della **convenzione**;
- 56) **terminale/i di gioco**, indica l'apparecchiatura elettronica che consente l'accettazione del gioco presso il **punto di vendita di gioco sportivo** e la stampa delle ricevute da restituire al giocatore;
- 57) **totalizzatore nazionale**, indica il sistema centrale di elaborazione, per la registrazione ed il controllo, da parte di **AAMS**, delle informazioni e dei dati e per la convalida delle giocate, trasmesse dal **sistema di elaborazione**;
- 58) **totip**, indica il concorso a pronostici, a svolgimento periodico, connesso con le corse dei cavalli, di cui al decreto del Ministro delle finanze 20 luglio 1979, n. 207 e successive modificazioni ed integrazioni;

- 59) **ulteriore/i gioco/chi pubblico/i**, indica ciascun eventuale nuovo gioco basato su eventi diversi dalle corse dei cavalli che **AAMS** riterrà, nel periodo di validità ed efficacia della **concessione**, di commercializzare attraverso le **reti distributive**.