



**Agenzia delle dogane e dei Monopoli**

**Protocollo**

**per le**

**Scommesse Ippiche**

**PSIP**

**Elenco Revisioni**

	<b>10/12/2020</b>
	Cambio logo ADM
	Eliminato il messaggio 'Modelli scommesse' - 3002:1
6.1	Aggiunto il messaggio 'Modelli scommesse' - 3002:37
6.7	'Creazione avvenimento di tipo corsa antepost' – 3002:7, aggiunto un attributo esteso facoltativo
6.17	'Inserimento modifica referto ufficiale' - 3002:17, aggiunta una modalità di utilizzo del messaggio
6.18	'Inserimento modifica referto ufficiale per scommessa con informazione aggiuntiva' - 3002:18, aggiunta una modalità di utilizzo del messaggio
6.34	'Informazione referto ufficiale' - 3002:34, modificata descrizione del messaggio e aggiunto l'attributo esteso facoltativo CONC_SPEC
6.35	'Informazione referto ufficiale per scommesse con informazione aggiuntiva' - 3002:35, modificata descrizione del messaggio e aggiunto l'attributo esteso facoltativo CONC_SPEC
16.9	Aggiunto Ates CONC_SPEC
16.14	Aggiunto Ates FINALE_BATTERIE
17.25	Modificata la tabella delle informazioni aggiuntive
17.28	Modificata la tabella delle informazioni relative ai cavalli
17.30	Modificata la tabella della modalità di partenza
17.33	Modificata tabella degli attributi estesi
17.34	Aggiunta la tabella codici tabelle detrazione
17.34	Modificata tabella codici di ritorno

	<b>30/03/2020</b>
	Cambio logo ADM e didascalia
12.13	Nuovo messaggio "Richiesta quote ufficiali vincente e piazzata"
16.21	Nuovo attributo esteso "ins_lista_anag(1201)"
17.25	Nuova informazione aggiuntiva 8 "Concorre alla descrizione della lista (4 valori interi)"
17.25	Aggiunto per ogni informazione aggiuntiva i valori che assumono i bytes

## INDICE

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>14</b>
<b>1. ENTITÀ COINVOLTE</b>	<b>15</b>
<b>2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO</b>	<b>16</b>
<b>3. CONVENZIONI DI CODIFICA</b>	<b>17</b>
<b>4. STRUTTURA DEI MESSAGGI</b>	<b>20</b>
4.1    HEADER	21
4.2    BODY	23
4.3    FIRMA DIGITALE	27
<b>5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI</b>	<b>28</b>
5.1    PALINSESTI	32
5.2    AVVENIMENTI	34
5.3    LISTA ESITI	36
5.4    RIUNIONE	38
5.5    MULTIPLA	40
5.6    ORDINE ARRIVO	42
5.7    REFERTI UFFICIALI QF	44
<b>6. SERVIZIO PER LA GESTIONE DEI PALINSESTI COMPLEMENTARI</b>	<b>46</b>
6.1    MODELLI SCOMMESSE	47
6.2    LISTA ESITI STATICA	50
6.3    IPPODROMI	52

6.4	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE	54
6.5	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1	56
6.6	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2	58
6.7	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST	60
6.8	CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA	62
6.9	SCOMMESSE CON LISTA CAVALLI CORSA	65
6.10	INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA	67
6.11	INSERIMENTO LISTA DINAMICA	69
6.12	AGGIORNAMENTO STATO ESITO DINAMICO	71
6.13	AGGIORNAMENTO STATO LISTA CAVALLI CORSA	73
6.14	AGGIORNAMENTO DATA CORSA	75
6.15	AGGIORNAMENTO DATA CORSA ANTEPOST	77
6.16	AGGIORNAMENTO DATA CORSA MANIFESTAZIONE ANTEPOST	79
6.17	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTO UFFICIALE	81
6.18	INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	83
6.19	ANNULLO AVVENIMENTO	85
6.20	ANNULLO SCOMMESSA	87
6.21	ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE	89
6.22	ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	91
6.23	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO	93

---

6.24	INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA	95
6.25	LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO	97
6.26	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE	99
6.27	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1	101
6.28	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2	103
6.29	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST	105
6.30	INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA	107
6.31	INFORMAZIONE SCOMMESSE CON LISTA ESITI CORSA	110
6.32	INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA	112
6.33	INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA	114
6.34	INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE	116
6.35	INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONI AGGIUNTIVE	118
6.36	INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO	120
<b>7.</b>	<b>SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI</b>	<b>122</b>
7.1	NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO	123
7.2	RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA	124
7.3	RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA	126
7.4	LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE	128
<b>8.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE AL TOTALIZZATORE</b>	<b>129</b>

8.1	VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	130
8.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	132
8.3	ANNULLO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	134
8.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME	136
<b>9.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA</b>	<b>138</b>
9.1	VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA	139
9.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	141
9.3	ANNULLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	143
9.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	145
9.5	VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	147
9.6	VENDITA GIOCATA SISTEMISTICA	149
9.7	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	152
9.8	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	154
9.9	INFORMAZIONE BIGLIETTO GIOCATA SISTEMISTICA	157
9.10	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	160
9.11	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA	162
9.12	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	164
9.13	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2	166
<b>10.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA MULTIPLA A RIFERIMENTO</b>	<b>168</b>
10.1	VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	169

---

10.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	171
10.3	ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	173
10.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	175
10.5	STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	177
10.6	RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO	179
<b>11.</b>	<b>SERVIZIO VENDITA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE</b>	<b>181</b>
11.1	VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	182
11.2	PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	184
11.3	ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	186
11.4	INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	188
<b>12.</b>	<b>SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE</b>	<b>190</b>
12.1	NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE	191
12.2	NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE PLURIME	193
12.3	NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME	195
12.4	NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA	196
12.5	NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME	198
12.6	NOTIFICA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA	199
12.7	RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE SINGOLE	200

---

12.8	RICHIESTA QUOTE SCOMMESSE PLURIME	202
12.9	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME	205
12.10	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA	207
12.11	RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME	209
12.12	RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA	211
12.13	RICHIESTA QUOTE UFFICIALI VINCENTE E PIAZZATA	213
<b>13.</b>	<b>RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO</b>	<b>215</b>
13.1	RENDICONTO GIORNALIERO	216
13.2	RENDICONTO GIORNALIERO PER PUNTO VENDITA	218
13.3	TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO	220
<b>14.</b>	<b>ELENCHI BIGLIETTI</b>	<b>222</b>
14.1	ELENCO BIGLIETTI DA PAGARE/RIMBORSARE	223
14.2	ELENCO BIGLIETTI PAGATI/RIMBORSATI	225
14.3	ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI	227
14.4	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI	229
14.5	ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2	231
<b>15.</b>	<b>GESTIONE FIRMA DIGITALE</b>	<b>233</b>
15.1	RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE	234
<b>16.</b>	<b>ATTRIBUTI ESTESI</b>	<b>236</b>
16.1	ACC_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO237	



16.2	ACC_LISTA_ESITI_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI	238
16.3	ACC_IPPO (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPODROMI	239
16.4	ACC_MODELLO_SCO_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA	240
16.5	ACC_MUL (1120) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA	241
16.6	ACC_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO	242
16.7	ACC_RIUN (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE	243
16.8	CONC_ABILITATO(1153) CONCESSIONARIO ABILITATO	244
16.9	CONC_SPEC(1163) CONCESSIONARIO SPECIFICO	245
16.10	CONTO_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA	246
16.11	DATA_ORA_EFFETTIVA_CHIUSURA.UTC (1162) DATA E ORA CHIUSURA EFFETTIVA CORSA	247
16.12	FILTER_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO	248
16.13	FILTER_SPEC (1121) FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI	249
16.14	FINALE_BATTERIE (1164) FINALE DOPO BATTERIE	250
16.15	FIRMA_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE	251
16.16	ID_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA	252
16.17	INFO_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO	253
16.18	INFO_AVV_ADM (1161) INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM	254
16.19	INFO_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD	255
16.20	INFO_RIUN (1065) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE	256

16.21	INFO_QUOTE (2000-2030) INFORMAZIONE QUOTE	257
16.22	INS_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO	258
16.23	INS_LISTA_ANAG (1201) INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA	259
16.24	INS_MUL (1119) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE	260
16.25	IP_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA	261
16.26	JACKPOT (1050) VALORE DEI JACKPOT	262
16.27	MOD_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO	263
16.28	MOD_LISTA_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI	264
16.29	MV_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE	265
16.30	MV_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A MPORTO	266
16.31	MV_IMPORTO_SISTEMA (1131) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA	267
16.32	MV_IMPORTO_VAR(1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE	268
16.33	MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA(1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA	269
16.34	MV_PERC_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE	270
16.35	MV_PERC_VAR_SISTEMA (1132) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA	273
16.36	NUM_PART (1067) NUMERO DEI PARTENTI	275
16.37	OA_AVV (1079) ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE	276
16.38	REF_UFF_AVV_QF (1081) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO	277
16.39	RIMB_ORARIO (1124) RIMBORSO ORARIO	278
16.40	SCOM_TOT (1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE	279

16.41	SCOM_QF (1070) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA	280
16.42	STATO_AVV (1033) STATO AVVENIMENTO	281
16.43	STATO_ESITO (1042) STATO ESITO	282
16.44	STATO_MUL (1118) STATO MULTIPLA IPPICA	283
16.45	STATO_PAL (1032) STATO PALINSESTO	284
16.46	STATO_SCOM (1047) STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE	285
16.47	STATO_SCOM_QF (1049) STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA	286
16.48	TAG_CASSA(1122) SALDO CASSA DEL TAG	287
16.49	TAG_MOV (1028) MOVIMENTO TERMINALE	288
16.50	TICKET_VAL(1123) VALORE DEL BIGLIETTO	289
16.51	TIME_STAMP (1027) DATA ORA	290
16.52	TIME_STAMP.UTC (1200) DATA ORA	291
<b>17.</b>	<b>APPENDICI</b>	<b>292</b>
17.1	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO	292
17.2	TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO	292
17.3	TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO	293
17.4	TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO/MULTIPLA	293
17.5	TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO	293
17.6	TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO	294
17.7	TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA	294
17.8	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE	294
17.9	TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA A QUOTA FISSA ADM	295

17.10	TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE	295
17.11	TABELLA DI CORRELAZIONE TRA LE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE E I TIPI SCOMMESSA	296
17.12	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE	297
17.13	NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO	298
17.14	TABELLA TIPO CONTO	298
17.15	TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO	298
17.16	TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO	299
17.17	TABELLA DEI TIPI GIOCO	299
17.18	TABELLA DEI TIPI REGOLAMENTO DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE	299
17.19	TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE	299
17.20	TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE	300
17.21	TABELLA DEI CODICI DI RETE	300
17.22	TABELLA DEI TIPI TAG	301
17.23	TABELLA DEI TIPO AVVENIMENTO	302
17.24	TABELLA DELLE SPECIALITÀ	302
17.25	TABELLA DELLE INFORMAZIONI AGGIUNTIVE	302
17.26	TABELLA CODICI SISTEMI A QUOTA FISSA	305
17.27	TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE ALLA CORSA	306
17.28	TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE AI CAVALLI	306
17.29	TABELLA TIPOLOGIA DELLA PISTA	307

17.30	TABELLA DELLA MODALITÀ DI PARTENZA	307
17.31	TABELLA TIPI MAGGIORAZIONI DELLE VINCITE	307
17.32	TABELLA TIPI RIMBORSO ORARIO	308
17.33	TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI	308
17.34	TABELLA CODICI TABELLE DI DETRAZIONE	310
17.35	TABELLA CODICI DI RITORNO	310

## INTRODUZIONE

Il PSIP è un protocollo applicativo per la gestione delle Scommesse Ippiche.

Le interazioni tra client e server si basano sullo scambio di due messaggi: *richiesta* e *risposta* e per definizione, il client effettua la richiesta ed il server invia la risposta.

Il protocollo è di tipo half-duplex in quanto un client non può inviare al server un messaggio se sta ancora attendendo la risposta relativa ad una richiesta precedente.

Per consentire l'utilizzo del protocollo all'interno di una rete a più livelli in cui sono presenti nodi intermedi, che eseguono funzionalità applicative, è stato scelto di non orientare il protocollo alla connessione.

## 1. ENTITÀ COINVOLTE

I soggetti coinvolti nell'utilizzo del protocollo sono: l'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, i Fornitori del servizio di Connettività, i Concessionari e il Totalizzatore Nazionale.

Nel presente documento i nomi dei soggetti sono abbreviati secondo le seguenti sigle:

Entità	Sigla
Agenzia delle Dogane e dei Monopoli	ADM
Fornitore del Servizio di Connettività	FSC
Concessionario	CN
Punto Vendita	PVEND
Terminale di accettazione gioco	TAG
Totalizzatore Nazionale	TN

## 2. ALLINEAMENTO APPLICATIVO

Una transazione PSIP è intesa come una sequenza di messaggi “richiesta+risposta” scambiati tra un client ed un server; la sequenza è identificata univocamente tramite un apposito campo del protocollo obbligatorio in ciascun messaggio.

Il client è tenuto a valorizzare il campo identificativo della transazione nel messaggio di richiesta ed il server restituisce, nella risposta, il medesimo valore permettendo al client di associare i messaggi di risposta alla richiesta.

Il client che non dovesse ricevere la risposta attesa è autorizzato, secondo gli intervalli della tabella:

2 secondi	Prima retry
4 secondi	Seconda retry
4 secondi	Dalla terza retry in poi

a ripetere la richiesta mantenendo inalterato il campo identificativo di transazione. Questa regola consente di ottenere l’allineamento applicativo ovvero:

- Il client che dovesse ricevere una risposta con un identificativo di transazione diverso da quello inviato in richiesta, ha la possibilità di scartare tale risposta in attesa di quella corretta;
- Il server elabora la richiesta che ha ricevuto, invia la risposta al client e ne memorizza il contenuto. Nel caso in cui il server dovesse ricevere una richiesta, dallo stesso client contenente il medesimo identificativo di transazione, restituisce la risposta memorizzata senza elaborare nuovamente il messaggio. Il recupero del messaggio di risposta dal server è possibile esclusivamente per l’ultima transazione elaborata.

**È obbligatorio che ciascun client generi un identificativo di transazione differente tra due transazioni consecutive.**

Il client è tenuto ad inviare la richiesta fino al ricevimento della risposta per tutti i messaggi che comportano la variazione dei dati presenti sul server.



### 3. CONVENZIONI DI CODIFICA

Di seguito sono riportati e descritti i tipi di dati utilizzati nelle specifiche dei messaggi del protocollo:

Tipo	Descrizione
bit	Numero di un bit. Può valere 0 od 1
boolean	Numero di 8 bit senza segno. Può valere solo 0 od 1. Il valore 0 significa 'falso', mentre il valore 1 significa 'vero' (qualsiasi altro valore diverso da 0 viene considerato 'vero')
char	Numero di 8 bit con segno (complemento a due)
uchar	Numero di 8 bit senza segno
short	Numero di 16 bit con segno (complemento a due)
ushort	Numero di 16 bit senza segno
int	Numero di 32 bit con segno (complemento a due)
uint	Numero di 32 bit senza segno
long	Numero di 64 bit con segno (complemento a due)
ulong	Numero di 64 bit senza segno
ret_code	Numero di 16 bit con segno che descrive l'esito di una richiesta
string	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore. La rappresentazione/codifica dei caratteri segue lo standard ISO/IEC 8859-1.
Lstring	Struttura per la rappresentazione di vettori di <i>uchar</i> a lunghezza variabile costituita da un <i>ushort</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>uchar</i> per quanti sono gli elementi del vettore (vettori più grandi di 256). La rappresentazione/codifica dei caratteri segue lo standard ISO/IEC 8859-1

date	<p>Struttura per la rappresentazione di data (lunghezza 4 byte)</p> <p><b>Tipo    Descrizione</b></p> <p>ushort   Anno</p> <p>uchar    Mese (da 1 a 12)</p> <p>uchar    Giorno (da 1 a 31)</p>
dateTime	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora (lunghezza 7 byte)</p> <p><b>Tipo    Descrizione</b></p> <p>ushort   Anno</p> <p>uchar    Mese (da 1 a 12)</p> <p>uchar    Giorno (da 1 a 31)</p> <p>uchar    Ora (da 0 a 23)</p> <p>uchar    Minuti (da 0 a 59)</p> <p>uchar    Secondi (da 0 a 59)</p>
dateTime_utc	<p>Struttura per la rappresentazione di data e ora in Time Zone UTC (lunghezza 7 byte)</p> <p><b>Tipo    Descrizione</b></p> <p>ushort   Anno</p> <p>uchar    Mese (da 1 a 12)</p> <p>uchar    Giorno (da 1 a 31)</p> <p>uchar    Ora (da 0 a 23)</p> <p>uchar    Minuti (da 0 a 59)</p> <p>uchar    Secondi (da 0 a 59)</p>
vbinary	<p>Struttura per la rappresentazione di vettori di bytes a lunghezza variabile costituita da un <i>uchar</i> che indica la lunghezza del vettore seguito da tanti <i>bytes</i> per quanti sono gli elementi del vettore.</p>
Vshort	<p>Struttura per la rappresentazione dinamica di 2 o 4 bytes. Il primo bit è utilizzato per indicare se si devono considerare 2 o 4 byte, se</p>

	pari a 0 sono 2 bytes, se pari a 1 sono 4 bytes. Il valore numerico assunto dal campo è ottenuto considerando i 2 o 4 bytes interpretandoli non considerando il primo bit.
--	--

La dicitura '[n]' seguente uno dei tipi rappresentati indica che si tratta di un vettore di 'n' elementi del tipo indicato. E' possibile specificare matrici a più dimensioni indicandone per ciascuna la dimensione massima tramite l'unione di più diciture '[n]'.

Esempi:

char[16] indica un vettore di 16 caratteri con segno;

long[4] indica un vettore di 4 long;

bit[8][25] indica una matrice di 25 elementi da 8 bit ciascuno.

Nel caso di vettori di tipo bit, gli stessi sono considerati numerati da 0 alla dimensione del vettore meno 1.

Tutti i campi numerici specificati nei messaggi vanno considerati in modalità **big endian** (*Sistema di indirizzamento della memoria in cui gli elementi più lunghi di un byte, vengono memorizzati con gli 8 bit più significativi nell'indirizzo più basso*).

#### 4. STRUTTURA DEI MESSAGGI

Ogni messaggio applicativo, scambiato tra un client ed un server è composto da tre elementi: l'*header*, il *body* e gli *attributi estesi*.

L'*header* ha una lunghezza fissa mentre il *body* e gli *attributi estesi* hanno una lunghezza variabile.

Il *body* e gli *attributi estesi* possono non essere presenti relativamente alle necessità applicative.

Gli *attributi estesi* seguono sempre il *body*.

Nel documento è possibile fare riferimento ai campi di un messaggio tramite la sintassi *parte.campo* dove *parte* può essere *header*, *body* od *attributi estesi* e *campo* indica il nome del campo nell'elemento indicato.

La dimensione massima che il messaggio (*header* + *body* + *attributi estesi*) può assumere è 8 Kbyte.

#### 4.1 HEADER

L'header è una struttura comune a tutti i messaggi del protocollo ed è costituita dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
versione	uchar	Versione protocollo. Attualmente è 2.0
id_fsc	ushort	Identificativo del Fornitore del servizio di connettività
id_cn	uint	Identificativo del Concessionario. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_pvend	uint	Numero identificativo del punto vendita. Il valore 0 indica che il client del servizio è il FSC
id_tag	ushort	Numero identificativo del TAG all'interno del PVEND (vedi nota seguente).
Tipo_tag	uchar	Tipo TAG (vedi <a href="#">tabella tipi tag</a> )
lung_body	ushort	Lunghezza del <i>body</i>
lung_ae	ushort	Lunghezza totale degli <i>attributi estesi</i>
id_transazione	uchar[8]	Identificativo della transazione
id_servizio	ushort	Identificativo del servizio
id_messaggio	uchar	Identificativo del messaggio, univoco nell'ambito del servizio
liberi	uchar[3]	Per sviluppi futuri

**NOTA:**

Il Campo TAG identifica il codice del terminale all'interno del punto vendita. Per un corretto utilizzo del campo TAG si devono distinguere i terminali fisici (TIPO\_TAG

1, 2) e virtuali (TIPO\_TAG 3-54). Un'ulteriore distinzione va fatta per il TIPO\_TAG 0.

*Terminali fisici (TIPO\_TAG 1, 2)*

Sono i veri e propri terminali di gioco presenti nei punti vendita dei concessionari. Ogni punto vendita può utilizzare un criterio di sua scelta per la numerazione delle apparecchiature di gioco, ma il totale deve riflettere il numero degli apparecchi effettivamente presenti. Sarebbe altresì opportuno che la convenzione usata sia costante e che un terminale specifico si identifichi sempre con lo stesso codice. Limite massimo TAG utilizzabili = 150.

*Terminali Virtuali (TIPO\_TAG 3-54)*

Sono i terminali virtuali utilizzati nel cosiddetto "gioco a distanza". In questa tipologia di gioco il TAG non identifica un terminale fisico, ma individua un generico processo, utilizzato dal sistema client, per eseguire una transazione completa verso il Totalizzatore Nazionale. Si evince che il client dovrebbe usare un insieme di risorse o "pool" ben definito per comunicare con il totalizzatore. Il numero del TAG identifica un processo all'interno del pool utilizzato. La dimensione del pool, cioè del numero di terminali virtuali o processi utilizzati, è funzione del carico transazionale, ovvero si utilizzeranno TAG diversi se più giocatori stanno simultaneamente eseguendo transazioni. Limite massimo TAG utilizzabili = 50.

*Client Fornitore del Servizio di Connettività (TIPO\_TAG 0)*

Sono i terminali virtuali utilizzati dall'FSC per i servizi di sua competenza: palinsesti, rendiconto contabile, firma digitale. Il sistema del Fornitore di Servizi dovrebbe utilizzare uno o due terminali al massimo per servizio. Limite massimo TAG utilizzabili = 30.

## 4.2 BODY

Il *body* è la struttura dati in grado di trasportare le informazioni applicative relative al messaggio.

Tabella dei servizi:

Servizio	Descrizione
3000	Servizio di informazione sui palinsesti
3001	Servizio per la notifica di variazione dei palinsesti
3002	Servizio per la gestione dei palinsesti complementari
3010	Servizio di vendita scommesse al totalizzatore (singole/multiple)
3011	Servizio di vendita scommesse a quota fissa
3012	Servizio di vendita multipla a riferimento
3013	Servizio di vendita multipla al totalizzatore
3050	Servizio di informazione sull'andamento del gioco a totalizzatore
3500	Servizio rendiconto contabile del concessionario
3600	Servizio elenco biglietti
3800	Servizio Gestione Firma digitale

Tabella dei messaggi:

Messaggio	Descrizione
<b>Servizio 3000</b>	
1	Palinsesti
2	Avvenimenti
3	Lista Esiti
4	Riunione
5	Multipla
6	Ordine Arrivo
7	Referti ufficiali QF
<b>Servizio 3001</b>	
1	Notifica di variazione palinsesto
10	Richiesta ultima notifica
11	Richiesta notifica specifica
<b>Servizio 3002</b>	
1	Modelli scommessa
2	Lista esiti statica
3	Ippodromi

4	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione
5	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 1
6	Creazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 2
7	Creazione avvenimento di tipo Corsa Antepost
8	Creazione avvenimento di tipo Corsa
9	Scommesse con Lista Esiti Corsa
10	Inserimento lista anagrafica
11	Inserimento lista dinamica
12	Aggiornamento stato esito dinamico
13	Aggiornamento stato lista esiti corsa
14	Aggiornamento data Corsa
15	Aggiornamento data Corsa Antepost
16	Aggiornamento data Corsa manifestazione antepost 2
17	Inserimento/modifica referto ufficiale
18	Inserimento/modifica referti ufficiali per scommesse con informazioni aggiuntiva
19	Annulla Avvenimento
20	Annulla Scommessa
21	Eliminazione referto ufficiale
22	Eliminazione referto ufficiale per scommesse con informazioni aggiuntive
23	Inserimento/eliminazione rimborso orario
24	Inserimento/eliminazione rimborso orario per scommesse con informazioni aggiuntiva
25	Lista scommesse in attesa di referto
26	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione
27	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 1
28	Informazione avvenimento di tipo Corse manifestazione antepost 2
29	Informazione avvenimento di tipo Corsa Antepost
30	Informazione avvenimento di tipo Corsa
31	Informazione scommesse con Lista Esiti Corsa
32	Informazione lista anagrafica
33	Informazione lista esiti dinamica
34	Informazione referto ufficiale
35	Informazione referto ufficiale per scommesse con informazioni aggiuntive
36	Informazione rimborso orario
<b>Servizio 3010</b>	



1	Vendita scommesse singole/plurime
2	Pagamento/rimborso scommesse singole/plurime
3	Annullo scommesse singole/plurime
4	Informazione biglietto scommesse singole/plurime
<b>Servizio 3011</b>	
1	Vendita scommesse a quota fissa
2	Pagamento/rimborso scommesse a quota fissa
3	Annullo scommesse a quota fissa
4	Informazione biglietto scommesse a quota fissa
5	Vendita scommesse a quota fissa 2
6	Vendita giocata sistemica
7	Pagamento/rimborso scommesse a quota fissa 2
8	Informazione biglietto scommesse a quota fissa 2
9	Informazione biglietto giocata sistemica
10	Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa
11	Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa
12	Storno biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2
13	Rettifica biglietto telematico riscosso scommesse a quota fissa 2
<b>Servizio 3012</b>	
1	Vendita scommessa multipla a riferimento
2	Pagamento/rimborso scommessa multipla a riferimento
3	Annullo scommessa multipla a riferimento
4	Informazione biglietto scommessa multipla a riferimento
5	Storno biglietto telematico riscosso scommessa Multipla a riferimento
6	Rettifica biglietto telematico riscosso scommessa Multipla a riferimento
<b>Servizio 3013</b>	
1	Vendita scommessa multipla al totalizzatore
2	Pagamento/rimborso scommessa multipla al totalizzatore
3	Annullo scommessa multipla al totalizzatore
4	Informazione biglietto scommessa multipla al totalizzatore
<b>Servizio 3050</b>	
1	Notifica quote scommesse singole
2	Notifica quote scommesse plurime
3	Notifica quote ufficiali scommesse singole e plurime
4	Notifica quote ufficiali scommessa multipla
5	Notifica movimenti scommesse plurime
6	Notifica movimenti scommessa multipla

<b>10</b>	Richiesta quote scommesse singole
<b>11</b>	Richiesta quote scommesse plurime
<b>12</b>	Richiesta quote ufficiali scommesse singole e plurime
<b>13</b>	Richiesta quote ufficiali scommessa multipla
<b>14</b>	Richiesta movimenti scommesse plurime
<b>15</b>	Richiesta movimenti scommessa multipla
<b>16</b>	Richiesta quote ufficiali vincente e piazzata
<b>Servizio 3500</b>	
<b>1</b>	Rendiconto giornaliero
<b>2</b>	Rendiconto giornaliero per punto vendita
<b>3</b>	Totale biglietti giornaliero
<b>Servizio 3600</b>	
<b>2</b>	Elenco biglietti da pagare/rimborsare
<b>3</b>	Elenco biglietti pagati/rimborsati
<b>4</b>	Elenco biglietti prescritti
<b>5</b>	Elenco biglietti telematici non riscossi
<b>6</b>	Elenco biglietti telematici non riscossi 2
<b>Servizio 3800</b>	
<b>1</b>	Richiesta scambio chiavi pubbliche

### **4.3 FIRMA DIGITALE**

Per verificare l'origine e l'integrità di un messaggio il PSIP, ove è necessario, prevede la gestione della firma digitale.

Modalità di firma:

- La firma deve essere applicata sull'intero messaggio (Header+Body+Ates)
- Sul messaggio viene calcolato il digest che poi viene firmato con la chiave privata
- Il digest firmato con la chiave privata viene aggiunto al messaggio originale come attributo esteso
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

Modalità di verifica:

- Il controllo della firma deve essere fatto sull'intero messaggio (Header+Body+Ates) escluso attributo esteso della firma
- Si utilizza la chiave pubblica per decriptare il digest
- Il digest decriptato deve essere confrontato con il digest del messaggio
- Gli algoritmi sono specificati nel tipo di attributo esteso

## 5. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SUI PALINSESTI

Questo servizio consente a un FSC di ottenere tutte le informazioni relative ai palinsesti messi a disposizione dal TN.

Il *Palinsesto* è un programma ufficiale disposto da ADM con cadenza giornaliera contenente avvenimenti ippici. Ogni palinsesto è contraddistinto da un codice univoco.

La *Riunione* è un insieme di corse ippiche che si svolgono in un determinato ippodromo. Ogni riunione è contraddistinta da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

L'*Avvenimento* è la corsa di cavalli su cui si scommette. Ogni avvenimento è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

Ad un *Avvenimento* sono legate una o più scommesse. Ogni scommessa è identificata in modo univoco mediante un codice. Sono previste due tipologie di scommessa, al totalizzatore e a quota fissa.

Ad ogni *Avvenimento* è associata una *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili.

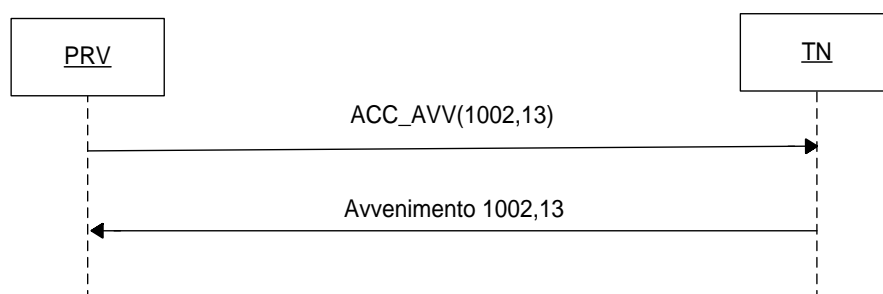
La *Multipia* è un insieme di avvenimenti disposti da ADM sui quali è possibile scommettere in multipla.

Le informazioni possono essere acquisite in due diverse modalità:

- Accesso diretto
- Accesso per posizione

L'accesso diretto è utilizzato per accedere puntualmente ad un oggetto del palinsesto mediante il suo identificativo. Ad esempio utilizzando l'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni di un avvenimento, si suppone che i dati presenti sono i seguenti:

Palinsesto	Avvenimento
1002	12
1002	13
1002	15
1002	18

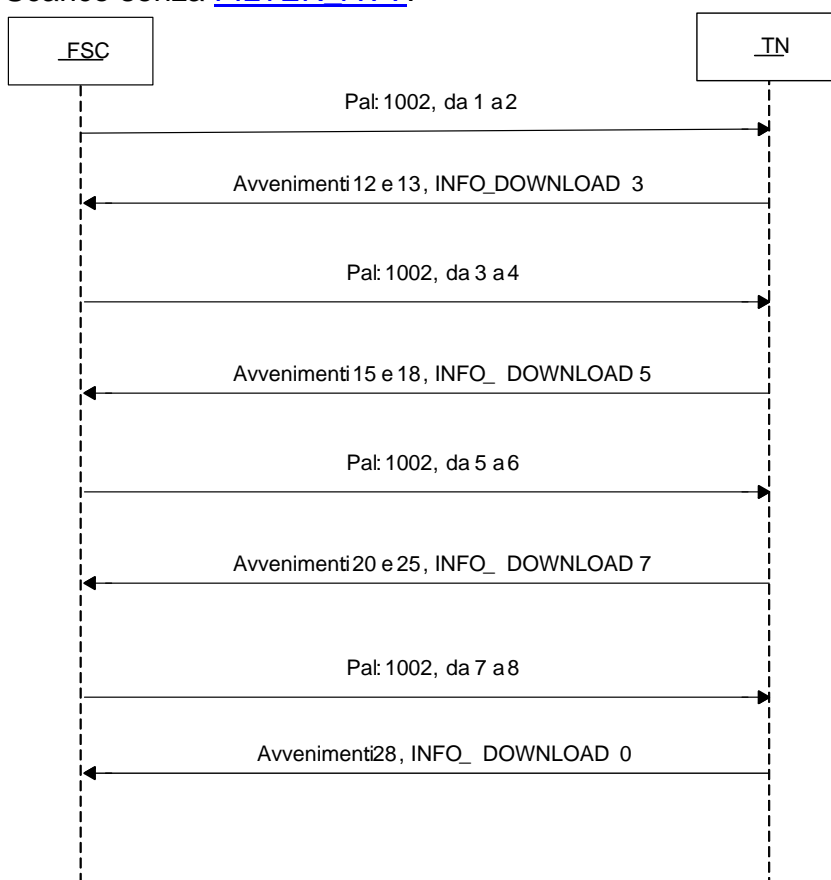


L'accesso per posizione è utilizzato per richiedere l'intera lista di dati della stessa tipologia. Tale modalità si effettua specificando nella richiesta la posizione iniziale e finale di interesse all'interno della lista, nella risposta si ottengono gli oggetti posizionati all'interno del range richiesto. Oltre ai dati si ottiene anche l'attributo esteso [INFO\\_DOWNLOAD](#), utile per comporre la successiva richiesta. Tale attributo specifica la *prossima posizione* all'interno della lista da richiedere: se valorizzato a zero indica che non ci sono ulteriori dati da scaricare.

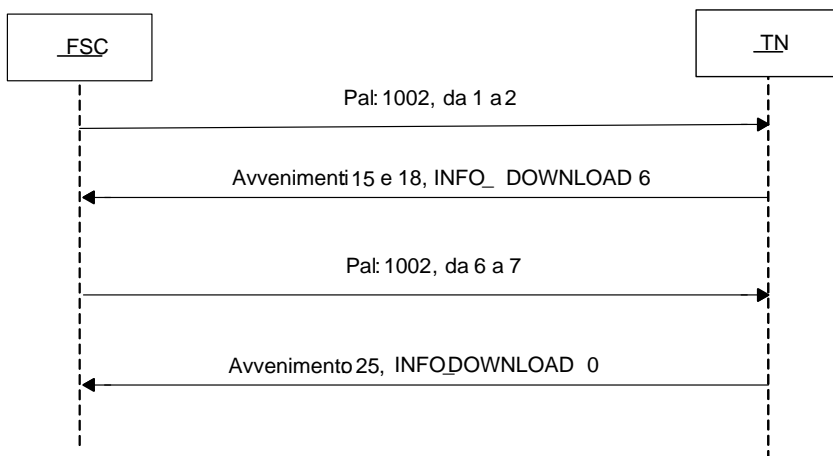
[INFO\\_DOWNLOAD](#) è particolarmente utile, quando si sta effettuando una richiesta per posizione utilizzando l'attributo esteso [FILTER\\_AVV](#) infatti, in questo caso il valore *prossima posizione* ritornato potrà discostare in modo considerevole dall'ultima posizione finale richiesta. Di seguito si riporta un esempio di richiesta avvenimenti con e senza [FILTER\\_AVV](#), si suppone che i dati presenti siano quelli schematizzati in tabella:

Posizione	Palinsesto	Avvenimento	Stato
1	1002	12	CH
2	1002	13	RU
3	1002	15	AP
4	1002	18	AP
5	1002	20	AN
6	1002	25	AP
7	1002	28	RU

Scarico senza [FILTER AVV](#):



Scarico con [FILTER\\_AVV](#) tutti gli aperti:



## 5.1 PALINSESTI

Client abilitato	<b>FSC,0,0,TAG</b>
header.id_servizio	<b>3000</b>
header.id_messaggio	<b>1</b>

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco dei palinsesti disponibili.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_PAL](#) è possibile richiedere le informazioni di un solo palinsesto.

### Richiesta:

header.lung\_body: 0

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_PAL](#) Facoltativo



## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_palinsesti	ushort	Numero di palinsesti. Specifica quanti sono gli elementi 'Palinsesto' seguenti
<b>Palinsesto</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
stato	uchar	Stato del palinsesto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un palinsesto</a> )
descrizione	string	Descrizione del palinsesto (max 25)
data	date time	Data svolgimento del palinsesto

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#)      Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#)              Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2000** – Palinsesti non presenti

## 5.2 AVVENIMENTI

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3000**  
header.id\_messaggio           **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco totale degli avvenimenti di un palinsesto.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

Utilizzando l'attributo esteso [FILTER\\_AVV](#) è possibile chiedere gli avvenimenti in base allo stato.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto di cui si vuole la lista degli avvenimenti
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)           Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#)           Facoltativo
- [FILTER\\_AVV](#)       Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#)      Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Avvenimento</b> ' seguenti
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento (vedi <a href="#">tabella degli stati di un avvenimento</a> )
descrizione	string	Descrizione avvenimento (max 25)
data	date time	Data svolgimento dell'avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [SCOM\\_TOT](#) Facoltativo
- [SCOM\\_QF](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 avvenimenti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2001** – Avvenimenti non presenti

### 5.3 LISTA ESITI

Client abilitati **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere le liste esiti che sono legate agli avvenimenti.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere le informazioni della sola lista esiti relativa all'avvenimento specificato, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della lista nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Lista esiti</i> ' che seguono
<b>Lista esiti</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato esito (vedi <a href="#">tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione esito (max 30)
scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente).

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 liste esiti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2002** – Liste esiti non presenti

## 5.4 RIUNIONE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **4**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere elenco parziale o totale delle riunioni di un palinsesto specificato.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_RIUN](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola riunione, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 riunioni alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della riunione nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_RIUN](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_runioni	ushort	Numero delle riunioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Riunione' che seguono
<b>Riunione</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
riunione	ushort	Codice della riunione
descr	string	Descrizione della riunione (max 25)
sigla	string	Sigla della riunione
corsa_corr	uchar	Corsa corrente. Vale 0 nei casi in cui non è applicabile
n_corse	uchar	Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corsa</b> ' seguenti
<b>Corsa</b>		
corsa	uchar	Progressivo della corsa nella riunione
avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 riunioni o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2003** – Riunioni non presenti

## 5.5 MULTIPLA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'elenco parziale o totale delle multiple al totalizzatore.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_MUL](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola multipla, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 multiple alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale della multipla nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_MUL](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_multiple	ushort	Numero degli elementi 'Multipla' che seguono
<b>Multipla</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
stato	uchar	Stato della multipla ( <a href="#">vedi tabella stati multipla</a> )
descrizione	string	Descrizione della multipla (max 25)
data	date time	Data svolgimento della multipla
n_avv_mul	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento Multipla' che seguono
<b>Avvenimento Multipla</b>		
progr	uchar	Progressivo della corsa nella multipla
avv	ushort	Codice avvenimento
sco	uchar	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 multiple o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **2004** – Multiple non presenti

## 5.6 ORDINE ARRIVO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'ordine di arrivo degli avvenimenti al totalizzatore.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere l'ordine di arrivo di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 ordini di arrivo alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dell'ordine di arrivo nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_ordini_arrivo	ushort	Numero degli elementi 'Ordine Arrivo' che seguono
<b>Ordine Arrivo</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento ( <a href="#">vedi tabella stati avvenimento</a> )
n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
<b>Posizione</b>		
pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
esito	uchar	Numero dell'esito

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 ordini di arrivo o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

## 5.7 REFERTI UFFICIALI QF

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3000**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere i referti ufficiali degli avvenimenti che contengono scommesse a QF.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC\\_AVV](#) è possibile richiedere i referti ufficiali a QF di un solo avvenimento, in questa modalità i campi del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 referti ufficiali a QF alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
inizio	ushort	Posizione iniziale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)
fine	ushort	Posizione finale dei referti ufficiali nell'elenco richiesto (da 1 a 65535)

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC\\_AVV](#) Facoltativo
- [FILTER\\_SPEC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_avv	ushort	Numero degli elementi 'Avvenimento' che seguono
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avv	ushort	Codice dell'avvenimento
stato	uchar	Stato dell'avvenimento ( <a href="#">vedi tabella stati avvenimento</a> )
n_sco	uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
<b>Referto Ufficiale</b>		
scom	uchar	Codice scommessa
stato	uchar	Stato scommessa
n_esiti	uchar	Numero degli elementi 'Valore di Referto' che seguono
<b>Valore di Referto</b>		
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1518** – Richiesta per più di 5 referti o i parametri della richiesta non sono congruenti
- **1516** – Informazione non presente

## 6. SERVIZIO PER LA GESTIONE DEI PALINSESTI COMPLEMENTARI

Questo servizio consente a un FSC di creare un palinsesto personalizzato per i concessionari per cui fa da tramite, complementare a quello ufficiale, su cui effettuare scommesse a quota fissa.

E' possibile creare avvenimenti complementari che facciano riferimento ad una specifica corsa che si svolge in un ippodromo o a corse che si svolgono in uno o più ippodromi ([vedi tabella tipo avvenimento](#)).

Ogni *Avvenimento* è contraddistinto da un codice, il cui valore è univoco all'interno del palinsesto.

Ad un *Avvenimento* sono legate una o più scommesse a quota fissa. Ogni scommessa è identificata in modo univoco mediante un codice. Nel modello sono definite le proprietà delle singole scommesse.

Nel caso in cui un concessionario voglia proporre scommesse a quota fissa complementari rispetto alle scommesse a quota fissa ufficiali ([vedi tipi scommessa quota fissa](#)) su avvenimenti già presenti nel palinsesto ufficiale è necessario creare un nuovo avvenimento complementare.

Ad ogni scommessa è associata una o più *Lista Esiti* che rappresenta l'elenco degli esiti pronosticabili. Sono previste due tipologie di liste esiti: statica e dinamica.

La Lista Esiti Statica è una lista di esiti ben definita e immutabile nel tempo. Sono liste che possono essere legate a più scommesse e sono individuabili univocamente mediante un codice che le contraddistingue.

La Lista Esiti Dinamica è una lista che, per definizione, è creata dinamicamente per ogni singola scommessa.

Ad ogni *Avvenimento* è associata una *Lista Anagrafica* che deve essere inviata nei casi in cui sia necessario specificare l'oggetto della scommessa stessa.

## 6.1 MODELLI SCOMMESSE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **37**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco parziale o totale dei modelli scommessa complementari a quota fissa associati al CN specifico.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC MODELLO SCO QF](#) è possibile richiedere le informazione di un solo modello scommessa a quota fissa complementare, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 modelli scommessa alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice concessionario
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )
inizio	ushort	Posizione iniziale del modello scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale del modello scommessa nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC MODELLO SCO QF](#) Facoltativo

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo
n_scom	ushort	Numero delle scommesse a QF. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Modelli Scommesse</b> ' che seguono
<b>Modelli Scommesse</b>		
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa
descrizione	string	Descrizione della scommessa (max 100)
esiti_scom	uchar	Numero degli esiti scommettibili. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
lista	ushort	Codice lista associata alla scommesse. Vale 0 nel caso di liste esiti dinamiche
info_agg	boolean	Vale true se è una scommessa che contiene informazioni aggiuntive
tipo_info_agg	uchar	Tipo informazione aggiuntiva (vedi <a href="#">tabella tipo informazione aggiuntiva</a> )
multiesito	uchar	Indica se la scommessa prevede più di un esito vincente. Vale 1 se la scommessa prevede più di un esito vincente, 0 altrimenti.
prevede_parità	uchar	Indica se la scommessa prevede parità. Vale 1 se la scommessa la prevede, 0 altrimenti.
posizione_val_info_agg	uchar	Posizione del campo <i>val_info_agg</i> nell'informazione aggiuntiva (Vedi il campo <i>valore</i> nella <a href="#">tabella delle informazioni aggiuntive</a> )
n_reg	ushort	Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Regole</b> ' che seguono
<b>Regole</b>		
val_info_agg	uint	Valore contenuto nell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva oppure se la prevede e sono validi tutti i valori
esiti_min	uchar	Numero minimo esiti
esiti_max	uchar	Numero massimo esiti
esiti_vincenti	uchar	Numero degli esiti vincenti
detrazione	uchar	Codice della tabella di detrazione (vedi <a href="#">tabella codici tabella detrazione</a> )

attributi estesi:



- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.2 LISTA ESITI STATICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le liste esiti statiche che sono legate ai modelli di scommesse richieste dal concessionario e approvate da ADM.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC LISTA ESITI STAT](#) è possibile richiedere le informazioni di una sola lista esiti, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 5 liste esiti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Codice concessionario
inizio	ushort	Posizione iniziale della lista nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale della lista finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ACC LISTA ESITI STAT](#) Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_liste	ushort	Numero delle liste esiti. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' che seguono.
<b>Lista esiti</b>		
lista_esiti	ushort	Codice lista esiti
n_esiti	ushort	Numero degli esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <i>Esito</i> ' seguenti.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.3 IPPODROMI

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco parziale o totale delle degli ippodromi nel quale si svolgono le corse del programma ufficiale.

Attraverso l'utilizzo dell'attributo esteso [ACC IPPO](#) è possibile richiedere le informazioni relative ad un solo ippodromo, in questa modalità i campi *inizio* e *fine* del body di richiesta non vengono presi in considerazione.

Non è consentito chiedere più di 30 ippodromi alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
inizio	ushort	Posizione iniziale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione finale dell'ippodromo nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [ACC\\_IPPO](#)               Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso d'esito negativo.
N_ippodromi	ushort	Numero degli ippodromi. Specifica quanti sono gli elementi 'Ippodromo' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
sigla_ippodromo	string	Sigla Ippodromo
descrizione	string	Descrizione dell'Ippodromo(max 100)
specialita	uchar	Codice della specialità (vedi <a href="#">tabella delle specialità</a> )

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.4 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **4**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni", ossia costituito da avvenimenti di tipo "Corsa" che si svolgono su un singolo ippodromo (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) indicando il codice palinsesto/avvenimento che compongono l'avvenimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa</b> ' che seguono.
<b>Corsa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.5 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni antepost", ossia costituito da avvenimenti di tipo "Corsa Antepost" che si svolgono su uno o più ippodromi (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) indicando i codice palinsesto/avvenimento che compongono l'avvenimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa Antepost</b> ' che seguono.
<b>Corsa Antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.6 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di creare un avvenimento complementare di tipo "Corse manifestazioni antepost", ossia relativo a avvenimenti di tipo "Corsa Antepost" che si svolgono su uno o più ippodromi (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)). In questo messaggio si devono specificare i codici ippodromo e i range di date in cui le Corse Antepost si svolgeranno.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Ippodromo</b> ' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.7 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **7**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di creare avvenimenti complementari di tipo "Corsa Antepost" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)), ossia relativi ad una corsa che si svolge in un ippodromo, la cui offerta è precedente alla comunicazione ufficiale dei partenti.

Il numero massimo degli esiti è fissato a 50, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data	date	Data di svolgimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle Informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione (max 100)
num_cavallo	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Cavallo</b> ' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Cavallo</b>		
cavallo	uchar	Numero cavallo
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
Gruppo	boolean	True se è il numero cavallo rappresenta un insieme di cavalli false altrimenti.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo
- [INS\\_LISTA\\_ANAG](#) Facoltativo
- [FINALE\\_BATTERIA](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.8 CREAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **8**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di creare avvenimenti complementari di tipo "Corsa", ossia relativi ad una corsa che si svolge in un ippodromo (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)) la cui offerta è successiva alla comunicazione ufficiale dei partenti.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
progr_riunione	uchar	E' il progressivo della riunione all'interno della giornata.
Data_riunione	date	Data di svolgimento della riunione
progr	uchar	E' il progressivo della corsa nella riunione.
Data_ora	datetime_utc	Data e ora di svolgimento della corsa
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione (max 100)
num_cavalli	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi 'Cavalli' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Cavalli</b>		
cavallo	uchar	Numero cavallo
no_betting	uchar	Indica se il cavallo è dichiarato no-betting ai fini della gestione della scommessa

		Vincente no-betting. Vale 1 se il cavallo è no-betting altrimenti 0.
Stato	uchar	Stato del cavallo ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
Scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente). Il massimo è 2.
Num_info_esito	uchar	Numero delle informazioni relative al cavallo
<b>Informazioni cavallo</b>		
cod_info_cavall o	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative ai cavalli</a> )
info_cavallo	string	Valore dell'informazione (max 100).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                      Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)            Facoltativo
- [INS\\_LISTA\\_ANAG](#)            Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
<b>Avvenimento creato</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV](#) Obbligatorio se l'esito è 6022

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)



## 6.9 SCOMMESSE CON LISTA CAVALLI CORSA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio         **9**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di comunicare i codici delle scommesse dinamiche la cui lista esiti fa riferimento alla lista dei cavalli associata ad avvenimenti di tipo 'Corsa' o 'Corsa Antepost' (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_scom	uchar	Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.10 INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inviare una lista di anagrafiche legata ad un avvenimento complementare.  
Tramite questo messaggio è inoltre possibile aggiungere elementi anagrafici ad una lista precedentemente creata.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
Tipo_op	uchar	Vale 1 se è una creazione. Vale 2 se è un'aggiunta di elementi anagrafici su una lista preesistente.
Num_elementi	ushort	Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Elementi Anagrafici'</b> seguenti.
<b>Elementi Anagrafici</b>		
id_ele_anag	ushort	id progressivo dell'elemento anagrafico all'interno della lista (1 ... n dove n < 256)
descrizione	string	Descrizione dell'elemento (max 100)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                           Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)               Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.11 INSERIMENTO LISTA DINAMICA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **11**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inviare la lista esiti per le scommesse dinamiche. È possibile inviare più liste dinamiche, associate ad una singola scommessa, solo per le scommesse con informazioni aggiuntive che prevedono l'indicazione del codice lista dinamica nel messaggio di vendita (ad esempio scommesse con informazione aggiuntiva pari a 5).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' seguenti.
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
Num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Esito</b> ' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo false altrimenti.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_scom	uchar	Numero di scommesse per cui l'inserimento della lista esiti è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.12 AGGIORNAMENTO STATO ESITO DINAMICO

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **12**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare lo stato di un esito di una lista dinamica associata ad una scommessa di un avvenimento complementare.

I passaggi di stato consentiti sono da “Aperto” a “Chiuso/ Ritirato” e viceversa e da “Aperto” a “Irrealizzabile” e viceversa ([vedi tabella stati di un esito](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 scommesse dinamiche, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Lista esiti</b> ' seguenti
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
Num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Esito</b> ' seguenti.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato dell'esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'aggiornamento dello stato dell'esito è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)



### 6.13 AGGIORNAMENTO STATO LISTA CAVALLI CORSA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **13**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare lo stato dei cavalli associati ad un avvenimento di tipo “Corsa” o “Corsa Antepost”(vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

I passaggi di stato consentiti sono da “Aperto” a “Chiuso/ Ritirato” e viceversa e da “Aperto” a “Irrealizzabile” e viceversa ([vedi tabella stati di un esito](#)).

Non è consentito comunicare più di 20 esiti, tenendo comunque in considerazione i limiti massimi di dimensione di un messaggio ([vedi](#)).

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_esiti	uchar	Numero di elementi di tipo ‘ <b>Esito</b> ’ che seguono.
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Numero del cavallo
stato	uchar	Stato del cavallo ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.14 AGGIORNAMENTO DATA CORSA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio         **14**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la data di un avvenimento di tipo "Corsa" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data_ora	datetime_utc	Data e ora dell'avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_corse_manif	ushort	Numero di "Corse Manifestazioni" per cui l'aggiornamento della data della corsa che lo compone implica un'aggiornamento di data. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corse Manifestazioni</b> ' seguenti
<b>Corse Manifestazioni</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.15 AGGIORNAMENTO DATA CORSA ANTEPOST

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **15**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la data di un avvenimento complementare di tipo "Corsa Antepost" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data	date	Data di svolgimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_corse_manif	ushort	Numero di "Corse Manifestazioni antepost" per cui l'aggiornamento della data della corsa antepost che lo compone implica un'aggiornamento di data. Specifica quanti sono gli elementi ' <b>Corse Manifestazioni antepost</b> ' seguenti
<b>Corse Manifestazioni antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.16 AGGIORNAMENTO DATA CORSA MANIFESTAZIONE ANTEPOST

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3002**  
header.id\_messaggio **16**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di modificare la data di un avvenimento complementare di tipo "Corsa Manifestazione antepost" ([vedi Tabella Tipo Avvenimento](#)) creati senza indicare i codici palinsesti/avvenimenti che lo compongono.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo 'Ippodromo' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)





- [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [INFO\\_AVV\\_ADM](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.18 INSERIMENTO/MODIFICA REFERTI UFFICIALI PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **18**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire o modificare i referti ufficiali di scommesse con informazione aggiuntiva. Gli esiti vincenti relativi a differenti valori del campo *info\_agg* possono essere inviati su più transazioni, in modo da consentire il pagamento dei biglietti vincenti non appena è disponibile il referto.

L'attributo esteso [DATA ORA CHIUSURA EFF UTC](#) è obbligatorio solo per avvenimenti di tipo "Corsa" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
tipo_op	uchar	Tipologia di operazione. Vale 1 se si stanno inserendo i referti per la prima volta, 0 se è una modifica di referto precedentemente inserita
n_info_agg	ushort	Numero delle informazioni aggiuntive che seguono.
Informazione aggiuntiva		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva
stato	uchar	Stato dell'informazione aggiuntiva. I valori possibili sono RU o AN (vedi <a href="#">tabella degli stati di una scommessa</a> )
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. Va valorizzato a zero se: <ul style="list-style-type: none"> <li>- lo stato è AN</li> <li>- lo stato è RU ma non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti</li> </ul>

Esito Vincente		
esito	uchar	Esito vincente.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo
- [DATA\\_ORA\\_CHIUSURA\\_EFF.UTC](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.19 ANNULLO AVVENIMENTO

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio         **19**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di annullare un intero avvenimento.

Tutte le scommesse saranno annullate. Se la scommessa è con informazioni aggiuntive tutte le informazioni aggiuntive saranno annullate.

Anche le scommesse precedentemente refertate saranno annullate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.20 ANNULLO SCOMMESSA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **20**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di annullare una scommessa.

Se la scommessa è con informazioni aggiuntive tutte le informazioni aggiuntive saranno annullate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'inserimento del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)



## 6.21 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE

Client abilitato           **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio       **3002**  
header.id\_messaggio      **21**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di eliminare referti ufficiali consentendo la riapertura del gioco. Verranno eliminati tutti i referti precedentemente inseriti per le scommesse indicate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
N_scom	ushort	Numero di scommesse per cui l'eliminazione del referto è stato rifiutato. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa rifiutata'</b> seguenti
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa
esito	ret_code	Esito della richiesta per la scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.22 ELIMINAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **22**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di eliminare referti ufficiali di specifiche informazioni aggiuntive.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice della scommessa
n_info	ushort	Numero elementi che seguono. Pari a 0 se si vogliono eliminare i referti di tutte le informazioni aggiuntive.
<b>Info aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.23 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **23**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire/eliminare un rimborso orario su un avvenimento di palinsesto complementare.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	datetime_utc	Data ora inizio del rimborso orario
fine	datetime_utc	Data ora fine del rimborso orario
tipo_rimb	uchar	Tipologia rimborso orario (vedi <a href="#">tabella tipi rimborsi orari</a> ). Vale sempre 2.
N_scom	ushort	Numero di elementi di tipo <b>'Scommessa'</b> che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)            Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
n_scom	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo <b>'Scommessa rifiutata'</b> che seguono.
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.24 INSERIMENTO/ELIMINAZIONE RIMBORSO ORARIO PER SCOMMESSA CON INFORMAZIONE AGGIUNTIVA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **24**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di inserire un rimborso orario sulle scommesse che presentano informazione aggiuntiva, si utilizza nel caso solo alcuni valori di informazione aggiuntiva siano a rimborso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
operazione	uchar	1 = inserimento 2 = eliminazione
inizio	date_time_utc	Data ora inizio del rimborso orario
fine	date_time_utc	Data ora fine del rimborso orario
tipo_rimb	uchar	Tipologia rimborso orario (vedi <a href="#">tabella tipi rimborsi orari</a> ). Vale sempre 2.
N_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa su cui applicare il rimborso
n_info_agg	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Informazione Aggiuntiva</b> ' che seguono.
<b>Informazione Aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                           Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                   Obbligatorio

- [CONC\\_ABILITATO](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
N_scom	ushort	Numero di scommesse per cui è stato rifiutato l'inserimento/eliminazione del rimborso orario. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa rifiutata</b> ' che seguono
<b>Scommessa rifiutata</b>		
scommessa	ushort	Codice della scommessa rifiutata
esito	ret_code	Esito della richiesta per scommessa

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#), [FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)



## 6.25 LISTA SCOMMESSE IN ATTESA DI REFERTO

Client abilitati                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **25**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere l'elenco degli avvenimenti con scommesse in attesa di referto.

Non è consentito chiedere più di 5 avvenimenti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
concessionario	uint	Il concessionario del quale si richiede la lista delle scommesse in attesa di referto
inizio	ushort	Posizione dell'avvenimento iniziale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)
fine	ushort	Posizione dell'avvenimento finale nell'elenco richiesto (maggiore di 0)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                    Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
N_avv	ushort	Numero di avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Avvenimento'</b> seguenti.
<b>Avvenimento</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom_no_ia	ushort	Numero di scommesse senza informazione aggiuntiva non refertrate. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa'</b> seguenti
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
n_scom_ia	ushort	Numero di scommesse con informazione aggiuntiva non refertrate. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Scommessa'</b> seguenti.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
n_info_agg	ushort	Numero di informazioni aggiuntive con referti mancanti che seguono. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Informazioni aggiuntive'</b> seguenti.
<b>Informazioni aggiuntive</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO\\_DOWNLOAD](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.26 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **26**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corse Manifestazione" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa</b> che seguono.
<b>Corsa</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.27 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 1

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **27**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo “Corse Manifestazione antepost” (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)) creati indicando i codici palinsesto/avvenimento delle corse antepost che lo compongono.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 100)
num_corse	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Corsa Antepost</b> ' che seguono.
<b>Corsa Antepost</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.28 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSE MANIFESTAZIONE ANTEPOST 2

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **28**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo “Corse Manifestazione antepost” (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)) creati indicando i codici ippodromi e i range di date in cui svolgono le corse antepost che lo compongono.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
data	date	Data di svolgimento
num_ippo	uchar	Numero degli elementi di tipo ' <b>Ippodromo</b> ' che seguono.
<b>Ippodromo</b>		
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data_inizio	date	Data di inizio di tutte le corse antepost che la compongono
data_fine	date	Data di fine di tutte le corse antepost che la compongono

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)



## 6.29 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA ANTEPOST

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **29**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corsa Antepost" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
data	date	Data di svolgimento
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle Informazioni relative alla corsa</a> )
Info_corsa	string	Valore dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
num_esito	uchar	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Numero cavallo
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
Gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo false altrimenti.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.30 INFORMAZIONE AVVENIMENTO DI TIPO CORSA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio         **30**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di ottenere le informazioni relative agli avvenimenti creati di tipo "Corsa" (vedi [tabella Tipo Avvenimento](#)).

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i campi seguenti possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo
progr_riunione	uchar	E' il progressivo della riunione all'interno della giornata.
Data_riunione	date	Data di svolgimento della riunione
progr	uchar	E' il progressivo della corsa nella riunione.
Data_ora	datetime_utc	Data e ora di svolgimento della corsa
descrizione	string	Descrizione dell'avvenimento (max 150)
num_info_corsa	uchar	Numero delle informazioni relative alla corsa
<b>Informazioni corsa</b>		
cod_info_corsa	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative alla corsa</a> )
info_corsa	string	Valore dell'informazione
num_esito	ushort	Numero di cavalli associati alla corsa. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti' seguenti. Il massimo è 50.
<b>Esiti</b>		
esito	uchar	Numero cavallo
no_betting	uchar	Indica se l'esito è dichiarato no-betting ai fini della gestione della scommessa Vincente no-betting. Vale 1 se l'esito è no-betting altrimenti 0.
Stato	uchar	Stato dell'esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Nome del cavallo (max 50).
Scuderia	string	Rapporto di scuderia (Stringa vuota se non è presente). Il massimo è 2.
Num_info_esito	uchar	Numero delle informazioni relative all'esito
<b>Informazioni esito</b>		

cod_info_esito	ushort	Codice dell'informazione (vedi <a href="#">tabella delle informazioni relative all'esito</a> )
Info_esito	string	Valore dell'informazione

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.31 INFORMAZIONE SCOMMESSE CON LISTA ESITI CORSA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio              **31**

#### Descrizione:

Questo messaggio ad un FSC di acquisire le informazioni relative alle scommesse dinamiche la cui lista esiti fa riferimento alla lista dei cavalli associata ad avvenimenti di tipo 'Corsa' o "Corsa Antepost" (vedi [tabella dei tipi avvenimento](#)).

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC ABILITATO](#)       Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	uchar	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## 6.32 INFORMAZIONE LISTA ANAGRAFICA

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3002**  
header.id\_messaggio           **32**

### Descrizione:

Questo messaggio ad un FSC di acquisire le informazioni relative alle liste anagrafiche legate agli avvenimenti complementari precedentemente inviate.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice della lista

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
lista	ushort	Codice lista
num_elementi	ushort	Numero di elementi nella lista. Specifica quanti sono gli elementi <b>Elementi Anagrafici</b> seguenti.
<b>Elementi Anagrafici</b>		
id_ele_anag	ushort	id progressivo dell'elemento anagrafico all'interno della lista
descrizione	string	Descrizione dell'elemento.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.33 INFORMAZIONE LISTA ESITI DINAMICA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **33**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un FSC di acquisire le informazioni relative alle liste esiti dinamiche precedentemente inviate.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
lista	ushort	Codice lista. Vale 0 se si vogliono tutte le liste.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice scommessa
num_liste_din	ushort	Numero di liste esiti dinamiche riferite alla scommessa. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Lista esiti'</b> seguenti
<b>Lista esiti</b>		
lista	ushort	Codice lista. Da 1 a 255.
Num_elementi	ushort	Numero di esiti nella lista. Specifica quanti sono gli elementi <b>'Esito'</b> seguenti
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice esito
stato	uchar	Stato esito ( <a href="#">vedi tabella stati di un esito</a> )
descrizione	string	Descrizione dell'esito (max 100)
gruppo	boolean	True se è un esito di gruppo

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.34 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio         **34**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di acquisire le informazioni dei referti ufficiali delle scommesse senza informazioni aggiuntive complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo
- [CONC\\_SPEC](#)               Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN o se lo stato è RU e non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti
<b>Esito Vincente</b>		
esito	uchar	Esito vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [DATA\\_ORA\\_CHIUSURA\\_EFF.UTC](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.35 INFORMAZIONE REFERTO UFFICIALE PER SCOMMESSE CON INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Client abilitato                    **FSC,0,0, TAG**  
header.id\_servizio                **3002**  
header.id\_messaggio               **35**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di acquisire le informazioni dei referti ufficiali delle scommesse con informazioni aggiuntive complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                    Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)            Facoltativo
- [CONC\\_SPEC](#)                    Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
stato	uchar	Stato della scommessa
n_info_agg	uchar	Numero delle info aggiuntive. Specifica il numero di elementi di tipo ' <b>Informazione aggiuntiva</b> ' che seguono.
<b>Informazione aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva
stato	uchar	Stato dell'informazione aggiuntiva
n_esiti	ushort	Numero degli esiti vincenti che seguono. E' 0 se lo stato è AN o lo stato è RU ma non ci sono esiti vincenti tra quelli proposti nella lista esiti
<b>Esito Vincente</b>		
esito	uchar	Esito vincente

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [DATA\\_ORA\\_CHIUSURA\\_EFF.UTC](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

### 6.36 INFORMAZIONE RIMBORSO ORARIO

Client abilitato               **FSC,0,0, TAG**  
header.id\_servizio           **3002**  
header.id\_messaggio       **36**

**Descrizione:**

Questo messaggio consente ad un FSC di visualizzare i rimborsi orari di avvenimenti complementari precedentemente inviati.

Non è consentito richiedere più di 20 scommesse.

**Richiesta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
n_scom	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Scommessa</b> ' che seguono.
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [CONC\\_ABILITATO](#)       Facoltativo



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. In caso di esito negativo, i seguenti campi possono non essere presenti.
Palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
num_sco	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Rimborso Orario</b> ' che seguono.
<b>Rimborso Orario</b>		
scommessa	ushort	Codice scommessa
inizio	date_time_utc	Data ora inizio del rimborso orario
fine	date_time_utc	Data ora fine del rimborso orario
tipo_rimb	uchar	Tipologia rimborso orario (vedi <a href="#">tabella tipi rimborsi orari</a> )
n_info_agg	ushort	Numero di elementi di tipo ' <b>Informazione Aggiuntiva</b> ' che seguono. Vale 0 se la scommessa non ha informazioni aggiuntive o, se le ha, il rimborso è sull'intera scommessa.
<b>Informazione Aggiuntiva</b>		
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **1517** – Il servizio è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1518** – Errore formale dei dati
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Attributo obbligatorio non presente ([IP\\_RISP](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Palinsesto complementare](#)

## **7. SERVIZIO PER LA NOTIFICA DI VARIAZIONE DEI PALINSESTI**

Questo servizio consente al FSC di essere continuamente aggiornato sulla variazione dei dati dei palinsesti.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal “multicast” e dalla modalità “a richiesta”.

La modalità “multicast” prevede un unico invio dell’informazione al “gruppo di multicast” previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l’operazione denominata “Join”.

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.

## 7.1 NOTIFICA DI VARIAZIONE PALINSESTO

Client abilitati: **TN,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica nella giornata

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

## 7.2 RICHIESTA ULTIMA NOTIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente al FSC di ottenere l'ultima notifica inviata dal Totalizzatore.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

### Richiesta:

header.lung\_body 0

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005** – Notifica non presente

### 7.3 RICHIESTA NOTIFICA SPECIFICA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3001**  
header.id\_messaggio **11**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere una notifica non ricevuta per errore, è possibile richiedere le notifiche degli ultimi sette giorni.

Una notifica può contenere uno o più attributi estesi.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica (da 1 a 12)
giorno	uchar	Giorno della notifica (da 1 a 31)
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
anno	ushort	Anno della notifica
mese	uchar	Mese della notifica
giorno	uchar	Giorno della notifica
progressivo	uint	Numero progressivo della notifica

attributi estesi: [Vedi lista attributi estesi notifiche](#)

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono informazioni della richiesta
- **2005** – Notifica non presente

## 7.4 LISTA ATTRIBUTI ESTESI PER LE NOTIFICHE

attributi estesi:

- [STATO PAL](#) Facoltativo
- [STATO AVV](#) Facoltativo
- [STATO ESITO](#) Facoltativo
- [STATO SCOM](#) Facoltativo
- [STATO MUL](#) Facoltativo
- [MOD AVV](#) Facoltativo
- [MOD LISTA ESITI](#) Facoltativo
- [OA AVV](#) Facoltativo
- [REF UFF AVV QF](#) Facoltativo
- [INFO RIUN](#) Facoltativo
- [INS AVV](#) Facoltativo
- [INS MUL](#) Facoltativo
- [RIMB ORARIO](#) Facoltativo
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [STATO SCOM QF](#) Facoltativo



## **8. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse al totalizzatore.

## 8.1 VENDITA SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3010**  
header.id\_messaggio           **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse al totalizzatore di tipo singole e plurime.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
scom	uchar	Codice tipo scommessa ( <a href="#">vedi tabella tipi scommessa al totalizzatore</a> )
sistema	uchar	Codice sistema ( <a href="#">vedi tabella dei tipi sistemi</a> )
moltip	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_e_siti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATO](#)                               Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                    Obbligatorio se è gioco a distanza

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 8.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3010**  
header.id\_messaggio              **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto al totalizzatore.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                 Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#)                               Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 8.3 ANNULLO SCOMMESSE SINGOLE/PLURIME

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3010**  
header.id\_messaggio              **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto al totalizzatore.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                           Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                   Obbligatorio

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)





**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice dell'avvenimento
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 4)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
scom	uchar	Codice tipo scommessa
sistema	uchar	Codice sistema
multipl	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
importo	uint	Importo scommessa
n_mappa_e_siti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [ID\\_GIOcata](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

## **9. SERVIZIO VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse a quota fissa.



## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [NUM\\_PART](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 9.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto a quota fissa venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                 Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#)                              Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 9.3 ANNULLO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto a quota fissa.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                           Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)



#### 9.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **4**

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto a quota fissa già emesso.

##### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto ( <a href="#">vedi tabella degli stati di un biglietto</a> )
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa ( <a href="#">vedi tipi scommesse a quota fissa</a> )
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'evento espressa in centesimi

attributi estesi:

- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [NUM\\_PART](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

## 9.5 VENDITA SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse a quota fissa di tipo singole anche su avvenimenti complementari.

L'attributo esteso [INFO QUOTE](#) è obbligatorio per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo "Corsa" e di tipo "Corsa manifestazione". Non devono essere inviati nell'attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi.
Info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
Flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATO](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [MV\\_PERC\\_VAR](#) Facoltativo
- [MV\\_IMPORTO](#) Facoltativo
- [MV\\_IMPORTO\\_VAR](#) Facoltativo
- [MV\\_FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [INFO\\_QUOTE](#) Facoltativo

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 9.6 VENDITA GIOCATTA SISTEMISTICA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere giocate sistemistiche (o sistemi) a quota fissa.

Ogni giocata sistemistica può sviluppare un numero n di multiple a quota fissa.

L'attributo esteso [INFO QUOTE](#) è obbligatorio per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo "Corsa" e di tipo "Corsa manifestazione". Non devono essere inviati nell'attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella dei codici sistema a quota fissa</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 30)
<b>Evento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal



Il codice del sistema giocato rappresenta il numero di avvenimenti presenti nelle scommesse multiple generate dal sistema stesso. Se ad esempio viene giocato il sistema di codice 3 (3-pla), vengono sviluppate tutte le triplette su un numero minimo di avvenimenti base pari a 3.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP.UTC](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)





## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un biglietto</a> )
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
max_pag	uint	Importo massimo di pagamento
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
Dettaglio delle scommesse		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata all'esito espressa in centesimi.
Info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
Flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [ID GIOCATA](#) Obbligatorio
- [MV PERC VAR](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR](#) Facoltativo
- [MV FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Facoltativo
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO QUOTE](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo.
Id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.
Stato	uchar	Stato del biglietto (vedi <a href="#">tabella degli stati di un biglietto</a> )
prezzo	uint	Prezzo totale del biglietto (in centesimi)
n_sistemi	uchar	Numero sistemi
<b>Sistema</b>		
sistema	uchar	Codice sistema (vedi <a href="#">tabella dei codici sistema a quota fissa</a> )
importo	uint	Importo base da applicare alle scommesse generate dal sistema (in centesimi)
nMultiple	uint	Numero multiple sviluppate dal sistema
n_avv_base	uchar	Numero di avvenimenti base giocati nei sistemi (max 20)
<b>Evento base</b>		
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avvenimento	ushort	Codice avvenimento
fissa	uchar	Indica se l'avvenimento deve essere sempre presente in ogni scommessa sviluppata dal sistema. Vale 0 se l'avvenimento non è fisso e 1 se l'avvenimento è fisso.
Legame	uchar	0 indica che l'avvenimento è legabile con tutti gli altri avvenimenti >0 indica che l'avvenimento non è legabile con altri avvenimenti con lo stesso valore di legame
n_scom	uchar	Numero scommesse
<b>Scommessa</b>		
scommessa	ushort	Codice della tipologia di scommessa
info_agg	vbinary	Valore dell'informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazioni aggiuntive.
N_esiti	uchar	Numero di elementi di tipo Esito che seguono.
<b>Esito</b>		

esito	uchar	Codice esito
quota	uint	Quota associata alla selezione di uno o più esiti espressa in centesimi
flag_mv	uchar	Indica se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita. Vale 0 se l'esito non partecipa ad una maggiorazione della vincita, vale 1 se l'esito partecipa ad una maggiorazione della vincita.

Attributi estesi:

- [ID GIOCATO](#) Obbligatorio
- [MV PERC VAR SISTEMA](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO SISTEMA](#) Facoltativo
- [MV IMPORTO VAR SISTEMA](#) Facoltativo
- [MV FASCE](#) Facoltativo
- [CONTO 2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP RISP](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP UTC](#) Obbligatorio
- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [INFO QUOTE](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 9.10 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **10**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico a quota fissa riscosso venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                 Obbligatorio



## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## 9.11 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **11**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico a quota fissa riscosso venduto con il messaggio di vendita 3011,1 Vendita scommesse a quota fissa.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## 9.12 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **12**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico a quota fissa riscosso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici.
Importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 9.13 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSE A QUOTA FISSA 2

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3011**  
header.id\_messaggio              **13**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico a quota fissa riscosso.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
importo	uint	Importo effettivo da pagare e/o rimborsare.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                   Obbligatorio

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [TIME\\_STAMP\\_UTC](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## **10. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA A RIFERIMENTO**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple con riferimento alla quota del totalizzatore.





## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 10.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato                    **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio                **3012**  
header.id\_messaggio               **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto della scommessa multipla a riferimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                    Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                                Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                    Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#)                                    Facoltativo

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 10.3 ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3012**  
header.id\_messaggio              **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto della scommessa multipla a riferimento.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annulla](#)



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 20)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore ( <a href="#">vedi tabella tipo scommesse al totalizzatore</a> )
esito	uchar	Codice esito

attributi estesi:

- [ID\\_GIOcata](#)                      Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                        Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#)                         Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#)                    Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente



## 10.5 STORNO BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3012**  
header.id\_messaggio              **5**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di stornare un biglietto telematico riscosso di una multipla a riferimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                 Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## 10.6 RETTIFICA BIGLIETTO TELEMATICO RISCOSSO SCOMMESSA MULTIPLA A RIFERIMENTO

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3012**  
header.id\_messaggio              **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di rettificare un biglietto telematico riscosso di una multipla a riferimento.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                           Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                 Obbligatorio

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di storno nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

## **11. SERVIZIO VENDITA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente ai concessionari tramite i loro clienti di vendere, pagare, rimborsare ed annullare scommesse multiple al totalizzatore.

## 11.1 VENDITA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3013**  
header.id\_messaggio           **1**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un Terminale di un PVEND di vendere scommesse multiple al totalizzatore.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	uint	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore ( <a href="#">vedi tabella tipi scommesse al totalizzatore</a> )
sistema	uchar	Codice sistema ( <a href="#">vedi tabella dei tipi sistema</a> )
n_mappa_e_siti	uchar	Numero mappe eventi. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio
- [ID\\_GIOCATO](#)                               Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                            Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                    Obbligatorio se è gioco a distanza

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati della vendita
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di vendita è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di vendita nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori
- **1522** – Vendita con un Tipo Tag non abilitato per quel CN
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Vendita](#)

## 11.2 PAGAMENTO/RIMBORSO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato                    **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio                **3013**  
header.id\_messaggio               **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di pagare o rimborsare un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                    Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)                                Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                                    Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TAG\\_CASSA](#)                                    Facoltativo



## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#) Obbligatorio se è gioco a distanza
- [TICKET\\_VAL](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1517** – Il servizio di pagamento è stato momentaneamente chiuso dal TN
- **1521** – Richiesta di pagamento nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#) o [CONTO\\_2](#) se si tratta di gioco a distanza)
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Pagamento](#)

### 11.3 ANNULLO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato           **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio       **3013**  
header.id\_messaggio      **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di annullare un biglietto di scommessa multipla al totalizzatore.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                   Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#)           Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [TIME\\_STAMP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio
- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [TAG\\_MOV](#) Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del pagamento/rimborso
- **1520** – Non è stato possibile verificare la firma digitale
- **1521** – Richiesta di annullo nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori ([FIRMA\\_DIG01](#))
- Vedere [Tabella codici di ritorno – Annullo](#)

## 11.4 INFORMAZIONE BIGLIETTO SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE

Client abilitato                   **FSC,CN,PVEND,TAG**  
header.id\_servizio               **3013**  
header.id\_messaggio              **4**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un CN di ottenere le informazioni relative ad un biglietto di una scommessa multipla al totalizzatore già emesso.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
Esito	ret_code	Esito della richiesta
id	bit[48]	Identificativo del biglietto rappresentato in base sedici
stato	uchar	Stato del biglietto
palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
multipla	ushort	Codice della multipla
prezzo	uint	Prezzo del biglietto (in centesimi)
moltiplicatore	ushort	Moltiplicatore dell'importo minimo scommettibile
n_scom	uchar	Numero di scommesse che seguono (max 14)
<b>Dettaglio delle scommesse</b>		
avv	ushort	Codice avvenimento
scom	uchar	Codice tipo scommessa al totalizzatore
sistema	uchar	Codice sistema
n_mappa_esiti	uchar	Numero mappe esiti. Specifica quanti sono gli elementi 'Esiti della Mappa' seguenti
<b>Esiti della Mappa</b>		
n_esiti	uchar	Numero degli esiti specificati
esiti	uchar[n_esiti]	Lista dei codici esiti scommessi

attributi estesi:

- [ID\\_GIOCATA](#)                      Obbligatorio
- [CONTO\\_2](#)                              Obbligatorio se è gioco a distanza
- [IP\\_RISP](#)                                  Facoltativo
- [TIME\\_STAMP](#)                              Obbligatorio

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati del biglietto
- **1516** – Informazione non presente

## **12. SERVIZIO DI INFORMAZIONE SULL'ANDAMENTO DEL GIOCO AL TOTALIZZATORE**

Questo servizio consente al FSC di ottenere informazioni sull'andamento del gioco al totalizzatore.

Le due modalità operative per tale servizio sono rappresentate dal "multicast" e dalla modalità "a richiesta".

La modalità "multicast" prevede che le notifiche riguardanti le quote e i movimenti siano trasmesse al "gruppo di multicast" previsto. Tale informazione viene propagata sulla rete e resa disponibile a quelle entità che hanno aderito al gruppo mediante l'operazione denominata "Join".

I FSC abilitati sono tenuti a verificare la ricezione delle notifiche inviate dal TN ed eventualmente a predisporre il recupero mediante la modalità a richiesta.



Il campo *quo\_c* per la scommessa vincente assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni esito.



## 12.2 NOTIFICA QUOTE SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3050**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati AP, SP e CH.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<b>Quota</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

Attributi estesi:

- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota minima e massima
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota minima e massima

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo\_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota minima e massima per ogni combinazione.

### 12.3 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3050**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

#### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
dummy	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
<b>Dettaglio per categoria</b>		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [OA AVV](#)

Obbligatorio

## 12.4 NOTIFICA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3050**  
header.id\_messaggio **4**

### Descrizione:

Questo messaggio consiste della sola risposta ed è inviato nella modalità 'multicast'. E' inviato quando la multipla è negli stati RU o AN.

### Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ushort	Vale sempre 1024
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
<b>Categoria</b>		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
<b>Combinazione Multipla</b>		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
<b>Combinazione Scommessa</b>		

n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
Esito	uchar[ n_esiti]	Esiti della combinazione









**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per esito
n_esiti	uchar	Numero degli esiti di cui si forniscono le quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Esito' seguono
<b>Esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
quote	uint[quo_c]	Contiene le quo_c quote, espresse in centesimi, associate all'esito.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *quo\_c* per la scommessa vincente assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse piazzate assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni esito.



## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
selezione	uchar	Tipo di selezione delle quote effettuata: 2 = peggiori 3 = migliori
quo_c	uchar	Numero di quote espresse per combinazione
n_quote	ushort	Numero delle quote. Specifica quanti elementi del tipo 'Quota' seguono
<b>Quota</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint[quo_c]	Contiene le quo_c, quote espresse in centesimi associate alla combinazione.

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

Il campo *selezione* per la scommessa ACP assume il seguente significato:

- con il valore 2 vengono restituite le combinazioni più giocate con relativa quota migliore e peggiore
- con il valore 3 vengono restituite le combinazioni meno giocate con relativa quota migliore e peggiore

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono una categoria di vincita assume valore pari ad 1.

Il campo *quo\_c* per le scommesse che prevedono più categorie di vincita assume valore pari al numero di categorie di vincita, di conseguenza il campo *quota* indicherà le quote in ordine crescente per categoria di vincita.

Il campo *quo\_c* per la scommessa ACP assume valore pari a 2, tale da poter indicare la quota migliore e peggiore per ogni combinazione.

## 12.9 RICHIESTA QUOTE UFFICIALI SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3050**  
header.id\_messaggio              **12**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere le quote ufficiali relative a scommesse di tipo singole e plurime nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto. La richiesta può essere inviata quando l'avvenimento è negli stati RU o AN.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento (in centesimi)
n_cat	uchar	Numero delle categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Dettaglio per categoria' seguono
<b>Dettaglio per categoria</b>		
categoria	uchar	Categoria di vincita
montepremi	uint	Montepremi (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                      Facoltativo
- [OA\\_AVV](#)                        Obbligatorio



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla (RU o AN)
n_cat	uchar	Numero di categorie di vincita. Specifica quanti elementi del tipo 'Categoria' seguono
<b>Categoria</b>		
categoria	uchar	Codice della categoria di vincita
movimento	uint	Movimento sulla categoria (in centesimi)
montepremi	uint	Montepremi sulla categoria (in centesimi)
jackpot	uint	Jackpot ricevuto (in centesimi)
tipo_pag	uchar	Tipologia di pagamento
n_comb_multipla	uchar	Numero di combinazioni della multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Multipla' seguono
<b>Combinazione Multipla</b>		
quota	uint	Quota espressa in centesimi associata alla combinazione della multipla
n_comb	uchar	Numero di combinazioni vincenti associate alle scommesse che compongono la multipla. Specifica quanti elementi del tipo 'Combinazione Scommessa' seguono
<b>Combinazione Scommessa</b>		
n_esiti	uchar	Numero di esiti della combinazione.
Esito	uchar[n_esiti]	Esiti della combinazione

attributi estesi:

- [IP RISP](#)

Facoltativo



## 12.11 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSE PLURIME

Client abilitato                   **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio               **3050**  
header.id\_messaggio              **14**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di avere i movimenti relativi a scommesse di tipo plurima nell'ambito di un avvenimento di un certo palinsesto.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)
pos	uchar	Numero di posizioni della combinazione
n_esiti	uchar	Numero degli esiti associati all'avvenimento. Specifica quanti elementi del tipo 'Movimento esito' seguono
<b>Movimento esito</b>		
esito	uchar	Codice dell'esito
stato	uchar	Stato dell'esito
movim	uint[pos]	Contiene i movimenti dell'esito nelle varie posizioni dell'ordine di arrivo (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.

## 12.12 RICHIESTA MOVIMENTI SCOMMESSA MULTIPLA

Client abilitato               **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio           **3050**  
header.id\_messaggio       **15**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere i movimenti di una scommessa multipla al totalizzatore ippico.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)                                   Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
multipla	ushort	Codice multipla
stato_multipla	uchar	Stato della scommessa multipla
movimento	uint	Movimento sulla scommessa (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [JACKPOT](#) Facoltativo.



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
palinsesto	ushort	Codice palinsesto
avv	ushort	Codice avvenimento
stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento (RU o AN)
n_scom	uchar	Numero delle Scommesse. Specifica quanti elementi del tipo 'Scommessa' seguono
<b>Scommessa</b>		
scomm	uchar	Codice tipo scommessa
stato_scomm	uchar	Stato della scommessa
ippica_naz	uchar	Indica se la scommessa è gestita dal Totalizzatore ippico o dal Totalizzatore dell'Ippica Nazionale: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 indica che la scommessa è gestita dal Totalizzatore Ippico</li> <li>• 1 indica che la scommessa è gestita dal Totalizzatore dell'Ippica Nazionale</li> </ul>
n_comb	ushort	Numero di elementi di tipo 'Combinazione' che seguono
<b>Combinazione</b>		
len	uchar	Lunghezza della combinazione
comb	uchar[len]	Combinazione
quota	uint	Quota (in centesimi)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo
- [OA\\_AVV](#) Obbligatorio

### **13. RENDICONTO CONTABILE DEL CONCESSIONARIO**

Questo servizio consente a un FSC di ottenere i dati relativi al rendiconto contabile dei loro CN.

### 13.1 RENDICONTO GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **1**

#### Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza. Le causali di rendiconto 16, 40 e 41 sono restituite valorizzando il campo tipo gioco a 0. In particolare le causali 40 e 41 verranno riportate solo per i concessionari dei nuovi giochi pubblici

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio



**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
<b>Aliquota di Prelievo</b>		
al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
<b>Causale di Rendiconto</b>		
caus	ushort	Causale di rendiconto
num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
importo	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)

Facoltativo

## 13.2 RENDICONTO GIORNALIERO PER PUNTO VENDITA

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questa funzione consente di ottenere dal TN i dati per l'analisi economico finanziaria per data di competenza e punto vendita. Le causali di rendiconto 16, 40 e 41 sono restituite valorizzando il campo tipo gioco a 0. In particolare le causali 40 e 41 verranno riportate solo per i concessionari dei nuovi giochi pubblici

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
p_vend	uint	Identificativo punto vendita
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
p_vend	uint	Identificativo punto vendita
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_al_prel	uchar	Numero delle aliquote di prelievo per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Aliquota di Prelievo' seguenti
<b>Aliquota di Prelievo</b>		
al_prel	ushort	Valore in centesimi dell'aliquota di prelievo
n_caus	uchar	Numero di causali di rendiconto per le quali si specificano i dati relativi. Specifica quanti sono gli elementi 'Causale di Rendiconto' seguenti
<b>Causale di Rendiconto</b>		
caus	ushort	Causale di rendiconto
num	uint	Numero (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
importo	int	Importo (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)
aliq	ushort	Aliquota espressa in centesimi (il significato dipende dalla Causale di Rendiconto)

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#)

Facoltativo

### 13.3 TOTALE BIGLIETTI GIORNALIERO

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3500**  
header.id\_messaggio **3**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente di ottenere dal TN il totale dei biglietti emessi e annullati nella giornata per uno specifico concessionario.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uint	Numero di biglietti totali emessi
n_ticket annullati	uint	Numero di biglietti annullati

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

#### **14. ELENCHI BIGLIETTI**

Questo servizio consente a un FSC diverse tipologie di elenchi di biglietti.

## 14.1 ELENCO BIGLIETTI DA PAGARE/RIMBORSARE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **2**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore da pagare e/o rimborsare per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
Data_ora_ven	datetime	Data e Ora della vendita

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati



## 14.2 ELENCO BIGLIETTI PAGATI/RIMBORSATI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **3**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti a totalizzatore pagati e/o rimborsati per data di competenza.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno di competenza richiesto
mese	uchar	Mese di competenza richiesto
giorno	uchar	Giorno di competenza richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo gioco richiesto
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita
<b>Dati relativi al pagamento del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_pag	datetime	Data e Ora del pagamento

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

### 14.3 ELENCO BIGLIETTI PRESCRITTI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **4**

#### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti prescritti per data di prescrizione.

Non è consentito chiedere più di 20 biglietti alla volta.

#### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno di prescrizione richiesto
mese	uchar	Mese di prescrizione richiesto
giorno	uchar	Giorno di prescrizione richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
tipo_gioco	uchar	Tipo di gioco
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Dettaglio Biglietto</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
prezzo	uint	Prezzo del biglietto
importo_vinc	uint	Importo di vincita
importo_rimb	uint	Importo rimborso
<b>Dati relativi alla emissione del biglietto</b>		
FSC	ushort	Fornitore del Servizio di Connettività
conc	uint	Concessionario
pvend	uint	Punto vendita
tag	ushort	Terminale
dataora_ven	datetime	Data e Ora della vendita
dataora_presc	datetime	Data e Ora della prescrizione

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

#### 14.4 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **5**

##### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito chiedere più di 250 biglietti alla volta.

##### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati

## 14.5 ELENCO BIGLIETTI TELEMATICI NON RISCOSSI 2

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3600**  
header.id\_messaggio **6**

### Descrizione:

Questo messaggio consente ad un client di ottenere l'elenco parziale o totale dei biglietti telematici non riscossi.

Non è consentito chiedere più di 50 biglietti alla volta.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
tck_iniziale	uint	Posizione del biglietto iniziale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295)
tck_finale	uint	Posizione del biglietto finale nell'elenco richiesto (da 1 a 4294967295).

Attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio

## Risposta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
cn	uint	Identificativo concessionario
anno	ushort	Anno richiesto
mese	uchar	Mese richiesto
giorno	uchar	Giorno richiesto
n_ticket	uchar	Numero di biglietti che seguono
<b>Biglietti</b>		
id_ticket	bit[48]	Identificativo del biglietto
stato	uchar	Stato del biglietto
id_rete	uchar	Identificativo di rete di apertura del conto di gioco (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
id_cn	uint	Identificativo concessionario di apertura del conto di gioco
conto	uchar	Tipo conto (vedi <a href="#">tabella tipo conto</a> )
	string	Numero del conto di gioco
importo	uint	Importo di pagamento/rimborso totale

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Richiesta ok seguono i dati
- **1516** – Non ci sono dati per la richiesta fatta
- **1513** – Il concessionario non appartiene al FSC
- **1518** – I dati della richiesta non sono congruenti
- **1530** – Dati non elaborati



## **15. GESTIONE FIRMA DIGITALE**

Questo servizio consente la gestione delle chiavi per la firma digitale dei messaggi.

## 15.1 RICHIESTA SCAMBIO CHIAVI PUBBLICHE

Client abilitati: **FSC,0,0,TAG**  
header.id\_servizio **3800**  
header.id\_messaggio **1**

### Descrizione:

Questa funzione consente al FSC di comunicare al TN la chiave pubblica con cui riconoscere la propria firma e ricevere in risposta la chiave pubblica del TN. Le chiavi pubbliche scambiate sono in formato PEM.

### Richiesta:

body:

Campo	Tipo	Descrizione
chiave_pub	lstring	Chiave pubblica del CN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Obbligatorio
- [FIRMA\\_DIG01](#) Obbligatorio

**Risposta:**

body:

Campo	Tipo	Descrizione
esito	ret_code	Esito della richiesta. I campi seguenti possono non essere presenti in caso di esito negativo
chiave_pub	Istring	Chiave pubblica del TN

attributi estesi:

- [IP\\_RISP](#) Facoltativo

codici di ritorno:

- **1024** – Scambio di chiavi avvenuta
- **1520** – Firma non valida
- **1521**- Richiesta scambio chiavi pubbliche nella quale non sono presenti gli attributi estesi obbligatori

## 16. ATTRIBUTI ESTESI

Gli attributi estesi consentono di estendere le informazioni trasportate da un certo messaggio senza dover modificare il formato del body.

L'entità destinataria di un certo messaggio può facilmente determinare se nel messaggio sono presenti e dove degli attributi estesi semplicemente analizzando i campi `lung_ae` e `lung_body` dell'header.

Gli attributi estesi consistono di una struttura formata dai seguenti campi:

Campo	Tipo	Descrizione
id	ushort	Numero identificativo dell'attributo esteso. Ogni tipo di attributo esteso ha un numero identificativo diverso ed univocamente assegnato nell'ambito del protocollo
lung	uchar	Lunghezza del campo seguente (da 0 a 255). Il valore 0 indica che il campo seguente non è presente
dati	uchar[lung]	Dati dell'attributo esteso. A questo campo verrà dato uno o più nomi a secondo dell'attributo esteso

Per ogni attributo esteso viene, inoltre, specificata una sigla mnemonica che facilita l'identificazione dell'attributo nel presente documento.

Di seguito sono riportati i formati ed i numeri identificativi degli attributi estesi del protocollo.

### 16.1 ACC\_AVV (1102) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati Avvenimento per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ACC\_AVV**

Campo		Valore	
id		1102	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

**16.2 ACC\_LISTA\_ESITI\_STAT (1157) ACCESSO DIRETTO ALLE  
INFORMAZIONI LISTA ESITI**

Questo attributo esteso è inviato da FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati relativi alla lista esiti statici per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_LISTA\_ESITI\_STAT**

Campo		Valore	
id		1157	
lung		2	
	lista_esiti	ushort	Codice lista esiti

### 16.3 ACC\_IPPO (1128) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPPODROMI

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati dell'ippodromo nel quale si svolgono le corse inserite nel programma ufficiale per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice ippodromo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_IPPO**

Campo		Valore	
Id		1128	
lung		2	
dati	codice_ippo	ushort	Codice Ippodromo

**16.4 ACC\_MODELLO\_SCO\_QF (1126) ACCESSO DIRETTO ALLE  
INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA**

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Modello Scommessa a quota fissa per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice scommessa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ACC\_MODELLO\_SCO\_QF**

Campo		Valore	
Id		1126	
lung		2	
dati	scom	ushort	Codice tipo scommessa QF



### 16.5 ACC\_MUL (1120) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di una multipla per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice multipla.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1120	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice multipla

## 16.6 ACC\_PAL (1101) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati di un Palinsesto per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice Palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **ACC\_PAL**

Campo		Valore	
id		1101	
lung		2	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto

### 16.7 ACC\_RIUN (1103) ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE

Questo attributo esteso è inviato da un FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ai dati riunione per segnalare che le informazioni volute devono essere ricercate per codice riunione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **ACC\_RIUN**

Campo		Valore	
id		1103	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	ushort	Codice riunione

## 16.8 CONC\_ABILITATO(1153) CONCESSIONARIO ABILITATO

Questo attributo esteso consente di specificare un concessionario.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **CONC\_ABILITATO**

Campo		Valore	
id		1153	
lung		4	
	conc	uint	Codice concessionario

## 16.9 CONC\_SPEC(1163) CONCESSIONARIO SPECIFICO

Questo attributo esteso consente di specificare un concessionario. E' utilizzato nei messaggi di informazione referto per richiedere i referti di uno specifico concessionario per avvenimenti creati senza l'utilizzo dell'attributo esteso CONC\_ABILITATO.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **CONC\_SPEC**

Campo		Valore	
id		1163	
lung		4	
	conc	uint	Codice concessionario

### 16.10 CONTO\_2 (1125) NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA

Questo attributo esteso è inviato per specificare un conto di gioco a distanza indicando anche il codice identificativo del concessionario presso il quale il conto è attivo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **CONTO\_2**

Campo		Valore	
Id		1125	
Lung		Dipende dai dati	
dati	Id_rete	uchar	Identificativo di rete (vedi <a href="#">tabella codici di rete</a> )
	Id_cn	uint	Identificativo concessionario
conto		uchar	Tipo conto (vedi <a href="#">tabella tipo conto</a> )
		string	Numero del conto di gioco

**16.11 DATA\_ORA\_EFFETTIVA\_CHIUSURA\_UTC (1162) DATA E ORA  
CHIUSURA EFFETTIVA CORSA**

Questo attributo esteso è inviato per comunicare l'orario effettivo di chiusura dell'avvenimento di tipo 'Corsa' (vedi [tabella tipi avvenimenti](#)).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **DATA\_ORA\_EFFETTIVA\_CHIUSURA\_UTC**

Campo		Valore	
id		1162	
lung		7	
dati	data	Date_time_utc	Data chiusura effettiva corsa

### 16.12 FILTER\_AVV (1110) FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal FSC nel messaggio richiesta avvenimento e consente di filtrare la risposta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1110	
lung		1	
dati	stato	uchar	Codice stato avvenimento



### 16.13 FILTER\_SPEC (1121) FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa ad un messaggio del servizio dei palinsesti per reperire le informazioni relative alle corse di particolari manifestazioni per le quali è possibile accettare gioco solo dagli ippodromi nei quali si svolgono le corse.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FILTER\_SPEC**

Campo	Valore
Id	1121
lung	0

#### 16.14 FINALE\_BATTERIE (1164) FINALE DOPO BATTERIE

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ad una richiesta relativa alla creazione di un avvenimento di tipo corsa antepost per indicare che l'avvenimento è relativo ad una finale dopo disputa di batterie.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **FINALE\_BATTERIE**

Campo	Valore
Id	1164
lung	0

### 16.15 FIRMA\_DIG01 (1093) FIRMA DIGITALE

Questo attributo esteso è inviato come firma del messaggio.

Definizione algoritmo:

- hashing MD5
- Chiave Pubblica/Privata RSA 256 bit con un padding di tipo RSA\_PKCS1\_PADDING

Mnemonico: **FIRMA\_DIG01**

Campo		Valore	
id		1093	
lung		44	
dati	firma	uchar[44]	Firma digitale. Codificato base 64

### 16.16 ID\_GIOCATA (1029) IDENTIFICATIVO GIOCATA

Questo attributo esteso è inviato dal CN al TN nei messaggi di vendita come identificativo univoco della giocata.

Mnemonico: **ID\_GIOCATA**

Campo		Valore	
Id		1029	
Lung		8	
dati	Anno	ushort	Anno
	Giorno	ushort	Progressivo nell'anno
	id	uint	Identificativo univoco della giocata, nella giornata, per TAG

### 16.17 INFO\_AVV (1160) INFORMAZIONE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare il codice palinsesto e avvenimento di un avvenimento precedentemente creato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1160	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 16.18 INFO\_AVV\_ADM (1161) INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM

Questo attributo esteso è in risposta nei messaggi di inserimento referto per comunicare il codice palinsesto e avvenimento del programma ufficiale delle corse a cui una corsa complemetare è legata.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_AVV\_ADM**

Campo		Valore	
Id		1160	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 16.19 INFO\_DOWNLOAD (1111) INFORMAZIONE DOWNLOAD

Questo attributo esteso è inviato in risposta nelle richieste dei palinsesti per indicare se ci sono altri dati da scaricare.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INFO\_DOWNLOAD**

Campo		Valore	
id		1111	
lung		2	
dati	posizione	ushort	Successiva posizione da scaricare

## 16.20 INFO\_RIUN (1065) INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE

Questo attributo esteso è inviato per informare il client che c'è una nuova riunione o se ne è variata una esistente.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **INFO\_RIUN**

Campo		Valore	
id		1065	
lung		Dipende dai dati	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	riun	ushort	Codice riunione
	descr	string	Descrizione della riunione
	sigla	string	Sigla della riunione
	corr	uchar	Corsa corrente
	n_corsa	uchar	Numero di corse della riunione. Specifica quanti sono gli elementi 'Corsa' seguenti
	<b>Corsa</b>		
	nr	uchar	Progressivo della corsa nella riunione
avv	ushort	Codice dell'avvenimento corrispondente	



## 16.21 INFO\_QUOTE (2000-2030) INFORMAZIONE QUOTE

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN nei messaggi di vendita per indicare i valori di quota degli esiti delle scommesse a quota fissa per tutte le tipologie di scommessa che prevedono la possibilità di cavalli non regolarmente partiti o di esiti irrealizzabili per avvenimenti complementari di tipo “Corsa” e di tipo “Corsa manifestazione”. Non devono essere inviati nell’attributo esteso gli esiti e le relative quote inviati nel body del messaggio di vendita.

L’identificativo dell’attributo esteso è univoco per ogni palinsesto, avvenimento, scommessa, informazione aggiuntiva e varia nel range compreso tra 2000 e 2030.

E’ consigliabile utilizzare il tipo dato vshort con dimensione a 2 byte per tutti i valori di quota inferiori a 32.767 (valore espresso in centesimi).

Il formato dell’attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **INFO\_QUOTE**

Campo		Valore	
Id		2000-2030	
lung		Dipende dai dati	
dati	palinsesto	ushort	Codice del palinsesto
	avvenimento	ushort	Codice avvenimento
	scommessa	ushort	Codice tipo scommessa a quota fissa
	info_agg	vbinary	Valore dell’informazione aggiuntiva. Vale [0] se la scommessa non prevede informazione aggiuntiva.
	N_esiti	uchar	Numero degli esiti che seguono per cui si specificano le quote
	<b>Numero Esiti</b>		
	esito	uchar	Codice esito
	quota	vshort	Quota associata all’esito espressa in centesimi.

## 16.22 INS\_AVV (1051) INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un nuovo avvenimento all'interno di un palinsesto pubblicato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_AVV**

Campo		Valore	
id		1051	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 16.23 INS\_LISTA\_ANAG (1201) INSERIMENTO LISTA ANAGRAFICA

Questo attributo esteso è inviato, nei messaggi di creazione avvenimento di tipo corsa e di creazione avvenimento di tipo corsa antepost, per comunicare l'inserimento di una lista anagrafica i cui elementi anagrafici corrispondono alla lista cavalli corsa dichiarata per la creazione della corsa o corsa antepost.

La lista anagrafica così creata assumerà come codice lista il valore 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_LISTA\_ANAG**

Campo	Valore
id	1201
lung	0

#### 16.24 **INS\_MUL (1119) INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto per avvisare che è stata inserita una nuova multipla a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **INS\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1119	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla

### 16.25 IP\_RISP (1036) INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA

Questo attributo esteso è inviato dai CN al TN insieme ad una richiesta per segnalare che si intende ricevere la risposta all'indirizzo IP e porta UDP specificati.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **IP\_RISP**

Campo		Valore	
Id		1036	
lung		6	
dati	port	ushort	Porta UDP dove si intende ricevere la risposta
	addr	uint	Indirizzo IP dove si intende ricevere la risposta

## 16.26 JACKPOT (1050) VALORE DEI JACKPOT

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi riguardanti l'andamento del gioco a totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **JACKPOT**

Campo		Valore	
id		1050	
lung		1 + 5 x n_j	
dati	n_j	uchar	Numero degli elementi di jackpot. Specifica quanti sono gli elementi 'Jackpot' seguenti
			Jackpot
	cat	uchar	Categoria di vincita
	imp	uint	Importo del Jackpot

### 16.27 MOD\_AVV (1105) MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_AVV**

Campo		Valore	
id		1105	
lung		4	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento

### 16.28 MOD\_LISTA\_ESITI (1106) MODIFICA LISTA ESITI

Questo attributo esteso è inviato dal TN per comunicare la modifica delle informazioni di una lista esiti.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MOD\_LISTA\_ESITI**

Campo		Valore	
Id		1106	
Lung		4	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento



### 16.29 MV\_FASCE (1136) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. E' obbligatorio indicare le fasce.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MV\_FASCE**

Campo		Valore	
Id		1136	
Lung		dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 10
	num_fasce	uchar	Numero di fasce che seguono
	Fasce		
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti nella fascia
	max_avv	uchar	Numero massimo di avvenimenti nella fascia
	mv	uint	Percentuale espressa in centesimi con cui incrementare la quota

### 16.30 MV\_IMPORTO (1113) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A MPORTO

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo flag\_mv settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **MV\_IMPORTO**

Campo		Valore	
id		1113	
lung		5	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 3
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

### 16.31 MV\_IMPORTO\_SISTEMA (1131) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. La Maggiorazione della Vincita è rappresentata da un importo da sommare all'importo di vincita. E' possibile specificare uno diverso per ogni sistema giocato. Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo flag\_mv settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **MV\_IMPORTO\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1131	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 5
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	Sistemi		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

### 16.32 MV\_IMPORTO\_VAR(1129) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

Per applicare questo tipo di maggiorazione tutti gli esiti della multipla devono avere il campo flag\_mv settato a 1.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MV\_IMPORTO\_VAR**

Campo		Valore	
id		1129	
lung		6	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 6
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare la maggiorazione della vincita

**16.33 MV\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA(1130) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA**

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare la Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita.

La Maggiorazione della Vincita è rappresentato da un importo da sommare all'importo di vincita. Tale maggiorazione viene applicata nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti tra quelli giocati in multipla.

E' possibile specificare un Maggiorazione della Vincita diverso per ogni sistema giocato.

Tale maggiorazione non è applicabile alle multiple sviluppate dal sistema che presentano almeno un esito con il campo flag\_mv settato a 0.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MV\_IMPORTO\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1130	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della vincita vale 7
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
		Sistemi	
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti validi in multipla per applicare la maggiorazione della vincita

### 16.34 MV\_PERC\_VAR (1112) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABLE

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio di vendita per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. Il campo mv indica l'incremento percentuale che si applica al prodotto delle quote in multipla ed eventualmente ai suoi incrementi. Il campo min\_avv ha una duplice utilità, indica il numero minimo di avvenimenti validi affinché la maggiorazione della vincita possa essere applicata ed è utilizzato per ricavare quante volte applicare tale maggiorazione.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **MV\_PERC\_VAR**

Campo		Valore	
id		1112	
lung		7	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 2
	min_avv	ushort	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione di vincita
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

Esempi di utilizzo:

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Tutti gli avvenimenti hanno il flag\_mv settato a 1 e quindi partecipano tutti per la maggiorazione della vincita.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 5 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

$$\text{Numero avvenimenti validi (5) - min\_avv (5) + 1 = 1}$$

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se un avvenimento viene annullato la maggiorazione della vincita non viene applicata

Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

$$\text{Numero avvenimenti validi (5) - min\_avv (3) + 1 = 3}$$

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^3 = 42,59$$

Se un avvenimento viene annullato l'incremento è applicato 2 volte.

2. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

$$\text{Numero avvenimenti validi (5) - min\_avv (3) + 1 = 3}$$

La quota maggiorata è:

$$Q_f = 32,00 * 1,10^3 = 42,59$$

Se un avvenimento viene annullato l'incremento è applicato 2 volte.

Il biglietto venduto è una multipla di 5 avvenimenti, ciascuno con quota 2,00. Quattro di questi avvenimenti hanno il flag\_mv settato a 1 e un avvenimento ha il flag\_mv settato a 0.

La quota finale senza maggiorazione della vincita è pari a

$$Q_f = 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 * 2,00 = 32,00$$

1. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 4 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (4) – min\_avv (4) + 1 = 1

La quota maggiorata è:

$$Qf = 32,00 * 1,10^1 = 35,20$$

Se viene annullato uno tra avvenimenti con il flag\_mv = 1 la maggiorazione della vincita non viene applicata.

2. Il mv\_perc\_var ha min\_avv = 3 e mv = 1000 (10%).

L'incremento è effettuato un numero di volte pari a:

Numero avvenimenti validi (4) – min\_avv (3) + 1 = 2

La quota maggiorata è:

$$Qf = 32,00 * 1,10^2 = 38,72$$

Se viene annullato uno tra gli avvenimenti con il flag\_mv = 1 l'incremento è applicato 1 volta sola.



### 16.35 MV\_PERC\_VAR\_SISTEMA (1132) MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABLE SISTEMA

Questo attributo esteso è inviato nel messaggio vendita giocata sistemistica per comunicare una Maggiorazione della Vincita in caso di un'eventuale vincita. La Maggiorazione della Vincita da applicare presenta le stesse caratteristiche di calcolo del mv\_perc\_var con l'opzione di poterne specificare uno diverso per ogni sistema giocato.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **MV\_PERC\_VAR\_SISTEMA**

Campo		Valore	
id		1132	
lung		Dipende dai dati	
dati	tipo_mv	uchar	Tipologia di Maggiorazione della Vincita vale 4
	n_sistemi	uchar	Numero sistemi
	<b>Sistemi</b>		
	sistema	uchar	Codice sistema (vedi tabella codici sistemi)
	min_avv	uchar	Numero minimo di avvenimenti in multipla per applicare la maggiorazione della vincita
	filtro	uchar	Tipo di filtro: 0 tutti 1 almeno uno
	mv	uint	Valore della Maggiorazione della vincita espresso in centesimi

Il campo filtro assume valore 0 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita solo sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano tutti gli esiti con il campo flag\_mv settato a 1.

Il campo filtro assume valore 1 quando si vuole applicare la maggiorazione della vincita sulle multiple sviluppate dal sistema, che presentano almeno un esito con il

campo flag\_mv settato ad 1. Vengono escluse tutte le multiple che presentano un numero di esiti con il campo flag\_mv settati ad 1 minore del valore indicato nel campo min\_avv.

Per le modalità di calcolo relativa all'incremento della quota dovuta alla maggiorazione della vincita, si rimanda al seguente esempio.

Esempio:

Supponiamo che il sistema giocato abbia sviluppato la seguente multipla di 4 avvenimenti:

Avvenimento	Quota	Flag_mv
Avv. 1	Q1	0
Avv. 2	Q2	1
Avv. 3	Q3	1
Avv. 4	Q4	1

Il sistema di maggiorazione della vincita giocato presenta le seguenti caratteristiche:

sistema = 4, min\_avv = 2, filtro = 1, mv = 500

La modalità con cui deve essere applicato la maggiorazione della vincita è la seguente:

Il numero di volte, per la quale si deve incrementare la quota con la maggiorazione della vincita giocata, è pari a 2 ( $\text{num\_avv\_mv} - \text{min\_avv} + 1$ ). Devono essere presi in considerazione solo il numero di avvenimenti validi per l'assegnazione della maggiorazione della vincita, ovvero quelli i cui esiti hanno il  $\text{flag\_mv} = 1$ .

Prodotto Quote =  $Q1 * Q2 * Q3 * Q4 = QT$

Maggiorazione quota =  $(1,05) * (1,05) = 1,1025$

Quota totale finale =  $QT * \text{Maggiorazione quota}$

### 16.36 NUM\_PART (1067) NUMERO DEI PARTENTI

Questo attributo esteso è inviato in risposta su alcuni messaggi per la gestione della quota fissa ippica.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **NUM\_PART**

Campo		Valore	
id		1067	
lung		2	
	part	ushort	Numero dei partenti al momento della scommessa

**16.37 OA\_AVV (1079) ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL  
TOTALIZZATORE**

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **OA\_AVV**

Campo		Valore	
id		1079	
lung		6 + (n_pos * 2)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento
	n_pos	uchar	Numero delle posizioni. Specifica quanti sono gli elementi 'Posizione' seguenti
	<b>Posizione</b>		
	pos	uchar	Posizione nell'ordine d'arrivo
	esito	uchar	Numero dell'esito

### 16.38 REF\_UFF\_AVV\_QF (1081) REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **REF\_UFF\_AVV\_QF**

Campo		Valore	
id		1081	
lung		6 + n_scom * (3+num_esiti)	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato_avv	uchar	Stato dell'avvenimento
	n_scom	uchar	Numero delle scommesse a quota fissa per le quali si specifica il referto ufficiale.
	<b>Referto Ufficiale</b>		
	scom	uchar	Codice scommessa
	stato	uchar	Stato scommessa
	n_esiti	uchar	Numero degli elementi vincenti che seguono
	<b>Valore di Referto</b>		
		esito	uchar

### 16.39 RIMB\_ORARIO (1124) RIMBORSO ORARIO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC per comunicare l'inserimento di un rimborso orario relativamente ad un avvenimento. La fascia temporale del rimborso orario include i biglietti venduti nella data di inizio mentre esclude quelli venduti nella data fine.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **RIMB\_ORARIO**

Campo		Valore	
Id		1124	
Lung		19	
dati	Pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	operazione	uchar	1 = inserimento
	data_inizio	date time	Data ora inizio rimborso
	data_fine	date time	Data ora fine rimborso

#### 16.40 SCOM\_TOT (1069) SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a totalizzatore abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonicico: **SCOM\_TOT**

Campo		Valore	
id		1069	
lung		$4 + (n\_a * (4 + (n\_sc * 3)))$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	Ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	<b>Avvenimento</b>		
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_sc	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	<b>Scommessa</b>		
	scom	uchar	Codice della scommessa
	stato	uchar	Stato della scommessa
	Tipo_regolamento	uchar	Vedi tabella tipi regolamenti

#### 16.41 SCOM\_QF (1070) SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato in risposta ad una richiesta di informazioni relative ad un avvenimento per comunicare le scommesse a quota fissa abilitate su quell'avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **SCOM\_QF**

Campo		Valore	
id		1070	
lung		$4 + n\_a * (4 + n\_sc * 2)$	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	n_a	ushort	Numero degli avvenimenti. Specifica quanti sono gli elementi 'Avvenimento' seguenti
	<b>Avvenimento</b>		
	avv	ushort	Codice avvenimento
	n_sc	ushort	Numero delle scommesse. Specifica quanti sono gli elementi 'Scommessa' seguenti
	<b>Scommessa</b>		
	scom	uchar	Codice della scommessa
	stato	uchar	Stato della scommessa



#### 16.42 STATO\_AVV (1033) STATO AVVENIMENTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un avvenimento.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_AVV**

Campo		Valore	
Id		1033	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	stato	uchar	Stato dell'avvenimento

### 16.43 STATO\_ESITO (1042) STATO ESITO

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un esito.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_ESITO**

Campo		Valore	
Id		1042	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	esito	uchar	Codice esito
	stato	uchar	Stato dell'esito

#### 16.44 STATO\_MUL (1118) STATO MULTIPLA IPPICA

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica di variazione di palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_MUL**

Campo		Valore	
Id		1118	
lung		5	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	mul	ushort	Codice scommessa multipla
	stato	uchar	Stato della scommessa multipla

#### 16.45 STATO\_PAL (1032) STATO PALINSESTO

Questo attributo esteso è inviato ai FSC nei messaggi di notifica per indicare una variazione dello stato di un palinsesto.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_PAL**

Campo		Valore	
Id		1032	
lung		3	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	stato	uchar	Stato del palinsesto

#### 16.46 STATO\_SCOM (1047) STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa al totalizzatore.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_SCOM**

Campo		Valore	
Id		1047	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	uchar	Codice tipo scommessa
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa

#### 16.47 STATO\_SCOM\_QF (1049) STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA

Questo attributo esteso è inviato nei messaggi di notifica per indicare una variazione di stato per una scommessa a quota fissa.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **STATO\_SCOM\_QF**

Campo		Valore	
Id		1049	
lung		6	
dati	pal	ushort	Codice palinsesto
	avv	ushort	Codice avvenimento
	scom	uchar	Codice tipo scommessa
	stato	uchar	Stato del tipo scommessa

#### 16.48 TAG\_CASSA(1122) SALDO CASSA DEL TAG

Questo attributo esteso è inviato dal FSC al TN insieme ai messaggi di richiesta di pagamento/rimborso di una scommessa.

Tramite questa informazione il server è in grado di verificare che nella cassa del TAG sia presente abbastanza contante per effettuare il pagamento/rimborso. In caso contrario, il server non autorizzerà il pagamento/rimborso.

Nel caso l'attributo esteso non venga inviato insieme ai messaggi di pagamento/rimborso, il server non effettuerà il controllo sulla cassa del TAG.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_CASSA**

Campo		Valore	
Id		1122	
lung		4	
dati	saldo	uint	Saldo cassa del tag (in centesimi)

#### 16.49 TAG\_MOV (1028) MOVIMENTO TERMINALE

Questo attributo esteso è inviato dal server ad un client nella risposta ad una transazione che ha implicato una movimentazione di cassa del TAG.

Tramite questa informazione un TAG è in grado di controllare e tenere aggiornata la contabilità di cassa.

Ogni movimento è identificato da un codice di causale ([Tabella dei codici di causale movimento](#)).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonico: **TAG\_MOV**

Campo		Valore	
id		1028	
lung		Dipende dai dati	
dati	id_tkt	bit[48]	Identificativo biglietto
	n_caus	uchar	Specifica quanti sono gli elementi 'Causale Movimento' seguenti
	<b>Causale Movimento</b>		
	caus	ushort	Causale del movimento
	imp	uint	Importo del movimento



### 16.50 TICKET\_VAL(1123) VALORE DEL BIGLIETTO

Questo attributo esteso è inviato dal TN nei messaggi di risposta di pagamento nel caso il controllo sul TAG\_CASSA dia esito negativo.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **TICKET\_VAL**

Campo		Valore	
Id		1123	
lung		4	
dati	importo	uint	Importo di pagamento del biglietto

### 16.51 TIME\_STAMP (1027) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **TIME\_STAMP**

Campo		Valore	
id		1027	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

## 16.52 TIME\_STAMP\_UTC (1200) DATA ORA

Questo attributo esteso è inviato da un server al client nei messaggio di risposta di tutte quelle transazioni in cui il client ha necessità di conoscere l'esatto momento in cui il server ha processato la richiesta.

Questo timestamp è specificato nel Time Zone UTC (Universal Time Coordinated).

Il formato dell'attributo esteso è il seguente:

Mnemonic: **TIME\_STAMP\_UTC**

Campo		Valore	
id		1200	
lung		7	
dati	anno	ushort	Anno
	mese	uchar	Mese (da 1 a 12)
	giorno	uchar	Giorno (da 1 a 31)
	ora	uchar	Ora (da 0 a 23)
	min	uchar	Minuto (da 0 a 59)
	sec	uchar	Secondo (da 0 a 59)

## 17. APPENDICI

### 17.1 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE MOVIMENTO

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Rimborsato
5	Pagato e rimborsato (pagamento)
6	Pagato e rimborsato (rimborso)

### 17.2 TABELLA DEI CODICI DI CAUSALE DI RENDICONTO

Causale	Descrizione
1	Biglietti emessi
2	Biglietti annullati
3	Biglietti rimborsabili
4	Biglietti vincenti
5	Biglietti rimborsabili e vincenti (vincita)
6	Biglietti rimborsabili e vincenti (rimborso)
7	Biglietti rimborsabili prescritti
8	Biglietti vincenti prescritti
9	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (vincita)
10	Biglietti rimborsabili e vincenti prescritti (rimborso)
11	Imposta Unica
12	Prelievo
13	Corrispettivo CSMF
16	Saldo UNIRE
40	Imposta Unica Stato
41	Imposta Unica Regione Sicilia

### 17.3 TABELLA DEGLI STATI DI UN BIGLIETTO

Codice	Descrizione
1	Emesso
2	Annullato
3	Pagato
4	Pagato e rimborsato
5	Rimborsato
10	Pagabile
11	Rimborsabile
12	Pagabile e rimborsabile
16	Pagabile – Prescritto
17	Rimborsabile – Prescritto
18	Pagabile e rimborsabile – Prescritto

### 17.4 TABELLA DEGLI STATI DI UN AVVENIMENTO/MULTIPLA

Codice	Sigla	Descrizione
0	AA	Attesa apertura
1	SP	Accettazione sospesa
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
4	RU	Risultato dell'avvenimento/multipla ufficiale
7	AN	Annullato
10	AR	Archiviato

### 17.5 TABELLA DEGLI STATI DI UN PALINSESTO

Codice	Sigla	Descrizione
2	AP	Accettazione scommesse aperta
3	CH	Accettazione scommesse chiuse
10	AR	Archiviato

### 17.6 TABELLA DEGLI STATI DI UN ESITO

Stato	Descrizione
1	Sospeso
2	Attivo
3	Chiuso/Ritirato
12	Non partecipante / Non partente
13	Irrealizzabile(*)

(\*) valido solo per il palinsesto complementare

### 17.7 TABELLA DEGLI STATI DI UNA SCOMMESSA

Stato	Descrizione
1	Sospesa
2	Attiva
3	Chiusa
4	Refertata (*)
7	Annullata

(\*) valido solo per il palinsesto complementare

### 17.8 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA AL TOTALIZZATORE

Codice	Sigla	Pronostico	Singola/Plurima
1	X1	Vincente	S
2	X12	Piazzato nei primi 2	S
3	X13	Piazzato nei primi 3	S
7	DUE	I primi due	P
8	DUO	I primi due nell'esatto ordine	P
9	TRE	I primi tre	P
10	TRO	I primi tre nell'esatto ordine	P
11	QUA	I primi quattro	P
12	QUO	I primi quattro nell'esatto ordine	P
13	CIN	I primi cinque	P
14	CIO	I primi cinque nell'esatto ordine	P

17	ACP	2 Piazzati	P
----	-----	------------	---

**17.9 TABELLA DEI TIPI SCOMMESSA A QUOTA FISSA ADM**

Codice	Descrizione	Singola/Plurima
20	Vincente	S
21	Piazzato	S
23	Vincente no-betting	S

**17.10 TABELLA DEI TIPI SISTEMA AL TOTALIZZATORE**

Codice	Sigla
0	X1
1	X12
2	X13
6	NX
7	P1
8	P2
9	P3
10	P4
12	G1
13	G2
14	G3
15	G4
17	T2
18	T3
19	T4
20	T5





### 17.12 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI SISTEMI AL TOTALIZZATORE

Tipo	Classe	Campi	Descrizione
X	n.a.	1	Genera una combinazione per ogni evento pronosticato nel primo ed unico campo
N	n.a.	1	A partire dagli eventi pronosticati nel primo ed unico campo genera tutte le combinazioni necessarie per coprire il tipo scommessa a cui è applicato.
P	1..3	2	Prende a gruppi gli eventi presenti sul primo campo, il cui numero è funzione della classe, e li fa girare in tutte le posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
G	1..3	2	Genera tutte le possibili permutazioni, leggendo gli eventi del primo campo, atte a completare le prime n posizioni specificate dalla classe. Le posizioni libere vengono occupate facendo girare a loro volta tutti gli eventi del secondo campo.
T	n.a.	2..4	Dovranno essere indicati nel primo campo gli eventi che si pensa possano arrivare in prima posizione, sul secondo campo quelli che si pensa si classifichino in seconda posizione e così via sino al completamento delle posizioni previste dal tipo scommessa a cui è applicato.

N.B.

- Le combinazioni duplicate vengono scartate.

### 17.13 NUMERO IDENTIFICATIVO BIGLIETTO

Questo numero viene attribuito dal TN ad ogni transazione di vendita.

Il numero è composto da 48 bit.

I primi 40 sono generati da un algoritmo noto solo ad ADM che garantisce l'univocità del valore nell'ambito del servizio competente per la transazione.

Gli ultimi 8 sono codificati ed identificano il circuito di gioco competente per la transazione.

La tabella seguente descrive il formato del numero:

Bit	Descrizione
47...40	Circuito di gioco
39...0	Valorizzati in modo univoco nell'ambito del circuito di gioco competente per la transazione

### 17.14 TABELLA TIPO CONTO

Codice	Descrizione
1	Contratto

### 17.15 TABELLA DELLE TIPOLOGIE DI PAGAMENTO

Stato	Descrizione
1	Pagamento
2	Rimborso
3	Jackpot

### 17.16 TABELLA DEI CIRCUITI DI GIOCO

Codice	Descrizione
A0	Totalizzatore Ippico
A1	Quota Fissa Ippica
A2	Multipla a riferimento ippica
A3	Multipla al Totalizzatore Ippico

I valori della colonna Identificativo sono espressi in notazione esadecimale.

### 17.17 TABELLA DEI TIPI GIOCO

Codice	Sigla	Descrizione
0	GLB	Totali dei tipi di gioco
3	RIV	Scommesse ippiche al totalizzatore
4	IQF	Scommesse ippiche a quota fissa
8	RIF	Scommessa ippica Multipla a riferimento
10	MIT	Scommessa multipla ippica al totalizzatore

### 17.18 TABELLA DEI TIPI REGOLAMENTO DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE

Codice	Descrizione
1	Una categoria di vincita

### 17.19 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLE SCOMMESSE SINGOLE E PLURIME A TOTALIZZATORE

Tipo regolamento	Categoria	Descrizione
1	1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti

**17.20 TABELLA DEI CODICI CATEGORIA DELLA SCOMMESSA MULTIPLA AL TOTALIZZATORE**

<b>Categoria</b>	<b>Descrizione</b>
1	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici vincenti
10	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con un esito ritirato e i rimanenti vincenti
11	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con due esiti ritirati e i rimanenti vincenti
12	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tre esiti ritirati e i rimanenti vincenti
13	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con quattro esiti ritirati e i rimanenti vincenti
14	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con cinque esiti ritirati e i rimanenti vincenti
15	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sei esiti ritirati e i rimanenti vincenti
16	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con sette esiti ritirati e i rimanenti vincenti
17	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con otto esiti ritirati e i rimanenti vincenti
18	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con nove esiti ritirati e i rimanenti vincenti
19	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dieci esiti ritirati e i rimanenti vincenti
20	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con undici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
21	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con dodici esiti ritirati e i rimanenti vincenti
22	Individua il disponibile a vincita destinato ai pronostici con tredici esiti ritirati e i rimanenti vincenti

**17.21 TABELLA DEI CODICI DI RETE**

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Note</b>
2	Giochi pubblici sport	
3	Giochi pubblici ippica	Comprende: Bersani e D.L. 149/08

7	Rinnovato scommesse ippiche	Comprende:rinnovato scommesse ippiche e ippodromi
8	Rinnovato scommesse sportive	
12	Superenalotto	
13	Bingo	
14	Concessioni GAD	

### 17.22 TABELLA DEI TIPI TAG

Codice	Descrizione
0	Client Fornitore del Servizio di Connettività
1	Terminale con operatore
2	Terminale self-service
3	Servizio telefonico con operatore
4	Servizio telefonico automatico
5	Internet
6	TV Interattiva
10	Desktop tramite browser (Android/Unix like)
11	Desktop tramite browser (Ios)
12	Desktop tramite browser (Windows)
14	Desktop tramite browser (Altro SO)
20	Desktop tramite applicazione client (Android / Unix like)
21	Desktop tramite applicazione client (Ios)
22	Desktop tramite applicazione client (Windows)
24	Desktop tramite applicazione client (Altro SO)
30	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Android /Unix like
31	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Ios/Apple
32	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con sistema operativo Windows/Microsoft
34	Mobile Site, browser con sito ottimizzato per la fruizione da dispositivo mobile con altro sistema operativo
40	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Android/Unix like
41	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Ios/Apple

42	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Windows/Microsoft
43	Applicazione client per Smartphone con sistema operativo Blackberry
44	Applicazione client per Smartphone con altro sistema operativo
50	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Android /Unix like
51	Applicazione client per Tablet con sistema operativo ios/apple
52	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Windows/Microsoft
53	Applicazione client per Tablet con sistema operativo Blackberry
54	Applicazione client per Tablet con altro sistema operativo

#### 17.23 TABELLA DEI TIPO AVVENIMENTO

Codice	Descrizione
0	Avvenimento di tipo "Corse manifestazione" per un insieme di corse che si svolgono in un singolo ippodromo.
1	Avvenimento di tipo "Corse manifestazione Antepost" per corse antepost che si svolgono su uno o più ippodromi.
2	Avvenimento di tipo "Corsa Antepost" per una specifica corsa che si svolge in un ippodromo la cui offerta è precedente alla comunicazione ufficiale dei partenti.
3	Avvenimento di tipo "Corsa" per una specifica corsa che si svolge in un ippodromo la cui offerta è successiva alla comunicazione ufficiale dei partenti.

#### 17.24 TABELLA DELLE SPECIALITÀ

Codice	Descrizione
1	Trotto
2	Galoppo

#### 17.25 TABELLA DELLE INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Codice	Descrizione	Dim*	Byte	Posizione	Tipo valore
0	Senza informazione	0	-	0	-

	aggiuntiva				
1	Intero	4	1,2,3,4	1	Intero espresso in centesimi
2	Decimale	4	1,2,3,4	1	Decimale espresso in centesimi
3	Soglia intera	4	1,2,3,4	1	Intero espresso in centesimi
4	Soglia decimale	4	1,2,3,4	1	Decimale espresso in centesimi
5	Codice lista esiti dinamiche (1 valore)	4	1,2,3,4	1	Intero
6	Concorre alla descrizione della scommessa (2 valori interi)	4	1,2	1	Intero
			3,4	2	Intero
7	Concorre alla descrizione della scommessa (3 valori interi)	4	1	1	Intero
			2	2	Intero
			3,4	3	Intero
8	Concorre alla descrizione della scommessa (4 valori interi)	4	1	1	Intero
			2	2	Intero
			3	3	Intero
			4	4	Intero

\*lunghezza in bytes del dato per l'informazione aggiuntiva.

Di seguito si riportano alcuni esempi sull'utilizzo dei tipi di informazioni aggiuntive presenti in tabella:

- Tipo informazione aggiuntiva 1 e 2: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita, oltre all'indicazione dell'esito, ci sia l'indicazione di un'informazione aggiuntiva da attribuire al risultato nella valutazione dell'esito vincente. Il valore da indicare deve essere espresso in centesimi.
- Tipo informazione aggiuntiva 3 e 4: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva prevedono che nei messaggi di vendita, oltre all'indicazione dell'esito, ci sia l'indicazione di un valore da attribuire al risultato nella valutazione dell'esito vincente. Il valore da indicare deve essere espresso in centesimi ed essere esclusivamente positivo. Un esempio di modello scommessa con questo tipo di informazione aggiuntiva potrebbe essere la scommessa "under/over", in cui le soglie da prendere in considerazione sono definite di volta in volta nei messaggi di vendita.
- Tipo informazione aggiuntiva 5: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva, vengono utilizzati quando c'è necessità di specificare più liste esiti dinamiche per la stessa scommessa. In questo caso, nel messaggio di vendita, deve essere specificato, attraverso l'informazione aggiuntiva, il codice della lista dinamica sul quale si sta scommettendo.
- Tipo informazione aggiuntiva 6: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva, vengono utilizzati quando c'è necessità di specificare l'oggetto della scommessa. L'oggetto a cui si fa riferimento, viene indicato attraverso gli elementi della lista anagrafica. Nel messaggio di vendita, si deve specificare, attraverso l'informazione aggiuntiva, 2 valori, il primo valore è il codice della lista anagrafica, il secondo valore è l'identificativo dell'elemento della lista anagrafica su cui si vuole scommettere. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:



- I° e II° byte (meno significativi) per indicare il valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
- III° e IV° byte per indicare il codice della lista anagrafica
- Tipo informazione aggiuntiva 7: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva, vengono utilizzati quando c'è necessità di specificare l'oggetto della scommessa. L'oggetto a cui si fa riferimento, viene indicato attraverso gli elementi della lista anagrafica. Nel messaggio di vendita si devono specificare, attraverso l'informazione aggiuntiva, 3 valori, il primo valore è il codice della lista anagrafica, il secondo valore è il secondo identificativo dell'elemento della lista anagrafica, il terzo valore è il primo identificativo dell'elemento della lista anagrafica. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
  - I° byte (meno significativo) per indicare il primo valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
  - II° byte per indicare il secondo valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
  - III° e IV° byte per indicare il codice della lista anagrafica
- Tipo informazione aggiuntiva 8: i modelli scommessa che presentano questo tipo di informazione aggiuntiva, vengono utilizzati quando c'è necessità di specificare l'oggetto della scommessa. L'oggetto a cui si fa riferimento, viene indicato attraverso gli elementi della lista anagrafica. Nel messaggio di vendita si devono specificare, attraverso l'informazione aggiuntiva, 4 valori, il primo valore è il codice della lista anagrafica, il secondo valore è il terzo identificativo dell'elemento della lista anagrafica, il terzo valore è il secondo identificativo dell'elemento della lista anagrafica, il 4° valore è il primo identificativo dell'elemento della lista anagrafica. Le informazioni possono essere rappresentate nel seguente modo:
  - I° byte (meno significativo) per indicare il primo valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
  - II° byte per indicare il secondo valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
  - III° byte per indicare il terzo valore dell'identificativo dell'elemento della lista anagrafica
  - IV° byte per indicare il codice della lista anagrafica

## 17.26 TABELLA CODICI SISTEMI A QUOTA FISSA

Codice	Descrizione
1	Singola
2	Doppia
3	3-pla
4	4-pla
5	5-pla
6	6-pla
7	7-pla
8	8-pla
9	9-pla
10	10-pla
11	11-pla
12	12-pla
13	13-pla
14	14-pla
15	15-pla
16	16-pla
17	17-pla
18	18-pla
19	19-pla
20	20-pla

#### 17.27 TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE ALLA CORSA

Codice	Descrizione
1	Tipologia di pista (vedi <a href="#">tabella tipologia della pista</a> )
2	Modalità di partenza (vedi <a href="#">tabella tipologia della modalità di partenza</a> )
3	Distanza della corsa

#### 17.28 TABELLA DELLE INFORMAZIONI RELATIVE AI CAVALLI

Codice	Descrizione
1	Peso del cavallo (per corse di Galoppo)
2	Distanza fra i cavalli (per corse che prevedano questa informazione nella modalità di partenza)

3	Numero pettorina (da specificare se diverso dal codice esito)
4	Cavallo di riserva. Il valore da specificare è 'S' e va inserito esclusivamente se il cavallo è una riserva

#### 17.29 TABELLA TIPOLOGIA DELLA PISTA

Codice	Descrizione
1	Terra
2	Erba
3	Sabbia
4	Sintetico

#### 17.30 TABELLA DELLA MODALITÀ DI PARTENZA

Codice	Descrizione
1	Autostarter
2	Nastri

#### 17.31 TABELLA TIPI MAGGIORAZIONI DELLE VINCITE

Codice	Descrizione
2	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla
3	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente
4	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare ad ogni avvenimento della multipla in base al sistema giocato
5	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente in base al sistema giocato
6	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla
7	E' un importo (definito dal CN) da applicare al biglietto vincente nel caso in cui risultano validi un numero minimo di avvenimenti in multipla e in base al sistema giocato
10	E' una percentuale (definita dal CN) da applicare alla quota il cui

	valore dipende dal numero di avvenimenti validi
--	---

### 17.32 TABELLA TIPI RIMBORSO ORARIO

Codice	Descrizione
1	E' un rimborso orario che agisce sulla singola tipologia di scommessa
2	E' un rimborso orario che agisce sull'intero importo di vendita del biglietto, in conseguenza di una mancata chiusura dell'accettazione al gioco entro i termini previsti

### 17.33 TABELLA CODICI ATTRIBUTI ESTESI

Ates	Codice	Descrizione
ACC_AVV	1102	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI AVVENIMENTO
ACC_LISTA_ESITI_STAT	1157	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI LISTA ESITI
ACC_IPPO	1128	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI SUGLI IPPODROMI
ACC_MODELLO_SCO_QF	1126	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI MODELLO SCOMMESSA A QUOTA FISSA
ACC_MUL	1120	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA MULTIPLA
ACC_PAL	1101	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI PALINSESTO
ACC_RIUN	1103	ACCESSO DIRETTO ALLE INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE
CONC_ABILITATO	1153	CONCESSIONARIO ABILITATO
CONC_SPEC	1163	CONCESSIONARIO SPECIFICO
CONTO_2	1125	NUOVO CONTO PER IL GIOCO A DISTANZA
DATA_ORA_EFFETTIVA_CHIUSURA_UTC	1162	DATA CHIUSURA EFFETTIVA CORSA
FILTER_AVV	1110	FILTRO RICHIESTA AVVENIMENTO
FILTER_SPEC	1121	FILTRO PER LE INFORMAZIONI SPECIALI

FINALE_BATTERIE	1164	FINALE DOPO BATTERIE
FIRMA_DIG01	1093	FIRMA DIGITALE
ID_GIOCATA	1029	IDENTIFICATIVO GIOCATA
INFO_AVV	1160	INFORMAZIONE AVVENIMENTO
INFO_AVV_ADM	1161	INFORMAZIONE AVVENIMENTO ADM
INFO_DOWNLOAD	1111	INFORMAZIONE DOWNLOAD
INFO_RIUN	1065	INFORMAZIONI DELLA RIUNIONE
INFO_QUOTE	2000-2030	INFORMAZIONE QUOTE
INS_AVV	1051	INSERIMENTO DI UN NUOVO AVVENIMENTO
INS_LISTA_ANAGRAFICA	1201	INSERIMENTO DI UNA LISTA ANAGRAFICA
INS_MUL	1119	INSERIMENTO DI UNA NUOVA MULTIPLA A TOTALIZZATORE
IP_RISP	1036	INDIRIZZO DI DESTINAZIONE DELLA RISPOSTA
JACKPOT	1050	VALORE DEI JACKPOT
MOD_AVV	1105	MODIFICA INFORMAZIONI AVVENIMENTO
MOD_LISTA_ESITI	1106	MODIFICA LISTA ESITI
MV_FASCE	1136	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A FASCE
MV_IMPORTO	1113	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA A MPORTO
MV_IMPORTO_SISTEMA	1131	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO SISTEMA
MV_IMPORTO_VAR	1129	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE
MV_IMPORTO_VAR_SISTEMA	1130	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA IMPORTO VARIABILE SISTEMA
MV_PERC_VAR	1112	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE
MV_PERC_VAR_SISTEMA	1132	MAGGIORAZIONE DELLA VINCITA VARIABILE SISTEMA
NUM_PART	1067	NUMERO DEI PARTENTI
OA_AVV	1079	ORDINE ARRIVO UFFICIALE PER UN AVVENIMENTO AL TOTALIZZATORE
REF_UFF_AVV_QF	1081	REFERTO UFFICIALE AVVENIMENTO
RIMB_ORARIO	1124	RIMBORSO ORARIO
SCOM_TOT	1069	SCOMMESSE ABILITATE A TOTALIZZATORE
SCOM_QF	1070	SCOMMESSE ABILITATE A QUOTA FISSA
STATO_AVV	1033	STATO AVVENIMENTO

STATO_ESITO	1042	STATO ESITO
STATO_MUL	1118	STATO MULTIPLA IPPICA
STATO_PAL	1032	STATO PALINSESTO
STATO_SCOM	1047	STATI SCOMMESSA A TOTALIZZATORE
STATO_SCOM_QF	1049	STATI SCOMMESSA A QUOTA FISSA
TAG_CASSA	1122	SALDO CASSA DEL TAG
TAG_MOV	1028	MOVIMENTO TERMINALE
TICKET_VAL	1123	VALORE DEL BIGLIETTO
TIME_STAMP	1027	DATA ORA
TIME_STAMP_UTC	1200	DATA ORA

#### 17.34 TABELLA CODICI TABELLE DI DETRAZIONE

Codice	Descrizione
0	La tabella di detrazione non è prevista
1	Riduzione con 1 esito vincente
2	Riduzione con 2 esiti vincenti
3	Riduzione con 3 esiti vincenti
4	Riduzione con 4 o più esiti vincenti

#### 17.35 TABELLA CODICI DI RITORNO

Esito	Descrizione
<b>Generici</b>	
1024	Nessun errore
1500	Errore generico del sistema
1510	Richiesta rifiutata
1511	Client non identificato
1512	Fornitore del Servizio di Connettività non identificato
1513	Concessionario non identificato
1514	Punto vendita non identificato
1515	Tipo terminale non valido
1516	Informazione non presente
1517	Servizio chiuso
1518	Errore formale dei dati
1519	Tipo gioco non valido

1520	Firma non valida
1521	Attributo obbligatorio non presente
1522	PVEND o CN o TIPO_TAG non abilitato per quel tipo operazione
1523	Errore conto
1530	Dati non elaborati
1540	Numero massimo di tag superato
1542	FSC non abilitato
1543	Messaggio non abilitato per il biglietto richiesto
1544	Messaggio non collaudato
1545	Attributo esteso non collaudato
<b>Palinsesti</b>	
2000	Palinsesto non presente
2001	Avvenimento non presente
2002	Lista esiti non presente
2003	Riunione non presente
2004	Multipla non presente
2005	Notifica inesistente
<b>Palinsesti complementari</b>	
6001	Modello scommessa non esistente
6002	Lista esiti statica non esistente
6003	Codice Ippodromo non esistente
6004	Codice Ippodromo non valido
6005	Scommessa non presente
6006	Esito non presente
6007	Risultati ufficiali incompleti
6008	Rimborso orario non valido
6009	Avvenimento non modificabile
6017	Errore informazione aggiuntiva
6018	Data di svolgimento non valida
6020	Errore esiti dinamici
6022	Avvenimento già creato
6023	Stato avvenimento non valido
6025	Stato scommessa non valido
6029	Risultati ufficiali non modificabili
6031	Cambio data temporaneamente non consentito
6032	Errore generico lista anagrafica
6035	Esito non esistente

6036	Stato esito non valido
6037	Errore rapporto di scuderia esiti
6038	Risultati ufficiali – posizione non valida
6039	Scommessa non valida
6040	Concessionario non legato all'avvenimento
6041	Avvenimento non valido
6042	Corrispondente avvenimento ADM già creato
6043	Per l'analogia corsa ADM non è stato inserito il referto ufficiale
6044	I cavalli ritirati non coincidono con quelli dell'analogia corsa ADM
6045	Attributo esteso DATA_ORA_CHIUSURA_EFFETTIVA_UTC mancante
6046	Risultati ufficiali non inseribili tramite protocollo
<b>Vendita</b>	
3000	Programma non giocabile
3001	Avvenimento non giocabile
3002	Scommessa non giocabile
3003	Esito non giocabile
3004	Multipla non giocabile
3005	Quota dichiarata errata
3007	Importo di pagamento errato
3008	Identificativo giocata non univoco
3009	Sistema non compatibile o tipo scommessa non accettabile
3010	Pricing Non Corretto
3011	Numero righe scommesse non valide
3012	Numero mappe errato
3013	AE CONTO_2 incongruente
3021	Scommessa complementare non autorizzata
3022	Codice Ippodromo complementare non autorizzata
3040	Quota non corrispondente alla quota inviata
3041	Errore generico info quote
3042	Informazione aggiuntiva non giocabile
3043	Maggiorazione della Vincita non valido
3044	Attributo esteso INFO_QUOTE mancante
<b>Pagamento</b>	
5000	Biglietto non vincente o non trovato
5001	Biglietto non pagabile
5002	Biglietto non pagabile - risulta pagato
5003	Biglietto non pagabile - mancano risultati ufficiali



5004	Biglietto non pagabile - risulta annullato
5005	Biglietto non pagabile – risulta prescritto
5006	Pagamenti sospesi
5007	Concessionario diverso da quello di vendita
5008	Saldo cassa del tag insufficiente
5009	Storno/Rettifica non consentita
<b>Anullo</b>	
4000	Biglietto non annullabile
4001	Biglietto non annullabile - per Timeout
4002	Biglietto non annullabile - già annullato
4003	Biglietto non trovato
4004	Biglietto non annullabile - gioco a distanza